

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 5 年 3 月 20 日(2023.3.20)

【公開番号】特開 2022-139118(P2022-139118A)  
【公開日】令和 4 年 9 月 26 日(2022.9.26)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-176  
【出願番号】特願 2021-39363(P2021-39363)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 5/04(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 5/04 6 0 1 B

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 5 年 3 月 10 日(2023.3.10)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】請求項 1  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【請求項 1】

遊技の進行を制御可能な第 1 制御手段と、  
演出を制御可能な第 2 制御手段と  
を有し、

第 1 制御手段は、所定条件を満たした場合に設定変更に伴う初期化処理を実行可能であり、

第 2 制御手段は、単位遊技ごとに単位遊技情報を記憶可能とし、

第 2 制御手段は、複数回分の単位遊技情報を記憶可能とし、

単位遊技が開始されてから当該単位遊技が終了されるまでの間の所定のタイミングで電源断が発生し、当該電源断の後の電源投入時に所定条件を満たして初期化処理が実行された場合は、電源断直前に実行されていた当該単位遊技の単位遊技情報は維持され、当該電源投入後に開始される単位遊技の単位遊技情報は、当該電源断直前に実行されていた単位遊技の次の単位遊技の単位遊技情報として記憶可能である  
遊技機。

30

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 5  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0 0 0 5】

40

本発明は、

遊技の進行を制御可能な第 1 制御手段(メイン制御基板 5 0)と、  
演出を制御可能な第 2 制御手段(サブ制御基板 8 0)と  
を有し、

第 1 制御手段は、所定条件を満たした場合(設定キースイッチ 1 5 2 をオンにした状態で電源をオンにした場合)に設定変更に伴う初期化処理を実行可能であり、

第 2 制御手段は、単位遊技(たとえば、スタートスイッチ 4 1 が操作された時から、全ルール 3 1 が停止するまで(遊技媒体の付与がある場合には遊技媒体の付与処理が終了するまで))ごとに単位遊技情報(図 1 9 0 中、毎遊技記録するログ)を記憶可能とし、

第 2 制御手段は、複数回分の単位遊技情報を記憶可能とし、

50

単位遊技が開始されてから当該単位遊技が終了されるまでの間の所定のタイミングで電源断が発生し、当該電源断の後の電源投入時に所定条件を満たして初期化処理が実行された場合は、電源断直前に実行されていた当該単位遊技の単位遊技情報は維持され、当該電源投入後に開始される単位遊技の単位遊技情報は、当該電源断直前に実行されていた単位遊技の次の単位遊技の単位遊技情報として記憶可能である遊技機である。

10

20

30

40

50