

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2018 年 11 月 1 日 (01.11.2018)



(10) 国际公布号
WO 2018/196560 A1

(51) 国际专利分类号:
H04L 12/58 (2006.01) **H04M 1/725** (2006.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2018/081538

(22) 国际申请日: 2018 年 4 月 2 日 (02.04.2018)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201710296527.7 2017年4月28日 (28.04.2017) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 林锋(LIN, Feng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 王文涛(WANG, Wentao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张中宝(ZHANG, Zhongbao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,

(54) Title: INFORMATION SENDING METHOD, INFORMATION DISPLAYING METHOD, TERMINAL, SERVER, SYSTEM, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 信息发送方法、信息显示方法、终端、服务器、系统及存储介质

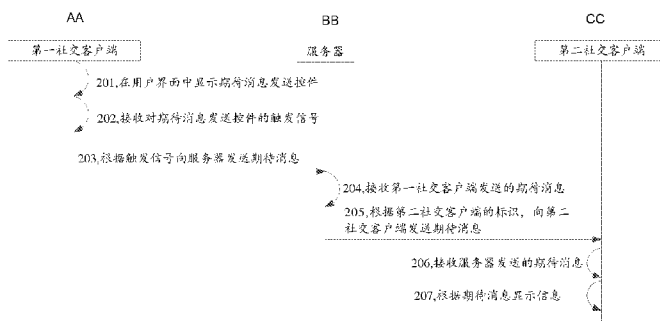


图 2

201 DISPLAY AN EXPECTATION MESSAGE SENDING CONTROL IN A USER INTERFACE
202 RECEIVE A TRIGGER SIGNAL FOR THE EXPECTATION MESSAGE SENDING CONTROL
203 SEND AN EXPECTATION MESSAGE TO THE SERVER ACCORDING TO THE TRIGGER SIGNAL
204 RECEIVE THE EXPECTATION MESSAGE SENT BY THE FIRST SOCIAL CLIENT
205 SEND THE EXPECTATION MESSAGE TO THE SECOND SOCIAL CLIENT ACCORDING TO THE IDENTIFIER OF THE SECOND SOCIAL CLIENT
206 RECEIVE THE EXPECTATION MESSAGE SENT BY THE SERVER
207 DISPLAY INFORMATION ACCORDING TO THE EXPECTATION MESSAGE
AA FIRST SOCIAL CLIENT
BB SERVER
CC SECOND SOCIAL CLIENT

(57) Abstract: Disclosed in embodiments of the present invention are an information sending method, an information displaying method, a terminal, a server, a system, and a storage medium. The information sending method comprises: displaying an expectation message sending control in a user interface, the expectation message sending control corresponding to at least one second social client; receiving a trigger signal for the expectation message sending control; sending an expectation message to a server according to the trigger signal, the expectation message comprising the identifier of the at least one second social client, so that each second social client



GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

displays prompt information according to the expectation message after receiving the expectation message forwarded by the server, the prompt information being used for indicating that a first social client is waiting for the second social client to send a social message.

(57) 摘要: 本发明实施例公开了一种信息发送方法、信息显示方法、终端、服务器、系统及存储介质。该信息发送方法包括: 在用户界面中显示期待消息发送控件, 期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端; 接收对期待消息发送控件的触发信号; 根据触发信号向服务器发送期待消息, 期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识, 以使每个第二社交客户端在接收到服务器转发的期待消息后, 根据期待消息显示提示信息, 提示信息用于表示第一社交客户端正在等待第二社交客户端发送社交消息。

信息发送方法、信息显示方法、终端、服务器、系统及存储介质

本申请要求于 2017 年 4 月 28 日提交中国专利局、申请号为 201710296527.7、申请名称为“信息发送方法、信息显示方法、终端、
5 服务器、系统及存储介质”的中国专利申请的优先权。

技术领域

本发明涉及互联网技术领域，特别涉及一种信息发送方法、信息显示方法、终端、服务器、系统及存储介质。

发明背景

10 随着互联网技术的不断发展，越来越多的社交类应用(Application, App)应运而生。通过使用社交类应用进行信息交互，不同用户间的关系变得更加紧密。

以社交类应用为即时通讯应用为例，用户间使用即时通讯应用进行信息交互的流程包括：用户 A 在即时通讯应用的联系人列表中选择需要
15 进行信息交互的用户 B，并通过即时通讯应用向用户 B 使用的即时通讯应用发送即时通讯信息；用户 B 使用的即时通讯应用对接收到即时通讯信息进行显示，并将用户 B 输入的反馈信息发送给用户 A 使用的即时通讯应用，从而完成用户的信息交互。

发明内容

20 为了解决社交类应用中信息交互的成功率较低的问题，本发明实施例提供了一种信息发送方法、信息显示方法、终端、服务器、系统及存储介质。所述技术方案如下：

根据本发明实施例的第一方面，提供了一种信息发送方法，应用于第一社交客户端，该方法包括：

在用户界面中显示期待消息发送控件，所述期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端；

5 接收对所述期待消息发送控件的触发信号；

根据所述触发信号向服务器发送期待消息，所述期待消息中包含所述至少一个第二社交客户端的标识，以使每个第二社交客户端在接收到所述服务器转发的所述期待消息后，根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待 所述第二社交客
10 户端发送社交消息。

根据本发明实施例的第二方面，提供了一种信息显示方法，应用于第二社交客户端，该方法包括：

接收服务器转发的期待消息，其中，所述期待消息由第一社交客户端发送至所述服务器；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息
15 发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号向所述服务器发送所述期待消息，其中，所述期待消息发送控件对应所述第二社交客户端，所述期待消息中包含所述第二社交客户端的标识；

根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一
20 社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

根据本发明实施例的第三方面，提供了一种信息发送方法，应用于服务器，该方法包括：

接收第一社交客户端发送的期待消息，所述期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待
25 消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据

所述触发信号发送所述期待消息，所述期待消息发送控件对应所述至少一个第二社交客户端；

根据每个第二社交客户端的标识，向该第二社交客户端发送所述期待消息，以使该第二社交客户端根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

根据本发明实施例的第四方面，提供了一种终端，包括处理器和存储器，所述存储器中存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用于：

10 在用户界面中显示期待消息发送控件，所述期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端；

接收对所述期待消息发送控件的触发信号；

根据所述触发信号向服务器发送期待消息，所述期待消息中包含所述至少一个第二社交客户端的标识，以使每个第二社交客户端在接收到所述服务器转发的所述期待消息后，根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述终端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

20 根据本发明实施例的第五方面，提供了一种终端，包括处理器和存储器，所述存储器中存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用于：

接收服务器转发的期待消息，其中，所述期待消息由第一社交客户端发送至所述服务器；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号向所述服务器发送所述期待消息，其中，所述期待消息发送控件对应所述终端，所述期待消息中包含所述终端的标识；

根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述终端发送社交消息。

根据本发明实施例的第六方面，提供了一种服务器，包括处理器和存储器，所述存储器中存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用于：

接收第一社交客户端发送的期待消息，所述期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号发送所述期待消息，所述期待消息发送控件对应所述至少一个第二社交客户端；

根据每个第二社交客户端的标识，向该第二社交客户端发送所述期待消息，以使该第二社交客户端根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

根据本发明实施例的第七方面，提供了一种信息交互系统，该系统包括：第一终端、第二终端和服务端；

第一终端包括如第四方面所述的终端；

第二终端包括如第五方面所述的终端；

服务器包括如第六方面所述的服务器。

根据本发明实施例的第八方面，提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质上存储有计算机程序（指令），该程序（指令）被处理器执行时实现如上述第一方面、第二方面或第三方面所述方法的步骤。

附图简要说明

为了更清楚的说明本申请实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单的介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例，对于本领域普通技术人员来说，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其它的附图。其中，

图 1 示出了本发明一个实施例提供的信息交互系统的系统架构图；

图 2 示出了本发明一个实施例提供的信息交互方法的流程图；

图 3A 示出了本发明另一个实施例提供的信息交互方法的流程图；

图 3B 是图 3A 所示信息交互方法中第一社交客户端向第二社交客户端发送期待消息的实施示意图；

图 3C 是第二社交客户端显示提示信息过程的流程图；

图 3D 是第二社交客户端向第一社交客户端发送社交消息的实施示意图；

图 4A 示出了本发明另一个实施例提供的信息交互方法的流程图；

图 4B 是图 4A 所示信息交互方法中第一社交客户端向第二社交客户端发送期待消息的实施示意图；

图 5A 示出了本发明另一个实施例提供的信息交互方法的流程图；

图 5B 是图 5A 所示信息交互方法中第一社交客户端向第二社交客户端发送期待消息的实施示意图；

图 6 示出了本发明一个实施例提供的信息发送装置的结构方框图；

图 7 示出了本发明一个实施例提供的信息显示装置的结构方框图；

图 8 示出了本发明一个实施例提供的终端的结构示意图；

图 9 示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构示意图。

实施方式

下面将结合本申请实施例中的附图，对本申请实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本申请一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员在
5 没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本申请保护的范围。

在本文中提及的“多个”是指两个或两个以上。“和/或”，描述关联对象的关联关系，表示可以存在三种关系，例如，A 和/或 B，可以表示：单独存在 A，同时存在 A 和 B，单独存在 B 这三种情况。字符“/”
10 一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

目前，在社交类应用中，信息的交互依赖信息发送方根据自身意愿主动发起，而信息发送方发起的信息交互可能并不符合信息接收方的交互意愿，导致社交类应用中信息交互的成功率较低。比如，当用户 B 没有与用户 A 进行交流的意愿时，用户 A 发送的信息将无法得到回应，导
15 致用户间无法完成信息交互。

请参考图 1，其示出了本发明一个实施例提供的信息交互系统的系统架构图，该信息交互系统中包括第一终端 110、服务器 120 和第二终端 130。其中，第一终端 110 和第二终端 130 是具有互联网访问功能的电子设备。该电子设备是智能手机、平板电脑、MP3 播放器、MP4 播放
20 器或便携式个人计算机等等。

本发明实施例中，第一终端 110 和第二终端 130 中安装并运行有社交客户端，该社交客户端为即时通讯客户端、微博客户端、具有社交功能的富媒体客户端、具有社交功能的视频客户端或具有社交功能的购物客户端等等。其中，第一终端 110 中的第一社交客户端登陆有第一社交
25 帐号，第二终端 130 中的第二社交客户端登陆有第二社交帐号，且第一

社交帐号与第二社交帐号之间存在预定网络社交关系，该预定网络社交关系为好友关系、相互关注关系、单向关注关系或位于同一群组等等。借助互联网访问功能，第一终端 110 与第二终端 130 即通过社交客户端进行信息交互。

5 第一终端 110 与服务器 120 之间通过有线或无线网络相连，第二终端 130 与服务器 120 之间通过有线或无线网络相连。服务器 120 是一台服务器、若干台服务器构成的服务器集群或云计算中心。本发明实施例中，服务器 120 是社交客户端的后台服务器，用于为运行有社交客户端的终端提供信息交互功能。

10 在一种可能的实施场景下，当用户 A（对应第一社交客户端）期待与用户 B（对应第二社交客户端）进行信息交互时，即触发第一社交客户端通过服务器 120 向第二社交客户端发送期待消息，第二社交客户端接收到期待消息后，即显示相应的提示信息，并通过服务器 120 向第一社交客户端发送社交消息，以使第一社交客户端根据接收到的社交消息
15 向第二社交客户端发送反馈消息，实现社交客户端之间的信息交互。

