

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 5 年 8 月 18 日 (2023.8.18)

【公開番号】 特開 2022-32950 (P2022-32950A)
【公開日】 令和 4 年 2 月 25 日 (2022.2.25)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2022-034
【出願番号】 特願 2021-72220 (P2021-72220)
【国際特許分類】

A 63 F 13/79 (2014.01)

A 63 F 13/69 (2014.01)

A 63 F 13/792 (2014.01)

A 63 F 13/35 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/79 520

A 63 F 13/69 510

A 63 F 13/792

A 63 F 13/35

【手続補正書】

【提出日】 令和 5 年 8 月 9 日 (2023.8.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のプレイヤーがそれぞれのプレイヤー端末からネットワークを介して実行可能なゲームシステムを提供する情報処理装置であって、

第 1 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの当該第 1 のプレイヤーが所有する所定のオブジェクトに対するオブジェクト売却希望リクエスト、及び第 2 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの前記所定のオブジェクトに対するオブジェクト購入希望リクエストに基づき、前記第 1 のプレイヤーが所有する前記所定のオブジェクトを前記第 1 のプレイヤーから前記第 2 のプレイヤーに移転するオブジェクト移転ステップと、

前記第 2 のプレイヤーが所有する有償ポイントから所定の有償ポイントを前記オブジェクトの購入対価として減らす有償ポイント受領ステップと、

所定の無償ポイントを前記オブジェクトの売却対価として前記第 1 のプレイヤーに付与する無償ポイント付与ステップと、を実行する制御部を備える情報処理装置。

【請求項 2】

複数のプレイヤーのそれぞれのプレイヤー端末にネットワークを介して接続される情報処理装置により実行可能なゲームシステムを提供するためのゲームプログラムであって、

第 1 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの当該第 1 のプレイヤーが所有する所定のオブジェクトに対するオブジェクト売却希望リクエスト、及び第 2 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの前記所定のオブジェクトに対するオブジェクト購入希望リクエストに基づき、前記第 1 のプレイヤーが所有する前記所定のオブジェクトを前記第 1 のプレイヤーから前記第 2 のプレイヤーに移転するオブジェクト移転ステップと、

前記第 2 のプレイヤーが所有する有償ポイントから所定の有償ポイントを前記オブジェクトの購入対価として減らす有償ポイント受領ステップと、

所定の無償ポイントを前記オブジェクトの売却対価として前記第 1 のプレイヤーに付与する

10

20

30

40

50

無償ポイント付与ステップと、を前記情報処理装置の制御部に実行させるゲームプログラム。

【請求項 3】

複数のプレイヤーのそれぞれのプレイヤー端末にネットワークを介して接続される情報処理装置により実行可能なゲームシステムを提供する情報処理方法であって、

第 1 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの当該第 1 のプレイヤーが所有する所定のオブジェクトに対するオブジェクト売却希望リクエスト、及び第 2 のプレイヤーが使用するプレイヤー端末からの前記所定のオブジェクトに対するオブジェクト購入希望リクエストに基づき、前記第 1 のプレイヤーが所有する前記所定のオブジェクトを前記第 1 のプレイヤーから前記第 2 のプレイヤーに移転するオブジェクト移転ステップと、

前記第 2 のプレイヤーが所有する有償ポイントから所定の有償ポイントを前記オブジェクトの購入対価として減らす有償ポイント受領ステップと、

所定の無償ポイントを前記オブジェクトの売却対価として前記第 1 のプレイヤーに付与する無償ポイント付与ステップと、を前記情報処理装置の制御部により実行する情報処理方法

。

10

20

30

40

50