



# (12)发明专利

(10)授权公告号 CN 102184502 B

(45)授权公告日 2016.12.14

(21)申请号 201110085208.4

(22)申请日 2008.11.19

(65)同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 102184502 A

(43)申请公布日 2011.09.14

(30)优先权数据  
11/942,178 2007.11.19 US

(62)分案原申请数据  
200810176273.6 2008.11.19

(73)专利权人 英特尔公司  
地址 美国加利福尼亚

(72)发明人 C·J·布思 B·D·约翰逊

(74)专利代理机构 永新专利商标代理有限公司  
72002

代理人 张伟 王英

(51)Int.Cl.  
G06Q 30/02(2012.01)

(56)对比文件  
US 5933811 A,1999.08.03,说明书第八栏  
第33行-第九栏第2行.

CN 1728175 A,2006.02.01,

审查员 李小青

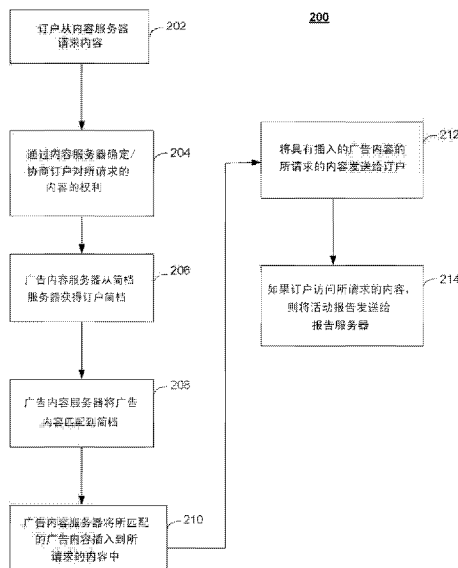
权利要求书3页 说明书8页 附图6页

## (54)发明名称

将基于简档的广告插入内容中的系统和方法

## (57)摘要

本发明描述了在单个和多个用户场景下将基于简档的广告插入到内容中的系统和方法。各个实施例均使内容服务或频道提供商能够不仅在广播或下载内容时、而且在共享或推荐内容时销售广告空间。这里,提供商可以持续销售多个媒体空间中的广告,只要内容被关联到提供商的服务即可。还描述和主张了其他实施例。



1. 一种用于将广告内容与内容一起提供的方法,所述方法包括,在服务器计算机系统处:

接收来自与第一用户相关联的第一计算机的针对内容的请求;

部分地基于所述第一用户的简档,将第一广告内容插入到所述内容中;

将其中插入了所述第一广告内容的所述内容发送给所述第一计算机;

接收来自所述第一计算机的、要求与第二用户共享所述内容的请求;

部分地基于所述第二用户的简档,将第二广告内容插入到所述内容中;以及

将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给与所述第二用户相关联的第二计算机。

2. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

忽略来自所述第二用户的简档的该第二用户的个人标识信息;以及

基于所述第二计算机的互联网协议地址,将所述第二用户的简档与该第二用户相关联。

3. 根据权利要求1所述的方法,其中,使用订户标识符来识别所述第一用户。

4. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述第一用户对所述第二用户而言是匿名的。

5. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

当包括插入到其中的所述第一广告内容的所述内容被所述第一计算机访问时,接收来自所述第一计算机的确认;

当包括插入到其中的所述第二广告内容的所述内容被所述第二计算机访问时,接收来自所述第二计算机的确认;

基于从相应的所述第一计算机和所述第二计算机接收的确认,更新活动报告以指示所述第一广告内容已被所述第一计算机访问以及所述第二广告内容已被所述第二计算机访问;以及

基于更新后的活动报告来对广告公司进行计费。

6. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

接收来自所述第二计算机的、要求与第三用户共享所述内容的请求;

在所述服务器计算机系统处,部分地基于所述第三用户的简档,将第三广告内容插入到所述内容中;以及

将其中插入了所述第三广告内容的所述内容发送给与所述第三用户相关联的第三计算机。

7. 根据权利要求1所述的方法,其中,将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给第二计算机包括:

将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给所述第一计算机,以允许所述第一计算机将其中插入了所述第二广告内容的所述内容经由点对点互联网协议连接发送给所述第二计算机。

8. 一种用于将广告内容与内容一起提供的装置,所述装置包括:

用于接收来自与第一用户相关联的第一计算机的针对内容的请求的模块;

用于在服务器计算机系统处,部分地基于所述第一用户的简档,将第一广告内容插入到所述内容中的模块;

用于将其中插入了所述第一广告内容的所述内容发送给所述第一计算机的模块；

用于接收来自所述第一计算机的、要求与第二用户共享发送给所述第一计算机的所述内容的请求的模块；

用于在所述服务器计算机系统处，部分地基于所述第二用户的简档，将第二广告内容插入到所述内容中的模块；以及

用于将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给与所述第二用户相关联的第二计算机的模块。

9. 根据权利要求8所述的装置，还包括：

用于忽略来自所述第二用户的简档的该第二用户的个人标识信息的模块；以及

用于基于所述第二计算机的互联网协议地址，将所述第二用户的简档与该第二用户相关联的模块。

10. 根据权利要求8所述的装置，其中，使用订户标识符来识别所述第一用户。

11. 根据权利要求8所述的装置，其中，所述第一用户对所述第二用户而言是匿名的。

12. 根据权利要求8所述的装置，还包括：

用于当包括插入到其中的所述第一广告内容的所述内容被所述第一计算机访问时，接收来自所述第一计算机的确认的模块；

用于当包括插入到其中的所述第二广告内容的所述内容被所述第二计算机访问时，接收来自所述第二计算机的确认的模块；

用于基于从相应的所述第一计算机和所述第二计算机接收的确认，更新活动报告以指示所述第一广告内容已被所述第一计算机访问以及所述第二广告内容已被所述第二计算机访问的模块；以及

用于基于更新后的活动报告来对广告公司进行计费的模块。

13. 根据权利要求8所述的装置，还包括：

用于接收来自所述第二计算机的、要求与第三用户共享所述内容的请求的模块；

用于在所述服务器计算机系统处，部分地基于所述第三用户的简档，将第三广告内容插入到所述内容中的模块；以及

用于将其中插入了所述第三广告内容的所述内容发送给与所述第三用户相关联的第三计算机的模块。

14. 根据权利要求8所述的装置，其中，用于将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给第二计算机的模块包括：

用于将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给所述第一计算机，以允许所述第一计算机将其中插入了所述第二广告内容的所述内容经由点对点互联网协议连接发送给所述第二计算机的模块。