 可选地，上述的无线网络或有线网络使用标准通信技术和/或协议。网络通常为因特网、但也可以是任何网络，包括但不限于局域网（Local Area Network, LAN）、城域网（Metropolitan Area Network, MAN）、广域网（Wide Area Network, WAN）、移动、有线或者无线网络、专用
20 网络或者虚拟专用网络的任何组合。

 为了方便描述，下述各个实施例中，以信息发送方法用于第一终端 110 中运行的第一社交客户端，以信息显示方法用于第二终端 130 中运行的第二社交客户端，以信息发送方法用于服务器 120 为例进行说明。

 现有技术中，社交类应用均采用正向社交思维，即信息发送方主动
25 发送社交消息后，信息接收方被动接收并显示社交消息。在这种社交方

式下，用户之间的信息交互行为依赖于用户的主观意愿，具有极大的不确定性。当信息接收方并不想接收信息发送方发送的社交消息时（不会对社交消息进行反馈），信息发送方和信息接收方之间仅进行单一的社交消息发送和接收，缺乏信息的互动和反馈，导致用户间的互动性较弱，
5 影响用户使用社交类应用的积极性。

而本发明实施例采用了反向社交思维，定义了“期待”这一全新的信息交互模式。在该信息交互模式下，期待方通过发送期待消息的方式，向被期待方表达期待进行信息交互的意愿后，被期待方主动向期待方发送社交消息；期待方接收到该社交消息后，即能够主动与被期待方进行
10 信息交互（由于之前进行了期待，因此不再是单纯的被动接收）。通过该期待消息发送机制，期待方和被期待方均进行信息交互，有利于提高了社交类应用中用户的互动积极性，提高用户粘度。下面采用示意性的实施例进行说明。

请参考图 2，其示出了本发明一个实施例提供的信息交互方法的流程图，本实施例以该信息交互方法用于图 1 所示信息交互系统为例进行
15 说明，该方法包括：

步骤 201，第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端。

可选的，期待消息发送控件与第二社交客户端一一对应，即各个第二社交客户端对应各自的期待消息发送控件，通过触发该期待消息发送
20 控件，第一社交客户端能够向指定的第二社交客户端发送期待消息（通过服务器）。

在一种可能的实施方式中，第一社交客户端显示的用户界面中包含第一列表，该第一列表中包含至少一个第二社交客户端的标识，其中，
25 各个第二社交客户端与第一社交客户端具备预定网络社交关系，该预定

网络社交关系为好友关系、相互关注关系、单向关注关系或位于同一群组等等。该第一列表中还包含各个第二社交客户端对应各自的期待消息发送控件，该期待消息发送控件用于触发第一社交客户端向服务器发送期待消息。可选的，该期待消息发送控件为按钮、勾选框或点选框等等。

5 本发明实施例并不对期待消息发送控件的具体表现形式进行限定。

可选的，多个第二社交客户端对应同一期待消息发送控件，通过触发该期待消息发送控件，第一社交客户端能够同时向多个第二社交客户端发送期待消息（通过服务器）。

在另一种可能的实施方式中，第一社交客户端显示的用户界面中包含一个期待消息发送控件，当用户点击该期待消息发送控件时，该用户
10 界面中显示至少一个第二社交客户端的标识供用户选择。根据接收到选择信号，第一社交客户端同时向用户选中的多个第二社交客户端发送期待消息。

步骤 202，第一社交客户端接收对期待消息发送控件的触发信号。

15 在一种可能的实施方式中，使用第一社交客户端的用户点击期待消息发送控件后，第一社交客户端即接收到相应的触发信号。该触发信号携带有期待消息发送控件所对应的至少一个第二社交客户端的标识。

步骤 203，第一社交客户端根据触发信号向服务器发送期待消息，期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识。

20 与社交客户端之间进行通信时发送的社交消息（比如即时通讯应用中的即时通讯消息）不同，本发明实施例中期待消息用于指示第二社交客户端的用户正被第一社交客户端的用户期待，第一社交客户端正在等待第二社交客户端发送社交消息，即用于指示第二社交客户端处于被等待状态，相应的，处于被等待状态的第二社交客户端通过发送社交消息
25 的方式，与第一社交客户端进行交互，从而解除该被等待状态。

在一种可能的实施方式中，为了使服务器以及第二社交客户端能够区分接收到的消息为社交消息还是期待消息，该期待消息中包含预定标识位，通过检测该预定标识位，服务器及第二社交客户端即可将区分期待消息与社交消息。比如，期待消息的头部设置有预定标识位，通过识别位于消息体头部的预定标识位，服务器或第二社交客户端即可识别出期待消息。

期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识，用于指示被第一社交客户端等待的至少一个第二社交客户端。比如，该第二社交客户端的标识为登陆第二社交客户端时使用的社交帐号。

10 可选的，该期待消息中还包含第一时限、社交消息类型和期待地点的信息中的至少一种。其中，第一时限用于指示第二社交客户端显示提示信息时的时限，也可以理解为用于指示期待消息在第二社交客户端保持有效性的持续时长；社交消息类型则用于指示第二社交客户端在接收到期待消息之后发送的社交消息的类型；期待地点则用于指示第二社交客户端在当前位置信息与期待地点匹配时显示提示信息，如指定地点或指定区域。

可选的，第一社交客户端中存储有期待列表，该期待列表中存储有各个第二社交应用客户端（即被期待方）的标识。向服务器发送期待消息后，第一社交客户端将第二社交客户端的标识添加到该期待列表中。

20 步骤 204，服务器接收第一社交客户端发送的期待消息。

在一种可能的实施方式中，服务器接收到第一社交客户端发送的消息，当检测到该消息中包含预定标识位时，确定接收到的消息为期待消息。该期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识。

步骤 205，服务器根据每个第二社交客户端的标识，向该第二社交客户端发送期待消息。

可选的，确定接收到期待消息后，服务器对接收到的期待消息进行解析，从而获取到至少一个第二社交客户端（即被期待方）的标识，并根据每个标识向该标识对应的第二社交客户端转发期待消息。

5 可选的，为了确保第二社交客户端能够及时响应该期待消息，服务器检测第二社交客户端是否处于在线状态；若检测到第二社交客户端处于在线状态，则直接向第二社交客户端发送期待消息；若检测到第二社交客户端处于离线状态（无法及时接收信息），则对该期待消息进行存储，并在第二社交客户端上线时向其发送存储的期待消息。

步骤 206，第二社交客户端接收服务器发送的期待消息。

10 在一种实施方式中，第二社交客户端接收到服务器发送的消息，当检测到该消息中包含预定标识位时，确定接收到的消息为期待消息。

可选的，第二社交客户端中存储有期待方列表，该期待方列表中存储有各个期待方（即发送期待消息的第一社交客户端）的标识。当在线状态下接收到期待消息后，第二社交客户端将第一社交客户端的标识存储到期待方列表中。

15

步骤 207，第二社交客户端根据期待消息显示提示信息，提示信息用于表示第一社交客户端正在等待第二社交客户端发送社交消息。

为了使使用第二社交客户端的用户知悉被期待，从而及时根据期待消息向期待方（即第一社交客户端）发送社交消息，第二社交客户端根据接收到的期待消息生成相应提示信息，并对该提示信息进行显示。

20

为了与传统的社交消息进行区分，该提示信息的显示方式与社交消息的显示方式不同，即该提示信息并不会显示在第一社交客户端与第二社交客户端的社交消息交互界面中。比如，以社交客户端为即时通讯客户端为例，该提示信息并非以即时通讯消息的形式出现在第一即时通讯客户端与第二即时通讯客户端的即时通讯界面中。可选的，该提示信息

25

以通知的方式进行显示，例如，以弹窗、悬浮窗、下拉栏通知或列表等通知的方式显示该提示信息。

为了避免恶意发送的期待消息对用户造成干扰（频繁显示提示信息），在一种可能的实施方式中，第二社交客户端中设置有接收阈值，

5 当预定时长内接收到不具备指定社交关系的第一社交客户端发送的期待消息的数量达到接收阈值时，第二社交客户端不再根据该期待消息显示提示信息。

比如，当该预定时长为 24 小时，指定社交关系为互为好友关系，且接收阈值为 5 时，第二社交客户端仅根据 24 小时内，前 5 个非好友

10 社交客户端（即陌生人）发送的期待消息显示提示信息，对于后续接收到的非好友社交客户端发送的期待消息，第二社交客户端将不再根据期待消息显示提示信息。

采用上述期待消息发送机制，当第二社交客户端根据该期待消息向第一社交客户端发送社交消息时，由于第一社交客户端正在等待与第二

15 社交客户端进行信息交互，因此，第一社交客户端根据接收到的社交消息进行反馈的概率较高，从而提高了社交客户端之间信息交互的成功率，避免单向信息的发送和接收，提高社交应用中用户之间的粘度。

综上所述，本实施例中，第一社交客户端通过为用户界面中显示至少一个第二社交客户端对应的期待消息发送控件，并接收对该期待消息

20 发送控件的触发信号，从而通过服务器向至少一个第二社交应用客户端中的每个第二社交应用客户端转发期待消息，以便每个第二社交客户端根据该期待消息显示相应的提示信息，提示第一社交客户端正在等待与第二社交客户端发送社交消息，以进行信息交互。通过上述期待消息发送机制，用户通过第二社交客户端显示的提示信息知悉正在被第一社交

25 客户端的用户期待，从而能够主动向第一社交客户端发送信息交互，进

而提高了社交应用中不同社交客户端之间进行信息交互的成功率。

为了避免被期待方长时间处于被等待状态，影响用户使用，在一种可能的实施方式中，第一社交客户端发送的期待消息中包含第一时限。在该第一时限内，第二社交客户端根据接收到的期待消息显示相应的提示
5 信息，以提醒用户处于被等待状态，并在发送社交消息后解除该被等待状态，停止显示该提示信息；当达到第一限时时，不论是否发送了社交消息，第二社交客户端均解除被等待状态，并停止显示提示信息。下面采用示意性的实施例进行说明。

请参考图 3A，其示出了本发明另一个实施例提供的信息交互方法的流程图，本实施例以该信息交互方法用于图 1 所示信息交互系统为例进行说明，该方法包括：

步骤 301，第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端。

本步骤的实施方式与上述步骤 201 相似，本实施例在此不再赘述。

示意性的，如图 3B 所示，第一社交客户端 31 显示的用户界面中包含好友列表，该好友列表中包含若干个与第一社交客户端 31 具备好友关系的第二社交客户端的标识，且各个第二社交客户端对应各自的期待
15 按钮 3101（即期待消息发送控件）。

步骤 302，第一社交客户端接收对期待消息发送控件的触发信号。

示意性的，如图 3B 所示，第一社交客户端 31 接收对某个期待按钮
20 3101 的触发信号，并根据该触发信号确定出选中的被期待的第二社交客户端。

步骤 303，第一社交客户端获取第一时限。

与上述实施例中，第一社交客户端发送的期待消息中仅包含第二社交客户端的标识不同，本实施例中，该期待消息中还包含第一时限，该
25

第一时限用于指示第二社交客户端显示提示信息的时限。

可选的，该第一时限为默认值；或者，该第一时限由用户自行设定。比如，期待消息发送控件中包含时限设置子控件，第一社交客户端接收到触发信号时，即通过该时限设置子控件获取用户设置的第一时限。

- 5 在一种可能的实施方式中，第一时限是根据接收到触发信号的時刻以及预定时长来设置，所设置的第一时限包括初始显示時刻和结束显示時刻。示意性的，当预定时长为 24 小时，且第一社交客户端在 2017.4.6 17:00:00 接收到触发信号时，初始显示時刻被设置为接收到触发信号的時刻 2017.4.6 17:00:00，而结束显示時刻被设置为初始显示時刻加上
10 预定时长后的時刻 2017.4.7 17:00:00，那么期待消息中包含的第一时限即为 2017.4.6 17:00:00 至 2017.4.7 17:00:00。

