

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2010-240102

(P2010-240102A)

(43) 公開日 平成22年10月28日(2010.10.28)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
A 6 3 F 7/02 (2006.01)	A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z	2 C 0 8 8
	A 6 3 F 7/02 3 0 4 D	
	A 6 3 F 7/02 3 3 4	

審査請求 未請求 請求項の数 1 O L (全 69 頁)

(21) 出願番号	特願2009-91287 (P2009-91287)	(71) 出願人	000144522
(22) 出願日	平成21年4月3日 (2009.4.3)		株式会社三洋物産
			愛知県名古屋市千種区今池3丁目9番21号
		(74) 代理人	100126963
			弁理士 来代 哲男
		(74) 代理人	100131864
			弁理士 田村 正憲
		(72) 発明者	神戸 毅
			愛知県名古屋市千種区今池3丁目9番21号 株式会社三洋物産内
		Fターム(参考)	2C088 BC30 BC35 DA07 EB53 EB78

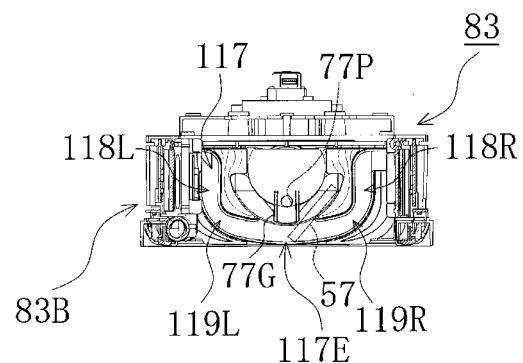
(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】遊技球を球通路上でより長く転動させることができ、そのぶん興趣を良好な状態に持続的に確保することができ、かつ効果的に不正な操作を検知することができるようにした遊技機を提供すること。

【解決手段】球通路117において、排球案内内部117Eに至るまでの途上に、遊技球を進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過させ得る弛緩部（左側直線部118Lおよび右側直線部118R）と、遊技球を進行方向に交差する幅方向の余裕を弛緩部におけるよりも少なくして通過させ得る規制部（左側コーナー部119Lおよび右側コーナー部119R）とをこの順に形成する。球通路117からの排球を振分ける入賞機構（入賞樋部77G、V入賞口77P等）および不正検知手段（第2磁気センサ57等）を付設する。

【選択図】 図19



【特許請求の範囲】

【請求項 1】

端部側から中央側へかけて下降する下降部が両側にそれぞれ形成されて両下降部の間で遊技球を自重により往復するように転動させるとともに、両下降部の間に、遊技球を自重により側方へ排出されるように案内する排球案内部が形成された球通路が、外部から視認可能な位置に設けられた遊技機であって、

前記球通路において、前記排球案内部に至るまでの途上に、遊技球を進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過させ得る弛緩部と、遊技球を進行方向に交差する幅方向の余裕を前記弛緩部におけるよりも少なくして通過させ得る規制部とがこの順に形成され、

前記排球案内部から排出された遊技球を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り分ける入賞機構を備え、前記規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を備えることを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、パチンコ機等の弾球遊技機に代表される遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

パチンコ機などの遊技機には、例えば下記特許文献 1 に開示されているように、遊技領域の中央部に、センター役物とも称される大型の役物を配置し、この役物の内外に球通路を設けて、遊技球を所定の軌道に沿って案内するようにしたものがある。上記特許文献 1 に開示のセンター役物 930 は、図 67 に示すように、上端の突起部 931 に設けた入球口（図示せず）に入球した遊技球 M11 が、センター役物 930 の左右両側壁部の内部を経て、図中の矢印 A11 で示すように下部のステージ 932 上に案内され、矢印 A12 で示すように該ステージ 932 上で左右に往復するように転動し、その途上で多くは矢印 A13 で示すようにステージ 932 から前方に転落していき、一部は矢印 A14 で示すように、中央の溝部にうまく嵌って後方の第 1 排出口 933 に入球し、内部で下方、前方へと折り返すように案内されて第 2 排出口 934 から下方の始動口（図示せず）にむけて落下するように構成されている。

【0003】

上記構成によれば、遊技球 M11 がステージ 932 上を右へ左へと往復することにより、始動口への入賞の期待が高まって興趣が盛り上げられる。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献 1】特開 2008 - 229136 号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

しかしながら、上記センター役物 930 においては、興趣をなるべく良好な状態に維持するためには、ステージ 932 上を左右に往復する遊技球 M11 がステージ 932 上でできるだけ長時間転動するようになっていたことが望まれるが、その一方で、該遊技球 M11 が確実にステージ 932 から前方に転落するかまたは第 1 排出口 933 に入球するようになっていた必要があるため、該遊技球 M11 がステージ 932 上で長時間転動するようにうまくバランスをとりながらその挙動を制御するのはある程度難しいこととなっている。このため、遊技球 M11 がステージ 932 上に案内されるとすぐに、即ち、十分な興趣が得られないうちに、遊技球 M11 がステージ 932 から前方に転落するかまたは第 1 排出口 933 に入球してしまうことともなりやすい。

【0006】

10

20

30

40

50

さらにまた、上記のように遊技球 M 1 1 をステージ 9 3 2 上で長時間転動させるようにすると、その間に該遊技球 M 1 1 が不正な操作の対象として狙われやすくなるという問題もある。例えば、ステージ 9 3 2 上で転動している遊技球 M 1 1 を磁石で誘導して上記第 1 排出口 9 3 3 に入球させ、これにより遊技球 M 1 1 を始動口へ入賞しやすくしたり、あるいは外部から遊技機を叩いたり揺らしたりして、転動している遊技球 M 1 1 の挙動を操作しようとしたりするといった各種の不正な操作がなされやすく、こうした不正な操作は、ステージ 9 3 2 上で遊技球 M 1 1 が長時間転動しているほどなされやすい。

【 0 0 0 7 】

本発明は、かかる問題点に鑑みて案出されたものであり、遊技球を球通路上でより長く転動させることができ、そのぶん興趣を良好な状態に持続的に確保することができ、かつ

10

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 8 】

本発明にかかる遊技機は、上記目的を達成するために、

端部側から中央側へかけて下降する下降部が両側にそれぞれ形成されて両下降部の間に遊技球を自重により往復するように転動させるとともに、両下降部の間に、遊技球を自重により側方へ排出されるように案内する排球案内内部が形成された球通路が、外部から視認可能な位置に設けられた遊技機であって、

20

前記球通路において、前記排球案内内部に至るまでの途上に、遊技球を進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過させ得る弛緩部と、遊技球を進行方向に交差する幅方向の余裕を前記弛緩部におけるよりも少なくして通過させ得る規制部とがこの順に形成され、

前記排球案内内部から排出された遊技球を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り分ける入賞機構を備え、前記規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を備えることを特徴とする。

【 0 0 0 9 】

なお本発明において、排球案内内部において遊技球が自重により排出される場合の「側方」とは、球通路における遊技球の流通方向に対する側方のことであり、遊技機における側方とは必ずしも一致しない。

30

【 0 0 1 0 】

上記本発明の構成によれば、遊技球が球通路の両下降部の間を自重により往復するように転動する途上で、まず弛緩部を通過することとなるが、この弛緩部においては、遊技球が進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過するため、遊技球が常に一定の軌道上を通過するのではなく、多少とも遊動可能に、即ち幅方向に余裕のぶんだけ自由にずれることが可能な状態で通過することとなり、そのぶん遊技球の挙動に不測の性質が付与されて興趣が確保される。弛緩部を通過した後、遊技球は規制部を通過することとなるが、このとき、例えば仮に、遊技球の進路が規制部により規制を受けないままであったとすると、遊技球は上述の通り幅方向に余裕をもって遊動可能に転動してくるため、この後に球通路内でいずれの方向に向かうかも予測がつかず、この点で興趣が盛り上げられるともいえる反面、直ちに排球案内内部から側方へ排出されて興趣が絶たれてしまう可能性も大きいところである。ところが上記本発明の構成によれば、規制部においては遊技球の進行方向に交差する幅方向の余裕が少なく、したがって遊技球の進路が規制部により往復軌道から逸脱しない範囲内に向けるように規制されるので、上述のように直ちに排球案内内部から側方へ排出されることはなく、初めのうちは、排球案内内部を通過して往復することとなる。この後、往復を繰り返すうちに遊技球の勢いが減衰するので、その勢いが排球案内内部を十分に通過しきれない程度に弱くなると、遊技球が自重により排球案内内部に案内されて側方に排出される。このように、遊技球が一定以上の勢いを有している間は、規制部により、往復軌道から逸脱することなく排球案内内部を通過して往復するように制御され、したがってそのぶん球通路上でより長く転動することができることとなる。

40

50

【 0 0 1 1 】

さらに、上記本発明の構成によれば、効果的に不正行為を検知することができる。特に、上記のように球通路に連通するように入賞機構が配置されていると、該球通路内を流通する間ないし流通する前後の遊技球の挙動を不正に操作して該遊技球を入賞させようとする不正行為がなされやすく、さらに本発明の構成においては、上述の通り遊技球が球通路でより長く転動し得るように構成されているので、上記のような不正な操作がいっそう加えられやすい。また、遊技球が規制部で規制されることにより一定の軌道上を流通するため不正対象として狙いを定めやすくなっていることから、不正な操作がいっそう加えられやすくなっている。したがって、上記のように規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を設けることが有効となる。

10

【 発明の効果 】

【 0 0 1 2 】

本発明によれば、遊技球が球通路上でより長く転動することができ、そのぶん興趣を良好な状態に持続的に確保することができ、かつ効果的に不正な操作を検知することが可能となる。

【 図面の簡単な説明 】

【 0 0 1 3 】

【 図 1 】 パチンコ機の一例を示す正面図。

【 図 2 】 図 1 のパチンコ機の正面側の斜視図。

20

【 図 3 】 図 1 のパチンコ機の前面枠の斜視図。

【 図 4 】 遊技盤の一例を示す正面図。

【 図 5 】 図 4 の遊技盤の斜視図。

【 図 6 】 図 4 の遊技盤の背面図。

【 図 7 】 図 4 の遊技盤の背面側の斜視図。

【 図 8 】 パチンコ機の電氣的構成の一例を示すブロック図。

【 図 9 】 センター役物の斜視図。

【 図 1 0 】 センター役物および下段入賞ユニット 2 5 の斜視図。

【 図 1 1 】 センター役物の正面図。

【 図 1 2 】 センター役物の背面図。

30

【 図 1 3 】 センター役物の上面図。

【 図 1 4 】 センター役物の下面図。

【 図 1 5 】 センター役物の左側面図。

【 図 1 6 】 センター役物の右側面図。

【 図 1 7 】 図 1 1 の A - A 線部矢視断面図。

【 図 1 8 】 図 1 1 の B - B 線部矢視断面図。

【 図 1 9 】 図 1 1 の C - C 線部矢視断面図。

【 図 2 0 】 センター役物の分解斜視図。

【 図 2 1 】 規制部の状況を示す模式断面図。

【 図 2 2 】 弛緩部の状況を示す模式断面図。

40

【 図 2 3 】 上段部ユニットの分解斜視図。

【 図 2 4 】 上段部ユニットの下側から見た分解斜視図。

【 図 2 5 】 遊技盤の分解斜視図。

【 図 2 6 】 裏カバー部材の正面図。

【 図 2 7 】 裏カバー部材の背面図。

【 図 2 8 】 裏カバー部材の上面図。

【 図 2 9 】 裏カバー部材の下面図。

【 図 3 0 】 裏カバー部材の左側面図。

【 図 3 1 】 裏カバー部材の右側面図。

【 図 3 2 】 裏カバー部材の分解斜視図。

50

- 【図 3 3】裏カバー部材の下側から見た分解斜視図。
- 【図 3 4】下段入賞ユニットの分解斜視図。
- 【図 3 5】下段入賞ユニットの下側から見た分解斜視図。
- 【図 3 6】下段入賞ユニットにおける基台の斜視図。
- 【図 3 7】下段入賞ユニットにおける基台の下側から見た斜視図。
- 【図 3 8】下段入賞ユニットにおける V 入賞可動体の斜視図。
- 【図 3 9】下段入賞ユニットにおける V 入賞可動体の下側から見た斜視図。
- 【図 4 0】第 1 駆動機構におけるリンク支持部材の斜視図。
- 【図 4 1】第 1 駆動機構におけるリンク支持部材の下側から見た斜視図。
- 【図 4 2】センター役物内を遊技球が流下する状況を示す斜視図。 10
- 【図 4 3】センター役物内を遊技球が流下する状況を示す図であって図 1 1 の D - D 線部矢視断面図。
- 【図 4 4】センター役物内を遊技球が流下する状況を示す図であって図 1 1 の E - E 線部矢視断面図。
- 【図 4 5】(a) 規制部が形成された球通路および (b) 規制部が形成されていない球通路を遊技球が往復する状況をそれぞれ示す模式平面図。
- 【図 4 6】左側装飾役物の左前側から見た斜視図。
- 【図 4 7】左側装飾役物の右前側から見た斜視図。
- 【図 4 8】左側装飾役物の右後側から見た斜視図。
- 【図 4 9】左側装飾役物の左後側から見た斜視図。 20
- 【図 5 0】左側装飾役物の正面図。
- 【図 5 1】左側装飾役物の背面図。
- 【図 5 2】左側装飾役物の左側面図。
- 【図 5 3】左側装飾役物の右側面図。
- 【図 5 4】左側装飾役物の上面図。
- 【図 5 5】左側装飾役物の下面図。
- 【図 5 6】左側装飾役物の前側から見た分解斜視図。
- 【図 5 7】左側装飾役物の後側から見た分解斜視図。
- 【図 5 8】装飾突出体の前側から見た斜視図。
- 【図 5 9】装飾突出体の後側から見た斜視図。 30
- 【図 6 0】図 1 1 の F - F 線部矢視断面図。
- 【図 6 1】図 1 1 の G - G 線部矢視断面図。
- 【図 6 2】図 1 1 の H - H 線部矢視断面図。
- 【図 6 3】規制部の他の例を示す模式断面図。
- 【図 6 4】規制部の他の例を示す模式断面図。
- 【図 6 5】磁気センサを配置する箇所の他の例を示す斜視図。
- 【図 6 6】左側装飾役物における受球面壁と前面壁との交線状況の他の例を示す上面図。
- 【図 6 7】従来の球通路の一例を示す斜視図。
- 【発明を実施するための形態】
- 【0 0 1 4】 40
- 以下、本発明の最良の形態を、図面に基づいて詳細に説明する。ここでは、遊技機としてパチンコ遊技機（以下、単に「パチンコ機」という）を挙げる。
- 【0 0 1 5】
- （パチンコ機正面側の構成）
- 図 1 はパチンコ機 1 0 の正面図、図 2 はパチンコ機 1 0 の斜視図、図 3 はパチンコ機 1 0 の前面枠の斜視図である。図 1 および図 2 に示すように、パチンコ機 1 0 は、当該パチンコ機 1 0 の外殻を形成する外枠 1 1 と、この外枠 1 1 の一側部に開閉可能に支持された内枠 1 2 とを備えている。以下に、外枠 1 1 と内枠 1 2 との構成を個別に説明する。
- 【0 0 1 6】
- 上記外枠 1 1 は、木製の板材により全体として矩形状に構成され、小ネジ等の離脱可能 50

な締結具により各板材が組み付けられている。なお、外枠 11 は樹脂やアルミニウム等の軽金属により構成されていてもよい。このように構成することにより、パチンコ機の軽量化を図ることができるからである。

【0017】

一方、上記内枠 12 の開閉軸線はパチンコ機 10 の正面からみてハンドル（後述する遊技球発射ハンドル 18）設置箇所の反対側（図 1 のパチンコ機 10 の左側）で上下に延びるように設定されており、この開閉軸線を軸心にして内枠 12 が前方側に十分に開放できるようになっている。このような構成とするのは、内枠 12 の開閉軸線がハンドル設置箇所側（図 1 のパチンコ機 10 の右側）で上下方向にあるとすると、内枠 12 を開放する際に遊技球発射ハンドル 18 の頭部等が隣りのパチンコ機やカードユニット（球貸しユニ
10 ャット）に干渉することになり、内枠 12 を十分に開放できないからである。また、内枠 12 は合成樹脂、具体的には ABS（アクリロニトリル - ブタジエン - スチレン）樹脂から成る。こうすることで、粘性が高く衝撃に強くでき、低コストで製造できるという利点が発揮される。

【0018】

また、内枠 12 は、その最下部に下皿ユニット 13 を有し、内枠 12 の左側の上下方向の開閉軸線を軸心にして開閉自在に取り付けられた前面枠セット 14 と、樹脂ベース（図示せず）と、この樹脂ベースの後側に取り付けられる後述の遊技盤 30 とを備えている。これらの各構成を以下に詳細に説明する。

【0019】

上記下皿ユニット 13 は、前面枠セット 14 の一部として前面枠ベース部材に固定されている。この下皿ユニット 13 の前面側には、下皿 15 と球抜きレバー 17 と遊技球発射ハンドル 18 と演出ボタン 79 が設けられている。球受皿としての下皿 15 は、下皿ユニット 13 のほぼ中央部に設けられており、後述の上皿が満タンになった場合等に排出口 16 より排出される遊技球を停留する役割がある。上記球抜きレバー 17 は、下皿 15 内の遊技球を抜くためのものであり、この球抜きレバー 17 を図 1 で左側に移動させることにより、下皿 15 の底面の所定箇所が開閉され、下皿 15 内に停留された遊技球を下皿 15 の底面の開口部分を通して遊技者の持球貯留箱（ドル箱）に排出することができる。上記遊技球発射ハンドル 18 は、下皿 15 よりも右方で手前側に突出するように配設されている。遊技者による遊技球発射ハンドル 18 の操作に応じて、発射ソレノイドを備えた遊技
30 球発射装置によって遊技球が後述する遊技盤 30 の方へ打ち込まれるようになっている。前面枠セット 14 の上部には、スピーカからの音を出力するための音出力口 24 が設けられている。

【0020】

一方、前面枠セット 14 の下部（上述の下皿 15 の上方位置）には、遊技球の受皿としての上皿 19 が前面枠セット 14 と一体的に設けられている。この上皿 19 は、遊技球を一旦貯留し、一列に整列させながら遊技球発射装置 38 の方へ導出するための球受皿である。また、上皿 19 の左下方には、装飾図柄表示装置 42 の背景を変える等の操作を遊技者が行なうための演出ボタン 79 が設けられている。

【0021】

加えて、前面枠セット 14 にはその周囲（例えばコーナー部分）に各種ランプ等の発光手段が設けられている。これら発光手段は、大当たり遊技状態時等における遊技状態の変化に応じて点灯、点滅のように発光態様が変更制御され遊技中の演出効果を高める役割を果たすものである。例えば、窓部 101 の周縁には、LED 等の発光手段を内蔵した環状電飾部 102 が左右対称に設けられ、大当たり遊技状態時に点灯や点滅を行うことにより、大当たり遊技状態中であることを報知する構成である。

【0022】

また、窓部 101 の下方には貸球操作部 120 が配設されており、貸球操作部 120 には球貸しボタンと、返却ボタンと、度数表示部とが設けられている。パチンコ機 10 の側方に配置された図示しないカードユニット（球貸しユニット）に紙幣やカード等を投入し
50

た状態で貸球操作部 120 が操作されると、その操作に応じて遊技球の貸出が行われる。球貸しボタンは、カード等（記録媒体）に記録された情報に基づいて貸出球を得るために操作されるものであり、カード等に残額が存在する限りにおいて貸出球が上皿 19 に供給される。返却ボタンは、カードユニットに挿入されたカード等の返却を求める際に操作される。度数表示部はカード等の残額情報を表示するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置部から上皿に遊技球が直接貸し出されるパチンコ機、いわゆる現金機では貸球操作部 120 が不要となる。故に、貸球操作部 120 の設置部分に、飾りシール等が付されるようになっている。これにより、カードユニットを用いたパチンコ機と現金機との貸球操作部の共通化が図れる。

【0023】

次に、図 4 および図 5 を用いて遊技盤 30 の構成を説明する。図 4 は遊技盤 30 の構成を示す正面図、図 5 は遊技盤 30 の構成を示す斜視図である。遊技盤 30 は、一般入賞口（右側および左側入賞口）を備える一般入賞装置 31A が設けられた後述する右側および左側装飾役物 71R、71L と、一般入賞口を備える一般入賞装置 31B と、可変入賞装置 32 と、第 1 の始動口を備える第 1 の始動入賞装置 33 と、第 2 の始動口を備える第 2 の始動入賞装置 34 と、後述するセンター役物 83、普通図柄表示装置 41、装飾図柄表示装置 42 等を備える中央ユニット 35 と、特別図柄表示装置 38 とを含む各種の部材（役物）が配設されている。これらの右側および左側装飾役物 71R、71L、一般入賞装置 31B、可変入賞装置 32、第 1 の始動入賞装置 33、第 2 の始動入賞装置 34、センター役物 83 等は、遊技盤 30 における、ルータ加工によって形成された各貫通穴にそれぞれに配設され、遊技盤 30 前面側から木ネジ等により取り付けられている。また、第 1 の始動入賞装置 33 の下方には、大入賞口（収容部の入口）61 が配置されている。大入賞口 61 については、後に言及する。大入賞口 61 内には、入球検出スイッチ SW1 が設けられている。

【0024】

前述の一般入賞装置 31A、31B、可変入賞装置 32 および第 1 の始動入賞装置 33 に遊技球が入球し、当該入球が後述する検出スイッチ（入賞口スイッチ、カウントスイッチ、作動口スイッチ等）で検出され、この検出スイッチから所定の出力がなされる所謂入賞となると、上皿 19（または下皿 15）へ所定数の賞球が払い出される。その他に、遊技盤 30 にはアウト口 36 が設けられており、各種入賞装置等に入球しなかった遊技球はこのアウト口 36 を通って図示しない球排出路の方へと案内されるようになっている。遊技盤 30 には、遊技球の落下方向を適宜分散、調整等するために多数の釘が植設されているとともに、風車等の各種部材（役物）が配設されている。

【0025】

可変入賞装置 32 は、遊技盤 30 の盤面から前方に突出する両側板と該両側板の突出端縁に架設された正面視横長に延びる正面板とにより、遊技球が上下に通過可能な周壁をなすように構成されたゲートの内側に、図 5 に示すように可動プレート 32a が設置された構成となっている。該可動プレート 32a は、遊技盤 30 に穿設された貫通孔（大入賞口）を閉塞する横長の板体で、ソレノイド（図示せず）により駆動され、下端縁を軸として前方に回転することにより開放動作するようになっている。ソレノイドが励磁されていない状態では、可動プレート 32a は起立して可変入賞装置 32 の貫通孔（大入賞口）を閉塞し、これにより、可変入賞装置 32 は、遊技球の入球できない又は入球しにくい閉鎖状態となっている。一方、ソレノイドが励磁されると、可動プレート 32a は前方に回転して開放された状態となり、可変入賞装置 32 が遊技球の入球が可能な開放状態となる。

【0026】

可変入賞装置 32 は、遊技状態が大当たり状態に移行することで開放状態に切り替えられ、所定の開放時間（例えば 29.5 秒）が経過したこと又は所定数（例えば 10 個）の遊技球が入球したことを閉鎖条件成立として閉鎖状態に切り替えられるようになっている。大当たり状態は、可変入賞装置 32 が開閉されたことを 1 ラウンドとして、5 ラウンドまたは 15 ラウンドの開閉が行われるまで継続する。このラウンド数は、第 1 の始動入賞

10

20

30

40

50

装置 33 ないし第 2 の始動入賞装置 34 に入賞するタイミングによって 5 ラウンドとなるか 15 ラウンドとなるかが決められている。

【0027】

第 1 の始動入賞装置 33 は、一对の可動翼 33a を備え、該可動翼 33a は遊技盤 30 の背面側に設置されたソレノイド S L 1 (図 8 参照) に連結されている。ソレノイド S L 1 が励磁されていない場合、一对の可動翼 33a は上方へ起立し所定の間隔を置いて対峙する。この場合に、第 1 の始動入賞装置 33 の上方には両可動翼 33a を覆うように天蓋 33b が配設され、これにより第 1 の始動入賞装置 33 が遊技球の入球が不可能な閉鎖状態となっている。一方、ソレノイド S L 1 が励磁されると、各可動翼 33a が外側に開いて第 1 の始動入賞装置 33 が開放状態となる。この際、天蓋 33b と各可動翼 33a との間に遊技球 1 個分よりも大きな隙間が形成され、この隙間から第 1 の始動入賞装置 33 への遊技球の入球が可能な状態となる。