15. 一种用于将广告内容与内容一起提供的系统，所述系统包括：

至少一个存储器设备，所述至少一个存储器设备通信耦合到至少一个处理器，所述至少一个处理器被配置为：

接收来自与第一用户相关联的第一计算机的针对内容的请求；

在服务器计算机系统处，部分地基于所述第一用户的简档，将第一广告内容插入到所述内容中；

将其中插入了所述第一广告内容的所述内容发送给所述第一计算机；

接收来自所述第一计算机的、要求与第二用户共享发送给所述第一计算机的所述内容的请求；

在所述服务器计算机系统处，部分地基于所述第二用户的简档，将第二广告内容插入到所述内容中；以及

将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给与所述第二用户相关联的第二计算机。

16. 根据权利要求15所述的系统，其中，所述至少一个处理器还被配置为：

忽略来自所述第二用户的简档的该第二用户的个人标识信息；以及

基于所述第二计算机的互联网协议地址，将所述第二用户的简档与该第二用户相关联。

17. 根据权利要求15所述的系统，其中，使用订户标识符来识别所述第一用户。

18. 根据权利要求15所述的系统，其中，所述第一用户对所述第二用户而言是匿名的。

19. 根据权利要求15所述的系统，其中，所述至少一个处理器还被配置为：

当包括插入到其中的所述第一广告内容的所述内容被所述第一计算机访问时，接收来自所述第一计算机的确认；

当包括插入到其中的所述第二广告内容的所述内容被所述第二计算机访问时，接收来自所述第二计算机的确认；

基于从相应的所述第一计算机和所述第二计算机接收的确认，更新活动报告以指示所述第一广告内容已被所述第一计算机访问以及所述第二广告内容已被所述第二计算机访问；以及

基于更新后的活动报告来对广告公司进行计费。

20. 根据权利要求15所述的系统，其中，所述至少一个处理器还被配置为：

接收来自所述第二计算机的、要求与第三用户共享所述内容的请求；

在所述服务器计算机系统处，部分地基于所述第三用户的简档，将第三广告内容插入到所述内容中；以及

将其中插入了所述第三广告内容的所述内容发送给与所述第三用户相关联的第三计算机。

21. 根据权利要求15所述的系统，其中，将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给第二计算机包括：

将其中插入了所述第二广告内容的所述内容发送给所述第一计算机，以允许所述第一计算机将其中插入了所述第二广告内容的所述内容经由点对点互联网协议连接发送给所述第二计算机。

## 将基于简档的广告插入内容中的系统和方法

[0001] 本申请是2008年11月19日提交的、发明名称为“将基于简档的广告插入内容中的系统和方法”的专利申请No.200810176273.6的分案申请。

### 背景技术

[0002] 对于内容服务提供商(例如,电视服务提供商)来说至关重要,需要持续致力于向其订户提供不断丰富的内容和选择。毫无疑问,这也是电视服务提供商向他们的订户提供包括按需按次付费节目、对于广播节目的各种订户选项、诸如父母控制的订户定义的控制以及电缆调制解调器互联网访问在内的不同种类的服务的原因之一。

[0003] 然而,在通过内容服务提供商提供的这些种类的服务中,一些种类的服务存在限制。例如,与请求的内容一起向特定用户提供适合于(tailor)该用户的广告存在限制。往往用户会被迫观看或收听对于他们毫无兴趣的广告。此外,广告公司为与所请求的内容一起播放他们的广告付费,但这些广告往往无法到达可能对其广告最感兴趣的订户那里。

### 附图说明

[0004] 图1示出了系统的一个实施例;

[0005] 图2示出了逻辑流程的一个实施例;

[0006] 图3示出了逻辑流程的一个实施例;

[0007] 图4示出了逻辑流程的一个实施例;

[0008] 图5示出了系统的一个实施例;

[0009] 图6示出了装置的一个实施例。

### 具体实施方式

[0010] 本发明的各种实施例总体涉及将基于简档(profile)的广告插入到用于单个和多个用户场景的内容中的系统和方法。本发明的实施例提供一种将广告连同所请求的内容一起发送给用户的方式,其中所述广告适合于该用户。本发明的其它实施例为用户提供一种将所请求的内容推荐与第二用户共享的方式,其中所请求的内容在被发送给该第二用户之前,使用适合于该第二用户的广告对所请求的内容进行更新。

[0011] 各种实施例均允许内容服务或频道提供商不仅在广播或下载内容时,而且在共享或推荐内容时销售广告空间。这里,提供商可以持续销售多个媒体空间中的广告,只要所述内容被关联到该提供商的服务即可。也可以描述和请求保护其它实施例。

[0012] 各种实施例可以包括一个或多个元件。元件可以包括被设置以执行特定操作的任何结构。对于给定组的设计参数或性能约束,根据需要,每个元件都可以实现为硬件、软件或该二者的任意组合。尽管通过示例使用有限数量的元件以特定的拓扑结构来描述实施例,但是对于给定的实现,根据需要,该实施例也可以按照其它拓扑结构而包括或多或少的元件。值得注意的是,对“一个实施例”或“实施例”的任何提及是指与该实施例相关联描述的具体特征、结构或特性包括在至少一个实施例中。在本说明书的各个位置中出现的短语

“在一个实施例中”并不一定都指代同一个实施例。

[0013] 图1示出了系统100的一个实施例。参见图1,系统100可以包括内容服务器102、广告内容服务器104、订户简档服务器105、报告服务器106、网络连接108、订户环境110、订户环境112和点对点(P2P)连接126。接下来将详细描述这些元件中的每一个。

[0014] 在一些实施例中,内容服务提供商(例如,电视服务提供商)可以托管(host)一个或多个内容服务器102、广告内容服务器104、订户简档服务器105和报告服务器106。在其它实施例中,内容服务提供商可以获得经由服务器102-106从其它源提供的全部信息或这些信息中的一些。

[0015] 仅出于说明的目的,在这里描述的本发明实施例中,将内容服务提供商描述为电视服务提供商,而将用户描述为该内容服务提供商的订户。重要的是,需要注意,本发明的实施例不限于在内容和定制(customized)的广告的受控传播中方便该电视服务提供商。例如,内容服务提供商也可以是音乐服务提供商、照片服务提供商或者希望传播受控的内容和定制的广告的任何公司。在本发明的另一个实施例中,这里描述的内容服务提供商在某种意义上是通用的,其中没有特定的内容服务供应商托管一个或多个服务器。这里,多个内容服务提供商向该通用服务器提供必要的信息,以使该服务器能够向他们的订户中的每一个提供内容和定制的广告的受控传播。在其它实施例中,可以在诸如电视、个人计算机、任何的移动或超级移动电子设备之类的多个设备之间传播对于内容和定制的广告的受控传播来说必要的信息。此外,订户可以是本发明实施例的任何用户。

