

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年7月26日(2022.7.26)

【公開番号】特開2020-168080(P2020-168080A)

【公開日】令和2年10月15日(2020.10.15)

【年通号数】公開・登録公報2020-042

【出願番号】特願2019-69911(P2019-69911)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 3 1

【手続補正書】

【提出日】令和4年7月15日(2022.7.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行に応じて遊技価値を付与可能な遊技機であって、

遊技に用いられた遊技価値と、付与された遊技価値との差数を認識可能な差数認識手段と

前記差数認識手段により認識された差数が所定の条件を満たすものとなった場合に、遊技を行うことが不能な不能化状態に制御可能な不能化状態制御手段と、

画像を表示可能な表示手段と、

情報提供機能にかかるログイン状態を設定可能な設定手段と、

前記ログイン状態で行われた遊技に関する情報を保持可能な遊技情報保持手段と、を備え

30

前記表示手段は、前記不能化状態に制御されている場合であっても、前記ログイン状態で行われた遊技に関する情報を読み取り可能な二次元コード画像を表示可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

従来の遊技機において、使用遊技媒体の総数と、払出遊技媒体の総数との差(いわゆる差枚数)が所定の値(例えば、1 0 0 0 0 枚)に達した場合に、遊技続行不可能な状態(いわゆる打止状態)にすることを可能としたものが知られている(例えば、特許文献1参照)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正4】

40

50

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

【特許文献1】特開2004-135838号公報

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

本発明は、射幸性が過度に高くなってしまうことを抑制しつつ、利便性を向上させることを目的とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

遊技の進行に応じて遊技価値を付与可能な遊技機であって、

遊技に用いられた遊技価値と、付与された遊技価値との差数を認識可能な差数認識手段と

前記差数認識手段により認識された差数が所定の条件を満たすものとなった場合に、遊技を行うことが不能な不能化状態に制御可能な不能化状態制御手段と、

画像を表示可能な表示手段と、

情報提供機能にかかるログイン状態を設定可能な設定手段と、

前記ログイン状態で行われた遊技に関する情報を保持可能な遊技情報保持手段と、を備え

前記表示手段は、前記不能化状態に制御されている場合であっても、前記ログイン状態で行われた遊技に関する情報を読み取り可能な二次元コード画像を表示可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

上記構成の遊技機によれば、射幸性が過度に高くなってしまうことを抑制しつつ、利便性を向上させることができる。

10

20

30

40

50