

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年9月16日(2021.9.16)

【公開番号】特開2019-195483(P2019-195483A)

【公開日】令和1年11月14日(2019.11.14)

【年通号数】公開・登録公報2019-046

【出願番号】特願2018-91265(P2018-91265)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月5日(2021.8.5)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技用価値を記憶する遊技用価値記憶手段と、

遊技者の特定操作に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段と、

音を出力可能な音出力手段と、

遊技者の音量設定操作に基づき前記音出力手段から出力する音の音量を設定可能な音量設定手段と、

メニュー画面を表示することが可能な表示手段と、を備え、

前記音出力手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに音を出力可能であり、

前記表示手段に前記メニュー画面が表示されていない場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化される一方で、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化されない、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(A) 遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技用価値を記憶する遊技用価値記憶手段と、

遊技者の特定操作に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段と、

音を出力可能な音出力手段と、

遊技者の音量設定操作に基づき前記音出力手段から出力する音の音量を設定可能な音量設定手段と、

メニュー画面を表示することが可能な表示手段と、を備え、

前記音出力手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに音を出力可能であり、

前記表示手段に前記メニュー画面が表示されていない場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化される一方で、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化されない。

(1) 遊技を行うことが可能な遊技機(たとえば、スロットマシンやパチンコ遊技機で例示される遊技機1)であって、

遊技用価値(たとえば、メダルやクレジット、遊技球)を記憶する遊技用価値記憶手段(たとえば、メイン制御部41のRAM41c)と、

遊技者の特定操作(たとえば、精算スイッチ10の操作)に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段(たとえば、精算スイッチ10)と、

演出(たとえば、スピーカ53やLED52を用いた演出)を実行する演出実行手段(たとえば、サブ制御部91が演出を実行する処理)と、

遊技者の所定操作(たとえば、演出用ボタン56,十字キー57の操作)に基づき演出に関する設定(たとえば、演出設定(音量設定、光量設定))を行う演出設定手段(たとえば、サブ制御部91による演出設定処理)と、

メニュー画面(たとえば、図5(e)のメニュー画面)を表示することが可能な表示手段(たとえば、液晶表示器51)とを備え、

前記演出実行手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに演出を実行可能であり(たとえば、図5(e)に示すように、液晶表示器51にメニュー画面が表示されているときに、スピーカ53やLED52を用いた演出を実行可能である)、

所定条件(たとえば、図3のSa2でYES, Sa4でYES)が成立したときには前記演出に関する設定が初期化される一方で(たとえば、単位遊技が終了してから1分経過したとき(図5(a), (b))や、液晶表示器51にメニュー画面が表示されていない場合に精算操作が行われたとき(図5(a), (c), (d))には、光量設定および音量設定は初期化される)、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたとき(たとえば、図3のSa3でYESのとき)には前記演出に関する設定が初期化されない(たとえば、図5(f)~(h)に示すように、液晶表示器51にメニュー画面が表示されている場合に精算操作が行われたときには、光量設定および音量設定は初期化されない)、遊技機。