

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2022 年 12 月 8 日 (08.12.2022)



(10) 国际公布号
WO 2022/252540 A1

(51) 国际专利分类号:
G06Q 30/06 (2012.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/136175

(22) 国际申请日: 2021 年 12 月 7 日 (07.12.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202110610276.1 2021年6月1日 (01.06.2021) CN

(71) 申请人: 北京达佳互联信息技术有限公司(BEIJING DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。

(72) 发明人: 卓艳男(ZHUO, Yannan); 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。彭康淳(PENG, Kangchun); 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。佟淼(TONG, Miao); 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。曾乐乐(ZENG, Lele); 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海

淀区上地信息产业基地三街1号楼四层C段457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(54) Title: LIVE-STREAMING DATA PROCESSING METHOD AND APPARATUS

(54) 发明名称: 直播数据处理方法及装置

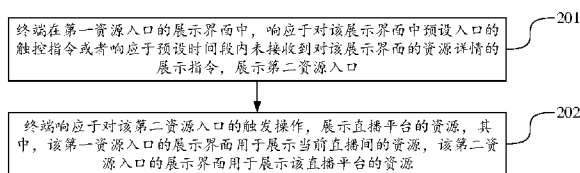


图 2

201 A terminal displays a second resource ingress in a display interface of a first resource ingress in response to a touch-control instruction for a preset ingress in the display interface or in response to having not received a display instruction for resource details of the display interface within a preset time period

202 The terminal displays resources of a live-streaming platform in response to a trigger operation for the second resource ingress, wherein the display interface of the first resource ingress is used for displaying resources of the current live-streaming room, and the display interface of the second resource ingress is used for displaying the resources of the live-streaming platform

(57) Abstract: The present disclosure relates to a live-streaming data processing method and apparatus, which belong to the technical field of the Internet. In the embodiments of the present disclosure, a second resource ingress is displayed in a live-streaming room, such that a user can trigger, by means of the second resource ingress, the display of a display interface of the second resource ingress, and then, resources of a live-streaming platform are displayed in the display interface of the second resource ingress.

(57) 摘要: 本公开关于一种直播数据处理方法及装置, 属于互联网技术领域。本公开实施例中, 通过在直播间中展示第二资源入口, 使得用户通过该第二资源入口, 就能够触发展示第二资源入口的展示界面, 进而在该第二资源入口的展示界面中, 展示直播平台的资源。

WO 2022/252540 A1

直播数据处理方法及装置

本公开基于申请号为 202110610276.1、申请日为 2021 年 06 月 01 日的中国专利申请提出，并要求该中国专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容在此引入本公开作为参考。

技术领域

本公开涉及互联网技术领域，尤其涉及一种直播数据处理方法及装置。

背景技术

随着直播和电商的不断发展，直播与电商的结合也越来越紧密。主播在直播间中对资源（如商品）进行介绍，观众能够随时观看直播，并购买直播间中的资源。

用户在进入直播间后，在对当前直播间的资源不感兴趣的情况下，通常需要退出当前直播间，然后进入其他直播间查看资源。

发明内容

本公开提供一种直播数据处理方法及装置，拓宽了资源的选择范围，提高了人机交互效率。本公开的技术方案如下：

根据本公开实施例的第一方面，提供一种直播数据处理方法，该方法包括：

在第一资源入口的展示界面中，响应于对该展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

响应于对该第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源；

其中，该第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，该第二资源入口的展示界面用于展示该直播平台的资源。

本公开实施例中，通过在直播间中展示第二资源入口，使得用户通过该第二资源入口，就能够触发展示第二资源入口的展示界面，由于该第二资源入口的展示界面用于展示直播平台的资源，使得用户能够查看除当前直播间以外的其他资源，为用户提供了更多的资源选择，拓宽了资源的选择范围，不再局限于直播间所提供的资源，用户无需退出当前直播间就能够查看更加丰富的资源，提高了人机交互效率。

根据本公开实施例的第二方面，提供一种直播数据处理装置，该装置包括：

入口展示单元，被配置为在第一资源入口的展示界面中，响应于对该展示界面中预设入

口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

资源展示单元，被配置为响应于对该第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源；

其中，该第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，该第二资源入口的展示界面用于展示该直播平台的资源。

根据本公开实施例的第三方面，提供一种计算机设备，包括：

一个或多个处理器；

用于存储该处理器可执行程序代码的存储器；

其中，该处理器被配置为执行该程序代码，以实现上述第一方面中的直播数据处理方法。

根据本公开实施例的第四方面，提供一种非易失性计算机可读存储介质，在该非易失性计算机可读存储介质中的程序代码由计算机设备的处理器执行的情况下，使得计算机设备能够执行上述第一方面中的直播数据处理方法。

根据本公开实施例的第五方面，提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，在该计算机程序被计算机设备的处理器执行的情况下，使得计算机设备能够执行上述第一方面中的直播数据处理方法。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理，并不构成对本公开的不当限定。

图1是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理方法的实施环境示意图；

图2是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理方法的流程图；

图3是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理方法的流程图；

图4是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图；

图5是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图；

图6是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图；

图7是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图；

图8是根据一示例性实施例示出的一种第二资源入口的展示界面的示意图；

图9是根据一示例性实施例示出的一种第二资源入口的展示界面的示意图；

图 10 是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理装置的框图；

图 11 是根据一示例性实施例示出的一种终端的框图。

具体实施方式

为了使本领域普通人员更好地理解本公开的技术方案，下面将结合附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述。

本公开所涉及的数据或信息为经用户授权或者经过各方充分授权的数据或信息。

图 1 是本公开实施例提供的一种直播数据处理方法的实施环境示意图，参见图 1，该实施环境包括：终端 101 和服务器 102。

在一些实施例中，终端 101 为智能手机、智能手表、台式电脑、手提电脑、虚拟现实终端、增强现实终端、无线终端和膝上型便携计算机等设备中的至少一种。终端 101 具有通信功能，能够接入有线网络或无线网络。终端 101 泛指多个终端中的一个，本公开实施例仅以终端 101 来举例说明。本领域技术人员能够知晓，上述终端的数量能够更多或更少。

在一些实施例中，终端 101 运行有直播应用程序、购物应用程序等目标应用程序。在一些实施例中，用户通过在终端 101 上进行操作，登录目标应用程序，通过该目标应用程序，能够观看直播，并购买直播间中的资源。

本公开实施例中，终端 101 为直播间内观众账号对应的终端。终端 101 用于在直播间的第二资源入口的展示界面中，展示第二资源入口，响应于对该第二资源入口的触发操作，展示该第二资源入口的展示界面，在该第二资源入口的展示界面中，展示直播平台的资源。如此，用户不仅能够查看或购买直播间中的资源，还能够对直播平台的资源进行查看或购买。

在一些实施例中，服务器 102 是独立的物理服务器，或者是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式文件系统，或者是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、CDN（Content Delivery Network，内容分发网络）、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。在一些实施例中，服务器 102 与终端 101 通过有线或无线通信方式进行直接或间接的连接，本公开实施例对此不作限定。在一些实施例中，上述服务器 102 的数量能够更多或更少，本公开实施例对此不加以限定。在一些实施例中，服务器 102 还包括其他功能服务器，以便提供更全面且多样化的服务。

在一些实施例中，服务器 102 是上述目标应用程序的后台服务器，也即是直播平台的服务器。本公开实施例中，服务器 102 用于向终端 101 发送直播间的直播数据流，以触发终端 101 基于接收到的直播数据流进行展示。

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理方法的流程图，如图 2 所示，该方法由终端执行，包括以下步骤：

在步骤 201 中，终端在第一资源入口的展示界面中，响应于对该展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口。

在步骤 202 中，终端响应于对该第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源。

其中，该第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，该第二资源入口的展示界面用于展示该直播平台的资源。