步骤 304，第一社交客户端生成包含第一时限的期待消息。

- 根据触发信号所指示的第二社交客户端的标识以及获取到的第一时限，第一社交客户端生成同时包含第二社交客户端标识以及第一时限
15 的期待消息。

示意性的，如图 3B 所示，当接收到对好友“朱八”对应期待按钮 3101 的点击操作时，第一社交客户端 31 生成的期待消息中包含第二社交客户端的标识“朱八”以及第一时限 2017.4.6 17:00:00 至 2017.4.7 17:00:00。

- 20 步骤 305，第一社交客户端根据触发信号向服务器发送期待消息，期待消息中包含第二社交客户端的标识以及第一时限。

进一步的，第一社交客户端通过服务器向第二社交客户端发送该期待消息。其中，第一时限可以写在期待消息中的第一时限字段中。

步骤 306，服务器接收第一社交客户端发送的期待消息。

- 25 步骤 307，服务器根据第二社交客户端的标识，向第二社交客户端

发送期待消息。

在一种可能的实施方式中，服务器对接收到的期待消息进行解析，从而获取第二社交客户端的标识以及第一时限。当检测到第二社交客户端处于在线状态（能够立即接收到期待消息），且当前时刻在第一时限之内时，服务器向第二社交客户端发送期待消息；当检测到第二社交客户端处于离线状态（无法立即接收到期待消息），且当前时刻在第一时限之内时，服务器对该期待消息进行存储，并在第二社交客户端上线且上线时刻在第一时限之内时，向第二社交客户端发送该期待消息。

在其他可能的实施方式中，当当前时刻达到第一时限中的结束显示时刻，且检测到第二社交客户端仍旧处于离线状态时，服务器对该期待消息进行删除，并向第一社交客户端返回期待失败信息。

步骤 308，第二社交客户端接收服务器发送的期待消息。

可选的，第二社交客户端接收到该期待消息后，即以第一社交客户端的标识为索引对该期待消息进行存储，示意性的，第二社交客户端中存储的期待消息如表一所示。

表一

第一社交客户端的标识	期待消息	第一时限
张三	期待消息 A	2017.4.5 20:00:00-2017.4.6 20:00:00
李四	期待消息 B	2017.4.6 09:00:00-2017.4.7 09:00:00
钱七	期待消息 C	2017.4.6 11:00:00-2017.4.7 11:00:00

步骤 309，第二社交客户端获取期待消息中包含的第一时限。

可选的，第二社交客户端接收到期待消息后，识别期待消息中包含的第一时限字段，并从该第一时限字段中读取期待消息的第一时限。示意性的，如图 3B 所示，第二社交客户端 33 获取到的第一时限为 2017. 4. 6 17:00:00 至 2017. 4. 7 18:00:00。

步骤 310, 第二社交客户端检测当前时刻是否在该第一时限之内。

进一步的, 对于获取到的第一时限, 第二社交客户端检测当前时刻是否在该第一时限之内, 若当前时刻在该第一时限之内, 为了提醒用户尽快反馈社交消息, 第二社交客户端生成并显示相应的提示信息, 执行
5 下述步骤 311; 若当前时刻是在第一时限之外, 第二社交客户端则将该期待消息删除 (或设置为失效)。

步骤 311, 若当前时刻是在第一时限之内, 第二社交客户端则根据期待消息显示提示信息。

针对生成并显示提示信息的方式, 在一种可能的实施方式中, 第二
10 社交客户端获取发送期待消息的第一社交客户端的标识, 并根据预设提示信息模板, 生成包含第一社交客户端的标识的提示信息, 从而以弹窗、下拉栏等方式显示该提示信息。

在另一种可能的实施方式中, 第二社交客户端中存储有与至少一个第一社交客户端的历史交互记录, 在显示提示信息时, 第二社交客户端
15 即基于与第一社交客户端的历史交互记录, 确定该提示信息的显示策略。可选的, 如图 3C 所示, 本步骤包括如下步骤。

步骤 311A, 第二社交客户端获取第一社交客户端对应的交互记录。

在一种可能的实施方式中, 第二社交客户端中存储有与至少一个第一社交客户端的交互记录, 每次与第一社交客户端完成一次完整的信息
20 交互 (即向第一社交客户端发送社交消息后收到反馈消息, 或, 接收到第一社交客户端发送的社交消息后返回了反馈消息) 后, 第二社交客户端即对交互记录进行更新。其中, 该交互记录中包含交互次数、平均交互时长以及交互频率等信息。示意性的, 第二社交客户端中存储的交互记录如表二所示。

第一社交客户端的标识	交互次数	交互频率	交互时长
张三	8	2 次/天	5 分钟
李四	20	4 次/天	12 分钟
钱七	10	3.3 次/天	8 分钟

接收到第一社交客户端发送的期待消息后，第二社交客户端即从表二所示的交互记录中获取第一社交客户端对应的交互记录。

比如，第二社交客户端根据第一社交客户端的标识“钱七”，从表二中获取对应的交互记录为：交互次数 10 次，交互频率 3.3 次/天，交互时长 8 分钟。

步骤 311B，第二社交客户端根据交互记录确定提示信息的显示策略，显示策略包括显示频率和/或显示方式。

当交互记录指示第二社交客户端与第一社交客户端之间频繁交互时，表示两者之间进行信息交互的成功率（或概率）较高，因此，在一种可能的实施方式中，第二社交客户端根据交互记录中包含的交互次数确定提示信息的显示策略。在其他可能的方式中，第二终端还根据交互记录中包含的交互频率和/或交互时长确定提示信息的显示策略。

可选的，交互次数越多（或交互频率越高，或交互时长越长），显示策略所指示的显示频率越高，且显示策略所指示的显示方式越显著；

步骤 311C，第二社交客户端根据该显示策略显示提示信息。

根据确定出的显示策略，第二社交客户端对提示信息进行显示。

示意性的，如图 3B 所示，第二社交客户端 33 根据第一社交客户端 31 的标识“钱七”以及预设提示信息模板，生成提示信息 3301 “钱七正在期待你”，并以弹窗的显示方式，5 分钟/次的显示频率进行显示。

通过上述步骤 301 至 311，第一社交客户端与第二社交客户端即完成了期待消息发送及提示信息显示过程，使用第二社交客户端的用户查

看到该提示信息后，即知悉被使用第一社交客户端的用户有所期待，并可以通过发送社交消息的方式与第一社交客户端进行信息交互。可选的，如图 3A 所示，第二社交客户端根据提示信息与第一社交客户端进行信息交互时包括如下步骤。

5 步骤 312，第二社交客户端向服务器发送社交消息。

为了解除被等待状态，根据接收到的期待消息，第二社交客户端通过服务器向第一社交客户端发送社交消息，从而发起与第一社交客户端进行信息交互。

可选的，当接收到的期待消息中包含第一时限，第二社交客户端
10 在第一时限内向服务器发送社交消息，并在发送社交消息后将该期待消息设置为失效状态，从而避免后续再次显示提示信息对用户造成干扰。

针对社交消息的获取方式，在一种可能的实施方式中，当接收到的期待消息中还包含社交消息类型时，第二社交客户端根据社交消息类型提供相应的信息采集控件，从而通过该信息采集控件获取社交消息。

15 示意性的，如图 3D 所示，用户使用第二社交客户端 33 拍摄照片，获得已拍摄图像并选择发送后，第二社交客户端 33 根据存储的期待消息（表一所示），以列表 332 的形式“我的期待者们”对各个第一社交客户端的标识（具体为每个期待用户的昵称）进行显示，并接收用户选择的第一社交客户端作为社交消息接收方。当用户选择“钱七”作为社
20 交消息接收方并点击发送按钮 333 后，第二社交客户端 33 即向“钱七”对应的第一社交客户端发送社交消息。

步骤 313，服务器接收第二社交客户端发送的社交消息。

步骤 314，服务器向第一社交客户端发送社交消息。

在一种可能的实施方式中，该服务器对社交消息进行解析，获取其中包含的第一社交客户端的标识，从而根据该标识将该社交消息发送至
25

第一社交客户端。

步骤 315, 第一社交客户端接收服务器发送的社交消息。

在一种可能的实施方式中, 当第一社交客户端已经向第二社交客户端发送了期待消息, 但还未收到第二社交客户端发送的社交消息时, 第一社交客户端无法在该期待消息的第二时限内再次向第二社交客户端发送期待消息。比如, 第一社交客户端可以将第二社交客户端对应的期待消息发送控件消除或设置其为禁止操作状态。当接收到第二社交客户端发送的社交消息时, 第一社交客户端则重新显示第二社交客户端对应的期待消息发送控件或设置其为可操作状态。这里, 第二时限用于指示第一社交客户端发送一次期待消息的时限。

可选的, 当第一社交客户端中存储有期待列表时, 当接收到第二社交客户端发送的社交消息后, 第一社交客户端从期待列表中删除第二社交客户端的标识。

步骤 316, 第一社交客户端向服务器发送反馈消息。

为了实现期待方与被期待方之间的信息交互, 第一社交客户端获取用户输入的反馈消息, 并通过服务器将该反馈消息发送至第二社交客户端。

可选的, 第一社交客户端中存储历史交互记录, 该历史交互记录中包含有与第二社交客户端的交互记录, 该交互记录中包含交互次数、交互频率、交互时长等信息。当向服务器发送反馈消息后, 第一社交客户端即确定与第二社交客户端进行了一次完整的信息交互, 并对该历史交互记录中第二社交客户端对应的交互记录进行更新。

步骤 317, 服务器接收第一社交客户端发送的反馈消息。

步骤 318, 服务器向第二社交客户端发送反馈消息。

步骤 319, 第二社交客户端接收服务器发送的反馈消息。

可选的，与第一社交客户端相似的，第二终端中也存储有历史交互记录。当接收到第一社交客户端发送的反馈消息时，第二社交客户端即确定与第一社交客户端进行了一次完整的信息交互，并对历史交互记录中与第一社交客户端对应的交互记录进行更新。比如，第二社交客户端

5 对交互记录中包含的交互次数进行加一操作。

本实施例中，通过为期待消息设置第一时限，使得在达到第一时限时，第二社交客户端能够自动解除被等待状态，从而避免因长时间处于被等待状态对用户使用造成影响。

本实施例中，第二社交客户端通过获取与第一社交客户端之间的历史交互记录，并基于该历史交互记录所指示的交互频繁程度，针对性的

10 制定提示信息的显示策略，使得频繁交互的第一社交客户端发送的期待消息能够得到显著显示，进而提高第二社交客户端与第一社交客户端进行交互的成功率和效率。

在一种可能的实施方式中，第一社交客户端发送的期待消息中还包

15 括社交消息类型，用于指示等待第二社交客户端发送的社交消息的类型。在图 3A 的基础上，如图 4A 所示，上述步骤 303 至 305 被替换为步骤 320 至 322。

步骤 320，第一社交客户端获取社交消息类型，社交消息类型包括文字、图片、音频或视频中的至少一种。

20 在一种可能的实施方式中，第一社交客户端在显示具有预定网络社交关系的第二社交客户端的信息时，提供了相应的期待消息发送控件，该期待消息发送控件采用按钮等表现形式。当检测到对期待消息发送控件的点击操作时，第一社交客户端进一步显示至少一个信息类型选择控件，并通过该信息类型选择控件接收预定触发信号。

