

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成30年12月13日(2018.12.13)

【公開番号】特開2016-220809(P2016-220809A)

【公開日】平成28年12月28日(2016.12.28)

【年通号数】公開・登録公報2016-070

【出願番号】特願2015-108516(P2015-108516)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成30年10月30日(2018.10.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を実行させるための特定操作手段と、

前記特定操作手段の特定操作を促す表示が行われる第1表示手段と、

遊技者に有利な特典を付与するかの抽選を行う抽選手段と、

前記抽選手段によって前記特典を付与する抽選結果が得られた場合に前記特典を付与する特典付与手段と、

可動体と、を備え、

前記第1表示手段に前記促す表示が行われるよりも前に、変化可能とされる所定の表示態様が前記第1表示手段とは異なる第2表示手段にて表示されるようになされており、

前記特典付与手段によって前記特典を付与する場合、前記第1表示手段に前記促す表示が行われるまでの前記第2表示手段の所定の表示態様のパターンとして、前記変化可能とされる所定の表示態様が第1時間にて行われるパターンと前記第1時間よりも長い第2時間にて行われるパターンとがあり、

前記変化可能とされる所定の表示態様が前記第2時間で行われるなかで前記可動体を所定のタイミングにて可動させるようになされている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

ところで、ゲームを繰り返し行うことが遊技機としては一般的ではあるものの、ゲームを繰り返し行うだけでは単調となり、様々な演出をゲーム中に実行して興奮を維持しようとしている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】**【0006】**

しかしながら、演出の工夫が不足している遊技機ではゲームが単調になり、興趣の低下を招く結果となる。

【手続補正4】**【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0008****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0008】**

遊技を実行させるための特定操作手段と、前記特定操作手段の特定操作を促す表示が行われる第1表示手段と、遊技者に有利な特典を付与するかの抽選を行う抽選手段と、前記抽選手段によって前記特典を付与する抽選結果が得られた場合に前記特典を付与する特典付与手段と、可動体と、を備え、前記第1表示手段に前記促す表示が行われるよりも前に、変化可能とされる所定の表示態様が前記第1表示手段とは異なる第2表示手段にて表示されるようになされており、前記特典付与手段によって前記特典を付与する場合、前記第1表示手段に前記促す表示が行われるまでの前記第2表示手段の所定の表示態様のパターンとして、前記変化可能とされる所定の表示態様が第1時間にて行われるパターンと前記第1時間よりも長い第2時間にて行われるパターンとがあり、前記変化可能とされる所定の表示態様が前記第2時間で行われるなかで前記可動体を所定のタイミングにて可動させようになされていることを特徴とする遊技機。