



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2011-0015869
(43) 공개일자 2011년02월17일

(51) Int. Cl.

H04W 4/02 (2009.01) H04W 8/18 (2009.01)

G06Q 10/00 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2009-0073301

(22) 출원일자 2009년08월10일

심사청구일자 2009년08월10일

(71) 출원인

인하대학교 산학협력단

인천 남구 용현동 253 인하대학교

(72) 발명자

박승보

인천광역시 남구 용현4동 인하대학교 정보공학과
하이테크관 1207호

조근식

인천광역시 남구 용현4동 인하대학교 컴퓨터정보
공학과

강전희

인천광역시 남구 용현4동 인하대학교 컴퓨터정보
공학부 하이테크관 1207호

(74) 대리인

특허법인 엠에이피에스

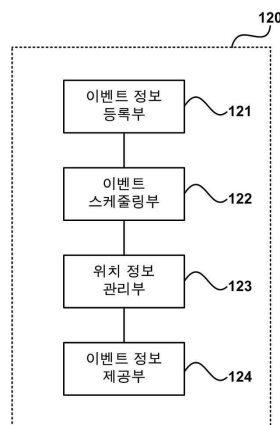
전체 청구항 수 : 총 5 항

(54) 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 방법 및 장치

(57) 요약

휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 방법 및 장치가 제공된다. 이벤트 서비스를 제공하는 방법은 (a) 사용자 단말로부터 이벤트의 시작 시각, 상기 이벤트 서비스에 가입한 단말의 이동 통신 전화 번호 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 수신하는 단계, (b) 상기 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 이동 통신 전화 번호에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사의 시스템에게 요청하고, 상기 이동 통신사의 시스템으로부터 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보를 수신하는 단계 및 (c) 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사의 시스템으로 전송하는 단계를 포함하되, 상기 각 이동 통신사의 시스템은 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말을 검색하고, 상기 이벤트의 시작 시각에 상기 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 전송한다.

대표도 - 도2



특허청구의 범위

청구항 1

이벤트 서비스를 제공하는 방법에 있어서,

- (a) 사용자 단말로부터 이벤트의 시작 시각, 상기 이벤트 서비스에 가입한 단말의 이동 통신 전화 번호 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 수신하는 단계,
- (b) 상기 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 이동 통신 전화 번호에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사의 시스템에게 요청하고, 상기 이동 통신사의 시스템으로부터 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보를 수신하는 단계 및
- (c) 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사의 시스템으로 전송하는 단계

를 포함하되, 상기 각 이동 통신사의 시스템은 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말을 검색하고, 상기 이벤트의 시작 시각에 상기 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 전송하는, 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 방법.

청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 콘텐츠는 미리 정해진 음원의 벨소리이며, 상기 이벤트 시작 시간에 상기 음원의 벨소리가 발생하도록 상기 이벤트 서비스 동의 단말과 호연결을 시도하는 것인 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 방법.

청구항 3

제 1 항에 있어서,

상기 (a) 단계는 상기 이벤트 서비스에 동의한 단말의 이동 통신 전화 번호를 더 수신하는 것인, 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 방법.

청구항 4

제 3 항에 있어서,

상기 (c) 단계는 상기 이벤트 서비스에 동의한 단말의 이동 통신 전화 번호를 더 포함하여 상기 각 이동 통신사의 시스템으로 전송하는, 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 방법.

청구항 5

이벤트 서비스를 제공하는 장치에 있어서,

사용자 단말로부터 수신된 이벤트의 시작 시각, 상기 이벤트 서비스에 가입한 단말의 이동 통신 전화 번호 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 포함하는 이벤트 정보를 등록하는 이벤트 정보 등록부,

상기 등록된 이벤트 정보 중, 상기 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색하는 이벤트 스케줄링부,

상기 검색된 이벤트에 대한 이벤트 서비스 가입 단말의 이동 통신 전화 번호에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사의 시스템에게 요청하고, 수신된 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정

보를 저장하는 위치 정보 관리부 및

상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사의 시스템으로 각각 전송하는 이벤트 정보 제공부

를 포함하되, 상기 각 이동 통신사의 시스템은 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말들을 검색하고, 상기 이벤트의 시작 시각에 상기 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 전송하는, 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 장치.

명 세 서

발명의 상세한 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 이벤트 서비스를 제공하는 방법 및 장치에 관한 것으로서, 보다 상세하게는, 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 방법 및 장치에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0002] 기념일과 같은 중요한 일정을 관리하고, 이를 주변 지인들과 공유하기 위해서, 일반적으로는, 달력의 해당 일 에 표시를 해주거나 이동 통신 단말기의 일정 관리 기능을 이용하여 일정 또는 기념일을 미리 등록해두고, 등록된 시간이 도래하면 이동 통신 단말기로부터 해당 일정 또는 기념일을 통보 받는 경우가 대부분이다.

[0003] 이 경우, 이동 통신 단말기는 일정 관리 기능에 따라, 사용자가 등록한 일정 또는 기념일을 통보할 뿐이며, 사용자는 주변 지인들과 이를 공유하기 위해서 이를 알리는 연락을 일일이 취해야 하는 번거로움이 있었다.

[0004] 이에, 이동 통신 시스템과 SMS(Short Message Service) 단문 메시지 이용의 활성화로 이동 통신 시스템을 이용한 스케줄 관리 방법이 제안되었다.