10

【0028】

第 1 の始動入賞装置 33 の内部には作動センサ (図示せず) が設けられており、開放状態となった第 1 の始動入賞装置 33 に入った遊技球は該作動センサにより検出され、その検出結果に基づいて上皿 19 (場合によっては下皿 15) に対し 3 個の賞品球が払い出される。

【0029】

また、一般入賞装置 31A、31B にも内部に検出センサ (後述する右側および左側入球センサ 29R、29L) が設けられており、当該検出センサの検出結果に基づいて 10 個の賞品球が払い出される。

20

【0030】

第 2 の始動入賞装置 34 は、遊技盤 30 から略垂直に前方へ突出する門状に形成されたスルーゲートとなっている。図 5 に示すように、第 2 の始動入賞装置 34 の内側には第 2 始動入賞センサ 34a が設けられており、通過する遊技球が検出されるようになっている。

【0031】

上記特別図柄表示装置 38 は、第 1 の始動入賞装置 33 への入賞をトリガとして識別情報としての特別図柄を変動表示し、上記装飾図柄表示装置 42 は特別図柄の変動表示に対応した装飾図柄を変動表示し、上記普通図柄表示装置 41 は第 2 の始動入賞装置 34 の通過をトリガとして普通図柄を変動表示する。

30

【0032】

上記特別図柄表示装置 38 は、9 個の LED セグメントで構成されており、後述する主制御装置 261 により表示内容が制御される。

【0033】

上記装飾図柄表示装置 42 は液晶表示装置として構成されており、後述する表示制御装置により表示内容が制御される。装飾図柄表示装置 42 には、例えば上、中、及び下の 3 箇所に識別情報としての図柄が表示される。これら図柄がスクロールされて装飾図柄表示装置 42 に可変表示されるようになっている。なお本形態では、装飾図柄表示装置 42 (液晶表示装置) は約 6 インチサイズの液晶ディスプレイを備えている。

40

【0034】

上記普通図柄表示装置 41 は、後述するセンター役物 83 の前面部における左上部に配置された普通図柄用の 2 個のランプ (以下、第 1 ランプおよび第 2 ランプとも称す) を備えている。この実施例では、普通図柄用の第 1 ランプは、その外観形状は「」形状となっている一方、第 2 ランプは、第 1 ランプの右側に隣接して設けられ、その外観形状は「×」形状となっている。普通図柄表示装置 41 は、遊技球が第 2 の始動入賞装置 34 を通過する毎に例えば第 1 および第 2 ランプによる表示図柄 (普通図柄) が変動し、具体的には、第 1 および第 2 ランプが交互に光り、第 1 ランプで停止した場合に第 1 の始動入賞装置 33 が所定時間だけ作動状態となる (開放される) よう構成されている。遊技球が第 2 の始動入賞装置 34 を通過した回数は最大 4 回まで保留され、その保留回数が保留ランプ

50

801aにて点灯表示されるようになっている。なお、第1および第2ランプは、装飾図柄表示装置42の一部で変動表示される複数個の表示部としても良い。

【0035】

上記可変入賞装置32は、通常は遊技球が入賞できない又は入賞し難い閉状態になっており、大当たりの際に遊技球が入賞しやすい開状態と通常の開状態とに繰り返し作動されるようになっているが、その具体的な構成については後述する。簡略に触れれば、特別図柄表示装置38が特定の表示態様となった場合（装飾図柄表示装置42の停止後の確定図柄が予め設定した特定の図柄の組み合わせとなった場合）あるいは後述するセンター役物83内のV入賞口77Pに遊技球が入球した場合に特別遊技状態が発生する。そして、可変入賞装置32が受球状態となり、遊技球の入賞を許す。具体的には、所定時間（例えば30秒）の経過又は所定個数（例えば10個）の入賞を1ラウンドとして、可変入賞装置32の受球状態が所定回数繰り返し開放される。遊技球が第1の始動入賞装置33を通過した回数は最大4回まで保留され、その保留回数が保留ランプ800aにて点灯表示されるようになっている。なお、保留ランプ800aは、装飾図柄表示装置42の一部で変動表示される構成等であっても良い。

【0036】

また、遊技盤30には、遊技球発射装置から発射された遊技球を遊技盤30上部へ案内するためのレールユニット50が取り付けられており、遊技球発射ハンドル18の回動操作に伴い発射された遊技球はレールユニット50を通じて所定の遊技領域に案内されるようになっている。レールユニット50はリング状をなす金属板にて構成されており、内外二重に一体形成された内レール51と外レール52とを有する。内レール51および外レール52の後側端縁（遊技盤30に対向する端縁）には、所定間隔をおいて複数個所に鉤56が設けられており、内レール51および外レール52は該鉤56を打ちつけるようにして遊技盤30に取り付けられている。内レール51は上方の約1/4ほどを除いて略円環状に形成され、一部（主に左側部）が内レール51に向かい合うようにして外レール52が形成されている。かかる場合、内レール51と外レール52とにより誘導レールが構成され、これら各レール51、52が所定間隔を隔てて並行する部分（向かって左側の部分）により球案内通路が形成されている。なお、球案内通路は、遊技盤30との当接面を有した溝状、すなわち手前側を開放した溝状に形成されている。

【0037】

尚、遊技領域は、レールユニット50の内周部（内外レール）により略円形状に区画形成されており、特に本形態では、遊技盤30の盤面上に区画される遊技領域が従来よりもはるかに大きく構成されている。

【0038】

（パチンコ機の背面構成）

次に、パチンコ機10の背面の構成を説明する。図6は遊技盤30の背面図、図7は遊技盤30の背面側から見た斜視図である。

【0039】

まず、パチンコ機10の背面構成について全体の概要を説明する。パチンコ機10にはその背面（実際には内枠12および遊技盤30の背面）において、各種制御基板が上下左右に並べられるようにしてまたは前後に重ねられるようにして配置されており、さらに、遊技球を供給するための遊技球供給装置（払出機構）や樹脂製の保護カバー等（図示省略）が取り付けられている。本形態では、各種制御基板を3つの取付台に分けて搭載して3つの制御基板ユニットを構成し、それら制御基板ユニットを個別に内枠12または遊技盤30の裏面に装着するようにしている。この場合、主制御基板、電源監視基板、これら基板を収容する基板ボックスおよび該基板ボックスを封印する封印ユニットから構成される主制御装置261を一つにユニット化し、表示制御基板、該表示制御基板を収容する基板ボックスおよび装飾図柄表示装置42から構成される表示制御装置45とサブ制御基板および該サブ制御基板を収容する基板ボックスから構成されるサブ制御装置262とを後述する裏カバー部材82に搭載してユニット化し、さらに払出制御基板、該払出制御基板を

収容する基板ボックス（払出制御基板ケース）および該基板ボックスを封印する封印ユニットから構成される払出制御装置と電源基板、発射制御基板およびこれら基板を収容する基板ボックス（電源・発射制御基板ケース）から構成される電源・発射制御装置とを１つの取付台に搭載してユニット化している。ここでは便宜上、各ユニットを上記の順に「第１制御基板ユニット２０１」、「第２制御基板ユニット２０２」および「第３制御基板ユニット２０３」と称することとする。

【００４０】

また、払出機構および保護カバーも上記第３制御基板ユニット２０３に一体化されており、一般に樹脂部分を裏パックと称することもあるため、ここでは第３制御基板ユニット２０３を「裏パックユニット２０３」とも称する。各ユニット２０１～２０３の詳細な構成については後述する。

10

【００４１】

第１制御基板ユニット２０１、第２制御基板ユニット２０２および裏パックユニット２０３は、ユニット単位で何ら工具等を用いずに着脱できるよう構成されており、更に、これに加え、一部に支軸部を設けて内枠１２または遊技盤３０の裏面に対して開閉できる構成となっている。これは、各ユニット２０１～２０３やその他構成が前後に重ねて配置されても、隠れた構成等を容易に確認することを可能とするための工夫でもある。

【００４２】

上述した第１制御基板ユニット２０１は、その遊技の進行を統括する主制御基板及び電源の監視を司る電源監視基板を有する。上記主制御基板と電源監視基板とは透明樹脂材料等よりなる基板ボックスに収容されて構成されている。この基板ボックスは、略直方体形状のボックススペースと該ボックススペースの開口部を覆うボックスカバーとを備えており、これらボックススペースとボックスカバーとは封印ユニットによって開封不能に連結されることにより、基板ボックスが封印される。

20

【００４３】

尚、封印ユニットはボックススペースとボックスカバーとを開封不能に連結する構成であれば任意の構成が適用でき、また、封印ユニットによる封印処理は、その封印後の不正な開封を防止し、また万一不正開封が行われてもそのような事態を早期にかつ容易に発見可能とするものである。

【００４４】

30

第２制御基板ユニット２０２は、主制御基板からの指示に従い前記装飾図柄表示装置４２の表示制御を司る表示制御装置４５と主制御基板からの指示に従い音声ランプ制御を司るサブ制御基板とを有する。上記表示制御装置４５は、装飾図柄表示装置４２および表示制御基板がユニットとして構成され、透明樹脂材料等よりなる基板ボックスに収容されて後述する裏カバー部材８２の背面側に取り付けられている。上記サブ制御基板は透明樹脂材料等よりなる基板ボックスに収容され、上記表示制御装置４５の背面側に取り付けられている。

【００４５】

次に、前記第３制御基板ユニット（裏パックユニット）２０３は、払出制御基板、電源基板、発射制御基板及びカードユニット接続基板を有している。上記払出制御基板により賞品球や貸出球の払出が制御され、上記電源基板および発射制御基板により各種制御装置等で要する所定の電源電圧が生成され出力されるとともに遊技者による遊技球発射ハンドル１８の操作に従い発射ソレノイドの制御が行われる。また、上記カードユニット接続基板は、パチンコ機前面の貸球操作部１２０（図１参照）および図示しないカードユニットに電氣的に接続され、遊技者による球貸し操作の指令を取り込んでそれを払出制御基板に出力するものである。なお、カードユニットを介さず球貸し装置等から上皿に遊技球が直接貸し出される現金機では、カードユニット接続基板は不要である。

40

【００４６】

上記払出制御基板は、透明樹脂材料等よりなる払出制御基板ケース（図示せず）内に収納されており、上記電源基板および発射制御基板は、透明樹脂材料等よりなる電源・発射

50

制御基板ケース 203A 内に収納されている。また、上記カードユニット接続基板は透明樹脂材料等よりなるカードユニット接続基板ケース（図示せず）内に収納されている。特に、払出制御基板では、前述した主制御基板と同様、基板ケース（被包手段）を構成するボックスベースとボックスカバーとが封印ユニット（封印手段）によって開封不能に連結されることにより、基板ボックスが封印される。

【0047】

上記払出制御基板は状態復帰スイッチと電氣的に接続されており、例えば、払出モータ部の球詰まり等、払出エラーの発生時において状態復帰スイッチが押下されると、払出モータがゆっくりと正回転され、球詰まりの解消（正常状態への復帰）が図られるようになっている。

10

【0048】

裏パックユニット 203 は、樹脂成形された裏パックと遊技球の払出機構部とを一体化したものである。

【0049】

裏パックは例えば ABS 樹脂により成型されており、略平坦状のベース部と、パチンコ機後方に突出し横長の略直方体形状をなす保護カバー部とを有する。保護カバー部は左右側面および上面が閉鎖されかつ下面のみが開放された形状をなし、少なくとも電動役物ユニット（センター役物）を囲むのに十分な大きさを有する（但し本形態では、前述のサブ制御基板も合わせて囲む構成となっている）。保護カバー部の背面には多数の通気孔が設けられている。この通気孔は各々が長孔状をなし、それぞれの通気孔が比較的近い位置で隣り合うよう設けられている。従って、隣り合う通気孔間にある樹脂部分を切断することにより、裏パックの背面を容易に開口させることができる。つまり、通気孔間の樹脂部分を切断してその内部の表示制御装置等を露出させることで、所定の検定等を容易に実施することができる。

20

【0050】

また、ベース部には、保護カバー部を迂回するようにして払出機構部（図示省略）が配設されている。すなわち、裏パックの最上部には上方に開口したタンクが設けられており、このタンクには遊技ホールの島設備から供給される遊技球が逐次補給される。タンクの下方には、例えば横方向 2 列（2 条）の球通路を有し下流側に向けて緩やかに傾斜するタンクレールが連結され、さらにタンクレールの下流側には縦向きにケースレールが連結されている。払出装置はケースレールの最下流部に設けられ、払出モータ等の所定の電氣的構成により必要個数の遊技球の払出が適宜行われる。そして、払出装置より払い出された遊技球は図示しない払出通路等を通じて前記上皿 19 に供給される。

30

【0051】

タンクレールと、当該タンクレールに振動を付加するためのバイブレータとが一体化するようにユニット化されており、仮にタンクレール付近で球詰まりが生じた際、バイブレータが駆動されることで球詰まりが解消されるようになっている。

【0052】

上記払出機構部には、前記払出制御基板から払出装置への払出指令の信号を中継する払出中継基板が設置されると共に、外部より主電源を取り込むための電源スイッチ基板が設置されている。電源スイッチ基板には、電圧変換器を介して例えば交流 24V の主電源が供給され、電源スイッチの切替操作により電源 ON または電源 OFF とされるようになっている。

40

【0053】

なお、内枠 12 の右上側には、内枠 12 が外枠 11 に対して開かれたことを検出する内枠開検出スイッチ（図示せず）が設けられており、内枠 12 が開かれると、内枠開検出スイッチからホール内（パチンコ店内）用コンピュータへ出力されるようになっている。また、上記内枠開検出スイッチの左方には、前面枠開検出スイッチ（図示せず）が設けられており、前面枠セット 14 が開かれると、前面枠開検出スイッチからホール内（パチンコ店内）用コンピュータへ出力されるようになっている。

50

【 0 0 5 4 】

(パチンコ機の電氣的構成及び各種制御処理)

次に、図 8 を参照して、本パチンコ機 1 0 の電氣的構成について説明する。パチンコ機 1 0 は、電源装置 3 1 3 と、電源監視装置 5 4 0 と、主制御装置 2 6 1 と、サブ制御装置 2 6 2 と、払出制御装置 3 1 1 と、表示制御装置 4 5 等を備えている。以下に、これらの装置を個別に詳細に説明する。尚、電源監視装置 5 4 0 と主制御装置 2 6 1 とは、上記したように封印ユニットで封印されている。

【 0 0 5 5 】

次いで、主制御装置 2 6 1 の構成について説明する。主制御装置 2 6 1 には、演算装置である 1 チップマイコンとしての M P U 5 0 1 が搭載されている。M P U 5 0 1 には、該 M P U 5 0 1 により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶した R O M 5 0 2 と、その R O M 5 0 2 内に記憶される制御プログラムの実行に際して各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリである R A M 5 0 3 と、そのほか、割込回路やタイマ回路、データ送受信回路などの各種回路が内蔵されている。

10

【 0 0 5 6 】

R A M 5 0 3 は、パチンコ機 1 0 の電源の遮断後においても電源装置 3 1 3 からバックアップ電圧が供給されてデータを保持 (バックアップ) できる構成となっており、R A M 5 0 3 には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのエリアが備えられている。

【 0 0 5 7 】

なお、M P U 5 0 1 の N M I 端子 (ノンマスクابل割込端子) には、停電等の発生による電源遮断時に、停電監視回路 5 4 2 からの停電信号 S G 1 が入力されるように構成されており、その停電信号 S G 1 が M P U 5 0 1 へ入力されると、停電時処理としての N M I 割込処理が即座に実行される。

20

【 0 0 5 8 】

主制御装置 2 6 1 の M P U 5 0 1 には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン 5 0 4 を介して入出力ポート 5 0 5 が接続されている。入出力ポート 5 0 5 には、電源監視装置 5 4 0 内の R A M 消去スイッチ回路 5 4 3、払出制御装置 3 1 1、発射制御装置 3 1 2、サブ制御装置 2 6 2、特別図柄表示装置 3 8、普通図柄表示装置 4 1、特別図柄保留表示装置 8 0 0、普通図柄保留表示装置 8 0 1 や、その他図示しないスイッチ群などが接続されている。なお、特別図柄表示装置 3 8 は上記したように 9 個の L E D セグメントで構成されており、普通図柄表示装置 4 1 は上記したように普通図柄用の第 1 および第 2 ランプで構成されており、特別図柄保留表示装置 8 0 0 は上記したように特別図柄に関する保留球の個数を表示する保留ランプ 8 0 0 a で構成されており、普通図柄保留表示装置 8 0 1 は上記したように普通図柄に関する保留球の個数を表示する保留ランプ 8 0 1 a で構成されている。

30

【 0 0 5 9 】

払出制御装置 3 1 1 は、払出モータ 3 5 8 a により賞球や貸し球の払出制御を行うものである。演算装置である M P U 5 1 1 は、その M P U 5 1 1 により実行される制御プログラムや固定値データ等を記憶した R O M 5 1 2 と、ワークメモリ等として使用される R A M 5 1 3 とを備えている。

40

【 0 0 6 0 】

払出制御装置 3 1 1 の R A M 5 1 3 は、主制御装置 2 6 1 の R A M 5 0 3 と同様に、パチンコ機 1 0 の電源の遮断後においても電源装置 3 1 3 からバックアップ電圧が供給されてデータを保持 (バックアップ) できる構成となっており、R A M 5 1 3 には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのエリアが備えられている。

【 0 0 6 1 】

なお、主制御装置 2 6 1 の M P U 5 0 1 と同様、M P U 5 1 1 の N M I 端子にも、停電時の発生による電源遮断時に停電監視回路 5 4 2 から停電信号 S G 1 が入力されるように構成されており、その停電信号 S G 1 が M P U 5 1 1 へ入力されると、停電時処理としての N M I 割込処理が即座に実行される。

50

【 0 0 6 2 】

払出制御装置 3 1 1 の M P U 5 1 1 には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン 5 1 4 を介して入出力ポート 5 1 5 が接続されている。入出力ポート 5 1 5 には、主制御装置 2 6 1、払出モータ 3 5 8 a がそれぞれ接続されている。

【 0 0 6 3 】

発射制御装置 3 1 2 は、発射ソレノイドによる遊技球の発射を許可又は禁止するものであり、発射ソレノイドは、所定条件が整っている場合に駆動が許可される。具体的には、払出制御装置 3 1 1 からカードユニットとの接続状態であることを示す接続信号が出力されていること、遊技者が遊技球発射ハンドル 1 8 に触れていることをセンサ信号により検出していること、発射を停止させるための発射停止スイッチが操作されていないことを条件に、発射制御装置 3 1 2 は発射許可信号を主制御装置 2 6 1 に出力する。発射許可信号を入力した主制御装置 2 6 1 は、発射ソレノイド制御信号を発射制御装置 3 1 2 に出力する。これにより発射制御装置 3 1 2 は発射ソレノイド制御信号に応じて発射ソレノイドを駆動し、その結果、遊技球発射ハンドルの操作量に応じた強さで遊技球が発射される。

【 0 0 6 4 】

サブ制御装置 2 6 2 は、主制御装置 2 6 1 からのコマンドに基づいて装飾図柄の変動表示に応じた演出用スピーカ 8 1 0 等の鳴動制御及び演出用ランプ 8 1 1 の点灯（点滅）制御、並びに、主制御装置 2 6 1 からのコマンドに基づいて表示制御装置 4 5 へのコマンドを編集して表示制御装置 4 5 に送信する機能を果たすものである。サブ制御装置 2 6 2 の M P U 5 5 0 には、その M P U 5 5 0 により実行される制御プログラムや固定値データ等を記憶した R O M 5 5 1 と、ワークメモリ等として使用される R A M 5 5 2 とを備えている。M P U 5 5 0 には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン 5 5 3 を介して入出力ポート 5 5 4 が接続されている。入出力ポート 5 5 4 には、スピーカ、ランプ、装飾図柄表示装置 4 2 における変動表示中において所定の表示演出を実行させるための演出用ボタン 7 9、及び主制御装置 2 6 1 がそれぞれ接続されている。演出用ボタン 7 9 としては、例えば所定のキャラクタが順次出現する態様によって大当たり状態の可能性が大きいことを予告するステップアップ予告等の表示演出用ボタン等が挙げられる。なお、演出用ボタン 7 9 が押されると、所定の演出実行のための演出指定コマンドが生成されて、装飾図柄表示装置 4 2 に送信されようになっている。

【 0 0 6 5 】

表示制御装置 4 5 は、装飾図柄表示装置 4 2 における装飾図柄の変動表示を制御するものである。表示制御装置 4 5 は、ワーク R A M 等として使用される R A M 5 2 3 を有する M P U 5 2 1 と、R O M（プログラム R O M）5 2 2 と、ビデオ R A M 5 2 4 と、キャラクタ R O M 5 2 5 と、画像コントローラ 5 2 6 と、入力ポート 5 2 7 と、出力ポート 5 2 9 とを備えている。

【 0 0 6 6 】

M P U 5 2 1 は、サブ制御装置 2 6 2 から送信されてくる図柄表示コマンド（停止図柄コマンド、変動パターンコマンド、確定コマンド等）を入力ポート 5 2 7 を介して受信するとともに、受信コマンドを解析し、又は受信コマンドに基づき所定の演算処理を行って画像コントローラ 5 2 6 の制御（具体的には画像コントローラ 5 2 6 に対する内部コマンドの生成）を実施する。プログラム R O M 5 2 2 は、M P U 5 2 1 により実行される各種の制御プログラムや固定値を記憶するためのメモリであり、背景画像用の J P E G 形式画像データも併せて記憶保持されている。R A M 5 2 3 は、M P U 5 2 1 による各種プログラムの実行時に使用されるワークデータやフラグ等を一時的に記憶するためのメモリである。

【 0 0 6 7 】

画像コントローラ 5 2 6 は、V D P（ビデオディスプレイプロセッサ）で構成されている。V D P は、装飾図柄表示装置 4 2 に組み込まれた L C D ドライバ（液晶駆動回路）を直接操作する一種の描画回路であり、I C チップ化されているため、「描画チップ」とも呼ばれ、その実体は描画処理専用のソフトウェアを内蔵したマイコンチップとでも言うべ

10

20

30

40

50

きものである。画像コントローラ 5 2 6 は、MPU 5 2 1、ビデオRAM 5 2 4 等のそれぞれのタイミングを調整してデータの読み書きに介在するとともに、ビデオRAM 5 2 4 に記憶される表示データを、キャラクタROM 5 2 5 から所定のタイミングで読み出して、出力ポート 5 2 9 を介して装飾図柄表示装置 4 2 に出力して表示させる。

【0068】

ビデオRAM 5 2 4 は、装飾図柄表示装置 4 2 に表示される表示データを記憶するためのメモリであり、ビデオRAM 5 2 4 の内容を書き換えることにより装飾図柄表示装置 4 2 の表示内容が変更される。キャラクタROM 5 2 5 は装飾図柄表示装置 4 2 に表示される図柄などのキャラクタデータを記憶するための画像データライブラリとしての役割を担うものである。このキャラクタROM 5 2 5 には、各種の表示図柄のビットマップ形式画像データ、ビットマップ画像の各ドットでの表現色を決定する際に参照する色パレットテーブル等が保持されている。特に、ビットマップ形式の図柄画像データにはそれぞれ図柄コード（図柄番号）が付与されており、コマンドレベルでは各図柄画像を図柄コードだけで管理可能としている。なお、キャラクタROM 5 2 5 を複数設け、各キャラクタROM 5 2 5 に分担して画像データ等を記憶させておくことも可能である。また、プログラムROM 5 2 2 に記憶した背景画像用のJPEG形式画像データをキャラクタROM 5 2 5 に記憶する構成とすることも可能である。

