

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.⁴
G06F 3/153

(11) 공개번호 특1987-0001511
(43) 공개일자 1987년03월14일

(21) 출원번호	특1985-0005032
(22) 출원일자	1985년07월15일
(30) 우선권주장	633,156 1984년07월20일 미국(US)
(71) 출원인	텍트로닉스 인코오포레이티드 로버트 에스. 힐스
(72) 발명자	미합중국 97077 오레곤주 비어버튼 에스. 더블유. 그리피드 드라이브 4900 피. 오. 박스 500 윌리엄 지이. 월러
(74) 대리인	미합중국 97221 오레곤주 포오틀랜드 에스. 더블유. 리리 4202 김서일

심사청구 : 없음

(54) 구면 수평이동 방법 및 그 장치

요약

내용 없음.

대표도

도1

명세서

[발명의 명칭]

구면 수평이동 방법 및 그 장치

[도면의 간단한 설명]

제1도는 본원 발명에 의한 장치의 블록다이어그램.

제2도는 본원 발명에 의한 구면 수평이동 특징의 동작을 설명하기 위한 제 1 설명도.

제3도는 조작자의 제어가능 프레임 박스를 나타내는 본원 발명에 의한 표시도.

제4도는 본원 발명에 의한 장치 및 방법의 전 동작을 나타내는 플로우차트.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문 내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

여러방향에서 뷰어를 제공하기 위해 목적물을 수평이동하는 능력을 갖춘 그래픽스 표시 제공방법은 3차원 목적물을 식별하는 그래픽스 정보를입력 및 기억하며, 상기 그래픽스 정보에 응답하는 상기 목적물의 2차원 상을 형성하고, 뷰어 운동중심을 수평이동케 하는 정보를 입력하며, 상기 뷰어 운동중심은 상기 목적물의 상기 상에 대해서 위치되어 있으며, 상기 그래픽스 정보 및 수평이동방향에서 뷰어를 기술하기 위해, 상기 그래픽스정보를 변환시키는 추가 정보를 처리하며, 상기 변환 그래픽스 정보에 대응하여 2차원 상을 형성하며, 상기 제2상은 수평이동방향에서 볼 수 있는 바와 같이, 상기 목적물을 제공하는 것을 특징으로 하는 구면 수평이동 방법.

청구항 2

새로운 뷰어를 기술하기 위해 상기 그래픽스 정보를 변환시키기 위한 상기 그래픽스 정보를 처리하는 것은 변환 입력정보를 제공하기 위해 뷰어 직선 파라미터를 재계산하는 것을 특징으로 하는 특허 청구의 범위 1 기재의 구면 수평이동방법.

청구항 3

상기 3차원 목적물에 대한 줌 명령에 관한 정보를 입력하며, 상기 그래픽스 정보와 상이한 확대정도로

뷰우를 기술하기 위해 상기 그래픽스 정보를 변환시키기 위해, 상기 3차원 목적물에 대해, 상기 주움 명령에 관한 추가 정보를 처리하는 것을 특징으로 하는 특허청구의 범위 1기재의 구면 수평이동방법.

청구항 4

다른 방향에서 볼 수 있는 것과 같이, 얻어지는 상을 발생시키기 위해, 표시상에 수평 이동동작을 수행하며, 상기 터미널은 상기 표시 상을 만들어내기 위해 지시에 대응하게 이루어지는 그래픽스 표시 터미널은, 중심을 수평 이동하는 위도 및 경도에 대한 상기 그래픽스 표시 터미널로 정보를 도입하는 입력수단, 상기 지시에 대한 처리동작을 수행하기 위해 상기 입력수단에 의해 도입되는 상기 지시 및 상기 정보에 대응한 수단, 수평 이동방향의 뷰우를 기술하기 위해 상기 지시를 변환시킴으로써 상기 중심점을 수평 이동하는 상기 위도 및 경도 변화를 행하는 처리동작, 변환 뷰우의 픽셀 표시를 구축하기 위해 처리수단에 의해 수행되는 처리동작에 대응한 수단, 상기 변환 뷰우를 대표하는 신호로 상기 픽셀 표시를 변환시키기 위해 상기 구축수단에 의해 구축된 상기 픽셀표시에 대응한 전환수단 및 변환 뷰우를 표시하기 위해 상기 신호에 대응한 표시 수단으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 그래픽스 표시 터미널.

청구항 5

얻어지는 수평이동 및 주움 상을 만들기 위해 3차원의 표시 상에 대한 수평이동 및 주움동작을 행하며 상기 터미널은 상기 표시상을 만들기 위해, 지시에 대응하게 이루어지는 그래픽스 표시 터미널은, 뷰우 운동 중심을 수평 이동하는 위도 및 경도의 변화에 관련된 상기 그래픽스 표시 터미널로 정보를 도입하고, 또 상기상의 소망 주움에 대한 정보를 도입하기 위한 입력수단, 상기 지시에 의한 동작을 처리하기 위해, 상기 입력수단에 의해 도입되는 상기 지시 및 상기 정보에 대응하는 수단, 상기 처리동작은 뷰우 직선 파라미터를 재계산하며, 상기 지시의 변환을 제공하여, 상기 소망 주움정보 및 뷰우 운동 중심을 수평 이동하는 상기 위도 및 경도변화를 행하며, 상기 얻어지는 수평이동 및 주움상의 픽셀표시를 구축하는 처리수단에 의해 수행되는 처리동작에 대응하는 수단, 얻어지는 상을 대표하는 신호로 상기 픽셀표시를 전환하는 구축수단에 의해 구축된 상기 픽셀표시에 대응하는 전환수단 및 상기 얻어지는 상을 표시하기 위해 상기 신호에 대응하는 표시수단으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 그래픽스 표시 터미널.

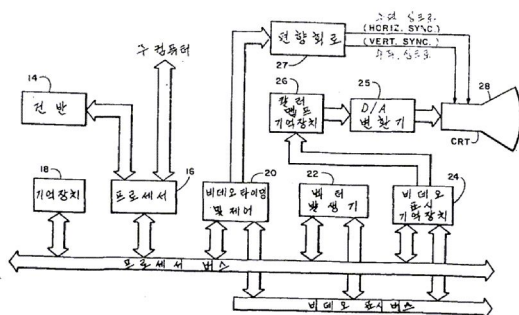
청구항 6

뷰우 직선 파라미터를 재계산해서, 뷰우 운동중심을 수평 이동하는 상기 위도 및 경도의 변화를 행하는 상기 처리동작은 상기 뷰우 기준점에서 뷰우 기준점 및 뷰우의 방향을 계산하는 것으로 이루어지는 것을 특징으로 하는 특허청구의 범위 5 기재의 그래픽스 표시터미널.

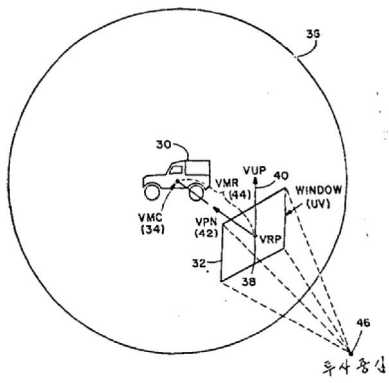
※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

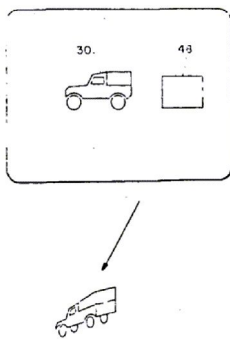
도면1



도면2



도면3



도면4

