

(12) NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES
PATENTWESENS (PCT) VERÖFFENTLICHTE INTERNATIONALE ANMELDUNG

(19) Weltorganisation für geistiges Eigentum
Internationales Büro



(43) Internationales Veröffentlichungsdatum
25. Juni 2009 (25.06.2009)

PCT

(10) Internationale Veröffentlichungsnummer
WO 2009/076914 A2

(51) Internationale Patentklassifikation:
G07F 17/32 (2006.01) *G06Q 30/00* (2006.01)

(74) Anwalt: **BOCEK, Josef**; Delnicka 19/1168, 736 01
Havířov (CZ).

(21) Internationales Aktenzeichen: PCT/CZ2008/000144

(81) Bestimmungsstaaten (soweit nicht anders angegeben, für
jede verfügbare nationale Schutzrechtsart): AE, AG, AL,
AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY,
BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO,
DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN,
HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ,
LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK,
MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG,
PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM,
ST, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ,
VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(22) Internationales Anmeldedatum:
5. Dezember 2008 (05.12.2008)

(25) Einreichungssprache: Tschechisch

(26) Veröffentlichungssprache: Deutsch

(30) Angaben zur Priorität:
PV 2007-848 3. Dezember 2007 (03.12.2007) CZ

(71) Anmelder und

(84) Bestimmungsstaaten (soweit nicht anders angegeben, für
jede verfügbare regionale Schutzrechtsart): ARIPO (BW,
GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG,
ZM, ZW), eurasisches (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU,
TJ, TM), europäisches (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK,

(72) Erfinder (für alle Bestimmungsstaaten mit Ausnahme von
US): **SUCHANEK, Kamil** [CZ/CZ]; Homi Terlicko c.p.
367, 735 42 Terlicko (CZ). **GORECKI, Tomas** [CZ/CZ];
Homi Terlicko c.p. 471, 735 42 Terlicko (CZ).

[Fortsetzung auf der nächsten Seite]

(54) Title: MOBILE LOTTERY SYSTEM

(54) Bezeichnung: MOBIL LOTTERIE-SYSTEM

(57) Abstract: The invention relates to a mobile lottery system which comprises a technical system (1) of a system administrator and/or a technical system (2) of at least one mobile radio operator and/or a fixed-line phone and/or hybrid phone, a number (3) of at least one mobile communication station and/or fixed-line and/or hybrid phone station for the end user, and a technical system (4) of lotteries and similar games, where a win or a loss is decided randomly or by an unknown condition or an event and predefined conditions. The technical system further comprises (5) a media system and a technical system (6) for external cash services. The technical system (1) of the system administrator comprises a block (11) for requesting user identification and a credit verification block (12) for issuing an end user application code in conjunction with a credit block (21) in the technical system (2) of the mobile phone operator and further comprises a block (15) of blanks and a block (14) of wins which is connected to a block (22) for increasing the credit in the technical system (2) of the mobile operator. The technical system (4) of lotteries and similar games includes a block (31) of a central database system which is connected to a block (13) of the central database of bets in the technical system (1) of the system administrator and to the block (30) of the lottery terminal in the technical system (6) of external cash services. In said mobile lottery system, the technical system (1) of the system administrator which at least partially overlaps the technical system (2) of at least one operator of fixed-line phones and/or hybrid phones and/or mobile phones is extended to a series of communicators such as PDA, iPhone, and the like.

(57) Zusammenfassung: Das Mobil Lotterie-System das System ein technisches System (1) das System-Administrators und/oder ein technisches System (2) und mindestens einen Mobilfunkbetreiber und/oder Fest- und/oder Hybrid-Telefon, eine Anzahl 3) zumindest ein Mobilkommunikations- und/oder fest und/oder Hybrid-Telefon-Station für die Endnutzer beinhaltet, sowie ein technisches System (4) von Lotterien und ähnlichen Spielen, wo über Sieg oder das Scheitern durch Zufall oder einen unbekannten Umstand oder ein Ereignis und im Voraus festgelegte Bedingungen das Spiel und des weiteren enthält des ein technisches System (5) Medien System und das technischen System (6) externe Cash-Dienstleistungen, das technische System (1) das System des Administrators beinhaltet einen Block (11) die Identifizierungsanforderungen der Endnutzer und Block (12) Kredit-Kontrollen mit der Ausstellung der Benutzeranwendungscode im Zusammenhang mit Block (21) dem Kredit im technischen System (2) dem Betreiber von Mobiltelefonen und enthält dann einen Block (15) der Nichtgewinne und einen Block (14) der Gewinne, der im Zusammenhang mit Block (22) Erhöhung der Kredite im technischen Systems (2) des Mobil Operators steht und das technische System (4) der Lotterien und ähnlichen Spielen, einen Block (31) ein zentrales Datenbanksystem beinhaltet, das in Verbindung mit dem Block (13) ist, der zentralen Datenbank der Wetten im technischen System (1) dem Administrator des Systems und auch mit dem Block (30) des Lotterie-Terminals im technischen System (6) der externen Cash- Dienstleistungen verbunden ist. Das Mobil Lotterie-System das technische System (1) der Administrator des Systems welches sich zumindest teilweise überschneidet mit dem technischen System (2) mindestens ein Betreiber von Festnetz-Telefone und/oder Hybrid-Telefonen und/oder Handys erweitert auf eine Reihe von Kommunikatoren des Typs PDA, iPhone und folgenden.

WO 2009/076914 A2



EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV,
MC, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF,
BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN,
TD, TG).

