

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年7月26日(2021.7.26)

【公開番号】特開2019-72551(P2019-72551A)

【公開日】令和1年5月16日(2019.5.16)

【年通号数】公開・登録公報2019-018

【出願番号】特願2019-10571(P2019-10571)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

G 0 6 Q 50/10 (2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 9/00 5 1 2 B

G 0 6 Q 50/10

【手続補正書】

【提出日】令和3年6月14日(2021.6.14)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の遊技価値の消費と引き換えにプレイヤのゲーム操作を受け付けるゲーム操作受付手段と、

受け付けられたゲーム操作に応じてゲーム結果を演算するゲーム制御手段と、

演算されたゲーム結果に基づいて、前記プレイヤに付与されるべき報酬量を決定する報酬量決定手段と、

決定された量の報酬を前記プレイヤに付与する報酬付与手段と、を具備し、

前記報酬量決定手段は、

所定の抽選条件が成立した場合に所定の抽選を実行する抽選手段と、

前記ゲーム結果と前記プレイヤに付与される報酬量との対応関係に変化が生じるよう前記ゲーム結果に基づいて決定されるべき報酬量を前記抽選の結果に応じて調整する報酬量調整手段とをさらに備え、

前記報酬量調整手段は、前記プレイヤに付与されるべき報酬量の上限値を前記抽選の結果に基づいて決定し、前記ゲーム結果に基づいて決定されるべき報酬量が前記上限値を超えないように前記報酬量を調整し、

前記抽選手段は、前記抽選条件が成立するごとに前記抽選を繰り返し実行可能であり、

前記報酬量調整手段は、一回の抽選によって前記上限値が決定された後、次回又はそれ以降の抽選にて新たな上限値が決定されるまでの間、前記上限値を前記報酬付与手段が付与した報酬量に応じて減算するゲームシステム。