[0005] 즉, 일정 관리 기능을 갖는 이동 통신 단말기에 SMS 자동 발신 기능을 부가하여, 일정 관리에 발신 일자와 번호 및 메시지 내용을 입력하고, 해당 일시에 발신 번호로 자동 발신되도록 하는 것이다.

[0006] 그러나, 이러한 방법은 이동 통신 단말기가 사용자 및 주변 지인들에게 단순히 일정 또는 기념일이 도래했음을 알리는 수단으로만 사용될 뿐, 기념일 등과 같은 이벤트를 위한 수단으로는 활용되지 못하는 단점이 있었다.

[0007] 특히, 생일 축하 이벤트나 사랑 고백 이벤트와 같은 특별한 이벤트를 즐겨하는 신세대들에게는, 누구나 소유하고 있는 이동 통신 단말기를 이용하여 간편하고 특별한 기억을 만들 수 있는 이벤트 제공 방안은 충분히 매력적이라 할 것이다.

발명의 내용

해결 하고자하는 과제

[0008] 상술한 종래 기술의 문제점을 해결하기 위해, 본 발명은 이벤트 서비스 가입 단말의 위치에 기초하여, 이벤트 서비스 가입자의 주변에 있는 사람의 휴대용 전화로 콘텐츠를 전송하는 방법 및 장치를 제공한다.

[0009] 또한 본 발명은 이벤트를 위한 메시지, 벨소리 및 음악 등을 이벤트 서비스 가입자의 주변에 있는 사람들의 휴대용 전화로 제공하여, 휴대용 전화를 이벤트의 도구로 활용할 수 있는 방법 및 장치를 제공한다.

[0010] 본 발명의 목적들은 이상에서 언급한 목적들로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 목적들은 아래의 기재로부터 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제 해결수단

[0011] 상기 목적을 달성하기 위하여, 본 발명의 일 측면에 따른 이벤트 서비스를 제공하는 방법은 (a) 사용자 단말로부터 이벤트의 시작 시각, 상기 이벤트 서비스에 가입한 단말의 이동 통신 전화 번호 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 수신하는 단계, (b) 상기 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 이동 통신 전화 번호에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사의 시스템에

게 요청하고, 상기 이동 통신사의 시스템으로부터 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보를 수신하는 단계 및 (c) 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사의 시스템으로 전송하는 단계를 포함하되, 상기 각 이동 통신사의 시스템은 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말을 검색하고, 상기 이벤트의 시작 시각에 상기 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 전송한다.

[0012] 상기 목적을 달성하기 위하여, 본 발명의 일 측면에 따른 이벤트 서비스를 제공하는 장치는 사용자 단말로부터 수신된 이벤트의 시작 시각, 상기 이벤트 서비스에 가입한 단말의 이동 통신 전화 번호 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 포함하는 이벤트 정보를 등록하는 이벤트 정보 등록부, 상기 등록된 이벤트 정보 중, 상기 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색하는 이벤트 스케줄링부, 상기 검색된 이벤트에 대한 이벤트 서비스 가입 단말의 이동 통신 전화 번호에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사의 시스템에게 요청하고, 수신된 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보를 저장하는 위치 정보 관리부 및 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사의 시스템으로 각각 전송하는 이벤트 정보 제공부를 포함하되, 상기 각 이동 통신사의 시스템은 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보에 기초하여, 상기 이벤트 서비스 가입 단말의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말들을 검색하고, 상기 이벤트의 시작 시각에 상기 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 상기 이벤트를 위한 콘텐츠를 전송한다.

[0013] 상기 목적을 달성하기 위한 구체적인 사항들은 첨부된 도면과 함께 상세하게 후술된 실시예들을 참조하면 명확해질 것이다.

[0014] 그러나 본 발명은 이하에서 개시되는 실시예들에 한정되는 것이 아니라, 서로 다른 다양한 형태로 구성될 수 있으며, 본 실시예들은 본 발명의 개시가 완전하도록 하고 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것이다.

효 과

[0015] 전술한 본 발명의 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 방법 및 장치의 과제 해결 수단 중 하나에 의하면, 이벤트에 참여하는 사람들에게 문자 메시지, 벨소리 또는 음악과 같은 콘텐츠를 일일이 전송해야 하는 불편함을 해소할 수 있다.

[0016] 또한, 대부분의 사람들이 소유하고 있는 휴대용 전화를 이용하여 특별한 이벤트를 간편하게 연출할 수 있다.

[0017] 또한, 휴대용 전화를 이용하여 사업 홍보 및 고객 유치에 활용할 수 있다.

[0018] 또한, 이동 통신사와 사업 연계를 통한 수익 창출을 기대할 수 있다.

발명의 실시를 위한 구체적인 내용

[0019] 아래에서는 첨부한 도면을 참조하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 발명의 실시예를 상세히 설명하도록 한다.

[0020] 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다.

[0021] 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다.

[0022] 참고로, 명세서 전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 "연결"되어 있다고 할 때, 이는 "직접적으로 연결"되어 있는 경우뿐 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 "전기적으로 연결"되어 있는 경우도 포함한다.

[0023] 또한 어떤 부분이 어떤 구성 요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성 요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성 요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.

[0024] 이하, 첨부된 구성도 또는 처리 흐름도를 참고하여, 본 발명의 실시를 위한 구체적인 내용을 설명하도록 한다.

[0025] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 시스템의 구성을 도시한 도면이다.

