



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2015년07월24일
(11) 등록번호 10-1539013
(24) 등록일자 2015년07월17일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06T 5/40 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2014-0032255

(22) 출원일자 2014년03월19일

심사청구일자 2014년03월19일

(56) 선행기술조사문헌

KR1020100083498 A

KR100286818 B1

Image Processing, IEEE Transactions on (Volume:13, Issue:9), "Region filling and object removal by exemplar based image inpainting", 8.2004

전자공학회논문지 제48권 CI편 제1호, "다중 패치를 이용한 예제 기반 영상 인페인팅", 2011.1, 8-16 (9pages)

(73) 특허권자

한림대학교 산학협력단

강원도 춘천시 한림대학길 1, 한림대학교(옥천동)

(72) 발명자

김백섭

강원도 춘천시 동산면 원무동길 214

소정민

강원도 춘천시 동면 만천로 69, 106동 1002호 (KCC스위첸아파트)

(74) 대리인

특허법인세신

전체 청구항 수 : 총 5 항

심사관 : 김광식

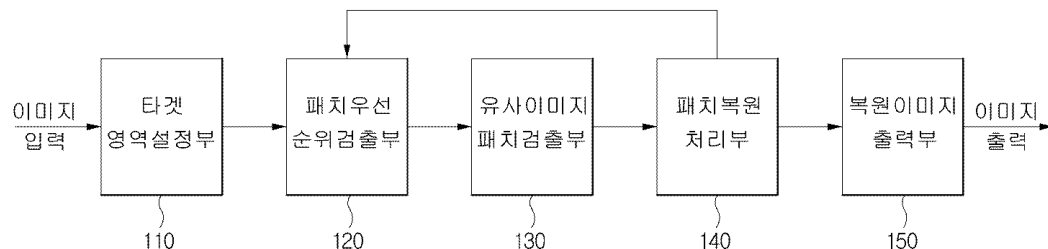
(54) 발명의 명칭 이미지 복원 장치 및 방법

(57) 요약

본 발명은 이미지 복원 장치 및 방법에 관한 것으로, 본 발명에 따른 이미지 복원 장치는 원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정하는 타겟 영역 설정부와, 타겟 영역 설정부에서 설정된 타겟 영역과 원본 이미지로 된 소스 영역을 포함하는 소정의 픽셀 영역을 갖는 타겟 패치의 우선 순위를 검출하는 패치 우선 순위

(뒷면에 계속)

대표도



검출부와, 패치 우선 순위 검출부에서 검출된 타겟 패치의 기지의 픽셀들과 소스 영역에서의 후보 패치의 대응하는 픽셀들의 패치 차이 값이 최소 패치 차이 값보다 크면 계산을 중지한 후 다음 후보 패치에 대하여 패치 차이 값을 수행하고, 이전의 패치 차이 값보다 작으면 최소 패치 차이 값으로 저장함으로써 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 유사 이미지 패치 검출부와, 타겟 패치의 미지 영역에 유사 이미지 패치 검출부에서 검출된 후보 패치의 대응하는 픽셀들을 복사하여 복원하는 패치 복원 처리부를 포함함으로써, 가장 유사한 후보 패치를 고속으로 검출하여 이미지를 복원할 수 있다.

명세서

청구범위

청구항 1

원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정하는 타겟 영역 설정부와,

상기 타겟 영역 설정부에서 설정된 타겟 영역과 원본 이미지로 된 소스 영역을 포함하는 소정의 픽셀 영역을 갖는 타겟 패치의 우선 순위를 검출하는 패치 우선 순위 검출부와,

상기 패치 우선 순위 검출부에서 검출된 타겟 패치의 기지의 픽셀들과 소스 영역에서의 후보 패치의 대응하는 픽셀들의 패치 차이 값이 최소 패치 차이 값보다 크면 계산을 중지한 후 다음 후보 패치에 대하여 패치 차이 값을 수행하고, 이전의 패치 차이 값보다 작으면 최소 패치 차이 값으로 저장함으로써 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 유사 이미지 패치 검출부와,

타겟 패치의 미지 영역에 상기 유사 이미지 패치 검출부에서 검출된 후보 패치의 대응하는 픽셀들을 복사하여 복원하는 패치 복원 처리부를 포함하고,

상기 유사 이미지 패치 검출부는 소스 영역의 픽셀들에 대해 히스토그램을 이용하여 각 스케일 값의 빈도수를 구하고, 타겟 소스의 기지의 픽셀들 중 빈도수가 낮은 스케일 값을 갖는 픽셀의 순서로 패치 차이 값을 계산하는 것을 특징으로 이미지 복원 장치.

