(19)中华人民共和国国家知识产权局

(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 206594896 U
(45)授权公告日 2017.10.27

(21)申请号 201720236703.3

(22)申请日 2017.03.13

(73)专利权人 福州外语外贸学院
地址 350202 福建省福州市长乐市首占新区育环路28号福州外语外贸学院

(72)发明人 游扬 肖蓬

(74)专利代理机构 佛山帮专知识产权代理事务所(普通合伙) 44387
代理人 胡丽琴

(51)Int.Cl.
G09B 23/02(2006.01)

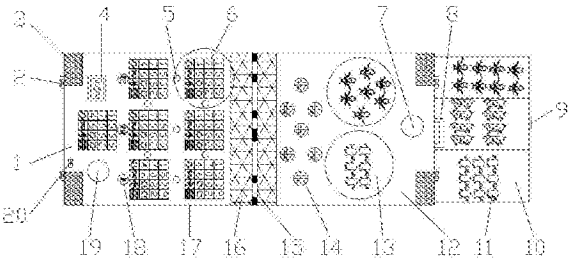
权利要求书1页 说明书3页 附图2页

(54)实用新型名称

一种数学智力棋

(57)摘要

本实用新型公开了一种数学智力棋，包括数字箱体、数字限位框和装置电源开关，所述装置本体设置有数字箱体和玩具箱体，且数字箱体与玩具箱体通过合页相连接，所述数字箱体的面板上还设置有所标数字名称，且所标数字名称在左侧第一排跟第二排中间，所述合页两侧的箱体上个设置有一块单晶硅太阳能电池板，所述玩具放置盘的右侧设置有开始按钮。该数学智力棋设有多种玩具，有多种玩法，玩具放置盘里的玩具可增加玩耍的趣味性，提高观赏效果，设有的数字限位框可以练习拼图的能力，数字限位框上面所需数字排列的顺序，可提高自己的心算本领，上面设置的秒表器可通过开始、停止按钮控制，增加了该装置的竞技性，设有的音响给装置增加了功能性。



CN 206594896 U

1.一种数学智力棋，包括数字箱体(1)、箱扣(2)、音响(3)、秒表器(4)、加减乘除显示器(5)、数字限位框(6)、玩具键(6-1)，空位键(6-2)、数字键(6-3)、开始按钮(7)、箱体把手(8)、玩具放置盒拉出把手(9)、玩具放置盒(10)、玩具(11)、玩具箱体(12)、玩具放置盘(13)、加减乘除控制按钮(14)、合页(15)、单晶硅太阳能电池板(16)、装置本体(17)、所标数字名称(18)、停止按钮(19)和装置电源开关(20)，其特征在于：所述装置本体(17)设置有数字箱体(1)和玩具箱体(12)，且数字箱体(1)与玩具箱体(12)通过合页(15)相连接，所述数字箱体(1)与玩具箱体(12)两端均对称设置有一对音响(3)，且数字箱体(1)与玩具箱体(12)上也均设置有箱扣(2)，所述数字箱体(1)的面板上设置有三排共七个数字限位框(6)，且右边两排数字限位框(6)之间设置有加减乘除显示器(5)，所述数字限位框(6)上设置有玩具键(6-1)，空位键(6-2)和数字键(6-3)，所述数字箱体(1)的面板上还设置有所标数字名称(18)，且所标数字名称(18)在左侧第一排跟第二排中间，所述数字箱体(1)的面板左侧上部设置有秒表器(4)，所述秒表器(4)的下端设置有一个数字限位框(6)，且这一个数字限位框(6)的下端设置有停止按钮(19)，所述停止按钮(19)的左侧设置有装置电源开关(20)，所述合页(15)两侧的箱体上个设置有一块单晶硅太阳能电池板(16)，所述玩具箱体(12)上左端单晶硅太阳能电池板(16)的右侧设置有加减乘除控制按钮(14)，且加减乘除控制按钮(14)的右侧设置有玩具放置盘(13)，所述玩具放置盘(13)的右侧设置有开始按钮(7)，所述玩具箱体(12)的最右端设置有箱体把手(8)所述玩具箱体(12)内部设置玩具放置盒(10)，且玩具放置盒(10)上设置有玩具放置盒拉出把手(9)，所述玩具放置盒(10)内放置有玩具(11)。