【0069】

電源装置 3 1 3 は、パチンコ機 1 0 の各部に電源を供給するための電源部 5 4 1 を備えている。この電源部 5 4 1 は、電源経路を通じて、主制御装置 2 6 1 や払出制御装置 3 1 1 等に対して各々に必要な動作電圧を供給する。その概要としては、電源部 5 4 1 は、外部より供給される交流 2 4 ボルトの電圧を取り込み、各種スイッチやモータ等を駆動するための 1 2 ボルトの電圧、ロジック用の 5 ボルトの電圧、RAM バックアップ用のバックアップ電圧などを生成し、これら 1 2 ボルトの電圧、5 ボルトの電圧及びバックアップ電圧を、電源監視装置 5 4 0、サブ制御装置 2 6 2、払出制御装置 3 1 1、表示制御装置 4 5 等に対して供給する。なお、主制御装置 2 6 1 に対しては、電源監視装置 5 4 0 を介して動作電圧（1 2 ボルト及び 5 ボルトの電圧）が供給される。また、発射制御装置 3 1 2 に対しては、主制御装置 2 6 1 を介して動作電圧（1 2 ボルト及び 5 ボルトの電圧）が供給される。

【0070】

電源監視装置 5 4 0 は、停電等による電源遮断を監視する停電監視回路 5 4 2 と、リセット信号を出力するリセット回路 5 4 4 と、を備えている。

停電監視回路 5 4 2 は、停電等の発生による電源遮断時に、主制御装置 2 6 1 の MPU 5 0 1 及び払出制御装置 3 1 1 の MPU 5 1 1 の各 NMI 端子へ停電信号 SG 1 を出力するための回路である。停電監視回路 5 4 2 は、電源部 5 4 1 から出力される最大電圧である直流安定 2 4 ボルトの電圧を監視し、この電圧が 2 2 ボルト未満になった場合に停電（電源遮断）の発生と判断して、停電信号 SG 1 を主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 へ出力する。停電信号 SG 1 の出力によって、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、停電の発生を認識し、NMI 割込処理を実行する。なお、電源部 5 4 1 は、直流安定 2 4 ボルトの電圧が 2 2 ボルト未満になった後においても、NMI 割込処理の実行に十分な時間の間、制御系の駆動電圧である 5 ボルトの電圧の出力を正常値に維持するように構成されている。よって、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、NMI 割込処理を正常に実行し完了することができる。

【0071】

RAM 消去スイッチ回路 5 4 3 は、RAM 消去スイッチが押下された場合に、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 へ、バックアップデータをクリアするための RAM 消去信号 SG 2 を出力する回路である。なお、払出制御装置 3 1 1 への信号の送信は、主制御装置 2 6 1 を介して行われる。

主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、パチンコ機 1 0 の電源投入時に、RAM 消去信号 SG 2 を入力した場合に、それぞれのバックアップデータをクリアする。

【 0 0 7 2 】

リセット回路 5 4 4 は、主制御装置 2 6 1、払出制御装置 3 1 1、サブ制御装置 2 6 2、及び表示制御装置 4 5 を初期化するため、リセット信号を出力する回路である。なお、リセット回路 5 4 4 からのリセット信号は、主制御装置 2 6 1 に対しては直接与えられるが、払出制御装置 3 1 1、サブ制御装置 2 6 2、及び表示制御装置 4 5 に対しては、電源装置 3 1 3 を介して与えられるようになっている。

【 0 0 7 3 】

ここで、特別図柄表示装置 3 8、普通図柄表示装置 4 1、及び装飾図柄表示装置 4 2 の表示内容について説明する。なお、本実施形態のパチンコ機 1 0 においては、大当たりの発生を遊技者に示すための図柄として特別図柄表示装置 3 8 で表示される特別図柄と、装飾図柄表示装置 4 2 で表示される装飾図柄との 2 種類が設けられている。装飾図柄は、特別図柄と同期して変動が行われる図柄であり、特別図柄の変動開始と同時に（又はほぼ同時期に）変動を開始し、また特別図柄の変動停止と同時に（またはほぼ同時期に）変動を停止するものである。この装飾図柄は、遊技者に多種多様な表示演出を行って飽きにくい遊技性を備えるために設けられている。

【 0 0 7 4 】

先ず、特別図柄表示装置 3 8 の表示内容について説明する。特別図柄の変動表示は、9 個の LED セグメントの点灯パターンの変化により表現される。この特別図柄の変動表示は遊技球の始動入賞装置 3 3 への入賞に基づいて開始され、一定時間後に特別図柄の変動表示が同時に停止する。その停止後に、大当たりを示す点灯パターンあるいは外れを示す点灯パターンが表示され、外れの場合は、始動入賞装置 3 3 への入賞に基づいて再度の変動表示が行われる。遊技球が始動入賞装置 3 3 に入賞した回数は最大 4 回まで保留され、その保留回数が特別図柄保留表示装置 8 0 0 の保留ランプ 8 0 0 a にて点灯表示されるようになっている。

【 0 0 7 5 】

次いで、装飾図柄表示装置 4 2 の表示内容について説明する。装飾図柄表示装置 4 2 の表示画面には、例えば、上段・中段・下段に区分けされた 3 つの表示領域に 3 つの装飾図柄列 Z 1 ~ Z 3 が表示される。これら装飾図柄列 Z 1 ~ Z 3 は、右から左にスクロール表示される。装飾図柄は、例えば「1」～「9」の数字からなる主図柄と、主図柄より小さい副図柄とにより構成され、これら各主図柄および副図柄によって装飾図柄の図柄列が形成される。装飾図柄で形成される各図柄列では、数字の昇順又は降順に主図柄が配列されると共に各主図柄の間にそれぞれ副図柄が配列されている。始動入賞装置 3 3 への入賞すなわち始動入賞が発生すると、装飾図柄の変動表示が行われ、変動パターンに応じた一定時間の経過後に変動表示が停止し、装飾図柄表示装置 4 2 には縦 3 × 横 3 の 9 個の装飾図柄が表示結果として表示される。大当たり抽選に当選した変動表示においては、9 個の装飾図柄のうち垂直あるいは斜めの一直線上に同一の主図柄が 3 つ揃って停止するように表示制御装置 4 5 により制御が行われ、遊技者に大当たりの発生が示される。一方、大当たり抽選に外れた変動表示においては、9 個の装飾図柄のうち垂直あるいは斜めのいずれにも同一の主図柄が 3 つ揃って停止しないように表示制御装置 4 5 により制御が行われ、遊技者に外れの発生が示される。

【 0 0 7 6 】

次いで、普通図柄表示装置 4 1 の表示内容について説明する。普通図柄の変動表示は、第 1 ランプ（外観が 形状）と、第 2 ランプ（外観が × 形状）とが交互に点灯することにより表現される。この普通図柄の変動表示は遊技球が第 2 の始動入賞装置 3 4 を通過することを条件として開始され、一定時間後に普通図柄の変動表示が停止する。そして、第 1 ランプで停止した場合に第 1 の始動入賞装置 3 3 が所定時間だけ作動状態となる（開放される）よう構成されている。遊技球が第 2 の始動入賞装置 3 4 を通過した回数は最大 4 回まで保留され、その保留回数が普通図柄保留表示装置 8 0 1 の保留ランプ 8 0 1 a にて点灯表示されるようになっている。

【 0 0 7 7 】

次に、上記の如く構成されたパチンコ機 10 の動作について説明する。本形態では、主制御装置 261 内の MPU 501 は、遊技に際し各種カウンタ情報を用いて、大当たり抽選や特別図柄表示装置 38 の図柄表示の設定などを行うこととしている。具体的には、特別図柄に関連するカウンタ群と、普通図柄に関連するカウンタ群とを備えている。先ず、特別図柄に関連するカウンタ群について説明する。特別図柄に関連するカウンタ群としては、大当たりの抽選に使用する大当たり乱数カウンタ C1 と、特別図柄表示装置 38 の大当たり図柄の選択に使用する大当たり図柄カウンタ C2 と、特別図柄表示装置 38 が外れ変動する際の停止パターンの選択（装飾図柄の変動においてはリーチとするか完全外れとするかのリーチ抽選に相当する）に使用する停止パターン選択カウンタ C3 と、大当たり乱数カウンタ C1 の初期値設定に使用する初期値乱数カウンタ CINI1 と、変動パターン選択に使用する種別を決定する変動種別カウンタ CS1 ~ CS3 とを備えている。

10

【0078】

ここで、変動パターンとは、変動表示の特徴が共通するものを区分した場合における各パターン（形態）を意味している。

【0079】

上記カウンタ C1 ~ C3, CINI1, CS1 ~ CS3、は、その更新の都度前回値に 1 が加算され、最大値に達した後 0 に戻るループカウンタとなっている。各カウンタは短時間間隔で更新され、その更新値が RAM 503 の所定領域に設定されたカウンタ用バッファに適宜格納される。RAM 503 には、1 つの実行エリアと 4 つの保留エリア（保留第 1 ~ 第 4 エリア）とからなる保留球格納エリア 700 が設けられており、これらの各エ

20

【0080】

次いで、各カウンタの具体的な内容について詳述する。

大当たり乱数カウンタ C1 は、例えば 0 ~ 738 の範囲内で順に 1 ずつ加算され、最大値（つまり 738）に達した後 0 に戻る構成となっている。特に大当たり乱数カウンタ C1 が 1 周した場合、その時点の乱数初期値カウンタ CINI1 の値が当該大当たり乱数カウンタ C1 の初期値として読み込まれる。なお、乱数初期値カウンタ CINI1 は、大当たり乱数カウンタ C1 と同一範囲で更新されるループカウンタとして構成され（値 = 0 ~ 738）、タイマ割込毎に 1 回更新されると共に通常処理の残余時間内で繰り返し更新される。大当たり乱数カウンタ C1 は定期的に（本形態ではタイマ割込毎に 1 回）更新され、遊技球が始動入賞装置 33 に入賞したタイミングで RAM 503 の保留球格納エリア 700 に格納される。大当たりとなる乱数の値の数は、低確率時と高確率時とで 2 種類設定されており、低確率時に大当たりとなる乱数の値の数は 2 で、その値は「373, 727」であり、高確率時に大当たりとなる乱数の値の数は 14 で、その値は「59, 109, 163, 211, 263, 317, 367, 421, 479, 523, 577, 631, 683, 733」である。なお、高確率時とは、特別図柄の組み合わせが予め定められた確率変動図柄である特定図柄の組み合わせによって大当たりになり付加価値としてその後の大当たり確率がアップした状態、いわゆる確変の時をいい、通常時（低確率時）とはそのよ

30

40

【0081】

また、本パチンコ機 10 では、上記大当たりとなる乱数の値以外の乱数の値（即ち外れとなる乱数の値）であって例えば規定値（例えば 369）より下の値であった場合には、後述するセンター役物 83 の開閉羽根 89R、89L が開放されるようになっている。即ち、大当たり乱数カウンタ C1 による大当たりの抽選で外れとなった場合でも、開閉羽根 89R、89L が開放されることでセンター役物 83 への入球が可能な状態（以下、「小当たり」と称す）となる可能性が付加的に確保されており、この小当たりを経て、さらに遊技球が首尾よくセンター役物 83 内の V 入賞口 77P に遊技球が入球して大当たりとなるチャンスも確保されるようになっている。このように、大当たりだけでなく小当たりも

50

加えて2通りの当選が可能となるように内部抽選がなされ、抽選で直接的に大当たりとなるパターンと、小当たりとなってセンター役物83内のV入賞口77Pに入球して大当たりとなるパターンとの2通りのパターンで大当たりとなるチャンスが設定されており、これにより遊技性が多様化して興趣が向上している。

【0082】

大当たり図柄カウンタC2は、大当たりの際、特別図柄表示装置38における特別図柄の変動停止時の図柄を決定するものであり、例えば0～4の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値(つまり4)に達した後0に戻る構成となっている。例えば、大当たり図柄カウンタC2の値が「0」、「1」の場合の停止図柄は、9個のLEDセグメントが特定の点灯パターンで停止し、この場合の停止図柄の組み合わせは非特定図柄(通常の大当たり図柄)を意味する。

10

【0083】

大当たり図柄カウンタC2の値が「2」、「3」、「4」の場合の停止図柄は、9個のLEDセグメントが上記とは別の特定の点灯パターンで停止し、この場合の停止図柄の組み合わせは特定図柄(確率変動図柄)を意味する。

【0084】

大当たり図柄カウンタC2は定期的に(本形態ではタイマ割込毎に1回)更新され、遊技球が始動入賞装置33に入賞したタイミングでRAM503の保留球格納エリア700に格納される。

【0085】

停止パターン選択カウンタC3は、例えば0～238の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値(つまり238)に達した後0に戻る構成となっている。本形態では、特別図柄の変動表示は、9つのLEDセグメントで表現するように構成されているので、特別図柄の場合にはリーチという概念はなく、リーチに相当する停止パターンを停止パターン選択カウンタC3によって、決定することとしている。一方、装飾図柄の場合は、3つの装飾図柄が停止するので、リーチが存在する。従って、装飾図柄の場合は、リーチ抽選を、停止パターン選択カウンタC3によって決定している。即ち、装飾図柄の場合では、リーチ発生した後に最終停止図柄がリーチ図柄の前後に1つだけずれて停止する「前後外れリーチ」と、同じくリーチ発生した後最終停止図柄がリーチ図柄の前後以外で停止する「前後外れ以外リーチ」と、リーチ発生しない「完全外れ」とを抽選することとしている。例えば、停止パターン選択カウンタC3=0～201が完全外れに該当し、停止パターン選択カウンタC3=202～208が前後外れリーチに該当し、停止パターン選択カウンタC3=209～238が前後外れ以外リーチに該当する。

20

30

【0086】

ここで、リーチとは、装飾図柄表示装置42の表示画面に表示される装飾図柄が変動表示を開始した後、先に停留する図柄の組み合わせが同一図柄(複数の有効ラインがある装飾図柄においてはいずれかの有効ライン上で同一図柄)であって大当たりの条件を満たしており、変動表示が続いている図柄の表示結果如何によっては大当たりとなることを遊技者に示唆して大当たりの図柄の組み合わせを遊技者に期待させる表示であり、興趣演出の1種である。興趣演出とは、変動表示の途中で装飾図柄表示装置42の表示画面にリーチに代表される所定の図柄を現出させたり、スピーカから特定の音声を出力したり、或いは、振動用のモータによって遊技球発射ハンドル18を振動させる等、通常とは異なる態様を変動表示に伴わせて変動表示後の表示結果が大当たりとなることを遊技者に期待させる演出である。

40

【0087】

なお、停止パターン選択カウンタC3は定期的に(本形態ではタイマ割込毎に1回)更新され、遊技球が始動入賞装置33に入賞したタイミングでRAM503の保留球格納エリア700に格納される。

【0088】

変動種別カウンタCS1は、例えば0～198の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値

50

(つまり198)に達した後0に戻る構成となっている。変動種別カウンタCS2は、例えば0~240の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値(つまり240)に達した後0に戻る構成となっている。変動種別カウンタCS3は、例えば0~162の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値(つまり162)に達した後0に戻る構成となっている。

変動種別カウンタCS1によって、ノーマルリーチ、スーパーリーチ、プレミアムリーチ等のリーチの種別のような大まかな図柄変動態様が決定され、変動種別カウンタCS2によって、例えばノーマルリーチA、ノーマルリーチB等のようにさらに細かな図柄変動態様が決定され、変動種別カウンタCS2によって、例えばすべり停止変動の場合の変動時間の加減算が決定される。従って、これらの変動種別カウンタCS1~CS3を組み合わせることで、変動パターンの多種多様性を容易に実現できる。

10

【0089】

カウンタCS1~CS3は、後述する通常処理が1回実行される毎に1回更新され、当該通常処理内の残余時間内でも繰り返し更新される。そして、特別図柄表示装置38による特別図柄及び装飾図柄表示装置42による装飾図柄の変動開始時における変動パターン決定に際してカウンタCS1~CS3のバッファ値が取得される。

【0090】

次いで、普通図柄に関連するカウンタ群について説明する。普通図柄に関連するカウンタ群としては、当たりの抽選に使用する当たり乱数カウンタC4と、当たり乱数カウンタC4の初期値設定に使用する初期値乱数カウンタCINI2とを備えている。

【0091】

20

上記当たり乱数カウンタC4は、その更新の都度前回値に1が加算され、最大値に達した後0に戻るループカウンタとなっている。カウンタは短時間間隔で更新され、その更新値がRAM503の所定領域に設定されたカウンタ用バッファに適宜格納される。RAM503には、1つの実行エリアと4つの保留エリア(保留第1~第4エリア)とからなる保留球格納エリア701が設けられており、これらの各エリアには、第2の始動入賞装置34への遊技球の通過に合わせて、当たり乱数カウンタC4の値が格納される。

【0092】

次いで、上記当たり乱数カウンタC4、初期値乱数CINI2の具体的な内容について詳述する。当たり乱数カウンタC4は、例えば0~250の範囲内で順に1ずつ加算され、最大値(つまり250)に達した後0に戻る構成となっている。そして、当たり乱数カウンタC4が1周した場合、その時点の当たり初期値乱数カウンタCINI2の値が当たり乱数カウンタC4の初期値として読み込まれる。なお、初期値乱数カウンタCINI2は、当たり乱数カウンタC4と同一範囲で更新されるループカウンタとして構成され(値=0~250)、タイマ割込毎に1回更新されると共に通常処理の残余時間内で繰り返し更新される。当たり乱数カウンタC4は定期的に(本形態ではタイマ割込毎に1回)更新され、遊技球が第2の始動入賞装置34を通過したタイミングでRAM503の保留球格納エリア701に格納される。当たり乱数カウンタC4の当たりとなる乱数の値の数は149で、その値は「5~153」である。

30

【0093】

なお、各カウンタの大きさや範囲は一例にすぎず任意に変更できる。但し、不規則性を重視すれば、大当たり乱数カウンタC1、停止パターン選択カウンタC3、当たり乱数カウンタC4、変動種別カウンタCS1~CS3の大きさは何れも異なる素数とし、いかなる場合にも同期しない数値としておくのが望ましい。

40

【0094】

尚、主制御装置261内のMPU501により実行される各制御処理の詳細については、ここでは詳細説明を省く。

しかし、要約すれば、上述のように、始動入賞装置33への入賞により、主制御装置261において所定の確率の当否抽選がなされ、当たりに際しては、特別遊技状態に移行するのであり、これに伴って可変入賞装置32が入賞球の受球状態となるものである。

【0095】

50

(可変入賞装置と捕集部)

この実施例においては、上記の可変入賞装置 32 は、次のように構成されている。

この可変入賞装置 32 の基本構成は、遊技盤 30 の横方向に複数の遊技球を通過させることのできる幅を持つ大入賞口 61 からの入球を収容部 (図示せず) に収容し、該収容部に設けた排出部から検出センサ (図示せず) に至って検出するように構成されている。

【0096】

そして、前記遊技盤 30 の遊技領域に、窓部 101 と遊技盤 30 との間の流下空間を流下する遊技球を入球させる始動入賞装置 33 (図 4 および図 5 参照) が設けられ、基本的に、前記始動入賞装置 33 への入球により、主制御装置 261 によって、所定の確率の当否抽選が行われ、該当たり抽選によって遊技状態が特別遊技状態に移行し、該特別遊技状態において、少なくとも 1 回、前記可変入賞装置 32 が、非受球状態から受球状態に切り替わり、前記受球状態において、前記大入賞口 61 から収容部に収容された規定数の入賞球を、前記検出センサにより検出することによって規定数の賞球を払い出すように構成してある。さらに、本パチンコ機 10 においては、前述の通り、抽選で直接的に大当たりとなるパターンと、小当たりとなってセンター役物 83 内の V 入賞口 77P に入球して大当たりとなるパターンとの 2 通りの当たりのパターンを経て、遊技状態が特別遊技状態に移行するように構成されており、後者の小当たりから大当たりに至るパターンに係るセンター役物 83 の構成は以下に記述する通りである。

【0097】

(特徴構成)

上記パチンコ機 10 においては、図 4 および図 5 に示すように、遊技盤 30 の中央部に、中央ユニット 35 が配置されている。中央ユニット 35 は、センター役物 83、前述の装飾図柄表示装置 42 等を含んで構成されたユニットとなっている。

【0098】

センター役物 83 は、図 9 ないし図 16 に示すように、正面視概略円環状の外形を有する下段部 83B と、該下段部 83B の上端部からさらに上方に正面視概略先端が丸い逆 U 字形状に延出する外形を有する上段部 83T とから構成され、該下段部 83B および上段部 83T はやや奥行きを有してそれぞれ内部の大部分が空間となっており、下段部 83B は前後に貫通し、上段部 83T は前面部が開放されている。

【0099】

センター役物 83 は、図 20 の分解斜視図にも示すように、支持枠部材 84 に前面枠部材 85、上段部ユニット 86、側板部材 87R、87L、ステージ部材 88、開閉羽根 89R、89L 等の各種部材を支持固定して構成されている。

【0100】

支持枠部材 84 は、概略円形状の上端部が上方に丸く膨出した正面形状を有し、センター役物 83 における前面部の外周部を構成する透明樹脂製の枠部材となっており、概略円形状部および上端の膨出部はいずれも内側の大部分が開放されていて、前記下段部 83B および上段部 83T の内部空間にそれぞれ連通するようになっている。該支持枠部材 84 の外周縁における複数個所には、ネジ挿通孔を有するフランジ 84F がそれぞれ形成されており、該フランジ 84F でセンター役物 83 が遊技盤 30 の前面上にネジにより締結固定されるようになっている。支持枠部材 84 には、フランジ 84F と同一面に沿って外周から内側へ延びる内縁壁 84P が形成されている。該内縁壁 84P は、支持枠部材 84 の外周から内側へやや小幅に延びていて、これより内側の大部分の領域は上述の通り開放されており、該内縁壁 84P の延出端縁 (内側端縁) の形状は不定形となっている。支持枠部材 84 における上端の膨出部には、上端縁に沿って正面視円弧形状をなして前方に延出する庇 90 が固定されている。該庇 90 は遊技球の直径よりやや大きい前後幅を有し、上方からこの庇 90 上に流下してきた遊技球が、該庇 90 に沿って左右いずれかに振り分けられて右下方または左下方に流下していくこととなる。該庇 90 の後側には、フランジ 84F を挟んで天蓋 91 が後方に延出している。該天蓋 91 は、支持枠部材 84 における膨出部の上端縁に沿って正面視円弧形状をなし、かつ平面視で先端が丸く先細りする鐔形状

となるように延出している。底 90 の左右両端の下方には、それぞれ左上入球部 92 L および右上入球部 92 R が設けられている。

【0101】

左上入球部 92 L は、受球部 93 L、左側開閉羽根 89 L、センサ収容室 94 L、左上入球センサ 95 L および放球部 96 L から構成されている。受球部 93 L は、遊技球の直径よりやや大きい横幅および前後幅ならびに遊技球の直径の 2 倍よりやや大きい高さを有する概略直方体の隅部が丸く角落ちし、左側面部がほぼ全面的に開放された外形となるように成形された中空の部位となっていて、上端が底 90 の左端に接するようにして起立するように配置形成されている。該受球部 93 L の後側面の下部には、遊技球 1 球が通過し得る切欠（図示せず）が形成されている。該受球部 93 L の後側には、該受球部 93 L の後側面の形状にほぼ対応する正面視縦長の長方形状で前後にやや厚みを有する直方体状のセンサ収容室 94 L が形成されており、該センサ収容室 94 L 内には左上入球センサ 95 L が収容されている（図 9 または図 11 参照）。該収容室 96 L の下部からは概略角管状に後方へ延出する放球部 96 L が形成されている。該放球部 96 L の底面部は、センサ収容室 94 L の後側面から遊技球 1 球の直径にほぼ相当する程度の長さだけ後方へ延出してこれより後方は開放されている。上記受球部 93 L、センサ収容室 94 L および放球部 96 L は透明樹脂により一体的に成形されている。

10

【0102】

上記受球部 93 L の左側には、左側開閉羽根 89 L が配置されている。該左側開閉羽根 89 L は、遊技球の直径よりやや大きい前後幅を有して正面視上方へ先細りするとともに右側へやや湾曲しながら延びる概略爪形状の可動翼となっており、下部ほぼ中央で後述する左側駆動軸 140 L の先端に固定され、該駆動軸 140 L を介して後述する左側ソレノイド 138 L により駆動されて、上方に向けて起立した閉位置と左方へ傾倒した開位置との間を回転するように開閉動作するようになっている。該左側開閉羽根 89 L は、閉位置にあるときは受球部 93 L を閉塞し、外側面（左側面）が底 90 の左端に連なる斜面を構成して遊技球を左下方へ流下させるように案内し、一方、開位置にあるときは遊技球を内側面（右側面）で受けて受球部 93 L 内へ入球するように案内する。