[0026] 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용한 이벤트 제공 시스템은(100) 사용자 단말(110), 이벤트 제공

서버(120), 이동 통신사 시스템(130) 및 휴대용 전화(140)를 포함한다.

- [0027] 각 구성 요소를 상세하게 설명하면, 사용자 단말(110)은 이벤트 제공 서버(120)에 접속하여 이벤트 서비스를 이용하기 위한 인터페이스(웹 페이지)를 다운로드하고, 사용자로부터 이벤트의 시작 시각, 이벤트 서비스 가입 단말의 전화 번호(이하, 전화 번호라 칭함) 및 전화 번호가 가입된 이동 통신사(이하, 이동 통신사라 칭함) 명 및 이벤트를 위한 콘텐츠(이하, 콘텐츠라 칭함)를 포함하는 이벤트 정보를 입력 받는다.
- [0028] 참고로, 상기한 이벤트 정보 외에도 이벤트 서비스 동의 단말의 전화 번호 및 이동 통신사 명을 더 입력 받을 수 있다.
- [0029] 여기에서 이벤트 서비스는 특정 이벤트와 관련된 콘텐츠, 예를 들어 문자 메시지, 음성 메시지, 벨소리, 음악 또는 동영상 등을 다수의 사람들에게 제공하거나 제공 받을 수 있는 서비스로서, 각 이동 통신사의 고객들이 해당 이동 통신사에 일정 금액(월정액 또는 정액제 등)을 지불하고 이용하는 부가 서비스의 형태로 제공될 수 있다.
- [0030] 또한, 이벤트 서비스 가입 단말은, 해당 이벤트 대상자의 휴대용 전화로서 이벤트 대상자는 단수의 인물이 될 수도 있고, 복수의 인물이 될 수도 있다. 예를 들어, 생일 축하 이벤트인 경우, 생일을 맞이한 당사자가 이벤트의 대상자가 될 수 있으며, 결혼 축하 이벤트의 경우, 신랑과 신부가 이벤트의 대상자가 될 수 있다.
- [0031] 만일 복수의 인물이 이벤트의 대상자인 경우, 사용자 단말(110)은 복수의 인물 중 어느 한 사람의 전화 번호 및 이동 통신사 명을 이벤트 정보로 입력 받을 수 있다.
- [0032] 또한, 이벤트 서비스 단말은 이벤트를 위한 콘텐츠를 제공받을 수 있음을 인지하고 이에 동의하여 이벤트 서비스에 가입한 자의 휴대용 전화를 의미한다.
- [0033] 이하에서는, 생일 축하 이벤트를 위해 이벤트 서비스를 이용하는 경우를 가정하여, 상기한 이벤트 서비스 가입 단말을 '주인공' 으로, 상기한 이벤트 서비스 동의 단말을 '주인공의 지인(知人)' 으로 칭하도록 한다.
- [0034] 또한, 콘텐츠는 이벤트에서 사용될 메시지, 벨소리, 동영상 및 음악 중 적어도 하나를 포함하며, 벨소리, 동영상 및 음악의 경우, 파일 형태로 존재할 수도 있고, 파일 형태로 존재하는 사이트를 링크한 링크 정보일 수도 있다.
- [0035] 참고로, 사용자 단말(110)은 데스크 탑 컴퓨터, 노트북 컴퓨터, 랩톱(laptop) 컴퓨터 및 개인 휴대용 단말기를 포함하며, 휴대용 단말기는 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, PCS(Personal Communication System), GSM(Global System for Mobile communications), PDC(Personal Digital Cellular), PDA(Personal Digital Assistant), CDMA(Code Division Multiple Access)-2000, W-CDMA(W-Code Division Multiple Access), Wibro(Wireless Broadband Internet) 단말기 등과 같은 모든 종류의 핸드헬드(Handheld) 기반의 무선 통신 장치를 포함한다.
- [0036] 한편, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)의 접속에 응답하여, 사용자 단말(110)에게 이벤트 서비스 이용을 위한 인터페이스(웹 페이지)를 제공하고, 사용자 단말(110)로부터 이벤트 정보를 수신하여 등록한다.
- [0037] 또한, 이벤트 제공 서버(120)는 등록된 이벤트 중, 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색하고, 검색된 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 주인공의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 해당 이동 통신사 시스템(130)으로 주인공의 전화 번호를 전송함으로써, 주인공의 위치를 요청하고 요청한 주인공의 위치 정보를 이동 통신사 시스템(130)로부터 수신한다.
- [0038] 이후, 이벤트 제공 서버(120)는 각 이동 통신사 시스템(130)으로 주인공의 위치 정보 및 콘텐츠를 전송한다.
- [0039] 또한, 이벤트 제공 서버(120)는 주인공 지인의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 각 이동 통신사 시스템(130)으로 해당 이동 통신사에 가입된 지인의 전화 번호, 주인공의 위치 정보 및 콘텐츠를 전송할 수도 있다.
- [0040] 참고로, 상술한 사용자 단말(110)과 이벤트 제공 서버(120)는 근거리 통신망(Local Area Network; LAN), 광역 통신망(Wide Area Network; WAN) 또는 부가가치 통신망(Value Added Network; VAN) 등과 같은 유선 네트워크나, 이동 통신망(mobile radio communication network), 위성 통신망, 블루투스(Bluetooth), Wibro(Wireless Broadband Internet), HSDPA(High Speed Downlink Packet Access) 등과 같은 모든 종류의 무선 네트워크로 구현될 수 있다.
- [0041] 한편, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 주인공의 전화 번호를 수신하고, 해당 전화 번

호의 위치를 검색하여 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다.