Veröffentlicht:

— *ohne internationalen Recherchenbericht und erneut zu ver-
öffentlichen nach Erhalt des Berichts*

Mobil Lotterie-System

Gebiet der Technik

Die Erfindung bezieht sich auf ein Mobil Lotterie-System, bei dem sich der finanzielle Kredit beim Handy Nutzer ohne Registrierung erhöht und ein einzigartiges und völlig neues technisches System schafft, das unabhängig ist von Ort und Zeit und ermöglicht eine Ausweitung der Verwendung von elektronischen und andere Transaktionen.

Der aktuelle Stand der Technik

Lotterien und sonstige Spiele sind ein normaler Bestandteil unseres Lebens. Obwohl die spezifischen Bereiche der Gesetze durch die einzelnen Staaten streng geregelt sind, verzeichnet man eine stetige Steigerung des Wirtschaftswachstums. Der offene europäische Markt und fortgeschrittene Technologien in der Lotterie ermöglichen einen verbesserten Zugang zu den Wetten der breiten Öffentlichkeit. Wir können sagen, dass hier die nationalen Grenzen zu "fallen" beginnen und das neue Phänomen der Internet-Wetten ist in diesem Bereich am Anfang seiner Entwicklung. Es gibt noch Raum für Verbesserungen, denn die Gewährleistung des Komforts und die Sicherheit der Einlagen ist sicherlich notwendig. Bei Internet-Wetten gibt es eine Reihe von Hindernissen, welche die potenziellen Teilnehmer an der Lotterie hindern. Für diejenigen, die keine ernsthaften Konflikte in Kauf nehmen wollen, ist Vorab eine Registrierung als Spieler notwendig, dass heißt, er muss seinen Namen und andere Informationen zu seinem persönlichen Charakter angeben. Die Betreiber von Lotterien im Internet verlangen technische Operationen, wie die Überweisung eines finanziellen Betrages an die Gesellschaft für ein sogenanntes Spieler-Konto, wo Spieler im Falle eines Gewinns, Gewinnchancen wenn auch klein, nicht sofort mit dem Bargeld disponieren können. Außerdem, ist es im Falle einer Stornierung oder Schließung des Kontos bei einigen Internet-Lotteriebetreibern nicht mehr Möglich, sich neu zu registrieren. Es ist auch keine leichte Angelegenheit zu Überprüfen, ob der Online-Lotteriebetreiber die benötigten Lizenzen für den Betrieb einer solchen Online-Lotterie besitzt. In Fällen, wie bei den weit verbreiteten Glücksspielen wie Sportwette, Glücklichen 10, usw., bei denen die Auslosung, öffentlich und mit Hilfe von mechanischen Vorrichtungen

ausgeführt wird, ist es notwendig, vorab oder zu einem früheren Zeitpunkt, die Wette auf einem dafür ausgewiesenen Wett-Terminal (Wettannahmestelle) abzugeben. Um den Erfolg der abgeschlossenen Wetten zu ermitteln, bedient man sich der Medien wie Radio, Fernsehen, Internet, Zeitungen und, nicht zuletzt insbesondere der Sammelstellen der Wett-Terminals. Die im Wett-Terminal (Wettannahmestelle) abgeschlossenen Wetten werden ausgewertet und im Falle eines Erfolgs, wird der Betrag an Ort und Stelle bar ausbezahlt. Dieser etwas langwierige Prozess von Wetten ist zwangsläufig abhängig von Ort und Zeit und der Abschluss einer Wette, sowie ein bargeldloser Zahlungsverkehr ist hier auch nicht möglich.

Das Wesentliche der Erfindung

Die oben genannten Mängel werden weitgehend durch das Mobil Lotterie-System beseitigt, dessen wesentliches darin besteht, dass das System einen technischen System-Administrator des Systems und/oder ein technisches System mit mindestens einem mobilen Netzbetreiber und/oder Fest und/oder Hybrid-Telefone, die mindestens Mobil und/oder feste und/oder Hybrid-Telefon-Stationen für die Endnutzer umfasst, des weiteren auch das technische System der Lotterien und anderen ähnlichen Spielen, bei welchen Sieg oder Scheitern durch Zufall oder einen unbekannten Umstand oder den im Voraus festgelegten Spielbedingungen, sowie das technische System eines Netzwerks von Medien und ein technisches System der externen Cash-Dienstleistungen umfasst, das technische System Administrator-System enthält einen Block, bei dem es die Identifizierung der Endnutzer anfordert und einen Kreditkontrollblock mit der Ausgabe des Anwendungsbenutzer-Codes, eine Verbindung mit dem Kredit-Block mit dem technischen Betreiber von Mobiltelefonen, und enthält noch einen Nichtgewinnblock und einen Gewinnblock, welcher verbunden ist, mit dem Block einer Erhöhung des Kredits im technischen System der Mobilfunkbetreiber und ein technisches System von Lotterien und anderen ähnlichen Spielen beinhaltet einen Block zentrales Datenbank-System, dass in Verbindung mit dem Block der zentralen Datenbank der Wettenden im technischen System des Administrator Systems und beinhaltet auch einen Block Wett-Terminal der verbunden ist, mit dem technischen System der externen Cash-Dienstleistungen. Das technische System des System-Administrators hat zumindest teilweise Überlappungen mit dem technischen System von mindestens einem Handy-Netzbetreiber und/oder Hybrid-Telefone und/oder Festnetz-Telefone. Das technische System von Lotterien und ähnlichen Spielen wird durchgeführt wie ein technisches System der Betreiber der