20

【0103】

右上入球部 92 R は、上記左上入球部 92 L と左右対称に構成されており、このため、図では各部に対応する参照符号を付しているがその説明は省略する。

30

【0104】

支持枠部材 84 の内縁壁 84 P の前面上において、左右の開閉羽根 89 R、89 L の下方には、固定翼 97 R、97 L がそれぞれ配置固定されている。該固定翼 97 R、97 L はそれぞれ、遊技球の直径よりやや大きい前後幅を有し、開閉羽根 89 R、89 L の直下の位置から左方ないし右方へ若干下傾しながら延出している。該固定翼 97 R、97 L は、遊技球を左下方ないし右下方へ転動させるように案内するとともに、センター役物 83 における前面部の左上部および右上部の意匠を構成する固定構造物となっている。

【0105】

支持枠部材 84 の内縁壁 84 P は、左側の固定翼 97 L の取付位置から、該固定翼 97 L の長さにはほぼ等しい幅をもって下方へ延び、該固定翼 97 L の直下の位置には、前記普通図柄表示装置 41 が配設され（図 20 では図示省略）、当該位置における内縁壁 84 P の裏側には該普通図柄表示装置 41 の光源である LED 基板が配置されている（図示省略）。内縁壁 84 P において、左側の固定翼 97 L の右端よりやや下方の位置には、仕切板 98 が固定されている。該仕切板 98 は、遊技球の直径よりやや大きい上下幅を有して横長に延びる板部材となっており、内縁壁 84 P からさらに内側（右側）へ延出し、その先端が支持枠部材 84 における中央よりやや右方の位置まで達するように配置されている。該仕切板 98 は、センター役物 83 における下段部 83 B の上端部に位置している。

40

【0106】

支持枠部材 84 の内縁壁 84 P は、上記仕切板 98 の高さ位置よりさらに下方へ、支持枠部材 84 の概略円形状の外周に沿って円弧状に延びており、その途上には概略矩形状の

50

透光開口 99、99 が上下に並置するように穿設されている。該透光開口 99、99 の後方には LED 基板 111 が配置され、上下の透光開口 99、99 にそれぞれ対応して LED 基板 111 上に搭載された LED からの発光が透光開口 99、99 を通して前方へ照射されるようになっている。支持枠部材 84 の右側においても、上記透光開口 99、99 および LED 基板 111 と左右対称に構成された透光開口および LED 基板が配置されている（図示せず）。

【0107】

支持枠部材 84 には、上記左側の固定翼 97L 先端の直下から、右側の固定翼 97R 先端の直下まで、支持枠部材 84 の概略円形状の外周に沿って正面視概略上端部が欠落した部分円形状をなすようにして、固定翼 97R、97L の前後幅にほぼ等しい一定の前後幅をもって延びる周壁 112 が形成されている。

10

【0108】

支持枠部材 84 の右側部における内縁壁 84P の延出端縁（内側端縁）からは内側周壁 113 が前方へ延出し、周壁 112 および内縁壁 84P とともに横断面コ字形の溝状部を形成している。該内側周壁 113 は、支持枠部材 84 の右下の位置から、右側の固定翼 97R の左端よりやや下方の位置まで、左方へ正面視概略弧状に湾曲しながら延びている。該内側周壁 113 の上端部の上方における内縁壁 84P 上には、第 1 磁気センサ 114 が配置固定されている。該第 1 磁気センサ 114 は、角柱状にやや長く延びる形状を有し、一方端にコネクタにより配線が接続される構成となっており、先端（配線接続端と反対側端）を検出対象の方向に向けて配置（縦置き）しても、検出対象の方向に対し直角をなす方向に配置（横置き）しても磁気を検出することができるが、縦置きのほうがやや感度が高いようになっている。また、先端側だけでなく配線接続端側にも、長さ方向に沿ってやや長い概略卵形状の領域をなして外側へ膨らむ検出範囲を有し、これら両端側の検出範囲においてそれぞれ磁気を検出できるようになっている。該第 1 磁気センサ 114 は、後述する上段部ユニット 86 における導球盤 127 の球通路 127R に先端を向けて配置（縦置き）されており、該球通路 127R およびその近傍が検出範囲内に収まるようになっている。

20

【0109】

支持枠部材 84 の左側部における内縁壁 84P の前面には、導球管部 115 が配設されている。該導球管部 115 は、基本的に遊技球 1 球が流通し得る管形状をなし、透光性を有する樹脂よりなり、ガスや液体の送通管を模した形状に成形されている。該導球管部 115 の上部は、右方へやや上傾しながら直線状に延びて横架部 115C が形成され、その先端部（右端部）は前記仕切板 98 の右端よりもさらに遊技球 1 球ぶんほど右方へ延び、さらに上方へ屈曲してわずかに延出している。この導球管部 115 の横架部 115C は、先端部も含め、後側が開放された形状となっていて、前記仕切板 98 により閉塞されるようになっている。ただし、該導球管部 115 の先端部においては、仕切板 98 の右端がこの位置までは及んでおらず、該仕切板 98 の右端よりもさらに右方においては導球管部 115 の後側が閉塞されずに遊技球 1 球ぶんほどの幅だけ開放されて後側へ連通するようになっている。上記導球管部 115 における横架部 115C の左端（下端）は、支持枠部材 84 の内縁壁 84P に沿って円弧状に延びて降下部 115D が形成されており、この降下部 115D も後側半部が開放された前側半部のみが横架部 115C の左端に連続して一体的に形成されているが、この前側半部に対応する別体の半管状部材が後側から取付けられて閉塞され、この別体の半管状部材もあわせて全体として管状の降下部 115D が構成されている。上記導球管部 115 における降下部 115D の下端は後方に屈曲してわずかに延出し、後方へ向けて開放されている。導球管部 115 は、前記横架部 115C から連続する一体部としては降下部 115D の下端部でいったん末端となっているが、これに隣接して後方に直線状に延びる別体の後退部 115B に連通し、上記横架部 115C および降下部 115D にこの後退部 115B をあわせて導球管部 115 が構成されている。該後退部 115B は、前後に延びる管状部材の左側面部が開放され、後述する左側板部材 87L の下端部内側面に固定されて該左側板部材 87L により閉塞されるようになっている。該

30

40

50

後退部 1 1 5 B の後端部における下部は丸く切除されて切欠部 1 1 5 E が形成され、遊技球が下方へ脱落しやすいようになっている。

【 0 1 1 0 】

前面枠部材 8 5 は、支持枠部材 8 4 の内縁壁 8 4 P をほぼ前方から覆う正面視概略円環状であって、外周から内側へかけて前方へ丸く膨出する形状を有するカバー部材となっており、周壁 1 1 2 の内側に前方から嵌着固定されるようになっている。該前面枠部材 8 5 は不透明性を有する樹脂よりなり、右上部および左上部には、前記透光開口に対応する左右各 2 箇所の計 4 箇所に、透光性を有する樹脂よりなるカバーで覆われた窓部 8 5 A がそれぞれ配設され、これにより前記保留ランプ 8 0 0 a (図 4 参照) が構成されるようになっている。また、この保留ランプ 8 0 0 a を構成する窓部 8 5 A も含め、前面枠部材 8 5 はセンター役物 8 3 における前面部の意匠を構成している。

10

【 0 1 1 1 】

側板部材 8 7 R、8 7 L は、センター役物 8 3 における下段部 8 3 B の内部空間を両側から覆うように閉塞する概略板状部材となっていて、やや前後幅を有して支持枠部材 8 4 における概略円形状部の両側の外周に沿って円弧状に湾曲しながらやや縦長に延びる側面視矩形状の外形を有している。両側板部材 8 7 R、8 7 L は、それぞれ、不透明性を有する樹脂よりなる外層部材と内層部材とを嵌合した構成となっている。該内層部材には、前後に長く延びる長孔状の窓部 8 7 A が上下に複数並置するように形成され、各窓部 8 7 A は透光性を有する樹脂よりなるカバーで覆われている。外層部材と内層部材との間には L E D 基板が介装されており (図示せず)、該 L E D 基板上に搭載された L E D からの発光が上記内層部材の窓部 8 7 A を通して下段部 8 3 B の内部空間へ照射されるようになっている。

20

【 0 1 1 2 】

ステージ部材 8 8 は、平面視やや横長の長方形状であって後側長辺部の中央から内側へやや大きく概略弧状に陥入する凹部 8 8 H が形成された概略形状を有し、上面に後述の球通路 1 1 7 や種々の紋様が形成されるなど各部にやや複雑な形状を有する樹脂成形体となっている。後側長辺部における該凹部 8 8 H の両側にはそれぞれ後方にやや長く突出する突起 1 1 6、1 1 6 が形成されている。

【 0 1 1 3 】

ステージ部材 8 8 の上面には、左後の隅部から、凹部 8 8 H を迂回するように前方へ大きく湾曲しながら平面視概略「ひ」字形状の軌跡を描くように右後の隅部まで延びる球通路 1 1 7 が形成されている。該球通路 1 1 7 は、後述するように、遊技球 1 球が自在に転動して通過し得る可動幅を有し、両側に沿ってガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R がそれぞれ立設されて遊技球が逸脱しないようになっている。球通路 1 1 7 の左後端部には、遊技球 1 球を余裕を持って載置し得る面積を有する平面視矩形状であって左側から右側へかけてやや下傾する案内斜面 1 1 7 S が形成され、上記ガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R のうち球通路 1 1 7 の後側に沿って設けられたガイドレール 1 1 7 R は、該案内斜面 1 1 7 S の左端の位置まで延びて該案内斜面 1 1 7 S の後側端縁に連続するとともに、左端部には遊技球の直径よりやや大きい高さおよび幅を有してガイドレール 1 1 7 R の他の部位よりも上方に突出する球止壁 1 1 7 D が形成されている。図 9 に示すように、該球止壁 1 1 7 D は前記導球管部 1 1 5 における後退部 1 1 5 B の後端の開口を遮蔽するように配置されるとともに、案内斜面 1 1 7 S は該後退部 1 1 5 B の切欠部 1 1 5 E の下方に配置され、該後退部 1 1 5 B を流下してきた遊技球は球止壁 1 1 7 D に当たって切欠部 1 1 5 E から下方に落下し、案内斜面 1 1 7 S により球通路 1 1 7 内へと案内されることとなる。図 20 に戻ると、球通路 1 1 7 の右後端部には、前記左後端部の案内斜面 1 1 7 S とほぼ左右対称の返し斜面 1 1 7 B が形成され、後側のガイドレール 1 1 7 R は該返し斜面 1 1 7 B の右端の位置まで延びて該返し斜面 1 1 7 B の後側端縁に連続している。該返し斜面 1 1 7 B の右側には右側板部材 8 7 R が配置され、球通路 1 1 7 の右後端部まで到達した遊技球は、返し斜面 1 1 7 B を登り右側板部材 8 7 R の内側面に当って跳ね返ることで折返し、返し斜面 1 1 7 B を降って、以降はそれまでと逆の方向に球通路 1 1 7 を流下していく

30

40

50

こととなる。

【0114】

球通路117はステージ部材88の中央部で凹部88Hの前方を通過するように延びているが、この凹部88Hの前方に位置する部分は、全体的に後方へ下傾し、また後側が部分的に凹部88Hの先端に交差していて、該凹部88Hの先端に沿って弧状に切欠いた形状となっており、この凹部88Hとの交差部分においては後側のガイドレール117Rは形成されず、ある程度の幅（遊技球の直径の3倍をやや上回る程度の幅）にわたって開放されている。即ち、凹部88Hとの交差部分が、後側のガイドレール117Rを（該凹部88Hとの交差部分に相当するだけの）間隔をあけて形成することにより部分的に開放された開放部となっており、このガイドレール117Rの開放部は、この部分で球通路117が後方へ下傾しているため、遊技球が勢いを落として通過する場合には後方へ脱落しやすいようになっている。即ち、遊技球を後方へ脱落するように案内する排球案内部117Eとなっている。

10

【0115】

球通路117は、左後端部から中央まで一貫して下降し、中央から右後端部まで一貫して上昇するように延びている。即ち、高さ位置の推移からすると、中央で二分した場合の左側半分および右側半分がそれぞれ、端部側から中央側へかけて下降する下降部となっている。これにより、球通路117の左後端部すなわち案内斜面117Sから球通路117内に案内された遊技球は、球通路117の左後端部と右後端部との間を自重により往復するように転動する。

20

【0116】

また、球通路117は、図19に示すように、いずれの部位においても少なくとも遊技球1球を転動、通過させ得る可動幅を有しているが、全体として一定の可動幅を保持しているわけではない。該球通路117は、左後端部（案内斜面117S）から内側すなわち右側へわずかに延びた後、前方へほぼ90°折れてほぼ直線的に延びて左側直線部118Lを形成し、前後方向中央を過ぎたあたりから右方へ弧状に湾曲して左側コーナー部119Lを形成しながらステージ部材88の前側端近傍まで延びて、この後はステージ部材88の中央部までわずかな曲率でほぼまっすぐに右方へ延び、この中央部からは、以上の左側半分の形状とほぼ左右対称をなすようにして右後端部（返し斜面117B）まで延びて、その途上で右側コーナー部119Rおよび右側直線部118Rを形成している。この球通路117の全体形状において、左側コーナー部119Lおよび右側コーナー部119Rでは中間部において部分的に可動幅が狭窄化しており、その可動幅が最小となっている部位においては、図21に模式的に示すように、球通路117の幅W1は遊技球M1の直径D1（約11mm）をわずかに下回る約10mmとなっていて、該遊技球M1をスムーズに通過させ得る最小限度以上の程度は確保されているものの、幅方向に遊動し得る余裕は僅かしかない。即ち、遊技球M1が球通路117内で前側のガイドレール117Fの上端に当接してこれより前方への移動が規制された最も前側寄りの位置（以下、「前側限界位置」とも称す）と、遊技球M1が球通路117内で後側のガイドレール117Rの上端に当接してこれより後方への移動が規制された最も後側寄りの位置（以下、「後側限界位置」とも称す）とを両端とする範囲の幅（即ち可動幅）F1が小となっている。これに対し、左側コーナー部119Lおよび右側コーナー部119Rのそれぞれにおいては中間部から両側部へかけて幅が次第に拡大し、これら両コーナー部119R、119Lを除く球通路117の全体においては、概して上記最小幅W1をいくぶん上回る幅を有しており、図22に模式的に示すように、例えば左側直線部118Lおよび右側直線部118Rにおいては、球通路117の幅W2は遊技球M1の直径D1（約11mm）を上回る約12mmとなっていて、該遊技球M1が幅方向に大きく揺動すること、即ち球通路117の幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道だけでなく、このような中央の軌道から側方へ多少とも自在に逸脱した軌道をとることを可能とするだけの余裕が確保されている。即ち、左側直線部118Lおよび右側直線部118Rにおいては、前側限界位置と後側限界位置との間の距離（即ち可動幅）F2が、前記左側コーナー部119Lおよび右側コーナー部11

30

40

50

9 R の中間部における前側限界位置と後側限界位置とを両端とする範囲の幅（即ち可動幅）F 1 よりも大となっている。換言すれば、球通路 1 1 7 の平面形状、なかでも幅の変動状況からすると、左側コーナー部 1 1 9 L および右側コーナー部 1 1 9 R は、中間部で可動幅 F 1 が狭窄化していることによって、遊技球 M 1 が幅方向に殆ど揺動することなく、幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道を通るように規制される規制部となっており、一方、左側直線部 1 1 8 L および右側直線部 1 1 8 R 等のような、両コーナー部 1 1 9 R、1 1 9 L を除く球通路 1 1 7 の全体は、遊技球 M 1 がほぼ単一の軌道を通るように規制されることなく幅方向に十分に遊動し得る程度に可動幅 F 2 が大とされて弛緩した弛緩部となっている。

【0117】

ステージ部材 8 8 の上面においては、球通路 1 1 7 および凹部 8 8 H により区画されるようにして左右方向に並ぶ 4 領域が形成されているが、各領域には、表面に装飾形状を有する透光性樹脂よりなる装飾部材が全面を覆うように嵌着されており、両端部に配置された装飾部材 1 2 1 R、1 2 1 L の裏側（下側）には LED 基板が配置されていて（図示せず）、該装飾部材 1 2 1 R、1 2 1 L を通して上方へ光を照射することにより演出がなされるようになっている。

【0118】

ステージ部材 8 8 は、図 9 に示すように、センター役物 8 3 における下段部 8 3 B 内の下端よりやや上方に横架するように配置され、支持枠部材 8 4 および前面枠部材 8 5 に固定されて、下段部 8 3 B 内における底面部を構成する。

【0119】

図 2 0 に示す上段部ユニット 8 6 は、センター役物 8 3 における上段部 8 3 T のうちの、遊技盤 3 0 の前面よりも後方に配置される内奥部を構成するものとなっており、図 2 3 および図 2 4 の分解斜視図に示すように、外郭部材 1 2 2 の内部に上段入賞機構 1 2 3 を、背面部に開閉羽根駆動部 1 2 4 をそれぞれ配設して構成されている。外郭部材 1 2 2 は、センター役物 8 3 における上段部 8 3 T の形状に対応して、左右にほぼ直線状に延びる底辺部から上方に丸く膨出した概略正面形状を有し、前面が下端から上端にかけて後方へ傾斜しながら、全体として奥行方向に延び、前面部が開放されてそれ以外の 5 面部が閉塞された中空の樹脂成形部材となっている。該外郭部材 1 2 2 の上端面は、前記支持枠部材 8 4 における天蓋 9 1 の鍔形状に対応して、前側端縁から後方へ丸く陥入した形状となっており、該天蓋 9 1 と嵌合一体化して、センター役物 8 3 における上段部 8 3 T の天板部（上面部）を構成するようになっている。該外郭部材 1 2 2 における内奥壁の上端部には、LED を発光素子とする円形のドット型表示装置 2 1 が配置固定されており、センター役物 8 3 の上段部 8 3 T における上端部の内奥から前方へ向けて変動表示するようになっている。さらに、該ドット型表示装置 2 1 の裏側に位置する外郭部材 1 2 2 の内奥壁の内部には LED 基板が配置固定されており（図示せず）、該ドット型表示装置 2 1 の両側から前方へ光が照射されて演出がなされるようになっている。外郭部材 1 2 2 は、図 2 0 に示すように、支持枠部材 8 4 の上部に後方から嵌着固定される。また、図 2 0 および図 2 3 に示すように、外郭部材 1 2 2 における両側壁の下端部からは、それぞれさらに両側へ正面視略八字形状に拡がるように突出し、前面が開放された中空の右側突出部 2 3 R および左側突出部 2 3 L が突設されている。右側突出部 2 3 R の側壁の下端部は前側端から矩形状に切除されて切欠 2 3 C が形成されており、該切欠 2 3 C は遊技球が通過し得る寸法を有して、外郭部材 1 2 2 が支持枠部材 8 4 に後方から嵌着されると、右側突出部 2 3 R の前面が閉塞され、これにともない上記切欠 2 3 C の前側端も閉塞されて矩形状の排球口が構成されるようになっている。さらにまた、該排球口から内側すなわち左側へ延びる排球通路が形成されてその先端すなわち左側端が図 2 0 に示すように後述の支持板部材 1 2 5 における上段排出通路 1 3 0 に連通するようになっている。

【0120】

上段入賞機構 1 2 3 は、センター役物 8 3 における上段部 8 3 T 内において遊技球を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り

10

20

30

40

50

分ける機構であり、図 2 3 および図 2 4 に示すように、支持板部材 1 2 5、回転体 1 2 6、導球盤 1 2 7 等の部材で構成されている。

【 0 1 2 1 】

支持板部材 1 2 5 は、概略矩形状であって周囲に上方にやや延出する周壁が形成された皿状に成形され、底面のほぼ中央部には、上方にやや隆起するように円板状の回転台 1 2 8 が形成され、該回転台 1 2 8 の中央には、後述の右側ギア 1 3 7 R の回転軸が挿通される軸挿通孔 1 2 8 H が形成されるとともに、該軸挿通孔 1 2 8 H の右下に隣接する位置から回転台 1 2 8 の径方向に沿って右下方に延び、回転台 1 2 8 の外周部から前下方に直線状に延びる上段入賞通路 1 2 9 と、軸挿通孔 1 2 8 H の右上に隣接する位置から上記上段入賞通路 1 2 9 にほぼ平行に右下方に延び、回転台 1 2 8 の外周部から側方へ若干下傾しながら直線状に延びる上段排出通路 1 3 0 とが形成されている。上記上段入賞通路 1 2 9 および上段排出通路 1 3 0 のそれぞれにおいて回転台 1 2 8 の外周からやや外側へ出た位置には、上段入賞センサ 1 3 1 および上段排出センサ 1 3 2 がそれぞれ配設され、該上段入賞センサ 1 3 1 および上段排出センサ 1 3 2 は正面視概略逆 L 字形状の押え板部材 1 2 5 F により上方から覆うようにして固定されるようになっている。上記上段入賞通路 1 2 9 の前下端部すなわち下流側端部は、上段入賞センサ 1 3 1 を介して前記導球管部 1 1 5 における横架部 1 1 5 C の先端部（右端部）に連通するようになっており、上記上段排出通路 1 3 0 の右端部すなわち下流側端部は、上段排出センサ 1 3 2 を介して前記外郭部材 1 2 2 における右側突出部 2 3 R の切欠 2 3 C に至る排球通路に連通するようになっている。支持板部材 1 2 5 の左側端縁部には矩形状のモータ支持部 1 3 3 が突設され、第 1 モータ 1 3 4 が支持固定されるようになっている。支持板部材 1 2 5 の左上の隅部には、回転台 1 2 8 を左部から右上部まで包囲するようにして LED 基板 1 3 5 が嵌装され、上方へ光を照射して演出がなされるようになっている。支持板部材 1 2 5 の下面にはギア保持部 1 3 6 が取付固定されている。該ギア保持部 1 3 6 は、上方にやや延出する周壁が周囲に形成された横長の皿状部材となっていて、3 個のギア 1 3 7 L、1 3 7 M、1 3 7 R を横方向にリンクさせながら並置するようにしてそれぞれ回転自在に保持するようになっている。これらのうち左側のギア 1 3 7 L は上記第 1 モータ 1 3 4 の軸の先端に固定されて回転駆動され、右側のギア 1 3 7 R は、中心に突設された回転軸の先端に回転体 1 2 6 が固定されて、上記左側のギア 1 3 7 L および中央のギア 1 3 7 M を介して伝達された第 1 モータ 1 3 4 の回転を回転体 1 2 6 に伝達するようになっており、これにより回転体 1 2 6 が反時計回り方向に回転駆動されるようになっている。

【 0 1 2 2 】

上記支持板部材 1 2 5 は、前方へやや下傾した体勢で、外郭部材 1 2 2 内の底面部に前方から嵌装され固定される。

【 0 1 2 3 】

回転体 1 2 6 は、上記支持板部材 1 2 5 の回転台 1 2 8 よりわずかに小径であって遊技球の直径よりわずかに大きい厚みを有する円板状の樹脂成形体となっている。該回転体 1 2 6 には、外周において 1 2 0 ° ずつ間隔をおいた 3 箇所に、中心へ向けて平面視略 U 字形状をなして陥入する凹部 1 2 6 Y、1 2 6 N、1 2 6 N が形成されており、これら 3 凹部 1 2 6 Y、1 2 6 N、1 2 6 N はいずれも、遊技球 1 球を收容し得る容量を有するとともに、上面部および外側面部（回転体 1 2 6 の外周に位置する側面部）は開放されている。上記 3 凹部 1 2 6 Y、1 2 6 N、1 2 6 N のうちの 1 凹部 1 2 6 Y は下面部も完全に開放されていて遊技球が下方へ落下し得るように構成され、残りの 2 凹部 1 2 6 N、1 2 6 N は、いずれも基本的には下面部が開放されているが、図 2 4 により明瞭に表れているように、中心側（内奥側）から部分円状にやや延出するように球止片 1 2 6 S が形成されてこの中心側が部分的に閉塞されており、これら 2 凹部 1 2 6 N、1 2 6 N 内に收容された遊技球は該球止片 1 2 6 S に抵触して下方へは落下し得ず、外側面部からのみ外部へ離脱し得るようになっている。上記下面部が開放された 1 凹部 1 2 6 Y は後述するように遊技球を前記上段入賞通路 1 2 9 に案内し得るものとなっており（以下、上段入賞凹部 1 2 6 Y と称す）、残りの 2 凹部 1 2 6 N、1 2 6 N は遊技球を前記上段排出通路 1 3 0 に案内