청구항 2

삭제

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 유사 이미지 패치 검출부는 각 스케일 값으로 그레이 스케일 값을 이용하는 것을 특징으로 하는 이미지 복원 장치.

청구항 4

제3항에 있어서,

상기 유사 이미지 패치 검출부는 소스 영역에서의 후보 패치들 중 타겟 패치와 거리가 가까운 순서로 패치 차이 값을 계산하는 것을 특징으로 하는 이미지 복원 장치.

청구항 5

원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정하는 단계와,

상기 타겟으로 설정하는 단계에서 설정된 타겟 영역과 원본 이미지로 된 소스 영역을 포함하는 소정의 픽셀 영역을 갖는 타겟 패치의 우선 순위를 검출하는 단계와,

상기 우선 순위를 검출하는 단계에서 검출된 타겟 패치의 기지의 픽셀들과 소스 영역에서의 후보 패치의 대응하는 픽셀들의 패치 차이 값이 최소 패치 차이 값보다 크면 계산을 중지한 후 다음 후보 패치에 대하여 패치 차이 값을 수행하고, 이전의 패치 차이 값보다 작으면 최소 패치 차이 값으로 저장함으로써 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계와,

타겟 패치의 미지 영역에 상기 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계에서 검출된 후보 패치의 대응하는 픽셀들을 복사하여 복원하는 단계를 포함하고,

상기 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계는 소스 영역의 픽셀들에 대해 히스토그램을 이용하여 각 스케일 값의 빈도수를 구하고, 타겟 소스의 기지의 픽셀들 중 빈도수가 낮은 스케일 값을 갖는 픽셀의 순서로 패치 차이 값을 계산하는 것을 특징으로 이미지 복원 방법.

청구항 6

삭제

청구항 7

제5항에 있어서,

상기 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계는 소스 영역에서의 후보 패치들 중 타겟 패치와 거리가 가까운 순서로 패치 차이 값을 계산하는 것을 특징으로 하는 이미지 복원 방법.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 이미지 복원 장치 및 방법에 관한 것으로, 원본에 근거한 이미지 복원 방법에서 가장 유사한 후보 패치를 고속으로 검출하여 이미지를 복원하는 이미지 복원 장치 및 방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 이미지 복원 기술은 이미지의 미지 영역을 채우는 것과 관련된 기술로, 스크래치들과 얼룩들을 제거하고, 이미지가 제거된 부분들을 회복하고, 그리고 원하지 않는 오브젝트를 제거한 후 사람의 눈에 그럴듯하게 보이는 배경으로 대체하는 것들을 포함한다.

[0003] 이러한 이미지 복원 방법은 크게 PDE(Partial Difference Equation)에 근거하거나 원본(Exemplar)에 근거하여 이미지를 복원한다. PDE에 근거한 이미지 복원 방법은 이웃하는 기지의 픽셀들을 확산시킴으로써 미지의 영역을 채우게 되는데, 스크래치들과 같은 작은 갭들을 채우는 경우에는 우수하나 이미지가 제거된 영역들이 넓으면 좋은 결과를 얻을 수 없었다.

[0004] 한편, Criminisi 등은 원본에 근거한 이미지 복원 방법을 비특허문헌 1에 제안하였다. 이 이미지 복원 방법은 이미지의 미지 영역을 기지의 이미지로부터 채우는 방법으로, 먼저 경계선을 포함한 미지 영역과 기지 영역을 타겟 패치로 선택하고 기지 영역으로부터 같은 크기의 모든 패치에 대해 유사 여부를 판단하여 베스트 패치를 선택함으로써 미지 영역을 반복적으로 채운다. 그러나 이 이미지 복원 방법은 이미지 복원과 관련된 처리량이 너무 많아 스마트폰과 같은 작은 디바이스에서는 처리 시간이 너무 길어지는 문제점이 있었다.

선행기술문헌

비특허문헌

[0005] (비특허문헌 0001) 비특허문헌 1 : IEEE TRANSACTIONS ON IMAGE PROCESSING VOL.13 NO.9, SEP 2004(Region Filling and Object Removal by Exemplar-Based Image Inpainting)

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 상술한 문제점을 해결하기 위해, 본 발명은 원본에 근거한 이미지 복원 방법에서 가장 유사한 후보 패치를 고속으로 검출하여 이미지를 복원하는 이미지 복원 장치 및 방법을 제공하는 것을 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

