

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 7 日(2024.10.7)

【公開番号】特開 2024-114797(P2024-114797A)
【公開日】令和 6 年 8 月 23 日(2024.8.23)
【年通号数】公開公報(特許)2024-158
【出願番号】特願 2024-102482(P2024-102482)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

A 6 3 F 5/04 6 0 5 B

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 9 月 27 日(2024.9.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

計数スイッチを有し、

計数通知タイミングとなった場合は計数通知を外部に対して送信可能であり、

計数通知には計数点情報が含まれており、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが押下されていないときに計数通知の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 0 である計数通知を外部に対して送信可能であり、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが押下されてから特定期間が経過するよりも前に計数スイッチが離された後で計数通知の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 1 である計数通知を外部に対して送信可能であり、

30

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが押下されてから特定期間以上に亘って計数スイッチが押下されているときに計数通知の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が所定値である計数通知を外部に対して送信可能であり、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが押下されてから特定期間が経過するよりも前に計数スイッチが離された後であって計数通知の送信タイミングとなる前に再度計数スイッチが押下されているときに当該送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 1 である計数通知を外部に対して送信可能であり、

40

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが押下されてから特定期間以上に亘って計数スイッチが押下され、計数通知の送信タイミングとなり、計数点情報が所定値である計数通知が外部に対して送信され、当該送信タイミングの後から当該送信タイミングの次の送信タイミングに到達するまでの間に計数スイッチが離されて当該次の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 0 である計数通知を外部に対して送信可能である

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 5

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

本発明は、

計数スイッチを有し、

計数通知タイミングとなった場合は計数通知を外部に対して送信可能であり、

計数通知には計数点情報が含まれており、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが
押下されていないときに計数通知の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 0 であ
る計数通知を外部に対して送信可能であり、 10

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが
押下されてから特定期間が経過するよりも前に計数スイッチが離された後で計数通知の送
信タイミングとなった場合は、計数点情報が 1 である計数通知を外部に対して送信可能で
あり、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが
押下されてから特定期間以上に亘って計数スイッチが押下されているときに計数通知の送
信タイミングとなった場合は、計数点情報が所定値である計数通知を外部に対して送信可
能であり、

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが
押下されてから特定期間が経過するよりも前に計数スイッチが離された後であって計数通
知の送信タイミングとなる前に再度計数スイッチが押下されているときに当該送信タイミ
ングとなった場合は、計数点情報が 1 である計数通知を外部に対して送信可能であり、 20

遊技機に記憶されている総得点が所定値を超えている所定の状況にて、計数スイッチが
押下されてから特定期間以上に亘って計数スイッチが押下され、計数通知の送信タイミン
グとなり、計数点情報が所定値である計数通知が外部に対して送信され、当該送信タイミ
ングの後から当該送信タイミングの次の送信タイミングに到達するまでの間に計数スイッ
チが離されて当該次の送信タイミングとなった場合は、計数点情報が 0 である計数通知を
外部に対して送信可能である

遊技機。 30

また、本発明は、

総得点クリアスイッチが操作されている状況で電源投入されたときは、総得点を初期化
する処理と、総得点クリアステータスを ON にする処理と、総得点クリアタイマをセット
する処理と、が実行可能である

遊技機であってもよい。