

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成22年11月4日 (2010.11.4)

【公開番号】特開2009-211195(P2009-211195A)
 【公開日】平成21年9月17日 (2009.9.17)
 【年通号数】公開・登録公報2009-037
 【出願番号】特願2008-51315(P2008-51315)
 【国際特許分類】

G 0 6 Q 50/00 (2006.01)

【F I】

G 0 6 F 17/60 1 3 2

G 0 6 F 17/60 1 5 2

【手続補正書】

【提出日】平成22年9月16日 (2010.9.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 サーバから第 1 動画および当該第 1 動画と関連付けられた制御情報を受信する通信部と、

前記第 1 動画を表示する表示部と、

前記制御情報に基づいて、所定時刻に前記表示部を制御して前記第 1 動画から第 2 動画に表示を切り替える制御部と、

を備えることを特徴とする情報端末。

【請求項 2】

前記制御情報は、前記情報端末の第 1 ユーザに前記第 2 動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムを第 2 サーバからダウンロードさせる情報であり、

前記制御部は、前記制御情報に基づいて、前記通信部を制御して前記ゲームプログラムを前記第 2 サーバからダウンロードし、前記所定時刻に当該ゲームプログラムを実行することを特徴とする請求項 1 に記載の情報端末。

【請求項 3】

前記制御情報は、前記情報端末の第 1 ユーザに前記第 2 動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムおよび前記所定時刻に関する条件情報を含み、

前記制御部は、時刻が前記条件情報により示される前記所定時刻になったか否かを判定し、時刻が前記所定時刻になったと判定した時に前記ゲームプログラムを実行することを特徴とする請求項 1 に記載の情報端末。

【請求項 4】

前記通信部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記第 1 ユーザが行った前記所定ゲームの結果情報を第 3 サーバに送信することを特徴とする請求項 2 または請求項 3 に記載の情報端末。

【請求項 5】

前記通信部は、前記第 1 ユーザの第 1 識別情報を前記結果情報と関連付けて前記第 3 サーバに送信することを特徴とする請求項 4 に記載の情報端末。

【請求項 6】

前記制御部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記表示部を制御して前記第 2 動画が

ら前記第 1 動画に表示を切り替えることを特徴とする請求項 2 から請求項 5 までのいずれか 1 項に記載の情報端末。

【請求項 7】

前記制御情報は、前記所定ゲームが終了してから所定時間が経過した時に、前記第 3 サーバからランキング情報が入手可能であることを示すメッセージ情報を表示させる情報であり、

当該ランキング情報は、前記所定時刻に前記所定ゲームを同時に実行した複数の情報端末のユーザのうちの前記第 1 ユーザのランクを示す情報であり、

当該ランクは、前記第 3 サーバが前記結果情報に基づいて計算したものであり、

前記制御部は、前記制御情報に基づいて、前記表示部を制御して前記メッセージ情報を表示することを特徴とする請求項 4 から請求項 6 までのいずれか 1 項に記載の情報端末。

【請求項 8】

前記メッセージ情報は、前記第 3 サーバのアドレス情報を含み、

前記情報端末は、前記アドレス情報を用いて前記第 3 サーバから前記ランキング情報を取得する取得部をさらに備え、

前記制御部は、前記表示部を制御して前記取得部が取得した前記ランキング情報を表示することを特徴とする請求項 7 に記載の情報端末。

【請求項 9】

前記制御部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記表示部を制御して前記第 2 動画から前記第 1 動画に表示を切り替え、前記制御情報に基づいて、前記表示部を制御して前記第 1 動画と共に前記メッセージ情報を表示することを特徴とする請求項 7 または請求項 8 に記載の情報端末。

【請求項 10】

前記制御部は、前記通信部を制御して前記ランキング情報を表示するための第 3 動画を前記第 1 サーバから受信し、前記表示部を制御して当該第 3 動画を用いて前記ランキング情報を表示することを特徴とする請求項 8 に記載の情報端末。

【請求項 11】

前記通信部は、前記第 1 動画に関するコメント情報を第 4 サーバから受信し、

前記制御部は、前記表示部を制御して、前記第 1 動画を前記コメント情報と共に表示することを特徴とする請求項 1 から請求項 10 までのいずれか 1 項に記載の情報端末。

【請求項 12】

第 1 サーバから第 1 動画および当該第 1 動画と関連付けられた制御情報を受信する工程と、

前記第 1 動画を表示する工程と、

前記制御情報に基づいて、所定時刻に前記第 1 動画から第 2 動画に表示を切り替える工程と、

を含むことを特徴とする情報端末の通信方法。

【請求項 13】

前記制御情報に含まれ、前記情報端末の第 1 ユーザに前記第 2 動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムを、前記制御情報に含まれる所定時刻に実行する工程と、

前記所定ゲームが終了した時に、前記第 2 動画から前記第 1 動画に表示を切り替える工程と、

をさらに含むことを特徴とする請求項 12 に記載の情報端末の通信方法。

【請求項 14】

前記所定ゲームが終了してから第 1 所定時間が経過するまでに、前記所定ゲームの結果情報を第 2 サーバに送信する工程と、

前記所定ゲームが終了してから第 2 所定時間が経過した時に、前記第 2 サーバからランキング情報が入手可能であることを示す情報であって、前記第 2 サーバのアドレス情報を含むメッセージ情報を前記第 1 動画と共に表示する工程と、