本公开实施例提供的技术方案，通过在直播间中展示第二资源入口，使得用户通过该第二资源入口，就能够触发展示第二资源入口的展示界面，由于该第二资源入口的展示界面用于展示直播平台的资源，使得用户能够查看除当前直播间以外的其他资源，为用户提供了更多的资源选择，拓宽了资源的选择范围，不再局限于直播间所提供的资源，用户无需退出当前直播间就能够查看更加丰富的资源，提高了人机交互效率。

在一些实施例中，展示该直播平台的资源，包括：

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，该至少一个目标资源为该直播平台的资源中满足目标条件的资源；

在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该第一区域和该第二区域中对资源的展示形式不同。

在一些实施例中，该满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源。

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，包括：

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该至少一个目标资源的资源交互数量。

在一些实施例中，在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源之后，该方法还包括：

响应于对该至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示该任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该方法还包括：

响应于在该第二区域的滑动操作，停止展示该至少一个目标资源，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，展示第二资源入口，包括：

在该当前直播间中，通过区别于其他控件的方式展示该第二资源入口。

在一些实施例中，该直播平台的资源包括下述至少一项：

该直播平台上其他直播间内的资源；

该直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源；

该直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源，该预约数量为已预约资源的账号数量；

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源；

在该直播平台的多个资源中，由该直播间的主播账号选择得到的资源。

上述图 2 所示仅为本公开的基本流程，下面基于一种具体实施方式，来对本公开提供的方案进行进一步阐述，图 3 是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理方法的流程图，参见图 3，该方法包括：

在步骤 301 中，终端在直播间中展示第一资源入口的展示界面，该第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源。

本公开实施例中，直播间提供有至少一个资源。在一些实施例中，该资源为商品。在一些实施例中，直播间所提供的资源是直播间的主播所设定的资源，如主播在直播前所添加的资源，或者，在直播过程中新上架的资源。应理解地，该直播间内的观众所能够查看到的资源，也即是主播所设定的资源，也就是说，观众所能查看到的资源是有限的、固定的资源。其中，主播所设定的资源，是主播店铺中的资源，或者是与主播存在合作的其他直播间或者其他商家店铺的资源。本公开实施例对直播间内的资源不作限定。

在一些实施例中，终端响应于对该第一资源入口的触发操作，展示该第一资源入口的展示界面。示例地，图 4 是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图，参见图 4，第一资源入口的展示界面是图 4 所示出的商品列表页面。例如，第一资源入口是直播间内的“小黄车控件”或“购物车控件”。

在一些实施例中，终端在该第一资源入口的展示界面中，展示当前直播间的资源的资源信息。在一些实施例中，资源信息是资源名称、资源价格、资源图片等基础信息。参见图 4，资源名称是图 4 所示出的“商品名”，资源价格是图 4 所示出的“商品价格”，资源图片是图 4 所示出的“商品图”。进一步地，资源信息还包括资源的优惠信息、运费信息、销量信息、库存信息等。参见图 4，优惠信息是图 4 所示出的“限时秒杀、福利”等，运费信息是图 4 所示出的“七天无理由退货、退货包运费”等，销量信息是图 4 所示出的“销量第 23 名”，库存信息是图 4 所示出的“仅剩 20 件”。

在步骤 302 中，终端响应于终端已登录账号已领取直播平台上的虚拟卡券，执行步骤 303。

其中，虚拟卡券是优惠券，或者是兑换券，该兑换券用于进行资源兑换或者其他代币兑换。例如，兑换券是用于兑换一次秒杀机会的券。

在一些实施例中，终端响应于终端已登录账号已领取直播平台上的虚拟卡券，在第一资源入口的展示界面中展示该账号对应的虚拟卡券。在一些实施例中，终端在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，展示该账号已领取的虚拟卡券。参见图 4，虚拟卡券是图 4 所示出的“¥10 元无门槛优惠券”。

在一些实施例中，在终端领取的虚拟卡券为限时的虚拟卡券的情况下，在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中展示该虚拟卡券的有效期限。在一种可选的实施例中，在该虚拟卡券的有效期限小于或等于 24 小时的情况下，在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，展示该有效期限的倒计时。例如，“23:30:59.8 后失效”。在一种可选的实施例中，在该虚拟卡券的有效期限大于 24 小时的情况下，在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，展示该有效期限的提示信息。例如，有效期限的提示信息是“有效期至 2022.06.16”。

在一些实施例中，终端响应于终端已登录账号未领取直播平台上的虚拟卡券，或者，终端响应于终端已登录账号已使用直播平台上的虚拟卡券，不在该第一资源入口的展示界面中展示该账号对应的虚拟卡券。示例地，图 5 是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图，参见图 5，第一资源入口的展示界面是图 5 所示出的商品列表页面，在图 5 所示出的商品列表页面中，未展示虚拟卡券的相关信息。

步骤 302 以在账号已领取该直播平台上的虚拟卡券的情况下，再执行后续展示第二资源入口的步骤为例。如此，通过判断终端已登录账号是否领取该直播平台上的虚拟卡券，确保在账号已领取虚拟卡券的情况下，再展示第二资源入口，使得已领取虚拟卡券的用户在直播间内能够查看的资源范围不再局限于当前直播间的资源，还能够对直播平台的资源进行查看或购买。需要说明的是，步骤 302 为可选步骤。在一些实施例中，终端基于步骤 301 展示第一资源入口的展示界面后，无需执行步骤 302，执行步骤 303 即可。

在步骤 303 中，终端响应于对该展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口。

在一些实施例中，第一资源入口的展示界面提供有预设入口，终端响应于对该预设入口的触控指令，在该第一资源入口的展示界面中，展示该第二资源入口。

在一些实施例中，终端响应于对该预设入口的触控指令，展示该预设入口切换为该第二资源入口。在一些实施例中，预设入口为虚拟卡券的查看入口。示例地，参见图 4，预设入口是图 4 所示出的“优惠券入口”。示例地，图 6 是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图，参见图 6，第二资源入口是图 6 所示出的“开宝箱”控件。

在一些实施例中，终端响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示该第二资源入口。

本公开实施例中，预设时间段为预先设定的固定时间段。在一些实施例中，预设时间段基于对第一资源入口的展示界面的浏览时长确定。例如，预设时间段是从当前展示界面的初始展示时刻至浏览时长达到 10s 的时间段。在一些实施例中，第一资源入口的展示界面包括资源查看控件和资源交易控件，参见图 4，资源查看控件是图 4 所示出的“商品图”查看控件、“销量信息”查看控件、“优惠信息”查看控件等信息查看控件，资源交易控件是图 4 所示出的“去抢购”控件、“去参与”控件。在一些实施例中，资源详情的展示指令基于资源查看控件和资源交易控件触发。

在该实施例中，在用户浏览第一资源入口的展示界面一定时长、且未发生查看详情或购物行为时，表明用户具备对资源的购买意向、但对当前直播间的资源的购买意向较低，此时再展示该第二资源入口，以使用户基于该入口，查看更多资源，为用户提供了更多的资源选择，满足了用户的购物需求，提升了用户的直播购物体验，同时，还能够吸引用户购买资源，从而提升直播间的用户留存率。

在一些实施例中，终端在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，展示该第二资源入口。示例地，参见图 6，终端在该商品列表页面的置顶栏中，展示该第二资源入口，该第二资源入口是图 6 所示出的“开宝箱”控件。在该实施例中，通过在第一资源入口的展示界面中展示第二资源入口，增加了第一资源入口的展示界面所展示的信息量，以使用户在浏览本直播间提供的资源时，还能够查看直播平台的资源，为用户提供了更多的资源选择。

