

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 9 月 16 日 (2021.9.16)

【公開番号】特開 2019-195483 (P2019-195483A)

【公開日】令和 1 年 11 月 14 日 (2019.11.14)

【年通号数】公開・登録公報 2019-046

【出願番号】特願 2018-91265 (P2018-91265)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 8 月 5 日 (2021.8.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行うことが可能な遊技機であって、  
遊技用価値を記憶する遊技用価値記憶手段と、  
遊技者の特定操作に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段と、

音を出力可能な音出力手段と、

遊技者の音量設定操作に基づき前記音出力手段から出力する音の音量を設定可能な音量設定手段と、

メニュー画面を表示することが可能な表示手段と、を備え、

前記音出力手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに音を出力可能であり、

前記表示手段に前記メニュー画面が表示されていない場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化される一方で、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化されない、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(A) 遊技を行うことが可能な遊技機であって、

遊技用価値を記憶する遊技用価値記憶手段と、

遊技者の特定操作に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段と、

音を出力可能な音出力手段と、

遊技者の音量設定操作に基づき前記音出力手段から出力する音の音量を設定可能な音量設定手段と、

メニュー画面を表示することが可能な表示手段と、を備え、

前記音出力手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに音を出力可能であり、

前記表示手段に前記メニュー画面が表示されていない場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化される一方で、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたことに基づいて前記音量が初期化されない。

( 1 ) 遊技を行うことが可能な遊技機（たとえば、スロットマシンやパチンコ遊技機で例示される遊技機 1 ）であって、

遊技用価値（たとえば、メダルやクレジット、遊技球）を記憶する遊技用価値記憶手段（たとえば、メイン制御部 4 1 の R A M 4 1 c ）と、

遊技者の特定操作（たとえば、精算スイッチ 1 0 の操作）に基づき前記遊技用価値記憶手段に記憶されている遊技用価値を精算する精算手段（たとえば、精算スイッチ 1 0 ）と、

演出（たとえば、スピーカ 5 3 や L E D 5 2 を用いた演出）を実行する演出実行手段（たとえば、サブ制御部 9 1 が演出を実行する処理）と、

遊技者の所定操作（たとえば、演出用ボタン 5 6 , 十字キー 5 7 の操作）に基づき演出に関する設定（たとえば、演出設定（音量設定、光量設定））を行う演出設定手段（たとえば、サブ制御部 9 1 による演出設定処理）と、

メニュー画面（たとえば、図 5 ( e ) のメニュー画面）を表示することが可能な表示手段（たとえば、液晶表示器 5 1 ）とを備え、

前記演出実行手段は、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されているときに演出を実行可能であり（たとえば、図 5 ( e ) に示すように、液晶表示器 5 1 にメニュー画面が表示されているときに、スピーカ 5 3 や L E D 5 2 を用いた演出を実行可能である）、

所定条件（たとえば、図 3 の S a 2 で Y E S , S a 4 で Y E S ）が成立したときには前記演出に関する設定が初期化される一方で（たとえば、単位遊技が終了してから 1 分経過したとき（図 5 ( a ) , ( b ) ）や、液晶表示器 5 1 にメニュー画面が表示されていない場合に精算操作が行われたとき（図 5 ( a ) , ( c ) , ( d ) ）には、光量設定および音量設定は初期化される）、前記表示手段に前記メニュー画面が表示されている場合に前記特定操作が行われたとき（たとえば、図 3 の S a 3 で Y E S のとき）には前記演出に関する設定が初期化されない（たとえば、図 5 ( f ) ~ ( h ) に示すように、液晶表示器 5 1 にメニュー画面が表示されている場合に精算操作が行われたときには、光量設定および音量設定は初期化されない）、遊技機。