(19)日本国特許庁(JP)　(12)公開特許公報(A)　(11)特許出願公開番号
特開2005-293203
(P2005-293203A)
(43)公開日　平成17年10月20日(2005.10.20)

(51)Int.Cl.[7]	F I		テーマコード（参考）
G06F 17/60	G06F 17/60	132	
	G06F 17/60	142	
	G06F 17/60	302E	
	G06F 17/60	ZEC	

審査請求 未請求　請求項の数 10　ＯＬ　（全 32 頁）

(21)出願番号　特願2004-106951 (P2004-106951)
(22)出願日　平成16年3月31日 (2004.3.31)

(71)出願人　304001361
野村　亮直
東京都大田区東馬込２－１３－２　丘の上ハウス３１０号
(71)出願人　304001350
三石　大
宮城県仙台市青葉区川内元支倉３５　川内住宅８－２０６
(74)代理人　100083725
弁理士　畝本　正一
(72)発明者　野村　亮直
東京都大田区東馬込２－１３－２　丘の上ハウス３１０号
(72)発明者　三石　大
宮城県仙台市青葉区川内元支倉３５　川内住宅８－２０６

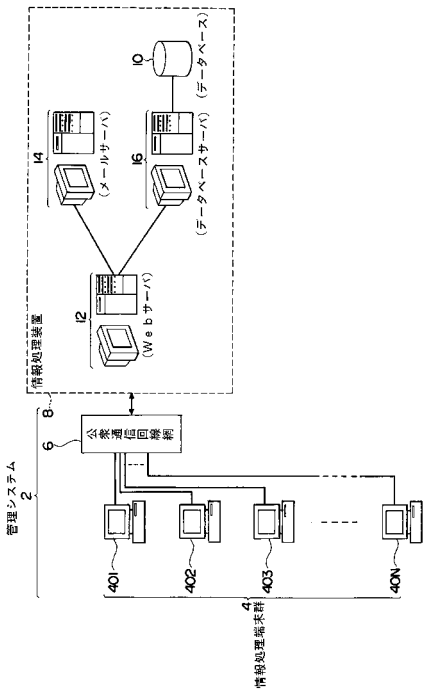
(54)【発明の名称】創作物の管理方法及び管理プログラム

(57)【要約】

【課題】　音楽や映像等の作品の管理に関し、その管理及び利用の拡大を図ることができる、創作物の管理方法及び管理プログラムを提供する。

【解決手段】　作品の提供者側又は利用者側に情報処理端末、管理者側に情報処理装置を備え、これらを通信媒体により接続した創作物の管理方法である。情報処理端末と情報処理装置とを通信媒体による接続処理、登録すべき作品及び／又はこの作品を表す情報、その提供者、種類及び／又は特徴を表す二次情報を入力し、作品及び二次情報を通信媒体を介して情報処理装置に伝送し、情報処理装置で指定される分類情報とともに作品及び二次情報の登録処理、サンプル情報を情報処理装置に登録する処理、情報処理端末からの要求により、サンプル情報の情報処理端末に対する配信処理、情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理を情報処理装置で実行し、要求に合致した場合に作品を情報処理端末に配信する処理を含む構成である。

【選択図】　図１



【特許請求の範囲】
【請求項１】
作品の提供者側又は利用者側に情報処理端末を備えるとともに管理者側に情報処理装置を備え、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを通信媒体により接続し、前記作品の登録及び利用を自動化した創作物の管理方法であって、
前記情報処理端末と前記情報処理装置とを前記通信媒体により接続する処理と、
前記情報処理端末に登録すべき作品及び／又はこの作品を表す情報、その提供者、種類及び／又は特徴を表す二次情報を入力し、これら作品及び二次情報を前記通信媒体を介して前記情報処理装置に伝送させ、前記情報処理装置で指定される分類情報とともに前記作品及び前記二次情報を登録する処理と、
前記作品、前記二次情報、前記作品から抽出されるサンプル情報を前記情報処理装置に登録する処理と、
前記情報処理端末からの要求により、前記情報処理装置に登録されている前記サンプル情報を前記通信媒体を介して前記情報処理端末に配信する処理と、
前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理を前記情報処理装置で実行し、前記要求に合致した前記情報処理端末に対し、前記作品を前記通信媒体を通じて前記情報処理端末に配信する処理と、
を含む構成としたことを特徴とする創作物の管理方法。
【請求項２】
前記情報処理装置の処理は、前記作品の登録、前記作品のプロモーション、前記利用者に対する提供、前記作品の登録料支払い及び利用料支払い並びに著作権料の決済を含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項３】
前記情報処理装置の処理は、前記作品の登録順序、登録日からの時間経過に基づいて放送プログラムを作成し、登録されている前記サンプル情報を前記情報処理端末に前記通信媒体を介して放送する処理と、
前記情報処理端末に提示した前記放送上で前記情報処理端末からの前記サンプル情報の配信要求を受け付ける処理と、
を含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項４】
前記情報処理装置の処理は、前記作品の種類や特徴を指定することにより、放送プログラムを作成し、登録されている前記サンプル情報を前記情報処理端末に前記通信端末を介して放送する処理と、
前記情報処理端末に提示した前記放送上で前記情報処理端末からの前記サンプル情報の配信要求を受け付ける処理と、
を含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項５】
前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理は、前記情報処理装置に前記提供者又は前記利用者の登録処理、前記作品の登録料支払い及び利用料支払い並びに著作権料の決済処理を含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項６】
前記作品は、マルチメディアにより扱われるデータで、音声データ、ビデオデータ（動画像と音声）、テキストデータ等の異なる形式のデータを単体もしくはこれを組み合わせて複合的に扱うことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項７】
前記サンプル情報は、前記作品の頭部部分からの時間制限又はデータ処理の圧縮率を変化させることによる前記作品の改変であることを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。
【請求項８】
前記情報処理端末から配信要求を受けた前記作品について、その作品毎又はその作品を

提供した前記提供者毎に作品を自動登録する処理と、前記情報処理端末からの要求に基づき、前記配信要求の回数を通知する処理とを含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。

【請求項９】

前記提供者が提供した前記作品のリストを作成する処理を含むとともに、前記情報処理端末から前記利用者の指定に基づき、前記作品リストを配信する処理を含むことを特徴とする請求項１記載の創作物の管理方法。

【請求項１０】

作品の提供者側又利用者側に情報処理端末を備えるとともに管理者側に情報処理装置を備え、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを通信媒体により接続し、前記作品の登録及び利用に用いられる創作物の管理プログラムであって、

前記情報処理端末と前記情報処理装置とを前記通信媒体により接続する処理と、

前記情報処理端末に登録すべき作品及びその二次情報を入力し、これら作品及び二次情報を前記通信媒体を介して前記情報処理装置に伝送させ、前記情報処理装置で指定された分類情報とともに前記作品及び前記二次情報を登録する処理と、

前記作品、前記二次情報、前記作品から抽出されるサンプル情報を前記情報処理装置に登録する処理と、

前記情報処理端末からの要求により、前記情報処理装置に登録されている前記サンプル情報を前記通信媒体を介して前記情報処理端末に配信する処理と、

前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理を実行し、前記要求に合致した前記情報処理端末に対し、前記作品を前記通信媒体を通じて前記情報処理端末に配信する処理と、

を含む構成としたことを特徴とする創作物の管理プログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【０００１】

本発明は、インターネット等の情報配信媒体を用いた創作物の管理に関し、音楽情報、映像情報等の各種の情報の登録、配信、売買等の管理を自動化した創作物の管理方法及び管理プログラムに関する。

【０００２】

この創作物の管理方法及び管理プログラムを具体的に述べれば、ストリーミング放送、Ｗｅｂ、データベースを利用し、システム管理者（配信会社）ではなく、本システムを利用して作品｛法人、個人もしくはグループが創作した著作権を有する音声データ、ビデオ画像データ（動画像と音声）、及びその他各種データ等｝を提供者に、その作品をインターネット上に接続されたクライアントシステムから自由に登録させるとともに、利用者に対し、プロモーション、作品の売買、著作権料決済等の便宜を図ることにより、創作物の管理を自動化したものである。

【背景技術】

【０００３】

音楽や映像等の各種の作品を公衆に公開し、それを提供する方法として、例えば、

(1) インターネットショップ

(2) 自己のホームページ

(3) インターネット以外の新聞や雑誌

(4) その他の広告活動等

がある。インターネットショップは、既存の店舗をオンライン化したものにすぎず、自己のホームページを利用することにより、自分が作成した任意の作品を自由に提供できるが、作品を利用したいと考えている利用者は複数の中から目的とする作品を探すことができないこと等がある。提供媒体が多様であるものの、作品の内容を詳細に周知化する機会は限られており、複数の作品を周知し、利用者はその中から目的の作品を効率的に発見し、利用することは不十分である。オーデションやコンクール等に出品し、その内容を公開す

る方法もあるが、選出されて公開される媒体としては狭きものであり、作品の周知手段としては不十分である。

【０００４】

インターネットを利用し、複数の作品提供者による作品を一元的に利用できるよう登録し、また、作品を利用しようとする利用者が目的の作品を検索し、これを取得できるよう配信するための技術について、次のような特許文献が存在する。

【特許文献１】２００１－２７２９８７号公報

【特許文献２】２００２－１２３６８９号公報

【特許文献３】２００２－９２０２８号公報　特許文献１では、所定の音楽情報を検索したい場合に、注文者が、曲名やアーティスト名などをわざわざ調べることなしに、当該注文者の歌う或いは、適宜の楽器などを使用して演奏させた音声情報から、当該注文者が求めている音楽情報を容易に検索出来る音楽情報検索システムを開示している。この音楽情報検索システムでは、音楽情報を検索しその結果を提供する機能を有する音楽情報検索提供部とユーザー端末とが所定の通信回線を介して双方向に通信可能に接続されており、当該音楽情報検索提供部は、音楽情報検索ソフト及び楽譜作成ソフトを有すると同時に、複数の音楽情報と各音楽情報のそれぞれに付いて予め定められた複数種の特徴検索事項と共にそれぞれの音楽情報に対応する楽譜情報も合わせて記録されているデータベース及び課金システムを有しており、又ユーザー側で使用する当該ユーザー端末には、所定のキーボード、マウスの他にマイクロフォンが設けられている音楽情報検索システムを構成している。

【０００５】

特許文献２では、配信を希望するコンテンツを落ち着いて選択することができ、ダウンロードを効率的に行なうことができる利便性の高い情報配信方法及びそのシステムを開示している。この情報配信方法及びそのシステムでは、利用者は、ＰＣにより、プロバイダ及びインターネットを介してサービスセンターの音楽配信サーバにアクセスし、購入したい音楽コンテンツを選択し、クレジットカード番号を入力するなどの方法で料金を支払い、コンビニエンスストアに出向き、ＭＤなどの記録メディア及び購入時に利用したクレジットカードをオンライン情報端末にセットし、オンライン情報端末は、クレジットカード番号をＩＳＤＮ回線を通じて音楽配信サーバに照会し、音楽配信サーバは、当該番号で購入された音楽コンテンツを配信し、オンライン情報端末で記録メディアにダウンロードされるという構成である。

【０００６】

また、特許文献３では、ネットワークを利用したコミュニティサイトにおいて、サイト管理者やコミュニティユーザが知らなかった情報のうちコミュニティ内で概ね評価の高いウェブサイト情報を得るのを容易に可能とし、かつコミュニティ内で同じ嗜好を持つユーザ同士による情報交換を活性化することが可能なコンテンツ集配信システムを開示している。このコンテンツ集配信システムでは、インターネットに接続された端末によりキーワード検索を行ない、検索実行部、検索結果表示部、ユーザ評価結果蓄積部、コンテンツ抽出部などを備えて、コミュニティサイトに有用な関心の高いウェブサイト情報を得る。コミュニティ内でユーザ相互の情報交換が可能となるべく、相互の検索キーワードなどを蓄積して活用する構成である。

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【０００７】

ところで、登録や配信等、作品の管理について、作品の登録に制限を付すことや、作品の作成者、提供者又は利用者ではない者がその作品を評価しても、その評価が適切でない場合があり、作品の提供者から見れば、斯かる評価により、登録の意欲がそがれるおそれがある。提供された作品が多くなれば、その中から所望のものを発見することは厄介である。検索で抽出した作品の試聴はその作品の中身を詳細に知る上で有効ではあるが、個別に試聴することは、検索結果の作品量が多い場合には、所望の作品に行き当たることに手