25 示意性的，如图 4B 所示，在第一社交客户端 31 的用户界面中显示

的好友列表中,各个好友对应各自的期待按钮 3101。当接收到对好友“朱八”对应的期待按钮 3101 的点击操作时,第一社交客户端 31 显示三个信息类型选择控件,分别为文字信息选择控件 3102、图片/视频信息选择控件 3103 和音频信息选择控件 3104。当用户点击图片/视频信息选择控件 3103 时,第一社交客户端 31 即确定预定触发信号所指示的社交消息类型为图片/视频。

步骤 321,第二社交客户端生成包含社交消息类型的期待消息。

根据确定出的社交消息类型,第二社交客户端生成包含社交消息类型的期待消息。

10 步骤 322,第一社交客户端向服务器发送期待消息。

第一社交客户端通过服务器向第二社交客户端发送携带该社交消息类型的期待消息,以便第二社交客户端告知用户期待方期待何种类型的社交消息。

示意性的,如图 4B 所示,第一社交客户端 31 向服务器发送的期待消息中包含第二社交客户端的标识“朱八”以及社交消息类型“图片或视频”。

相应的,第二社交客户端接收到该期待消息后,根据期待消息中携带的社交消息类型,通过相应的信息采集控件获取社交消息,并将社交消息发送至第一社交客户端。在图 3A 的基础上,如图 4A 所示,上述步骤 309 至 311 被替换为步骤 323 至 325。

步骤 323,第二社交客户端获取期待消息中包含的社交消息类型。

示意性的,如图 4B 所示,第二社交客户端 33 从期待消息中获取到社交消息类型为“图片或视频”。

步骤 324,第二社交客户端显示包含所述社交消息类型的提示信息以及与所述社交消息类型对应的信息采集控件,信息采集控件包括文字

采集控件、图像采集控件或音频采集控件中的至少一种。

为了确保第二社交客户端反馈的社交消息符合第一社交客户端的期望，并提高第二社交客户端发送社交消息的效率，可选的，第二社交客户端根据获取到的社交消息类型，在显示提示信息的同时，显示相应的信息采集控件，示意性，社交消息类型与信息采集控件的对应关系如表三所示。

表三

社交消息类型	信息采集控件
文字	文字采集控件
图片/视频	图像采集控件
音频	音频采集控件

示意性的，如图 4B 所示，第二社交客户端 33 根据社交消息类型“图片或视频”，显示提示信息 3303 “钱七正在期待你的照片”，同时显示图像采集控件 3302。其中，提示信息 3303 中包括指示社交消息类型的文字“照片”。

步骤 325，第二社交客户端通过信息采集控件获取社交消息。

通过信息采集控件，第二社交客户端能够直接调用软件或硬件采集数据，并将采集到的数据确定为待发送的社交消息。

在一种可能的实施方式中，当接收到对文字采集控件的操作信号时，第二社交客户端即获取通过（虚拟或实体）键盘输入的文字信息，并将该文字信息确定为社交消息；当接收到对图像采集控件的操作信号时，第二社交客户端即启用图像采集组件（比如摄像头）采集图像帧数据，并将采集到的图像帧数据确定为社交消息；当接收到对音频采集控件的操作信号时，第二社交客户端即启用音频采集组件（比如麦克风）采集音频数据，并将采集到的音频数据确定为社交消息。

本实施例中，当第一社交客户端发送的期待消息中包含社交消息类型时，第二社交客户端根据社交消息类型显示相应的信息采集控件，使得用户通过该信息采集控件能够快速录入符合预期的社交消息，并提高用户录入社交消息的速度，提高了交互效率。

5 在一种可能的实施场景下，使用第一社交客户端的用户可以通过发送期待消息，指示使用第二社交客户端的用户在达到指定地点时进行信息交互。比如，当用户 A 得知用户 B 将要前往地点 C 旅游时，可以向用户 B 发送期待消息，指示用户 B 达到地点 C 后反馈拍摄的照片。在图 3A 的基础上，如图 5A 所示，上述步骤 303 至 305 可以被替换为步骤 326
10 至 328。

步骤 326，第一社交客户端获取期待地点。

其中，期待地点采用经纬度坐标或地区名称（比如国家、省、市名称）表示。

在一种可能的实施方式中，第一社交客户端在显示具有预定网络社
15 交关系的第二社交客户端的信息时，提供了相应的期待消息发送控件，该期待消息发送控件采用按钮等表现形式。当检测到对期待消息发送控件的点击操作时，第一社交客户端进一步显示期待地点选择控件，并通过该期待地点选择控件接收用户输入的期待地点。

示意性的，如图 5B 所示，在第一社交客户端 31 的用户界面中显示
20 的好友列表中，各个好友对应各自的期待按钮 3101。当接收到对好友“朱八”对应的期待按钮 3101 的点击操作时，第一社交客户端 31 显示期待地点选择控件 3105，并通过期待地点选择控件 3105 获取到用户设置的期待地点为“中国江苏省无锡市”。

步骤 327，第一社交客户端生成包含期待地点的期待消息。

25 进一步的，第一社交客户端根据该期待地点生成期待消息。示意性

的，如图 5B 所示，第一社交客户端 31 生成的期待消息中包含期待地点“中国江苏省无锡市”。

步骤 328，第一社交客户端向服务器发送期待消息。

示意性的，如图 5B 所示，第一社交客户端 31 通过服务器 32 发送
5 至第二社交客户端 33 的期待消息中包含期待地点。

在接收到第一社交客户端发送的期待消息，为了及时提示用户发送社交消息，如图 5A 所示，上述步骤 309 至步骤 311 可以被替换为步骤 329 至 331。

步骤 329，第二社交客户端获取当前位置信息。

10 第二社交客户端获取到期待消息，且检测到期待消息中包含期待地点时，第二社交客户端每隔预定时间间隔，获取当前位置信息。可选的，该当前位置信息为地理位置信息，例如经纬度坐标。

步骤 330，第二社交客户端检测当前理位置信息与期待地点是否匹配。

15 进一步的，第二社交客户端检测当前位置信息与期待地点是否匹配，若当前位置信息与期待地点相匹配，第二社交客户端确定自身位于期待地点，并显示相应的提示信息，提示用户与第一社交客户端进行信息交互，执行下述步骤 331；若当前位置信息与期待地点不匹配，第二社交客户端确定自身未到达期待地点，并进入下一轮检测。

20 步骤 331，若当前位置信息与期待地点相匹配，第二社交客户端则显示包含期待地点的提示信息。

针对生成提示信息的方式，在一种可能的实施方式中，第二社交客户端获取发送期待消息的第一社交客户端的标识以及期待地点，并根据预设提示信息模板，生成包含期待地点的提示信息，最终以弹窗、下拉
25 栏等方式进行显示。

示意性的，如图 5B 所示，第二社交客户端获取第一社交客户端的标识“钱七”以及期待地点“无锡”，并根据预设提示信息模板“XX（第一社交客户端的标识）期待你从 XX（期待地点）发回的信息”，具体为“钱七正在期待你从无锡发回的信息”，生成提示信息 3304，并以弹窗的显示方式进行显示。

本实施例中，第一社交客户端通过在期待消息中添加期待地点，使得第二社交客户端在到达该期待地点时，能够显示相应的提示信息，提示用户在该期待地点与第一社交客户端进行信息交互，从而丰富了信息交互的模式，提高了用户的信息交互体验。

上述实施例中，第一社交客户端用于向指定的第二社交客户端发送包含期待地点的期待消息，即期待消息的发送具有目标性；在其他可能的实施场景下，第一社交客户端也可以不指定具体的第二社交客户端，而采用群发的方式向若干个第二社交客户端同时发送携带期待地点的期待消息。

在一种可能的实施方式中，第一社交客户端接收到的触发信号用于指示同时向至少两个第二社交客户端发送相同的期待消息（携带有用户设置的期待地点）。第一社交客户端根据触发信号向服务器发送期待消息时，首先确定触发信号所指示的至少两个第二社交客户端，并将该至少两个第二客户端的标识携带于期待消息一同发送至服务器；服务器即根据每个第二社交客户端的标识，将期待消息发送至各个第二社交客户端。接收到期待消息的第二社交客户端检测当前位置信息与期待地点是否匹配，并在当前位置信息与期待地点相匹配时显示相应的提示信息，提示本端用户在该期待地点被期待。

需要说明的是，本发明各个实施例中，以第一社交客户端为执行主体的步骤可以单独实现成为第一社交客户端侧的信息发送方法，以第二

社交客户端为执行主体的步骤可以单独实现成为第二社交客户端侧的信息显示方法，以服务器为执行主体的步骤可以单独实现成为服务器侧的信息发送方法，本发明在此不再赘述。

下述为本发明装置实施例，对于装置实施例中未详尽描述的细节，
5 可以参考上述一一对应的方法实施例。

请参考图 6，其示出了本发明一个实施例提供的信息发送装置的结构方框图。该信息发送装置通过硬件或者软硬件的结合实现成为图 1 中第一终端 110 的全部或者一部分。该装置包括：控件显示模块 610，信号接收模块 620 和信息发送模块 630。

10 控件显示模块 610，用于实现上述步骤 201、301 以及各步骤中与控件显示相关的功能；

信号接收模块 620，用于实现上述步骤 202、302 以及各步骤中与接收信号相关的功能；

15 信息发送模块 630，用于实现上述步骤 203、305、322、329 以及各步骤中与信息发送相关的功能。

可选的，期待消息中包含第一时限，所述第一时限用于指示所述第二社交客户端显示所述提示信息的时限；

所述装置，包括：时限获取模块和第一生成模块；

时限获取模块，用于实现上述步骤 303 的功能；

20 第一生成模块，用于实现上述步骤 304 的功能。

可选的，所述期待消息中包含社交消息类型，所述社交消息类型用于指示所述第一社交客户端等待所述第二社交客户端发送的所述社交消息的类型；

所述装置，包括：类型获取模块和第二生成模块；

25 类型获取模块，用于实现上述步骤 320 的功能；

第二生成模块，用于实现上述步骤 321 的功能。

可选的，所述期待消息中包含期待地点，第二社交客户端用于根据所述期待消息，在当前位置信息与所述期待地点匹配时显示所述提示信息；

5 所述装置，包括：地点获取模块和第三生成模块；

地点获取模块，用于实现上述步骤 327 的功能；

第三生成模块，用于实现上述步骤 328 的功能。

请参考图 7，其示出了本发明一个实施例提供的信息显示装置的结构方框图。该信息显示装置通过硬件或者软硬件的结合实现成为图 1 中
10 第二终端 130 的全部或者一部分。该装置包括：信息接收模块 710 和信息显示模块 720。