[0016] 内容服务器102可以,但不限于,存储关于其每个订户的信息和其每个用户按需下载的可用内容。内容的传播是受控的,这是因为内容服务提供商托管其中存储有订户信息的内容服务器,该内容服务提供商知道向其订购的特定预定中包括什么内容,并且知道由订户建立的订户定义的控制(例如,父母控制)。因此,在允许将所请求的内容传播到订户之前,内容服务提供商可以确定订户是否对所请求的内容具有访问权并且确定该订户定义的控制是否允许观看该内容。

[0017] 广告内容服务器104可以,但不限于,存储可被插入到由订户所请求的内容服务提供商的内容中的广告内容。服务器104的实施例包含将所存储的广告内容匹配到特定的订户简档并且在将所请求的内容转发给订户之前将所匹配的广告内容插入到所请求的内容中的功能体。

[0018] 订户简档服务器105可以,但不限于,存储内容服务提供商的一个或多个订户的简档。这里,在实施例中,关于订户的信息被存储到简档中,简档可以包含关于该订户的任何信息,所述信息有助于内容服务提供商选择该订户可能感兴趣的广告内容(即,为该订户定制广告内容)。简档信息的示例类型可以包括,但不限于,订户经常请求的内容类型、订户的大致位置以及订户提供的偏好等等。简档信息可以被加密或不被加密。在其它实施例中,关于订户的信息可以存储在账户中,例如蜂窝电话账户或有线电视账户等等。

[0019] 报告服务器106帮助跟踪一个或多个用户何时访问所请求的内容(以及因此访问所插入的广告内容)来进行观看。这里,所请求的内容和所插入的广告内容的活动报告可以由报告服务器106收集。例如,当确定所插入的广告内容有可能已经被订户观看或消费时,该活动报告就有助于广告公司的适当计费。活动报告还可以用于统计目的(例如,订户实际上多久访问他们已经请求的内容等等)。在实施例中,订户可以经由活动报告提供关于所请

求的内容和/或所插入的广告内容的反馈。活动报告可以被加密或者不被加密。

[0020] 需要注意的是,尽管这里将服务器102-106的功能体描述为被拆分到四个部件中,但这并不是为了限制本发明。实际上,可以将该功能体组合到三个或更少的部件中,或者拆分到五个或更多的部件中。

[0021] 服务器102-106可以经由网络连接108与用户环境110和112通信。网络连接108可以是高速互联网连接或适于该特定应用的任何其它类型的连接。随着新的连接技术的开发,可以添加或替换为其它类型的连接。

[0022] 当个体成为内容服务提供商(或任何公司,包括但不限于,例如电信公司或电缆公司等)的订户时,出于计费为目的,该个体通常会向该内容服务提供商提供身份或个体信息。但是本发明的实施例允许订户的个人身份在系统100中保持匿名。例如,在实施例中,系统100中的每一个元件或部件均具有唯一的互联网协议(IP)地址,并使用该IP地址进行标识并且经由网络连接108彼此通信。一般而言,IP地址到订户个人信息(例如,姓名、家庭地址等)的链接不是公共可用的信息。因此,通过使用系统100中的IP地址来进行通信,本发明的实施例可以保持匿名属性。例如,内容服务提供商的订户在系统100中可以仅经由唯一的IP地址进行标识。可以通过该唯一的IP地址来识别简档服务器105中的订户简档。当订户(仅经由IP地址已知)访问所请求的内容、生成活动报告、并且将该活动报告转发给报告服务器106时,其都可以通过匿名来完成。因此,在实施例中,可以在系统100中匿名地使用与订户简档、所请求的内容和所访问的内容有关的信息。

[0023] 在实施例中,订户环境110和112分别包括连接设备114和120。连接设备114和120均由其相应的订户拥有、借用或许可。连接设备114和120可以连接到网络连接108,并且可以经由例如它们的唯一IP地址与服务器102-106通信。如上所述,服务器102-106通过它们唯一的IP地址(而非通过任何订户的个人身份)来识别连接设备114和120。用户环境110还可以包括显示设备116和用户输入设备118。同样,用户环境112可以包括显示设备122和用户输入设备124。

[0024] 在实施例中,连接设备114和120分别代表包括个体录像机(PVR)功能体的设备。PVR功能体记录数字格式(例如,MPEG-1或MPEG2格式)的电视数据(即,所请求的内容),并将该数据存储到例如硬盘中或服务器上。还可以使用诸如分布在家庭或办公室环境中的一个或多个连接设备的分布式方式来存储该数据。

[0025] 在数字媒体流的情况下,PVR功能体将先前编码的数字媒体流路由到本地存储装置中。随着新的数据类型的开发,设备114和120的PVR功能体可以允许对其它类型数据的编码并且将其它类型数据添加到或替换上述类型数据。

[0026] 在实施例中,连接设备114和120连接到P2P连接126,并且因此可以经由连接126或连接108彼此通信。P2P连接126允许内容在多个个体之间共享,其中当内容被共享时,本发明的实施例提供了一种包括适合于每个不同的个体的广告的方式。

[0027] 显示设备106和122可以分别是监视器、投影机、普通的模拟电视接收机或任何其它类型的可观看的视频显示设备。可以将连接设备输出的音频部分通过诸如音频/视频(A/V)接收机或声音处理引擎的放大器路由到耳机、扬声器或任何其它类型的声音生成设备。

[0028] 用户输入设备118和124可以分别是适于订户与连接设备114和120通信的任何类型的输入设备。

[0029] 尽管图1中仅示出两个订户环境,但这并非是对本发明的限制。实际上,系统100可以包括任何数量的订户环境。

[0030] 在各种实施例中,可以将系统100实现为无线系统、有线系统或该二者的组合。当实现为无线系统时,系统100可以包括适于经由诸如一个或多个天线、发射器、接收器、收发器、放大器、滤波器和控制逻辑等的无线共享媒体进行通信的部件或接口。无线共享媒体的示例可以包括诸如RF频谱等的无线频谱的部分。当实现为有线系统时,系统100可以包括适于经由诸如输入/输出(I/O)适配器、使该I/O适配器与相应的有线通信介质连接的物理连接器、网络接口卡(NIC)、盘片控制器、视频控制器和音频控制器等的有线通信媒体进行通信的部件和接口。有线通信媒体的示例可以包括电线、电缆、金属导线、印刷电路板(PCB)、背板、交换结构、半导体材料、双绞线、同轴电缆和光纤等。

[0031] 将参考下面的附图和相关的实施例来进一步描述这里描述的实施例的操作。其中的一些附图包括逻辑流程。尽管这里提供的这些附图包括特定的逻辑流程,但应该理解的是,所述逻辑流程仅提供了如何实现这里描述的一般功能体的示例。此外,除非另有明确说明,该给定的逻辑流程并不一定必须按照所提供的顺序执行。此外,可以通过硬件元件、由处理器执行的软件元件或它们的任意组合来实现该给定的逻辑流程。但需要注意的是,所述实施例并不限于图中所表示或描述的元件或上下文。