間取り、検索意欲や利用性を低下させることになる。

【０００８】

このような課題について、特許文献１では、データベース上に登録されている作品を検索するために、検索要求として入力されたメロディーと作品データそのものを比較することで、目的とするデータを特定しているに過ぎず、上記課題を解決するものではない。即ち、ストリーミングによりサンプルデータを提示し、その中から利用者が選択するものではない。作品の二次情報に基づき検索し、特定するものではない。作品の二次情報に基づく検索結果をストリーミングによるサンプルデータを提示し、その中から利用者が選択するという手段を提供するものではない。また、作品の登録、プロモーション、選択、配布、課金までの全てを自動で行なうものではない。

【０００９】

また、特許文献２では、購入する作品の選択に必要な装置、決済の手法、及び作品データの受け渡し方法を明らかにしたに過ぎないものであり、上記課題を解決できるものではない。

【００１０】

また、特許文献３では、検索対象がＷｅｂページであるため、任意の検索語に基づき、その作品に関する特徴を定義しているため、音楽作品やビデオ作品のように、作品そのものに嗜好を示す語が含まれていない場合は運用できない。また、利用者による作品に対する評価を行なうために、即ち、その作品を気に入ったか気に入らなかったかをシステムに伝えるために、明示的にその評価を入力することが必要がある。特許文献３記載の技術によっても、上記課題を解決できるものではない。

【００１１】

そこで、本発明は、音楽や映像等の作品の管理に関し、その管理及び利用の拡大を図ることができる、創作物の管理方法及び管理プログラムを提供することを第１の目的とする。

【００１２】

この第１の目的を詳細に述べれば、作品の登録、選択、配信、登録料決済、利用料決済、著作権決済等の一連の処理を自動化し、情報利用の拡大を実現することにある。

【００１３】

また、本発明は、配信情報の選択及び利用の傾向等の付加情報の配信も可能にすることを第２の目的とする。

【００１４】

この第２の目的を詳細に述べれば、付加情報の配信により、作品の適切な選択を可能にすることにある。

【課題を解決するための手段】

【００１５】

上記目的を達成するため、本発明は以下の通り構成されている。

【００１６】

本発明の創作物の管理方法は、作品の提供者側又は利用者側に情報処理端末を備えるとともに管理者側に情報処理装置を備え、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを通信媒体により接続し、前記作品の登録及び利用を自動化した創作物の管理方法であって、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを前記通信媒体により接続する処理と、前記情報処理端末に登録すべき作品及び／又はこの作品を表す情報、その提供者、種類及び／又は特徴を表す二次情報を入力し、これら作品及び二次情報を前記通信媒体を介して前記情報処理装置に伝送させ、前記情報処理装置で指定される分類情報とともに前記作品及び前記二次情報を登録する処理と、前記作品、前記二次情報、前記作品から抽出されるサンプル情報を前記情報処理装置に登録する処理と、前記情報処理端末からの要求により、前記情報処理装置に登録されている前記サンプル情報を前記通信媒体を介して前記情報処理端末に配信する処理と、前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理を前記情報処理装置で実行し、前記要求に合致した前記情報処理端末に対し、前記作品を前記通信媒体を通じ

て前記情報処理端末に配信する処理とを含む構成としている。

【００１７】

本発明の創作物の管理方法において、前記情報処理装置の処理は、前記作品の登録、前記作品のプロモーション、前記利用者に対する提供、前記作品の登録料支払い及び利用料支払い並びに著作権料の決済を含む構成としてもよい。

【００１８】

本発明の創作物の管理方法において、前記情報処理装置の処理は、前記作品の登録順序、登録日からの時間経過に基づいて放送プログラムを作成し、登録されている前記サンプル情報を前記情報処理端末に前記通信媒体を介して放送する処理と、前記情報処理端末に提示した前記放送上で前記情報処理端末からの前記サンプル情報の配信要求を受け付ける処理とを含む構成としてもよい。

【００１９】

本発明の創作物の管理方法において、前記情報処理装置の処理は、前記作品の種類や特徴を指定することにより、放送プログラムを作成し、登録されている前記サンプル情報を前記情報処理端末に前記通信端末を介して放送する処理と、前記情報処理端末に提示した前記放送上で前記情報処理端末からの前記サンプル情報の配信要求を受け付ける処理とを含む構成としてもよい。

【００２０】

本発明の創作物の管理方法において、前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理は、前記情報処理装置に前記提供者又は前記利用者の登録処理、前記作品の登録料支払い及び利用料支払い並びに著作権料の決済処理を含む構成としてもよい。

【００２１】

本発明の創作物の管理方法において、前記作品は、マルチメディアにより扱われるデータで、音声データ、ビデオデータ（動画像と音声）、テキストデータ等の異なる形式のデータを単体もしくはこれを組み合わせて複合的に扱う構成としてもよい。

【００２２】

本発明の創作物の管理方法において、前記サンプル情報は、前記作品の頭部部分からの時間制限又はデータ処理の圧縮率を変化させることによる前記作品の改変である構成としてもよい。

【００２３】

本発明の創作物の管理方法において、前記情報処理端末から配信要求を受けた前記作品について、その作品毎又はその作品を提供した前記提供者毎に作品を自動登録する処理と、前記情報処理端末からの要求に基づき、前記配信要求の回数を通知する処理とを含む構成としてもよい。

【００２４】

本発明の創作物の管理方法において、前記提供者が提供した前記作品のリストを作成する処理を含むとともに、前記情報処理端末から前記利用者の指定に基づき、前記作品リストを配信する処理を含む構成としてもよい。

【００２５】

本発明の創作物の管理プログラムは、作品の提供者側又利用者側に情報処理端末を備えるとともに管理者側に情報処理装置を備え、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを通信媒体により接続し、前記作品の登録及び利用に用いられる創作物の管理プログラムであって、前記情報処理端末と前記情報処理装置とを前記通信媒体により接続する処理と、前記情報処理端末に登録すべき作品及びその二次情報を入力し、これら作品及び二次情報を前記通信媒体を介して前記情報処理装置に伝送させ、前記情報処理装置で指定された分類情報とともに前記作品及び前記二次情報を登録する処理と、前記作品、前記二次情報、前記作品から抽出されるサンプル情報を前記情報処理装置に登録する処理と、前記情報処理端末からの要求により、前記情報処理装置に登録されている前記サンプル情報を前記通信媒体を介して前記情報処理端末に配信する処理と、前記情報処理端末からの要求に合致したか否かの処理を実行し、前記要求に合致した前記情報処理端末に対し、前記作品を前記

通信媒体を通じて前記情報処理端末に配信する処理とを含む構成としている。
【発明の効果】
【００２６】
以上説明したように、本発明によれば、次の効果が得られる。
【００２７】
(1) 作品の音楽、映像等、提供者から提供された各種の作品の管理により、利用者が希望する作品の選択の便宜を図り、作品の幅広い利用が可能となる。
【００２８】
(2) 登録された作品は、管理者によって管理され、無断使用等の不都合を回避することができる。
【００２９】
(3) 音楽や映像情報等の情報配信に関し、登録、選択、配信、登録料決済、利用料決済、著作権決済等の一連の処理が自動化され、情報利用機会及び利便性を高めることができる。
【００３０】
(4) 配信情報の選択及び利用の傾向等の付加情報の配信も可能にしたことにより、多様な利用が可能となり、情報利用機会を高めることができる。
【発明を実施するための最良の形態】
【００３１】
本発明の実施形態について、図１を参照して説明する。図１は、創作物の管理システムを示すブロック図である。
【００３２】
この管理システム２は、作品の提供者又は利用者側に情報処理端末として情報処理端末群４、通信媒体として公衆通信回線網６、システム側に情報処理装置８で構成されている。情報処理端末群には、提供者又は利用者数に対応した複数の端末４０１、４０２、４０３、・・・４０Ｎが含まれる。ここで、作品の提供者とは作品の創作者、この管理システム２を利用してその作品を提供する者であり、作品の利用者とはその作品を利用する者であり、両者が異なる場合又は一致する場合のいずれの場合もあり得る。この情報処理装置８には、作品、二次情報、作品から抽出されるサンプル版としてのサンプル情報を登録する登録手段としてデータベース１０が設置されるとともに、情報処理手段としてＷｅｂサーバ１２、メールサーバ１４、データベースサーバ１６が設置されている。データベース１０には、登録者データベース（１）（例えば、図２８）として作品リストデータベース、プロフィールデータベース、活動歴データベース、活動予定データベース、作品モチーフデータベース、決済方法データベース、登録者ＩＤデータベース、登録者データベース（２）（例えば、図２９）としてジャンルデータベース、イメージデータベース、テンポデータベース、登録日データベース、著作権に関する承諾書データベース、利用者データベース（例えば、図３０）として利用者リストデータベース、利用者ＩＤ番号データベース、利用者パスワードデータベースを含んでいる。
【００３３】
この管理システム２において、作品には、法人、個人もしくはグループが創作した著作権を有する創作物で、音声データ、ビデオ画像データ、及びその他各種データで、作品それ自体のデータを含み、マルチメディアデータ等を含んでいる。ここで、マルチメディアとは、音声データ、ビデオデータ（動画像及び音声を含む）、テキストデータ等の異なる形式のデータを単体もしくはこれを組み合わせて複合的に扱うメディアで、メディアとはＣＤやＭＤ等の記録媒体やインターネットや電話のような通信媒体だけではなく、これを扱うための形式や仕組みを含めたもので、マルチメディアデータとは、マルチメディアにより扱われるデータである。また、二次情報とは、製作者やジャンル等の作品の種類や特徴を示す情報である。また、サンプル情報とは、作品から取り出した一部の情報である。この場合、一部を取り出すとは、作品全体の中の一部を取り出すことや、高周波成分を取り除いた品質の低いデータを作成することである。また、上記情報には、利用により、集

計・分析等された情報、例えば、ランキング情報等の付加情報も含まれる。

【００３４】

斯かる構成において、提供者からの作品の提供、その登録、インターネット放送等による作品等の提示、利用者の情報入手、購入、決済等の全ての処理により、作品の管理が実行される。そこで、作品の提供者は、情報処理端末群４から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８にアクセスすることにより、無審査の情報処理装置８が有する例えば、(1)ＷｅｂからＣＧＩ（Common Gateway Interface）でアップロードする手段、(2)異なるデータ形式をシステムで定めたデータ形式に変換する手段、(3)透かし技術を使い、著作者の登録時の登録情報を自動入力する手段、(4)サンプリングレートを下げる、圧縮率を上げる、時間制限等、予め定めた方法でサンプル情報を自動的に作る手段、(5)作品とサンプル情報をデータベース１０に格納し、創作物である作品の登録をすることができる。

【００３５】

また、登録された作品は、情報処理装置８により、登録順序、登録日からの時間経過等に基づき、放送プログラムが作成され、インターネット放送により、各情報処理端末４０１～４０Ｎに提示され、その画面表示のフロントページに公開される。登録作品は情報処理端末４０１～４０Ｎを通してアクセスし、利用することが可能である。

【００３６】

そして、この情報処理には、

ａ　情報処理端末４０１～４０Ｎと情報処理装置８とを公衆通信回線網６により接続する処理

ｂ　情報処理端末４０１～４０Ｎに登録すべき作品及び／又はこの作品を表す情報、その提供者、種類及び／又は特徴を表す二次情報を入力し、これら作品及び二次情報を公衆通信回線網６を介して情報処理装置８に伝送させ、情報処理装置８で指定される分類情報とともに作品及び二次情報を登録する処理

ｃ　作品、二次情報、作品から抽出されるサンプル情報を情報処理装置８に登録する処理

ｄ　情報処理端末４０１～４０Ｎからの要求により、情報処理装置８に登録されているサンプル情報を公衆通信回線網６を介して情報処理端末４０１～４０Ｎに配信する処理

ｅ　情報処理端末４０１～４０Ｎからの要求に合致したか否かの処理を情報処理装置８で実行し、要求に合致した情報処理端末４０１～４０Ｎに対し、作品を公衆通信回線網６を通じて情報処理端末４０１～４０Ｎに配信する処理

等が包含されている。

【００３７】

また、この実施形態では、情報処理装置８の処理には、

ｆ　作品の登録、作品のプロモーション、利用者に対する提供、作品の登録料支払い及び利用料支払い並びに著作権料の決済を含んでいる。

【００３８】

また、この実施形態では、情報処理装置８の処理には、

ｇ　作品の登録順序、登録日からの時間経過に基づいて放送プログラムを作成し、登録されているサンプル情報を情報処理端末４０１～４０Ｎに公衆通信回線網６を介して放送する処理