[0007] 상술한 목적을 달성하기 위해, 본 발명의 일 실시예에 따른 이미지 복원 장치는 원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정하는 타겟 영역 설정부와, 상기 타겟 영역 설정부에서 설정된 타겟 영역과 원본 이미지로 된 소스 영역을 포함하는 소정의 픽셀 영역을 갖는 타겟 패치의 우선 순위를 검출하는 패치 우선 순위 검출부와, 상기 패치 우선 순위 검출부에서 검출된 타겟 패치의 기지의 픽셀들과 소스 영역에서의 후보 패치의 대응하는 픽셀들의 패치 차이 값이 최소 패치 차이 값보다 크면 계산을 중지한 후 다음 후보 패치에 대하여 패치 차이 값을 수행하고, 이전의 패치 차이 값보다 작으면 최소 패치 차이 값으로 저장함으로써 가장 유사한 후보

패치를 검출하는 유사 이미지 패치 검출부와, 타겟 패치의 미지 영역에 상기 유사 이미지 패치 검출부에서 검출된 후보 패치의 대응하는 픽셀들을 복사하여 복원하는 패치 복원 처리부를 제공한다.

[0008] 상기 유사 이미지 패치 검출부는 소스 영역의 픽셀들에 대해 히스토그램을 이용하여 각 스케일 값의 빈도수를 구하고, 타겟 소스의 기지의 픽셀들 중 빈도수가 낮은 스케일 값을 갖는 픽셀의 순서로 패치 차이 값을 계산할 수 있다.

[0009] 상기 유사 이미지 패치 검출부는 각 스케일 값으로 그레이 스케일 값을 이용할 수 있다.

[0010] 상기 유사 이미지 패치 검출부는 소스 영역에서의 후보 패치들 중 타겟 패치와 거리가 가까운 순서로 패치 차이 값을 계산할 수 있다.

[0011] 본 발명의 다른 실시예에 따른 이미지 복원 방법은 원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정하는 단계와, 상기 타겟으로 설정하는 단계에서 설정된 타겟 영역과 원본 이미지로 된 소스 영역을 포함하는 소정의 픽셀 영역을 갖는 타겟 패치의 우선 순위를 검출하는 단계와, 상기 우선 순위를 검출하는 단계에서 검출된 타겟 패치의 기지의 픽셀들과 소스 영역에서의 후보 패치의 대응하는 픽셀들의 패치 차이 값이 최소 패치 차이 값보다 크면 계산을 중지한 후 다음 후보 패치에 대하여 패치 차이 값을 수행하고, 이전의 패치 차이 값보다 작으면 최소 패치 차이 값으로 저장함으로써 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계와, 타겟 패치의 미지 영역에 상기 가장 유사한 후보 패치를 검출하는 단계에서 검출된 후보 패치의 대응하는 픽셀들을 복사하여 복원하는 단계를 제공함으로써, 상술한 목적을 달성할 수 있다.

발명의 효과

[0012] 상술한 구성에 의해, 본 발명은 가장 유사한 후보 패치를 고속으로 검출하여 이미지를 복원할 수 있다.

[0013] 또한, 본 발명은 타겟 패치에 대한 우선 순위를 검출함으로써 이미지를 복원함에 있어서 오류를 줄일 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0014] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치의 블록도를 도시하는 도면이다.

도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치에 의한 이미지 복원 처리 과정을 도시하는 도면이다.

도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치에 사용되는 테스트 이미지들을 도시하는 도면이다.

도 4는 타겟 패치의 센터와 가장 유사한 후보 패치의 센터 간의 맨해튼 거리의 누적 분포 함수를 도시하는 도면이다.

도 5는 본 발명의 다른 실시예에 따른 이미지 복원 방법의 흐름도를 도시하는 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0015] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 따른 이미지 복원 장치 및 방법의 바람직한 실시예를 설명한다. 참고로, 아래에서 본 발명을 설명함에 있어서, 본 발명의 구성요소를 지칭하는 용어들은 각각의 구성 요소들의 기능을 고려하여 명명된 것이므로, 본 발명의 기술적 구성요소를 한정하는 의미로 이해되어서는 안 될 것이다.

[0016] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치의 블록도를 도시하는 도면이고, 도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치에 의한 이미지 복원 처리 과정을 도시하는 도면이고, 도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 이미지 복원 장치에 사용되는 테스트 이미지들을 도시하는 도면이고, 도 4는 타겟 패치의 센터와 가장 유사한 후보 패치의 센터 간의 맨해튼 거리의 누적 분포 함수를 도시하는 도면이다.

[0017] 도 1에 도시된 바와 같이, 이미지 복원 장치는 타겟 영역 설정부(110), 패치 우선 순위 검출부(120), 유사 이미지 패치 검출부(130), 패치 복원 처리부(140) 및 복원 이미지 출력부(150)를 포함한다.