Losverkäufer, Tombolas, wie ein technisches System der Betreiber Zahlen-Lotterien, bei denen keine vorher festgelegte Anzahl der Teilnehmer oder die Höhe der Spielsicherheit gibt, wie das technische System von Tippspielen unter Einsatz von mechanischen, oder halbautomatischen Spielgeräten, wie z. B. das technische System der Betreiber der Wett-Spiele, bei denen die Gewinne dem erraten eines Sport-Ergebnisses unterliegen oder ihrer Reihenfolge, in Sport-Wettbewerben, Rennen und der Art oder dem erraten anderer Veranstaltungen, wie z. B. dem technischen System der Betreiber der Tippspiele, durchgeführt mit einer besonderen Art von Jetons, wie z. B. das technische System der Betreiber der Wett-Spiele, die in speziell dafür bestimmten Glücksspielhallen – Casinos durchgeführt werden und dies auch mit Hilfe von mechanischen oder halbautomatischen Geräten, wie z. B. das technische System der Betreiber der Lotterien mit einem Zahlenzufallsgenerator oder wie des technische System der Betreiber der Online-Lotterien, mit der Möglichkeit auf eine sogenannte zufällige Auswahl von Zahlen zu wetten oder wird wie das technische System der Online-Lotterie oder wie die technische Spiel-Anwendungen in Handys durchgeführt. Das technischen System der Betreiber der Lotterien und ähnlichen Spielen wird über das technische System der Medien verbreitet und das vor allem Rundfunk, Fernsehen, Kabelfernsehen, Internet, Mobil-Technologie DVHP mobile TV Telefone, Tageszeitungen, Zeitschriften, Broschüren, Werbung und Eye-Catcher. Der Block der Kredit-Kontrollen und die Angaben von benutzerdefinierten Anwender-Code sowie der Blocks der Wett-Terminals sind modifiziert für den Eintrag und dekodieren die Informationen daher nach den Lotterie-Vorschriften, nach bestimmten verbindlichen Regeln (wie z. B. die Zyklen Lotterie, die Anzahl der Zahlen, maximale und minimale Einlage). Der Block, Bonitätsauskünfte und Angabe benutzerdefinierter Anwender-Code sowie der Block der Wett-Terminals sind modifiziert und generieren einen Benutzer-Identifikations-Code und eine Spieleranwendungen in Form von Buchstaben und/oder Ziffern und/oder den Barcode, Angepasst für die Übertragung von elektronischen Chips und/oder in Form von Mitteilungen wie SMS und/oder SMS E-Mail und/oder SMS-Anrufen und/oder MMS und/oder die Art der optischen drahtlosen Kommunikation, Rundfunk- und/oder Ultraschall Übertragung- und insbesondere der Bluetooth Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA, 3G, GPRS, EDGE und späteren Nachfolgern. Der Block der Kreditkontrolle und die Ausgabe von benutzerdefinierten Anwender Codes und gleichzeitig der Blocks der Wett-Terminals sind angepasst, um einen Benutzer-Identifikations-Codes und Spielanwendungen in Form von Audio- und/oder Bildern, einschließlich Bar-Code, Angepasst für die Übertragung mittels

elektronischem Chip und/oder in Form von MMS Mitteilung und/oder die Art der optischen drahtlosen Kommunikation, Rundfunk- und/oder Ultraschall Übertragung- und insbesondere der Bluetooth- Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA, 3G, GPRS, EDGE und späteren Nachfolger. Der Block Wett-Terminal und das technische System der externen Cash-Dienstleistungen sind für den Erhalt und die Ausgaben Finanz-Krediten oder Barzahlungen ausgelegt. Das technische System der externen Cash-Dienstleistungen wird durchgeführt, wie des technischen System der Banken- und Nicht-Bankendienste. DAS technische System des Administrator beinhaltet einen Input Block, der so modifiziert ist, dass er das Empfangen und Decodieren der Anfragen von Endkunden verarbeiten kann, wo diese Anforderungen mindestens auf einen Anruf ausgerichtet sind und auf mindestens einer Telefonnummer unter der Kontrolle des Administrators. Der Eintritts Block ist so modifiziert, dass er das Empfangen und Decodieren der Bedürfnisse der Endverbraucher verarbeiten kann und ist so modifiziert, dass er das Empfang und Decodierung von Informationen über Telefon Übermittlung von Nachrichten wie SMS und/oder SMS-Email und / oder SMS-Anruf und/oder MMS und/oder die Art der optischen drahtlosen Kommunikation, Rundfunk- und/oder Ultraschall Übertragung und insbesondere der Bluetooth Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA, 3G, GPRS- und EDGE Nachfolger folgende, auf mindestens eine Telefonnummer unter der Kontrolle des Verwalters verarbeiten kann. Der Block der zentralen Datenbank speichert Wetten, klassifiziert, teilt und erstellt Statistiken der Wetten und gleichzeitig speichert der Block der zentralen Datenbank , vergleicht, sortiert, teilt, vergibt und bestimmt die Auszahlungsquote der Wetten sowie das Erstellen ihrer Statistiken. Der Block der zentralen Datenbank der Wettenden und der Block des zentralen Datenbank-Systems sind durch eine Art der optischen, drahtlosen Kommunikation, Ultraschall Übermittlung oder Radio- und/oder mechanisch - Kabel Kommunikation, am besten mittels Online-Übertragung verbunden.

Übersicht der Dateien auf der Zeichnung

Die Erfindung wird weiter präzisiert, mit Hilfe des Blockdiagramms des Mobil Lotterie-System.

Beispiele für die Umsetzung der Erfindung

Beispiel 1 – DAS TECHNISCHE SYSTEM DES MOBILEN TELEFONGLÜCKSPIELS KENO DER EINRICHTUNG EINES ZAHLENZUFALLSGENERATORS.