するようになっている（以下、上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N と称す）。また、回転体 1 2 6 は、前記前面枠部材 8 5、側板部材 8 7 R、8 7 L、底 9 0、固定翼 9 7 R、9 7 L 等と同色（本実施形態では黄色）の不透明性を有する樹脂よりなるが、上段入賞凹部 1 2 6 Y の内側には、該上段入賞凹部 1 2 6 Y の内側面を全面的に被覆するとともに該上段入賞凹部 1 2 6 Y の外側端部から回転体 1 2 6 の外周面に沿って両側へそれぞれ小幅に延びるようにして、全体として平面視概略「ひ」字形状をなすように成形された内装部材 1 2 6 L が嵌着固定され、該内装部材 1 2 6 L は上記回転体 1 2 6 の構成樹脂とは別色（本実施形態では赤色）の不透明性を有する樹脂で成形されており、これにより視覚的に上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N と明瞭に区別し得るようになっている。

【0 1 2 4】

導球盤 1 2 7 は、上記支持板部材 1 2 5 の上面をほぼ覆う概略矩形状の板状部材であり、透光性を有する有色樹脂よりなる。該導球盤 1 2 7 の中央部には上記回転体 1 2 6 の径よりわずかに大径の円形の貫通孔 1 2 7 P が穿設されている。該貫通孔 1 2 7 P における外周の大部分には、導球盤 1 2 7 の表面よりも遊技球の半径ぶん程度の高さだけ上方に延出する球止周壁 1 2 7 N が形成され、該貫通孔 1 2 7 P における外周の前部においては、遊技球の直径の 2 倍程度に相当する幅 W 3 だけ球止周壁 1 2 7 N が形成されない開放部 1 2 7 A が設けられている。導球盤 1 2 7 の上面における前側半部には、貫通孔 1 2 7 P より大きい径を有する平面視半円形状の外周壁 1 2 7 E が該貫通孔 1 2 7 P と同心となるように形成され、該外周壁 1 2 7 E と貫通孔 1 2 7 P との間に、遊技球 1 球が余裕をもって左右に往復し得る平面視半円形状の球通路 1 2 7 R が形成されている。該外周壁 1 2 7 E は、両側部においてはほぼ遊技球の直径以上の高さを有しているが、両側部から前方部へかけて緩やかに弧状に下方へ凹入して、前端においては遊技球の半径ぶん程度の高さとなっており、遊技球をこれより前方へ脱落しないように球通路 1 2 7 R 内に留めておくのに必要なほぼ最低限度の高さとなっている。該外周壁 1 2 7 E は透明樹脂で成形されており、該外周壁 1 2 7 E を通しても遊技球の挙動は視認することが可能であるが、上記のように前方が低く形成されることで、より視認性が良好となっている。また、上記球通路 1 2 7 R の両側は導球盤 1 2 7 の表面と面一となっており、該導球盤 1 2 7 は支持板部材 1 2 5 とともに前方へやや下傾した体勢で配置されるため、これにともなって該球通路 1 2 7 R の両側も前方へやや下傾した体勢となるが、該球通路 1 2 7 R の中央部は配置状態で上記貫通孔 1 2 7 P 側へ（即ち後方へ）やや下傾するように形成されており、したがって該球通路 1 2 7 R 内に後上方から流入してきた遊技球は、はじめのうち外周壁 1 2 7 E の内側面に沿って左右に往復するが、往復するうちに勢いがある程度まで減衰すると、中央部で自重により後方へ案内されて開放部 1 2 7 A から貫通孔 1 2 7 P 内へと転落していくこととなる。

【0 1 2 5】

導球盤 1 2 7 の裏面（下面）においては、図 2 4 に示すように、貫通孔 1 2 7 P の周縁から下方に延出する内周壁 1 2 7 D が形成されている。該内周壁 1 2 7 D は、貫通孔 1 2 7 P の周縁における右上部から右下方へむけて直線状に延びてその先端でやや外側へ屈曲してから途絶して一方端を形成しており、この直線状部分で前記支持板部材 1 2 5 における上段排出通路 1 3 0 の後側壁に沿った形状となっていて、該上段排出通路 1 3 0 の後側壁の上端に隣接して同一壁面を構成するようになっている。内周壁 1 2 7 D における上記途絶した一方端と反対側は、前記上段排出通路 1 3 0 の前側壁に近接する位置まで延びてから途絶して他方端を形成しており、これら一方端と他方端との間に、遊技球 1 球が余裕をもって通過し得る幅だけ開放された内周開放部 1 2 7 B が形成されている。したがって、上記内周壁 1 2 7 D は、前記上段入賞通路 1 2 9 の上方においては、該上段入賞通路 1 2 9 に交差するように即ち該上段入賞通路 1 2 9 の上方を通過するように延びていて該上段入賞通路 1 2 9 の上方は閉塞しており、前記上段排出通路 1 3 0 の上方においては、上記内周開放部 1 2 7 B が形成されて開放されている。

【0 1 2 6】

上記上段入賞機構 1 2 3 は、外郭部材 1 2 2 内における底面部に嵌装固定されるが、支

10

20

30

40

50

持板部材 1 2 5 とともに全体で前方へやや下傾した体勢で配置されるので、導球盤 1 2 7 上で遊技球が前方へ流下するとともに、遊技球の拳動が遊技者から視認しやすくなっている。後述するように、導球盤 1 2 7 の後上部に導入された遊技球は、貫通孔 1 2 7 P に後上側ないし両側から落下しないように球止周壁 1 2 7 N により規制されながら前下方へ流下して球通路 1 2 7 R 内に案内され、該球通路 1 2 7 R を左右に往復するように転動した後、開放部 1 2 7 A から貫通孔 1 2 7 P 内へ落下して、回転体 1 2 6 の上段入賞凹部 1 2 6 Y および上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N のうちのいずれかに入球し、該回転体 1 2 6 の回転により反時計回り方向に搬送される。遊技球が上段入賞凹部 1 2 6 Y に入球した場合には、上段入賞通路 1 2 9 の上方まで搬送されると、上段入賞凹部 1 2 6 Y から下方に落下して該上段入賞通路 1 2 9 内に案内される。遊技球が上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N に入球した場合には、上段入賞通路 1 2 9 の上方まで搬送されても、球止片 1 2 6 S により下方へは落下し得ず、また側方も内周壁 1 2 7 D により閉塞されているため、該上段入賞通路 1 2 9 の上方は通過してさらに反時計回り方向に搬送され、上段排出通路 1 3 0 の上方まで搬送されると、内周開放部 1 2 7 B から側方へ脱落して該上段排出通路 1 3 0 内に案内される。

10

【0 1 2 7】

開閉羽根駆動部 1 2 4 は、左右のソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L と、該ソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L を後方から覆う後方カバー部材 1 4 1 等で構成されている。左右のソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L は、ブランジャを下方に突出させ上下動させ得る体勢で、上記外郭部材 1 2 2 における背面の上部に配置固定されている。両ソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L には、左右のリンクアーム 1 3 9 R、1 3 9 L を介して左右の駆動軸 1 4 0 R、1 4 0 L が連動するよう連結されている。左右の駆動軸 1 4 0 R、1 4 0 L は、前記外郭部材 1 2 2 および支持枠部材 8 4 を前方へ貫通するようにして軸支され、前端に前記左右の開閉羽根 8 9 R、8 9 L がそれぞれ固定されて該開閉羽根 8 9 R、8 9 L を開閉駆動するようになっている。後方カバー部材 1 4 1 は、前記外郭部材 1 2 2 の上部にほぼ対応する正面形状を有し、上記両ソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L を収容し得る奥行をもって後方へ延び、前面部が開放されそれ以外の 5 面部が閉塞された中空の樹脂成形体となっていて、上記両ソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L を覆うように後方から外郭部材 1 2 2 における背面の上部に取付固定されるようになっている。また、後方カバー部材 1 4 1 の背面には、センター役物 8 3 の各部に配置された各種 LED 基板、センサ、モータ、上記ソレノイド 1 3 8 R、1 3 8 L 等の電気部品に接続された配線の中継する中上中継基板 1 4 2 が配置固定されている。

20

30

【0 1 2 8】

センター役物 8 3 は、図 2 5 に示すように、該センター役物 8 3 の正面形状に対応する形状となるように遊技盤 3 0 の中央部に穿設された中央貫通孔 3 0 H に前方から嵌装され、前記したようにフランジ 8 4 F で遊技盤 3 0 の前面上にネジにより固定される。該センター役物 8 3 は取付状態で遊技盤 3 0 の後面より後方へやや突出するが、この突出部を後方から覆うようにして、図 2 6 ないし図 3 1 にも示す裏カバー部材 8 2 が遊技盤 3 0 の後面に取付固定される。該裏カバー部材 8 2 は、前述の通り装飾図柄表示装置 4 2 を備える表示制御装置 4 5 が搭載される取付ベース（取付台）として機能する他、後述する下段入賞ユニット 2 5、右側球通路部材 2 6 R および左側球通路部材 2 6 L、LED 基板 6 7 R、6 7 L 等が配置固定される部材となっている。該裏カバー部材 8 2 は、図 6 および図 7 にも示すように、遊技盤 3 0 の裏面における下端よりやや上方の位置から上端近傍の位置までの領域をほぼ全面的に覆う、概略矩形状であって右上および左上の隅部がそれぞれ斜線をなして角落ちないし矩形状に切欠かれた正面形状を有し、両側縁および上端縁に沿って取付用のフランジ 8 2 F が形成され、該フランジ 8 2 F の内側が全体的に後方へ膨出した奥行を有する透明樹脂製の部材となっている。図 2 5 に示すように、該裏カバー部材 8 2 の上部中央には上部開口 8 2 T が穿設されており、図 6 および図 7 に示すように該上部開口 8 2 T からセンター役物 8 3 における前記後方カバー部材 1 4 1 が後方へ突出するようになっている。該上部開口 8 2 T の下方には、図 2 5 に示すように、やや横長の長方形

40

50

状の下部開口 8 2 B が穿設されており、該下部開口 8 2 B を後方から閉塞するように表示制御装置 4 5 が取り付けられ、これにより、装飾図柄表示装置 4 2 の表示画面がセンター役物 8 3 における下段部 8 3 B の内奥壁面部に配置され、図 4 に示すように、該下段部 8 3 B の内奥から該下段部 8 3 B 内を通して、前方へむけて図柄の変動表示がなされるようになっている。

【 0 1 2 9 】

裏カバー部材 8 2 の前側面（内側面）における下部開口 8 2 B の右方および左方にはそれぞれ、右側球通路部材 2 6 R および左側球通路部材 2 6 L が配置固定されている。右側球通路部材 2 6 R および左側球通路部材 2 6 L は、図 3 2 および図 3 3 の分解斜視図にも示すように、上下にやや長く延びる透明樹脂製の成形体となっており、前面部が開放されて後方に溝状に陥入する右側球通路 2 7 R および左側球通路 2 7 L がそれぞれ上端から下端まで延びるように形成されている。左側球通路部材 2 6 L における左側球通路 2 7 L は、左側球通路部材 2 6 L の左上端を上端とし、その上端面は閉塞され、該上端からわずかに下方へ延びたところで、正面視概略 S 字形状をなすように右方および下方へ続けて屈曲し、左側球通路部材 2 6 L の中央より若干下方の高さ位置まで、左側球通路部材 2 6 L の右側面に沿って下方へ直線状に延び、その下端から、左右に蛇行しながら左側球通路部材 2 6 L の左下端まで延び、その下端面は開放されている。該左側球通路 2 7 L の上端部は、後述する左側装飾役物 7 1 L の一般入賞口すなわち左側入賞口 1 4 8 A に連通し、下端部は、下方に配置形成された別部材の排球通路（図示せず）に連通するようになっている。左側球通路部材 2 6 L における該左側球通路 2 7 L の直線部の上端近傍には、センサ保持部 2 8 L が形成されており、左側入球センサ 2 9 L が左側球通路 2 7 L に直交するように嵌着されて該左側球通路 2 7 L を流下する遊技球が検知されるようになっている。左側球通路部材 2 6 L の前面における左上部には、左側球通路 2 7 L の直線部の左側に連続するように左上フランジ 6 2 L が形成され、左側球通路部材 2 6 L の前面における右下部には、左側球通路 2 7 L の蛇行部の間に形成された間隙（谷間）を埋めるように右下フランジ 6 3 L が形成されており、左上フランジ 6 2 L および右下フランジ 6 3 L にはそれぞれネジ挿通孔が穿設されている。裏カバー部材 8 2 の前側面（内側面）における下部開口 8 2 B の右方および左方にはそれぞれ、縦長の直方体状に前方へ突出する取付台部 6 4 R、6 4 L がそれぞれ形成され、左側の取付台部 6 4 L の突出端面（前面）には、左側球通路部材 2 6 L における左上フランジ 6 2 L および右下フランジ 6 3 L のネジ挿通孔に対応する左上および右下の位置に、前方へ円柱状に突出し内部にネジ穴が形成された螺入部 6 5 L、6 5 L がそれぞれ形成されており、左側球通路部材 2 6 L が左側の取付台部 6 4 L 上にネジにより締結固定されるようになっている。左側球通路部材 2 6 L は取付状態では前面が裏カバー部材 8 2 のフランジ 8 2 F と面一となるようになり、裏カバー部材 8 2 がフランジ 8 2 F で遊技盤 3 0 の後面に取付固定されると、左側球通路部材 2 6 L の前面が遊技盤 3 0 の後面に当接し、これにより左側球通路 2 7 L の前面部が閉塞されるようになっている。右側球通路部材 2 6 R は、右側球通路 2 7 R に側面受球部 6 6 が形成されている点以外は、左側球通路部材 2 6 L と左右対称に構成され、右側入球センサ 2 9 R も左側入球センサ 2 9 L と左右対称に配置されるようになり、裏カバー部材 8 2 における右側の取付台部 6 4 R に対する取付構造も左側球通路部材 2 6 L の場合と同様となっている。側面受球部 6 6 は、右側球通路 2 7 R の直線部におけるセンサ保持部 2 8 R より若干下方の位置から左方へやや突出してその先端は開放されている。該側面受球部 6 6 は前記センター役物 8 3 の外郭部材 1 2 2 における右側突出部 2 3 R の切欠 2 3 C に連通しており、支持板部材 1 2 5 の上段排出通路 1 3 0 から排出された遊技球が、センター役物 8 3 の外郭部材 1 2 2 内を右方へ案内され、切欠 2 3 C から側面受球部 6 6 へ導入されて右側球通路 2 7 R 内に左側から合流するようになっている。

【 0 1 3 0 】

裏カバー部材 8 2 の前側面（内側面）における右上および左上の隅部にはそれぞれ LED 基板 6 7 R、6 7 L が配置固定されている。図 4 および図 5 に示すように、中央ユニット 3 5 のやや右上方および左上方にはそれぞれ光透過性を有する樹脂で構成された風車 6

8 R、6 8 L が配置されており、各風車 6 8 R、6 8 L の裏側では遊技盤 3 0 に貫通孔が穿設されていて（図示せず）、上記 LED 基板 6 7 R、6 7 L から風車 6 8 R、6 8 L を通して前方へ光が照射されて演出がなされるようになっている。図 2 7 に示すように、裏カバー部材 8 2 の後側面（外側面）における右下および左下（図 2 7 では左下および右下）の隅部にはそれぞれ、上記右上および左上の LED 基板 6 7 R、6 7 L の他、後述する右側および左側装飾役物 7 1 R、7 1 L に配設された LED 基板、下段入賞ユニット 2 5 の各部に配置された各種 LED 基板、センサ、モータ等の電気部品に接続された配線の中継する右下中継基板 6 9 R および左下中継基板 6 9 L が配置固定され、さらに、右下中継基板 6 9 R には、振動センサ 7 0 が搭載されており、遊技機を揺らして遊技球の挙動を不正に操作するといった不正行為が検知されるようになっている。

10

【0 1 3 1】

裏カバー部材 8 2 の前側面（内側面）における下部開口 8 2 B の直下には、図 2 5 にも示すように、下段入賞ユニット 2 5 が配置される。該下段入賞ユニット 2 5 は、図 3 4 および図 3 5 の分解斜視図にも示すように、基台 7 2 に V 入賞可動体 7 3、背板 7 4、第 1 駆動機構 7 5、第 2 駆動機構 7 6 等を支持固定して構成されている。

【0 1 3 2】

基台 7 2 は、水平に配置される横長の板状に成形された樹脂製の部材となっており、平面視 U 字形状の外形をなして前方へ円弧状に突出する中央台部 7 2 M の両側に、平面視概略矩形状をなして側方へ延出する右側延出部 7 2 R および左側延出部 7 2 L がそれぞれ一体的に形成された構成となっている。該基台 7 2 は、やや厚みを有する板状に水平方向に横長に広がる概略直方体状の全体形状を有し、各壁面が樹脂板により構成されて全壁面が一体的に形成されており、各部に各種の凹凸形状を有するが基本的には、中央台部 7 2 M は上面が閉塞されて下面が開放された概略台状となっており、右側延出部 7 2 R および左側延出部 7 2 L はいずれも上面が開放されて下面が閉塞された概略皿状となっている。

20

【0 1 3 3】

上記基台 7 2 の中央台部 7 2 M には、図 3 6 に示すように、前側端縁に沿って内側に下段中央排出溝 7 2 E が形成されている。該下段中央排出溝 7 2 E は、上面部が開放され、遊技球が余裕をもって内部を流通し得る幅および深さを有して平面視半円状に延びる溝となっており、底面は中央から両側へそれぞれわずかに下傾している。該下段中央排出溝 7 2 E の内側には、中央台部 7 2 M を上下に（厚さ方向に）貫通し下段中央排出溝 7 2 E に沿って平面視概略半円状に延びる周状スリット 7 2 C が形成されている。該周状スリット 7 2 C は、後述する下段入賞樋部材 7 7 における入賞樋部 7 7 G の水平片を収容し得る幅を有して、下段中央排出溝 7 2 E の内側に沿って前方へ膨出する平面視半円周形状となるように左右に延び、その両側端は、後述する下段入賞樋部材 7 7 における両側湾曲片 7 7 C を収容し得る程度の幅に狭小化しながらさらに後方へやや延びており、したがって全体として前側 1 8 0 ° の角度範囲よりもやや後方へ大きく延びている。また、該周状スリット 7 2 C の前側端縁は下段中央排出溝 7 2 E における後側壁（内側壁）の上端に接しながら延びており、該下段中央排出溝 7 2 E における後側壁（内側壁）の上端とともに、下方へ正面視台形状にやや陥入している。中央台部 7 2 M の中央部には、上記下段中央排出溝 7 2 E および周状スリット 7 2 C より内側にこれらと同心となるように軸挿通孔 7 2 P が穿設されている。

30

40

【0 1 3 4】

中央台部 7 2 M の裏面（下面）においては、図 3 7 に示すように、軸挿通孔 7 2 P の周縁から内周壁 7 2 S が下方にやや延出しており、該内周壁 7 2 S に下段入賞樋部材 7 7 が回動自在に嵌着されている。該下段入賞樋部材 7 7 は、内周壁 7 2 S に嵌着される中央の円環状軸支部 7 7 M から後方にレバー片 7 7 L が、前方に入賞樋部 7 7 G がそれぞれ延出するように一体的に形成された樹脂製の部材となっている。レバー片 7 7 L は、後方に水平にやや長く帯状に延び、前端部および後端部にはそれぞれネジ挿通孔が穿設され、中央部にはピン挿通孔が穿設されており、前端部のネジ挿通孔および中央部のピン挿通孔で後述する V 入賞可動体 7 3 が固定され、後端部のネジ挿通孔で後述する第 2 駆動機構 7 6 の

50

カム溝部材 147 が固定されるようになっている。入賞樋部 77G は、円環状軸支部 77M から前方に水平片が延出して該水平片に遊技球 1 球が通過し得る円形の V 入賞口 77P が穿設され、さらに、該 V 入賞口 77P の両側から上方に両側壁 77S が延出するとともに該 V 入賞口 77P の前端部の位置から水平片がやや上方に延び、その上端から図 36 に示すように両側壁 77S とともに溝形状をなして前方へ延出した構成となっている。さらにまた、両側壁 77S の後端近傍からは、上記下段中央排出溝 72E と同心となるように平面視円弧状に湾曲しながら入賞樋部 77G の両側を周壁状に覆うように左右両側に延出する両側湾曲片 77C が形成されている。下段入賞樋部材 77 は、前記回転体 126 の内装部材 126L と同色（本実施形態では赤色）の不透明性を有する樹脂で成形されており、一方、該下段入賞樋部材 77 の周辺に位置する基台 72 やステージ部材 88 はこれとは別色（本実施形態では青系色）の光透過性ないし半光透過性を有する樹脂で成形されていて、これにより該下段入賞樋部材 77 が、視覚的に周囲から明瞭に区別することができるようになっている上、さらに前記回転体 126 の内装部材 126L と同じく赤色となっていることで、該内装部材 126L とともに、入賞に係る部材であることが周囲から目立って強調される配色となっている。該下段入賞樋部材 77 は、後側（レバー片 77L 形成側）を上記周状スリット 72C に前方から挿通し、円環状軸支部 77M を軸挿通孔 72P の内周壁 72S に嵌着するようにして取り付けられ、入賞樋部 77G および両側湾曲片 77C の大部分が周状スリット 72C（下段中央排出溝 72E の後側壁）よりも上方に位置し、入賞樋部 77G が下段中央排出溝 72E の上に架かるように前方へ延びる体勢で配置されるようになっている。この取付状態では、入賞樋部 77G の水平片および両側湾曲片 77C の下端部が周状スリット 72C 内に嵌入しており、下段入賞樋部材 77 が軸挿通孔 72P の内周壁 72S の周方向に回動すると入賞樋部 77G の水平片および両側湾曲片 77C が周状スリット 72C の形成範囲内で周方向に移動し、これにともなって入賞樋部 77G が前方の四半円ぶん程度の範囲内で左右方向に揺動するようになっている。

10

20

30

40

50

【0135】

中央台部 72M の表面（上面）においては、軸挿通孔 72P の外側に、該軸挿通孔 72P と同心となるように円環状溝 72H が形成され、該円環状溝 72H の後部から、平面視概略扇形状に拡大しながら後方へ拡がり、その後側周縁の中央部からさらに後方へ概略矩形状に延出して、全体として平面視概略矢印状となる形状を有する矢印状開口 72F が穿設され、さらに該矢印状開口 72F の後方には、軸挿通孔 72P と同心となるように、円弧状の周壁および円弧状スリット 72K がこの順に形成されている。また、中央台部 72M の後側端縁からは、後側壁 72W が上方へ延出し、該後側壁 72W の両端部には位置合せ孔 72N、72N がそれぞれ穿設され、上端縁の中央およびその両側の 3 箇所には U 字形状の切欠 72D がそれぞれ形成されている。

【0136】

上記基台 72 の右側延出部 72R および左側延出部 72L の前端部にはそれぞれ、下段右側排出溝 78R および下段左側排出溝 78L が形成されている。下段右側排出溝 78R は、上面が開放され、右側延出部 72R の前端縁に沿って内側に、左端から右端まで若干下傾しながら延びており、右端面は右側延出部 72R の右側壁により閉塞され、右端部の底面には、図 37 に示すように、遊技球が通過し得る概略矩形状の下段右側排球口 80R が穿設されていて、下方に配置形成された別部材の排球通路（図示せず）に連通するようになっている。該下段右側排出溝 78R の左端は前記下段中央排出溝 72E の右端に連通し、この左端の位置には下段右側センサ保持部 81R が形成されていて、図 36 に示すように下段右側排球センサ 46R が下段右側排出溝 78R に直交するように嵌着されて該下段右側排出溝 78R を流下する遊技球が検知されるようになっている。右側延出部 72R において下段右側排出溝 78R の後方に隣接する位置には、LED 基板 47R が配置固定されており、上方に配置される前記センター役物 83 のステージ部材 88 を透過させるように下方から光を照射して演出がなされるようになっている。左側延出部 72L は、上記右側延出部 72R と左右対称に構成され、下段左側排出溝 78L、下段左側排球口 80L および下段左側センサ保持部 81L が同様に形成され、下段左側排球センサ 46L お