[0018] 타겟 영역 설정부(110)는 입력된 원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정한다. 타겟 영역은 사용자 인터페이스(미도시됨)를 통해 설정될 수 있다. 도 2의 a에 타겟 영역(Target region)(Ω)이 표시되어 있으며, 아울러 타겟 영역(Ω)에 채워질 원본 이미지가 소스 영역(Source region)(Φ)으로 표시되어 있다. 그리고 타겟 영역(Ω)의 경계선은 ($\delta \Omega$)로 표시되어 있다.

[0019] 패치 우선 순위 검출부(120)는 설정된 타겟 영역에서 가장 먼저 복원할 패치 영역에 대한 우선 순위를 정하는데, 패치 우선 순위 검출부(120)에서의 우선 순위의 검출이 잘못되면 복원 이미지에 상당한 오류가 발생

할 수 있다. 도 2의 b에 소스 영역의 기지의 이미지로부터 채워질 타겟 패치(Ψ_p)가 표시되어 있다. 본 발명에서 이용되는 타겟 패치(Ψ_p)의 크기는 9 X 9 픽셀이다.

즉, 패치 우선 순위 검출부(120)는 먼저 복원할 타겟 패치(Ψ_p)를 검출하는데, 여기서 패치의 우선 순위는 <수학식 1>과 같이 정의된다.

수학식 1

$$P(p)=C(p)D(p)$$

여기서 $C(p)$ 는 신뢰 항(confidence term)으로, $D(p)$ 는 데이터 항으로 불리는데, $C(p)$ 및 $D(p)$ 는 <수학식 2>와 같이 정의된다.

수학식 2

$$C(p) = \frac{\sum_{q \in \Psi_p \cap \Omega} C(q)}{|\Psi_p|}, \quad D(p) = \frac{\nabla I_{n_p}^{\perp} \cdot n_p}{\alpha}$$

여기서 $|\Psi_p|$ 는 Ψ_p 의 면적이며, α 는 정규화 요소(예를 들면, 그레이 레벨 이미지에 대해 $\alpha=255$)이다. n_p 는 p 에서 경계선($\delta \Omega$)에 대한 직각인 단위 벡터이며, $\nabla I_{n_p}^{\perp}$ 는 픽셀(p)에서의 등광도선(isophote)이다.

패치 우선 순위 검출부(120)에 대한 보다 상세한 내용은 비특허문헌 1에 기재되어 있는바, 비특허문헌 1은 패치 우선 순위 검출부(120)의 이해를 위해 본 발명에 참조로서 통합된다.

유사 이미지 패치 검출부(130)는 패치 우선 순위 검출부(120)에서 검출된 우선 순위의 타겟 패치에 채워질 가장 유사한 이미지 패치를 검출한다. 구체적으로 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치와 타겟 패치에 대응하는 소스 영역의 후보 패치(Ψ_q)마다 SSD(Sum of Squared Difference)를 이용하여 픽셀 값의 차이 값을 계산하여 합산한 후 패치 차이 값을 구하고 이들 패치 차이 값들 중에서 최소 패치 차이 값을 갖는 후보 패치를 가장 유사한 패치로 선정한다. 도 2의 c에 소스 영역의 후보 패치(Ψ_q)가 표시되어 있다.

유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치(Ψ_p)의 각 기지 픽셀(c_i)의 픽셀값에서 후보 패치(Ψ_q)의 픽셀(c'_i)의 픽셀값을 이용하여 픽셀 차이 값(δ_i)을 계산하는데, 이 차이 값은 <수학식 3>과 같이 정의된다.

수학식 3

$$\delta_i = (c_{i,R} - c'_{i,R})^2 + (c_{i,G} - c'_{i,G})^2 + (c_{i,B} - c'_{i,B})^2$$

이 방정식에서 $c_{i,R}$, $c_{i,G}$, $c_{i,B}$ 는 픽셀(c_i)의 R, G, B 값들이다.

한편, Ψ_p 와 Ψ_q 간의 패치 차이 값($D_{p,q}$)은 다음과 같이 정의된다.

수학식 4

$$D_{p,q} = \sum_{i, c_i \in \Psi_p \cap (I - \Omega)} \delta_i$$

<수학식 4>는, 예를 들어 타겟 패치(Ψ_p)에서 기지 픽셀들의 수가 k 이면 기지 영역의 각 후보 패치(Ψ_q)에 대해 k 번씩 픽셀 차이 값(δ)을 계산해야 함을 표현하고 있다.