ｈ　情報処理端末に提示した放送上で情報処理端末からのサンプル情報の配信要求を受け付ける処理

を含んでいる。

【００３９】

さらに、この実施形態では、情報処理装置８の処理には、

ｉ　作品の種類や特徴を指定することにより、放送プログラムを作成し、登録されているサンプル情報を情報処理端末４０１～４０Ｎに公衆通信回線網６を介して放送する処理

ｊ　情報処理端末に提示した放送上で情報処理端末からのサンプル情報の配信要求を受け付ける処理

を含んでいる。

【００４０】

そして、これらの処理は、情報処理端末４０１～４０Ｎ及び情報処理装置８に設置されている記憶装置に格納された管理プログラムが持つ上記各処理に対応する機能により実行される。

【００４１】

以下、これらの処理及び機能について、処理内容として項目別に列挙して説明する。

【００４２】

(1) 登録処理

情報処理装置８に登録されている作品は、情報処理装置８が有するプロモーション手段として、(1) ロントページで登録作品のサンプル情報が登録順序、及び登録日からの経過時間に基づきインターネット放送される手段、(2) 任意に定めた期間を過ぎたサンプル情報をインターネット放送から削除する手段によりインターネット放送への提供が保証される。即ち、フロントページのストリーミング放送である。

【００４３】

情報処理装置８に登録されている作品の選択について、画面表示のフロントページにインターネット放送されたサンプル情報から嗜好等により所望の作品を探すことが可能である。その場合、利用者は、「作品選択（ストリーミング放送）」を選択して所望の作品を抽出する。インターネット放送の対象となる作品は、情報処理装置８側で任意に定めた期間の作品である。ここで、作品選択情報として例えば、嗜好とは、どのような作品を好む「選択」傾向にあるか、という静的な事象を表す情報である。

【００４４】

情報処理装置８が有する、(1) 利用者の嗜好に基づき、利用者が指定する１つもしくは２つ以上の作品の種類や特徴の指定を行ない、お好みボタンを押すことにより、該当する作品が検索結果として表示される手段、(2) 作品の種類や特徴を指定した結果、検索結果から自動的にインターネット放送番組を構成し、放送を行なう手段、(3) インターネット放送で、気になるサンプル情報が放送されていれば、情報処理端末４０１～４０Ｎに設定された情報確認ボタンを押すことにより、情報確認ボタンが押された時刻に放送されたサンプル情報とその前後のサンプル情報それぞれ数件ずつからなる作品名一覧が表示される手段、(4) 表示される作品一覧の中から、一つのサンプル情報を選択すると、インターネット放送期間中の作品のサンプル情報・作品の利用の集計結果が、ランキング情報として表示される手段、(5) ランキング情報を参照した後、二次情報が表示される手段、(6) 二次情報により作品のサンプル情報の利用や作品が利用できる手段、(7) 任意に定めた期間を過ぎたサンプル情報をインターネット放送から削除する手段により作品の提供を受けることができる。これはストリーミング放送によって行われる。

【００４５】

情報処理装置８に登録されている作品の全登録作品の中で、利用者の嗜好に基づく作品を探す作品の利用者は、作品選択（お好み選択）を選択することにより、以下の手段により提供を受けることができる。

【００４６】

情報処理装置８が有する、(1) 利用者の嗜好に基づき、利用者が指定する１つ、もしくは２つ以上の作品の種類や特徴の指定を行ない、お好みボタンを押すことにより、該当する作品が検索結果として表示される手段、(2) 作品の種類や特徴を指定した結果、検索結果から自動的にインターネット放送番組を構成し、放送を行なう手段、(3) インターネット放送で、気になるサンプル情報が放送されていれば、作品名を選択することにより、Ｗｅｂページにアクセスでき、二次情報が表示される手段、(4) 二次情報により作品のサンプル情報の利用や作品が利用できる手段により、登録されている全作品の提供を受けることができる。これがお好み選択処理である。

【００４７】

情報処理装置８に登録されている全登録作品の中で、自分と同じような嗜好に基づくと

推測される利用者がどのような作品のサンプル情報・作品を利用しているのかを知り、参考にしたい利用者は、作品選択（お薦め選択）を選択することにより、以下の手段により提供を受けることができる。

【００４８】

情報処理装置８が有する、(1) 利用者の嗜好に基づき、利用者が指定する１つ、もしくは２つ以上の作品の種類や特徴の指定を行ない、お薦めボタンを押すことにより、利用者の嗜好に基づき、同様の嗜好に基づくと推測される利用者が利用したサンプル情報・作品の指定した項目全てに該当するもの、又はいずれか一方に該当する組合せを検証する手段、(2) 検証された組合せの全てを組合せの多い順に検索結果として表示される手段、(3) 組合せ結果から該当する作品のサンプル情報・作品の利用を集計し、利用数の多いもの順に表示される手段、(4) 組合せの多い順でかつ利用数が多い作品から表示されている検索結果から自動的にインターネット放送番組を構成し、放送を行なう手段、(5) インターネット放送で、気になるサンプル情報が放送されていれば、作品名を選択することにより、選択された作品の指定した作品の種類や特徴による選択の組合せ順位が表示される手段、(6) インターネット放送で、気になる情報が放送されていれば、作品名を選択することにより、Ｗｅｂページにアクセスでき、二次情報が表示される手段、(7) 二次情報により作品のサンプル情報や作品が利用できる手段により、登録されている全作品の提供を受けることができる。即ち、お薦め選択処理である。

【００４９】

登録されている全作品の中で、利用者の嗜好に基づき、ランキング情報を参考にしたい利用者は、作品選択（ランキング選択）を選択することにより、以下の処理により提供を受けることができる。

【００５０】

情報処理装置８が有する、(1) 利用者の嗜好に基づき、利用者が指定する１つ、もしくは２つ以上の作品の種類や特徴の指定を行ない、該当するランキングを押すことにより、該当する作品が作品・サンプル情報毎の利用が集計される手段、(2) 集計された作品が作品の利用数の多い順に検索結果として表示される手段、(3) 作品の利用数が多い作品から表示されている検索結果から自動的にインターネット放送番組を構成し、放送を行なう手段、(4) インターネット放送で、気になるサンプル情報が放送されていれば、作品名を選択することにより、Ｗｅｂページにアクセスでき、二次情報が表示される手段、(5) 二次情報により作品のサンプル情報や作品が利用できる手段により、登録されている全作品の提供を受けることができる。即ち、ランキング選択処理である。

【００５１】

登録されている全登録作品の中で、登録者自身が登録した作品のランキング情報を利用したい登録者は、作品選択（ランキング選択）を選択することにより、以下の手段により、提供を受けることができる。

【００５２】

情報処理装置８が有する、(1) 登録作品順位ボタンを押すことにより、該当する作品が作品・サンプル情報の利用毎に集計される手段、(2) 集計された作品が検索結果として表示される手段、(3) 利用者の嗜好に基づき、登録作品を分析する手段、(4) 分析結果を表示する手段により、登録作品のランキングを知ることができる。即ち、登録作品のランキング選択処理である。

【００５３】

この管理システム２を用いて、登録作品の利用者は、情報処理端末４０２等の情報処理端末群４から公衆通信回線網６を通じて情報処理装置８にアクセスし、情報処理装置８に登録されているＩＤ番号とパスワードの入力をし、決済処理を実行することにより、その作品を購入、入手することができる。

【００５４】

情報処理装置８の提供者は、情報処理装置８が有する任意に定めた期間毎に作品の利用履歴に基づき登録した作品の著作権者に著作権料を自動送金する手段により、所定の著作

権料を受け取ることができる。

【００５５】

(2) 作品登録申込み処理

作品の登録希望者、即ち、作品の提供者は作品登録申込みを行なう場合、端末４０１等の情報処理端末群４から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２にアクセスする。Ｗｅｂサーバ１２は、公衆通信回線網６を通じて、端末４０１等の情報処理端末群４に作品登録申込み画面を例えば、図１、図２及び図３に示すように表示する。図２及び図３は情報処理端末４０１～４０Ｎのモニタの画面表示を表している。

【００５６】

作品登録の希望者、即ち、作品の提供者は、図２の作品登録をクリックすると、図３の登録申込み画面が表示される。画面上に表示された図３の(a) 作品名から(n) 登録者名までを入力した後、「登録を申し込む」ボタンをクリックする。登録に際しての必要かつ十分条件である(a) 作品名、(b) 作詞者名、(c) 作曲者名、(d) 編曲者名、(e) アーティスト名、(i) 作品のモチーフ、(j) 作品のジャンル、(k) 作品のテンポ、(l) 作品のイメージ、(m) 決済方法、(n) 登録者名の入力がされていない場合、「登録を申し込む」ボタンをクリックしても、未入力項目が表示され、入力を求めるメッセージが表示される。

【００５７】

情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、作品提供者の情報処理端末４０１に公衆通信回線網６を通じ、図２を表示するよう命令・実行される。図２で作品登録がクリックされると、Ｗｅｂサーバ１２により、作品提供者の情報処理端末４０１等に公衆通信回線網６を通じ、図３を表示するよう命令・実行される。

【００５８】

作品提供者の端末４０１等の情報処理端末群４上の図３の入力に伴い、Ｗｅｂサーバ１２でデータベースサーバ１６により、データベース１０上の例えば、図２８及び図２９に示す登録者データベース（１）、（２）に書込み処理が行なわれる。ここで、図２８は、登録者データベース（１）を示しており、作品リストデータベース（Ａ）、プロフィールデータベース（Ｂ）、活動歴データベース、活動予定データベース（Ｃ）、作品モチーフデータベース、決済方法データベース及び登録者ＩＤデータベース（Ｄ）等で構成され、また、図２９は、登録者データベース（２）を示しており、ジャンルデータベース（Ａ）、（Ｂ）、イメージデータベース（Ｃ）、テンポデータベース、登録日データベース、著作権に関する承諾書データベース及び決済に関する承諾書データベース（Ｄ）で構成されている。登録の際に必要かつ十分条件である項目が不十分の場合、不十分な項目をＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、作品提供者の情報処理端末４０１等の画面に表示するよう命令・実行される。

【００５９】

図３に示す画面表示において、「登録を申し込む」をクリックした後、公衆通信回線網６を通じて、登録の際に必要な著作権に関する承諾書及び決済に関する承諾書の画面が、公衆通信回線網６を通じ、作品提供者の端末４０１等の情報処理端末群４のモニタ画面に表示される。

【００６０】

再び「登録を申し込む」がクリックされると、Ｗｅｂサーバ１２により、作品提供者の情報処理端末４０１等に公衆通信回線網６を通じ、登録の際に必要な著作権に関する承諾書及び決済に関する承諾書の画面を表示するよう命令・実行される。

【００６１】

提供者の処理として、提供者は、端末４０１等の画面上の著作権に関する承諾書及び決裁に関する承諾書に関する画面で承諾するか否かを選択する。承諾するが選択された場合、Ｗｅｂサーバ１２により、登録料の決裁方法に関するより詳細な画面が提供者の端末４０１等の通信情報端末群４の画面に表示される。この場合、登録料の決裁に関する詳細は画面が表示されているので、該当項目を入力する。また、提供者の端末４０１等に公衆通信回線網６を通じてＩＤ番号を入力させる処理を実行する。

【００６２】
情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２で、データベースサーバ１６により、ＩＤ番号の発行処理と表示及びデータベース１０の登録者データベースに書込み処理が行なわれる。
【００６３】
不備がある場合は、不備のある項目をＷｅｂサーバ１２により、提供者の情報処理端末４０１等の画面に不備項目を表示するよう命令・実行される。
【００６４】
(3) 作品登録処理
作品登録申込みを行ない、ＩＤ番号をもらった提供者は、情報処理端末４０１等から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２にアクセスする。アクセスすると図２が表示され、図２の「作品登録」をクリックすると、図３が表示される。図３に示す画面表示の「登録」をクリックすると、作品名とＩＤ番号の入力をもとめる画面が表示される。
【００６５】
提供者は、必要な作品名とＩＤ番号を入力し、作品データをアップロードする。登録を希望するデータ形式は、ＭＰ３、ＡＩＦＦ、ＷＡＶＥ等のサンプリングデータ、ＭＩＤＩ等の楽譜データの提供者が作成したもので良い。提供者がメールでの登録を希望する場合は、作品名とＩＤ番号を記載し、作品データを送信する。
【００６６】
情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、提供者の情報処理端末４０１等に公衆通信回線網６を通じ、図２を表示するよう命令・実行される。図２で作品登録がクリックされると、Ｗｅｂサーバ１２により、提供者の情報処理端末４０１等に公衆通信回線網６を通じ、図３を表示するよう命令・実行される。
【００６７】
図３に示す画面表示で「登録」がクリックされると、Ｗｅｂサーバ１２により、提供者の端末４０１等の情報処理端末４に公衆通信回線網６を通じ、作品名とＩＤ番号の入力を求める画面の表示が命令・実行される。
【００６８】
提供者が作品名とＩＤ番号を入力すると、Ｗｅｂサーバ１２により、作品名、ＩＤ番号の検証がデータベースサーバ１６に命令され、データベース１０内の登録者データベースで実行される。合致しない場合にはＷｅｂサーバ１２により、合致しない入力項目を表示し、再度入力を促すメッセージを表示する命令が出され、情報処理端末４０１等に画面表示するよう命令・実行される。
【００６９】
アップロードされた作品データは、Ｗｅｂサーバ１２で受信される。提供者から作品データがメールの添付書類で送信された場合は、それに基づき、Ｗｅｂサーバ１２により、作品名、ＩＤ番号の検証がデータベースサーバ１６に命令され、データベース１０内の登録者データベースを通じて実行される。
【００７０】
合致しない場合は、Ｗｅｂサーバ１２により、メールサーバ１４に合致しない入力項目と再度メール送信の促すメッセージを表示する命令が出され、Ｗｅｂサーバ１２により、登録を希望する情報処理端末４０１等に表示される。
【００７１】
情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２で受信された登録データはＷｅｂサーバ１２により、システムで定めたデータ形式に変換する命令が出され、Ｗｅｂサーバ１２で実行される。
【００７２】
管理システム２で定めた形式に変換された登録データは、透かし技術を使い、登録項目のうちの(a) 作品名、(b) 作詞者名、(c) 作曲者名、(d) 編曲者名、(e) アーティスト名