- [0042] 또한, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 주인공의 위치 정보, 주인공 지인의 전화 번호 및 콘텐츠를 수신하고, 수신된 지인의 전화 번호의 위치가 주인공의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는지 검색하여, 이벤트의 시작 시각에, 검색된 지인들의 휴대용 전화로 콘텐츠를 전송한다.
- [0043] 이때, 이동 통신사 시스템(130)은 전송된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 함께 전송할 수 있으며, 각 지인의 휴대용 전화로 콘텐츠의 전송이 완료되면, 이를 알리는 메시지를 이벤트 제공 서버(120)와 각 지인의 휴대용 전화로 전송할 수도 있다.
- [0044] 참고로, 이동 통신사 시스템(130)은 기지국, 중계기, 중계기 제어기 및 단문 메시지 서비스(SMS) 서버 등을 포함 수 있으며, 각 이동 통신사(SKTEL, KTF, LGT)의 시스템 별로 상기한 바와 같은 기능을 수행할 수 있다.
- [0045] 한편, 휴대용 전화(140)는 주인공 지인의 휴대용 전화를 의미하며, 이벤트 시작 시각에 이동 통신사 시스템(130)으로부터 콘텐츠를 수신한다.
- [0046] 또한, 휴대용 전화(140)는 콘텐츠 수신 시, 수신된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 이동 통신사 시스템(130)으로부터 수신할 수 있으며, 콘텐츠의 수신이 완료되면 이를 알리는 메시지를 이동 통신사 시스템(130)으로부터 수신할 수도 있다.
- [0047] 따라서, 생일 축하 이벤트의 경우, 주인공의 주위에 모인 주인공 지인들의 휴대용 전화로 생일 축하를 위한 콘텐츠(예를 들어, 생일 축하 음악 등)가 제공되고, 주인공 지인들의 휴대용 전화를 통해서 주인공의 생일을 축하하는 음악이 동시에 재생됨으로써, 주인공을 위한 특별한 생일 축하 이벤트를 열 수 있다.
- [0048] 이상, 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용한 생일 축하 이벤트의 경우를 설명하였다.
- [0049] 이하에서는, 본 발명의 다른 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 시스템의 구성을 설명하도록 한다.
- [0050] 사용자 단말(110)은 이벤트 제공 서버(120)에 접속하여 이벤트 서비스를 이용하기 위한 인터페이스(웹 페이지)를 다운로드하고, 사용자로부터 이벤트의 시작 시각, 이벤트 서비스 가입 단말의 전화 번호, 이동 통신사 명 및 이벤트를 위한 콘텐츠를 포함하는 이벤트 정보를 입력 받는다.
- [0051] 여기에서 이벤트 서비스는 전술한 내용과 동일하며, 각 이동 통신사는 이벤트 서비스에 가입한 고객들의 정보를 DB(이하, 이벤트 서비스 DB라 칭함)에 저장하고 별도로 관리할 수 있다.
- [0052] 또한, 이벤트 서비스 가입 단말은 이벤트 서비스에 가입한 가게의 소유주나 운영자의 휴대용 전화일 수 있으며, 콘텐츠는 상기한 가게의 소유주나 운영자가 자신의 가게 홍보나 고객 유치를 위해서 제공하는 무료 쿠폰, 할인 쿠폰 또는 벨소리 등을 포함한다.
- [0053] 이하에서는, 이벤트 서비스 가입 단말을 '가게 운영자'라 칭하도록 한다.
- [0054] 한편, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)의 접속에 응답하여, 사용자 단말(110)에게 이벤트 서비스 이용을 위한 인터페이스(웹 페이지)를 제공하고, 사용자 단말(110)로부터 이벤트 정보를 수신하여 등록한다.
- [0055] 또한, 이벤트 제공 서버(120)는 등록된 이벤트 중, 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색하고, 검색된 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 가게 운영자의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 해당 이동 통신사 시스템(130)으로 가게 운영자의 전화 번호를 전송함으로써, 가게 운영자의 위치를 요청하고 요청한 가게 운영자의 위치 정보를 이동 통신사 시스템(130)로부터 수신한다.
- [0056] 이후, 이벤트 제공 서버(120)는 각 이동 통신사 시스템(130)으로 가게 운영자의 위치 정보 및 콘텐츠를 전송한다.
- [0057] 한편, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 가게 운영자의 전화 번호를 수신하고, 해당 전화 번호의 위치를 검색하여 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다.
- [0058] 또한, 각 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 가게 운영자의 위치 정보 및 콘텐츠를 수신하고, 수신된 가게 운영자의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말을 검색한다.
- [0059] 또한, 각 이동 통신사 시스템(130)은 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 콘텐츠를 전송한다.
- [0060] 여기에서 이벤트 서비스 동의 단말은, 각 이동 통신사에서 부가 서비스 형태로 제공하는 이벤트 서비스에 일정

금액을 지불하고 가입한 고객들의 휴대용 전화로서, 이벤트 서비스에 가입된 가맹점으로부터 이벤트를 위한 콘텐츠를 제공받을 수 있음을 인지하고 이에 동의한 사용자의 휴대용 전화를 의미한다.