よびＬＥＤ基板４７Ｌが同様にして配置固定されている。

【０１３７】

上記基台７２の裏面（下面）においては、図３７に示すように、下段中央排出溝７２Ｅの中央部および左端部の位置に、下方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部７２Ｙ、７２Ｚがそれぞれ形成されており、右側延出部７２Ｒにおける中央より左寄りの位置には、いずれも上記螺入部７２Ｙ、７２Ｚとほぼ同様の構成であって延出長さの短い小螺入部７２Ｖおよび延出長さの長い大螺入部７２Ｘが、前後に並置するように形成されている。また、上記基台７２の中央台部７２Ｍにおける後側面の右端部および左端部には、後方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部７２Ａ、７２Ｂがそれぞれ形成されている。

10

【０１３８】

また、上記基台７２の裏面（下面）において、右側延出部７２Ｒの右後の隅部および左側延出部７２Ｌの左後の隅部には、当該隅部における基台７２の両側面壁および後側面壁に連続するように、平面視矩形の周壁形状をなしてやや下方に延び、その後側面壁が大きく延出してネジ挿通孔が穿設され、両側面壁が、中央部から後側面壁の下端まで次第に延出長さが増大する側面視三角状のステーを形成する構成を有するブラケット部７２Ｇ、７２Ｇが、それぞれ形成されている。一方、図２６および図３２に示すように、裏カバー部材８２の前側面（内側面）における下部開口８２Ｂの右下端および左下端の下方には、前方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部８２Ｇ、８２Ｇがそれぞれ形成されており、両螺入部８２Ｇ、８２Ｇに上記基台７２の両ブラケット部７２Ｇ、７２Ｇがそれぞれネジにより締結固定されるようになっている。

20

【０１３９】

上記基台７２の裏面（下面）には、図３４および図３５に示すように、下段入賞通路部材４８が取付固定される。該下段入賞通路部材４８には、前記基台７２の周状スリット７２Ｃに対応する平面視円弧形状をなして左端から右端へやや下傾しながら延びる下段入賞溝４８Ｇが形成され、該下段入賞溝４８Ｇの上面部は開放されて周状スリット７２Ｃに連通するようになっている。該下段入賞通路部材４８における下段入賞溝４８Ｇの右端面壁の外側（後側）には、上下に円柱状に延び内部にネジ穴を有する螺入部４８Ｋが形成されている。上記下段入賞溝４８Ｇにおける右端部の右側（外側）壁は概略直方体状に右方へやや膨出し、該膨出部まで跨るようにして、下段入賞溝４８Ｇの底面に排球口４８Ａが穿設され、さらに該膨出部の下端部から右方に矩形状に延出するセンサ取付片４８Ｂが形成されており、該センサ取付片４８Ｂの前部には係合孔４８Ｆが穿設されていて後述するセンサ保持部材４８Ｈの係止爪４８Ｅが係止固定され、該センサ取付片４８Ｂの右後の隅部にはネジ挿通孔４８Ｃが穿設されていて前記基台７２の小螺入部７２Ｖにネジにより締結固定されるようになっている。上記下段入賞溝４８Ｇの右端部およびセンサ取付片４８Ｂには、下段入賞センサ４９を収容したセンサ保持部材４８Ｈが該センサ取付片４８Ｂに下方から嵌着され、上記排球口４８Ａを通過する遊技球が検知されるようになっている。センサ保持部材４８Ｈは、下段入賞センサ４９を下方から支承するように収容、保持する矩形状の皿状部材となっている。該センサ保持部材４８Ｈの前側縁には係止爪４８Ｅが上方に突設されていて上記センサ取付片４８Ｂの係合孔４８Ｆに係止固定されるようになっている。一方、該センサ保持部材４８Ｈの後側縁における右端部および左端部には、後方へ平面視略Ｕ字形に延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片４８Ｒ、４８Ｌがそれぞれ形成されていて、右側のネジ挿通片４８Ｒは前記基台７２の大螺入部７２Ｘに、左側のネジ挿通片４８Ｌは上記下段入賞通路部材４８の螺入部４８Ｋにそれぞれネジにより締結固定されるようになっている。

30

40

【０１４０】

上記下段入賞通路部材４８における下段入賞溝４８Ｇの後側には、上壁部４８Ｔが形成されている。該上壁部４８Ｔは、下段入賞溝４８Ｇにおける後側壁の上端縁から、該下段入賞溝４８Ｇの後方の空間を上方から覆う天板状に水平方向に延出する壁となっており、下段入賞溝４８Ｇの円弧形状と同心となる軸挿通孔４８Ｍが穿設されていて、該軸挿通孔

50

4 8 Mに後述する第 1 駆動機構 7 5 の演出部駆動軸 4 3 が挿通されるようになっている。
該上壁部 4 8 T は、下段入賞溝 4 8 G の左端に隣接する位置から、上記軸挿通孔 4 8 M の径方向に沿ってさらに大きく外側へ延出し、この延出方向に沿って内側および外側にそれぞれギア軸挿通孔 4 8 N が穿設されていて、該ギア軸挿通孔 4 8 N に後述する第 1 駆動機構 7 5 の駆動ギア 3 9 D および伝動ギア 3 9 T を枢支する軸が挿通されるようになっている。

【 0 1 4 1 】

上記下段入賞通路部材 4 8 の前面における下端縁には、ほぼ中央の位置および右端近傍の位置に、上記軸挿通孔 4 8 M の径方向に沿って外側へ平面視略 U 字形に延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片 4 8 Y、4 8 P がそれぞれ形成されており、中央のネジ挿通片 4 8 Y は前記基台 7 2 における中央部の螺入部 7 2 Y にネジにより締結固定され、右側のネジ挿通片 4 8 P には後述する磁気センサ保持部材 5 8 がネジにより締結固定されるようになっている。

10

【 0 1 4 2 】

上記基台 7 2 の裏面（下面）において下段中央排出溝 7 2 E の中央より右側の位置には、第 2 磁気センサ 5 7 が配置される。該第 2 磁気センサ 5 7 は、前記第 1 磁気センサ 1 1 4 と同一の構成を有し、磁気センサ保持部材 5 8 により下方から水平に支承されるようにして固定され、センター役物 8 3 の下端部中央に先端を向ける（縦置きする）ように、下段中央排出溝 7 2 E の下側における右端部と中央部との間に架設するように斜方向に（右後から左前へ）配置されるようになっており、前記ステージ部材 8 8 の前側、特に排球案内 1 1 7 E およびその近傍が検出範囲内に収まるようになっている。磁気センサ保持部材 5 8 は、第 2 磁気センサ 5 7 の中央部を下方から支承する水平な矩形板状に形成されて該第 2 磁気センサ 5 7 に沿って斜方向に配置される支承面部を有している。該支承面部の下面には、下方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部が形成されており、該螺入部が前記下段入賞通路部材 4 8 における右側のネジ挿通片 4 8 P 上に立てるように配置されて下方からネジにより締結固定されるようになっている。一方、支承面部の後端部には、右方に矩形状に延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片が形成されている。図 3 6 および図 3 7 に示すように、前記基台 7 2 の右側延出部 7 2 R における下段右側センサ保持部 8 1 R には、蓋部材 8 1 C が上方から嵌着固定されており、該蓋部材 8 1 C には左方へ延出する水平片が形成され、該水平片には下方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部が形成されていて、該螺入部に上記磁気センサ保持部材 5 8 のネジ挿通片がネジにより締結固定されるようになっている。これにより、第 2 磁気センサ 5 7 が、上面を基台 7 2 の裏面（下面）につき合わせるようにして下方から磁気センサ保持部材 5 8 により支承された体勢で固定される。

20

30

【 0 1 4 3 】

V 入賞可動体 7 3 は、図 3 8 および図 3 9 にも示すように、所定のキャラクタを模した立像状の全体形状を有し、下側の胴体部 7 3 B と上側の演出部 7 3 T とから構成されている。胴体部 7 3 B は、上端および下端が窄んで中央部が丸く膨出した壺形の外形を有し、前側下部に横長の下部開口 7 3 A が形成されるとともに上端部にも平面視円状の上端開口 7 3 N が穿設され、上記下部開口 7 3 A の両側に耳状突起 7 3 E が形成された中空の不透明樹脂よりなる成形体となっており、下端には、平面視円環状に下方へ延出する円環状突条 7 3 R が形成され、該円環状突条 7 3 R が前記基台 7 2 における中央台部 7 2 M の円環状溝 7 2 H 内にスライド自在に嵌入し、これにより胴体部 7 3 B が中央台部 7 2 M 上に垂直方向の軸を中心として回転自在に支承されるようになっている。また、図 3 9 に示すように、該円環状突条 7 3 R の後側に隣接して、円柱状に下方へ延出し内部にネジ穴を有する螺入部 7 3 S が形成され、さらに、該螺入部 7 3 S を後方から覆うように上下に延びて該螺入部 7 3 S の下端近傍の位置から側面視鉤形状をなして後方へ延びる鉤状片 7 3 L が形成され、該鉤状片 7 3 L の水平片には下面に規制ピン 7 3 P が突設されており、上記螺入部 7 3 S が、前記基台 7 2 の中央台部 7 2 M における矢印状開口 7 2 F の扇状部に挿通され、下方に配置される下段入賞樋部材 7 7 のレバー片 7 7 L に対して前端部のネジ挿通

40

50

孔でネジにより固定され、一方、上記規制ピン 73P が、矢印状開口 72F の矩形状部に挿通され、レバー片 77L のピン挿通孔に挿通されて係止され、これにより、上記螺入部 73S および規制ピン 73P が矢印状開口 72F により可動範囲を規制されながら、胴体部 73B が下段入賞樋部材 77 と一体的に回転するようになっている。

【0144】

演出部 73T は、上記胴体部 73B の上端開口 73N に連なるように上方にやや延びてその上端に両側へ延びる翼状部が形成され、該翼状部の上に、正面視円状で前方へ丸く膨出する椀状部が載置されるように形成された、中空で基本的に不透明樹脂よりなる成形体となっている。該演出部 73T の下端部には、図 39 に示すように上記胴体部 73B の上端開口 73N よりわずかに小径で下方に円筒状に延出する軸部 73D が形成され、該軸部 73D が胴体部 73B の上端開口 73N 内に上方から挿入されて回転自在に嵌合し、これにより演出部 73T が胴体部 73B に対し回転自在に支承されている。該軸部 73D の上端部における径方向に対向する 2 箇所には、それぞれ係合孔 73F が穿設されている。演出部 73T における椀状部の前面には、「V」の字を模した形状に成形された、光透過性を有する有色樹脂よりなる V 字透光窓 73M が設けられており、該演出部 73T が回転動作に加えて発光による演出を行い得るようになっている。

【0145】

図 34 および図 35 に示ように、前記基台 72 の中央台部 72M 上には、球除けフード 143 が配置固定される。該球除けフード 143 は、下端から円筒状に上方に延びて上端が半球状に閉塞した半カプセル状体を、中心軸よりやや後方の位置で径方向に垂直に切断して後側を逆 U 字形状に大きく開放した形状を有する概略キャップ状の透明樹脂よりなる成形体となっている。該球除けフード 143 の径は前記基台 72 の中央台部 72M における周状スリット 72C の外径（前側縁すなわち下段中央排出溝 72E の後側壁の径）にほぼ等しく、高さは前記 V 入賞可動体 73 の高さより若干大きくなっている。該球除けフード 143 の下端縁における右後端部および左後端部には両側に延出するフランジ 143F がそれぞれ形成され、さらに両フランジ 143F には、該球除けフード 143 の両側面に沿って半円柱状に上方へ延びて内部にネジ穴を有する螺入部がそれぞれ形成されており、該球除けフード 143 は、前側の外周を前記周状スリット 72C の前側縁（下段中央排出溝 72E の後側壁）の位置に合致させるようにして前記基台 72 の中央台部 72M 上に配置され、該中央台部 72M の下方からネジを両フランジ 143F の螺入部にそれぞれ螺入することにより締結固定される。このとき、該球除けフード 143 の前下端には、前記周状スリット 72C の前側端縁（下段中央排出溝 72E における後側壁）における正面視台形状の陥入部の両端に対応する位置を両端として上方に陥入する横長の前下切欠 143C が形成されており、該前下切欠 143C が上記周状スリット 72C の陥入部と一体となって周方向に横長に延びる開口を構成するようになっている。前記下段入賞樋部材 77 における入賞樋部 77G が、該開口の内側から外側へ径方向に突出した体勢で、該開口内を上部に若干の余裕を有して周方向に移動し得るようになっている。上記球除けフード 143 により、V 入賞可動体 73 がその視認性を実質的に損なわれることなくほぼ全体的に覆われることとなるが、このとき、入賞樋部 77G の V 入賞口 77P の上方も該球除けフード 143 に覆われて遊技球が前方からこの位置まで進入することができないようになっており、したがって例えば、前記ステージ部材 88 上で遊技球が遊技球同士の衝突等により弾んで V 入賞可動体 73 の方へ飛来し、該 V 入賞可動体 73 に当たって落下し V 入賞口 77P に入球するという事態、即ち前記ステージ部材 88 上で遊技球が排球案内 117E に案内されることなく短絡的に V 入賞口 77P に入球するという事態が防止されるようになっている。

【0146】

背板 74 は、図 34 および図 35 に示ように、上記基台 72 の横幅にほぼ等しい横幅を有する横長の長方形の板状部材となっており、前面には装飾として凹凸形状を有し、図 35 に示ように、下端部には、左端よりやや内側の位置から右端よりやや内側の位置にかけて、後方へやや突出する横長の突出部 74E が形成されている。該突出部 74E の両端

部には、背板 7 4 の前面まで貫通するように逆 U 字形状の切欠 7 4 C、7 4 C がそれぞれ形成されており、両切欠 7 4 C、7 4 C は前記基台 7 2 における後側壁 7 2 W の両位置合せ孔 7 2 N、7 2 N にそれぞれ連通するようになっている。該突出部 7 4 E における両切欠 7 4 C、7 4 C の間には、間隔をおいて 3 箇所、前後に延びるネジ穴を内部に有する螺入部 7 4 S がそれぞれ形成されている。該背板 7 4 は、突出部 7 4 E の下端および後端を前記基台 7 2 における上面および後側壁 7 2 W の前面にそれぞれ突き合わせるようにして配置され、中央の螺入部 7 4 S を後側壁 7 2 W における中央の切欠 7 2 D 内に挿通して後方から後述する支持基材 1 4 4 における上端中央部のネジ挿通片 1 4 4 T をネジで締結固定することによって基台 7 2 に対し固定されるようになっており、これにより、基台 7 2 の後側端部から上方に立設され、裏カバー部材 8 2 の下部開口 8 2 B (装飾図柄表示装置 4 2) より下方を覆うようにして、センター役物 8 3 の下段部 8 3 B の内部空間における内奥壁部の下端部を構成するようになっている。

10

【 0 1 4 7 】

第 1 駆動機構 7 5 は、図 3 4 および図 3 5 に示ように、リンク支持部材 5 9、第 2 モータ 6 0、回転位置検知センサ 3 7 等を有して構成されている。リンク支持部材 5 9 は、前記下段入賞通路部材 4 8 の上壁部 4 8 T にほぼ対応する平面形状を有して水平に横長に延びる板状の部材となっており、図 4 0 および図 4 1 に示ように、上面に駆動ギア 3 9 D、伝動ギア 3 9 T および演出部駆動軸 4 3 が左側からこの順にリンクさせながら並置するようにしてそれぞれ回転自在に支持され、下面における左端部に第 2 モータ 6 0 が下方から配置固定されるようになっている。駆動ギア 3 9 D は、上記第 2 モータ 6 0 の駆動軸に固定されて回転駆動されるようになっている。リンク支持部材 5 9 の中央部には伝動ギア 3 9 T の外径よりやや小径の貫通孔 5 9 H が穿設されており、該貫通孔 5 9 H の上に伝動ギア 3 9 T が同心となるように回転自在に軸支されるようになっている。伝動ギア 3 9 T の下面における外周より若干内側寄り (中心寄り) の 1 箇所からは、周方向に沿って弧状に湾曲しながらやや小幅に延びるとともに上下にやや長く延びる遮光片 3 9 H が下方に延出し、該遮光片 3 9 H が上記貫通孔 5 9 H の周縁との間にやや間隔をおいて下方に延出していて、伝動ギア 3 9 T の回転にともなって遮光片 3 9 H が該貫通孔 5 9 H に抵触することなく自在に回転するようになっている。演出部駆動軸 4 3 は、上下にやや長く延びる円筒状の軸となっており、下端部の外周にはギア部が形成されていて、第 2 モータ 6 0 の回転が駆動ギア 3 9 D および伝動ギア 3 9 T を介し伝達されて回転駆動されるようになっている。該演出部駆動軸 4 3 の上端部における径方向に対向する 2 箇所には、それぞれ弾性係合片 4 3 E が形成されている。各弾性係合片 4 3 E は、互いに間隔をおいて演出部駆動軸 4 3 の上端縁から下方に延びる 2 条の切込みを入れることにより両切込みの間に形成され、上端部には外側へ突出する係止爪が形成されている。

20

30

【 0 1 4 8 】

リンク支持部材 5 9 の右端部には、上記演出部駆動軸 4 3 の外径よりやや小径の基板挿通孔 5 9 P が該演出部駆動軸 4 3 と同心となるように穿設され、該基板挿通孔 5 9 P の右後方および左前方には、下方に円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部 5 9 F がそれぞれ形成されている。

【 0 1 4 9 】

図 3 4 および図 3 5 に示ように、リンク支持部材 5 9 は、前記下段入賞通路部材 4 8 における下段入賞溝 4 8 G の後側に隣接させるようにして、上壁部 4 8 T の下面に下方から嵌着固定され、該上壁部 4 8 T のギア軸挿通孔 4 8 N に軸が挿通されて駆動ギア 3 9 D および伝動ギア 3 9 T が枢着されるようになっている。またこのとき、演出部駆動軸 4 3 は、前記下段入賞通路部材 4 8 の軸挿通孔 4 8 M、基台 7 2 の軸挿通孔 7 2 P および V 入賞可動体 7 3 の胴体部 7 3 B の中心部を貫通するように挿通され、上端が V 入賞可動体 7 3 における演出部 7 3 T の軸部 7 3 D 内に下方から嵌挿されて、弾性係合片 4 3 E の係止爪が軸部 7 3 D の係合孔 7 3 F に係止することにより、上端に V 入賞可動体 7 3 の演出部 7 3 T が固定されるようになっている。これにより、V 入賞可動体 7 3 の演出部 7 3 T が、胴体部 7 3 B とは別個に独立して、第 1 駆動機構 7 5 により回転駆動されることとなる。

40

50

【 0 1 5 0 】

リンク支持部材 5 9 の下面における右端部には、基板支持部材 4 4 が配置固定される。該基板支持部材 4 4 は、上面部が開放されたやや縦長の直方体状の樹脂成形体となっていて、上下に長く帯状に延びて上端部に L E D 5 5 D が搭載された L E D 基板 5 5 の下端部が上面部から内部に挿入されて支持固定されている。該基板支持部材 4 4 における前面壁の下端部は全面的に開放されて矩形状開口 4 4 A が形成されており、L E D 基板 5 5 の下端に接続された配線（図示せず）が外部に引き出されるようになっている。該基板支持部材 4 4 における両側面には、両側方へ延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片 4 4 R、4 4 L がそれぞれ形成されていて、前記リンク支持部材 5 9 の両螺入部 5 9 F にネジにより締結固定されるようになっている。該基板支持部材 4 4 は、前記リンク支持部材 5 9 の基板挿通孔 5 9 P に L E D 基板 5 5 を下方から挿通するようにして該リンク支持部材 5 9 に取り付けられ、これにより該 L E D 基板 5 5 は、リンク支持部材 5 9 の基板挿通孔 5 9 P から演出部駆動軸 4 3 の内部を通して前記 V 入賞可動体 7 3 における演出部 7 3 T の内部まで延び、上端部が該演出部 7 3 T の V 字透光窓 7 3 M の裏側まで達して、上記 L E D 5 5 D から該 V 字透光窓 7 3 M を通して前方へ光が照射されるようになっている。

10

【 0 1 5 1 】

回転位置検知センサ 3 7 は、基台上に、前記伝動ギア 3 9 T の遮光片 3 9 H の厚さよりやや大きい間隔をおいて平行に上方に延出するように 2 本の角柱状体が立設することによりゲート部が設けられ、該ゲート部の両角柱状体における一对の対向面のうち一方に発光素子が、他方に受光素子がそれぞれ配置された構成となっている。該回転位置検知センサ 3 7 は、前記伝動ギア 3 9 T における遮光片 3 9 H の下端部が回転するときの軌道を上記ゲート部の両角柱状体が下方から挟む体勢となるようにして、前記基板支持部材 4 4 の左方に隣接する位置に、左前から右後へ斜方向に向けて配置され、垂直片の上端に一方側へ延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片を有して側面視鉤形状に成形された取付片 3 7 M を介して、前記基台 7 2 における左側の螺入部 7 2 Z に固定されるようになっている。

20

【 0 1 5 2 】

前記伝動ギア 3 9 T の遮光片 3 9 H が回転する途上で上記回転位置検知センサ 3 7 のゲート部を通過すると、発光素子からの光が遮られて該遮光片 3 9 H の通過が検知される。これにより、伝動ギア 3 9 T の回転位置が把握され、さらにこれに基づいて、前記 V 入賞可動体 7 3 における演出部 7 3 T の回転位置が把握されることとなり、例えば、回転動作中にある演出部 7 3 T の V 字透光窓 7 3 M がちょうど前方を向く位置にくるタイミングで前記 L E D 基板 5 5 の L E D 5 5 D に瞬間的に発光させるといったように、該演出部 7 3 T の回転位置に応じて所望のタイミングで V 字透光窓 7 3 M における発光を制御することが可能となっている。

30

【 0 1 5 3 】

第 2 駆動機構 7 6 は、支持基材 1 4 4、第 3 モータ 1 4 5、回転板 1 4 6、カム溝部材 1 4 7 等を有して構成されている。支持基材 1 4 4 は、正面視概略矩形状で外周から前方に周壁が延出した形状を有する樹脂成形体となっており、中央部には軸挿通孔 1 4 4 P が穿設され、右後側端縁および左後側端縁の下端部には、両側方へ延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片 1 4 4 R、1 4 4 L がそれぞれ形成され、右側壁および左側壁の上端部には、両側へ直方体上に突出し、さらにその突出端面から両側方へ U 字形の垂直片状に延出しネジ挿通孔が穿設されるとともに外周から周壁が前方へ延出した形状を有するネジ挿通部 1 4 4 M、1 4 4 H がそれぞれ形成されている。また、該支持基材 1 4 4 の上壁における前側端縁の中央部には、上方に延出しネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通片 1 4 4 T が形成されている。該支持基材 1 4 4 の後面には、駆動軸を上記軸挿通孔 1 4 4 P に挿通するようにして第 3 モータ 1 4 5 が後方から配置固定される。

40

【 0 1 5 4 】

支持基材 1 4 4 の前面（内奥面）には、上記軸挿通孔 1 4 4 P と同心の円周に沿って周壁状に延びるスペーサ壁 1 4 4 S が前方に延出するように形成されている。該スペーサ壁 1 4 4 S は、回転板 1 4 6 を支持基材 1 4 4 の前面（内奥面）との間に間隔を置いて支承

50

する部位となっている。該スペーサ壁 144S の下端部は開放され、また両側部には第 3 モータ 145 取付用の螺入部がそれぞれ一体的に形成されている。

【0155】

回転板 146 は、上記支持基材 144 のスペーサ壁 144S とほぼ等しい径を有する樹脂製の円板状部材となっており、前面における外周部には、概略球状の摺動子 146S が前方に突出するように配置固定されている。該回転板 146 は、上記支持基材 144 のスペーサ壁 144S に前方からつき合わせるようにして配置され、第 3 モータ 145 の駆動軸の先端に固定されて回転駆動されるようになっている。

