

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年8月20日(2020.8.20)

【公開番号】特開2018-175737(P2018-175737A)

【公開日】平成30年11月15日(2018.11.15)

【年通号数】公開・登録公報2018-044

【出願番号】特願2017-84107(P2017-84107)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和2年6月26日(2020.6.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後に表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技の制御を行う手段であって、遊技者の操作に応じて制御を進行させる遊技制御手段と、

演出を実行する演出実行手段と、

計時を開始する計時手段と、

前記計時手段が計時を開始してから遊技者による操作がなされずに所定時間が経過したときに、報知演出を前記演出実行手段に実行させる報知手段と、

を備え、

前記演出実行手段は、スロットマシンの起動時に、演出を実行するための準備制御を行い、

前記計時手段は、前記演出実行手段が前記準備制御を行っていない場合に前記遊技制御手段が遊技者の操作に応じて制御を進行させたときには当該制御を進行させたときに計時を開始し、前記演出実行手段が前記準備制御を行っている場合に前記遊技制御手段が遊技者の操作に応じて制御を進行させたときには当該準備制御が完了したときに計時を開始し

前記演出実行手段は、遊技者に有利となる操作態様を報知する操作態様報知演出を実行可能であり、

前記操作態様報知演出は、前記演出実行手段が前記準備制御を行っている間は実行されず、前記準備制御が完了した後に実行される、スロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

(1) 各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部(例えば、

リール 2 L、2 C、2 R) を備え、

前記可変表示部を変動表示した後に表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン(例えば、スロットマシン1)において、

遊技の制御を行う手段であって、遊技者の操作に応じて制御を進行させる遊技制御手段(例えば、メイン制御部41)と、

演出を実行する演出実行手段(例えば、サブ制御部91)と、

計時を開始する計時手段(例えば、サブ制御部91)と、

前記計時手段が計時を開始してから遊技者による操作がなされずに所定時間(例えば、1分)が経過したときに、報知演出を前記演出実行手段に実行させる報知手段(例えば、サブ制御部91)と、

を備え、

前記演出実行手段は、スロットマシンの起動時に、演出を実行するための準備制御(例えば、画像初期設定処理)を行い、

前記計時手段は、前記演出実行手段が前記準備制御を行っていない場合に前記遊技制御手段が遊技者の操作に応じて制御を進行させたときには当該制御を進行させたときに計時を開始し、前記演出実行手段が前記準備制御を行っている場合に前記遊技制御手段が遊技者の操作に応じて制御を進行させたときには当該準備制御が完了したときに計時を開始し

、
前記演出実行手段は、遊技者に有利となる操作態様を報知する操作態様報知演出を実行可能であり、

前記操作態様報知演出は、前記演出実行手段が前記準備制御を行っている間は実行されず、前記準備制御が完了した後に実行される、スロットマシン。