の書込み処理の命令が出され、Ｗｅｂサーバ１２で実行される。

【００７３】

透かし技術を使い、書き込み処理された登録データはＷｅｂサーバ１２より、システムで任意に定めた方法により、サンプリングレートを下げる、圧縮率を上げる、時間制限等でサンプル情報を作成する命令が出され、その処理がＷｅｂサーバ１２で実行される。作成されたサンプル情報は、Ｗｅｂサーバ１２より、データベース１０の登録者データベース（図２８、２９）に格納される。

【００７４】

(4) 利用処理

情報処理装置８に登録されている作品の利用者は、情報処理端末４０２等から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２にアクセスする。画面上に図２が表示される。

【００７５】

利用者は画面表示の「利用」のボタンをクリックする。決済方法に関する画面が表示されるので、該当する決済方法をクリックする。情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４に公衆通信回線網６を通じ、図２を表示するよう命令・実行される。図２で「利用」がクリックされると、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４に公衆通信回線網６を通じ、決済方法に関する画面を表示するよう命令・実行される。決済方法が入力された後、作品配信会社は決済方法を確認し、不備がなければ、公衆通信回線網６を通じて、ＩＤ番号とパスワードを端末４０２等の情報処理端末群４に送信する。不備があれば、端末４０２等の情報処理端末群４の画面に不備項目を表示する。

【００７６】

情報処理装置８は、決済方法の入力に伴い、Ｗｅｂサーバ１２で該当する決済方法の確認が行なわれ、不備がなければ、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６で、データベース１０の例えば、図３０に示す利用者データベースに書き込み処理が行なわれる。図３０は、利用者データベースを示しており、利用者データベースは利用者リストデータベース、利用者ＩＤ番号データベース、利用者パスワードデータベースを含んでいる。併せて、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６において、ＩＤ番号及びパスワード発行が行なわれる。また、Ｗｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号及びパスワードの表示が命令・実行される。

【００７７】

ここで、プロモーションとしてフロントページ上のインターネット放送が行われる。登録されたサンプル情報は、Ｗｅｂサーバ１２により、登録順序、及び登録日からの経過時間に基づき、放送プログラムを自動で作成し、インターネット放送を行なうという処理がなされ、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等のフロントページ（図２）にインターネット放送される。

【００７８】

情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図２を表示するよう命令・実行される。

【００７９】

また、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０のサンプル情報が登録順序、及び登録日からの経過時間に基づき、放送するという放送プログラムの作成が命令・実行される。さらに、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図２上で放送するよう命令・実行される。この情報処理装置８に登録されている作品の利用者は、端末４０２等の情報処理端末群４から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８にアクセスすることにより、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者、即ち、端末４０２等の情報処理端末群４のフロントページ（図２）が表示される。「作品選択」（ストリーミング放送）のボタンをクリックすると、図４に示すように、モニタに画面表示が立ち上がる。

【００８０】
情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４に公衆通信回線網６を通じ、図４を表示するよう命令・実行される。
【００８１】
登録されている作品の利用者は、図４に示す作品のジャンル、作品のテンポ、作品のイメージの中から、一つもしくは２つ以上を選択し、お好みボタンをクリックする。クリックすると、情報処理装置８では、データベース１０内の登録者データベースで該当するサンプル情報、即ち、例として利用者が選択したデータ、この場合、作品のジャンルで（１７）イージーリスリング、作品のイメージで（９）優しいイメージを選択したデータで、インターネット放送される期間内のデータ検索の命令・実行が行なわれ、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に図５に示す検索結果の表示とサンプル情報の再生が命令・実行される。
【００８２】
図５で示すように、選択した項目作品がインターネット放送で放送されるが、気になるサンプル情報があれば、情報確認ボタンをクリックすると、ボタンが押された時刻に放送されていたサンプル情報とその前後のサンプル情報それぞれ数件ずつからなるサンプル情報が情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベース検索の命令・実行が行なわれ、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に検索結果として、作品一覧として例えば、図６に示すように、表示されるよう命令・実行される。
【００８３】
「気になるサンプル情報があるようでしたら、作品名をクリックしてください。」
（例）ＶＷＸＹ・Ｚ・ＺＹＸをクリック
図６に示す画面表示中において、利用者が作品名をクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの検索が命令・実行される。また、インターネット放送期間中のサンプル情報・作品の利用に関する統計処理が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４に公衆通信回線網６を通じて、検索結果として、タイトル、及び統計処理されたインターネット放送期間中のランキング情報表示（例えば、図２０）を発行するよう命令・実行される。
【００８４】
図２０の画面表示中の「キャンセル」をクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４に公衆通信回線網６を通じて、検索結果として、二次情報が例えば、図７に示すように表示されるよう命令・実行される。
【００８５】
図７に示す画面表示において、試聴を希望する場合、「試聴ボタン」をクリックすると、情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に放送するよう命令・実行される。
【００８６】
試聴が終わると、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等に利用の確認を求める、図８に示す画面表示をするよう命令・実行される。
【００８７】
図８に示す画面表示において、利用を希望する場合、「はい」をクリックすると、利用希望の作品名とアーティスト名の確認と利用を希望したときに作品配信会社から送信されたＩＤ番号とパスワードの入力を求める図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。
【００８８】
情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める、例えば、図９に示す画面表示をするよう命令・実行される。
【００８９】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【００９０】

図７の画面表示で試聴を選択せず、直接利用を希望する場合、「購入ボタン」をクリックすると、例えば、図９の画面表示が得られる。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める例えば、図９の画面表示が得られるよう命令・実行される。

【００９１】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の端末４０２等の情報処理端末群４にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【００９２】

次に、ストリーミング放送選択処理について、図１０及び図１１を参照して説明する。図１０及び図１１は、作品選択におけるストリーミング放送選択の情報処理を示している。

【００９３】

ステップＳ１０１で情報処理装置８に登録されている作品の利用者は、図２上でメニューの作品選択（ストリーミング放送）を選択する。選択すると図４が表示され、ステップＳ１０２に移行する。ステップＳ１０２で聴いてみたい項目を一つ以上選択した場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ１０３が実行され、ステップＳ１０４に移行する。ステップＳ１０４でお好みボタンを選択した場合、ステップＳ１０５の図５の表示と検索データの再生が実行され、ステップＳ１０６に移行する。ステップＳ１０１で選択を行なわない場合は図２の表示のままである。ステップＳ１０２及びステップＳ１０４で選択を行なわない場合は、最初の図２の表示に戻る。ステップＳ１０５で図５の表示と検索データの再生が実行されるが、ステップＳ１０６の情報確認を選択した場合、管理システム２のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ１０７が実行され、図６が表示され、ステップＳ１０８に移行する。ステップＳ１０６で選択をしない場合は、ステップＳ１０５のままである。図６上でステップＳ１０８の作品名をクリックすると、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ１０９が実行され、図２０に示す表示が得られる。ステップＳ１１０でキャンセルを選択すると、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ１１１が実行され、図７が表示され、ステップＳ１１２に移行する。ステップＳ１１０でキャンセルを選択しない場合は、図２０の表示のままである。ステップＳ１１２で試聴ボタンを選択するとステップＳ１１３に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、ステップＳ１１４に移行し、サンプル情報再生、サンプル情報終了後、図８が表示された後、ステップＳ１１５に移行する。ステップＳ１１５では、購入即ち、図８の表示画面中の「はい」を選択すると、ステップＳ１１６に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ１１７でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ１１８に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ１１９に移行する。ステップＳ１１９で購入即ち、「利用する」を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ１２０が実行される。ステップＳ１０８、ステップＳ１１５、及びステップＳ１１９で選択をしない場合は、図６の表示に戻る。ステップＳ１１２で選択をしない場合は、ステップＳ１２１に

戻る。ステップＳ１２１で購入ボタンをクリックすると、ステップＳ１１６に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ１１７でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ１１８に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースの検索が実行され、ステップＳ１１９に移行する。ステップＳ１１９で購入を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ１２１が実行される。ステップＳ１２１で購入を選択しない場合、及びステップＳ１１９で購入を選択しない場合は図６の表示に戻る。

【００９４】

次に、作品選択として、お好み選択処理を説明する。この管理システム２に登録されている作品中、嗜好に基づく作品の利用者は、情報処理端末４０２等から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８にアクセスすることにより、Ｗｅｂサーバ１２を経由し、利用者の情報処理端末４０２等のフロントページ（図２）が表示される。図２の作品選択（お好み選択）についてのボタンをクリックすると、図１２が表示される。

【００９５】

嗜好に基づく作品の利用者は、図１２で作品のジャンル、作品のイメージ、作品のテンポの中から、一つもしくは２つ以上を選択し、お好みボタンをクリックする。

【００９６】

情報処理装置８では、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図２を表示するよう命令・実行される。図２で作品選択（お好み選択）をクリックすると、Ｗｅｂサーバ１２により、利用を希望する情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図１２を表示するよう命令・実行される。

【００９７】

図１２でお好みボタンをクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの中で該当するデータ、即ち、例として利用者が選択したデータ、この場合、作品のジャンルで（１７）イージーリスリング及び作品のイメージで（９）優しいイメージを選択したデータの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に検索結果である図１３の画面を表示するよう命令・実行される。

【００９８】

また、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０のサンプル情報の該当作品を放送するという放送プログラムの作成が命令・実行される。さらに、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図１３上で再生するよう命令・実行される。

【００９９】

図１３では、現在インターネット放送されているサンプル情報が表示される。気になるサンプル情報があり、作品名をクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じて、検索結果として、二次情報の図７が表示されるよう命令・実行される。

【０１００】

図７で試聴を希望する場合、試聴ボタンをクリックすると、情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、作品の利用者の情報処理端末４０２等に放送するよう命令・実行される。試聴が終わると、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に利用の確認を求める図８の表示が命令・実行される。

【０１０１】

利用を希望する場合、「はい」をクリックすると、利用希望の作品名、アーティスト名の確認と、ＩＤ番号、パスワードの入力を求める図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める、図９を表示するよう命令・実行される。

【０１０２】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１０３】

図７で試聴をせず、直接利用を希望する場合、購入ボタンをクリックすると、図９に示す画面が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める図９を表示するよう命令・実行される。

【０１０４】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１０５】

次に、作品選択（お好み選択）の情報処理について、図２１及び図２２を参照して説明する。図２１及び図２２は、作品選択（お好み選択）の情報処理を示している。

【０１０６】

ステップＳ２０１で登録されている作品の利用者は、図２上でメニューの作品選択（お好み選択）を選択する。選択すると図１２が表示され、ステップＳ２０２に移行する。ステップＳ２０２で検索したい項目を一つ以上選択した場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ２０３が実行され、ステップＳ２０４に移行する。ステップＳ２０４でお好みボタンを選択した場合、図１３に示すように表示され、ステップＳ２０５に移行する。ステップＳ２０１でお好み選択を行なわない場合は図２の表示のままである。ステップＳ２０２及びステップＳ２０４で選択を行なわない場合は、最初の図２の表示に戻る。ステップＳ２０５で作品名をクリックした場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ２０６が実行され、図７が表示され、ステップＳ２０７に移行する。ステップＳ２０５で選択をしない場合は、ステップＳ２０４のままである。ステップＳ２０７で試聴ボタンを選択するとステップＳ２０８に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、ステップＳ２０９に移行し、サンプル情報再生、サンプル情報終了後、図８が表示された後、ステップＳ２１０に移行する。図８でステップＳ２１０の購入を選択すると、ステップＳ２１１に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ２１２でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ２１３に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ２１４に移行する。ステップＳ２１４で購入を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップ２１５が実行される。ステップＳ２１０で選択をしない場合は、図１３の表示に戻る。ステップＳ２０７で選択をしない場合は、ステップＳ２１６に移行する。ステップＳ２１６で購入を選択すると、ステップＳ２１１に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ２１２でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ２１３に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ２１４に移行する。ステップＳ２１４で購入を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ２１５が実行される。ステップＳ２１４、ステップＳ２１６で選択をしない場合、図１３に戻る。