【0156】

図 32 に示すように、前記裏カバー部材 82 の前側面（内側面）における下端中央部には、円柱状に前方へ延出し内部にネジ穴を有する 2 本の螺入部 82R、82L が左右に間隔をおいて形成され、該螺入部 82R、82L の上方にはモータ挿通孔 82M が穿設されている。上記支持基材 144 は、第 3 モータ 145 をモータ挿通孔 82M に挿通するようにして、裏カバー部材 82 における下端近傍の中央部に前方から配置され、両側下端部のネジ挿通片 144R、144L が上記裏カバー部材 82 の螺入部 82R、82L にそれぞれネジにより締結固定されるようになっている。上記支持基材 144 における両側上端部のネジ挿通部 144M、144H は、前記基台 72 における後側面の螺入部 72A、72B にそれぞれネジにより締結固定され、上記支持基材 144 における上端中央部のネジ挿通片 144T は、前記基台 72 の後側壁 72W における中央の切欠 72D 内に挿通された、前記背板 74 の突出部 74E における中央の螺入部 74S にネジにより締結固定されるようになり、このとき前記基台 72 は前述の通り前記裏カバー部材 82 に固定されるので、上記支持基材 144 の上部も該基台 72 を介して裏カバー部材 82 に対し固定されることとなる。

【0157】

カム溝部材 147 は、上下にやや長く概略直方体形の箱状（概略角筒状）に延び、両側壁の後部がさらに上方にやや長く延びて、その上端縁が互いに内側に向かって延出し正面視コ字状に連続するようにして上壁を形成し、下端面は閉塞されて下壁を形成し、後側面は開放されて、これにより該カム溝部材 147 の下部に、上下にやや長く延びる横断面コ字形のカム溝が形成された構成を有する樹脂成形体となっており、上壁には円柱状に上方へ延出し内部にネジ穴を有する螺入部が形成されている。該カム溝部材 147 のカム溝は、前記回転板 146 の摺動子 146S の径をわずかに上回る幅ならびに該摺動子 146S の径をやや大きく上回る深さを有しており、該摺動子 146S を、深さ方向に十分に遊動し得るとともに長さ方向に自在に摺動し得るように内部に嵌入させ得るようになっている。該カム溝部材 147 は、摺動子 146S を後方から内部に嵌入させながら、上端部を前記下段入賞樋部材 77 におけるレバー片 77L の後端部に上方から被せるように嵌着し、下方からネジを該レバー片 77L のネジ挿通孔を通して上壁の螺入部に螺入することにより、該レバー片 77L の後端部に吊下した体勢で固定されるようになっている。

【0158】

上記回転板 146 が第 3 モータ 145 に回転駆動されて摺動子 146S を周回させると、該摺動子 146S がカム溝部材 147 内で遊動ないし摺動しながらカム機構により該カム溝部材 147 を左右に往復させ、これにともない下段入賞樋部材 77 のレバー片 77L が左右に往復するように回動する。このようにして第 2 駆動機構 76 で駆動されることにより、センター役物 83 における下段部 83B の内部では、下段入賞樋部材 77 の入賞樋部 77G が、V 入賞可動体 73 の胴体部 73B とともに、左右に往復するように回動すなわち首振り様に揺動するようになっている。

【0159】

上記下段入賞ユニット 25 は、図 25 に示すように、裏カバー部材 82 における前側面（内側面）の下端部中央に支持固定され、この状態で該裏カバー部材 82 は遊技盤 30 の後面に後方から取付固定されることとなり、一方、センター役物 83 は前述の通り遊技盤 30 の中央貫通孔 30H に前方から嵌装、固定される。即ち、センター役物 83 と裏カバ

一部材 8 2 とが、遊技盤 3 0 の前後から該遊技盤 3 0 を挟むようにして配置固定される。これにより、図 4、図 5 および図 1 0 に示すように、下段入賞ユニット 2 5 の基台 7 2 がセンター役物 8 3 のステージ部材 8 8 に後方から嵌合するようにして配置される。このとき、該基台 7 2 とステージ部材 8 8 とは、前記ステージ部材 8 8 の後側の突起 1 1 6、1 1 6 を、前記背板 7 4 の切欠 7 4 C、7 4 C を通して基台 7 2 の位置合せ孔 7 2 N、7 2 N に挿入するようにして、互いに嵌合するようになっている。この嵌合状態では、ステージ部材 8 8 が基台 7 2 の上に重なるように配置され、前記基台 7 2 の中央台部 7 2 M が、前記ステージ部材 8 8 における中央の凹部 8 8 H を下方から蓋をするように覆って該凹部 8 8 H 内の空間における底面部を構成し、したがって、該中央台部 7 2 M と凹部 8 8 H とが一体となって、ステージ部材 8 8 の中央部に、概略弧状の平面形状をなして下方に段状に陥没する窪みを構成することとなる。さらに、該中央台部 7 2 M の下段中央排出溝 7 2 E が、ステージ部材 8 8 の凹部 8 8 H の内周に沿って配置され、該下段中央排出溝 7 2 E の上に架かる前記下段入賞樋部材 7 7 における入賞樋部 7 7 G の底面が、前記ステージ部材 8 8 における球通路 1 1 7 の排球案内部 1 1 7 E よりわずかに下方の高さに位置するようになっている。

10

【0160】

上記ステージ部材 8 8 の球通路 1 1 7 に案内された遊技球は、前述の通り、球通路 1 1 7 の左後端部と右後端部との間を自重により往復するように転動するが、この往復を繰り返す途上において、初めのうちは、下降部を降下することによる勢いによって排球案内部 1 1 7 E を通過して往復するものの、この後、往復を繰り返すうちに勢いが減衰していくので、その勢いが排球案内部 1 1 7 E を十分に通過しきれない程度に弱くなると、該遊技球が自重により排球案内部 1 1 7 E に案内されて後側へ、即ち上記ステージ部材 8 8 の中央部に形成された窪みへと排出され、下段中央排出溝 7 2 E 内に流入することとなる。

20

【0161】

このとき、下段中央排出溝 7 2 E の上には前記下段入賞樋部材 7 7 における入賞樋部 7 7 G が架かっていて前述の通り首振り様に揺動しており、該入賞樋部 7 7 G の幅は遊技球 1 球を若干の余裕をもって収容し得る程度であり、一方、排球案内部 1 1 7 E の幅（左右幅）は前述の通り遊技球 3 球ぶんをやや上回る程度となっているので、排球案内部 1 1 7 E から排出された遊技球は、およそ 1 / 3 の確率で入賞樋部 7 7 G に捕捉されて V 入賞口 7 7 P に入球することとなり、該入賞樋部 7 7 G に捕捉されなかった場合には下段中央排出溝 7 2 E 内に流入して左下方ないし右下方へと排出されていくこととなる。ここでは、上記下段入賞樋部材 7 7、該下段入賞樋部材 7 7 を駆動する第 2 駆動機構 7 6 等が、ステージ部材 8 8 の球通路 1 1 7 とともに、センター役物 8 3 における下段部 8 3 B 内において遊技球を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り分ける下段入賞機構を構成している。

30

【0162】

以下、上記センター役物 8 3 の動作について説明する。

本パチンコ機 1 0 においては、前述の通り、大当たりの抽選で外れとなったとしても、まだ小当たりとなる可能性が付加的に確保されており、この小当たりとなった場合には、上記センター役物 8 3 の開閉羽根 8 9 R、8 9 L が 2 回開放されるようになっている。

40

【0163】

図 4 2 および図 4 3 に示すように、開放された右側開閉羽根 8 9 R または左側開閉羽根 8 9 L に遊技球 M 2 が入球すると、該遊技球 M 2 は、右上入球部 9 2 R における受球部 9 3 R または左上入球部 9 2 L における受球部 9 3 L から右上入球センサ 9 5 R または左上入球センサ 9 5 L を通過してセンター役物 8 3 内に入球したことが検知され、続いて、右上入球部 9 2 R における放球部 9 6 R または左上入球部 9 2 L における放球部 9 6 L を経て前記上段入賞機構 1 2 3 における導球盤 1 2 7 の後上部に流下する。該導球盤 1 2 7 上では前述の通り、該遊技球 M 2 は、前下方へ流下して球通路 1 2 7 R 内に案内され、該球通路 1 2 7 R を左右に往復するように転動した後、開放部 1 2 7 A から貫通孔 1 2 7 P 内へ落下して、回転体 1 2 6 による抽選（以下、「上段振分」とも称す）がなされることと

50

なる。この上段振分においては、前述の通り、上段入賞凹部 1 2 6 Y および上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N の 3 凹部うち、遊技球 M 2 が上段入賞凹部 1 2 6 Y (1 凹部) に入球した場合には、上段入賞通路 1 2 9 内に案内され、上段入賞センサ 1 3 1 により当り (入賞) として検知されることとなり、上段排出凹部 1 2 6 N、1 2 6 N (2 凹部) に入球した場合には、上段排出通路 1 3 0 内に案内されて上段排出センサ 1 3 2 により外れとして検知され、センター役物 8 3 の外郭部材 1 2 2 内を通り前記右側球通路部材 2 6 R の右側球通路 2 7 R 内に合流して下方へ排出されることとなる。即ち、回転体 1 2 6 においては当選確率 1 / 3 で抽選 (上段振分) がなされるようになっている。

【 0 1 6 4 】

上記のようにして遊技球 M 2 が導球盤 1 2 7 の球通路 1 2 7 R を左右に転動して貫通孔 1 2 7 P 内へ落下していく途上では、例えば、前方から磁石を近づけて該遊技球 M 2 を回転体 1 2 6 の上段入賞凹部 1 2 6 Y へ誘導するといった不正行為がなされやすいが、センター役物 8 3 には前述の通り第 1 磁気センサ 1 1 4 が導球盤 1 2 7 の球通路 1 2 7 R に先端を向けて配置 (縦置き) されているので、該第 1 磁気センサ 1 1 4 によりこのような磁石を用いた不正行為を検知することが可能となっている。

【 0 1 6 5 】

上段入賞通路 1 2 9 内に案内され上段入賞センサ 1 3 1 を通過した遊技球 M 2 は、図 4 2 および図 4 4 に示すように、前記導球管部 1 1 5 における横架部 1 1 5 C に先端部 (右端部) から流入し、該導球管部 1 1 5 内を流下して、ステージ部材 8 8 の左後端部へ案内される。この途上で、遊技球 M 2 は、該導球管部 1 1 5 により、センター役物 8 3 における下段部 8 3 B の前上端部を中央よりやや右方の位置から左方へ、ついで該下段部 8 3 B の左側の内周に沿って下方へ、ついで該下段部 8 3 B の左下端部を前端から後方へと案内される。即ち、該下段部 8 3 B の内側面に沿って幅方向から高さ方向、奥行方向へと順次方向転換させるようにして、該下段部 8 3 B 内をできるだけ広範囲に行き渡るように案内されるようになっており、そのぶん該遊技球 M 2 の流通距離が長くなってその流通にも多くの時間を要することとなり、これによってより長く入賞への期待を持たされることとなって興味が盛り上げられ、また装飾図柄表示装置 4 2 での図柄表示による演出等を行う時間も確保されるようになっている。しかもこのとき、導球管部 1 1 5 が透光性を有していることにより、該導球管部 1 1 5 内を長駆して流通する遊技球 M 2 が遊技者から視認されて、視覚的にも演出効果が得られるようになっている。

【 0 1 6 6 】

ステージ部材 8 8 上に案内された遊技球 M 2 は、前述の通り、球通路 1 1 7 内を左後端部と右後端部との間で繰り返し往復することとなる。このとき、上方の導球管部 1 1 5 における切欠部 1 1 5 E から落下してきた遊技球 M 2 は、図 4 5 (a) に矢印 A 1 で模式的に示すように、左後端部の案内斜面 1 1 7 S から左側直線部 1 1 8 L 内へ案内されて前方へ流下していくが、該左側直線部 1 1 8 L は前述の通り弛緩部となっているから、球通路 1 1 7 の幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道だけでなく、このような中央の軌道から側方へ多少とも自在に逸脱して、例えば同図の矢印 A 2 で示すように、ガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R で跳ね返りながら幅方向に蛇行するようにして流下していくことも可能となっており、これにより遊技球 M 2 の挙動に不測の性質が付与されて興味が確保される。遊技球 M 2 が左側コーナー部 1 1 9 L に至ると、該左側コーナー部 1 1 9 L は前述の通り規制部となっているから、同図の矢印 A 3 で示すように、該遊技球 M 2 は幅方向に殆ど揺動することなく、幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道を通るように規制されて該左側コーナー部 1 1 9 L を通過していくこととなる。このとき、該左側コーナー部 1 1 9 L を通過する間に、該左側コーナー部 1 1 9 L の湾曲形状 (カープ) により遊技球 M 2 に遠心力が働くので、該遊技球 M 2 は該左側コーナー部 1 1 9 L に入ってから以降は、矢印 A 3 で示すように、前側のガイドレール 1 1 7 F の内側に沿って (該前側のガイドレール 1 1 7 F に押しつけられながら) 転動していくこととなる。この後、遊技球 M 2 は、排球案内部 1 1 7 E を通って右側コーナー部 1 1 9 R から右側直線部 1 1 8 R へと登坂していき、返し斜面 1 1 7 B で右側板部材 8 7 R の内側面で跳ね返って折返し、再び右側直線部 1 1

10

20

30

40

50

8 R 内へ案内されて前方へ流下していくが、右側直線部 1 1 8 R も弛緩部となっているから、上記左側直線部 1 1 8 L の場合と同様に、中央の軌道から側方へ多少とも自在に逸脱して、例えば同図の矢印 A 4 で示すように蛇行するようにして流下していくことも可能となっており、また、右側コーナー部 1 1 9 R も規制部となっているから、上記左側コーナー部 1 1 9 L の場合と同様に、同図の矢印 A 5 で示すように幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道を通るように規制されて該右側コーナー部 1 1 9 R を通過していくこととなる。

【0167】

このとき、もし仮に、例えば図 4 5 (b) に模式的に示すように、球通路 1 5 6 が上記のような規制部を有しておらず、全域で弛緩部となるように形成されていたとすると、遊技球 M 3 が、左側コーナー部 1 5 7 L ないし右側コーナー部 1 5 7 R においても、中央の軌道から側方へ多少とも自在に逸脱して、例えば同図の矢印 A 6 で示すように、ガイドレールで跳ね返りながら幅方向に蛇行するようにして通過していくこととなる。この場合、左側コーナー部 1 5 7 L ないし右側コーナー部 1 5 7 R を通過した後の遊技球 M 3 の進路が一定せず、この後にいずれの方向に向かうかも予測がつかないため、この点で興趣が盛り上げられるともいえるところであるが、その反面、例えば同図の矢印 A 7 で示すように、遊技球 M 3 が排球案内部 1 5 6 E の後方へ向けて直行し該排球案内部 1 5 6 E から脱落してしまうことともなりやすく、したがって例えば、遊技球 M 3 がまだ球通路 1 5 6 内での往復をあまり繰り返していないうちであっても、これ以降に往復を繰り返す勢いを十分に残していながら、直ちに排球案内部 1 5 6 E から排出されてしまい、これにより興趣が大きく損なわれるといったこととなりやすい。

【0168】

これに対し、本パチンコ機 1 0 の球通路 1 1 7 においては、前述の通り遊技球 M 2 は左側コーナー部 1 1 9 L および右側コーナー部 1 1 9 R において幅方向中央部を通るほぼ単一の線上の軌道を通るように規制されるので、該左側コーナー部 1 1 9 L ないし右側コーナー部 1 1 9 R を通過した後の該遊技球 M 2 の進路も上記軌道の延長上に規制され、したがって、該遊技球 M 2 が排球案内部 1 1 7 E の後方へ向けて直行し該排球案内部 1 1 7 E から直ちに脱落してしまうといったことがなく、該遊技球 M 2 が一定以上の勢いを保持している間は排球案内部 1 1 7 E を通過して往復を繰り返すことができるようになっている。換言すれば、遊技球 M 2 が、左側コーナー部 1 1 9 L ないし右側コーナー部 1 1 9 R で規制されることによって、往復軌道から逸脱することなく排球案内部 1 1 7 E を通過して往復するように制御され（即ち整流され）、したがってそのぶん球通路 1 1 7 上でより長く転動して興趣が維持されるようになっている。

【0169】

遊技球 M 2 は、上記のようにして球通路 1 1 7 において往復を繰り返すうちに勢いがある程度まで減衰すると、排球案内部 1 1 7 E に案内されて後側へ排出され、下段中央排出溝 7 2 E へと落下していく。この落下途上で、図 4 5 (a) に矢印 A 8 で示すように該遊技球 M 2 が首尾よく入賞樋部 7 7 G に捕捉されて V 入賞口 7 7 P に入球した場合には、前記下段入賞通路部材 4 8 における下段入賞溝 4 8 G 内に案内され、排球口 4 8 A を通って、下段入賞センサ 4 9 により当り（入賞）として検知されながら下方へ排出されていき、該入賞樋部 7 7 G に捕捉されなかった場合には、下段中央排出溝 7 2 E 内に流入して左下方ないし右下方へ案内され、下段左側排球センサ 4 6 L ないし下段右側排球センサ 4 6 R により外れとして検知されて、下段左側排球口 8 0 L ないし下段右側排球口 8 0 R から下方へ排出されていくこととなる。即ち、該遊技球 M 2 が球通路 1 1 7 の排球案内部 1 1 7 E から下段中央排出溝 7 2 E へと落下していく途上で、首振り様に揺動する下段入賞通路部材 4 8 の入賞樋部 7 7 G によって当り外れの振分（以下、「下段振分」とも称す）がなされるようになっており、この下段振分における当選確率は前述の通りおよそ 1 / 3 となっている。

【0170】

以上のようにして、小当たりとなって右上入球部 9 2 R ないし左上入球部 9 2 L からセ

10

20

30

40

50

ンター役物 8 3 内に遊技球 M 2 が入球すると、該遊技球 M 2 は、センター役物 8 3 内を多方向に案内されながら下方へ流下していき、その途上で順次上段振分および下段振分がなされて、首尾よく（即ちおよそ 1 / 9 の当選確率で）いずれの振分においても当たりとなって V 入賞口 7 7 P に入球すると、大当たりとなって遊技状態が特別遊技状態に移行することとなる。このように遊技球 M 2 がセンター役物 8 3 内を流下していく途上で、各部に配置されたセンサにより上段振分ないし下段振分の結果が検知され、この検知結果に基づいてセンター役物 8 3 内における遊技球 M 2 のおよその進行状況も把握されて、これに応じ装飾図柄表示装置 4 2 による図柄表示やドット型表示装置 2 1 による変動表示、V 入賞可動体 7 3 の演出部 7 3 T による回転動作および発光、さらには各部の LED 基板による発光や音声等により、各種の演出がなされるようになっている。

10

【0171】

以下、右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L について説明する。

右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L は、図 4 および図 5 に示すように、遊技盤 3 0 における中央ユニット 3 5 の右方および左方に配置され、これらのうち、左側装飾役物 7 1 L は、遊技盤 3 0 の遊技領域における左端部から、該遊技領域の内周縁（レールユニット 5 0 における内レール 5 1 の内側面）に沿って、該遊技領域の左上端部まで概略弧形状に延び、上端部から右方へやや延出して、図 4 6 ないし図 5 5 にも示すように全体として正面視概略「へ」字状に屈曲した外形を有する部材となっており、主として、遊技領域の左上周縁部において遊技球を右下方すなわち遊技領域の中央寄りへと案内するとともに、所定の装飾が施され、発光による演出も行い得るように構成された装飾役物となっているが、これと併せて、前記一般入賞装置 3 1 A も一体的に備える複合部材となっている。

20

【0172】

左側装飾役物 7 1 L は、図 5 6 および図 5 7 の分解斜視図にも示すように、役物基材 1 4 8 M の前面側に第 1 光拡散部材 1 5 1、第 2 光拡散部材 1 5 2、装飾突出体 1 5 3 等を、後面側に背面部材 1 5 4 および LED 基板 1 5 5 をそれぞれ取り付けて構成されている。役物基材 1 4 8 M は、遊技盤 3 0 の盤面方向に沿って上述の正面概略「へ」字状に拡がるフランジ 1 4 8 F の後面側に、該フランジ 1 4 8 F の外周縁よりやや内側から後方に延出する外郭壁 1 4 8 P 等が形成されて、概略厚板状に前後方向にやや厚みを有する、不透明樹脂よりなる成形体となっている。上記フランジ 1 4 8 F の左側端縁は遊技領域の内周縁に沿ってほぼ円弧状に延び、下端部はやや鋭角的に下方へ突出し、右側端縁は下端から上端にかけて左側端縁との間隔を次第に増大させながら右上方へ弧状に延びており、したがって該フランジ 1 4 8 F の平面形状が全体として、上部から左下方へ次第に幅狭となるように先鋭化しつつ、遊技領域の内周縁に沿って概略爪形状をなすように湾曲しながら延びるものとなっている。該フランジ 1 4 8 F の上部は右方へやや延出し、該延出部の上端縁は左右に直線状に延び、該上端縁の右端からは、外側へ弧状に丸く膨出する曲線をなして左下方へ延びて上記爪形状部の右側端縁に連続している。該フランジ 1 4 8 F の左上の隅部すなわち上記左側端縁と上端縁との交差部は上方に鋭角的に突出している。該フランジ 1 4 8 F の左上の隅部、右上の隅部および下端の隅部にはそれぞれネジ挿通孔が穿設されており、これらネジ挿通孔で該フランジ 1 4 8 F が遊技盤 3 0 の盤面上にネジにより締結固定されるようになっている。また、該フランジ 1 4 8 F には、後述する装飾突出体 1 5 3 の螺入部 1 5 3 D および小突起 1 5 3 E に対応する位置に、ネジ挿通孔 1 4 8 S および突起嵌挿孔 1 4 8 D がそれぞれ穿設されている。

30

40

【0173】

フランジ 1 4 8 F には、複数（4 個）の楕円形状の光透過孔 1 4 8 N が、幅方向中央部に上下に一例に並置するように穿設されている。これら光透過孔 1 4 8 N は、最下端のものから順次大径となっていくように、かつ、それぞれ長径がやや右上がりとなるように傾斜させるようにして形成されている。各光透過孔 1 4 8 N には、内周縁から後方へ延出する内周壁がそれぞれ形成され、中間に位置する 2 個の光透過孔 1 4 8 N の間には、両光透過孔 1 4 8 N の内周壁と一体的に連続しながら後方へ円柱状に延出し、後述する第 1 光

50

拡散部材 1 5 1 の螺入部 1 5 1 G を嵌入し得る螺入部収容穴が前方から内部に陥入するように形成され、該螺入部収容穴の内奥壁にネジ挿通孔が穿設されたネジ挿通部 1 4 8 G が一体的に形成されている。

【 0 1 7 4 】

外郭壁 1 4 8 P は、図 5 7 に示すように、フランジ 1 4 8 F の外周縁よりやや内側寄りに、該外周縁に沿って延び、全体として該フランジ 1 4 8 F の正面形状にほぼ対応する正面視概略爪形状をなす周壁状に形成されている。該外郭壁 1 4 8 P において上記中間に位置する 2 個の光透過孔 1 4 8 N の両側にそれぞれ隣接する計 4 箇所の部分はそれぞれ開放され、また、該外郭壁 1 4 8 P における右上の隅部、左側の下端部および左側の中央部には、該外郭壁 1 4 8 P の内面に沿って後方へ円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部 1 4 8 H がそれぞれ形成されている。

10

【 0 1 7 5 】

外郭壁 1 4 8 P の右上部には、左側入賞樋部 1 4 8 K が一体的に形成されている。該左側入賞樋部 1 4 8 K は、上方が開放された断面略 U 字形の樋状となっており、前記フランジ 1 4 8 F における右上の延出部の後側面から後方へ、外郭壁 1 4 8 P の延出高さよりも、背面部材 1 5 4 の厚みに相当するぶんだけ大きく延出して、全体として遊技盤 3 0 の厚さにほぼ等しい長さとなるように形成されている。前記フランジ 1 4 8 F における右上の延出部には、左側入賞樋部 1 4 8 K の断面形状に対応する略 U 字形であって該左側入賞樋部 1 4 8 K の上端よりもやや上方へ長く延びる左側入賞口 1 4 8 A が穿設され、左側入賞樋部 1 4 8 K の前端に連通している。該左側入賞樋部 1 4 8 K の底面には、該左側入賞樋部 1 4 8 K の延出方向に沿って延び、上端縁が後方へやや下傾する案内リブが突設されている。