- [0061] 이때, 이동 통신사 시스템(130)은 전송된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 함께 전송할 수 있으며, 각 이벤트 서비스 동의 단말로 콘텐츠의 전송이 완료되면, 이를 알리는 메시지를 이벤트 제공 서버(120)와 가게 운영자의 휴대용 전화로 전송할 수도 있다.
- [0062] 상기한 방법을 통해, 각 이동 통신사는 자사의 고객이 이벤트 제공 서비스에 가입할 수 있도록 하고, 이벤트 제공 서비스에 가입한 가게의 운영자는 특정 시각에 자신의 가게에 방문하거나 자신의 가게 근처를 지나는 이벤트 서비스에 동의한 사람들의 휴대용 전화로 할인 쿠폰이나 무료 쿠폰 또는 벨소리 등을 전송함으로써, 이벤트 서비스를 가게 홍보 및 고객 유치에 활용할 수 있다.
- [0063] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 이벤트 제공 서버(120)의 구성을 도시한 도면이다.
- [0064] 본 발명의 일 실시예에 따른 이벤트 제공 서버(120)는 이벤트 정보 등록부(121), 이벤트 스케줄링부(122), 위치 정보 관리부(123), 이벤트 정보 제공부(124)를 포함한다.
- [0065] 각 구성 요소를 상세히 설명하면, 이벤트 정보 등록부(121)는 사용자 단말(110)로부터 수신된 이벤트 정보, 즉, 이벤트의 시작 시각, 이벤트 서비스 가입 단말의 전화 번호, 이동 통신사 명 및 콘텐츠를 등록한다.
- [0066] 이외에도, 이벤트 정보 등록부(121)는 이벤트 서비스 동의 단말의 전화 번호 및 이동 통신사 명을 더 포함하여 등록할 수 있다.
- [0067] 한편, 이벤트 스케줄링부(122)는 등록된 이벤트 정보 중, 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색한다.
- [0068] 한편, 위치 정보 관리부(123) 이벤트 스케줄링부(122)에서 검색된 이벤트 중 이벤트 서비스 가입 단말의 전화 번호 및 이동 통신사 명에 기초하여, 이벤트 서비스 가입 단말의 위치를 해당 이동 통신사 시스템(130)에게 요청하고, 해당 이동 통신사 시스템(130)으로부터 이동 통신 가입 단말의 위치 정보를 수신하여 저장한다.
- [0069] 한편, 이벤트 정보 제공부(124)는 이벤트 서비스 동의 단말의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 각 이동 통신사 시스템(130)으로 해당 이동 통신사에 가입된 이벤트 서비스 동의 단말의 전화 번호, 이벤트 서비스 가입 단말의 위치 정보 및 콘텐츠를 전송한다.
- [0070] 참고로, 본 발명의 실시예에 따른 도 2에 도시된 구성 요소들은 소프트웨어 또는 FPGA(Field Programmable Gate Array) 또는 ASIC(Application Specific Integrated Circuit)와 같은 하드웨어 구성 요소를 의미하며, 소정의 역할들을 수행한다.
- [0071] 그렇지만 '구성 요소들'은 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니며, 각 구성 요소는 어드레싱할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다.
- [0072] 따라서, 일 예로서 구성 요소는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성 요소들, 클래스 구성 요소들 및 태스크 구성 요소들과 같은 구성 요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로 코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들 및 변수들을 포함한다.
- [0073] 구성 요소들과 해당 구성 요소들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성 요소들로 결합되거나 추가적인 구성 요소들로 더 분리될 수 있다.
- [0074] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화(140)를 이용한 이벤트 제공 과정을 도시한 흐름도이다.
- [0075] 설명의 편의 상, 도 1에 도시된 시스템의 구성 요소를 참조하여 설명하도록 한다.
- [0076] 먼저, 사용자 단말(110)은 이벤트 제공 서버(120)에 접속하여 이벤트 서비스를 이용하기 위한 인터페이스(웹 페이지)를 다운로드하고, 사용자로부터 이벤트의 시작 시각, 주인공의 전화 번호, 이동 통신사 명, 주인공 지인들의 전화 번호, 이동 통신사 명 및 콘텐츠를 포함하는 이벤트 정보를 입력 받아, 이를 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다(S301).
- [0077] 이때, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)의 접속에 응답하여 사용자 단말(110)에게 이벤트 서비스 이용

을 위한 인터페이스(웹 페이지)를 제공한다.