【０１０７】

次に、作品選択としてお薦め選択処理を説明する。この情報処理装置８に登録されてい

る作品のうち、利用者の嗜好に基づき、同様の嗜好に基づくと推測される利用者が利用したサンプル情報・作品を参考に利用の検討を希望する者は、図１２において、作品のジャンル、作品のイメージ、作品のテンポの中から、一つもしくは２つ以上を選択し、お薦めボタンをクリックする。

【０１０８】

図１２でお薦めボタンをクリックすると、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースのうち、過去に利用されたサンプル情報・作品で該当するデータ、この場合、作品のジャンルで（１７）イージーリスリング、作品のイメージで（９）優しいイメージを選択したデータのうち、両方に該当するデータ、いずれか一方に該当するデータの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に対象作品と対象作品の選択項目の組合せのうち、全ての組合せ結果が、組合せの多い順、作品・サンプル情報の多い順に図１４に示す画面を表示するよう命令・実行される。

【０１０９】

また、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０のサンプル情報を放送するという放送プログラムの作成が命令・実行される。さらに、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図１４上で再生するよう命令・実行される。

【０１１０】

図１４で現在インターネット放送されているサンプル情報が表示される。気になるサンプル情報があり、作品名をクリックすると、情報処理装置８でデータベース１０内の登録者データベース内該当データの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に作品の嗜好の順位を示す検索結果の図１５を表示するよう命令・実行される。

【０１１１】

図１５で、二次情報を知りたい場合、作品名をクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの検索が行なわれ、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に二次情報が表示される図７を表示するよう命令・実行される。

【０１１２】

図７で試聴を希望する場合、試聴ボタンをクリックすると、情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、作品の利用者の情報処理端末４０２等に放送するよう命令・実行される。試聴が終わると、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に利用の確認を求める図８を表示するよう命令・実行される。

【０１１３】

利用を希望する場合、「はい」をクリックすると、利用希望の作品名、アーティスト名の確認と、ＩＤ番号、パスワードの入力を求める図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、購入する即ち、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める図９を表示するよう命令・実行される。

【０１１４】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１１５】

図７で試聴をせず、直接利用を希望する場合、購入ボタンをクリックすると、図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、購入するをクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める図９を表示するよう命令・実行

される。

【０１１６】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１１７】

次に、作品選択（お薦め選択）の情報処理について、図２３及び図２４を参照して説明する。図２３及び図２４は、作品選択（お薦め選択）の情報処理を示している。

【０１１８】

ステップＳ３０１で情報処理装置８に登録されている作品の検索を希望する者は、図２上でメニューの作品選択（お薦め選択）を選択する。選択すると、図１２が表示され、ステップＳ３０２に移行する。ステップＳ３０２で検索したい項目を一つ以上選択した場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ３０３が実行され、ステップ３０４に移行する。ステップＳ３０４でお薦めボタンを選択した場合、図１４が表示され、ステップＳ３０５に移行する。ステップＳ３０１でお薦め選択を行なわない場合は図２の表示のままである。ステップＳ３０２及びステップＳ３０４で選択を行なわない場合は、最初の図２の表示に戻る。ステップＳ３０５で作品名をクリックした場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ３０６が実行され、図１５が表示され、ステップＳ３０７に移行する。ステップＳ３０５で選択をしない場合は、ステップＳ３０４のままである。ステップＳ３０７で作品名をクリックした場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ３０８が実行され、図７が表示され、ステップＳ３０９に移行する。ステップＳ３０９で試聴ボタンを選択するとステップＳ３１０に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、ステップＳ３１１に移行し、サンプル情報再生、サンプル情報終了後、図８が表示された後、ステップＳ３１２に移行する。図８でステップＳ３１２の購入即ち、「はい」を選択すると、ステップＳ３１３に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ３１４でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ３１５に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ３１６に移行する。ステップＳ３１６で購入即ち、「利用する」を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ３１７が実行される。ステップＳ３０７、ステップＳ３１２で選択をしない場合は、図１４の表示に戻る。ステップＳ３０９で選択をしない場合は、ステップＳ３１８に移行する。ステップＳ３１８で購入ボタンをクリックすると、ステップＳ３１３に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ３１４でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ３１５に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ３１６に移行する。ステップＳ３１６で購入即ち、「利用する」を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ３１７が実行される。ステップＳ３１６、ステップＳ３１８で選択をしない場合、図１４に戻る。

【０１１９】

次に、検索としてランキング処理を説明する。情報処理装置８に登録されている作品の中で、嗜好に基づく作品のランキングについて利用者は、情報処理端末４０２等から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８にアクセスすることにより、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等のフロントページ（図２）が表示される。図２において、作品選択（ランキング選択）をクリックすると、図１６に示す画面が表示される。

【０１２０】

登録されている作品のランキング検索の利用者は、作品のジャンル、作品のイメージ、作品のテンポの中から、一つもしくは２つ以上を選択し、知りたいランキングをクリック

する。単にランキングのみを知りたいときは、無作為確認のボタンをクリックする。

【０１２１】

情報処理装置８では、図２で作品選択(ランキング選択)ランキングをクリックすると、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図１６を表示するよう命令・実行される。

【０１２２】

情報処理装置８のデータベース１０ないの登録者データベースの中で該当するデータ、即ち、例として利用者が選択したデータ、この場合、楽曲のジャンルで（１７）イージーリスリング、楽曲のイメージで（９）優しいイメージで全てに該当するもの、いずれか一方に該当するものの、インターネット放送ベスト１０を選択したデータの検索と利用数が多い順に検索するという命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により、検索結果の図１７を表示するよう命令・実行される。

【０１２３】

また、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０のサンプル情報を放送するという放送プログラムの作成が命令・実行される。さらに、Ｗｅｂサーバ２１により、利用者の情報処理端末４０２等に公衆通信回線網６を通じ、図１７上で再生するよう命令・実行される。

【０１２４】

図１７で現在インターネット放送されているサンプル情報が表示される。気になるサンプル情報があり、二次情報を知りたい場合、作品名をクリックすると、情報処理装置８で、データベース１０内の登録者データベースの検索が行なわれ、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に二次情報が表示される図７を表示するよう命令・実行される。

【０１２５】

図７で試聴を希望する場合、試聴ボタンをクリックすると、情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、作品の利用者の情報処理端末４０２等に放送するよう命令・実行される。試聴が終わると、情報処理装置８のＷｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等に利用の確認を求める図８を表示するよう命令・実行される。

【０１２６】

利用を希望する場合、「はい」をクリックすると、利用希望の作品名、アーティスト名の確認と、ＩＤ番号、パスワードの入力を求める図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める（図９）を表示するよう命令・実行される。

【０１２７】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１２８】

図７で試聴をせず、直接購入を希望する場合、購入ボタンをクリックすると、図９が表示される。利用者は作品名及びアーティスト名を確認し、ＩＤ番号とパスワードを入力し、「利用する」をクリックする。情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２のより、利用者の情報処理端末４０２等にＩＤ番号とパスワードの入力を求める図９を表示するよう命令・実行される。

【０１２９】

情報処理装置８で、Ｗｅｂサーバ１２により、データベース１０の利用者データベースでＩＤ番号とパスワードの検証が命令・実行され、一致していれば、データベース１０のうちの登録者データベースから、作品がＷｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通

じ、利用者の情報処理端末４０２等にダウンロードされる。不一致の場合は再度、入力を促すメッセージを流すよう、命令・実行される。

【０１３０】

次に、作品選択（ランキング選択）について、図２５及び図２６を参照して説明する。図２５及び図２６は、作品選択（ランキング選択）についての情報処理を示している。

【０１３１】

ステップＳ４０１で情報処理装置８に登録されている作品のランキングを希望する者は、図２上でメニューの作品選択（ランキング選択）を選択する。選択すると、図１６が表示され、ステップＳ４０２に移行する。ステップＳ４０２で検索したい項目を一つ以上選択した場合、ステップＳ４０４に移行する。ステップＳ４０４で知りたいランキングを選択した場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索されるステップＳ４０５が実行され、図１７が表示され、ステップＳ４０６に移行する。ステップＳ４０１で選択を行なわない場合は図２の表示のままである。ステップＳ４０２で検索項目を一つ以上選択しない場合は、ステップＳ４０３に移行する。ステップＳ４０３で無作為確認ボタンを選択した場合、ステップＳ４０４に移行する。ステップＳ４０４で知りたいランキングを選択しない場合は図２の表示に戻る。ステップＳ４０４で知りたいランキングを選択する場合、ステップＳ４０５に移行し、図１７の表示となり、ステップＳ４０６に移行する。ステップＳ４０６で作品名をクリックした場合、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースで該当する作品登録データが検索されるステップＳ４０７が実行され、図７が表示され、ステップＳ４０８に移行する。ステップＳ４０８で試聴ボタンを選択するとステップＳ４０９に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、ステップＳ４１０に移行し、サンプル情報再生、サンプル情報終了後、図８が表示された後、ステップＳ４１１に移行する。図８でステップＳ４１１の購入を選択すると、ステップＳ４１２に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ４１３でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ４１４に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ４１５に移行する。ステップＳ４１４で購入を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップ４１５が実行される。ステップＳ４１１で選択をしない場合は、図１７の表示に戻る。ステップＳ４０８で選択をしない場合は、ステップＳ４１７に移行する。ステップＳ４１７で購入ボタンをクリックすると、ステップＳ４１２に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースが検索され、図９が表示される。ステップＳ４１３でＩＤ番号とパスワードを入力すると、ステップＳ４１４に移行し、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースが検索され、ステップＳ４１５に移行する。ステップＳ４１５で購入を選択すると、ダウンロード開始、再生というステップＳ４１６が実行される。ステップＳ４１５、ステップＳ４１７で選択をしない場合、図１７の表示に戻る。

【０１３２】

次に、検索としてランキング（登録者自身が登録作品のランキングを知りたい場合）処理を説明する。情報処理装置８の登録者で登録作品のランキング情報を希望する者は、端末４０１等の情報処理端末群４から公衆通信回線網６を通じて、情報処理装置８にアクセスすることにより、Ｗｅｂサーバ１２により、登録作品のランキング情報を希望する者の情報処理端末４０１等のフロントページ（図２）が表示される。図２において、作品選択（ランキング選択）をクリックすると、図１６が表示される。

【０１３３】

管理システム２に登録されている作品のランキング検索を希望する者は、図１６で登録作品順位ボタンをクリックする。クリックすると、図１８が表示される。情報処理装置８では、図２で作品選択（ランキング選択）をクリックすると、Ｗｅｂサーバ１２により、登録作品のランキング情報を希望する情報処理端末４０１等に公衆通信回線網６を通じ、図１６を表示するよう命令・実行される。情報処理装置８で、図１６で登録作品順位ボタンをクリックすると、Ｗｅｂサーバ１２により、図１８を表示するよう命令・実行される

。パスワードと作品名を入力する。

【０１３４】

情報処理装置８では、パスワードと作品名の入力に伴い、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６でデータベース１０の登録者データベースの検証が命令・実行され、さらに利用された作品・サンプル情報のデータの統計処理が命令・実行される。不備がなければ、Ｗｅｂサーバ１２により、公衆通信回線網６を通じ、登録作品のランキング情報を希望する情報処理端末４０１等に情報処理結果の図１９及び図１５の表示が命令・実行される。不備があれば、再度パスワードと作品名の入力を促すメッセージが流れるよう命令・実行される。

【０１３５】

次に、ランキング情報の処理について、図２７を参照して説明する。図２７は、自分が登録した作品のランキング情報を知りたいときの情報処理を示している。

【０１３６】

ステップＳ５０１で情報処理装置８に登録されている作品のランキングを希望する者は、図２上でメニューの作品選択（ランキング選択）を選択する。選択すると、図１６が表示され、ステップＳ５０２に移行する。ステップＳ５０２で登録作品順位ボタンを選択すると、図１８の表示でＩＤ番号とパスワードの入力が求められ、ステップＳ５０３でＩＤ番号とパスワードを入力すると、情報処理装置８のデータベース１０内の利用者データベースでデータが検索されるステップＳ５０４が実行される。さらに、図１８で知りたい作品名を入力するというステップＳ５０５が実行され、情報処理装置８のデータベース１０内の登録者データベースで該当する作品登録データの検索が行なわれ、図１９及び図１５が表示されるというステップＳ５０６が実行される。ステップＳ５０１でランキングを選択しない場合は、図２の表示のままである。また、ステップＳ５０２で登録作品順位を選択しない場合は図２の表示に戻る。