在一些实施例中，终端在该当前直播间中，通过区别于其他控件的方式展示该第二资源入口。在一种可选的实施例中，终端在该直播间中，以晃动展示的形式，展示该第二资源入口。示例地，图 7 是根据一示例性实施例示出的一种第一资源入口的展示界面的示意图，参见图 7，终端在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，以晃动展示的形式，展示该第二资源入口。在另一种可选的实施例中，终端在该直播间中，以高亮展示的形式，展示该第二资源入口。如此，通过区别展示的方式，起到了突出显示第二资源入口的效果，能够有效引导用户触发该第二资源入口。

在一些实施例中，终端在该直播间中，展示资源提示信息，该资源提示信息用于提示基于该第二资源入口能够查看该直播平台的资源。通过展示资源提示信息，增加了直播间所展示的信息量，以提示用户基于该第二资源入口能够查看该直播平台的资源。

在一些实施例中，在该直播间中，以气泡展示的形式，展示该资源提示信息。参见图 7，终端在该第一资源入口的展示界面的置顶栏中，以气泡展示的形式，展示该资源提示信息。

其中，资源提示信息的内容是“你有一个惊喜宝箱待开启”。通过气泡展示资源提示信息的方式，起到了突出显示资源提示信息的效果，能够有效引导用户触发该第二资源入口。

在一些实施例中，终端在展示该第二资源入口之前，还在该直播间中，展示目标动画，该目标动画用于指示基于该第二资源入口能够查看该直播平台的资源。通过展示目标动画，增加了直播间所展示的信息量，在提示用户基于该第二资源入口能够查看该直播平台的资源的同时，还能够引导用户触发该第二资源入口。

在步骤 304 中，终端响应于对该第二资源入口的触发操作，展示该第二资源入口的展示界面，该第二资源入口的展示界面用于展示该直播平台的资源。

本公开实施例中，直播平台的资源包括下述至少一项：该直播平台上其他直播间内的资源；该直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源；该直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源，该预约数量为已预约资源的账号数量；基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源；在该直播平台的多个资源中，由该直播间的主播账号选择得到的资源。上述所提到的至少一项是指上述多种资源中的一项、两项或多项，也即是，直播平台的资源包括上述多种资源中的一项、两项或多项。

其中，资源交互数量表示与资源发生交互行为的数量，如浏览量、销量、收藏量等。第一预设阈值为预先设定的固定阈值，如 1000。在一些实施例中，资源交互数量大于第一预设阈值的资源，也即是资源交互数量排序中次序靠前（top）的资源。第二预设阈值为预先设定的固定阈值，如 500。在一些实施例中，预约数量大于第二预设阈值的资源也即是预约数量排序中次序靠前的资源。在一些实施例中，预设阈值基于次序靠前的资源数量确定。如此，基于预设阈值来获取待推荐的资源，能够获取到资源交互数量或预约数量排序中次序靠前的资源，使得所推荐的资源是用户可能感兴趣的资源。用户画像用于描述用户的属性信息、行为信息以及其他关联信息，如此，基于用户画像来获取待推荐的资源，能够获取到与用户相关的资源，达到了针对用户来推荐资源的效果。在一些实施例中，主播账号通过选择直播平台上的直播间来选择资源，或者，主播账号通过选择直播平台上的店铺来选择资源。如此，为主播提供了自行推荐资源的功能，提高了推荐资源的灵活性。

在上述实施例中，提供了多种推荐资源的方式，使得所推荐的资源是用户可能感兴趣的资源，从而吸引更多用户购买资源。

示例地，图 8 是根据一示例性实施例示出的一种第二资源入口的展示界面的示意图，参见图 8，第二资源入口的展示界面是图 8 所示出的“惊喜宝箱”页面。

在一些实施例中，终端采用分区域显示的方式，来展示资源，相应过程为：终端在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，该至少一个目标

资源为该直播平台的资源中满足目标条件的资源，在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。在该实施例中，通过在第一区域展示满足目标条件的目标资源，起到了突出显示目标资源的效果，能够引导用户去查看或购买该目标资源，通过在第二区域展示各个资源类目以及任一类目下的资源，增加了第二资源入口的展示界面所展示的信息量，以便用户基于所展示的资源类目来查看资源。

其中，第一区域为预先设定的固定区域，如上方区域。第二区域为预先设定的固定区域，如下方区域。参见图 8，终端在该第二资源入口的展示界面的上方区域，展示该至少一个目标资源，在该第二资源入口的展示界面的下方区域，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该第一区域和该第二区域中对资源的展示形式不同。在一些实施例中，终端在第一区域，以资源卡片的形式，展示该至少一个目标资源，在第二区域，以资源列表的形式，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。在该实施例中，在第一区域和第二区域中，分别采用不同的展示形式来展示资源，能够起到区别显示的效果，以便于用户明确各个区域所展示的资源。在一些实施例中，终端在第一区域所展示的资源卡片中，以第一图片尺寸，来展示该至少一个目标资源，在第二区域所展示的资源列表中，以第二图片尺寸，来展示资源类目下的资源，其中，第一图片尺寸大于第二图片尺寸。

本公开实施例中，目标条件用于在直播平台的资源中，确定至少一个目标资源。在一些实施例中，目标条件为资源交互数量大于或等于数量阈值，则满足目标条件的资源也即是资源交互数量大于或等于数量阈值的资源。在一些实施例中，终端在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该至少一个目标资源的资源交互数量。参见图 8，以资源交互数量为该目标资源的销量为例，资源交互数量是图 8 所示出的“1.31 万人已抢”中的“1.31 万”。在该实施例中，通过展示资源交互数量大于或等于数量阈值的资源，增加了第二资源入口的展示界面所展示的信息量，以便用户及时获知各个目标资源的资源交互数量，从而吸引用户购买资源。

本公开实施例中，资源类目是指资源所属的类目。参见图 8，资源类目是图 8 所示出的“老铁都爱买、生活用品、吃货专区”等类目。在图 8 所示出的第二资源入口的展示界面中，以默认展示“老铁都爱买”类目下的资源为例。在一些实施例中，在该第二资源入口的展示界面的第二区域中，终端响应于对该至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示该任一资源类目下的资源。在一些实施例中，资源详情的展示指令基于对资源类目的触控操作触发。在该实施例中，通过对任一资源类目的触控操作，就能够触发展示对应资源类目下的资源，无需用户在多个资源中反复查看来寻找某一类目的资源，提高了用户查看

资源的效率，提升了用户的直播购物体验。

上述过程介绍了在第二资源入口的展示界面中分区域展示资源的过程。在一些实施例中，终端响应于在该第二区域的滑动操作，停止展示该至少一个目标资源，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。以第一区域为上方区域、第二区域为下方区域为例，滑动操作为上滑操作，相应地，终端响应于在该第二区域的上滑操作，停止展示该至少一个目标资源，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。如此，通过在第二区域的滑动操作，就能够切换至展示各个资源类目以及任一类目下的资源，操作简单便捷，提高了人机交互效率。

示例地，图 9 是根据一示例性实施例示出的一种第二资源入口的展示界面的示意图，参见图 9，第二资源入口的展示界面是图 9 所示出的“惊喜宝箱”页面，在图 9 所示出的“惊喜宝箱”页面中，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。进一步地，在第二资源入口的展示界面展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源的情况下，终端响应于在该第二区域的下滑操作，在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示至少一个目标资源，在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，第二资源入口的展示界面提供有交易控件。其中，一个交易控件对应一个资源。参见图 8，交易控件是图 8 所示出的“抢”控件或“去抢购”控件。在一些实施例中，终端响应于对任一交易控件的触发操作，基于该任一交易控件对应的资源，执行后续交易流程。

