

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 9 月 9 日(2024.9.9)

【公開番号】特開 2023-22494(P2023-22494A)  
【公開日】令和 5 年 2 月 15 日(2023.2.15)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-030  
【出願番号】特願 2021-127391(P2021-127391)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 8 月 30 日(2024.8.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

可変表示を実行し、可変表示の結果として特定表示結果が導出されることで遊技者にとって有利なラウンド遊技を複数回行う有利状態に制御可能な遊技機であって、

可動体と、

表示演出制御手段と、

可動体制御手段と、を備え、

前記可動体制御手段は、

30

電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確認するための動作により該可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、

前記有利状態に制御されることを報知する場合、該有利状態に制御されることを報知するための動作により前記可動体を動作させる演出動作制御を行うことが可能であり、

前記表示演出制御手段は、最終のラウンド遊技が終了した後、エンディング演出を実行可能であり、

前記可動体制御手段は、

前記表示演出制御手段による前記エンディング演出の実行中に電断が発生しない場合、該エンディング演出の実行中に前記可動体を動作させる演出動作制御を行わず、

前記表示演出制御手段による前記エンディング演出の実行中に電断が発生し、その後、電源投入がされた場合、該エンディング演出の実行期間が終了するよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行うことが可能であり、

40

前記可動体を第 1 期間動作させる第 1 動作制御パターンと、前記可動体を前記第 1 期間よりも短い第 2 期間動作させる第 2 動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うことが可能であり、

遊技者の演出操作により操作演出を行うことが可能な特定の可変表示パターンに基づく可変表示が開始される前の可変表示の終了直前に電断が発生し、その後、電源投入がされた場合、前記第 2 動作制御パターンで前記確認動作制御を行うことが可能であり、

可変表示中に前記可動体を用いた可動体演出を実行可能であるとともに、該可動体演出に対応したエフェクト表示を表示可能であり、

50

前記確認動作制御が行われているときに前記可動体演出を実行する可変表示が開始される場合、該確認動作制御を継続し、該確認動作制御中において前記可動体演出を制限して前記エフェクト表示を表示することが可能である、  
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

10

本発明は、遊技が可能な遊技機に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来の遊技機として、特許文献 1 に示す様に、電源が投入されたときや停電が生じた後に復旧したときに、可動体を演出動作と同様に動作させる初期動作（ロングイニシャル動作）や、可動体を演出動作の一部を省略して動作させる初期動作（ショートイニシャル動作）を実行可能なものがある。

20

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献 1】特開 2015 - 113217 号公報

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

30

しかし、特許文献 1 の機能や構成を有する遊技機において商品性を高める余地があった。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

40

請求項 1 の遊技機は、

可変表示を実行し、可変表示の結果として特定表示結果が導出されることで遊技者にとって有利なラウンド遊技を複数回行う有利状態に制御可能な遊技機であって、

可動体と、

表示演出制御手段と、

可動体制御手段と、を備え、

前記可動体制御手段は、

電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確認するための動作により該

50

可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、  
前記有利状態に制御されることを報知する場合、該有利状態に制御されることを報知する  
ための動作により前記可動体を動作させる演出動作制御を行うことが可能であり、  
前記表示演出制御手段は、最終のラウンド遊技が終了した後、エンディング演出を実行可  
能であり、  
前記可動体制御手段は、  
前記表示演出制御手段による前記エンディング演出の実行中に電断が発生しない場合、該  
エンディング演出の実行中に前記可動体を動作させる演出動作制御を行わず、  
前記表示演出制御手段による前記エンディング演出の実行中に電断が発生し、その後、電  
源投入がされた場合、該エンディング演出の実行期間が終了するよりも前に前記確認動作  
制御が終了するように前記可動体の制御を行うことが可能であり、  
前記可動体を第 1 期間動作させる第 1 動作制御パターンと、前記可動体を前記第 1 期間よ  
りも短い第 2 期間動作させる第 2 動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うことが  
可能であり、  
遊技者の演出操作により操作演出を行うことが可能な特定の可変表示パターンに基づく可  
変表示が開始される前の可変表示の終了直前に電断が発生し、その後、電源投入がされた  
場合、前記第 2 動作制御パターンで前記確認動作制御を行うことが可能であり、  
可変表示中に前記可動体を用いた可動体演出を実行可能であるとともに、該可動体演出に  
対応したエフェクト表示を表示可能であり、  
前記確認動作制御が行われているときに前記可動体演出を実行する可変表示が開始される  
場合、該確認動作制御を継続し、該確認動作制御中において前記可動体演出を制限して前  
記エフェクト表示を表示することが可能である、  
ことを特徴としている。  
この特徴によれば、商品性を高めることができる。

10

20

30

40

50