

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)(51) Int. Cl.⁴
G06F 3/153
G06F 15/38(11) 공개번호 특 1985-0000717
(43) 공개일자 1985년 02월 28일

(21) 출원번호	특 1984-0003304
(22) 출원일자	1984년 06월 13일
(30) 우선권 주장	504092 1983년 06월 13일 미국(US)
	504093 0000년 00월 00일 미국(US)
(71) 출원인	허니웰 인포메이션 시스템즈 인코포레이티드 루이스 피어. 엘빈거
	미합중국, 미네소타주 55408, 주미너폴리스시, 허니웰프라자
(72) 발명자	게리 제이. 고스
	미합중국, 메사추세츠주 01720, 액손시, 헤리스 스트리트 93
(74) 대리인	이필모

심사청구 : 없음**(54) 가변 로우드 가능문자 발생기 및 데이터 처리 시스템****요약**

내용 없음.

대표도**도4****명세서**

[발명의 명칭]

가변 로우드 가능문자 발생기 및 데이터 처리 시스템

[도면의 간단한 설명]

제4도는 본 발명의 고레벨 논리 블록도.

제5도는 본 발명의 음극선관 컨트롤러 및 MUX를 상세하게 도시한 논리 블록도.

제6도는 마이크로프로세서로 부터 본 발명의 스크린 어트리뷰트 버퍼 및 데이터 버퍼에 송수신하는 송수신기를 상세하게 도시한 논리 블록도.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위**청구항 1**

문자 및 어트리뷰트(예들들어, 블링킹, 언더라이닝) 발생 모우드 및 어트리뷰트 모우드를 갖고 그리고 시스템클럭을 내포하는 로우드 가능 문자 발생시스템에 있어서, 상기 로우드 가능문자 발생기는 다른 문자 및 어트리뷰트 로우드 모우드동안 각기 각각의 클럭사이클상의 디지털 신호로서 로우드되고, 상기 문자 발생기는 알파벳문자를 발생시키기 위해 상기 문자중 미리 선택된 한 문자를 연속적으로 활용하는 데, 상기로우드 가능 문자 발생기 시스템은 (가) 디지털 신호를 활용한 선택된 문자를 디지털적으로 발생시키기 위한 문자발생수단(14)과, (나) 문자발생 수단내에 라이트되는 문자의 통로를 제공하기 위한 상기 문자 발생수단에 결합된 제1레지스터 수단(13)과, (다) 상기 문자 발생수단내에 라이트되는 상기 제1레지스터 수단의 내용을 인에이블하기 위한 상기 문자 발생수단과 그리고 상기 제1레지스터 수단에 결합된 플립플롭수단(17)과, 그리고 (라) 상기 제1레지스터 수단의 내용을 갖는 문자 발생수단의 로우딩을 제어하기 위한 상기 플립플롭 수단에 결합된 제어수단(18)으로 구성된 것을 특징을 하는 가변로우드 가능 문자 발생기.

청구항 2

제1항에 있어서, 로우드 가능문자 발생시스템내에 데이터가 라이트되는 것을 가리키는 어드레스를 제공

하기 위하여 상기 문자 발생수단에 결합된 어드레스 수단을 포함하는 것을 특징으로 하는 가변로우드 가능 문자 발생기.

청구항 3

제2항에 있어서, 문자 발생수단에 라이트되는 문자를 상기 제1레지스터 수단내의 데이터를 로우딩하기 위한 제2레지스터 수단(7)(8)을 포함하는 것을 특징으로 하는 가변로우드 가능 문자 발생기.

청구항 4

제3항에 있어서, 상기 제2레지스터 수단은 데이터를 기억하기 위한 데이터 레지스터(7)와 어트리뷰트를 기억하기 위한 어트리뷰트 레지스터(8)로 이루어진 것을 특징으로 하는 가변로우드 가능 문자 발생기.

청구항 5

제4항에 있어서, 데이터를 기억하기 위한 상기 데이터 레지스터에 결합된 스크린 데이터 버퍼 수단과 그리고 어트리뷰트 예를들어 감탄부호, 언더라인 등을 기억하기 위한 상기 어트리뷰트 레지스터에 결합된 어트리뷰트 데이터 버퍼 수단을 포함하는 것을 특징으로 하는 가변로우드 가능 문자 발생기.