本公开实施例提供的技术方案，通过在直播间中展示第二资源入口，使得用户通过该第二资源入口，就能够触发展示第二资源入口的展示界面，由于该第二资源入口的展示界面用于展示直播平台的资源，使得用户能够查看除当前直播间以外的其他资源，为用户提供了更多的资源选择，拓宽了资源的选择范围，不再局限于直播间所提供的资源，用户无需退出当前直播间就能够查看更加丰富的资源，提高了人机交互效率。

图 10 是根据一示例性实施例示出的一种直播数据处理装置的框图。参见图 10，该装置包括入口展示单元 1001 和资源展示单元 1002。

入口展示单元 1001，被配置为在第一资源入口的展示界面中，响应于对该展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对该展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

资源展示单元 1002，被配置为响应于对该第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资

源；

其中，该第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，该第二资源入口的展示界面用于展示该直播平台的资源。

本公开实施例提供的技术方案，通过在直播间中展示第二资源入口，使得用户通过该第二资源入口，就能够触发展示第二资源入口的展示界面，由于该第二资源入口的展示界面用于展示直播平台的资源，使得用户能够查看除当前直播间以外的其他资源，为用户提供了更多的资源选择，拓宽了资源的选择范围，不再局限于直播间所提供的资源，用户无需退出当前直播间就能够查看更加丰富的资源，提高了人机交互效率。

在一些实施例中，该资源展示单元 1002，包括：

第一资源展示子单元，被配置为在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，该至少一个目标资源为该直播平台的资源中满足目标条件的资源；

第二资源展示子单元，被配置为在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该第一区域和该第二区域中对资源的展示形式不同。

在一些实施例中，该满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源；

该第一资源展示子单元，被配置为：

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该至少一个目标资源的资源交互数量。

在一些实施例中，该第二资源展示子单元，还被配置为：

响应于对该至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示被选中的资源类目下的资源。

在一些实施例中，该资源展示单元 1002，还被配置为：

响应于在该第二区域的滑动操作，停止展示该至少一个目标资源，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该入口展示单元 1001，被配置为：

在该当前直播间中，通过区别于其他控件的方式展示该第二资源入口。

在一些实施例中，该直播平台的资源包括下述至少一项：

该直播平台上其他直播间内的资源；

该直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源；

该直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源，该预约数量为已预约资源的账号数量；

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源；

在该直播平台的多个资源中，由该直播间的主播账号选择得到的资源。

在一些实施例中，本公开实施例提到的计算机设备提供为一种终端。图 11 是根据一示例性实施例示出的一种终端 1100 的框图。在一些实施例中，该终端 1100 为智能手机、平板电脑、MP3 播放器（Moving Picture Experts Group Audio Layer III，动态影像专家压缩标准音频层面 3）、MP4（Moving Picture Experts Group Audio Layer IV，动态影像专家压缩标准音频层面 4）播放器、笔记本电脑或台式电脑。终端 1100 还可能被称为用户设备、便携式终端、膝上型终端、台式终端等其他名称。

通常，终端 1100 包括有：处理器 1101 和存储器 1102。

在一些实施例中，处理器 1101 包括一个或多个处理核心，比如 4 核心处理器、8 核心处理器等。处理器 1101 采用 DSP（Digital Signal Processing，数字信号处理）、FPGA（Field-Programmable Gate Array，现场可编程门阵列）、PLA（Programmable Logic Array，可编程逻辑阵列）中的至少一种硬件形式来实现。在一些实施例中，处理器 1101 还包括主处理器和协处理器，主处理器是用于处理处于唤醒状态的数据的处理器，也称 CPU（Central Processing Unit，中央处理器）；协处理器是用于处理处于待机状态的数据的低功耗处理器。在一些实施例中，处理器 1101 集成有 GPU（Graphics Processing Unit，图像处理器），GPU 用于负责显示屏所需要显示的内容的渲染和绘制。在一些实施例中，处理器 1101 还包括 AI（Artificial Intelligence，人工智能）处理器，该 AI 处理器用于处理有关机器学习的计算操作。

在一些实施例中，存储器 1102 包括一个或多个计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质是非暂态的，或者，该计算机可读存储介质为其他类型，本公开实施例对此不加以限定。在一些实施例中，存储器 1102 还包括高速随机存取存储器，以及非易失性存储器，比如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备。在一些实施例中，存储器 1102 中的非暂态的计算机可读存储介质用于存储至少一个程序代码，该至少一个程序代码用于被处理器 1101 所执行以实现本公开中方法实施例提供的直播数据处理方法中终端执行的过程。

在一些实施例中，终端 1100 还包括有：外围设备接口 1103 和至少一个外围设备。处理器 1101、存储器 1102 和外围设备接口 1103 之间通过总线或信号线相连。各个外围设备通过总线、信号线或电路板与外围设备接口 1103 相连。在一些实施例中，外围设备包括：射频电路 1104、显示屏 1105、摄像头组件 1106、音频电路 1107、定位组件 1108 和电源 1109 中的至少一种。

在一些实施例中，外围设备接口 1103 被用于将 I/O（Input /Output，输入/输出）相关的至少一个外围设备连接到处理器 1101 和存储器 1102。在一些实施例中，处理器 1101、存储器 1102 和外围设备接口 1103 被集成在同一芯片或电路板上；在一些实施例中，处理器 1101、

存储器 1102 和外围设备接口 1103 中的任意一个或两个在单独的芯片或电路板上实现，本公开实施例对此不加以限定。

射频电路 1104 用于接收和发射 RF (Radio Frequency, 射频) 信号，也称电磁信号。射频电路 1104 通过电磁信号与通信网络以及其他通信设备进行通信。射频电路 1104 将电信号转换为电磁信号进行发送，或者，将接收到的电磁信号转换为电信号。在一些实施例中，射频电路 1104 包括：天线系统、RF 收发器、一个或多个放大器、调谐器、振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块卡等等。射频电路 1104 通过至少一种无线通信协议来与其它终端进行通信。该无线通信协议包括但不限于：城域网、各代移动通信网络 (2G、3G、4G 及 5G)、无线局域网和/或 WiFi (Wireless Fidelity, 无线保真) 网络。在一些实施例中，射频电路 1104 还包括 NFC (Near Field Communication, 近距离无线通信) 有关的电路，本公开对此不加以限定。

显示屏 1105 用于显示 UI (User Interface, 用户界面)。在一些实施例中，该 UI 包括图形、文本、图标、视频及其它们的任意组合。在显示屏 1105 是触摸显示屏的情况下，显示屏 1105 还具有采集在显示屏 1105 的表面或表面上方的触摸信号的能力。在一些实施例中，该触摸信号作为控制信号输入至处理器 1101 进行处理。此时，显示屏 1105 还用于提供虚拟按钮和/或虚拟键盘，也称软按钮和/或软键盘。在一些实施例中，显示屏 1105 为一个，设置在终端 1100 的前面板；在另一些实施例中，显示屏 1105 为至少两个，分别设置在终端 1100 的不同表面或呈折叠设计；在另一些实施例中，显示屏 1105 是柔性显示屏，设置在终端 1100 的弯曲表面上或折叠面上。甚至，显示屏 1105 还设置成非矩形的不规则图形，也即异形屏。在一些实施例中，显示屏 1105 采用 LCD (Liquid Crystal Display, 液晶显示屏)、OLED (Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管) 等材质制备。

摄像头组件 1106 用于采集图像或视频。在一些实施例中，摄像头组件 1106 包括前置摄像头和后置摄像头。通常，前置摄像头设置在终端的前面板，后置摄像头设置在终端的背面。在一些实施例中，后置摄像头为至少两个，分别为主摄像头、景深摄像头、广角摄像头、长焦摄像头中的任意一种，以实现主摄像头和景深摄像头融合实现背景虚化功能、主摄像头和广角摄像头融合实现全景拍摄以及 VR (Virtual Reality, 虚拟现实) 拍摄功能或者其它融合拍摄功能。在一些实施例中，摄像头组件 1106 还包括闪光灯。例如，单色温闪光灯，或者双色温闪光灯。双色温闪光灯是指暖光闪光灯和冷光闪光灯的组合，用于不同色温下的光线补偿。

