

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年4月30日(2020.4.30)

【公開番号】特開2019-37653(P2019-37653A)

【公開日】平成31年3月14日(2019.3.14)

【年通号数】公開・登録公報2019-010

【出願番号】特願2017-163502(P2017-163502)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 0

【手続補正書】

【提出日】令和2年3月17日(2020.3.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域に設けられる受入口に遊技球が入球したことによる抽選の結果に基づいて遊技の進行を行うことができる遊技機であって、

操作可能な操作部と、

所定の情報を表示可能な表示部と、

前記遊技機の電源投入を行うことができる電源投入手段と、

前記遊技機の電源遮断後においても各種情報を記憶領域に記憶保持することができる記憶手段と、

前記記憶手段に記憶保持される情報を初期化する処理を行う情報初期化手段と、

前記抽選に関する設定情報を決定可能な第1状態を発生させる第1状態発生手段と、

前記設定情報を確認可能な第2状態を発生させる第2状態発生手段と、

を備え、

前記操作部の操作を行なった状態で前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行なわれると、前記記憶領域のうちの特別記憶領域を除いて前記情報初期化手段による処理が行われ、

前記特別記憶領域には、遊技に用いられた遊技球数に関する特定情報を記憶されるものであり、該特定情報は前記表示部に表示可能であり、

前記第1状態と前記第2状態とにおいては、前記特定情報ではなく前記設定情報を前記表示部に表示可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

遊技領域に設けられる受入口に遊技球が入球したことによる抽選の結果に基づいて遊技の進行を行うことができる遊技機であって、

操作可能な操作部と、
所定の情報を表示可能な表示部と、
前記遊技機の電源投入を行うことができる電源投入手段と、
前記遊技機の電源遮断後においても各種情報を記憶領域に記憶保持することができる記憶手段と、

前記記憶手段に記憶保持される情報を初期化する処理を行う情報初期化手段と、
前記抽選に関する設定情報を決定可能な第1状態を発生させる第1状態発生手段と、
前記設定情報を確認可能な第2状態を発生させる第2状態発生手段と、
を備え、

前記操作部の操作を行なった状態で前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行なわれると、前記記憶領域のうちの特別記憶領域を除いて前記情報初期化手段による処理が行われ、

前記特別記憶領域には、遊技に用いられた遊技球数に関する特定情報が記憶されるものであり、該特定情報は前記表示部に表示可能であり、

前記第1状態と前記第2状態とにおいては、前記特定情報ではなく前記設定情報を前記表示部に表示可能である、

ことを特徴とする。

また、本願発明とは別の発明として、以下の手段を参考的に開示する。

(解決手段1)

抽選手段による抽選結果に基づいて遊技の進行を行うことができる遊技機であって、操作部を有する操作手段と、前記遊技機の電源投入を行うことができる電源投入手段と、遊技者にとって有利となる複数の設定情報をうちいずれか一つを選択することができる選択手段と、前記遊技機の電源遮断後においても各種情報を記憶保持することができる記憶手段と、前記選択手段による設定情報を選択を許可することができる選択許可手段と、設定情報を決定することができる決定手段と、前記決定手段により決定された設定情報を前記記憶手段の特定領域に記憶保持する制御を行うことができる情報記憶制御手段と、前記記憶手段の特定領域を除く他の領域に記憶保持される情報を消去する制御を行うことができる情報消去制御手段と、を備え、前記選択許可手段により設定情報を選択が許可される状態にした後に前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行われると、前記選択手段により選択される設定情報が前記決定手段により決定され、該決定した設定情報が前記情報記憶制御手段により前記記憶手段の特定領域に記憶保持され、当該記憶手段の特定領域を除く他の領域に記憶保持される情報が前記情報消去制御手段により消去され、前記選択許可手段により設定情報を選択が許可される状態にせず前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行われて予め定めた期間内に前記操作手段の操作部が操作されると、前記記憶手段の特定領域を除く他の領域に記憶保持される情報が前記情報消去制御手段により消去される、ことを特徴とする遊技機。