[0032] 图2示出了说明单个用户场景的逻辑流程200的一个实施例。如逻辑流程200中所示,订户(例如来自图1中的连接设备114)从内容服务器(例如内容服务器102)请求内容(方块202)。

[0033] 通过内容服务器确定/协商该订户对所请求的内容的权利(方块204)。例如,内容服务器可以确定订户已经具有对所请求的内容的访问权利(例如,订户与内容服务提供商签订的服务协议中包括所请求的内容)。或者,如果订户不具有对所请求的内容的访问权利,则内容服务器可以确定该所请求的内容是否为按次付费节目。如果是这样,则订户在具有访问权利之前需要为所请求的内容支付费用。上述示例仅是说明性的,其并不对本发明的实施例构成限制。

[0034] 一旦确定订户具有对所请求的内容的访问权利,广告内容服务器(例如图1的服务器104)从简档服务器(例如图1的服务器105)获得订户简档(方块206)。如上所述,订户简档可以是匿名的。这里,可以仅通过该订户的连接设备的唯一IP地址或通过其它匿名方式来标识订户。因此,本发明的实施例并不会造成个人隐私和/或身份的泄露。

[0035] 广告内容服务器将广告内容匹配到订户简档(方块208)。例如,如果该简档表明订户的大致位置,则选择在同一大致位置内的用于商业的广告内容,等等。另一个示例涉及简档中用户提供的偏好。这里,将与订户偏好相近的广告内容选择作为一个匹配。例如,如果订户喜欢滑雪,则可以将旅行社去滑雪胜地旅行的广告选择作为一个匹配。在本发明的实施例中,存在着各种各样的方式来为订户选择匹配的广告内容。

[0036] 广告内容服务器将匹配的广告内容插入到所请求的内容中(方块210)。将具有插入的广告内容的所请求的内容发送到订户(方块212)。如果订户访问了所请求的内容,则将活动报告发送给报告服务器(例如图1中的报告服务器106)(方块214)。如上所述,本发明的实施例向报告服务器提供匿名的活动报告,使得其无需包括与订户或连接设备相关的个人身份或隐私。



[0037] 图3示出了说明多个用户场景的逻辑流程300的一个实施例。如逻辑流程300所示，第一订户推荐将已经通过内容服务提供商获得的内容与第二订户共享(方块302)。通过内容服务器确定/协商该第二订户对该内容的权利(方块304)。可以参照上述方块204的方式来确定该第二订户对该内容的权利。

[0038] 一旦确定第二订户具有对该内容的访问权利，则广告内容服务器从简档服务器获得该第二订户的简档(方块306)。方块306的操作可以类似于上述方块206的操作。

[0039] 广告内容服务器将广告内容匹配到第二订户简档(方块308)。方块308的操作可以类似于上述方块208的操作。

[0040] 广告内容服务器将对于该第二订户匹配的广告内容插入到所述内容中(方块310)。将具有插入的广告内容的内容从内容服务提供商经由网络连接(例如图1中的网络连接108)直接发送给第二订户(方块312)。

[0041] 如果第二订户访问该内容，则将活动报告发送给报告服务器(方块314)。方块314的操作可以类似于上述方块214的操作。

[0042] 如上所述，各种实施例允许内容服务或频道提供商不仅在广播或下载内容时，而且在共享或推荐内容时销售广告空间。这里，提供商可以持续销售多个媒体空间中的广告，只要将所述内容关联到所述提供商的服务即可。活动报告提供了一种广告内容已被访问或查看的证据。

[0043] 图4示出了说明多个用户场景的逻辑流程400的另一个实施例。如逻辑流程400所示，方块402到408类似于上面参考图3描述的方块302到308。

[0044] 广告内容服务器更新所述内容以仅包括对第二订户匹配的广告内容(方块410)。在实施例中，第二订户不接收发送给第一订户的相同广告内容。将更新的内容发送给第一订户(方块412)。将更新的内容从第一订户经由P2P连接(例如图1中的连接126)发送给第二订户(方块414)。

[0045] 如果第二订户访问上述更新的内容，则将活动报告发送给报告服务器(方块416)。方块416的操作可以类似于上述方块314的操作。

[0046] 然而，所述实施例并不限于图2-4中所示或所述的元件或上下文。例如，第一用户并不限于推荐将所请求的内容仅发送给一个其它订户。实际上，第一订户可以同时推荐向多个订户发送所请求的内容。在实施例中，接收了作为另一订户推荐结果的内容的一个订户可以进行推荐以将该内容发送给又一个订户，以及诸如此类的情况。

[0047] 图5示出了平台502(例如图1中的连接设备114或120)的实施例。在一个实施例中，平台502可以包括或可以被实现为诸如由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的Viiv<sup>™</sup>媒体平台的媒体平台502。在一个实施例中，平台502可以与内容服务提供商的一个或多个服务器(例如经由图1中的网络连接108的服务器102-106)交互，并可以与其它用户环境(例如经由图1中的P2P连接126的用户环境110或112)交互。

[0048] 在一个实施例中，平台502可以包括CPU 512、芯片组513、一个或多个驱动程序514、一个或多个网络连接515、操作系统516和/或例如包括一个或多个软件应用的一个或多个媒体中心应用517。平台502还可以包括存储装置518。

[0049] 在一个实施例中，CPU 512可以包括一个或多个诸如双核处理器的处理器。双核处理器的示例包括均由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的Pentium(奔腾)<sup>®</sup>D处理器和Pentium

(奔腾)<sup>®</sup>处理器至尊版(Extreme Edition),其例如可以被称为Intel CoreDuo<sup>®</sup>处理器。

[0050] 在一个实施例中,芯片组513可以包括由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的下列各项产品中的任何一项或全部: Intel<sup>®</sup>945 Express芯片组家族、Intel<sup>®</sup>955X Express芯片组、Intel<sup>®</sup>975X Express芯片组家族、加上ICH7-DH或ICH7-MDH控制器集线器。

[0051] 在一个实施例中,驱动程序514可以包括由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的快速恢复技术驱动程序(Quick Resume Technology Driver),当启用该驱动程序后,其使得用户能够在使能时经过初始的启动后通过触摸按钮像开关电视一样迅速地开关平台502。此外,芯片组513可以包括例如用于5.1环绕音响和/或高保真7.1环绕音响的硬件和/或软件。驱动程序514可以包括用于集成图形平台的图形驱动程序。在一个实施例中,图形驱动程序可以包括外围组件互连(PCI)Express图形卡。

[0052] 在一个实施例中,网络连接515可以包括均由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的PRO/1000PM或PRO/100VE/VM网络连接。