音频电路 1107 包括麦克风和扬声器。麦克风用于采集用户及环境的声波，并将声波转换为电信号输入至处理器 1101 进行处理，或者输入至射频电路 1104 以实现语音通信。在一些实施例中，麦克风为多个，分别设置在终端 1100 的不同部位，从而达到立体声采集或降噪的

目的。在一些实施例中，麦克风是阵列麦克风或全向采集型麦克风。扬声器则用于将来自处理器 1101 或射频电路 1104 的电信号转换为声波。在一些实施例中，扬声器是传统的薄膜扬声器，或者压电陶瓷扬声器。在扬声器是压电陶瓷扬声器的情况下，不仅能够将电信号转换为人类可听见的声波，还能够将电信号转换为人类听不见的声波以进行测距等用途。在一些实施例中，音频电路 1107 还包括耳机插孔。

定位组件 1108 用于定位终端 1100 的当前地理位置，以实现导航或 LBS（Location Based Service，基于位置的服务）。在一些实施例中，定位组件 1108 是基于美国的 GPS（Global Positioning System，全球定位系统）、中国的北斗系统、俄罗斯的格雷纳斯系统或欧盟的伽利略系统的定位组件。

电源 1109 用于为终端 1100 中的各个组件进行供电。在一些实施例中，电源 1109 是交流电、直流电、一次性电池或可充电电池。在电源 1109 包括可充电电池的情况下，该可充电电池支持有线充电或无线充电。在一些实施例中，该可充电电池还用于支持快充技术。

在一些实施例中，终端 1100 还包括有一个或多个传感器 1110。该一个或多个传感器 1110 包括但不限于：加速度传感器 1111、陀螺仪传感器 1112、压力传感器 1113、指纹传感器 1114、光学传感器 1115 以及接近传感器 1116。

加速度传感器 1111 能够检测以终端 1100 建立的坐标系的三个坐标轴上的加速度大小。比如，加速度传感器 1111 用于检测重力加速度在三个坐标轴上的分量。处理器 1101 能够根据加速度传感器 1111 采集的重力加速度信号，控制显示屏 1105 以横向视图或纵向视图进行用户界面的显示。加速度传感器 1111 还用于游戏或者用户的运动数据的采集。

陀螺仪传感器 1112 能够检测终端 1100 的机体方向及转动角度，陀螺仪传感器 1112 能够与加速度传感器 1111 协同采集用户对终端 1100 的 3D 动作。处理器 1101 根据陀螺仪传感器 1112 采集的数据，能够实现如下功能：动作感应（比如根据用户的倾斜操作来改变 UI）、拍摄时的图像稳定、游戏控制以及惯性导航。

压力传感器 1113 设置在终端 1100 的侧边框和/或显示屏 1105 的下层。在压力传感器 1113 设置在终端 1100 的侧边框的情况下，检测用户对终端 1100 的握持信号，由处理器 1101 根据压力传感器 1113 采集的握持信号进行左右手识别或快捷操作。在压力传感器 1113 设置在显示屏 1105 的下层的情况下，由处理器 1101 根据用户对显示屏 1105 的压力操作，实现对 UI 界面上的可操作性控件进行控制。可操作性控件包括按钮控件、滚动条控件、图标控件、菜单控件中的至少一种。

指纹传感器 1114 用于采集用户的指纹，由处理器 1101 根据指纹传感器 1114 采集到的指纹识别用户的身份，或者，由指纹传感器 1114 根据采集到的指纹识别用户的身份。在识别出

用户的身份为可信身份时，由处理器 1101 授权该用户执行相关的敏感操作，该敏感操作包括解锁屏幕、查看加密信息、下载软件、支付及更改设置等。在一些实施例中，指纹传感器 1114 被设置在终端 1100 的正面、背面或侧面。在终端 1100 上设置有物理按键或厂商 Logo 的情况下，指纹传感器 1114 与物理按键或厂商 Logo 集成在一起。

光学传感器 1115 用于采集环境光强度。在一些实施例中，处理器 1101 根据光学传感器 1115 采集的环境光强度，控制显示屏 1105 的显示亮度。在一些实施例中，在环境光强度较高的情况下，调高显示屏 1105 的显示亮度；在环境光强度较低的情况下，调低显示屏 1105 的显示亮度。在另一些实施例中，处理器 1101 还根据光学传感器 1115 采集的环境光强度，动态调整摄像头组件 1106 的拍摄参数。

接近传感器 1116，也称距离传感器，通常设置在终端 1100 的前面板。接近传感器 1116 用于采集用户与终端 1100 的正面之间的距离。在一个实施例中，在接近传感器 1116 检测到用户与终端 1100 的正面之间的距离逐渐变小的情况下，由处理器 1101 控制显示屏 1105 从亮屏状态切换为息屏状态；在接近传感器 1116 检测到用户与终端 1100 的正面之间的距离逐渐变大的情况下，由处理器 1101 控制显示屏 1105 从息屏状态切换为亮屏状态。

本领域技术人员能够理解，图 11 中示出的结构并不构成对终端 1100 的限定，能够包括比图示更多或更少的组件，或者组合某些组件，或者采用不同的组件布置。

在示例性实施例中，还提供了一种包括程序代码的非易失性计算机可读存储介质，在该非易失性计算机可读存储介质中的程序代码由计算机设备的处理器执行的情况下，使得计算机设备能够实现上述直播数据处理方法。例如包括程序代码的存储器 1102，上述程序代码可由终端 1100 的处理器 1101 执行以完成上述直播数据处理方法。在一些实施例中，非易失性计算机可读存储介质是 ROM(Read-Only Memory, 只读内存)、RAM(Random Access Memory, 随机存取存储器)、CD-ROM (Compact-Disc Read-Only Memory, 只读光盘)、磁带、软盘和光数据存储设备等。

在示例性实施例中，还提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，在该计算机程序被计算机设备的处理器执行的情况下，使得计算机设备能够实现上述的直播数据处理方法。例如，在该计算机程序被终端 1100 的处理器 1101 执行的情况下，能够实现上述的直播数据处理方法。

在示例性实施例中，还提供了一种直播数据处理方法，包括：

在第一资源入口的展示界面接收到预设入口的触控指令或者是在预设时间段内未接收到当前展示界面的资源详情的展示指令时，展示第二资源入口；

响应于对该第二资源入口的触发操作，展示该直播平台的资源；

其中，该第一资源入口的展示界面展示的资源为当前直播间的资源，该第二资源入口的展示界面展示的资源为直播平台的资源。

在一些实施例中，展示该直播平台的资源，包括：

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，该至少一个目标资源为该直播平台的资源中满足目标条件的资源；

在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该第一区域和该第二区域中对资源的展示形式不同。

在一些实施例中，该满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源；

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该直播平台的至少一个目标资源，包括：

在该第二资源入口的展示界面的第一区域，展示该至少一个目标资源的资源交互数量。

在一些实施例中，在该第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源之后，该方法还包括：

响应于对该至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示该任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，该方法还包括：

响应于在该第二区域的滑动操作，停止展示该至少一个目标资源，展示该至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

在一些实施例中，展示第二资源入口，包括：

在该当前直播间中，通过区别于其他控件的方式展示该第二资源入口。

在一些实施例中，该直播平台的资源包括下述至少一项：

该直播平台上其它直播间内的资源；

该直播平台上资源交互数量靠前的资源；

该直播平台上预约数量靠前的资源，该预约数量为已预约资源的账号数量；

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源；

在该直播平台的多个资源中，由该直播间的主播账号选择得到的资源。

本公开所有实施例均能够单独被执行，也能够与其他实施例相结合被执行，均视为本公开要求的保护范围。

权 利 要 求 书

1. 一种直播数据处理方法，包括：

在第一资源入口的展示界面中，响应于对所述展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对所述展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