信息接收模块 710，用于实现上述步骤 206 或 308 的功能；

信息显示模块 720，用于实现上述步骤 207 的功能。

可选的，所述期待消息中包含第一时限；

15 所述装置，包括：第一获取模块和第一检测模块；

第一获取模块，用于实现上述步骤 309 的功能；

第一检测模块，用于实现上述步骤 310 的功能；

所述信息显示模块 720，还用于实现上述步骤 311 的功能。

可选的，所述第二社交客户端中存储有与所述第一社交客户端的交互记录，所述交互记录中包含交互次数、交互频率或交互时长中的至少
20 一种；

所述信息显示模块 720，包括：第二获取单元、第二确定单元和显示单元；

第二获取单元，用于实现上述步骤 311A 的功能；

25 第二确定单元，用于实现上述步骤 311B 的功能；

显示单元，用于实现上述步骤 311C 的功能。

可选的，所述期待消息中包含社交消息类型，所述社交消息类型包括文字、图片、音频或视频中的至少一种；

所述装置，包括：第二获取模块、控件显示模块和第三获取模块；

5 第二获取模块，用于实现上述步骤 323 的功能；

控件显示模块，用于实现上述步骤 324 的功能；

第三获取模块，用于实现上述步骤 325 的功能。

可选的，所述期待消息中包含期待地点；

所述装置，包括：第四获取模块和第二检测模块

10 第四获取模块，用于实现上述步骤 329 的功能；

第二检测模块，用于实现上述步骤 330 的功能；

所述信息显示模块 720，用于实现上述步骤 331 的功能。

本发明实施例还提供了一种信息发送装置，该信息发送装置通过硬件或者软硬件的结合实现成为图 1 中服务器 120 的全部或者一部分。该

15 装置包括：接收模块和发送模块；

接收模块，用于实现上述步骤 204 或 306 的功能；

发送模块，用于实现上述步骤 205 或 307 的功能。

请参考图 8，其示出了本发明一个实施例提供的终端的结构示意图。

该终端 800 为图 1 中的第一终端 110 或第二终端 130。具体来讲：

20 终端 800 可以包括 RF (Radio Frequency，射频) 电路 810、包括有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器 820、输入单元 830、显示单元 840、传感器 850、音频电路 860、近场通信模块 870、包括有一个或者一个以上处理核心的处理器 880、以及电源 890 等部件。本领域技术人员可以理解，图 8 中示出的终端结构并不构成对终端的限定，
25 可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部

件布置。其中：

RF 电路 810 可用于收发信息或通话过程中，信号的接收和发送，特别地，将基站的下行信息接收后，交由一个或者一个以上处理器 880 处理；另外，将涉及上行的数据发送给基站。通常，RF 电路 810 包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块（SIM）卡、收发信机、耦合器、LNA（Low Noise Amplifier，低噪声放大器）、双工器等。此外，RF 电路 810 还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。所述无线通信可以使用任一通信标准或协议。

存储器 820 可用于存储软件程序以及模块，处理器 880 通过运行存储在存储器 820 的软件程序以及模块，从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器 820 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序（比如声音播放功能、图像播放功能等）等；存储数据区可存储根据终端 800 的使用所创建的数据（比如音频数据、电话本等）等。此外，存储器 820 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地，存储器 820 还可以包括存储器控制器，以提供处理器 880 和输入单元 830 对存储器 820 的访问。

输入单元 830 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。具体地，输入单元 830 可包括图像输入设备 831 以及其他输入设备 832。图像输入设备 831 可以是摄像头，也可以是光电扫描设备。除了图像输入设备 831，输入单元 830 还可以包括其他输入设备 832。具体地，其他输入设备 832 可以包括但不限于物理键盘、功能键（比如音量控制按键、开关按键等）、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

显示单元 840 可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及终端 800 的各种图形用户接口, 这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元 840 可包括显示面板 841, 可选的, 可以采用 LCD(Liquid Crystal Display, 液晶显示器)、
5 OLED(Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管)等形式来配置显示面板 841。

终端 800 还可包括至少一种传感器 850, 比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。至于终端 800 还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器, 在此不再赘述。

10 音频电路 860、扬声器 861, 传声器 862 可提供用户与终端 800 之间的音频接口。音频电路 860 可将接收到的音频数据转换后的电信号, 传输到扬声器 861, 由扬声器 861 转换为声音信号输出; 另一方面, 传声器 862 将收集的声音信号转换为电信号, 由音频电路 860 接收后转换为音频数据, 再将音频数据输出处理器 880 处理后, 经 RF 电路 810 以
15 发送给比如另一电子设备, 或者将音频数据输出至存储器 820 以便进一步处理。音频电路 860 还可能包括耳塞插孔, 以提供外设耳机与终端 800 的通信。

终端 800 通过近场通信模块 870 与外部设备建立近场通信连接, 并通过该近场通信连接进行数据交互。本实施例中, 该近场通信模块 870
20 具体包括蓝牙模块和/或 WiFi 模块。

处理器 880 是终端 800 的控制中心, 利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分, 通过运行或执行存储在存储器 820 内的软件程序和/或模块, 以及调用存储在存储器 820 内的数据, 执行终端 800 的各种功能和处理数据, 从而对手机进行整体监控。可选的, 处理器 880 可包括
25 一个或多个处理核心; 优选的, 处理器 880 可集成应用处理器和调制解

调处理器，其中，应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等，调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是，上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 880 中。

终端 800 还包括给各个部件供电的电源 890（比如电池），优选的，
5 电源可以通过电源管理系统与处理器 880 逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

尽管未示出，终端 800 还可以包括蓝牙模块等，在此不再赘述。

具体在本实施例中，终端 800 还包括有存储器，以及一个或者一个以上的程序，其中一个或者一个以上程序存储于存储器中，且经配置以
10 由一个或者一个以上处理器执行以实现上述第一终端侧的信息发送和第二终端侧的信息显示方法。

本领域普通技术人员可以理解上述实施例的信息发送和信息显示方法中的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件来完成，该程序可以存储于计算机可读存储介质中，存储介质可以包括：只读存储
15 器（ROM，Read Only Memory）、随机存取记忆体（RAM，Random Access Memory）、磁盘或光盘等。

请参考图 9，其示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构方框图。该服务器 900 实现为图 1 中的服务器 120。具体来讲：

服务器 900 包括中央处理单元（CPU）901、包括随机存取存储器（RAM）
20 902 和只读存储器（ROM）903 的系统存储器 904，以及连接系统存储器 904 和中央处理单元 901 的系统总线 905。所述服务器 900 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统（I/O 系统）906，和用于存储操作系统 913、应用程序 914 和其他程序模块 915 的大容量存储设备 907。

25 所述基本输入/输出系统 906 包括有用于显示信息的显示器 908 和

用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 909。其中所述显示器 908 和输入设备 909 都通过连接到系统总线 905 的输入输出控制器 910 连接到中央处理单元 901。所述基本输入/输出系统 906 还可以包括输入输出控制器 910 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔
5 等多个其他设备的输入。类似地，输入输出控制器 910 还提供输出到显示屏、打印机或其他类型的输出设备。

不失一般性，所述计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其他数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。
10

所述存储器还包括一个或者一个以上的程序，所述一个或者一个以上程序存储于存储器中，所述一个或者一个以上程序包含用于进行本发明实施例提供服务器侧的信息发送方法的指令。

本领域普通技术人员可以理解上述实施例的信息发送方法中的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件来完成，该程序可以存储于一计算机可读存储介质中，存储介质可以包括：只读存储器（ROM，
15 Read Only Memory）、随机存取记忆体（RAM，Random Access Memory）、磁盘或光盘等。

上述本发明实施例序号仅仅为了描述，不代表实施例的优劣。

20 以上所述仅为本发明的较佳实施例，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本发明的保护范围之内。

权利要求书

1、一种信息发送方法，其特征在于，应用于第一社交客户端，所述方法包括：

在用户界面中显示期待消息发送控件，所述期待消息发送控件对应
5 至少一个第二社交客户端；

接收对所述期待消息发送控件的触发信号；

根据所述触发信号向服务器发送期待消息，所述期待消息中包含所述至少一个第二社交客户端的标识，以使每个第二社交客户端在接收到所述服务器转发的所述期待消息后，根据所述期待消息显示提示信息，
10 所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含第一时限，所述第一时限用于指示所述第二社交客户端显示所述提示信息的时限；

15 所述方法进一步包括：

获取所述第一时限；

生成包含所述第一时限的所述期待消息。

3、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含社交消息类型，所述社交消息类型用于指示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送的所述社交消息的类型；
20

所述方法进一步包括：

获取所述社交消息类型，所述社交消息类型包括文字、图片、音频或视频中的至少一种；

生成包含所述社交消息类型的所述期待消息。

4、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含期待地点，所述期待地点用于指示所述第二社交客户端在当前位置信息与所述期待地点匹配时显示所述提示信息；

5 所述方法进一步包括：

获取所述期待地点；

生成包含所述期待地点的所述期待消息。

5、一种信息显示方法，其特征在于，应用于第二社交客户端，所述方法包括：

10 接收服务器转发的期待消息，其中，所述期待消息由第一社交客户端发送至所述服务器；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号向所述服务器发送所述期待消息，其中，所述期待消息发送控件对应所述第二社交客户端，所述期待消息中包含所述第二社交客户端
15 的标识；

根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含第一时限；

20 所述根据所述期待消息显示提示信息包括：

获取所述期待消息中包含的所述第一时限；

检测当前时刻是否在所述第一时限之内；

若所述当前时刻是在所述第一时限之内，则显示所述提示信息。

7、根据权利要求 5 或 6 所述的方法，其特征在于，进一步包括：

25 存储与所述第一社交客户端的交互记录；

所述根据所述期待消息显示提示信息包括：

获取所述第一社交客户端对应的所述交互记录；

根据所述交互记录确定所述提示信息的显示策略；

根据所述显示策略显示所述提示信息。

- 5 8、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含社交消息类型；

所述方法进一步包括：

获取所述期待消息中包含的所述社交消息类型；

显示所述社交消息类型对应的信息采集控件；

- 10 通过所述信息采集控件获取所述社交消息。

- 9、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述期待消息中进一步包含期待地点；

所述根据所述期待消息显示提示信息包括：

获取当前位置信息；

- 15 检测所述当前位置信息与所述期待地点是否匹配；

若所述当前位置信息与所述期待地点相匹配，则显示所述提示信息。

- 10、一种信息发送方法，其特征在于，应用于服务器，所述方法包括：

- 20 接收第一社交客户端发送的期待消息，所述期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号发送所述期待消息，所述期待消息发送控件对应所述至少一个第二社交客户端；

- 25 根据每个第二社交客户端的标识，向该第二社交客户端发送所述期

待消息，以使该第二社交客户端根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

11、一种终端，其特征在于，包括处理器和存储器，所述存储器中
5 存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用于：

在用户界面中显示期待消息发送控件，所述期待消息发送控件对应至少一个第二社交客户端；

接收对所述期待消息发送控件的触发信号；

根据所述触发信号向服务器发送期待消息，所述期待消息中包含所
10 述至少一个第二社交客户端的标识，以使每个第二社交客户端在接收到所述服务器转发的所述期待消息后，根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述终端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

12、一种终端，其特征在于，包括处理器和存储器，所述存储器中
15 存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用于：

接收服务器转发的期待消息，其中，所述期待消息由第一社交客户端发送至所述服务器；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号向所述服务器发送所述期待消息，其中，所述期待消息发送控件
20 对应所述终端，所述期待消息中包含所述终端的标识；

根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述终端发送社交消息。

13、一种服务器，其特征在于，包括处理器和存储器，所述存储器中存储可被所述处理器执行的指令，当执行所述指令时，所述处理器用
25 于：

- 接收第一社交客户端发送的期待消息，所述期待消息中包含至少一个第二社交客户端的标识；所述第一社交客户端在用户界面中显示期待消息发送控件，并在接收对所述期待消息发送控件的触发信号后，根据所述触发信号发送所述期待消息，所述期待消息发送控件对应所述至少一个第二社交客户端；
- 5

根据每个第二社交客户端的标识，向该第二社交客户端发送所述期待消息，以使该第二社交客户端根据所述期待消息显示提示信息，所述提示信息用于表示所述第一社交客户端正在等待所述第二社交客户端发送社交消息。