【０１３７】

次に、権利者への送金処理を説明する。情報処理装置８に作品を登録した著作者に対しては、任意に定めた期日に、Ｗｅｂサーバ１２により、データベースサーバ１６で、データベース１０の登録者データベース内で該当するデータの検索が命令・実行され、Ｗｅｂサーバ１２により権利者の指定する口座に振り込まれる。

【０１３８】

次に、上記実施形態で説明した創作物の管理方法及びそのプログラムについて、変形例を説明する。上記実施形態では、情報処理装置８内のサーバをＷｅｂサーバ１２、メールサーバ１４、データベースサーバ１６、データベース１０としたが、利用者の利用頻度及び登録者の利用頻度により、Ｗｅｂサーバ、メールサーバ、データベースサーバの設置数に増減が生じる。

【０１３９】

上記実施形態では、作品の二次情報をジャンル、イメージ、テンポ、アーティスト紹介、作品名等とし、作品の種類をジャンル、作品の特徴をテンポ、イメージとしたが、実施形態で記載したものに限定されるものではない。

【０１４０】

上記実施形態では、利用者の嗜好に基づくランキング情報を、インターネット放送ベスト１０、累積売上ベスト１０、月間売上ベスト１０等としたが、ランキング情報は、実施形態で記載したものに限定されるものではない。

【０１４１】

上記実施形態では、作品として楽曲（音声データ）を例に挙げて説明したが、作品はストリーミング通信による放送が可能な、言語の著作物、音楽の著作物、舞踊又は無言劇の著作物、美術の著作物、地図又は学術的な性質を有する図形の著作物、映画の著作物、写真の著作物、プログラムの著作物に適用でき、実施形態に限定されるものではない。

【０１４２】

上記実施形態について、その特徴事項を列挙すれば、次の通りであり。

（１）本発明の創作物の管理方法及びその管理プログラムの利用により、作品の登録、プロモーション、提供、登録料又は利用料等の決済の全てにおいて自動化を図ることができる。具体的には、作品の提供者によるシステムへの作品の入力、その作品が利用可能な状態での登録、その作品のプロモーション（作品からサンプルを作成、インターネット放送のための放送プログラムの作成）、利用者の作品選択による作品の提供、作品登録及び著作権等の決済の総体の自動化が図られる。そして、その作品は、大容量の記憶装置に格納されてデータベース化され、長期間に亘って自由な利用に供することができる。
（２）登録された全ての作品は、登録順序、及び登録日からの経過時間に基づき、放送プログラムの自動作成により、フロントページにインターネット放送により表示される。
（３）インターネット放送されている作品中から指定条件により、所望の作品を選択でき、その二次情報の閲覧や試聴又は購入ができる。フロントページでインターネット放送される作品は任意に定めた期間のものである。インターネット放送で試聴した後、作品の提供、購入を決定できるので、利用者の希望する作品の選択が可能となる。
（４）利用者の嗜好に基づくランキング情報により作品又は作品群をインターネット放送によりまとめて試聴できるので、個々の作品のサンプル情報を個別に試聴する手間が省け、作品選択を効率的に行うことができる。
（５）購入履歴や試聴履歴に基づき、作品選択や試聴に関する情報が得られるので、その情報からランキング等の統計を自動化でき、その統計データに基づく評価結果を自動的に得ることができるので、作品に対する評価等を明示的に入力する必要がなく、手間を省くことができるとともに、評価の信頼性が高められる。即ち、作品の自由な登録に基づき、また、利用者の利用頻度により作品の価値が評価されることになり、システム管理者（作品配信会社）等による評価情報の入力処理が不要となる。
（６）登録順序、登録日からの経過時間やその他の情報に基づき、放送プログラムが作成されるように構成しているので、放送プログラムの作成処理の自動化とともに、全ての作品が単に登録だけでなく、既述のフロントページでインターネット放送を通して公開されるので、作品の登録意欲を向上させることができる。
（７）インターネット放送で提供された作品は、利用者側の嗜好、種類、特徴等の条件指定により、作品や作品群を抽出でき、インターネット放送を通じて作品の選択、二次情報の閲覧、試聴又は購入を行うことができる。
（８）登録作品で作品選択において、お薦め選択、ランキング情報等により、インターネット放送を通じて作品の選択、二次情報の閲覧、試聴又は購入が行なえる。例えば、作品選択でランキング選択をすると、利用者の嗜好に基づき、利用者が指定する１つ、もしくは２つ以上の作品の種類や特徴の指定を行なうことにより、指定した検索結果から、利用者の嗜好に基づく作品が自動的にインターネット放送番組を構成し、放送が行なれ、気になるサンプル情報が放送されていれば、作品を選択し、二次情報の閲覧や試聴、購入ができる。つまりインターネット放送から気になる作品を選択できることにより、実際に作品を試聴した結果、気にいった作品を選択できるようになる。また、検索結果からインターネット放送を構成できることにより、検索結果として得られる作品をまとめて試聴することができ、個々の作品のサンプル情報を個別に試聴する手間が省ける。

【０１４３】

以上説明したように、本発明の最も好ましい実施形態について説明したが、本発明は、上記記載に限定されるものではなく、特許請求の範囲に記載され、又は発明を実施するための最良の形態に開示された発明の要旨に基づき、当業者において様々な変形や変更が可能であることは勿論であり、斯かる変形や変更が、本発明の範囲に含まれることは言うまでもない。

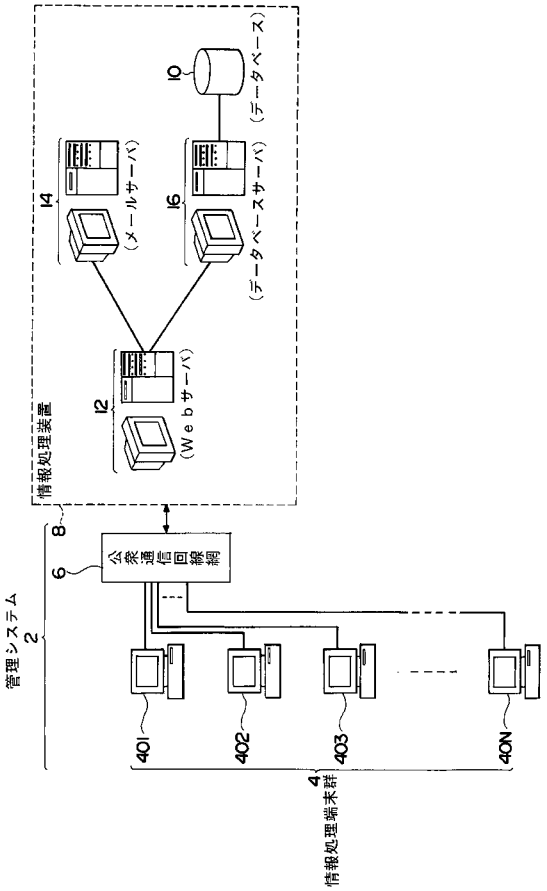
【産業上の利用可能性】

【０１４４】

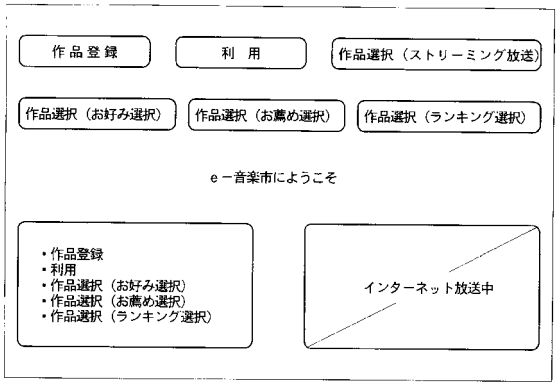
本発明によれば、音楽や映像等の創作物に関し、インターネット等を通じ、作品の登録、インターネット放送等の開示手段による公表、選択、購入、決済等、作品の利用機会を提供し、その有効利用に寄与することができ、有用である。

【図面の簡単な説明】
【０１４５】
【図１】創作物の管理システムを示すブロック図である。
【図２】フロントページ画面を示す図である。
【図３】登録申込み画面を示す図である。
【図４】処理ガイド画面を示す図である。
【図５】選択画面を示す図である。
【図６】画面表示を示す図である。
【図７】画面表示を示す図である。
【図８】画面表示を示す図である。
【図９】画面表示を示す図である。
【図１０】ストリーミング放送選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図１１】ストリーミング放送選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図１２】画面表示を示す図である。
【図１３】画面表示を示す図である。
【図１４】画面表示を示す図である。
【図１５】画面表示を示す図である。
【図１６】画面表示を示す図である。
【図１７】画面表示を示す図である。
【図１８】画面表示を示す図である。
【図１９】画面表示を示す図である。
【図２０】画面表示を示す図である。
【図２１】お好み選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２２】お好み選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２３】お薦め選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２４】お薦め選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２５】ランキング選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２６】ランキング選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２７】ランキング選択から再生までの処理を示すフローチャートである。
【図２８】データベースの登録内容を示す図である。
【図２９】データベースの登録内容を示す図である。
【図３０】データベースの登録内容を示す図である。
【符号の説明】
【０１４６】
２　管理システム
４　情報処理端末群
４０１、４０２・・・４０Ｎ　情報処理端末
６　公衆通信回線網
８　情報処理装置

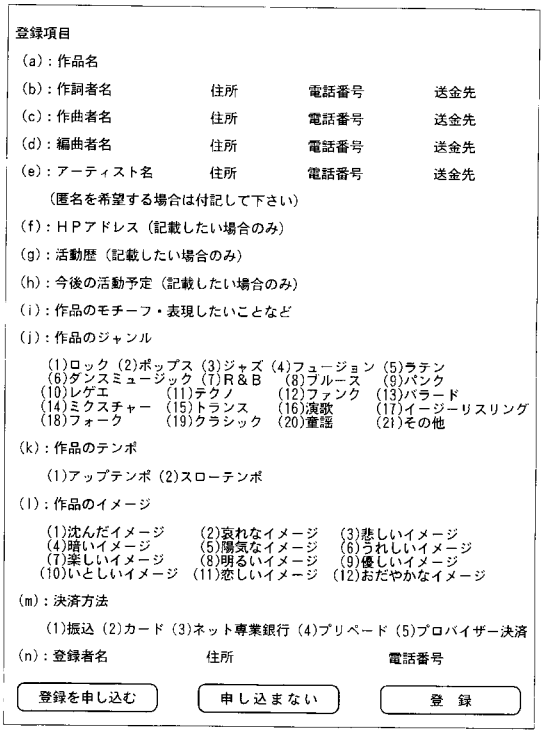
【図１】


10
（データベース）
14
（メールサーバ）
16
（データベースサーバ）
12
（Ｗｅｂサーバ）
情報処理装置
8
6
公衆通信回線網
管理システム
2
401
402
403
40N
4
情報処理端末群

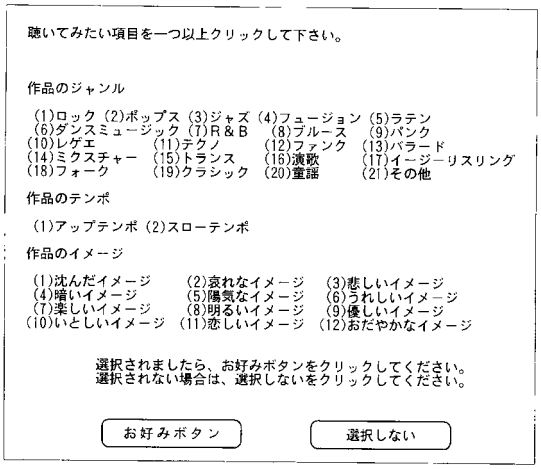
【図２】


作品登録
利用
作品選択（ストリーミング放送）
作品選択（お好み選択）
作品選択（お薦め選択）
作品選択（ランキング選択）
ｅ－音楽市にようこそ
・作品登録
・利用
・作品選択（お好み選択）
・作品選択（お薦め選択）
・作品選択（ランキング選択）
インターネット放送中