响应于对所述第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源；

其中，所述第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，所述第二资源入口的展示界面用于展示所述直播平台的资源。

2. 根据权利要求 1 所述的直播数据处理方法，所述展示直播平台的资源，包括：

在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述直播平台的至少一个目标资源，所述至少一个目标资源为所述直播平台的资源中满足目标条件的资源；

在所述第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

3. 根据权利要求 2 所述的直播数据处理方法，所述第一区域和所述第二区域中对资源的展示形式不同。

4. 根据权利要求 2 所述的直播数据处理方法，所述满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源；

所述在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述直播平台的至少一个目标资源，包括：

在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述至少一个目标资源的资源交互数量。

5. 根据权利要求 2 所述的直播数据处理方法，还包括：

响应于对所述至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示所述任一资源类目下的资源。

6. 根据权利要求 2 所述的直播数据处理方法，还包括：

响应于在所述第二区域的滑动操作，停止展示所述至少一个目标资源，展示所述至少一

个资源类目以及任一资源类目下的资源。

7. 根据权利要求 1 所述的直播数据处理方法，所述展示第二资源入口，包括：
在所述当前直播间中，通过区别于其他控件的方式展示所述第二资源入口。

8. 根据权利要求 1 至 7 中任一项所述的直播数据处理方法，所述直播平台的资源包括下述至少一项：

所述直播平台上其他直播间内的资源；

所述直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源；

所述直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源，所述预约数量为已预约资源的账号数量；

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源；

在所述直播平台的多个资源中，由所述直播间的主播账号选择得到的资源。

9. 一种直播数据处理装置，包括：

入口展示单元，被配置为在第一资源入口的展示界面中，响应于对所述展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对所述展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

资源展示单元，被配置为响应于对所述第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源；

其中，所述第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，所述第二资源入口的展示界面用于展示所述直播平台的资源。

10. 根据权利要求 9 所述的直播数据处理装置，所述资源展示单元，包括：

第一资源展示子单元，被配置为在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述直播平台的至少一个目标资源，所述至少一个目标资源为所述直播平台的资源中满足目标条件的资源；

第二资源展示子单元，被配置为在所述第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

11. 根据权利要求 10 所述的直播数据处理装置，所述第一区域和所述第二区域中对资源的展示形式不同。

12. 根据权利要求 10 所述的直播数据处理装置, 所述满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源;

所述第一资源展示子单元, 被配置为:

在所述第二资源入口的展示界面的第一区域, 展示所述至少一个目标资源的资源交互数量。

13. 根据权利要求 10 所述的直播数据处理装置, 所述第二资源展示子单元, 还被配置为:

响应于对所述至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令, 展示所述任一资源类目下的资源。

14. 根据权利要求 10 所述的直播数据处理装置, 所述资源展示单元, 还被配置为:

响应于在所述第二区域的滑动操作, 停止展示所述至少一个目标资源, 展示所述至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

15. 根据权利要求 9 所述的直播数据处理装置, 所述入口展示单元, 被配置为:

在所述当前直播间中, 通过区别于其他控件的方式展示所述第二资源入口。

16. 根据权利要求 9 至 15 中任一项所述的直播数据处理装置, 所述直播平台的资源包括下述至少一项:

所述直播平台上其他直播间内的资源;

所述直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源;

所述直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源, 所述预约数量为已预约资源的账号数量;

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源;

在所述直播平台的多个资源中, 由所述直播间的主播账号选择得到的资源。

17. 一种计算机设备, 包括:

一个或多个处理器;

用于存储所述处理器可执行程序代码的存储器;

其中, 所述处理器被配置为执行所述程序代码, 以实现如下步骤:

在第一资源入口的展示界面中，响应于对所述展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对所述展示界面的资源详情的展示指令，展示第二资源入口；

响应于对所述第二资源入口的触发操作，展示直播平台的资源；

其中，所述第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源，所述第二资源入口的展示界面用于展示所述直播平台的资源。

18. 根据权利要求 17 所述的计算机设备，其中，所述处理器被配置为执行所述程序代码，以实现如下步骤：

在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述直播平台的至少一个目标资源，所述至少一个目标资源为所述直播平台的资源中满足目标条件的资源；

在所述第二资源入口的展示界面的第二区域，展示至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

19. 根据权利要求 18 所述的计算机设备，所述第一区域和所述第二区域中对资源的展示形式不同。

20. 根据权利要求 18 所述的计算机设备，所述满足目标条件的资源为资源交互数量大于或等于数量阈值的资源；

其中，所述处理器被配置为执行所述程序代码，实现以下步骤：

在所述第二资源入口的展示界面的第一区域，展示所述至少一个目标资源的资源交互数量。

21. 根据权利要求 18 所述的计算机设备，其中，所述处理器被配置为执行所述程序代码，实现以下步骤：

响应于对所述至少一个资源类目中任一资源类目的资源详情的展示指令，展示所述任一资源类目下的资源。

22. 根据权利要求 18 所述的计算机设备，其中，所述处理器被配置为执行所述程序代码，实现以下步骤：

响应于在所述第二区域的滑动操作，停止展示所述至少一个目标资源，展示所述至少一个资源类目以及任一资源类目下的资源。

23. 根据权利要求 17 所述的计算机设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述程序代码, 实现以下步骤:

在所述当前直播间中, 通过区别于其他控件的方式展示所述第二资源入口。

24. 根据权利要求 17 至 23 中任一项所述的计算机设备, 所述直播平台的资源包括下述至少一项:

所述直播平台上其他直播间内的资源;

所述直播平台上资源交互数量大于第一预设阈值的资源;

所述直播平台上预约数量大于第二预设阈值的资源, 所述预约数量为已预约资源的账号数量;

基于终端已登录账号的用户画像所推荐的资源;

在所述直播平台的多个资源中, 由所述直播间的主播账号选择得到的资源。

25. 一种非易失性计算机可读存储介质, 其中, 在所述非易失性计算机可读存储介质中的程序代码由计算机设备的处理器执行的情况下, 使得计算机设备能够执行以下步骤:

在第一资源入口的展示界面中, 响应于对所述展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对所述展示界面的资源详情的展示指令, 展示第二资源入口;

响应于对所述第二资源入口的触发操作, 展示直播平台的资源;

其中, 所述第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源, 所述第二资源入口的展示界面用于展示所述直播平台的资源。

26. 一种计算机程序产品, 包括计算机程序, 其中, 在所述计算机程序被计算机设备的处理器执行的情况下, 使得所述计算机设备能够执行以下步骤:

在第一资源入口的展示界面中, 响应于对所述展示界面中预设入口的触控指令或者响应于预设时间段内未接收到对所述展示界面的资源详情的展示指令, 展示第二资源入口;

响应于对所述第二资源入口的触发操作, 展示直播平台的资源;