- [0078] 단계 S301 후, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)로부터 이벤트 정보를 수신한다(S302).
- [0079] 단계 S302 후, 이벤트 제공 서버(120)는 수신된 이벤트를 등록하고, 등록된 이벤트 정보 중, 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색한다(S303).
- [0080] 단계 S303 후, 이벤트 제공 서버(120)는 검색된 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 주인공의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 해당 이동 통신사 시스템(130)으로 주인공의 전화 번호를 전송함으로써 이벤트 주인공의 위치를 요청한다(S304).
- [0081] 단계 S304 후, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 주인공의 전화 번호를 수신하고, 해당 전화 번호의 위치를 검색하여 위치 정보를 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다(S305).
- [0082] 단계 S305 후, 이벤트 제공 서버(120)는 요청한 주인공의 위치 정보를 이동 통신사 시스템(130)로부터 수신한다(S306).
- [0083] 단계 S306 후, 이벤트 제공 서버(120)는 주인공 지인의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 각 이동 통신사 시스템(130)으로 해당 이동 통신사에 가입된 주인공 지인의 전화 번호와 함께, 주인공의 위치 정보 및 콘텐츠를 전송한다(S307).
- [0084] 단계 S307 후, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 주인공 지인의 전화 번호, 주인공의 위치 정보 및 콘텐츠를 수신하고, 수신된 지인의 전화 번호의 위치가 주인공의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는지 검색한다(S308).
- [0085] 단계 S308 후, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트의 시작 시각에, 검색된 지인들의 휴대용 전화로 콘텐츠를 전송한다(S309).
- [0086] 이때, 이동 통신사 시스템(130)은 전송된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 함께 전송할 수 있으며, 각 지인의 휴대용 전화로 콘텐츠의 전송이 완료되면, 이를 알리는 메시지를 이벤트 제공 서버(120)와 각 지인의 휴대용 전화로 전송할 수도 있다.
- [0087] 단계 S309 후, 휴대용 전화(140)는 이벤트 시작 시각에 이동 통신사 시스템(130)으로부터 콘텐츠를 수신하고 콘텐츠를 재생한다(S310).
- [0088] 이때, 휴대용 전화(140)는 이벤트를 위한 콘텐츠의 수신 시, 수신된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 이동 통신사 시스템(130)으로부터 수신할 수 있으며, 콘텐츠의 수신이 완료되면 이를 알리는 메시지를 이동 통신사 시스템(130)으로부터 수신할 수도 있다.
- [0089] 상기한 바와 같은 방법으로, 주인공 지인들의 휴대용 전화로 콘텐츠를 동시에 전송하고 재생함으로써, 주인공 지인들의 휴대용 전화는 이벤트를 위한 멋진 도구로 사용될 수 있으며, 주인공 지인들의 휴대용 전화에서 재생되는 음성 메시지, 벨소리 또는 음악 등은 주위 사람들의 주목을 받으며 주인공에게 더욱 특별한 추억을 선물할 수 있다.
- [0090] 도 4는 본 발명의 다른 실시예에 따른 휴대용 전화(140)를 이용한 이벤트 서비스 제공 과정을 도시한 흐름도이다.
- [0091] 설명의 편의 상, 도 1에 도시된 시스템의 구성 요소를 참조하여 설명하도록 한다.
- [0092] 먼저, 사용자 단말(110)은 이벤트 제공 서버(120)에 접속하여 이벤트 서비스를 이용하기 위한 인터페이스(웹 페이지)를 다운로드하고, 이벤트의 시작 시각, 이벤트 서비스에 가입한 가게 운영자의 전화 번호 및 이벤트를 위한 콘텐츠를 포함하는 이벤트 정보를 사용자로부터 입력 받아, 이를 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다(S401).
- [0093] 이때, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)의 접속에 응답하여 사용자 단말(110)에게 이벤트 서비스 이용을 위한 인터페이스(웹 페이지)를 제공한다.
- [0094] 참고로, 이벤트를 위한 콘텐츠는 이벤트 서비스 가입자가 자신의 가게 홍보나 고객 유치를 위해서 제공하는 무료 쿠폰, 할인 쿠폰 또는 벨소리 등을 포함한다.
- [0095] 단계 S401 후, 이벤트 제공 서버(120)는 사용자 단말(110)로부터 이벤트 정보를 수신한다(S402).
- [0096] 단계 S402 후, 이벤트 제공 서버(120)는 수신된 이벤트를 등록하고, 등록된 이벤트 정보 중, 이벤트의 시작 시

각과 연계된 미리 정해진 시점이 도래하는 이벤트를 검색한다(S403).

- [0097] 단계 S403 후, 이벤트 제공 서버(120)는 검색된 이벤트의 시작 시각과 연계된 미리 정해진 시점에, 가게 운영자의 전화 번호와 이동 통신사 명에 기초하여, 해당 이동 통신사 시스템(130)으로 가게 운영자의 전화 번호를 전송함으로써 가게 운영자의 전화 번호에 대응하는 휴대용 전화의 위치(이하, '가게 운영자의 위치'라 칭함)를 요청한다(S404).
- [0098] 단계 S404 후, 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 가게 운영자의 전화 번호를 수신하고, 가게 운영자의 위치를 검색하여, 검색된 위치 정보를 이벤트 제공 서버(120)로 전송한다(S405).
- [0099] 단계 S405 후, 이벤트 제공 서버(120)는 요청한 가게 운영자의 위치 정보를 이동 통신사 시스템(130)로부터 수신한다(S406).
- [0100] 단계 S406 후, 이벤트 제공 서버(120)는 가게 운영자의 위치 정보 및 이벤트를 위한 콘텐츠를 각 이동 통신사 시스템(130)으로 전송한다(S407).
- [0101] 단계 S407 후, 각 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트 제공 서버(120)로부터 가게 운영자의 위치 정보 및 이벤트를 위한 콘텐츠를 수신하고, 수신된 가게 운영자의 위치로부터 미리 정해진 범위 내에 존재하는 이벤트 서비스 동의 단말 검색한다(S408).
- [0102] 이때, 검색된 이벤트 서비스 동의 단말은 각 이동 통신사 시스템(130)의 이벤트 서비스 DB에 서비스 가입 정보가 저장되어 있다.
- [0103] 단계 S408 후, 각 이동 통신사 시스템(130)은 이벤트의 시작 시각에, 검색된 이벤트 서비스 동의 단말로 콘텐츠를 전송한다(S409).
- [0104] 이때, 이동 통신사 시스템(130)은 전송된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 함께 전송할 수 있으며, 각 이벤트 서비스 동의 단말로 콘텐츠의 전송이 완료되면, 이를 알리는 메시지를 이벤트 제공 서버(120)와 가게 운영자의 휴대용 전화로 전송할 수도 있다.
- [0105] 단계 S409 후, 이벤트 서비스 동의 단말은 이벤트 시작 시각에 이동 통신사 시스템(130)으로부터 콘텐츠를 수신하고, 수신한 콘텐츠를 재생하거나 단말의 화면에 디스플레이한다(S410).
- [0106] 이때, 이벤트 서비스 동의 단말은 이벤트를 위한 콘텐츠의 수신 시, 수신된 콘텐츠가 이벤트를 위한 것임을 알리는 메시지를 이동 통신사 시스템(130)으로부터 수신할 수도 있다.
- [0107] 상기한 방법을 통해, 각 이동 통신사는 고객의 이벤트 제공 서비스 가입으로 인한 수익을 창출할 수 있고, 이벤트 제공 서비스에 가입한 가게의 운영자는 가게 홍보, 고객 유치 및 이로 인한 수익을 창출할 수 있다.
- [0108] 전술한 본 발명의 설명은 예시를 위한 것이며, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 가진 자는 본 발명의 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 쉽게 변형이 가능하다는 것을 이해할 수 있을 것이다.
- [0109] 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적이 아닌 것으로 이해해야만 한다.
- [0110] 예를 들어, 단일형으로 설명되어 있는 각 구성 요소는 분산되어 실시될 수도 있으며, 마찬가지로 분산된 것으로 설명되어 있는 구성 요소들도 결합된 형태로 실시될 수 있다.
- [0111] 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