- [0033] 유사 이미지 패치 검출부(130)는 <수학식 4>를 이용하여 계산된 후보 패치(Ψ_q')의 패치 차이 값이 다른 후보 패치(Ψ_q'')의 패치 차이 값보다 작다면 더 작은 패치 차이 값을 갖는 후보 패치(Ψ_q')가 타겟 패치(Ψ_p)에 더 적합하다고 판단한다.
- [0034] 한편, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 보다 고속으로 유사 이미지 패치를 검출하기 위해, 바운딩(bounding) 알고리즘을 포함한다. 여기서 바운딩 알고리즘이란 지금까지 계산한 후보 패치들(Ψ_q)의 패치 차이 값 중 최소 패치 차이 값을 기준으로, 현재 수행하고 있는 후보 패치(Ψ_q)의 패치 차이 값이 가장 작은 패치 차이 값을 오버하면 더 이상 진행하지 않고 다음 후보 패치(Ψ_q)에 대해 계산을 수행하고, 현재 수행하고 있는 후보 패치(Ψ_q)의 패치 차이 값이 가장 작은 패치 차이 값을 오버하지 않으면 계산후 최소 패치 차이 값으로 저장한다.
- [0035] 이러한 바운딩 알고리즘은 <표 1>과 같이 표시될 수 있다.

표 1

- ```

For each patch Ψ_q in $(I - \Omega)$
 $D_{p,q} \leftarrow 0$
 For each pixel c_i in $\Psi_p \cap (I - \Omega)$
 $\delta_i = (c_{i,R} - c'_{i,R})^2 + (c_{i,G} - c'_{i,G})^2 + (c_{i,B} - c'_{i,B})^2$
 $D_{p,q} \leftarrow D_{p,q} + \delta_i$
 If $D_{p,q} > D_{p,q_B}$, break
 If $D_{p,q} < D_{p,q_B}$
 $q_B \leftarrow q$
 $D_{p,q_B} \leftarrow D_{p,q}$

```
- [0036]
- [0037] 이 바운딩 알고리즘을 이용하면 표 4에 도시된 바와 같이, 계산 과정을 상당히 줄일 수 있다. 이 바운딩 알고리즘에서, 후보 패치는 순차적인 순서로 선택되며, 상부-왼쪽 코너에서의 후보 패치로부터 출발할 수 있다. 하지만, 바운딩 알고리즘의 실행은 이후의 픽셀들과 패치들의 비교 순서를 포함하는 것이 바람직하다.
- [0038] 유사 이미지 패치 검출부(130)는 바운딩 알고리즘에 의해, 계산된 패치 차이 값들 중 타겟 패치의 기지의 이미지와 가장 작은 패치 차이값을 가지는 후보 패치를 유사 이미지 패치로 선택하면서도 계산 과정을 고속으로 수행할 수 있다.
- [0039] 또한, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치와 후보 패치간의 패치 차이 값을 계산함에 있어 계산하는 픽셀 순서를 바꿈으로서 더 고속으로 유사 패치 이미지를 검출할 수 있다.
- [0040] 일반적으로 타겟 패치의 어느 픽셀이 후보 패치의 대응하는 픽셀과 어느 정도의 색상 차를 가지고 있는지 알 수 없다. 따라서 유사 이미지 패치 검출부(130)는 후보 패치에서 가장 큰 색상차를 갖는 픽셀을 결정하기 위해 다음과 같은 통계적인 방법을 이용한다.
- [0041] 유사 이미지 패치 검출부(130)는 먼저, 이미지가 존재하는 소스 영역의 각 픽셀에 대해 히스토그램을 생성하는데, 그레이-스케일 값(0 내지 255)을 사용할 수 있다. 이에 의해 기지의 이미지의 각 그레이-스케일 값들에 대해 빈도수를 얻을 수 있다. 여기서 빈도수가 낮은 픽셀에 대해 먼저 계산을 수행하면, 위의 바운딩 알고리즘을 이용하여 유사한 이미지 패치를 더 빠르게 검출할 수 있다.
- [0042] 이러한 픽셀 순서 알고리즘은 <표 2>와 같이 표현될 수 있다.

## 표 2

- ```

 $S = \Psi_p \cap (I - \Omega)$ 
while  $S$  is not empty
  Find pixel  $c_m$  in  $S$  where  $c_m = \arg \min H(c_m)$ 
  Remove  $c_m$  from  $S$ 
   $\delta_m = (c_{m,R} - c'_{m,R})^2 + (c_{m,G} - c'_{m,G})^2 + (c_{m,B} - c'_{m,B})^2$ 
   $D_{p,q} \leftarrow D_{p,q} + \delta_m$ 
  If  $D_{p,q} > D_{p,q_B}$ , stop

```
- [0043]