前記アドレス情報を用いて前記第 2 サーバから前記ランキング情報を取得する工程と、

をさらに含み、

前記ランキング情報は、前記所定時刻に前記所定ゲームを同時に実行した複数の情報端末のユーザのうちの前記第１ユーザのランクを示す情報であって、

当該ランクは、前記第２サーバが前記結果情報に基づいて計算したものであることを特徴とする請求項１３に記載の情報端末の通信方法。

【請求項１５】

第３サーバから前記第１動画に関するコメント情報を受信し、前記第１動画と共に表示する工程をさらに含むことを特徴とする請求項１２から請求項１４までのいずれか１項に記載の情報端末の通信方法。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の名称】情報端末、通信方法

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

上述した課題を解決するために、本発明は、第１サーバ（４００）から第１動画および当該第１動画と関連付けられた制御情報を受信する通信部（２０１）と、前記第１動画を表示する表示部（２０３）と、前記制御情報に基づいて、所定時刻に前記表示部を制御して前記第１動画から第２動画に表示を切り替える制御部（２０２）と、を備えることを特徴とする情報端末（２００）である。

また、本発明は、前記制御情報は、前記情報端末の第１ユーザに前記第２動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムを第２サーバからダウンロードさせる情報であり、前記制御部は、前記制御情報に基づいて、前記通信部を制御して前記ゲームプログラムを前記第２サーバからダウンロードし、前記所定時刻に当該ゲームプログラムを実行することを特徴とする。

また、本発明は、前記制御情報は、前記情報端末の第１ユーザに前記第２動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムおよび前記所定時刻に関する条件情報を含み、前記制御部は、時刻が前記条件情報により示される前記所定時刻になったか否かを判定し、時刻が前記所定時刻になったと判定した時に前記ゲームプログラムを実行することを特徴とする。

また、本発明は、前記通信部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記第１ユーザが行った前記所定ゲームの結果情報を第３サーバ（１００）に送信することを特徴とする。

また、本発明は、前記通信部は、前記第１ユーザの第１識別情報を前記結果情報と関連付けて前記第３サーバに送信することを特徴とする。

また、本発明は、前記制御部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記表示部を制御して前記第２動画から前記第１動画に表示を切り替えることを特徴とする。

また、本発明は、前記制御情報は、前記所定ゲームが終了してから所定時間が経過した時に、前記第３サーバからランキング情報が入手可能であることを示すメッセージ情報を表示させる情報であり、当該ランキング情報は、前記所定時刻に前記所定ゲームを同時に実行した複数の情報端末のユーザのうちの前記第１ユーザのランクを示す情報であり、当該ランクは、前記第３サーバが前記結果情報に基づいて計算したものであり、前記制御部は、前記制御情報に基づいて、前記表示部を制御して前記メッセージ情報を表示することを特徴とする。

また、本発明は、前記メッセージ情報は、前記第３サーバのアドレス情報を含み、前記

情報端末は、前記アドレス情報を用いて前記第 3 サーバから前記ランキング情報を取得する取得部 (2 0 6) をさらに備え、前記制御部は、前記表示部を制御して前記取得部が取得した前記ランキング情報を表示することを特徴とする。

また、本発明は、前記制御部は、前記所定ゲームが終了した時に、前記表示部を制御して前記第 2 動画から前記第 1 動画に表示を切り替え、前記制御情報に基づいて、前記表示部を制御して前記第 1 動画と共に前記メッセージ情報を表示することを特徴とする。

また、本発明は、前記制御部は、前記通信部を制御して前記ランキング情報を表示するための第 3 動画を前記第 1 サーバから受信し、前記表示部を制御して当該第 3 動画を用いて前記ランキング情報を表示することを特徴とする。

また、本発明は、前記通信部は、前記第 1 動画に関するコメント情報を第 4 サーバ (5 0 0) から受信し、前記制御部は、前記表示部を制御して、前記第 1 動画を前記コメント情報と共に表示することを特徴とする。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

また、本発明は、第 1 サーバ (4 0 0) から第 1 動画および当該第 1 動画と関連付けられた制御情報を受信する工程と、前記第 1 動画を表示する工程と、前記制御情報に基づいて、所定時刻に前記第 1 動画から第 2 動画に表示を切り替える工程と、を含むことを特徴とする情報端末 (2 0 0) の通信方法である。

また、本発明は、前記制御情報に含まれ、前記情報端末の第 1 ユーザに前記第 2 動画を用いて所定ゲームを行わせるゲームプログラムを、前記制御情報に含まれる所定時刻に実行する工程と、前記所定ゲームが終了した時に、前記第 2 動画から前記第 1 動画に表示を切り替える工程と、をさらに含むことを特徴とする。

また、本発明は、前記所定ゲームが終了してから第 1 所定時間が経過するまでに、前記所定ゲームの結果情報を第 2 サーバ (1 0 0) に送信する工程と、前記所定ゲームが終了してから第 2 所定時間が経過した時に、前記第 2 サーバからランキング情報が入手可能であることを示す情報であって、前記第 2 サーバのアドレス情報を含むメッセージ情報を前記第 1 動画と共に表示する工程と、前記アドレス情報を用いて前記第 2 サーバから前記ランキング情報を取得する工程と、をさらに含み、前記ランキング情報は、前記所定時刻に前記所定ゲームを同時に実行した複数の情報端末のユーザのうちの前記第 1 ユーザのランクを示す情報であって、当該ランクは、前記第 2 サーバが前記結果情報に基づいて計算したものであることを特徴とする。

また、本発明は、第 3 サーバ (5 0 0) から前記第 1 動画に関するコメント情報を受信し、前記第 1 動画と共に表示する工程をさらに含むことを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 3

【補正方法】削除

【補正の内容】