Ein Beispiel ist die Anwendung des System Spiels KENO des Unternehmens Sazka a.s. Das System ist so konzipiert, dass das System ein technisches System 1 System-Administrator, ein technisches System 2 Handy-Betreiber, technisches System 6 externe Cash-Dienstleistungen, ein technisches System 5 System der Medien beinhaltet und des weiteren enthält es eine Menge von 3 Mobiltelefon-Stationen für Endnutzer und schließlich das technische System 4 Anbieter von Lotterien und ähnlichen Spielen (laut Gesetz 202/1990 des Tschechischen Nationalrates über Lotterien und andere ähnliche Spiele), des hier zur Veranschaulichung aufgeführten Unternehmens Sazka a.s. Der technische Vorteil des KENO Spiels ist die regelmäßig sich wiederholende Verlosung nach 5 Minuten, womit eine Systemvoraussetzung geschaffen wird, dass die Beteiligung von Wettenden Zahlenmäßig so hoch wie möglich ist. Hier kann auf 1 bis 7 Zahlen von 56 Nummern getippt werden, bei einer maximalen Einzahlung von CZK 100 für eine Losung und ein Spielfeld. Eine Menge 3 von Mobiltelefon-Stationen der Endnutzer, ferner gibt der Spieler beim KENO Spiel in sein Handy eine sogenannte Formel mittels SMS ein, die für das spielen von KENO der Öffentlichkeit allgemein bekannt ist und durch das technische System 5 das Netzwerk der Medien wie Zeitungen, Radio, Fernsehen, Internet, etc. verbreitet wird.

In der Praxis Bedeutet dies, dass der Spieler beim KENO Spiel in seinem Handy eine sogenannte Formel eingibt für die Eingabe von SMS-Tipps mit Zahlen wie z.B. 2, 3, 7, 9, 15, 16, 20, dann gibt er einen KENO Code ein, gibt eine Wette auf 7. Nummern ab den Betrag von CZK 5,- und die Anzahl der Verlosungen 2. Diesen SMS-Tipp schickt er an eine dafür bestimmte Telefonnummer, zum Beispiel 777 777 777 unter der Kontrolle des technischen System Administrators stehend. In der Praxis, können Sie auch die Formel zur Eingabe der SMS, für einen sogenannte Zufallszahlen Typ nutzen, welcher nach Erfüllung der gegebenen Umstände es technisch vereinfacht und den Prozess der Wetten per Handy beschleunigt.

Gemäss der Formel zur Eingabe der Wette gibt er in sein Handy ein:

Zufallstyp von KENO - gibt nur die Anzahl der Nummern ein, die Anzahl der Verlosungen und die Höhe des Betrages der Wette und sendet diese wieder an eine dafür bestimmte Telefonnummer die unter der Kontrolle im technischen System 1 des Administrators ist. Die Möglichkeit besteht, die Eingabe der Wette auf mehrere Telefonnummern, welche zur Kodierung der Bedürfnisse benützt werden können, wird hier nicht Ausgeschlossen und der

Umstand, des Versendens einer Nachricht des Typs SMS auf einige dieser Zahlen eine ultimative Bedeutung haben kann, beispielsweise so, dass eine SMS-Wette auf den niedrigstmöglichen Betrag und auf die größtmögliche Anzahl von Zufallszahlen mit nur einer Losung abgeschlossen wird. Bei der Eingabe einer anderen SMS-Wette, würde eine andere Nummer verwendet werden, wo daher das Wählen einer einzigen Telefonnummer in jedem Falle dieser Beispiele es eine Wahl der aussagekräftigsten Fähigkeit wäre.

Das technische System 1 System-Administrator beinhaltet einen Input Block 11 zur Identifizierung der Bedürfnisse der Benutzer für den Empfang und die Decodierung der Bestellungen von Endkunden, in unserem Fall Wetten, wenn diese Aufträge eine Art von SMS-Nachrichtentyps sind. Einstiegs-Block 11 die Identifizierung der Bedürfnisse der Benutzer steht auch noch im Verbindung mit dem Block 12 der Kreditkontrolle und Ausgabe der Anwenderbenutzer-Codes, die so eingestellt sind, dass ein Benutzer-Identifikations-Code in Form von Buchstaben und Zahlen, auf die sich die Regelungen für die Übertragung in Form von Mitteilungen wie SMS beziehen. In der Praxis würde das bedeuten, dass der Spieler eine Ausgefüllte SMS Wette, nach der Formel für die Eingabe von SMS Wetten an das technische System 1 System-Administrator sendet, wo diese Anforderung im Einstiegsblock 11 decodiert wird und weitere Informationen weitergeleitet werden an Block 12 Kredit-Kontrollen und Ausgabe der Anwendung der Benutzer-Code, wo nach der Feststellung mit Hilfe der Kommunikation mit dem Kredit-Block 21 des technischen Systems 2 Handy-Betreiber, dass der Kunde das notwendige Kreditguthaben zur Verfügung hat, Prepaid bei dem Betreiber seines mobil Telefons, wird ein konkreter Benutzer-Code zur spezifischen SMS-Wette ausgegeben. Ein solcher Code, falls alles bei dieser SMS-Wette in Ordnung ist, sendet das System 1 der System-Administrator Block mit Hilfe des Blocks 12 Kredit-Kontrollen und der Ausgabe von benutzerdefinierten Anwendungscode an das Mobiltelefon des wettenden, das bedeutet also in die Umgebung 3 Mobilfunk-Stationen zu den Endnutzern. Der Block 12 Kreditkontrollen und Ausgabe der Anwendungsbenutzer-Code steht in Verbindung mit Block 13 der zentralen Datenbank der Wettenden im technischen System 1 des System-Administrators, wo die SMS Wette gespeichert, verteilt und Klassifiziert und Statistiken erstellt werden. Block 13 die zentrale Datenbank der Wettenden ist verknüpft mit Block 31 der zentralen Systemdatenbank im technischen System 4 den Betreibern von Lotterien und ähnlichen Spielen, wo sie hinterlegt, verglichen, klassifiziert und die Vergabe Zahlungsquote erstellt wird, beziehungsweise die Anzahl der Einsätze der SMS Wetten hinterlegt und Statistiken erstellt.