- [0044] 여기서 $H(cm)$ 는 픽셀(cm)과 동일한 그레이-스케일 색상을 갖는 $(I-\Omega)$ 의 픽셀들의 수이며, $\operatorname{argmin} H(cm)$ 은 빈도 수가 가장 작은 값이다.
- [0045] 위에서 각 색상에 대해 픽셀들의 수를 카운팅할 때 그레이-스케일 값(0 내지 255)을 사용하였는데, 픽셀들을 선택하기 위한 대안적인 방법들로는 (1) 각 (R, G, B) 값에 대해 픽셀들의 수를 카운트하거나, (2) RGB에 대해 개별적으로 픽셀들의 수를 카운트하고, 카운트를 가산하고, 그리고 최소 합계를 갖는 픽셀들을 선택하거나, (3) RGB에 대해 개별적으로 픽셀들의 수를 카운트하고, RGB와 무관하게 최소 카운트를 갖는 픽셀을 선택할 수 있다.
- [0046] 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치에 유사한 이미지 패치를 더 빠르게 검출하기 위해 소스 영역의 후보 패치들을 비교하는 순서를 바꿀 수 있다. 즉, 계산 과정을 통해 최소 패치 차이 값을 더 빠르게 검출할 수 있다면 유사한 이미지 패치를 더 빠르게 검출할 수 있다.
- [0047] 이를 위해, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치의 근처에 있는 후보 패치들이 더 멀리 있는 후보 패치들보다 순서적으로 더 일찍 처리되도록 순서를 정할 수 있다.
- [0048] 이러한 패치 순서의 변경은 타겟 영역의 이웃으로 검색 크기를 제한하는 경우보다 시간은 더 걸리지만 잘못된 이미지를 검출할 가능성을 줄일 수 있을 뿐만 아니라 바운딩 알고리즘과 결합함으로써 유사 이미지를 더 빠르게 검출할 수 있다.
- [0049] 이러한 패치 순서 알고리즘은 <표 3>와 같이 표현될 수 있다.

표 3

- ```

For each patch Ψ_p
 $S = \{q | q \in (I - \{p\})\}$
 While S is not empty
 Select q in S where $q = \operatorname{argmin}_q M(p, q)$
 Remove q from S
 If $\Psi_q \subset (I - \Omega)$
 Compute $D_{p,q}$

```
- [0050]

- [0051] 기본적으로, 후보 패치들은 타겟 패치에 가장 가까운 패치가 먼저 처리되도록 순서가 정해지는데, 여기서  $M(p, q)$ 는 픽셀( $p$ )와 픽셀( $q$ )의 맨해튼 거리로 <수학식 5>에 의해 정의된다.

### 수학식 5

- $$M(p, q) = |p_x - q_x| + |p_y - q_y|$$
- [0052]

- [0053] 여기서  $p_x$  및  $p_y$ 는 픽셀( $p$ )의  $x$  및  $y$  좌표이다.

- [0054] 타겟 패치의 센터와 가장 좋은 후보 패치의 센터 사이의 맨해튼 거리의 누적 분포 함수(CDF)가 도 4에 도시되어 있다. 도 4를 통해 알 수 있듯이, 대부분의 경우에 타겟 패치에 더 가까운 후보 패치들을 먼저 비교하는 것이 바람직함을 알 수 있다.

- [0055] 패치 복원 처리부(140)는 유사 이미지 패치 검출부(130)에서 검출한 가장 유사한 이미지 패치를 이용하여 타겟 패치를 채운다. 도 2의 d에 이렇게 타겟 패치를 복원하는 내용이 표현되어 있다.

- [0056] 패치 복원 처리부(140)는 타겟 영역의 이미지 복원이 모두 완료되면 복원 이미지 출력부(150)로 복원이 완료된 이미지를 전달한다. 하지만 패치 복원 처리부(140)는 이미지 복원이 완료되지 않으면 복원 처리된 이미지를 다시 패치 우선 순위 검출부(120)로 전달하여 타겟 영역에 유사 이미지가 다 채워질 때까지 이미지 복원 동작을 계속적으로 수행하도록 한다.

- [0057] 복원 이미지 출력부(150)는 복원이 완료된 최종 이미지를 디스플레이부에 표시한다.

- [0058] 상술한 구성들에 의한 처리 속도는 비특허문헌 1에 의해 처리된 경우보다 상당히 개선되었음을 <표 4>를 통해 알 수 있다.

표 4

| Title      | Size      | Criminisi's | Bounding algorithm | Bounding with pixel reordering | Bounding with pixel & patch reordering |
|------------|-----------|-------------|--------------------|--------------------------------|----------------------------------------|
| Rein River | 500 × 375 | 884.60      | 98.67              | 90.12                          | 62.84                                  |
| Rice Field | 500 × 334 | 892.34      | 175.29             | 116.30                         | 105.46                                 |
| Woman      | 360 × 480 | 9399.88     | 1102.92            | 900.18                         | 942.39                                 |
| Pumpkin    | 472 × 332 | 2275.96     | 295.40             | 268.15                         | 176.90                                 |
| Golf       | 350 × 262 | 1287.17     | 187.07             | 151.03                         | 133.18                                 |
| Bungee     | 206 × 308 | 877.10      | 191.67             | 108.63                         | 98.43                                  |
| Cable Car  | 342 × 450 | 1188.42     | 276.23             | 174.02                         | 172.06                                 |

그리고 상술한 구성에 의해 복원된 이미지들이 도 3에 도시되어 있다.