2.根据权利要求1所述的一种数学智力棋，其特征在于：所述装置本体(17)为手提式箱体结构设计，数字箱体(1)与玩具箱体(12)通过合页(15)相连接，通过箱扣(2)闭合在一起。

3.根据权利要求1所述的一种数学智力棋，其特征在于：所述玩具放置盒(10)为圆盘形结构设置，玩具放置盒(10)设置有两个，玩具放置盒(10)上的玩具(11)可更换。

4.根据权利要求1所述的一种数学智力棋，其特征在于：所述玩具放置盒(10)为抽屉式设计，玩具放置盒(10)通过玩具放置盒拉出把手(9)拉出。

5.根据权利要求1所述的一种数学智力棋，其特征在于：所述加减乘除显示器(5)与加减乘除控制按钮(14)电性连接。

一种数学智力棋

技术领域

[0001] 本实用新型涉及儿童智力开发领域，具体为一种数学智力棋。

背景技术

[0002] 为了增加儿童学习数学的趣味性，人们设计了很多种游戏学习装置，其中数学智力棋尤为有趣味性，并且更有助于提高学习的热情。

[0003] 现有的数学智力棋，玩法过于简单，并且趣味性差，观赏性不足，起不到学习作用，引不起儿童的兴趣。

实用新型内容

[0004] 本实用新型的目的在于提供一种数学智力棋，以解决上述背景技术中提出的趣味性不足，观赏性不够，学习作用不高的问题。

[0005] 为实现上述目的，本实用新型提供如下技术方案：一种数学智力棋，包括数字箱体、箱扣、音响、秒表器、加减乘除显示器、数字限位框、玩具键，空位键、数字键、开始按钮、箱体把手、玩具放置盒拉出把手、玩具放置盒、玩具、玩具箱体、玩具放置盘、加减乘除控制按钮、合页、单晶硅太阳能电池板、装置本体、所标数字名称、停止按钮和装置电源开关，所述装置本体设置有数字箱体和玩具箱体，且数字箱体与玩具箱体通过合页相连接，所述数字箱体与玩具箱体两端均对称设置有一对音响，且数字箱体与玩具箱体上也均设置有箱扣，所述数字箱体的面板上设置有三排共七个数字限位框，且右边两排数字限位框之间设置有加减乘除显示器，所述数字限位框上设置有玩具键，空位键和数字键，所述数字箱体的面板上还设置有所标数字名称，且所标数字名称在左侧第一排跟第二排中间，所述数字箱体的面板左侧上部设置有秒表器，所述秒表器的下端设置有一个数字限位框，且这一个数字限位框的下端设置有停止按钮，所述停止按钮的左侧设置有装置电源开关，所述合页两侧的箱体上个设置有一块单晶硅太阳能电池板，所述玩具箱体上左端单晶硅太阳能电池板的右侧设置有加减乘除控制按钮，且加减乘除控制按钮的右侧设置有玩具放置盘，所述玩具放置盘的右侧设置有开始按钮，所述玩具箱体的最右端设置有箱体把手所述玩具箱体内部设置玩具放置盒，且玩具放置盒上设置有玩具放置盒拉出把手，所述玩具放置盒内放置有玩具。

[0006] 优选的，所述装置本体为手提式箱体结构设计，数字箱体与玩具箱体通过合页相连接，通过箱扣闭合在一起。

[0007] 优选的，所述玩具放置盒为圆盘形结构设置，玩具放置盒设置有两个，玩具放置盒上的玩具可更换。

[0008] 优选的，所述玩具放置盒为抽屉式设计，玩具放置盒通过玩具放置盒拉出把手拉出。

[0009] 优选的，所述加减乘除显示器与加减乘除控制按钮电性连接。

[0010] 与现有技术相比，本实用新型的有益效果是：该数学智力棋设有多种玩具，有多种

玩法，玩具放置盘里的玩具可增加玩耍的趣味性，提高观赏效果，设有的数字限位框可以练习拼图的能力，数字限位框上面所需数字排列的顺序，可提高自己的心算本领，上面设置的秒表器可通过开始、停止按钮控制，增加了该装置的竞技性，设有的音响给装置增加了功能性，是一款集功能观赏于一体的人性化设计。