- 10 14、一种信息交互系统，其特征在于，所述系统包括：第一终端、第二终端和服务端；

所述第一终端包括如权利要求 11 所述的终端；

所述第二终端包括如权利要求 12 所述的终端；

所述服务器包括如权利要求 13 所述的服务器。

- 15 15、一种计算机可读存储介质，其特征在于，存储有计算机可读指令，可以使至少一个处理器执行如权利要求 1 至 10 中任一项所述的方法。

1/7

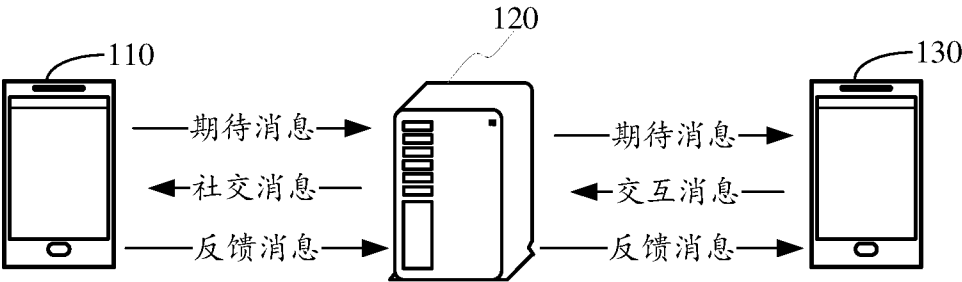


图 1

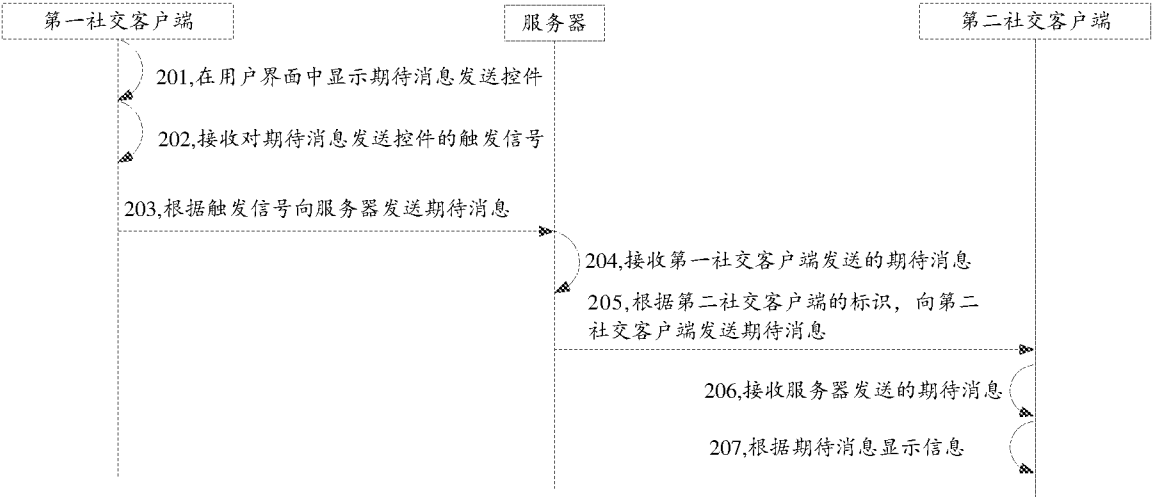


图 2

2/7

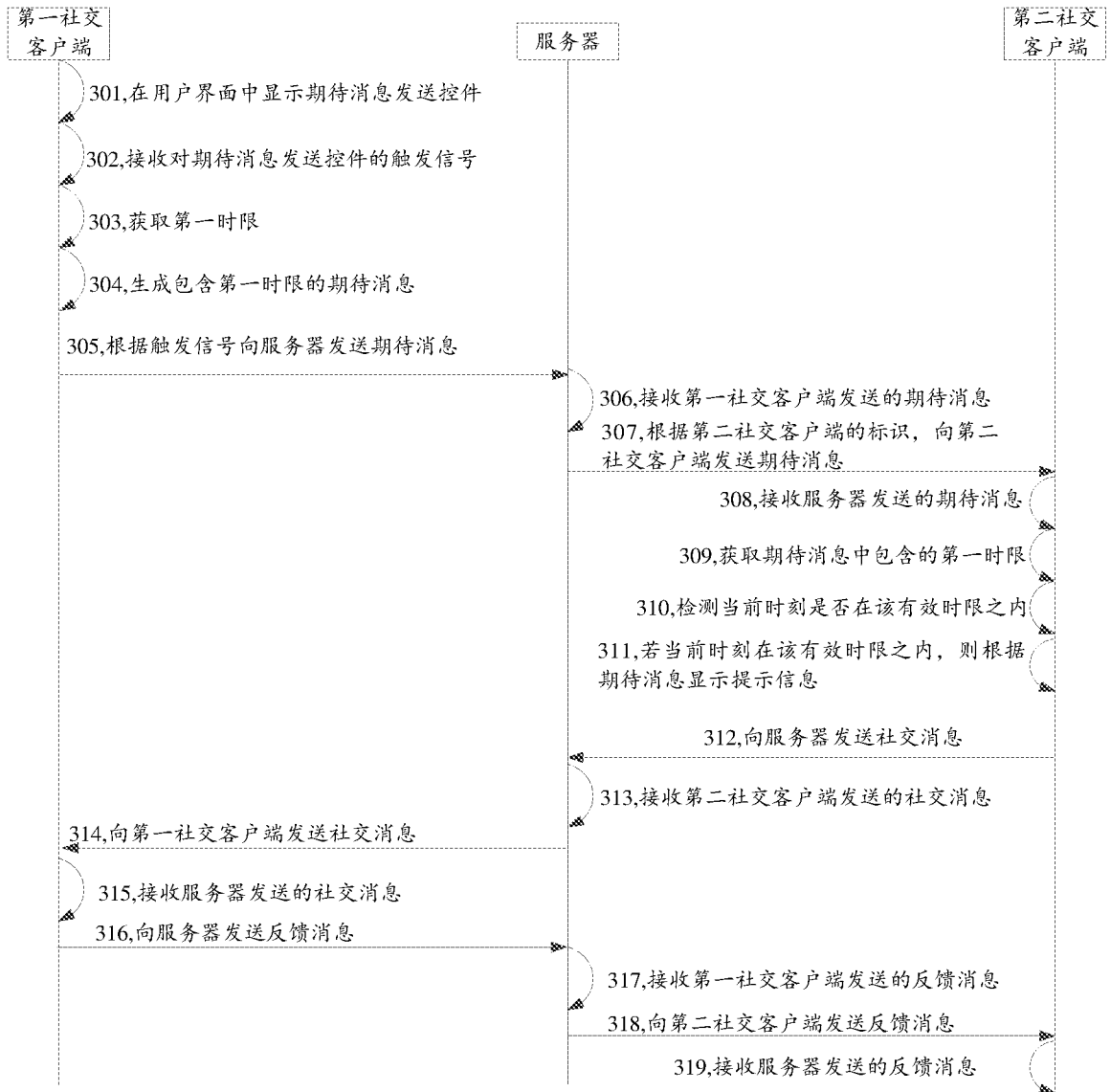


图 3A

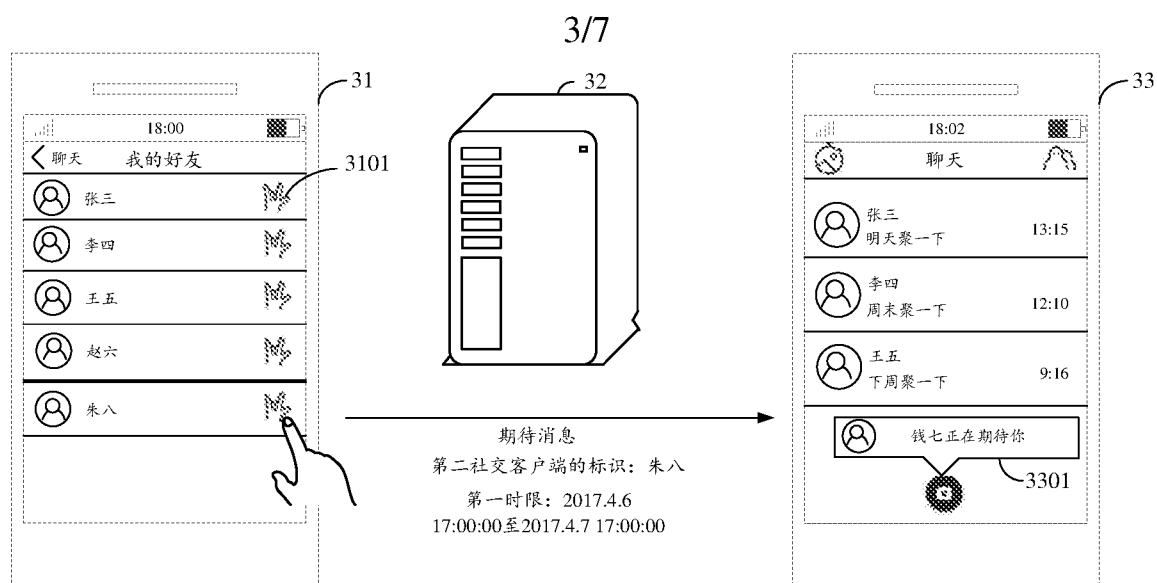


图 3B

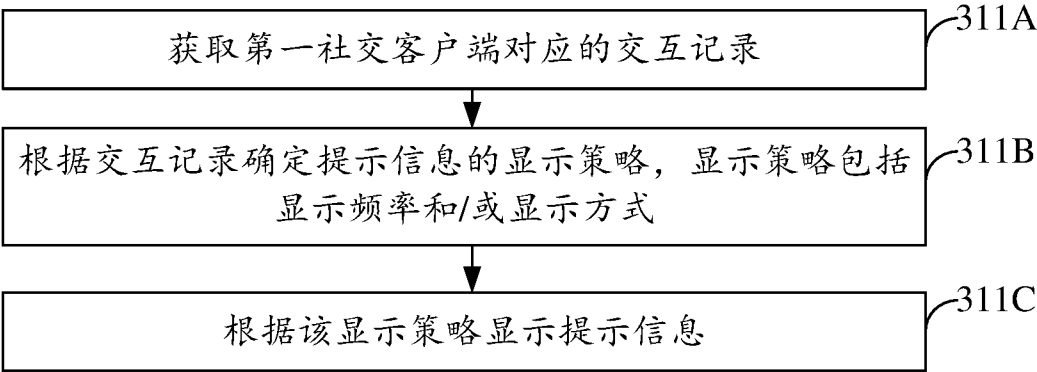


图 3C

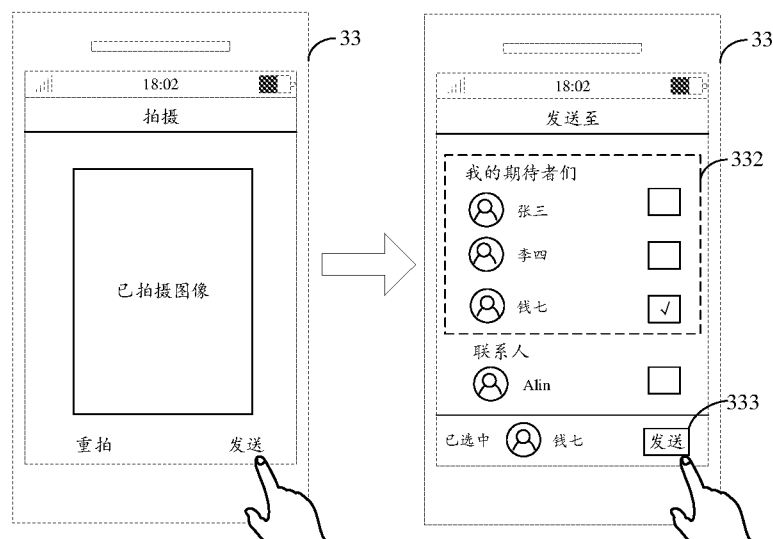


图 3D

4/7

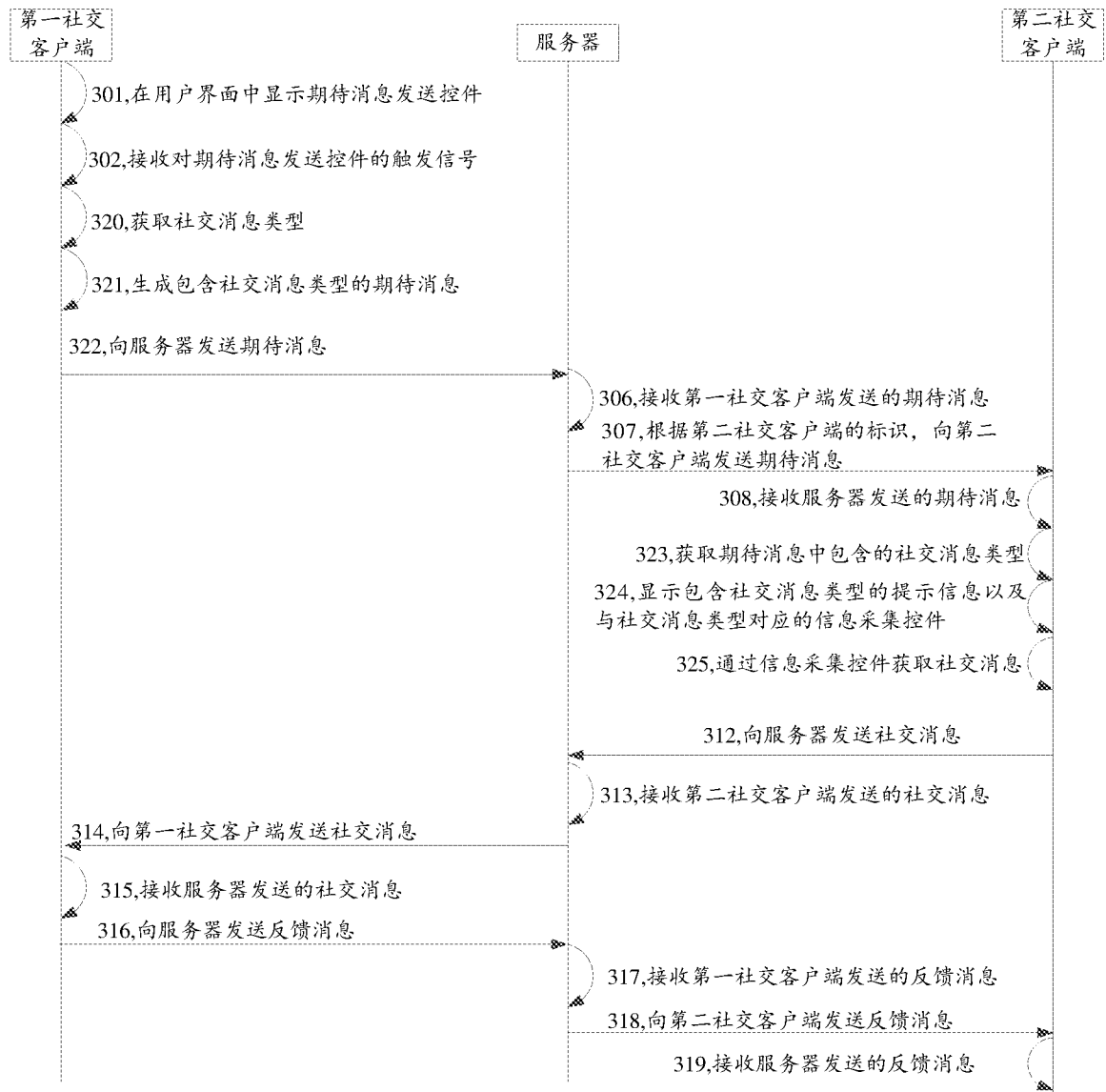


图 4A

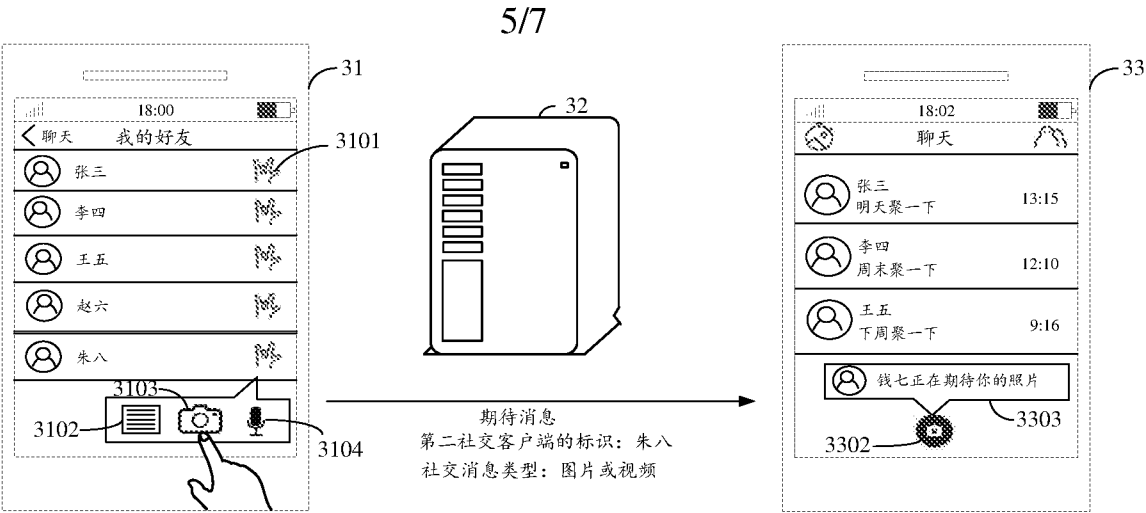


图 4B

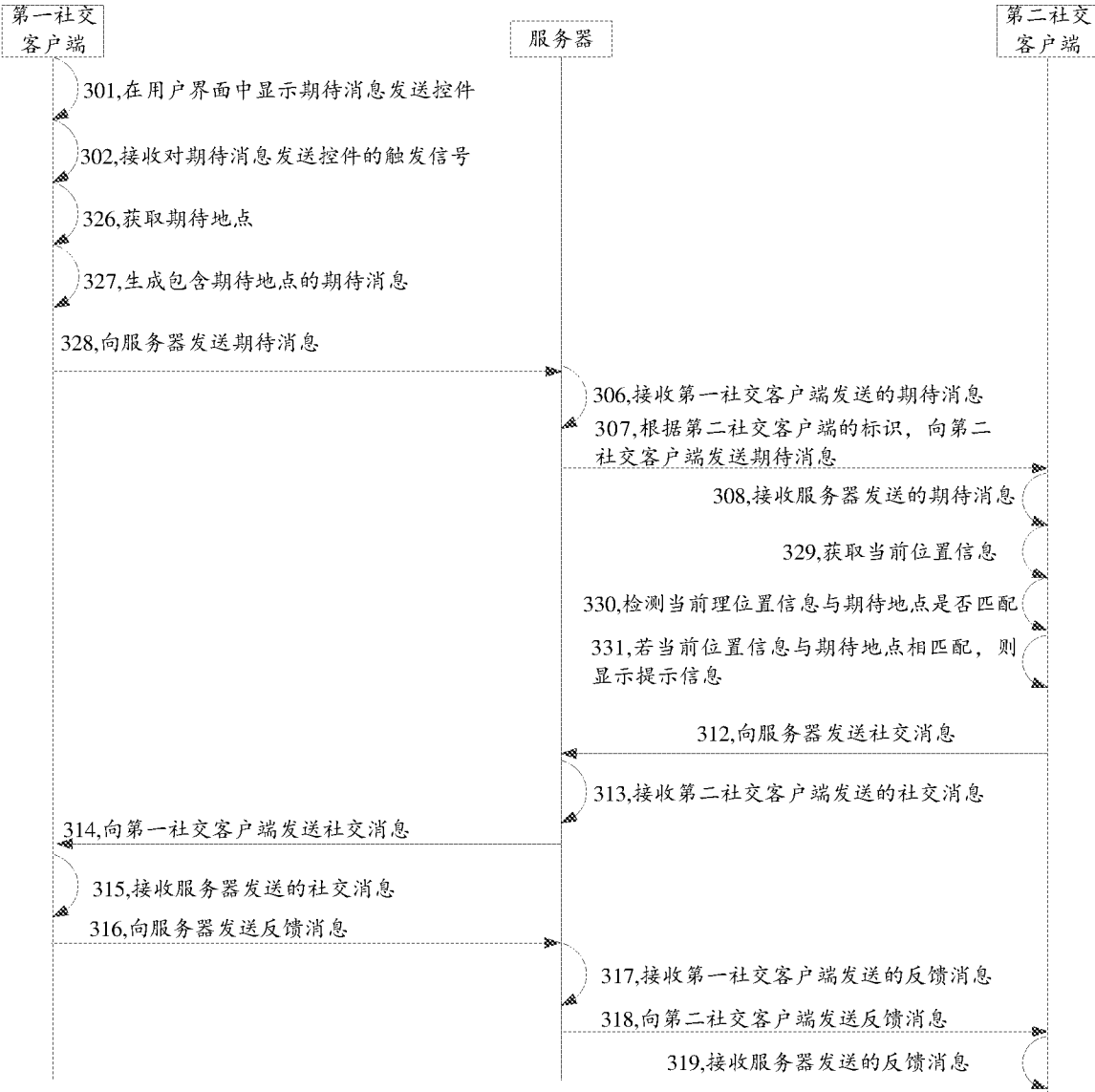


图 5A

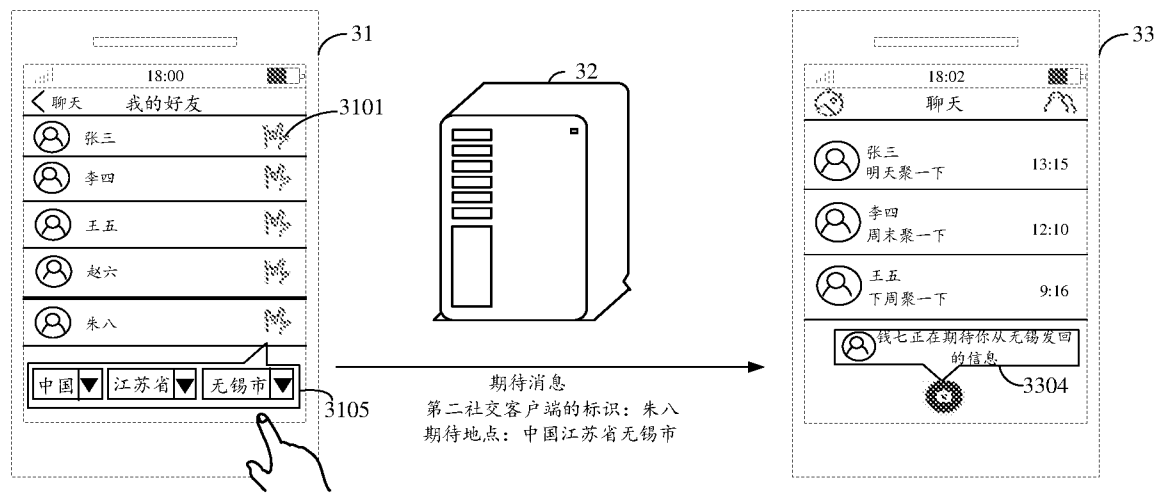


图 5B

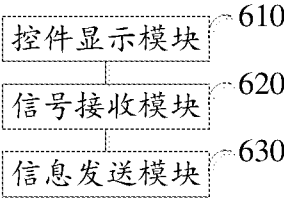


图 6

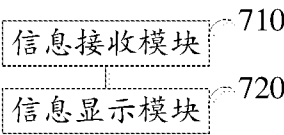


图 7

7/7

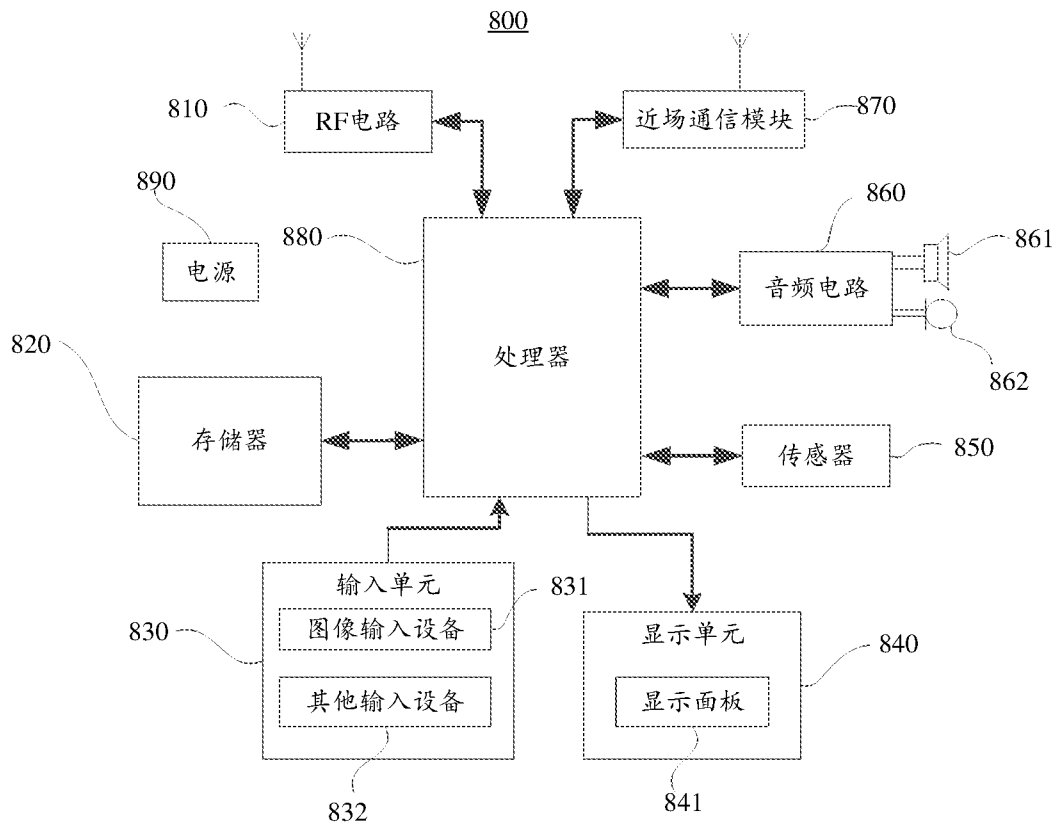


图 8

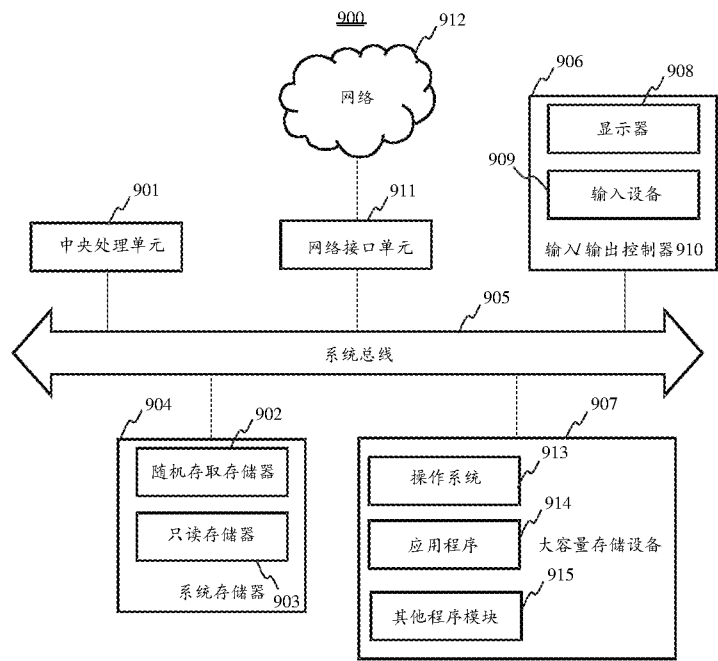


图 9

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.
PCT/CN2018/081538

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L 12/58 (2006.01) i; H04M 1/725 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L, H04M, G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS, CNTXT, VEN, SIPOABS, USTXT, EPTXT, WOTXT, CNKI: 期待消息, 期待, 请求, 意愿, 社交, 交互, 互动, 即时通讯, 即时通信, 实时, 即时, 应用, 客户端, 传输, 反馈, 发送, 接收, 传送, 图片, 文字, 音频, 视频, 消息, 类型, 分类, 类别, 地址, 位置, 地点, request+, expect, hope, interact+, socialit+, IM, instant messaging, real time, messag+, app, user, transmit+, send+, incept+, photograph, picture, style, type?, locat+, geography+

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 103888600 A (LIU, Yan) 25 June 2014 (25.06.2014), description, paragraphs [0010]-[0028], and figure 2	1, 2, 5-7, 10-15
Y	CN 103888600 A (LIU, Yan) 25 June 2014 (25.06.2014), description, paragraphs [0010]-[0028], and figure 2	3, 4, 8, 9
Y	CN 105164663 A (EVERNYM INC.) 16 December 2015 (16.12.2015), description, paragraphs [0013]-[0017], [0026], [0091] and [0092], and figure 1	3, 4, 8, 9
A	CN 103874019 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 18 June 2014 (18.06.2014), entire document	1-15

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search 23 May 2018	Date of mailing of the international search report 04 July 2018