其中, 所述第一资源入口的展示界面用于展示当前直播间的资源, 所述第二资源入口的展示界面用于展示所述直播平台的资源。

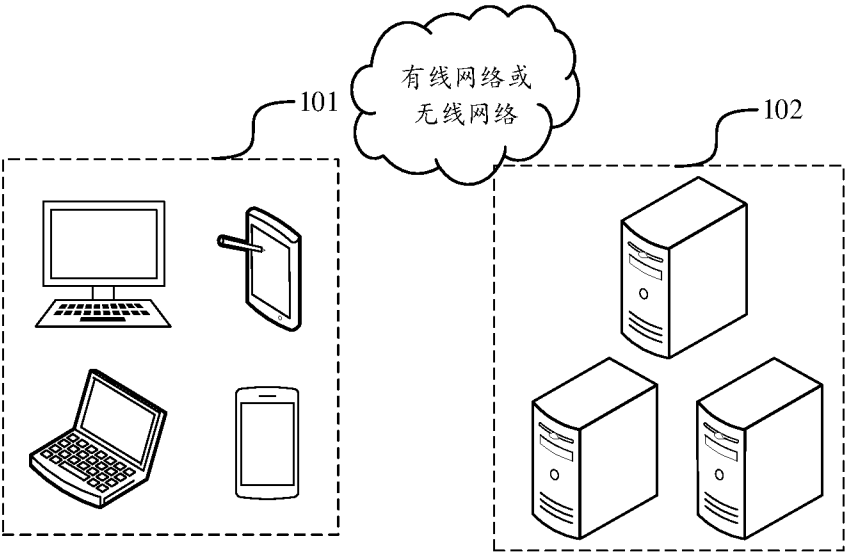


图 1

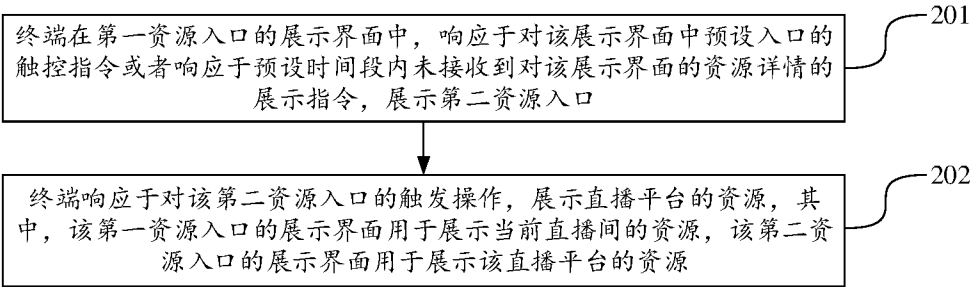


图 2

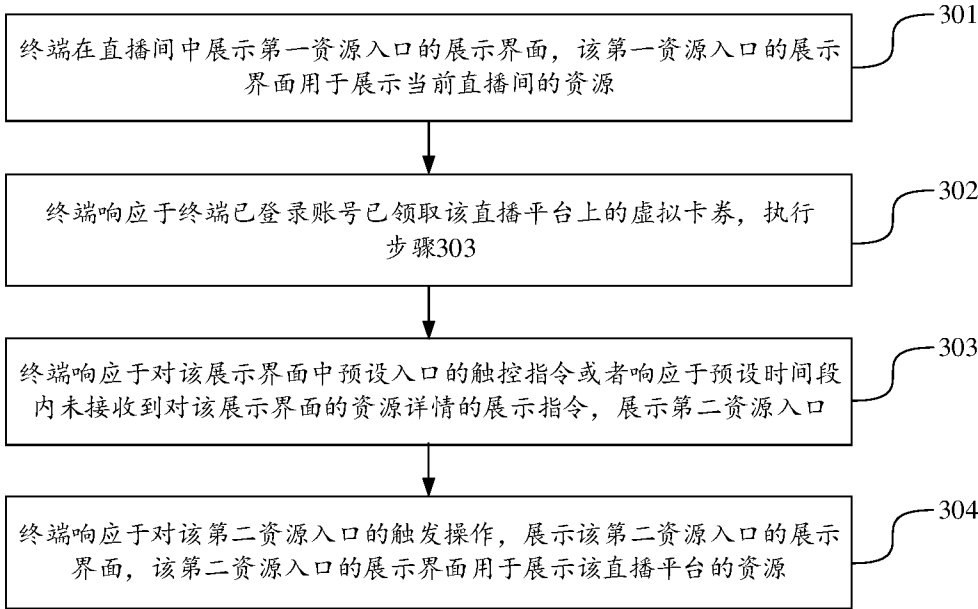


图 3

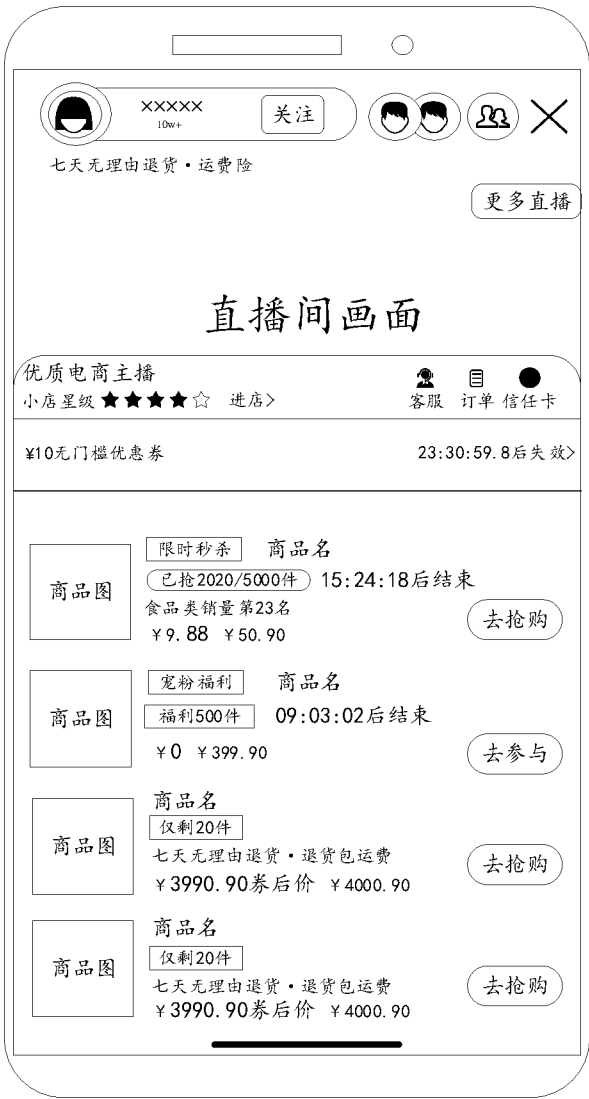


图 4



图 5



图 6



图 7



图 8



图 9

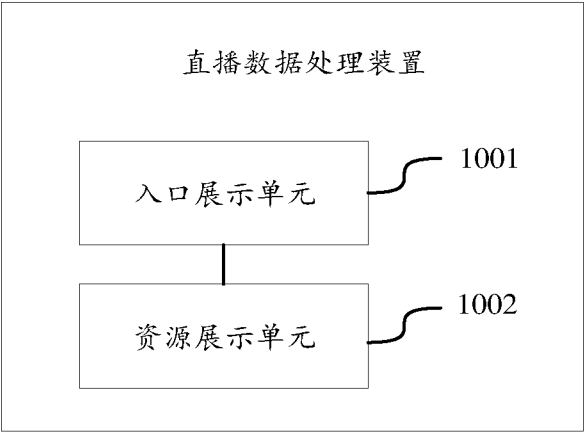


图 10

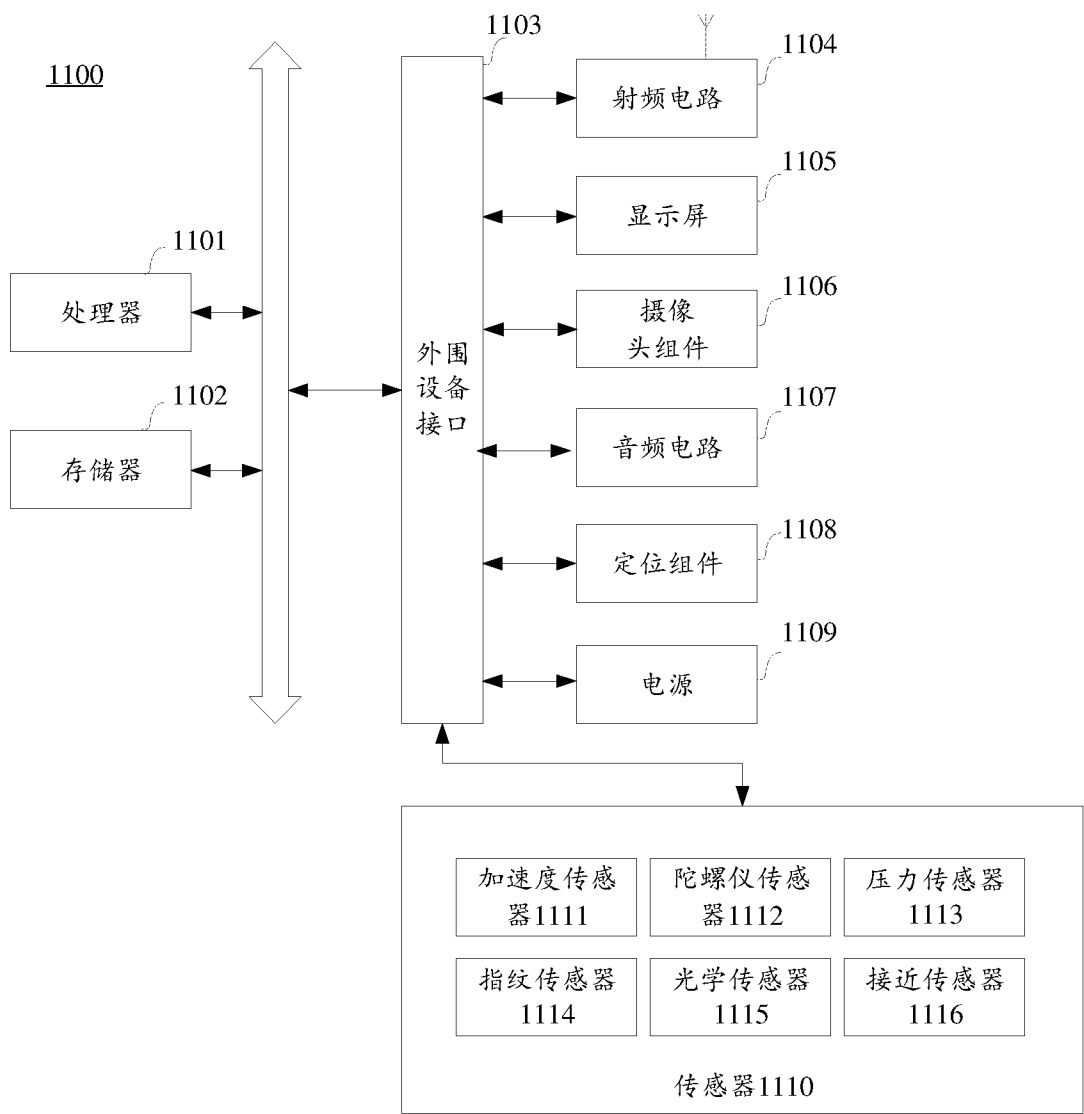


图 11

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2021/136175

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06Q 30/06(2012.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06Q

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, CNKI, WPI, EPODOC: 直播, 推荐, 无需, 不用, 退出, 关闭, 时间, 时长, 阈值, 其他, 其它, live broadcast, recommend, without, no need, shutdown, time, period, threshold, other

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 113393290 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 14 September 2021 (2021-09-14) claims 1-10, and description, paragraphs 0027-0034	1-26
Y	CN 111083512 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 28 April 2020 (2020-04-28) description, paragraphs 0055-0099, claims 9-10, and figure 4	1-26
Y	CN 112104899 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 18 December 2020 (2020-12-18) description, paragraphs 0045-0145	1-26
Y	CN 108874831 A (ALIBABA GROUP HOLDING LIMITED) 23 November 2018 (2018-11-23) description, paragraph 0062	1-26
A	CN 111079012 A (GUANGZHOU KUGOU TECHNOLOGY CO., LTD.) 28 April 2020 (2020-04-28) entire document	1-26



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

16 February 2022

Date of mailing of the international search report

03 March 2022

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing
100088, China

Facsimile No. (86-10)62019451

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2021/136175

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)		Publication date (day/month/year)
CN	113393290	A	14 September 2021	None		
CN	111083512	A	28 April 2020	WO	2021129000 A1	01 July 2021
CN	112104899	A	18 December 2020	None		
CN	108874831	A	23 November 2018	HK	40000690 A0	14 February 2020
CN	111079012	A	28 April 2020	None		

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2021/136175

A. 主题的分类 G06Q 30/06 (2012.01) i 按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类																				
B. 检索领域 检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号) G06Q 包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献 在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用)) CNPAT, CNKI, WPI, EP0DOC: 直播, 推荐, 无需, 不用, 退出, 关闭, 时间, 时长, 阈值, 阈值, 其他, 其它, live broadcast, recommend, without, no need, shutdown, time, period, threshold, other																				
