

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年5月10日(2022.5.10)

【公開番号】特開2020-124414(P2020-124414A)

【公開日】令和2年8月20日(2020.8.20)

【年通号数】公開・登録公報2020-033

【出願番号】特願2019-19600(P2019-19600)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年4月26日(2022.4.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
特定表示を表示し、当該特定表示を、段階が高いほど前記有利状態に制御される期待度が
高い複数段階に変化させることが可能な特定表示制御手段と、
前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する第1演出を実行する第1演出実行手段と、

前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する、前記第1演出とは異なる開始タイミングで実行可能な第2演出を実行する第2演出実行手段と、
前記特定表示の段階を高段階に変化させることができ第3演出を実行する第3演出実行手段とを備え、

前記第1演出が実行されずに前記第2演出が実行されるときよりも、前記第1演出と前記第2演出とが実行されるときの方が、前記特定表示の段階が変化しやすく、
前記第3演出は、演出後に前記特定表示の段階を変化させる成功演出と、演出後に前記特定表示の段階を変化させない失敗演出と、を含み、

前記特定表示の段階が特定段階未満のときよりも当該特定段階以上のときの方が、前記第3演出として前記失敗演出が実行されやすく、

前記第1演出が実行されているときに前記第3演出を実行可能であり、
一の可変表示において、前記第2演出の開始前に前記第1演出が実行されているときと、
前記第2演出の終了後に前記第1演出が実行されているときとで、前記第3演出として前記成功演出が実行される割合が異なり、

前記第2演出は、前記第1演出が実行されるときの方が、前記第1演出が実行されないと
きよりも実行されやすい、

遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

40

50

(A) 本発明に係る遊技機は、

可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
特定表示を表示し、当該特定表示を、段階が高いほど前記有利状態に制御される期待度が
高い複数段階に変化させることが可能な特定表示制御手段と、

前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する第1演出を実行する第1演出実行手段
と、

前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する、前記第1演出とは異なる開始タイミングで実行可能な第2演出を実行する第2演出実行手段と、

前記特定表示の段階を高段階に変化させることができ可能な第3演出を実行する第3演出実行
手段と、を備え、

前記第1演出が実行されずに前記第2演出が実行されるときよりも、前記第1演出と前記
第2演出とが実行されるときの方が、前記特定表示の段階が変化しやすく、

前記第3演出は、演出後に前記特定表示の段階を変化させる成功演出と、演出後に前記特
定表示の段階を変化させない失敗演出と、を含み、

前記特定表示の段階が特定段階未満のときよりも当該特定段階以上のときの方が、前記第
3演出として前記失敗演出が実行されやすく、

前記第1演出が実行されているときに前記第3演出を実行可能であり、

一の可変表示において、前記第2演出の開始前に前記第1演出が実行されているときと、
前記第2演出の終了後に前記第1演出が実行されているときとで、前記第3演出として前
記成功演出が実行される割合が異なり、

前記第2演出は、前記第1演出が実行されるときの方が、前記第1演出が実行されないと
きよりも実行されやすい。

(1) 他の態様に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（例えば、大当たり遊技状態）に制御可能な遊技機（例えば
、特徴部 7 9 A K を有するパチンコ遊技機 1 ）であって、

特定表示（例えば、メータ画像 7 9 A K 0 0 1 ）を表示し、当該特定表示を、前記有利状
態に制御される期待度が異なる複数段階（例えば、複数レベルのうちのいずれか）に変化
させることができ可能な特定表示制御手段（例えば、演出制御基板 1 2 ）と、

前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する第1演出（例えば、テロップ演出）を
実行する第1演出実行手段（例えば、演出制御基板 1 2 ）と、

前記特定表示の段階が変化しやすいことを示唆する、前記第1演出とは異なる開始タイミ
ング（例えば、第1演出よりも後の開始タイミング）で実行可能な第2演出（例えば、レ
ベル変化ゾーン演出）を実行する第2演出実行手段（例えば、演出制御基板 1 2 ）と、を
備え、

前記第1演出が実行されずに前記第2演出が実行されるときよりも、前記第1演出と前記
第2演出とが実行されるときの方が、前記特定表示の段階が変化しやすい（例えば、図 1
1 - 7 のように、レベル変化ゾーン演出のみが実行される場合は最終レベルが「6」～「
8」であるが、テロップ演出とレベル変化ゾーン演出との両演出を実行する場合は最終レ
ベルが「6」～「10」となり、両者共通の「6」～「8」における決定割合も後者の方
が高い）。 10

10

20

30

40

50