도면의 간단한 설명

- [0112] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용하여 이벤트 서비스를 제공하는 시스템의 구성을 도시한 도면이다.
- [0113] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 이벤트 제공 서버의 구성을 도시한 도면이다.
- [0114] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용한 이벤트 서비스 제공 과정을 도시한 흐름도이다.
- [0115] 도 4는 본 발명의 다른 실시예에 따른 휴대용 전화를 이용한 이벤트 서비스 제공 과정을 도시한 흐름도이다.

[0116] < 도면의 주요 부분에 관한 부호의 설명 >

[0117] 121 : 이벤트 정보 등록부

[0118] 122 : 이벤트 스케줄링부

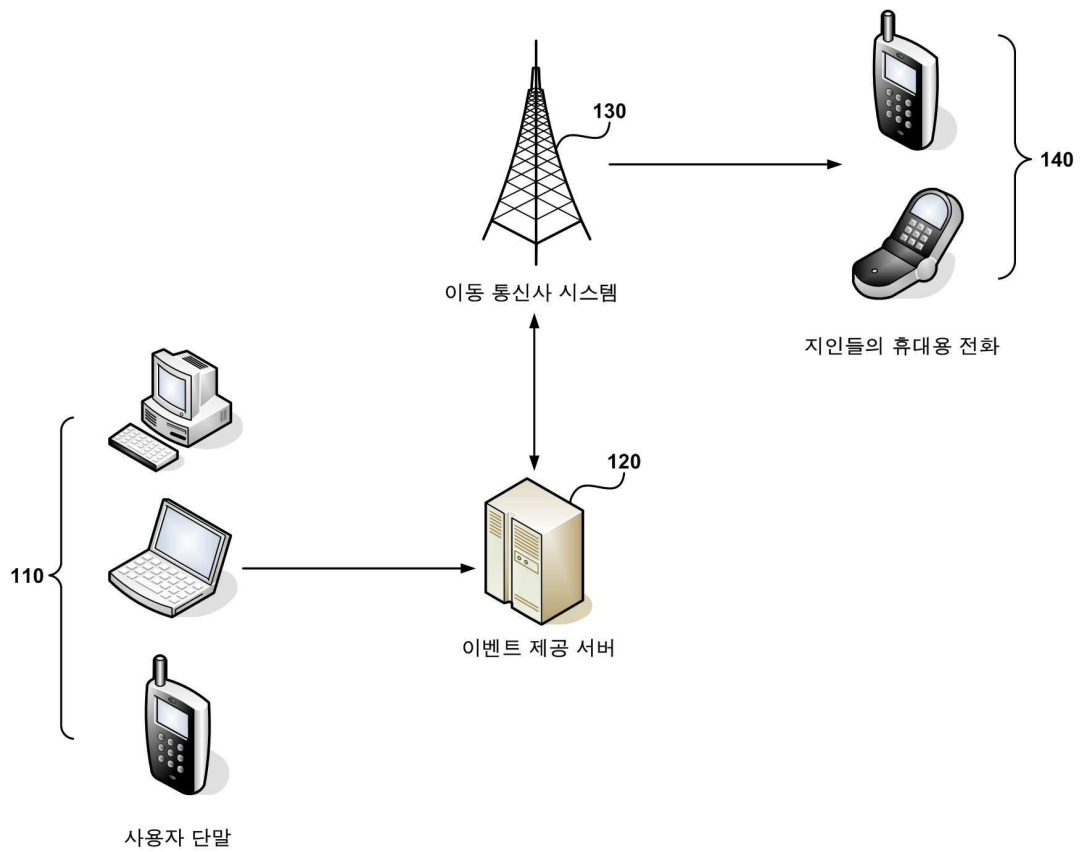
[0119] 123 : 이벤트 정보 관리부

[0120] 124 : 이벤트 정보 제공부

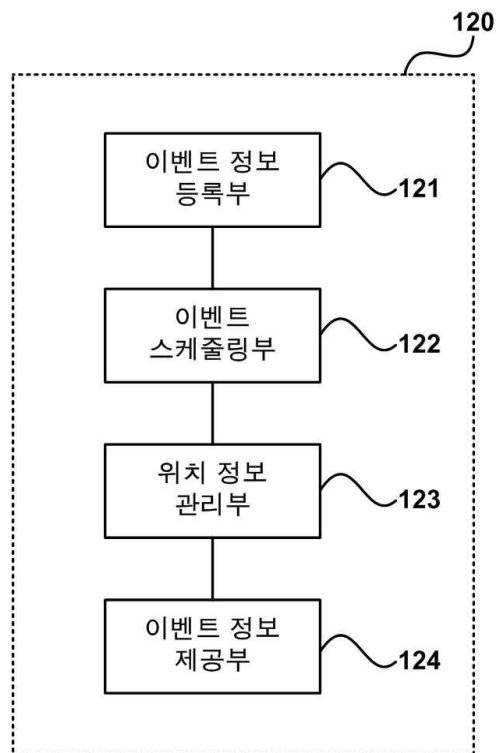
[0121]

도면

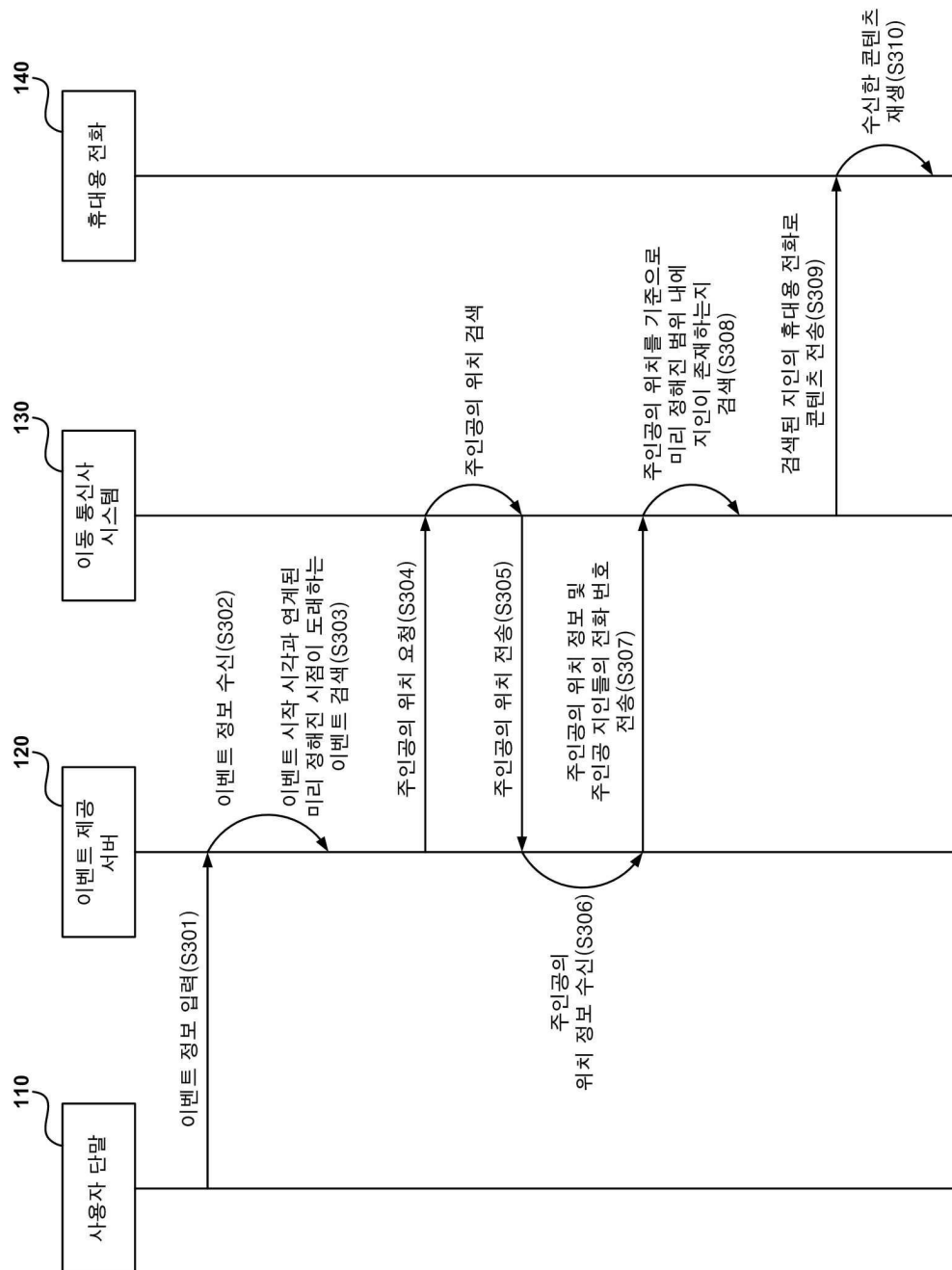
도면1



도면2



도면3



도면4