C. 相关文件 <table border="1"> <thead> <tr> <th>类 型*</th> <th>引用文件, 必要时, 指明相关段落</th> <th>相关的权利要求</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PX</td> <td>CN 113393290 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年9月14日 (2021 - 09 - 14) 权利要求1-10, 说明书第0027-0034段</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>CN 111083512 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 说明书第0055-0099段, 权利要求9-10, 图4</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 说明书第0045-0145段</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>CN 108874831 A (阿里巴巴集团控股有限公司) 2018年11月23日 (2018 - 11 - 23) 说明书第0062段</td> <td>1-26</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 111079012 A (广州酷狗计算机科技有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 全文</td> <td>1-26</td> </tr> </tbody> </table>			类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求	PX	CN 113393290 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年9月14日 (2021 - 09 - 14) 权利要求1-10, 说明书第0027-0034段	1-26	Y	CN 111083512 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 说明书第0055-0099段, 权利要求9-10, 图4	1-26	Y	CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 说明书第0045-0145段	1-26	Y	CN 108874831 A (阿里巴巴集团控股有限公司) 2018年11月23日 (2018 - 11 - 23) 说明书第0062段	1-26	A	CN 111079012 A (广州酷狗计算机科技有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 全文	1-26
类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求																		
PX	CN 113393290 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年9月14日 (2021 - 09 - 14) 权利要求1-10, 说明书第0027-0034段	1-26																		
Y	CN 111083512 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 说明书第0055-0099段, 权利要求9-10, 图4	1-26																		
Y	CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 说明书第0045-0145段	1-26																		
Y	CN 108874831 A (阿里巴巴集团控股有限公司) 2018年11月23日 (2018 - 11 - 23) 说明书第0062段	1-26																		
A	CN 111079012 A (广州酷狗计算机科技有限公司) 2020年4月28日 (2020 - 04 - 28) 全文	1-26																		
☐ 其余文件在C栏的续页中列出。 ☒ 见同族专利附件。																				
<table border="0"> <tr> <td> * 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件 </td> <td> “T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件 </td> </tr> </table>			* 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件	“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件																
* 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件	“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件																			
国际检索实际完成的日期 2022年2月16日		国际检索报告邮寄日期 2022年3月3日																		
ISA/CN的名称和邮寄地址 中国国家知识产权局 (ISA/CN) 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088 传真号 (86-10)62019451		受权官员 巩瑜 电话号码 86-(10)-53961382																		

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2021/136175

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	113393290	A	2021年9月14日	无	
CN	111083512	A	2020年4月28日	W0	2021129000 A1 2021年7月1日
CN	112104899	A	2020年12月18日	无	
CN	108874831	A	2018年11月23日	HK	40000690 A0 2020年2月14日
CN	111079012	A	2020年4月28日	无	