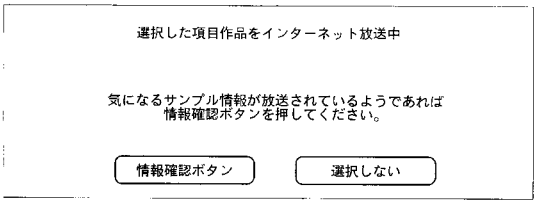
【図３】


登録項目
(a)：作品名
(b)：作詞者名 住所 電話番号 送金先
(c)：作曲者名 住所 電話番号 送金先
(d)：編曲者名 住所 電話番号 送金先
(e)：アーティスト名 住所 電話番号 送金先
（匿名を希望する場合は付記して下さい）
(f)：ＨＰアドレス（記載したい場合のみ）
(g)：活動歴（記載したい場合のみ）
(h)：今後の活動予定（記載したい場合のみ）
(i)：作品のモチーフ・表現したいことなど
(j)：作品のジャンル
(1)ロック (2)ポップス (3)ジャズ (4)フュージョン (5)ラテン
(6)ダンスミュージック (7)Ｒ＆Ｂ (8)ブルース (9)バンク
(10)レゲエ (11)テクノ (12)ファンク (13)バラード
(14)ミクスチャー (15)トランス (16)演歌 (17)イージーリスリング
(18)フォーク (19)クラシック (20)童謡 (21)その他
(k)：作品のテンポ
(1)アップテンポ (2)スローテンポ
(l)：作品のイメージ
(1)沈んだイメージ (2)哀れなイメージ (3)悲しいイメージ
(4)暗いイメージ (5)陽気なイメージ (6)うれしいイメージ
(7)楽しいイメージ (8)明るいイメージ (9)優しいイメージ
(10)いとしいイメージ (11)恋しいイメージ (12)おだやかなイメージ
(m)：決済方法
(1)振込 (2)カード (3)ネット専業銀行 (4)プリペード (5)プロバイザー決済
(n)：登録者名 住所 電話番号
登録を申し込む
申し込まない
登 録

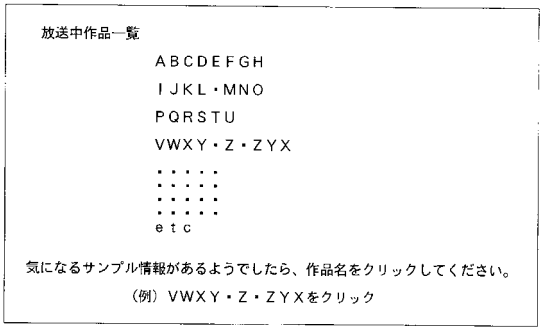
【図４】


聴いてみたい項目を一つ以上クリックして下さい。
作品のジャンル
(1)ロック (2)ポップス (3)ジャズ (4)フュージョン (5)ラテン
(6)ダンスミュージック (7)Ｒ＆Ｂ (8)ブルース (9)バンク
(10)レゲエ (11)テクノ (12)ファンク (13)バラード
(14)ミクスチャー (15)トランス (16)演歌 (17)イージーリスリング
(18)フォーク (19)クラシック (20)童謡 (21)その他
作品のテンポ
(1)アップテンポ (2)スローテンポ
作品のイメージ
(1)沈んだイメージ (2)哀れなイメージ (3)悲しいイメージ
(4)暗いイメージ (5)陽気なイメージ (6)うれしいイメージ
(7)楽しいイメージ (8)明るいイメージ (9)優しいイメージ
(10)いとしいイメージ (11)恋しいイメージ (12)おだやかなイメージ
選択されましたら、お好みボタンをクリックしてください。
選択されない場合は、選択しないをクリックしてください。
お好みボタン
選択しない

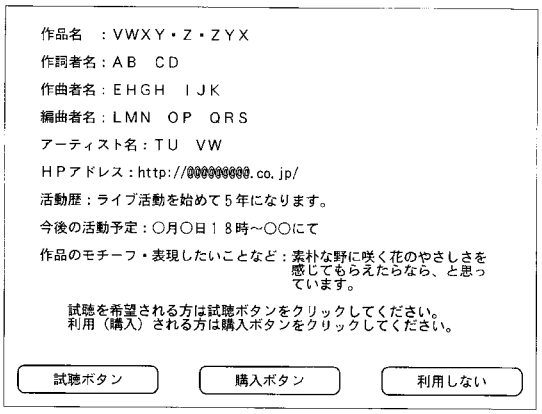
【図５】


選択した項目作品をインターネット放送中
気になるサンプル情報が放送されているようであれば
情報確認ボタンを押してください。
情報確認ボタン
選択しない

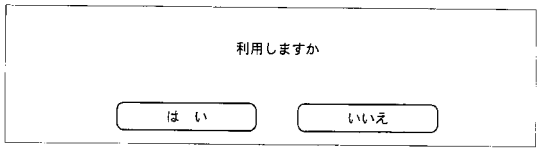
【図６】


放送中作品一覧
ABCDEFGH
IJKL・MNO
PQRSTU
VWXY・Z・ZYX
・・・・・
・・・・・
・・・・・
・・・・・
etc
気になるサンプル情報があるようでしたら、作品名をクリックしてください。
（例）VWXY・Z・ZYXをクリック

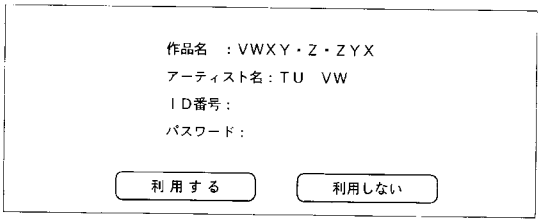
【図７】


作品名 ：VWXY・Z・ZYX
作詞者名：AB CD
作曲者名：EHGH IJK
編曲者名：LMN OP QRS
アーティスト名：TU VW
HPアドレス：http://[redacted].co.jp/
活動歴：ライブ活動を始めて5年になります。
今後の活動予定：○月○日18時～○○にて
作品のモチーフ・表現したいことなど：素朴な野に咲く花のやさしさを感じてもらえたらなら、と思っています。
試聴を希望される方は試聴ボタンをクリックしてください。
利用（購入）される方は購入ボタンをクリックしてください。
試聴ボタン
購入ボタン
利用しない

