

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成27年11月12日 (2015.11.12)

【公開番号】特開2014-83222(P2014-83222A)
 【公開日】平成26年5月12日 (2014.5.12)
 【年通号数】公開・登録公報2014-024
 【出願番号】特願2012-234433(P2012-234433)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

【手続補正書】

【提出日】平成27年9月29日 (2015.9.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の始動条件の成立により遊技を実行し、該遊技が特別な結果となる場合に遊技者に特典を付与する特別遊技状態を発生させる遊技制御を行う遊技制御装置と、

該遊技制御装置からの指令に対応して、遊技者へ遊技価値を付与する制御を行う従属制御装置と、

遊技球を発射するための制御を行う発射制御装置と、を備えた遊技機において、

前記遊技制御装置は、

所定の起動信号が発生すると、自身の初期化処理が終了した後、前記従属制御装置へ所定の指令信号を送信し、

前記従属制御装置は、

所定の起動信号が発生すると、自身の初期化処理が終了した後、前記発射制御装置への遊技球の発射を許可しない状態を維持したまま、前記遊技制御装置からの前記指令信号が受信されるまで待機し、

前記指令信号を受信した後、所定の条件が成立している場合に、前記発射制御装置への遊技球の発射を許可することを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、主制御装置と従属制御装置とを備える遊技機に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

パチンコ機やスロットマシンなどの遊技機は、遊技者の操作を受けて内部抽選及び該抽

選結果に応じた入賞判定を行う遊技制御装置と、遊技制御装置から出力されたコマンドに基づいて遊技者への遊技価値の付与制御を行う従属制御装置（払出制御装置）とを備えている。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

従来の遊技機では、電源投入後、所定時間が経過すると、遊技球を発射可能としていた。（例えば、特許文献 1）。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

【特許文献 1】特開平 6 - 7 1 0 1 6 号公報

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

特許文献 1 に開示された遊技機では、従属制御装置が時間の経過によって勝手に発射を許可してしまうため、遊技制御装置の起動が完了しないうちに遊技球が発射されてしまい、遊技球が入賞しても無効とされる虞があった。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、上記のような問題点を解決するためになされたもので、遊技者が安心して遊技を開始できるようにすることを目的とする。

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 9 】

本発明の代表的な一形態では、所定の始動条件の成立により遊技を実行し、該遊技が特別な結果となる場合に遊技者に特典を付与する特別遊技状態を発生させる遊技制御を行う遊技制御装置と、該遊技制御装置からの指令に対応して、遊技者へ遊技価値を付与する制御を行う従属制御装置と、遊技球を発射するための制御を行う発射制御装置と、を備えた遊技機において、前記遊技制御装置は、所定の起動信号が発生すると、自身の初期化処理が終了した後、前記従属制御装置へ所定の指令信号を送信し、前記従属制御装置は、所定の起動信号が発生すると、自身の初期化処理が終了した後、前記発射制御装置への遊技球の発射を許可しない状態を維持したまま、前記遊技制御装置からの前記指令信号が受信されるまで待機し、前記指令信号を受信した後、所定の条件が成立している場合に、前記発射制御装置への遊技球の発射を許可する。

【 手続補正 1 1 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 0

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 1 2 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 1

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 1 3 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 2

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 1 4 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 3

【 補正方法 】 削除

【 補正の内容 】

【 手続補正 1 5 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 0 0 1 4

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 0 0 1 4 】

本発明の一形態によれば、遊技者が安心して遊技を開始できるようにすることが可能となる。