도 5는 본 발명의 다른 실시예에 따른 이미지 복원 방법의 흐름도를 도시하는 도면이다.

이미지 복원 장치는 복원할 이미지를 입력받는다(S502). 타겟 영역 설정부(110)는 입력된 원본 이미지에서 복원이 필요한 영역을 타겟 영역으로 설정한다(S504). 타겟 영역은 사용자 인터페이스(미도시됨)를 통해 설정될 수 있다.

패치 우선 순위 검출부(120)는 설정된 타겟 영역에서 가장 먼저 복원할 패치 영역에 대한 우선 순위를 구하여 타겟 패치를 검출한다(S506).

유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치에 유사한 이미지 패치를 더 빠르게 검출하기 위해 소스 영역의 패치들의 비교하는 순서를 바꿀 수 있다. 즉, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치의 근처에 있는 패치들이 더 멀리 있는 패치들보다 순서적으로 더 일찍 처리되도록 순서를 정할 수 있다(S508).

또한, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 타겟 패치와 후보 패치간의 패치 차이 값을 계산함에 있어 계산하는 픽셀 순서를 바꿈으로서 더 고속으로 유사 패치 이미지를 검출할 수 있다. 유사 이미지 패치 검출부(130)는 먼저, 이미지가 존재하는 소스 영역의 각 픽셀에 대해 히스토그램을 생성하는데, 그레이-스케일 값(0 내지 255)을 사용한다. 이에 의해 기지의 이미지의 각 그레이-스케일 값들에 대해 빈도수를 얻을 수 있다. 여기서 빈도수가 낮은 픽셀에 대해 먼저 계산을 수행하면(S510), 위의 바운딩 알고리즘을 이용하여 유사한 이미지 패치를 더 빠르게 검출할 수 있다.

또한, 유사 이미지 패치 검출부(130)는 지금까지 계산한 후보 패치들( $\Psi_q$ )의 패치 차이 값 중 최소 패치 차이 값을 기준으로, 현재 수행하고 있는 후보 패치( $\Psi_q$ )의 패치 차이 값이 가장 작은 패치 차이 값을 오버하면(S512) 더 이상 진행하지 않고 다음 후보 패치( $\Psi_q$ )에 대해 계산을 수행하고, 현재 수행하고 있는 후보 패치( $\Psi_q$ )의 패치 차이 값이 가장 작은 패치 차이 값을 오버하지 않으면 계산후 최소 패치 차이 값으로 저장한다(S514).

타겟 패치에 대한 모든 후보 패치들이 비교되었으면(S516), 패치 복원 처리부(140)는 유사 이미지 패치 검출부(130)에서 검출한 가장 유사한 이미지 패치를 이용하여 타겟 패치를 채운다(S518).

패치 복원 처리부(140)는 타겟 영역의 이미지 복원이 모두 완료되면(S520) 복원 이미지 출력부(150)로 복원이 완료된 이미지를 전달한다. 하지만 패치 복원 처리부(140)는 이미지 복원이 완료되지 않으면 복원 처리된 이미지를 다시 패치 우선 순위 검출부(120)로 전달하여 타겟 영역에 유사 이미지가 다 채워질 때까지 이미지 복원 동작을 계속적으로 수행하도록 한다.

복원 이미지 출력부(150)는 복원이 완료된 최종 이미지를 디스플레이부에 표시한다(S520).

이상에서 설명된 본 발명의 실시예들은 본 발명의 기술 사상을 예시적으로 보여준 것에 불과하며, 본 발명의 보호 범위는 이하 특허청구범위에 의하여 해석되어야 마땅할 것이다. 또한, 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 다양한 수정 및 변형이 가능할 것인 바, 본 발명과 동등한 범위 내에 있는 모든 기술 사상은 본 발명의 권리범위에 포함되는 것으로 해석되어야 할 것이다.