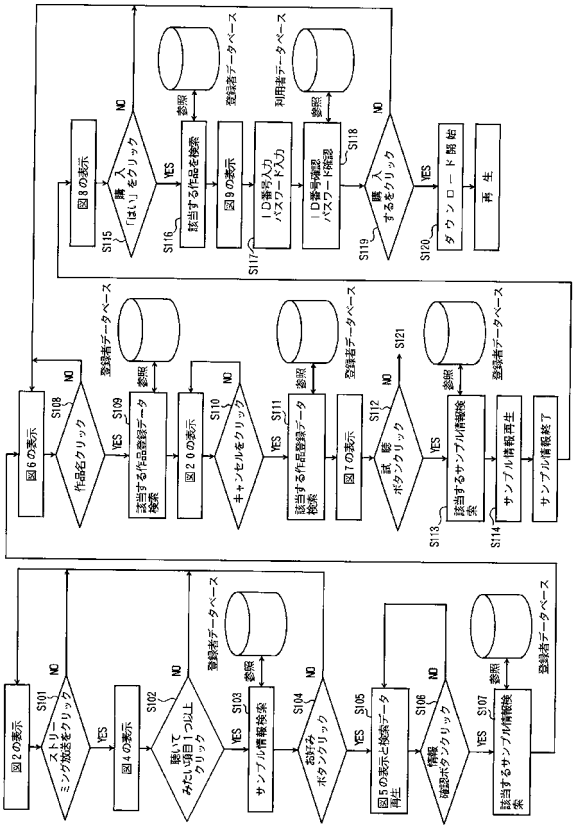
【図８】


利用しますか
はい
いいえ

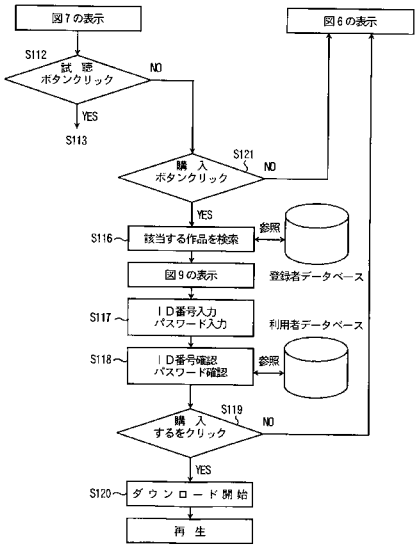
【図９】



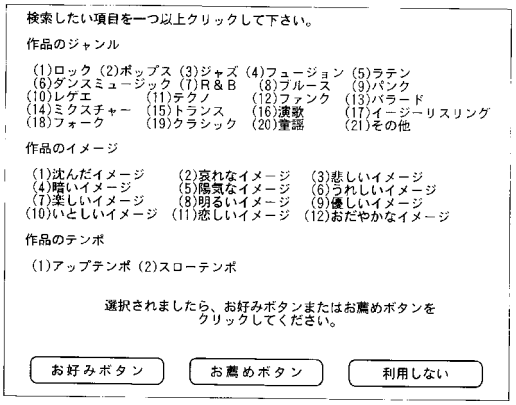
【図１０】



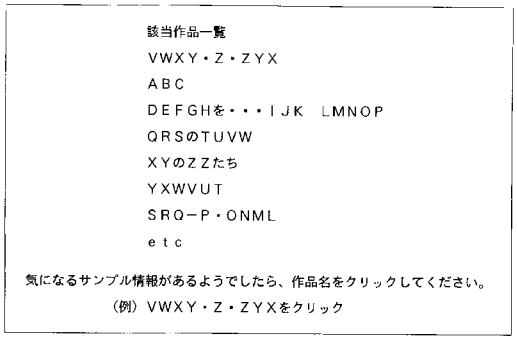
【図１１】



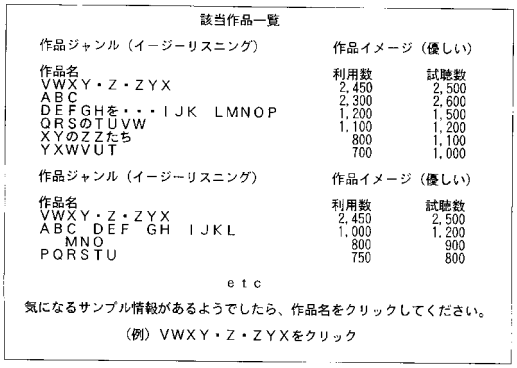
【図１２】



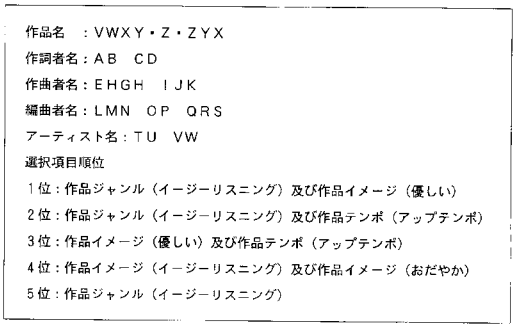
【図１３】



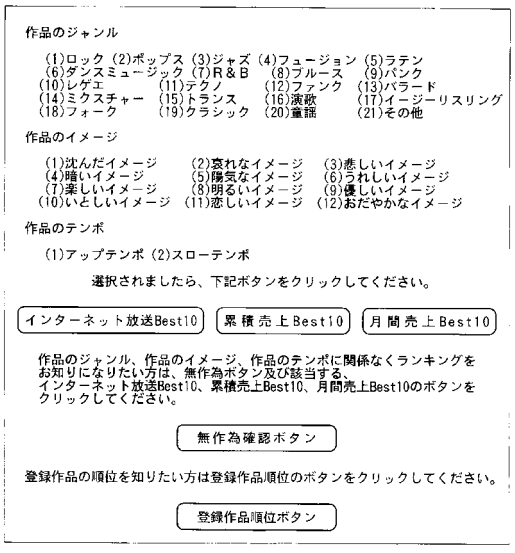
【図１４】



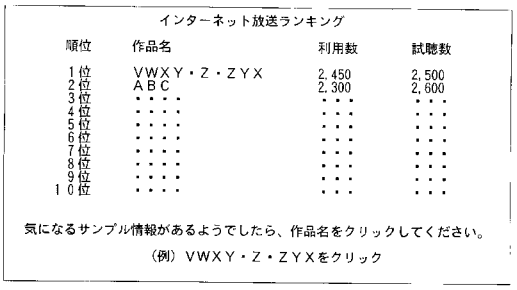
【図１５】



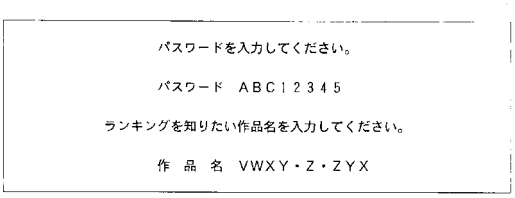
【図１６】



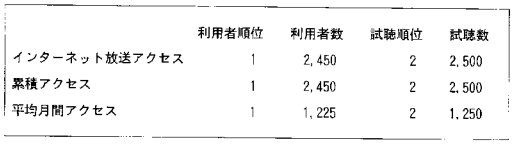
【図１７】



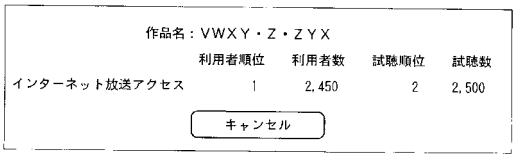
【図１８】



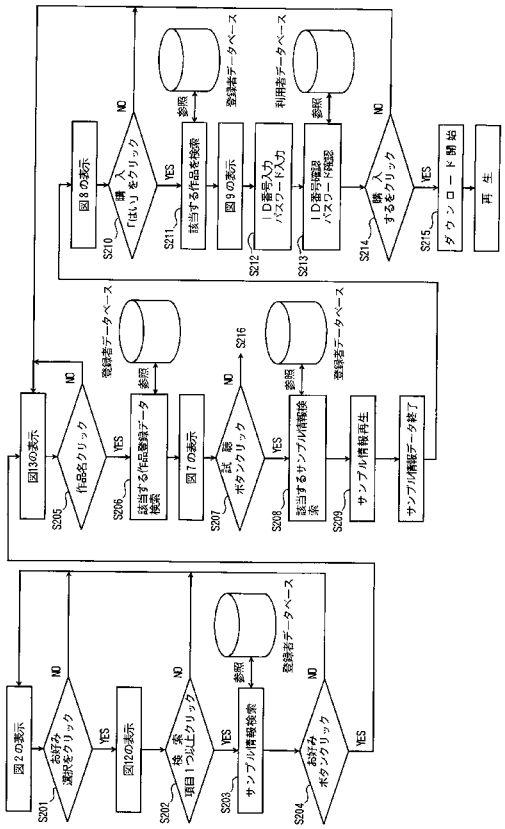
【図１９】



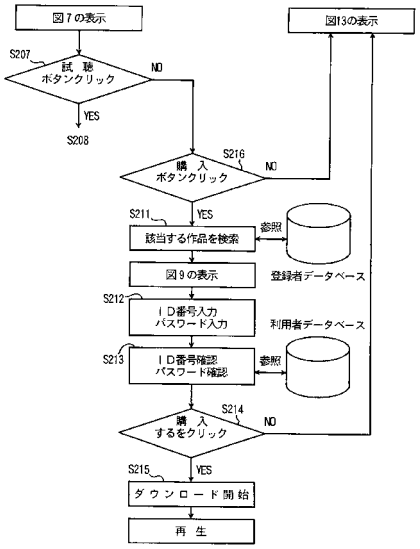
【図２０】



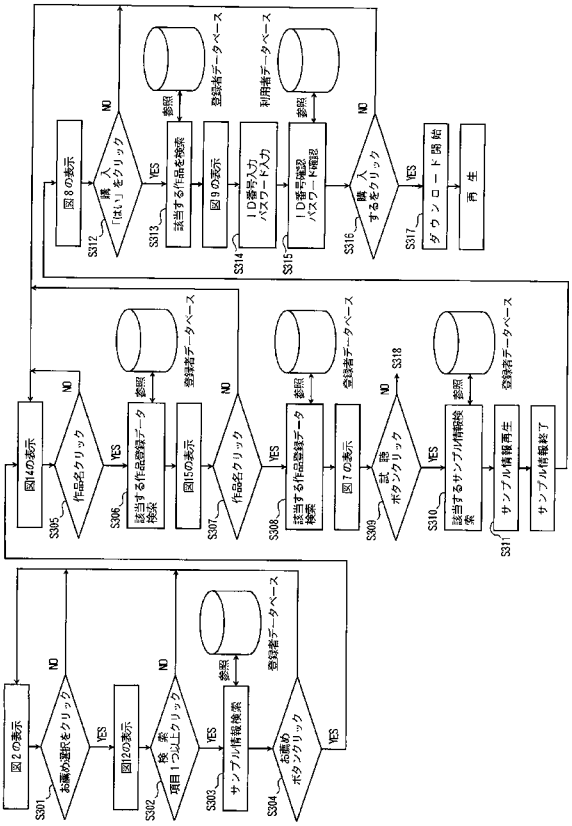
【図２１】



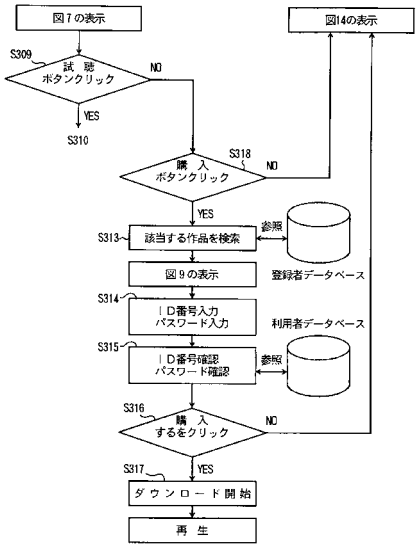
【図２２】



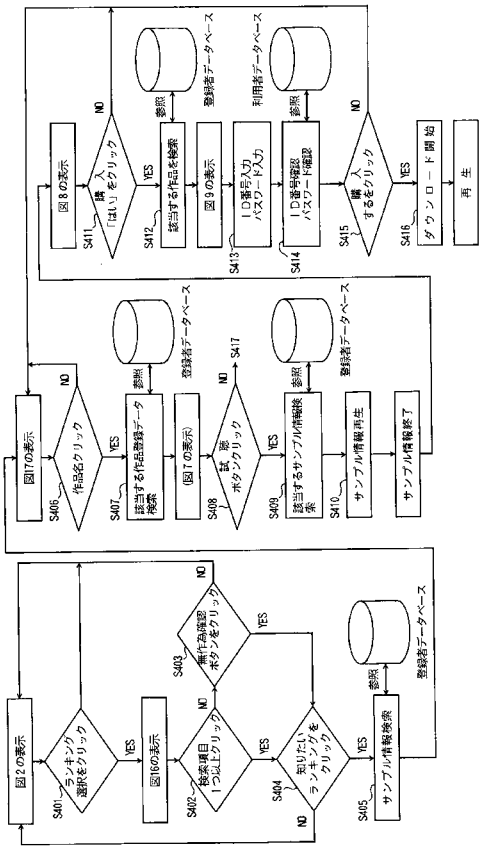
【図２３】



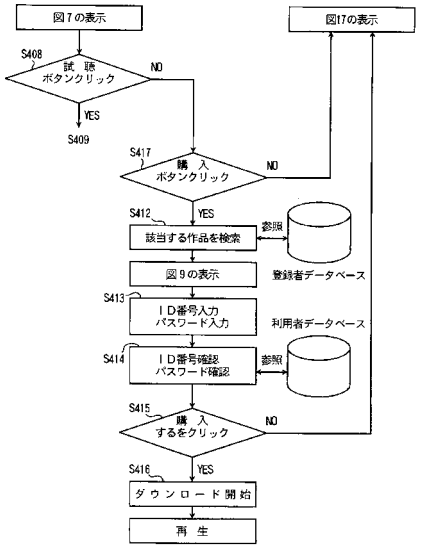
【図２４】



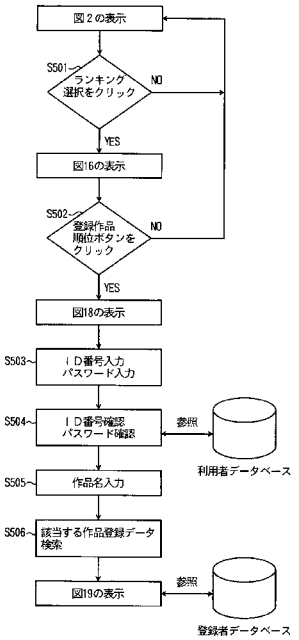
【図２５】



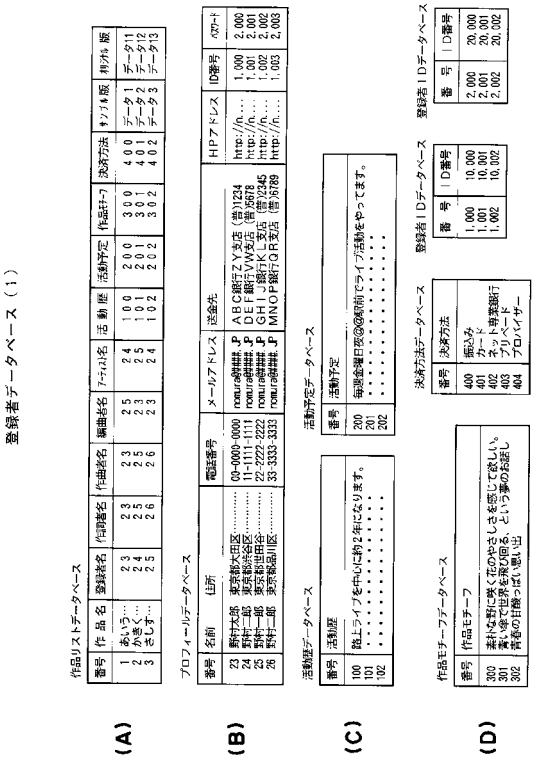
【図２６】



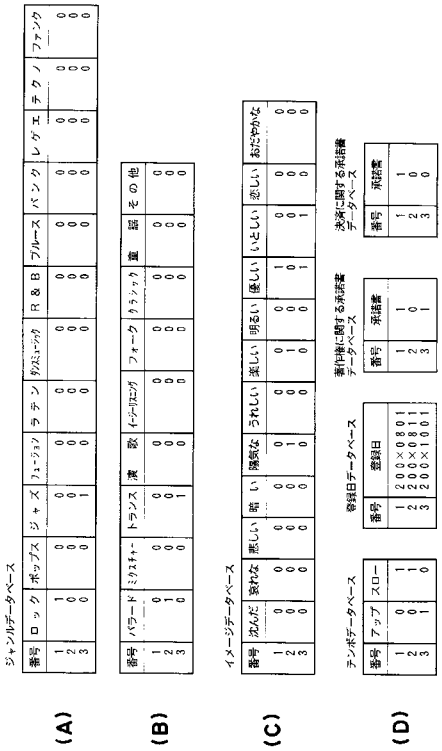
【図２７】



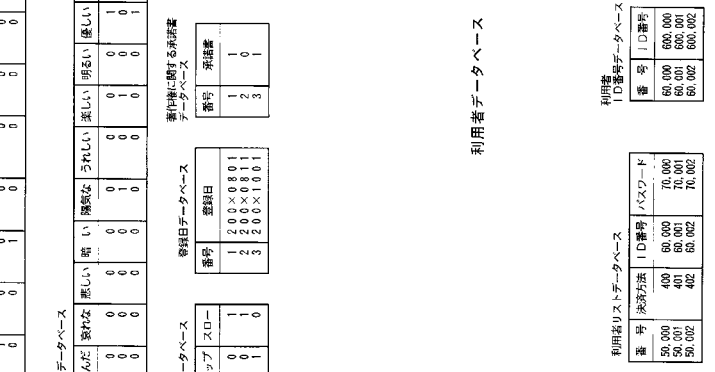
【図２８】



【図２９】


登録者データベース（２）
ジャンルデータベース
番号 ロック ポップス ジャズ フュージョン ラテン ダンスミュージック R&B ブルース バラード レゲエ テクノ ファンク
1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
3 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0
(A)
番号 バラード ミクスチャー トランス 演歌 イージーリスニング フォーク クラシック 童謡 その他
1 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 1 0 0 0 0 0 0 0 0
3 0 0 1 0 0 0 0 0 0
(B)
イメージデータベース
番号 沈んだ 穏やかな 悲しい 暗い 陰気な うれしい 楽しい 明るい 優しい いとしい 恋しい あたたかな
1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
3 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0
(C)
テンポデータベース
番号 アップ スロー
1 0 1
2 0 1
3 1 0
登録日データベース
番号 登録日
1 2003×0801
2 2003×0811
3 2003×1001
(D)
著作権に関する承諾書データベース
番号 承諾
1 1
2 0
3 1
決済に関する承諾書データベース
番号 承諾書
1 1
2 0
3 0

【図３０】


利用者データベース
利用者リストデータベース
番号 決済方法 ID番号 パスワード
50,000 400 60,000 70,000
50,001 401 60,001 70,001
50,002 402 60,002 70,002
利用者ID番号データベース
番号 ID番号
60,000 600,000
60,001 600,001
60,002 600,002
利用者パスワードデータベース
番号 パスワード
70,000 700,000
70,001 700,001
70,002 700,002