청구항 6

데이터가 2진 디지털 문자 코우드의 형태로 처리되고 또한 2진 디지털 영상패턴으로부터 발생된 문자영상의 형태로 표시되며 각각의 다른 영상 패턴이 각각의 다른 문자 코우드에 대응하는 데이터 처리시스템으로서 상기 시스템이 복수개의 상기 영상패턴을 호울딩하기 위한 어드레스 가능 기억장치(14)를 구비하여 상기 시스템이 표시장치로 동작중일때 표시될 문자 영상의 어드레스를 상기 기억장치에 인가함으로써 이와같이 어드레스된 영상패턴이 표시장치로서 사용하기 위한 상기 기억장치로부터 읽어내고, 추가로 상기 시스템이 문자영상이 표시될 문자 코우드를 호울딩하기 위한 어드레스 가능 제1버퍼(7)와 그리고 표시될 영상에 대해 어트리뷰트 코우드를 호울딩하기 위한 어드레스가능 제2버퍼(8)를 구비하여 표시모우드에서 어드레스된 문자 코우드 및 대응 어트리뷰트 코우드로 판독해 내도록 상기 제1및 제2버퍼에 어드레스를 효과적으로 동시에 공급하고 상기 제1버퍼로부터 이와같이 판독될때 상기 어드레스 기억장치에 각각의 문자코우드가 어드레스 요소로서 인가시킴으로서 상기 판독문자 코우드 및 동시 판독 어트리뷰트 코우드에 의해 이와같이 어드레스된 영상패턴이 표시장치에 의해 효율적으로 동시 사용하도록 만들어지는 데이터 처리 시스템에 있어서, 상기 시스템이 특정문자 집합의 여러가지 영상 패턴을 상기 어드레스 가능 기억장치에 토우딩하도록 제공하므로써 다른 문자집합이 상기 문자 코우드에 대해 제공되도록 하기 위하여, 상기 제2버퍼의 내용을 상기 어드레스 가능 기억장치에 전송하기 위한 상기 제2버퍼(8) 및 상기 어드레스 가능 기억장치(14) 사이의 제어 가능 통로(13)와, 특정 문자 집합의 복수개의 영상패턴을 상기 제2버퍼(8)에 로우딩하기 위한 수단(6)(9)과, 상기 제1버퍼(7)내에 문자 코우드를 로우딩하기 위한 수단(6)(10)과, 여기서 상기 문자 코우드는 상기 제2버퍼에 호울드되는 대응 영상 패턴의 어드레스와 동일한 어드레스를 갖는 상기 제1버퍼내의 위치에서 기억되고, 기억된 문자 코우드 및 영상패턴으로 부터 동시에 판독하도록 하기 위한 상기 제1및 제2버퍼에 연속 어드레스를 동시에 인가하기 위한 수단(3)(6)과 그리고

열 어드레스 범 위	0	1	2	...	127
0 - 127	0 P0.0	1 P1.0	2 P2.0	...	127 P127.0
128 - 255	0 P0.1	1 P1.1	2 P2.1		127 P127.1
256 - 383	0 P0.2	1 P1.2	2 P2.2		127 P127.2
384 - 511	0 P0.3	1 P1.3	2 P2.3		127 P127.3
512 - 639	0 P0.4	1 P1.4	2 P2.4		127 P127.4
640 - 767	0 P0.5	1 P1.5	2 P2.5		127 P127.5
768 - 895	0 P0.6	1 P1.6	2 P2.6		127 P127.6
896 - 1023	0 P0.7	1 P1.7	2 P2.7		127 P127.7
1024 - 1151	0 P0.8	1 P1.8	2 P2.8		127 P127.8
1152 - 1279	0 P0.9	1 P1.9	2 P2.9		127 P127.9
1280 - 1407	0 P0.10	1 P1.10	2 P2.10		127 P127.10
1408 - 1535	0 P0.11	1 P1.11	2 P2.11		127 P127.11
1536 - 1663	0 P0.12	1 P1.12	2 P2.12		127 P127.12
1664 - 1791	0 P0.13	1 P1.13	2 P2.13		127 P127.13
1792 - 1919	0 P0.14	1 P1.14	2 P2.14		127 P127.14
1920 - 2047	0 P0.15	1 P1.15	2 P2.15		127 P127.15

상기 제1버퍼로 부터 동시에 판독하는 문자 코우드에 의해 어드레스가 제공되는 위치에서 상기 어드레스 가능 기억장치내의 상기 제2버퍼로 부터 판독하는 각각의 영상패턴 기억장치에 대한 상기 제어가능 통로를 제공하도록 하기 위한 수단(17)으로 구성되는 것을 특징으로 하는 데이터처리 시스템.