[0053] 在一个实施例中,操作系统516可以包括由Microsoft(微软)<sup>®</sup>公司提供的Windows(视窗)<sup>®</sup>XP媒体中心。在一个实施例中,一个或多个媒体中心应用517可以包括例如使用户与来自距离平台502或显示器件约10英尺的远程控制进行交互的媒体命令解释程序(shell)。在一个实施例中,例如可以将媒体命令解释程序称为“10英尺用户接口”。此外,一个或多个媒体中心应用517可以包括由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的快速恢复技术,其支持即时的开关功能体,并在平台502处于“关闭”状态时,允许该平台将内容以流的形式传送到媒体适配器。

[0054] 在一个实施例中,存储装置518可以包括由Intel(英特尔)<sup>®</sup>公司提供的矩阵存储技术(Matrix Storage technology),以在包括多个硬盘驱动器时对于有用的数字媒体增加存储性能增强保护。在一个实施例中,PVR逻辑520用于实现这里描述的本发明的功能体。然而,所述实施例并不限于图5所示或所述的元件或上下文。

[0055] 平台510可以建立一个或多个逻辑或物理通道以进行通信。该信息可以包括媒体信息和控制信息。媒体信息可以指代表示对用户有意义的内容的任何数据。内容的示例可以包括例如来自语音会话、视频会议、流视频、电子邮件(“email”)消息、语音邮件消息、字母数字符号、图形、图像、视频和文本等的的数据。来自语音会话的数据例如可以是说话信息、沉默时段、背景噪音、舒适噪音和音调等。控制信息可以指代表示对自动化系统有意义的命令、指令或控制字的任何数据。例如,控制信息可用于通过系统来路由媒体信息,或指示节点按预定的方式处理媒体信息。然而,所述实施例并不限于图5所示或所述的元件或上下文。

[0056] 图6示出了设备600的一个实施例,其中实现了这里所述的本发明的功能体。在一个实施例中,例如,设备600可以包括通信系统。在各种实施例中,设备600可以包括处理系统、计算系统、移动计算系统、移动计算设备、移动无线设备、计算机、计算机平台、计算机系统、计算机子系统、服务器、工作站、终端、个人计算机(PC)、膝上型电脑、超级膝上型电脑、便携式计算机、手持计算机、个人数字助理(PDA)、蜂窝电话、组合式蜂窝电话/PDA、智能电话、寻呼机、单路寻呼机、双路寻呼机和消息设备等。所述实施例不限于该上下文。

[0057] 在一个实施例中,可以将设备600实现为有线通信系统、无线通信系统或该二者组

合的一部分。在一个实施例中,例如,可以将设备600实现为具有无线能力的移动计算设备。移动计算设备可以指代具有处理系统和诸如一块或多块电池的移动电源或电力供应的任何设备。

[0058] 移动计算设备的示例可以包括膝上型电脑、超级膝上型电脑、便携式计算机、手持计算机、个人数字助理(PDA)、蜂窝电话、组合式蜂窝电话/PDA、智能电话、寻呼机、单路寻呼机、双路寻呼机、消息设备和数据通信设备等。

[0059] 在一个实施例中,例如,可以将移动计算设备实现为能够执行计算机应用以及语音通信和/或数据通信的智能电话。虽然可以通过示例使用被实现为智能电话的移动计算设备来描述某些实施例,但应当理解的是,也可以使用其它无线移动计算设备来实现其它实施例。所述实施例不限于这里的上下文。

[0060] 如图6所示,设备600可以包括壳体602、显示器604、输入/输出(I/O)设备606和天线608。设备600还可以包括5路导航按钮612。I/O设备606可以包括例如适当的键盘、麦克风和/或扬声器。显示器604可以包括任何适当的显示单元,用于显示适于移动计算设备的信息。I/O设备606可以包括用于向移动计算设备输入信息的任何适当的I/O设备。I/O设备606的示例可以包括字母数字键盘、数字小键区、触摸板、输入键、按钮、开关、翘板开关、语音识别设备和软件等。还可以通过麦克风将信息输入到设备600中。通过语音识别设备来数字化这种信息。所述实施例不限于这里的上下文。

[0061] 可以使用硬件元件、软件元件或该二者的组合来实现各种实施例。硬件元件的示例可以包括处理器、微处理器、电路、电路元件(例如,晶体管、电阻器、电容器和电感器等)、集成电路、专用集成电路(ASIC)、可编程逻辑器件(PLD)、数字信号处理器(DSP)、现场可编程门阵列(FPGA)、逻辑门、寄存器、半导体设备、芯片、微芯片和芯片组等。软件的示例可以包括软件组件、程序、应用、计算机程序、应用程序、系统程序、机器程序、操作系统软件、中间件、固件、软件模块、例程、子例程、函数、方法、过程、软件接口、应用程序接口(API)、指令集、计算代码、计算机代码、代码段、计算机代码段、字、值、符号或它们的任意组合。可以根据诸如期望的计算速率、功率水平、耐热性、处理循环预算(processing cycle budget)、输入数据速率、输出数据速率、存储器资源、数据总线速度和其它设计或性能限制来确定是否使用硬件元件和/或软件组件来实现实施例。

[0062] 可以使用表述“耦接”和“连接”及其派生词来描述一些实施例。并不旨在将这些术语作为彼此的同义词。例如,可以使用术语“连接”和/或“耦接”来描述一些实施例,以指明两个或更多的元件彼此为直接的物理接触或电接触。但术语“耦接”还可以表示两个或更多的元件彼此并非直接接触,但仍然彼此协作或相互作用。

[0063] 本发明的一些实施例可以例如使用能够存储指令或者指令集的机器或可触计算机可读介质或产品来实现,如果机器执行该指令或指令集,则该指令或指令集将使机器执行根据本发明实施例的方法和/或操作。这种机器可以包括例如任何适当的处理平台、计算平台、计算设备、处理设备、计算系统、处理系统、计算机、处理器等,并且该机器可以使用硬件和/或软件的任意适当的组合来实现。该机器可读介质或产品可以包括例如任何适当类型的存储器单元、存储器设备、存储器产品、存储器介质、存储设备、存储产品、存储介质和/或存储单元,例如存储器、可移动或者不可移动媒体、可擦除或不可擦除媒体、可写或可重写媒体、数字或模拟媒体、硬盘、软盘、光盘只读存储器(CD-ROM)、可记录光盘(CD-R)、可重

写光盘(CD-RW)、光盘、磁媒体、磁光媒体、可移动存储器卡或盘片、各种类型的数字多用光盘(DVD)、磁带、盒式磁带等。指令可以包括任何适当类型的代码,例如源代码、编译代码、解释代码、可执行代码、静态代码、动态代码和加密代码等,并且其可以使用任何适当的高级、低级、面向对象、可视、编译和/或解释编程语言来实现。