In der Praxis würde dies bedeuten, dass die Funktionen der Einrichtung des Blocks 13 zentrale Datenbank der Wettenden online verbunden ist, wie das Internet, Mobile Operator, ist nur durch eine mechanische - Kabel Verbindung von zwei Computern mit der technischen Ausrüstung von Block 31 dem zentralen Datenbank-System mit dem technischen Anbieter von 4 Lotterien und ähnlichen Spielen, in denen nach entsprechender ordentlicher Durchführung des Lotterie Spiel gem. der Geschäftsordnung des Unternehmens SAZKA werden die SMS Wetten sofort verglichen und sortiert und die Zahlen der Wettquoten vergeben und dann jeder neue Wert, die sogenannte gewinnende Vervielfachung der Einsätze.

Der Block 13 der zentralen Datenbank der Wettenden ist verbunden mit dem Gewinn Block 14 und dem Verlier Block 15

im technischen System 1 Netzwerk-Administrator, wo Block 14, der Gewinner verbunden ist mit Block 22 Erhöhung des Kredits Systems 2 des Mobile Operators und sorgt so für eine sofortige und rechtzeitige Übermittlung von Informationen der Wettenden.

In der Praxis würde dies bedeuten, dass Feld 13 zentrale Datenbank der Wettenden dies durch 2 Mobil Betreiber ins Handy der Wettenden Bekannt gibt, ob SMS Wette gewinnt oder nicht. Im Fall eines Nichtgewinnes der SMS Wette wird der Wettende informiert, dass die SMS Wette nicht erfolgreich war. Allerdings, wenn die SMS Wette gewinnt Block 22 Erhöhung des Kredits im System 2 Mobil Operator erhöht den Kredit des Wettenden in seinem Handy. Aus technischer Sicht entsteht ein neues und einzigartiges System der bargeldlosen Zahlungen, nutzbar nicht nur für den Technologiebereich. Im Falle von höheren Gewinnen der SMS Wetten, wo die Gutschrift des Guthabens auf das Handy des Wettenden nicht sehr praktisch ist, obwohl dies möglich ist, ist das technische System des Mobil Lotterie-Systems erweitert auf Block 30 des Lotterie-Terminals im System 4 Betreiber der Lotterie und ähnlichen Spielen und wird weiter verbessert durch das technische System 6 der externen Cash-Dienstleistungen. Wo der Block 30, in dem Wett-Terminal in Verbindung steht mit Block 31 dem zentralen Datenbank-System dem technischen Betreiber von 4 Lotterie und ähnlichen Spielen, so dass Spieler, um einen Kredit zu gewinnen in das Mobiltelefone als Cash-Wette auf Cash-Terminals oder andere technische Ausrüstungen, dienend auch für die Auswahl der Cashauszahlung.

In der Praxis würde dies bedeuten, dass der Wettende seine SMS Wette als Kredit- oder Geldleistungen mit der Meldung eines SMS Wett-Codes oder der Beifügung des Jetons oder Strichcodes, dieser befindet sich im Handy des Wettenden mit dem das Auszahlungsterminal

mit dieser Technologie ausgestattet ist und befindet sich in Block 30 Wett-Terminal, so im System 6 in den externen Cash-Dienstleistungen.

Die Technologie des Mobil Lotterie-Systems ermöglicht auch die Verwendung von Kreditkarten und allen ihren technischen Anwendungen, einschließlich des kontaktlosen Zahlungsverkehrs in Verbindung mit Block 30 Wett-Terminal und Synergien von 6 der externen Cash-Dienstleistungen nahezu unbegrenzten Einsatz von Kredit Gewinnen auch in anderen Bereichen der Technik, wie Cash-Terminals, Geldautomaten, Credit Cash-Zahlung, etc.

In der Praxis würde dies bedeuten, dass der Wettende das beste technische System der Auszahlungen der niedrigsten und der höheren Gewinne wählt. Kleine finanzielle Gewinne z.B. CZK 500, - werden als Gutschrift auf Ihr Handy gutgeschrieben und höhere Beträge zum Beispiel, über 500,- CZK werden auf das Konto 40 des Wettenden in deren jeweiligen Banken mit dem System 6 der externen Cash-Dienstleistungen, oder mittels Block 30 Wett-Terminal gutgeschrieben. Dies bedeutet, dass die Spieler in Ihr Handy eine SMS-Nachricht erhalten, dass die SMS Wette erfolgreich war und der Wert des Preises zum Beispiel 5000, - CZK ist. Dem Wettenden wird in Form einer SMS-Nachricht angeboten mehrere Möglichkeiten - Varianten, wie die Summe ausbezahlt werden soll. Der Spieler wählt für sich die beste Variante, ob es durch das System von einer Bank Überweisung auf ein Konto mit den jeweiligen Banken überwiesen wird, oder Überweisung auf ein Kreditkartenkonto, was z.B. der Dienstanbieter wie etwa Lotterien oder Barauszahlung auf dem Wett-Terminal und dergleichen sein kann. Alle diese finanziellen Transaktionen mit Ausnahme von Barauszahlungen können innerhalb einigen Minuten stattfinden. Die Spieler werden sofort überprüft GSM-Ranking-System, also ein Handy-Konto, oder über das Fernsehen oder dem Internet-Ranking.