청구항 7

제6항에 있어서, 상기 시스템이 상기 표시 모드 또는 영상 패턴 로드 모드에서 동작하는 상기 시스템을 선택적으로 제어하기 위한 수단을 구비하여 상기 영상 패턴 로드 모드에서 상기 연속어드레스를 인가하기 위한 상기 수단 및 상기 제어가능 통로를 인에이블 하기 위한 상기 수단이 동작되도록 하기 위한 것을 특징으로 하는 데이터처리 시스템.

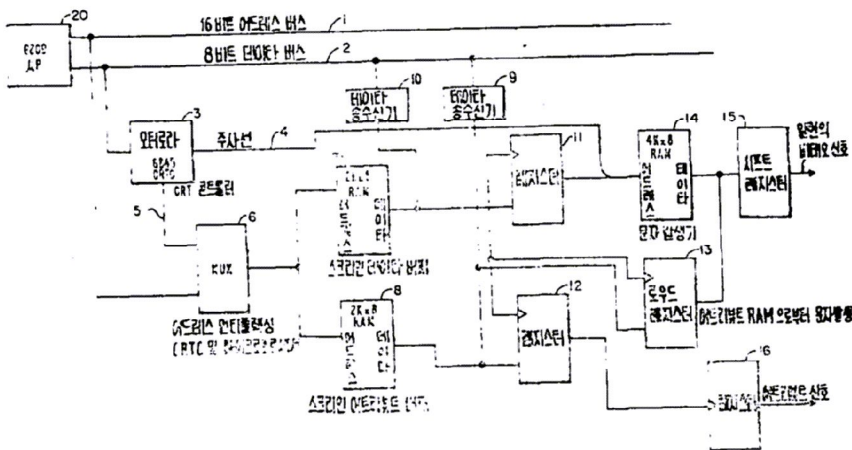
청구항 8

제6항에 있어서, 상기 문자 코우드가 상기 제1버퍼(7)에서 호출되는 것과 동시에 상기 영상패턴이 상기 제2버퍼로 구성된 공동기억부재에서 상기 문자 코우드 및 영상 패턴의 기억구성은 아래의 표로서 표시되는데, 즉 상기표에서 좌측 마아진은 대응주소선(열)의 문자코우드 및 영상 패턴 슬라이스를 호출드 하는상기 제1및 제2버퍼 위치의 어드레스 범위를 나타내며, 각각의 행에 대한 쌍의 상부의 숫자는 제2버퍼에서 호출되는 영상패턴의 문자 코우드 수를 나타내고 각각의 행에 대한 쌍의 좌측반은 제1버퍼에서 어드레스되는 위치내에 호출되는 문자 코우드 수를 나타내며, 그리고 각각의 행에 대한 쌍의 우측반은 표에서의 대응주소선의 영상패턴 슬라이스의 2진 표시를 나타내고, 기호 "Pa. b" 에 있어서, 대응문자 코우드는 "a" 이며 영상 패턴의 주소선은 "b" 이고 상기 "Pa. b" 는 영상패턴의 주소선 "b" 에 대한 기억된 2진 표시를 나타내는 것을 특징으로 하는 데이터 처리시스템.

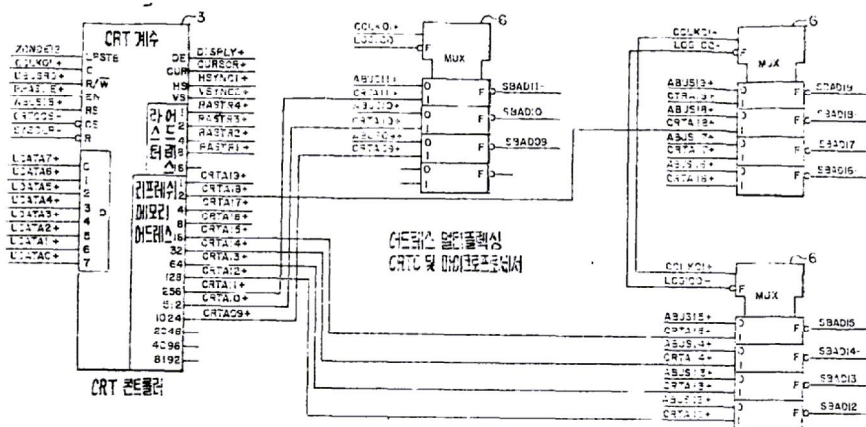
※ 참고사항:최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

도면4



도면5



도면6