[0064] 除非另有明确说明,否则应当理解,诸如“处理”、“计算”、“运算”、“确定”之类的术语指代计算机或者计算系统或者类似的电子计算设备的动作和/或过程,其将表示为计算系统的寄存器和/或存储器内的物理量(例如,电子的)的数据处理和/或转换为类似地被表示为计算系统的存储器、寄存器或其它这种信息存储、传输或显示设备内的物理量的其它数据。所述实施例不限于这里的上下文。

[0065] 这里阐述了大量的具体细节来提供对所述实施例的透彻理解。然而,本领域技术人员可以理解的是,不使用这些具体的细节也可以实践这些实施例。在其它情况下,没有详细描述公知的操作、部件和电路以不对所述实施例造成模糊。应当理解,这里公开的特定的结构和功能性细节是代表性的,其并非用于限制实施例的范围。

[0066] 尽管使用特定的结构特征和/或方法动作的语言描述了本发明的主题,但应当理解,由所附权利要求书定义的本发明的主题并不受限于上述的特定特征或动作。取而代之的是,上述披露的特定特征和动作作为实施所述权利要求书的示例性形式。

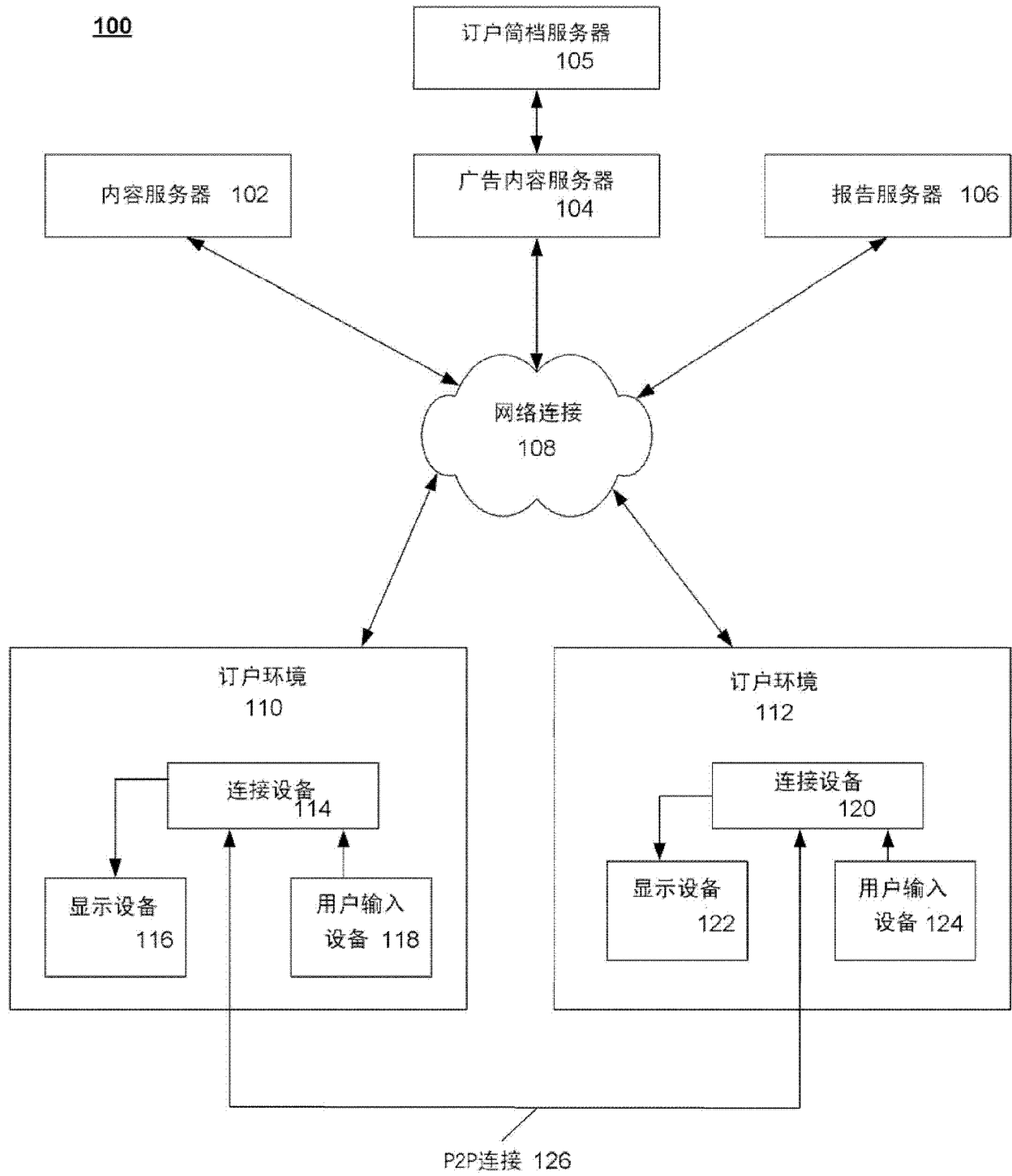