Bei Mobil Telefonen mit sogenannten pauschalen Zahlung des technischen Systems der Zahlungen und die Auswahl der SMS Wetten zum Beispiel, bis 500, - CZK, mit dem Unterschied, dass die Spieler gewinnen oder finanzielle Nichtgewinnwettkonten in Form einer monatlichen Rechnung vom technischen System 2 Mobilfunkbetreiber erhalten. Höhere Gewinne, zum Beispiel, über 500,- CZK, erhalten die Spieler mit einer Pauschalzahlung, dem technischen System von 6 den externen Cash-Dienstleistungen oder Block 30 Wett Terminal. Darüber hinaus kann der Spieler jederzeit, mit seinem Handy mit Hilfe der Formel für die Ausgabe einer SMS, die statistischen Daten über die Lotterie anfordern. In der Praxis würde

dies bedeuten, dass der Block 31 das zentrale Datenbank-System im technischen System 4 Lotterie-Anbieter, welche in Verbindung steht mit Block 13 zentrale Datenbank der Wetten im technischen System 1 des System-Administrators, erhalten die Spieler eine Reihe von 3 Endnutzer aus dem technischen System 2 der Mobil Betreiber beantragt Statistiken über die Lotterie, das heißt, zum Beispiel, die meisten oder am wenigsten gewinnenden Nummern, oder die neuesten Gewinnzahlen für einen bestimmten Zeitraum, das heißt, zum Beispiel in den letzten fünf oder zehn Losungen und dergleichen. Gleichzeitig kann dem Wettenden eine statistische Schätzung der möglichen künftig gezogenen Zahlen mitgeteilt werden.

Das System der Konten zwischen dem technischen System 1 des System Administrators, dem technischen System 2 Mobil Betreiber und Anbieter vom technischen System 4 der Lotterie Betreiber ist so konstruiert, dass der abgezogene Betrag vom Kredit des Wettenden im Block 21, der Betrag im Vergleich mit dem Betrag - der Wert im Block 22 Erhöhung der Kredits im technischen System 2 Mobil Betreiber und wo der finanzielle Wert der einzelnen technischen Systeme verteilt wird nach ihrem finanziellen Anteil und auf die Konten von 40 in ihrer jeweiligen Bank im System 6 der externen Cash-Dienstleistungen.

Beispiel 2 – Das technische System der Mobil Telefon-Glücksspiele mit mechanischer Losung, oder halbautomatischem Mechanismus, dessen Ausführung öffentlich ist wie die Sportwette, Glücklichen 10, 5 aus 40 EUROMILIONEN in der Tschechischen Republik, wie auch die großen Lotek, MULTI Lotek, EXPRESS Lotek In Polen, Fort- und Weiterbildung Lotto 5 aus 35, Kenia 10, Tipos BINGO, EUROMILIONY in der Slowakischen Republik, Fort- und Weiterbildung ÓTÓSLOTTÓ, HATOSLOTTÓ, SKANDINÁV Lotto, Keno, Putt, Tango, GÓLTOTÓ in Ungarn, des weiteren El Gordo, LA Primitive, Bonoloto, Spanisches LOTTO, Spanisches BINGO IN SPANIEN WEITERE DEUTSCHLAND LOTTO, LOTTO LICHTENSTEIN, Österreich LOTTO, LOTTO - Finnland, VIKING LOTTO - Finnland, Lotto - FRANKREICH, SUPERENALATTO - ITALIEN, LOTTO - SCHWEDEN, LOTTO - Großbritannien, Euro Millionen, LITTO spiele in Mitgliedstaaten der Europäischen Union, des weiteren SUPER LOTTO - Kalifornien, LOTTO - Colorado, CLASSIC LOTTO - Connecticut, LOTTO - Florida, LOTTO - Illinois, LOTTO - Louisiana, CLASSIC LOTTO 47 - Michigan, Lotto - Missouri, LOTTO - NEW YORK, CLASSICS LOTTO - OHIO , LOTTO (alten) - Texas, TEXAS LOTTO - Texas, LOTTO - WASHINGTON, DIE PICK - Arizona, Kansas CASH - Kansas, bar - Oregon, Quebec 49 -QUÉBEC, bar - Wisconsin, HOT LOTTO - U. S. Mega Millionen - den USA, Powerball - den Vereinigten Staaten in den Vereinigten

Staaten, Fort - und Weiterbildung Powerball LOTTO, Samstag LOTTO in Australien, des weiteren MEGA - SENA in Brasilien, WEITERE LOTTO 6 / 49 und SUPER 7 IN KANADA UND WEITERE BC 49 - KOLUMBIEN Bretagne.

Das System ist analog zum System Glücksspiel KENO konzipiert, mit dem Unterschied, dass die Zahl der Verlosungen eine Reihe von getippten Zahlen als Hinterlegung und Zyklus der Losung verschieden ist.

Beispiel 3 - TECHNISCHES SYSTEM DER BETREIBER VON SPORTWETTEN ODER ANDEREN BEGEBENHEITEN.

Das System ist analog konzipiert wie das System des Glücksspiels KENO mit dem Unterschied, dass es sich dabei um ein technisches Kurs-Wetten System handelt.

Beispiel 4 - TECHNISCHES SYSTEM DER LOTTOBETREIBER UND SPIEL ANWENDUNGEN.

Spieler aus dem technischen System 3 eine Vielzahl der Endbenutzer fordern mit einer so genannten Formel mittels SMS oder MMS durch Block 11 der Identifizierung für die Benutzer das zusenden eines Rubbelloses oder einer Kartenspielanwendung, falls alles Korrekt ist, Block 12 Kontrolle von Krediten mit der Ausgabe von Anwenderbenutzer Code, sendet an des Handy des Wettenden ein Rubbellos in einer virtuellen Form oder eine Kartenspielanwendung, bei der einzelne bestimmte Spielfelder(kleine Fenster) über die Handytastatur kontrolliert werden. Im Falle eines Gewinnes wird der Gewinn dem Wettenden gutgeschrieben oder der bestehende Kreditbetrag auf seinem Handy um die Gewinnsumme erhöht, aus Block 22 der Erhöhung der Kredite und gemäss der Höhe des Kredits wählt er eine andere Möglichkeit analog zusammengestellt wie in Beispiel -1.