附图说明

[0011] 图1为本实用新型结构俯视示意图；

[0012] 图2为本实用新型结构局部俯视示意图；

[0013] 图3为本实用新型左部结构示意图。

[0014] 图中：1、数字箱体，2、箱扣，3、音响，4、秒表器，5、加减乘除显示器，6、数字限位框，6-1、玩具键，6-2、空位键，6-3、数字键，7、开始按钮，8、箱体把手，9、玩具放置盒拉出把手，10、玩具放置盒，11、玩具，12、玩具箱体，13、玩具放置盘，14、加减乘除控制按钮，15、合页，16、单晶硅太阳能电池板，17、装置本体，18、所标数字名称，19、停止按钮，20、装置电源开关。

具体实施方式

[0015] 下面将结合本实用新型实施例中的附图，对本实用新型实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本实用新型中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本实用新型保护的范围。

[0016] 请参阅图1-3，本实用新型提供一种技术方案：一种数学智力棋，包括数字箱体1、箱扣2、音响3、秒表器4、加减乘除显示器5、数字限位框6、玩具键6-1，空位键6-2、数字键6-3、开始按钮7、箱体把手8、玩具放置盒拉出把手9、玩具放置盒10、玩具11、玩具箱体12、玩具放置盘13、加减乘除控制按钮14、合页15、单晶硅太阳能电池板16、装置本体17、所标数字名称18、停止按钮19和装置电源开关20，装置本体17设置有数字箱体1和玩具箱体12，且数字箱体1与玩具箱体12通过合页15相连接，数字箱体1与玩具箱体12两端均对称设置有一对音响3，且数字箱体1与玩具箱体12上也均设置有箱扣2，数字箱体1的面板上设置有三排共七个数字限位框6，且右边两排数字限位框6之间设置有加减乘除显示器5，数字限位框6上设置有玩具键6-1，空位键6-2和数字键6-3，数字箱体1的面板上还设置有所标数字名称18，且所标数字名称18在左侧第一排跟第二排中间，数字箱体1的面板左侧上部设置有秒表器4，秒表器4的下端设置有一个数字限位框6，且这一个数字限位框6的下端设置有停止按钮19，停止按钮19的左侧设置有装置电源开关20，合页15两侧的箱体上个设置有一块单晶硅太阳能电池板16，玩具箱体12上左端单晶硅太阳能电池板16的右侧设置有加减乘除控制按钮14，且加减乘除控制按钮14的右侧设置有玩具放置盘13，玩具放置盘13的右侧设置有开始按钮7，玩具箱体12的最右端设置有箱体把手8玩具箱体12内部设置玩具放置盒10，且玩具放置盒10上设置有玩具放置盒拉出把手9，玩具放置盒10内放置有玩具11。

[0017] 具体的，装置本体17为手提式箱体结构设计，数字箱体1与玩具箱体12通过合页15相连接，通过箱扣2闭合在一起，便于携带，能够很好的保护内在配置。

[0018] 具体的，玩具放置盒10为圆盘形结构设置，玩具放置盒10设置有两个，玩具放置盒

10上的玩具11可更换，可放置两种玩具，增加玩耍难度，提高该智力棋的玩耍趣味性。

[0019] 具体的，玩具放置盒10为抽屉式设计，玩具放置盒10通过玩具放置盒拉出把手9拉出，方便存储放置玩具。

[0020] 具体的，加减乘除显示器5与加减乘除控制按钮14电性连接，使减乘除控制按钮14得输入得以在加减乘除显示器5上显示，方便快速的看到所输命令，便于观察。

[0021] 工作原理：在使用该数学智力棋时，将装置本体17放置在水平面上，然后将箱扣2打开，将数字箱体1呈180度展开，使数字箱体1与玩具箱体12呈一平面，然后将玩具放置盒10通过玩具放置盒拉出把手9拉出，将里面的玩具11拿出使用，然后打开装置电源开关20使之通电，简单的数字显示装置可通过单晶硅太阳能电池板16提供电量，在使用音响3及光照不足的情况下可接通外部电源使用，然后玩家将玩具放置盒10里的玩具11随机拿出放置在玩具放置盘13里，数量也随机，也可放置在一个玩具放置盘13里，也可增加难度两个都放置玩具11，然后快速选择加减乘除控制按钮14中的一个加减乘除按键，在快速的按开始按钮7使秒表器4开始跑表，然后对方玩家根据放置的玩具11的数量，快速将所放置的玩具图案以及算出玩具11上的嘴、眼睛和腿的数量，快速的通过然后通过数字限位框6表示出来，然后根据加减乘除显示器5显示的减加乘除符号，快速的计算出对方要你计算的数量，表现的最左侧数字限位框6里，然后快速按下停止按钮19，将秒表器4进行停止，读出所使用的时间，然后双方交换位置，看谁用的时间短谁就是赢家，也可通过音响3播放自己喜欢的音乐，边听边玩边学习，进而完成一系列的操作流程。