Name and mailing address of the ISA State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No. (86-10) 62019451	Authorized officer ZHANG, Ying Telephone No. (86-20) 28950735

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2018/081538

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 103888600 A	25 June 2014	CN 103888600 B	16 March 2016
CN 105164663 A	16 December 2015	CA 2897042 A1	17 July 2014
		EP 2943889 A4	28 September 2016
		WO 2014110279 A1	17 July 2014
		JP 2016510459 A	07 April 2016
		EP 2943889 A1	18 November 2015
		US 9763064 B2	12 September 2017
		KR 20150105359 A	16 September 2015
		US 2015019666 A1	15 January 2015
		AU 2014205387 A1	20 August 2015
		US 2014195626 A1	10 July 2014
		BR 112015016568 A2	11 July 2017
		US 8874770 B2	28 October 2014
		US 2016105776 A1	14 April 2016
		SG 11201505362 A1	28 August 2015
		SG 11201505362 B	13 May 2016
		IN 201504836 P4	01 July 2016
		ZA 201504903 A	29 June 2016
CN 103874019 A	18 June 2014	WO 2015135476 A1	17 September 2015
		CN 103874019 B	16 September 2015

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2018/081538

A. 主题的分类 H04L 12/58 (2006.01) i; H04M 1/725 (2006.01) i 按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类																	
B. 检索领域 检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号) H04L, H04M, G06F 包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献 在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用)) CNABS, CNTXT, VEN, SIPOABS, USTXT, EPTXT, WOTXT, CNKI: 期待消息, 期待, 请求, 意愿, 社交, 交互, 互动, 即时通讯, 即时通信, 实时, 即时, 应用, 客户端, 传输, 反馈, 发送, 接收, 传送, 图片, 文字, 音频, 视频, 消息, 类型, 分类, 类别, 地址, 位置, 地点, request+, expect, hope, interact+, socialit+, IM, instant messaging, real time, messag+, app, user, transmit+, send+, incept+, photograph, picture, style, type?, locat+, geography+																	
C. 相关文件 <table border="1"> <thead> <tr> <th>类 型*</th> <th>引用文件, 必要时, 指明相关段落</th> <th>相关的权利要求</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2</td> <td>1-2, 5-7, 10-15</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2</td> <td>3-4, 8-9</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>CN 105164663 A (艾菲尼莫公司) 2015年 12月 16日 (2015 - 12 - 16) 说明书 [0013] - [0017]、[0026]、[0091] - [0092] 段, 图1</td> <td>3-4, 8-9</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 103874019 A (腾讯科技深圳有限公司) 2014年 6月 18日 (2014 - 06 - 18) 全文</td> <td>1-15</td> </tr> </tbody> </table>			类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求	X	CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2	1-2, 5-7, 10-15	Y	CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2	3-4, 8-9	Y	CN 105164663 A (艾菲尼莫公司) 2015年 12月 16日 (2015 - 12 - 16) 说明书 [0013] - [0017]、[0026]、[0091] - [0092] 段, 图1	3-4, 8-9	A	CN 103874019 A (腾讯科技深圳有限公司) 2014年 6月 18日 (2014 - 06 - 18) 全文	1-15
类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求															
X	CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2	1-2, 5-7, 10-15															
Y	CN 103888600 A (刘岩) 2014年 6月 25日 (2014 - 06 - 25) 说明书 [0010] - [0028] 段, 图2	3-4, 8-9															
Y	CN 105164663 A (艾菲尼莫公司) 2015年 12月 16日 (2015 - 12 - 16) 说明书 [0013] - [0017]、[0026]、[0091] - [0092] 段, 图1	3-4, 8-9															
A	CN 103874019 A (腾讯科技深圳有限公司) 2014年 6月 18日 (2014 - 06 - 18) 全文	1-15															
☐ 其余文件在C栏的续页中列出。 ☒ 见同族专利附件。																	
* 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件 “T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件																	
国际检索实际完成的日期		国际检索报告邮寄日期															
2018年 5月 23日		2018年 7月 4日															
ISA/CN的名称和邮寄地址		受权官员															
中华人民共和国国家知识产权局 (ISA/CN) 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088 传真号 (86-10) 62019451		张莹 电话号码 86-(20)-28950735															

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2018/081538

检索报告引用的专利文件				公布日 (年/月/日)		同族专利		公布日 (年/月/日)	
CN	103888600	A	2014年 6月 25日	CN	103888600	B		2016年 3月 16日	
CN	105164663	A	2015年 12月 16日	CA	2897042	A1		2014年 7月 17日	
				EP	2943889	A4		2016年 9月 28日	
				WO	2014110279	A1		2014年 7月 17日	
				JP	2016510459	A		2016年 4月 7日	
				EP	2943889	A1		2015年 11月 18日	
				US	9763064	B2		2017年 9月 12日	
				KR	20150105359	A		2015年 9月 16日	
				US	2015019666	A1		2015年 1月 15日	
				AU	2014205387	A1		2015年 8月 20日	
				US	2014195626	A1		2014年 7月 10日	
				BR	112015016568	A2		2017年 7月 11日	
				US	8874770	B2		2014年 10月 28日	
				US	2016105776	A1		2016年 4月 14日	
				SG	11201505362	A1		2015年 8月 28日	
				SG	11201505362	B		2016年 5月 13日	
				IN	201504836	P4		2016年 7月 1日	
				ZA	201504903	A		2016年 6月 29日	
CN	103874019	A	2014年 6月 18日	WO	2015135476	A1		2015年 9月 17日	
				CN	103874019	B		2015年 9月 16日	