Beispiel 5 - TECHNISCHES SYSTEM EINES KASINOBETREIBERS (Spielhallen)

Spieler aus der technischen Umgebung 3 die Mehrheit der Endbenutzer ist in Kontakt mit dem technischen System 5 dem System der Medien, verfolgt die Direktübertragungen im Fernsehen oder das Internet Casino-Glücksspiel oder einer Spielhalle, wo dem Wettenden mittels des Systems 5 das System der Medien Anleitungen zur Wette über sein Handy im Casino Roulette-Spiel übermittelt werden. Im Falle einer erfolgreichen Wette, das System ist analog zum Beispiel - 1 ausgelegt.

Wirtschaftlichen Verwertbarkeit

Rationalisierung und Verbesserung der Qualität des Mobil Lotterie-Systems bringt Kosteneinsparungen nicht nur bei der Herstellung, dem Vertrieb der Wetttickets und Wetten, sondern auch erhebliche Kosteneinsparungen beim Betrieb und der Dienstleistungen der Wettterminals und Büros, was zu einer schrittweisen Verringerung der Umweltbelastung führt, wie z. B. der Herstellung von Farben, Papier sowie ihre späteren Entsorgung oder Wiederverwertung.

Die Einbeziehung der Handy-Betreiber in das Lotterie-System bietet nicht nur eine Flexibilität bei den einzelnen Zahlungen und technischen Vorgängen, sondern erhöht auch die Sicherheit der einzelnen Einzahlungen und Auszahlungen von Bargeld oder der bargeldlosen Zahlungsmittel. Dies erleichtert den staatlichen Institutionen die Überwachung der Lotterie und das Risiko betrügerischen und unlauteren Handlungen im Bereich der Finanzen.

Mit dem Beitritt der einzelnen Länder in die Europäische Union und dem Übergang zur einheitlichen europäischen Währung Euro, wird es in Zukunft möglich sein, den Prozess zu vereinfachen und das Wetten per Handy über die nationalen Grenzen der Union zu tätigen.

Wir können davon ausgehen, dass diese Vorteile zur Erhöhung der Gewinne führen und zu höheren Umsätzen der Lotteriegesellschaften und somit auch zur Erhöhung der finanziellen Zuwendungen zu kulturellen, sportlichen und humanitären Zwecken.

Als wesentliches aus wirtschaftlicher Sicht der Verwendbarkeit besteht die Möglichkeit einer Erhöhung der finanziellen Kredite auf dem Handy, dank dieses völlig neuen und einzigartigen technologischen Systems, welches nicht abhängig ist von Ort und Zeit und seine Verwendung ermöglicht eine Ausweitung der bargeldlosen Zahlung und anderer Transaktionen.

PATENTANSPRÜCHE

1. Das Mobil Lotterie-System zeichnet sich dadurch aus, dass das System ein technisches System (1) das System-Administrators und/oder ein technisches System (2) und mindestens einen Mobilfunkbetreiber und/oder Fest- und/oder Hybrid-Telefon, eine Anzahl 3) zumindest ein Mobilkommunikations- und/oder fest und/ oder Hybrid-Telefon-Station für die Endnutzer beinhaltet, sowie ein technisches System (4) von Lotterien und ähnlichen Spielen, wo über Sieg oder das Scheitern durch Zufall oder einen unbekannten Umstand oder ein Ereignis und im Voraus festgelegte Bedingungen das Spiel und des weiteren enthält des ein technisches System (5) Medien System und das technischen System (6) externe Cash-Dienstleistungen, das technische System (1) das System des Administrators beinhaltet einen Block (11) die Identifizierungsanforderungen der Endnutzer und Block (12) Kredit-Kontrollen mit der Ausstellung der Benutzeranwendungscode im Zusammenhang mit Block (21) dem Kredit im technischen System (2) dem Betreiber von Mobiltelefonen und enthält dann einen Block (15) der Nichtgewinne und einen Block (14) der Gewinne, der im Zusammenhang mit Block (22) Erhöhung der Kredite im technischen Systems (2) des Mobil Operators steht und das technische System (4) der Lotterien und ähnlichen Spielen, einen Block (31) ein zentrales Datenbanksystem beinhaltet, das in Verbindung mit dem Block (13) ist, der zentralen Datenbank der Wetten im technischen System (1) dem Administrator des Systems und auch mit dem Block (30) des Lotterie-Terminals im technischen System (6) der externen Cash-Dienstleistungen verbunden ist.

2. Das Mobil Lotterie-System gemäss Anspruch 1, zeichnet sich dadurch aus, dass das technische System (1) der Administrator des Systems welches sich zumindest teilweise überschneidet mit dem technischen System (2) mindestens ein Betreiber von Festnetz-Telefone und/oder Hybrid-Telefonen und/oder Handys erweitert auf eine Reihe von Kommunikatohren des Typs PDA, iPhone und folgenden.

