【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和1年9月12日(2019.9.12)

【公開番号】特開2017-209573(P2017-209573A)
【公開日】平成29年11月30日(2017.11.30)
【年通号数】公開・登録公報2017-046
【出願番号】特願2017-173437(P2017-173437)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　13/426　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/2145　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/812　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/55　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/577　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/52　(2014.01)
Ｇ０６Ｆ　3/0484　(2013.01)
Ｇ０６Ｆ　3/0488　(2013.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　13/426
Ａ６３Ｆ　13/2145
Ａ６３Ｆ　13/812　Ｄ
Ａ６３Ｆ　13/55
Ａ６３Ｆ　13/577
Ａ６３Ｆ　13/52
Ｇ０６Ｆ　3/0484
Ｇ０６Ｆ　3/0488

【手続補正書】
【提出日】平成31年4月3日(2019.4.3)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
ゲームプログラムであって、
前記ゲームプログラムは、タッチ操作による入力操作を受け付けるタッチスクリーンと、プロセッサと、メモリとを備えるコンピュータにおいて実行されるものであり、前記入力操作を受け付けることによりユーザが操作するゲームキャラクタと、前記ゲームキャラクタと対戦する相手側ゲームキャラクタとの間で、対象物を交互に打ち返すスポーツゲームにかかるものであり、
前記ゲームプログラムは、前記プロセッサに、
前記タッチスクリーンに対するドラッグ操作を受け付けている場合に、当該ドラッグ操作における前記タッチ操作の開始位置が前記ゲームキャラクタの画像と重ならない位置であっても、当該開始位置と、前記タッチ操作が継続している位置との位置関係に基づいて方向を特定し、当該方向へ前記ゲームキャラクタを移動させるステップと、
前記タッチスクリーンに対する前記ドラッグ操作以外の入力操作を受け付けた場合に、前記ゲームキャラクタに前記対象物を移動させるためのスイング動作を行わせるステップと

を実行させる、ゲームプログラム。