图1

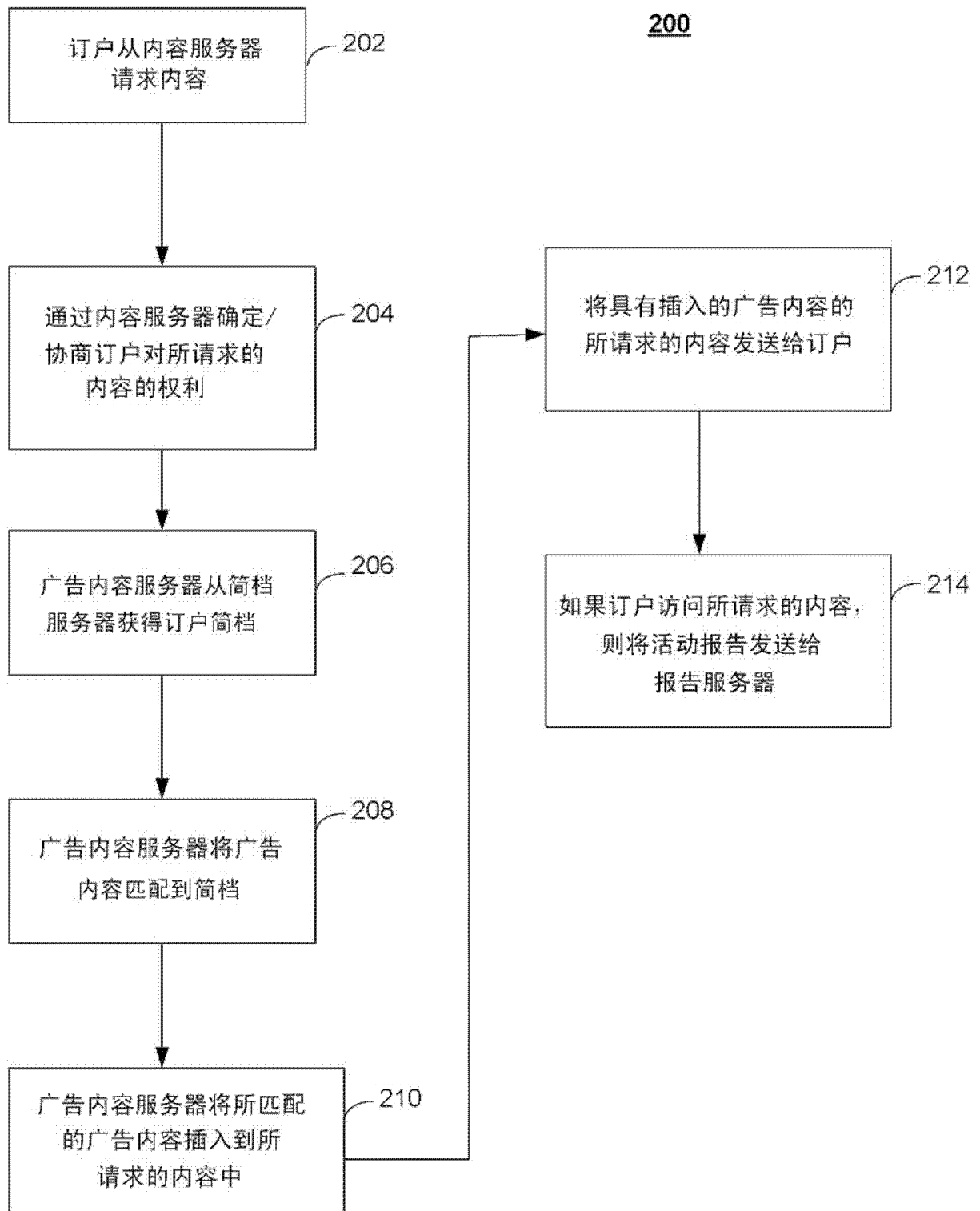


图2

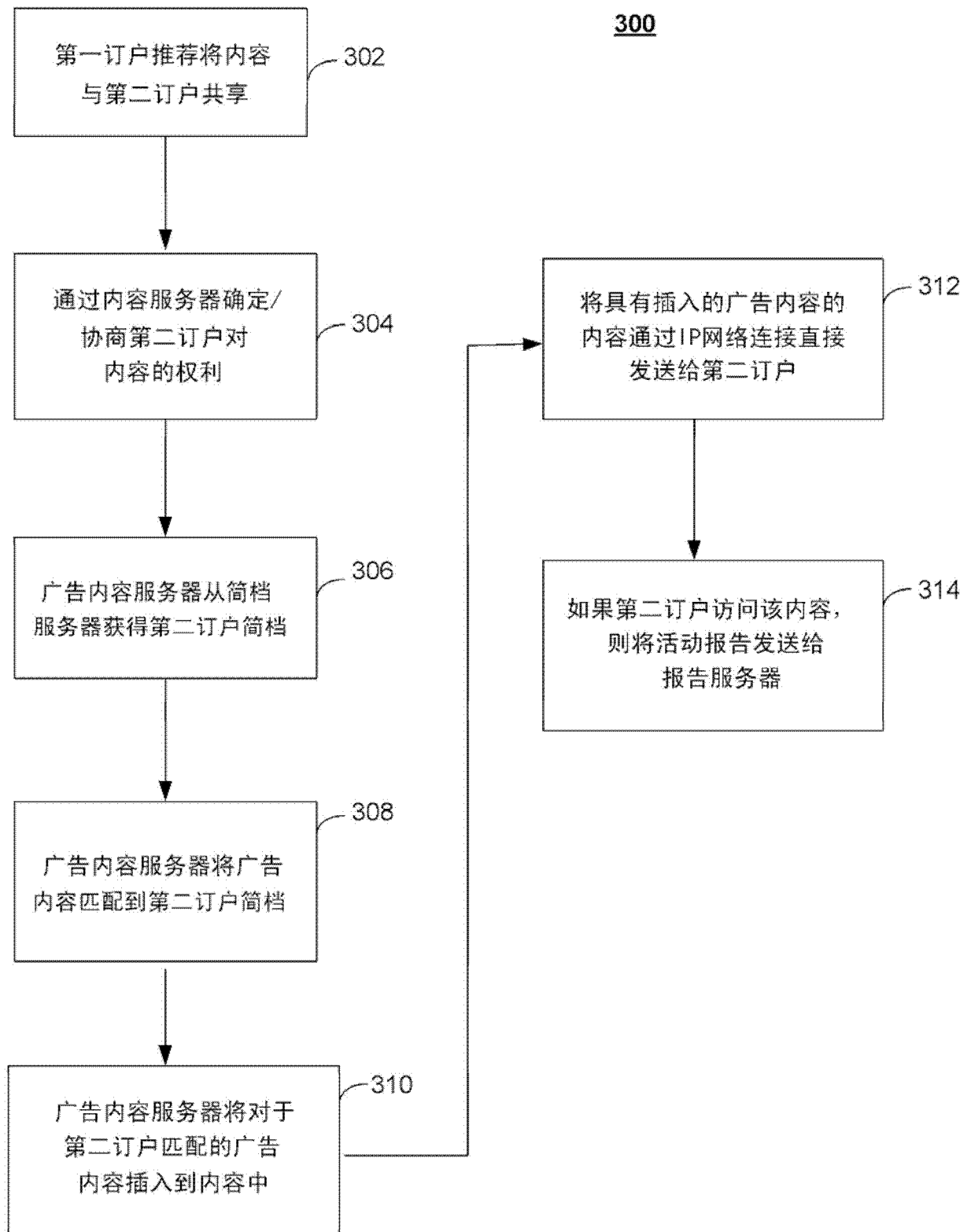


图3

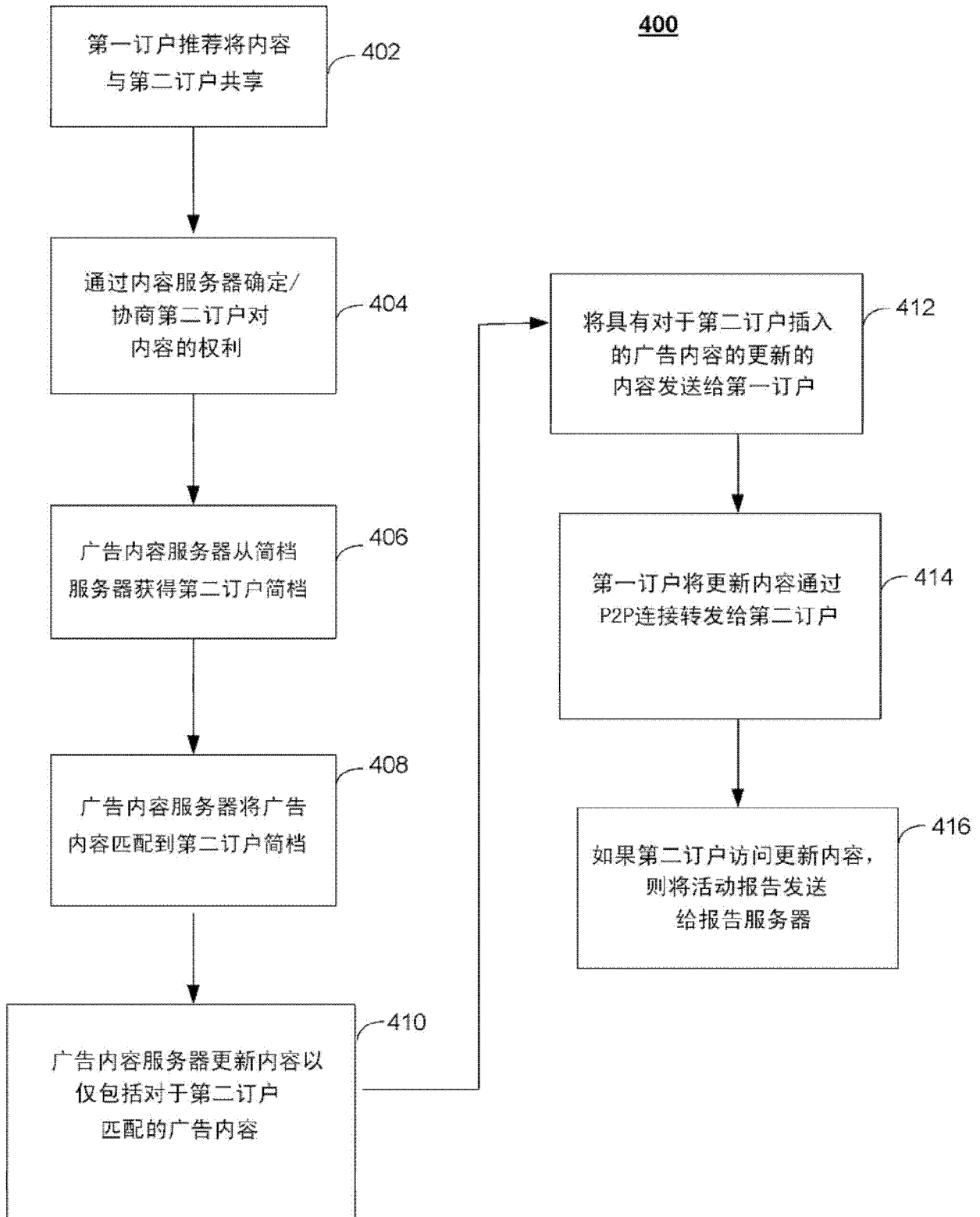


图4



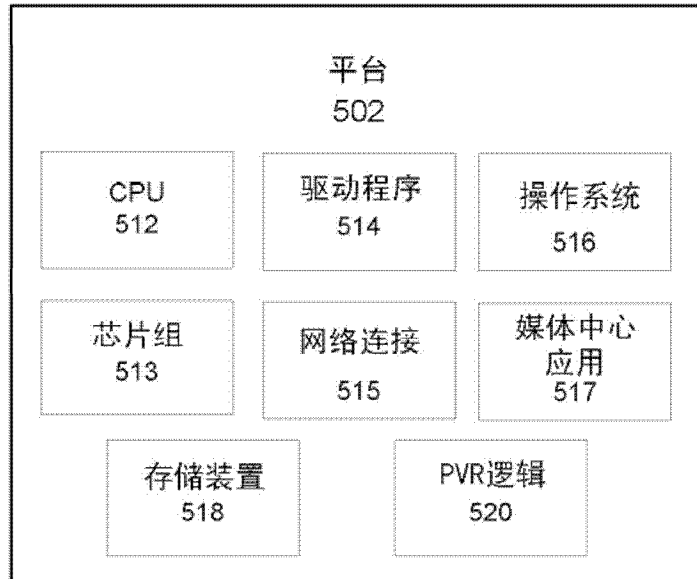


图5

**600**

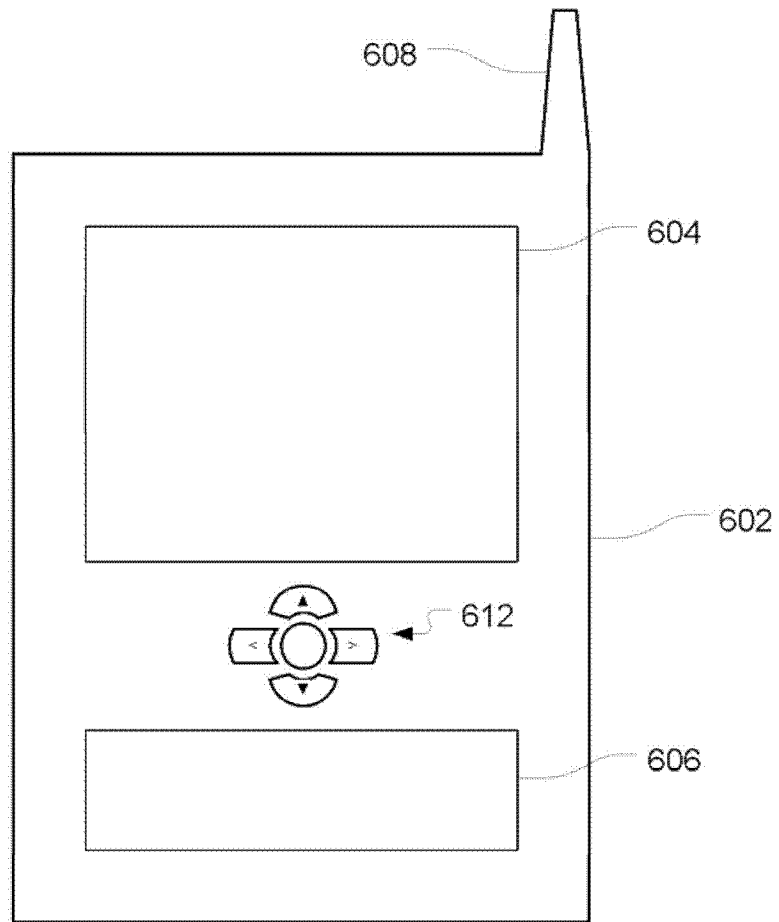


图6