3. Das Mobil Lotterie-System zeichnet sich gemäss einem der Ansprüche 1 und 2, damit aus, dass das technische System (4) von Lotterien und ähnlichen Spielen als ein technisches System des Verkaufs von Tickets durchgeführt wird, Tombolas, als ein technisches System der Betreiber der Zahlenlotterie, bei welcher weder die Anzahl der Teilnehmer noch die Höhe

des Betrages vorher festgelegt worden sind, als ein technisches System von Tippspielen unter Einsatz von mechanischen, oder halbautomatischen Spielgeräten, wie z. B. das technische System der Wett-Spiele, bei denen der Gewinne vom erraten der Sport-Ergebnisse oder ihrer Reihenfolge abhängt, in Sport-Wettbewerben, Rennen oder das erraten der Reihenfolge oder anderen Veranstaltungen, wie z. B. das technische System der Betreiber, mittels einer besonderen Art von Chips, wie z. B. der Betreiber des technischen Systems der Tippspiele, speziell für Spielhallen – Casinos und das auch mit Hilfe von mechanischen oder halbautomatischen Geräten, wie z. B. des technische System der Betreiber von Lotterien mit einem Zufallsgenerator für die Zahlen oder wie das technische System von Online-Lotterien, mit der Möglichkeit, Wetten bei dem durch eine so genannte zufällige Auswahl von Zahlen oder als ein technisches System für die Internet Lotterie und Spielsystem als technische Anwendung wie virtuelle oder elektronische Spiele, virtuelle oder elektronische Casino-Spiele und der anschließenden Spiele in Handys, ausgeführt wird.

4. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 3, was bedeutet, dass das technische System (4) von Lotterien und ähnlichen Spielen die über das technische System (5) System, den Medien und vor allem Rundfunk, Fernsehen, Kabel TV, Internet, mobile Telefon-Technologie DVHP Mobile TV-Telefon, Tageszeitungen, Zeitschriften, Broschüren, Werbung und Eye-Catcher verbreitet werden.

5. Das Mobil Lotterie-System, gemäss einem den Ansprüchen 1 bis 4, zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (12) Kredit-Kontrollen und der Ausgabe von benutzerdefinierten Anwendung und gleichzeitig der Code-Block (30) Wett-Terminals sind für den Eintrag und die Dekodierung der Informationen vorbereitet gemäss den Lotterie-Vorschriften, also bestimmten verbindlichen Vorschriften, wie gegebene Zyklen der Losungen, die Anzahl der Zahlen sowie die maximale und minimale Einzahlung.

6. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 5, zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (12) Kredit-Kontrollen und der Ausgabe von benutzerdefinierten Anwendung und gleichzeitig der Code-Block (30) Wett-Terminals sind so vorbereitet um einen Benutzer-Identifikations-Codes zu generieren und Spielanwendungen in Form von Buchstaben und/oder Zahlen und/oder den Strichcodes, anpasst für die Übertragung über einen elektronischen Chip und/oder in Form von Mitteilungen wie SMS und/oder SMS-Email

und/oder SMS –Anruf und/oder MMS und/oder drahtlosen Kommunikation des optischen Typs, Rundfunk und/oder Ultraschallwellen Übertragung und insbesondere der drahtlosen Bluetooth Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA, 3G, GPRS, EDGE und spätere Nachfolger.

7. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 6, zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (12) Kredit-Kontrollen und der Ausgabe von benutzerdefinierten Anwendung und gleichzeitig der Code-Block (30) Wett-Terminals sind so vorbereitet um einen Benutzer-Identifikations-Codes zu generieren und Spielanwendungen in Form von Ton und/oder Bildern, einschließlich Strichcode anpasst für die Übertragung über einen elektronischen Chip und/oder in Form von Mitteilungen wie MMS und/oder der Art der optischen drahtlosen Übertragung, Rundfunk und/oder Ultraschall Übertragung und insbesondere der drahtlosen Bluetooth Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA , 3G, GPRS Nachfolger EDGE und spätere Nachfolger.

8. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Anspruches 1 bis 7 zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (30) Wett-Terminal und das technische System (6) externe Cash-Dienstleistungen für den Erhalt und die Ausgaben der finanziellen Kredite für als auch Barzahlungen modifiziert.

9. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 8, zeichnet sich dadurch aus, dass das technische System (6) externe Cash-Service so durchgeführt worden ist, wie ein technisches System im Banken- und Nichtbankenbereich.

10. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 9, zeichnet sich dadurch aus, dass das technische System (1) der Administrator des Systems einen Eintrag Block (11) enthält, modifiziert für den Empfang und die Decodierung der Anforderungen von Endnutzern, wo diese Anforderungen mindestens den Charakter eines Telefonanrufs und an mindestens eine Telefonnummer gerichtet ist, die unter der Kontrolle des Administrators ist.

11. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 10, zeichnet sich dadurch aus, dass der Input-Block (11) modifiziert ist, für den Empfang und die Decodierung der Anforderungen von Endnutzern, modifiziert für den Erhalt von verschlüsselten Informationen

in Form einer telefonischen Übermittlung von Nachrichten wie SMS und/oder SMS E-Mail und/ oder SMS Anruf und/oder MMS und/oder der Art einer optischen drahtlosen Übermittlung, Rundfunk und/oder Ultraschall Übertragung und insbesondere der drahtlosen Bluetooth Technologie, WIFI Nachfolger WiMAX, WAP, IrDA, 3G, GPRS und EDGE Nachfolger auf mindestens eine Telefonnummer die unter der Kontrolle des Administrators ist.

12. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 11, zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (13) zentrale Datenbank der Wetten speichert, sortiert und Wetten verteilt und eine Statistik erzeugt und gleichzeitig Block (31) die zentrale Datenbank des System, vergleicht, sortiert, verteilt, vergibt und bestimmt die Auszahlungskreditquoten der Wetten und erzeugt Statistiken.

13. Das Mobil Lotterie-System gemäss einem der Ansprüche 1 bis 12, zeichnet sich dadurch aus, dass der Block (13) zentrale Datenbank der Wettenden und gleichzeitig der Block (31) zentrales Datenbank-System miteinander über eine drahtlose Kommunikation optischen Typs, einer Radio oder Ultraschall Übertragung und/oder mechanischer Kabel Kommunikation am besten einer Online Übertragung.