부호의 설명

110: 타겟 영역 설정부

120: 패치 우선 순위 검출부

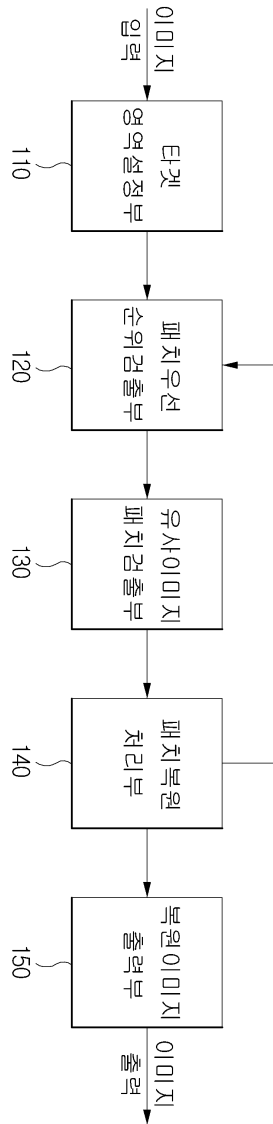
130: 유사 이미지 패치 검출부

140: 패치 복원 처리부

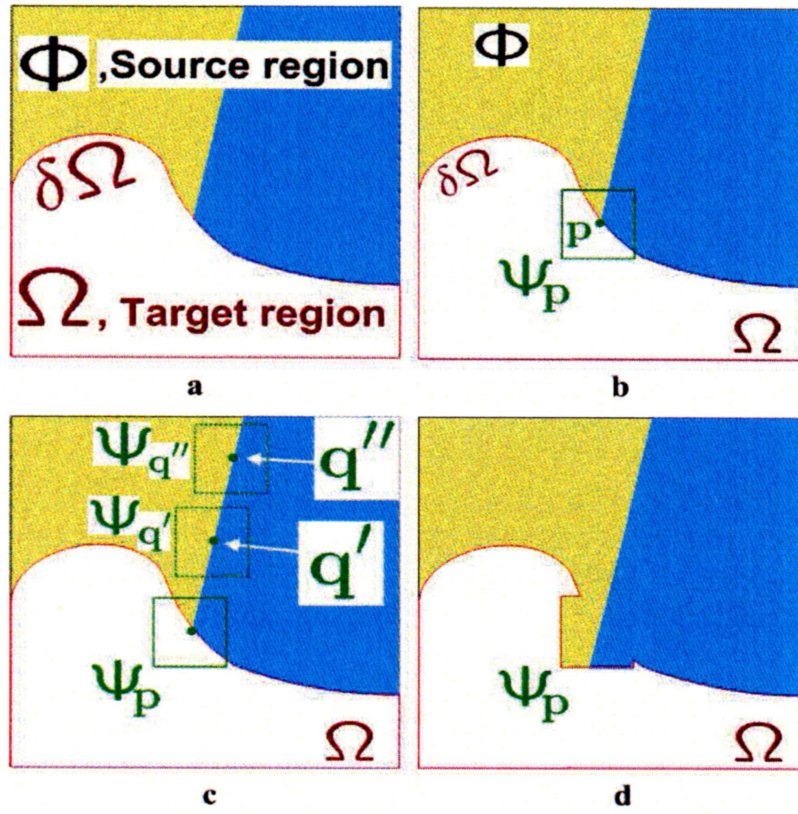
150: 복원 이미지 출력부

도면

도면1



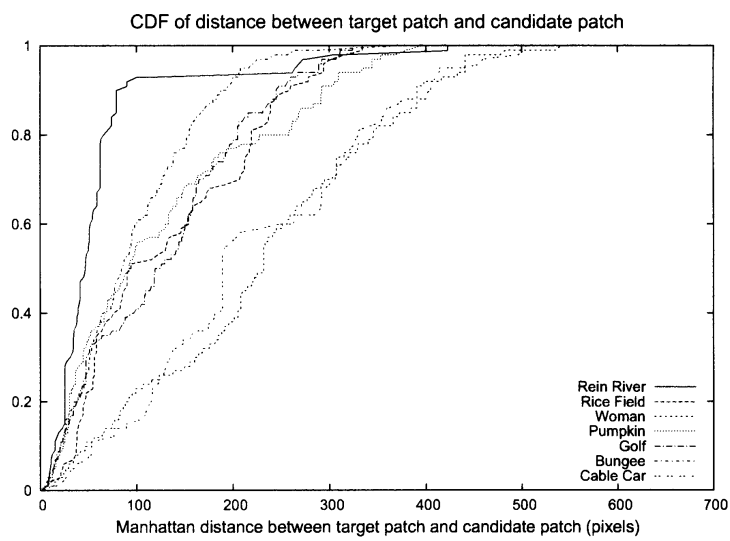
도면2



도면3

| Title      | Original                                                                            | Marked                                                                              | Inpainted                                                                            |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Rein River |    |    |    |
| Rice Field |    |    |    |
| Woman      |    |    |    |
| Pumpkin    |    |    |    |
| Golf       |   |   |   |
| Bungee     |  |  |  |
| Cable Car  |  |  |  |

도면4



도면5

