

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 7 年 3 月 14 日 (2025.3.14)

【公開番号】 特開 2024-103591 (P2024-103591A)
【公開日】 令和 6 年 8 月 1 日 (2024.8.1)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2024-143
【出願番号】 特願 2024-86666 (P2024-86666)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/5375 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/812 (2014.01)

A 6 3 F 13/426 (2014.01)

G 0 6 F 3/0481 (2022.01)

【F I】

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/812 A

A 6 3 F 13/426

G 0 6 F 3/0481

【手続補正書】

【提出日】 令和 7 年 3 月 6 日 (2025.3.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザの操作に基づいてゲームの処理を行う装置に含まれるコンピュータで実行されるプログラムであって、

ユーザの操作を受け付ける受付部と、

ユーザが操作すべき指示方向を指示する指示子を有するオブジェクトを表示させる表示制御部と、

前記指示方向に対するユーザの操作を受け付け可能な受付期間内にユーザの操作が行われたか否かの判定と、前記指示方向に対するユーザの操作方向が、前記指示方向に対応する所定の方向範囲に含まれるか否かの判定とを行う判定部と、

前記判定部による判定結果に基づいてユーザの操作を評価する評価部、

として前記コンピュータを機能させ、

前記表示制御部は、

前記指示子を、前記方向範囲を示す表示態様で表示させる、

プログラム。

【請求項 2】

前記ゲームに登場するキャラクタにはゲームの進行に影響を及ぼすパラメータが設定されており、

前記ゲームに登場するキャラクタのうちユーザが操作するキャラクタに設定されている前記パラメータに基づいて前記受付期間を設定する設定部、

として前記コンピュータをさらに機能させる、

請求項 1 に記載のプログラム。

10

20

30

40

50

【請求項 3】

前記ゲームに登場するキャラクタにはゲームの進行に影響を及ぼすパラメータが設定されており、

前記ゲームに登場するキャラクタに設定されている前記パラメータに基づいて前記方向範囲の初期値を設定する初期設定部、

として前記コンピュータをさらに機能させる、

請求項 1 または請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

ユーザの操作に基づいてゲームの処理を行う装置に含まれるコンピュータで実行されるゲーム処理方法であって、

ユーザの操作を受け付けるステップと、

ユーザが操作すべき指示方向を指示する指示子を有するオブジェクトを表示させるステップと、

前記指示方向に対するユーザの操作を受け付け可能な受付期間内に当該操作が行われたか否かを判定するステップと、

前記指示方向に対するユーザの操作方向が、前記指示方向に対応する所定の方向範囲に含まれるかを判定するステップと、

前記判定の結果に基づいてユーザの操作を評価するステップと、

を有し、

前記表示させるステップにおいて、

前記指示子を、前記方向範囲を示す表示態様で表示させる、

ゲーム処理方法。

【請求項 5】

ユーザの操作に基づいてゲームの処理を行うゲーム装置であって、

ユーザの操作を受け付ける受付部と、

ユーザが操作すべき指示方向を指示する指示子を有するオブジェクトを表示させる表示制御部と、

前記指示方向に対するユーザの操作を受け付け可能な受付期間内に当該操作が行われたか否かの判定と、前記指示方向に対するユーザの操作方向が、前記指示方向に対応する所定の方向範囲に含まれるか否かの判定とを行う判定部と、

前記判定部による判定結果に基づいてユーザの操作を評価する評価部と、

を備え、

前記表示制御部は、

前記指示子を、前記方向範囲を示す表示態様で表示させる、

ゲーム装置。

10

20

30

40

50