[0022] 综上所述，尽管参照前述实施例对本实用新型进行了详细的说明，对于本领域的技术人员来说，其依然可以对前述各实施例所记载的技术方案进行修改，或者对其中部分技术特征进行等同替换，凡在本实用新型的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本实用新型的保护范围之内。

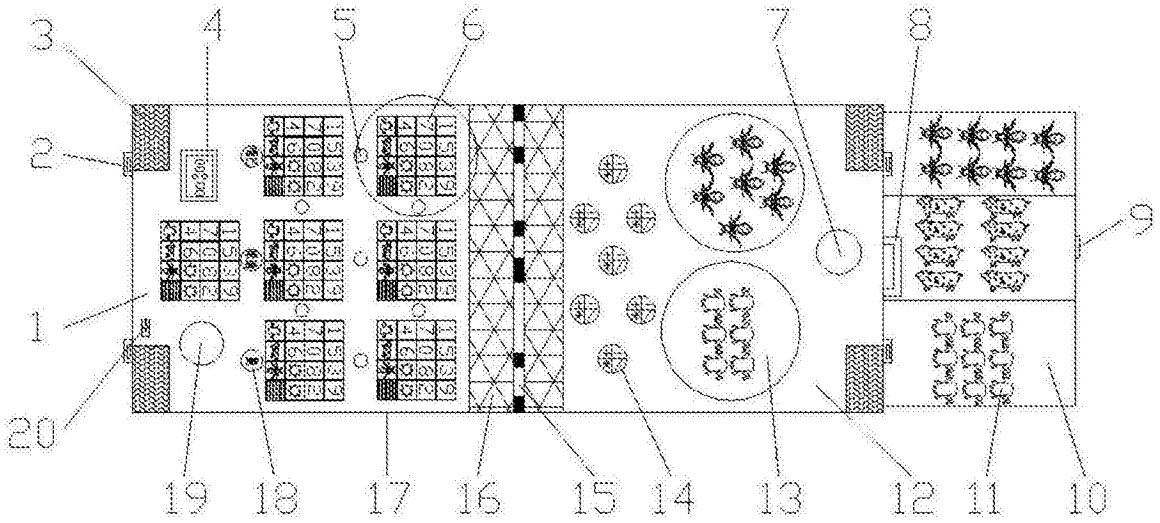


图1

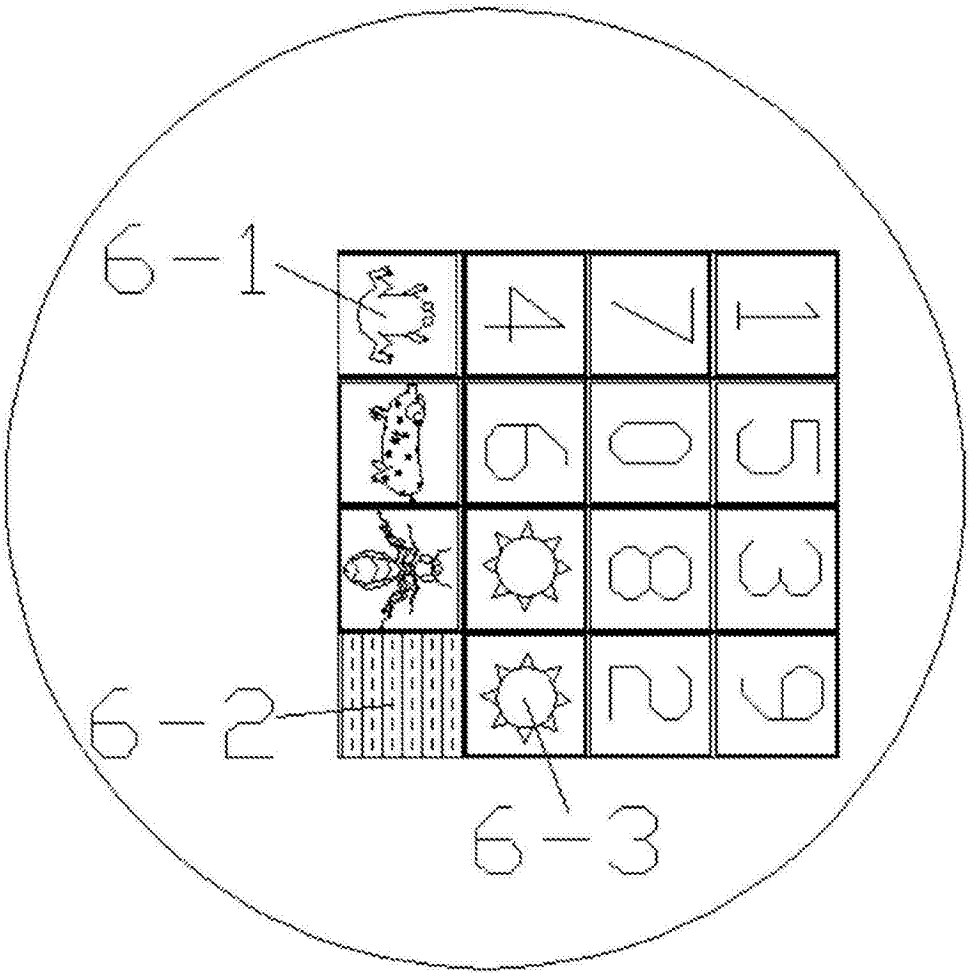


图2

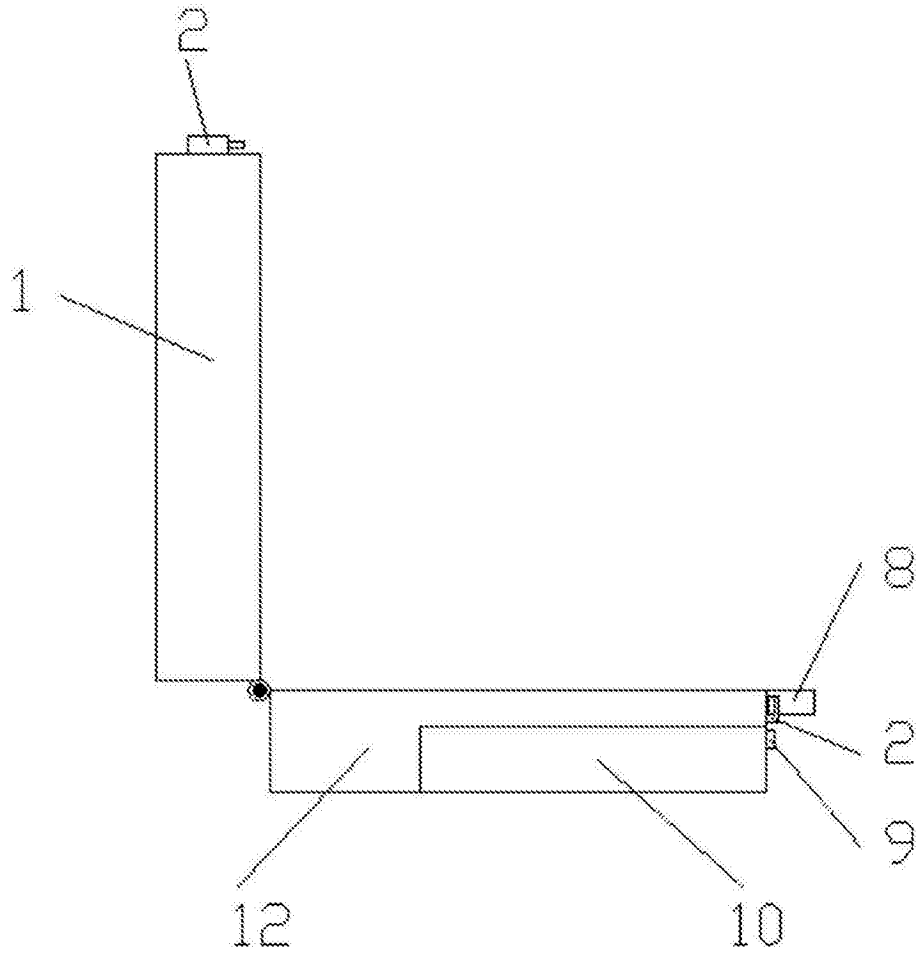


图3