20

【 0 1 7 6 】

フランジ 1 4 8 F における上記左側入賞口 1 4 8 A の形成位置には、左側受球部 1 4 9 が前方から配置固定される。該左側受球部 1 4 9 は、上記左側入賞口 1 4 8 A に対応する断面略 U 字形状をなして前後に樋状に延び、その前端が、上端部を切除した部分円形状の前面壁により閉塞された形状となるように、上記役物基材 1 4 8 M と同一の不透明樹脂を成形してなる部材となっており、両側壁には後端から前方へ延びるネジ穴がそれぞれ形成されていて、上記フランジ 1 4 8 F における右上の延出部の前面に配置されネジにより締結固定されるようになっている。該左側受球部 1 4 9 内には、前面壁の内面における上端中央よりやや下方の位置から、該前面壁の内面に沿って下方へ、次第に後方へ幅広に突出していくように延び、その下端部から、該左側受球部 1 4 9 の底面に沿って後方へ、次第に低くなるように上端がやや下傾しながら延びる案内リブが突設されており、上記左側入賞樋部 1 4 8 K の案内リブに連なるようになっている。

30

【 0 1 7 7 】

上記役物基材 1 4 8 M の前面側には、第 1 光拡散部材 1 5 1 および第 2 光拡散部材 1 5 2 が配置固定される。第 1 光拡散部材 1 5 1 は、上記複数 (4 個) の光透過孔 1 4 8 N に一対一に対応する寸法、形状および位置関係となるように配置された 4 つの楕円状部が、これらの間を架橋して上下に一体的に連続した形状となるように透明樹脂により成形された板状部材となっており、裏面 (後面) には多数の半球状の小突起が格子状に整然と密に配列形成されていて (図示省略) 、光を拡散させながら透過させ得るようになっている。図 5 6 に示すように、該第 1 光拡散部材 1 5 1 の表面 (前面) における上端部および下端部には、装飾突出体 1 5 3 における周壁 1 5 3 P の上側部および下側部を嵌入させ得る溝 1 5 1 H がそれぞれ形成され、各溝 1 5 1 H の右端近傍には突起嵌挿孔 1 5 1 D がそれぞれ穿設されている。図 5 7 に示すように、該第 1 光拡散部材 1 5 1 の裏面 (後面) において前記役物基材 1 4 8 M のネジ挿通部 1 4 8 G に対応する位置には、後方へ円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部 1 5 1 G が形成されている。

40

【 0 1 7 8 】

第 2 光拡散部材 1 5 2 は、上記第 1 光拡散部材 1 5 1 と同一の形状に調製された透明樹脂製のホログラムシートとなっており、微細な凹凸により光を拡散させながら透過させ得

50

るようになっている。該第2光拡散部材152には、上記第1光拡散部材151の螺入部151Gおよび突起嵌挿孔151Dに対応する位置に、螺入部挿通孔152Gおよび突起嵌挿孔152Dがそれぞれ穿設されている。

【0179】

上記役物基材148M(フランジ148F)の前面側には、第1光拡散部材151および第2光拡散部材152と同一の正面形状を有して該第1光拡散部材151および第2光拡散部材152をあわせた厚さにほぼ等しい深さだけ陥入する凹部148Eが形成されており、第1光拡散部材151と第2光拡散部材152とが、第1光拡散部材151の螺入部151Gを第2光拡散部材152の螺入部挿通孔152Gに挿通するようにして前後に重合され、さらに該第1光拡散部材151の螺入部151Gを前記役物基材148Mのネジ挿通部148Gに嵌入するようにして凹部148E内に嵌装され、該螺入部151Gにネジ挿通部148Gの裏側からネジを螺入することにより締結固定されるようになっている。

【0180】

装飾突出体153は、図58および図59にも示すように、前記役物基材148M(フランジ148F)における爪形状部の下端を除く大部分に対応する概略爪形の正面形状をなして上下に延びる透明樹脂製の成形体となっており、前面の外周からは、遊技球の直径よりやや大きい延出高さを有する周壁153Pが後方へ延出している。該装飾突出体153は、全体として一体成形されているが、相対的に大きい容積を有する左側部153Lの右側から相対的に小さい容積を有する右側部153Rが右方へ突出した形状となっている。上記左側部153Lは、図60ないし図62にも示すように、前面壁が横断面弧状をなして前方へわずかに丸く膨出する領域が幅方向に2つ連続して形成されて、図58および図59に示すようにこれら両領域が左右に隣接しながら上下に概略爪形状に延びた形状となっている。該左側部153Lにおける左右の両領域のうち、右側領域の前面における中央部には、星を模した浮彫状であって表面にメッキが施された装飾突起153Fが大小2つを並置するようにして形成され、後面(内側面)における上部および下部には、同じく星を模した刻印状の装飾凹部153Bが大小2つを並置するようにして(下部では1つのみ)それぞれ形成されており、また、右側領域の前面における左側縁の下部ならびに左側領域の前面における上端部には、正面視楕円状で表面にメッキが施された浮彫状の装飾突起153Sがそれぞれ大小2つずつを並置するようにして形成されている。さらにまた、右側領域の後面(内側面)における中央部ならびに左側領域の後面(内側面)における上部には、正面視楕円状で内側へやや丸く湾曲するように凹入する凹レンズ部153Mが、それぞれ大小のものを2つないし3つ並置するようにして形成されている。左側部153Lの上端部における周壁153Pは、上記左右の各領域から、それぞれ正面視弧状をなして上方へわずかに丸く膨出しており、全体として、左上から右下へ連続する2つの湾曲面をなして下傾しながら延びる形状となっている。

【0181】

装飾突出体153の右側部153Rは、上記左側部153Lの右側縁に沿って概略弧形状をなして湾曲しながら下端から右上方へ延び、中央部がやや幅狭で、上方および下方へそれぞれ次第に右方へ幅広に膨出する形状となっている。該右側部153Rの上端部における周壁153Pは、湾曲することなく平面状に左上端から右下方へ下傾しながら延びて受球面壁153Cを構成しており、一方、装飾突出体153の下端部における周壁153Pは、左側部153Lの左下端から右側部153Rの右下端へかけて、正面視弧状をなして内側(上方)へわずかに丸く陥入しながら、全体として1つの湾曲面をなして上傾しながら延びている。上記受球面壁153Cは、上記左側部153Lにおける上端面の右端に連なって右下方へ延びており、該左側部153Lにおける上端面を転動して流下してきた遊技球を右下方へ案内するようになっているが、これとともに、前記左側受球部149のすぐ左下の位置に配置形成されているので、特に、該左側受球部149を左側へ逸れて左側入賞口148Aに入球せずに流下してきた遊技球を直接的に受けて右下方へ案内することも多い受球面を構成している。

10

20

30

40

50

【 0 1 8 2 】

装飾突出体 1 5 3 における右側部 1 5 3 R の前面壁 1 5 3 K は、図 6 0 ないし図 6 2 に示すように、右側から左側へかけて、内方（後方）へ次第に後退していくように傾斜しており、したがって遊技盤 3 0 の盤面に対して平行となることなく傾斜するように形成されている。即ち、該前面壁 1 5 3 K の右側縁は、右側部 1 5 3 R の右前側端縁に位置し、該前面壁 1 5 3 K の左側縁は、右側部 1 5 3 R の左前側端縁より後方（前後方向中央よりわずかに後方）の位置まで後退しており、これにともない、該前面壁 1 5 3 K の上端縁および下端縁は、図 5 4 および図 5 5 に示すように、右側部 1 5 3 R の上面壁すなわち受球面壁 1 5 3 C および下面壁 1 5 3 U に対して、それぞれ右側から左側へかけて内方（後方）へ次第に後退していくように傾斜しながら交差している。該前面壁 1 5 3 K の左側縁からは前方（正面方向）へまっすぐに延びて左側部 1 5 3 L の右側壁を形成している。したがって、図 6 0 ないし図 6 2 に示すように、左側部 1 5 3 L の右側壁、右側部 1 5 3 R の前面壁 1 5 3 K および右側壁が、横断面略 N 字状に屈曲しながら連続する形状となっている。

10

【 0 1 8 3 】

さらにまた、上記装飾突出体 1 5 3 の右側部 1 5 3 R における前面壁 1 5 3 K の左側縁は、上端および下端において上述のように前後方向中央よりわずかに後方の位置まで後退しているのに対し、高さ方向中央部においては前後方向中央よりわずかに前方の位置までしか後退していない。即ち、該前面壁 1 5 3 K の左側縁は、高さ方向中央部においてはやや浅く後退し、上下両端へ次第に深く後退するように、全体的にやや湾曲しながら延びている。図 6 1 および図 6 2 には、該前面壁 1 5 3 K の左側縁が、高さ方向中央部から下端へ次第に深く後退していくように延びている様子が、図では次第に上方に隆起していく形として表れている。以上の構成により、右側部 1 5 3 R の前面壁 1 5 3 K は、正面視において概略弧形状をなして湾曲しながら下端から右上方へ延びているのみならず、右側中央から左上端および左左端へかけてそれぞれ次第に深く内奥側へ後退していくようにやや湾曲する湾曲面を形成している。

20

【 0 1 8 4 】

上記装飾突出体 1 5 3 の右側部 1 5 3 R における前面壁 1 5 3 K の前面には、図 6 1 に示すように、上述の湾曲面形状に沿って湾曲しながら上下に一列に並ぶ文字列をかたどった装飾刻印 1 5 3 G が形成されている。また、図 5 9 に示すように、該前面壁 1 5 3 K の後面（裏面）における上端部のほぼ中央には、後方へ円柱状に延出し内部にネジ穴を有する螺入部 1 5 3 D が形成され、左側部 1 5 3 L の内面（裏面）における上端縁の左端よりやや内側寄り（右寄り）の位置ならびに左側縁における下端よりやや上方の位置には、周壁 1 5 3 P の内側に沿って延出するように同様の螺入部 1 5 3 D がそれぞれ形成されている。これら左側部 1 5 3 L における左上部および下部の螺入部 1 5 3 D は、前記装飾突起 1 5 3 S により前方から隠蔽されている。また、周壁 1 5 3 P の後端縁（延出端縁）において、右側部 1 5 3 R の左上端の位置および左下端の位置（即ち左側部 1 5 3 L の右上端の位置および右下端の位置）、左側部 1 5 3 L の上端縁の左端よりやや内側寄り（右寄り）の位置（上記螺入部 1 5 3 D の右側に隣接する位置）ならびに下端縁の左端近傍の位置には、後方へ突出する小突起 1 5 3 E がそれぞれ形成されており、該周壁 1 5 3 P における上壁部および下壁部の後端縁が前記第 1 光拡散部材 1 5 1 の溝 1 5 1 H にそれぞれ嵌入されるとともに、各小突起 1 5 3 E が該第 1 光拡散部材 1 5 1 および役物基材 1 4 8 M の突起嵌挿孔 1 5 1 D、1 4 8 D にそれぞれ嵌挿されるようになっている。

30

40

【 0 1 8 5 】

上記装飾突出体 1 5 3 は、前記役物基材 1 4 8 M の前面に前方から配置され、ネジ挿通孔 1 4 8 S を通してネジを螺入部 1 5 3 D に螺入することにより締結固定されるようになっている。

【 0 1 8 6 】

上記役物基材 1 4 8 M の後面側には、図 5 6 および図 5 7 に示すように、背面部材 1 5 4 および LED 基板 1 5 5 が配置固定される。背面部材 1 5 4 は、前記役物基材 1 4 8 M

50

の外郭壁 1 4 8 P における左側入賞樋部 1 4 8 K を除く全外周に一致する外周を有し、該外周から周壁が前方へやや延出した形状を有する透明樹脂製の板状部材となっており、右上の隅部、左側の下端部および左側の中央部にはネジ挿通孔 1 5 4 H がそれぞれ穿設され、上部中央および下部中央には、矩形状の開口 1 5 4 T および上下にやや長い概略長方形形状のコネクタ挿通開口 1 5 4 B がそれぞれ穿設されている。

【 0 1 8 7 】

L E D 基板 1 5 5 は、上記背面部材 1 5 4 における周壁の内周面にほぼ対応する外形を有し、右上端部は、上記背面部材 1 5 4 の右上のネジ挿通孔 1 5 5 H の左端に隣接する位置まで幅方向に短縮され、左側の下端部および左側の中央部は、上記背面部材 1 5 4 の右上のネジ挿通孔 1 5 5 H に対応して角落ちないし切欠いた形状となっている。該 L E D 基板 1 5 5 の前面には、前記役物基材 1 4 8 M の複数（ 4 個 ）の光透過孔 1 4 8 N に対応して位置に L E D 1 5 5 D がそれぞれ搭載されている。

10

【 0 1 8 8 】

上記 L E D 基板 1 5 5 は、背面部材 1 5 4 における周壁の内側に嵌装されてネジにより締結固定され、該背面部材 1 5 4 は、周壁の前端縁を前記役物基材 1 4 8 M における外郭壁 1 4 8 P の後端縁に合わせるようにして該役物基材 1 4 8 M の後側に後方から嵌合するように配置され、ネジ挿通孔 1 5 4 H で前記役物基材 1 4 8 M の螺入部 1 4 8 H にネジにより締結固定される。

【 0 1 8 9 】

上記左側装飾役物 7 1 L は、遊技盤 3 0 に穿設された貫通孔に前方から嵌装されてフランジ 1 4 8 F でネジにより締結固定される。取付状態では、前記左側入賞樋部 1 4 8 K が該遊技盤 3 0 の貫通孔内を後方へ延びて前記左側球通路部材 2 6 L における左側球通路 2 7 L の上端部に連通するようになっており、左側装飾役物 7 1 L の左側受球部 1 4 9 に入球した遊技球は、該左側入賞樋部 1 4 8 K から左側球通路 2 7 L の上端部に流入して左側入球センサ 2 9 L により検知されることとなる。即ち、上記左側装飾役物 7 1 L における左側受球部 1 4 9 、左側入賞口 1 4 8 A 、左側入賞樋部 1 4 8 K 、左側球通路部材 2 6 L における左側球通路 2 7 L ならびに左側入球センサ 2 9 L により、前記一般入賞装置 3 1 A が構成されている。

20

【 0 1 9 0 】

右側装飾役物 7 1 R は、上記左側装飾役物 7 1 L と左右対称となるように配置構成されており、このため右側装飾役物 7 1 R については説明を省略する。

30

【 0 1 9 1 】

（作用）

上述の通り、本パチンコ機 1 0 は、図 4 5 （ a ）に示すように、端部側から中央側へかけて下降する下降部が両側すなわち左側半分および右側半分にそれぞれ形成されて両下降部の間で遊技球 M 2 を自重により往復するように転動させるとともに、両下降部の間に、遊技球 M 2 を自重により側方（即ちパチンコ機 1 0 における後方）へ排出されるように案内する排球案内部 1 1 7 E が形成された球通路 1 1 7 が、外部から視認可能な位置に設けられた構成を有し、上記球通路 1 1 7 において、上記排球案内部 1 1 7 E に至るまでの途上に、遊技球 M 2 を進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過させ得る弛緩部である左側直線部 1 1 8 L および右側直線部 1 1 8 R と、遊技球 M 2 を進行方向に交差する幅方向の余裕を上記弛緩部におけるよりも少なくして通過させ得る規制部である左側コーナー部 1 1 9 L および右側コーナー部 1 1 9 R とがこの順に形成されているので、遊技球 M 2 が球通路 1 1 7 の両下降部の間を自重により往復するように転動する途上で、まず左側直線部 1 1 8 L を通過することとなるが、この弛緩部である左側直線部 1 1 8 L においては、遊技球 M 2 が進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過するため、遊技球 M 2 が常に一定の軌道上を通過するのではなく、多少とも遊動可能に、即ち幅方向に余裕のぶんだけ自由にずれることが可能な状態で通過することとなり、そのぶん該遊技球 M 2 の挙動に不測の性質が付与されて興趣が確保される。左側直線部 1 1 8 L を通過した後、遊技球 M 2 は規制部である左側コーナー部 1 1 9 L を通過することとなるが、このとき、例えば仮

40

50

に、図４５（ｂ）に示すように、規制部が形成されておらず、したがって遊技球Ｍ３の進路が規制部により規制を受けないままであったとすると、遊技球Ｍ３は上述の通り幅方向に余裕をもって遊動可能に転動してくるため、この後に球通路１５６内でいずれの方向に向かうかも予測がつかず、この点で興味が盛り上げられるともいえる反面、直ちに排球案内部１５６Ｅから側方へ排出されて興味が絶たれてしまう可能性も大きいところである。ところが本パチンコ機１０における球通路１１７によれば、規制部である左側コーナー部１１９Ｌにおいては遊技球の進行方向に交差する幅方向の余裕が少なく、したがって遊技球Ｍ２の進路が規制部により往復軌道から逸脱しない範囲内に向けるように規制されるので、規制部が形成されていない上述の球通路１５６の場合のように、直ちに排球案内部１１７Ｅから側方へ排出されることはなく、初めのうちは、排球案内部１１７Ｅを通過して往復することとなる。この後、往復を繰り返すうちに遊技球Ｍ２の勢いが減衰するので、その勢いが排球案内部１１７Ｅを十分に通過しきれない程度に弱くなると、遊技球Ｍ２が自重により排球案内部１１７Ｅに案内されて側方に排出される。このように、遊技球Ｍ２が一定以上の勢いを有している間は、規制部である左側コーナー部１１９Ｌおよび右側コーナー部１１９Ｒにより、往復軌道から逸脱することなく排球案内部１１７Ｅを通過して往復するように制御され、したがってそのぶん球通路１１７上でより長く転動することができることとなる。

10

20

30

40

50

【０１９２】

また、上記規制部が、左側コーナー部１１９Ｌおよび右側コーナー部１１９Ｒにおいて球通路１１７の可動幅を狭窄化することにより形成されているので、簡単な構成により効果的に遊技球Ｍ２の進路を規制し得る規制部となっている。

【０１９３】

また、上記球通路１１７が、左側コーナー部１１９Ｌおよび右側コーナー部１１９Ｒを有して平面視湾曲形状となるように形成されているので、例えば平面視直線状となるように形成された球通路の場合に比して、遊技球Ｍ２の軌道に変化が付与されてそのぶん演出効果が良好となっているだけでなく、該遊技球Ｍ２の挙動にさらに不測の性質が付与されて興味が確保される一方で、規制部がないとすると該遊技球Ｍ２が直ちに排球案内部１５６Ｅから側方へ排出される不都合がより生じやすくなるため、規制部の形成による効果が一層発揮されるようになっている。

さらにまた、該左側コーナー部１１９Ｌおよび右側コーナー部１１９Ｒの湾曲形状による遠心力を利用して、遊技球Ｍ２を外側のガイドレールに沿って転動させることもでき、これによりさらに確実かつ効果的に遊技球Ｍ２の進路を往復軌道上に規制することができる。

【０１９４】

また、上記球通路１１７の上方に、上部および下部の２箇所にそれぞれ横方向に延びる部位すなわち横架部１１５Ｃおよび後退部１１５Ｂを有して遊技球Ｍ２を上方から球通路１１７の上流側端部すなわち左後端部の案内斜面１１７Ｓに案内する導球通路すなわち導球管部１１５が配置されているので、遊技球Ｍ２が多方向に案内されながら、より時間をかけて流下するように球通路１１７まで案内され、これにより興味がさらに長く持続するようになっている。

【０１９５】

また、上記導球通路すなわち導球管部１１５が、透光性を有する樹脂よりなるものとなっているので、該導球管部１１５内を流下する遊技球Ｍ２が視認されて視覚的にも演出効果が得られるようになっている。

【０１９６】

また、上記球通路１１７が、両側に沿ってガイドレール１１７Ｆ、１１７Ｒを有し、上記排球案内部１１７Ｅが、上記両側のガイドレール１１７Ｆ、１１７Ｒのうちの一方側すなわち後側のガイドレール１１７Ｒを間隔をあけて形成することにより部分的に開放された開放部を設け、この開放部側（後側）へ球通路１１７を下傾させるようにして形成されているので、遊技球Ｍ２が一定以上の勢いを保持している間は該遊技球Ｍ２を通過させや

すく、かつ、該遊技球 M 2 の勢いがある程度まで減衰すると該遊技球 M 2 を自重により確実に側方へ排出するように案内し得る排球案内部 1 1 7 E が簡単な構成により形成されている。

【0197】

また、上記排球案内部 1 1 7 E から排出された遊技球 M 2 を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り分ける下段入賞機構を備え、上記規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球 M 2 の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段として第 2 磁気センサ 5 7 および振動センサ 7 0 を備えるので、効果的に不正行為を検知することができる。特に、上記のように球通路 1 1 7 に連通するように入賞機構が配置されていると、該球通路 1 1 7 内を流通する間
10
ないし流通する前後の遊技球 M 2 の挙動を不正に操作して該遊技球 M 2 を入賞させようとする不正行為がなされやすく、さらに本パチンコ機 1 0 においては、上述の通り遊技球 M 2 が球通路 1 1 7 でより長く転動し得るように構成されているので、上記のような不正な操作がいっそう加えられやすい。また、遊技球 M 2 が規制部で規制されることにより一定の軌道上を流通するようになっていることから、不正な操作がいっそう加えられやすくなっている。したがって、上記のように規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球 M 2 の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を設けることが有効となっている。

【0198】

また、上記不正検知手段として、第 2 磁気センサ 5 7 が上記排球案内部 1 1 7 E の近傍に向けて配置されているので、上記排球案内部 1 1 7 E の近傍から遊技球 M 2 を磁石により不正に誘導して下段入賞機構で入賞させようとする不正操作を効果的に検知することができる。このような磁石による不正操作の場合、遊技球 M 2 が磁石により排球案内部 1 1 7 E の近傍まで誘導されることとなるため、この排球案内部 1 1 7 E の近傍を検知範囲内
20
とすることが特に有効である。

【0199】

また、本パチンコ機 1 0 は、前面に遊技球を流下させる遊技盤 3 0 を備え、該遊技盤 3 0 の前面に、遊技球を所定方向へ案内する役物として右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L が配置された構成において、上記右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L に、入賞口（左側装飾役物 7 1 L の場合は左側入賞口 1 4 8 A）が一体的に形成され、
30
流下してきた遊技球を受ける受球面壁 1 5 3 C が形成され、該受球面壁 1 5 3 C に対し、遊技盤 3 0 の盤面に対して平行となることなく傾斜する体勢で交差する前面壁 1 5 3 K が形成されているので、簡単な構成によって、右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L の機械的強度および装飾性をともに向上させることができる。上記右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L は、入賞口が一体的に形成されていることにより、遊技球が特に頻繁に流下してくるため、該右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L に受球面を配置すると、流下してくる遊技球を直接的に受けることも当然多くなって破損もしやすくなる。そこで、上記のように受球面壁 1 5 3 C に対し傾斜しながら交差する前面壁 1 5 3 K を形成することによって、該前面壁 1 5 3 K が受球面壁 1 5 3 C の補強リブとして機能し、これにより該受球面壁 1 5 3 C の機械的強度が効果的に向上している。また、該前面
40
壁 1 5 3 K が遊技盤 3 0 の盤面に対して傾斜していることにより、該前面壁 1 5 3 K に立体感が付与されて装飾性がより良好となっている。即ち、受球面壁 1 5 3 C に対し傾斜する体勢で交差する前面壁 1 5 3 K を形成するという簡単な構成により、受球面壁 1 5 3 C の機械的強度および前面壁 1 5 3 K の装飾性のいずれもが効果的に向上している。

【0200】

また、上記右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L は、遊技球が流下する遊技領域の上部（即ち遊技領域における左端部から左上端部までの位置および右端部から右上端部までの位置）に設けられ、遊技球が勢い良く当接し得る位置に配置されているため特に効果がある。遊技球が勢い良く当接し得る位置を受球面壁 1 5 3 C とした右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L を配置することによって、該右側装飾役物 7 1 R および左
50

側装飾役物 7 1 L の破損を避ける目的で該右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L を保護する釘を該右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L の周りに設けたり、クッション材としてのゴムやエラストマー等を用いた部材を設ける等の必要性が低減されてパチンコ機 1 0 全体としてのコストが低減されつつ、遊技球が入球可能な入賞口を有する右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L の配置位置やサイズに対しての設計自由度が高くなっている。

【 0 2 0 1 】

また、上記受球面壁 1 5 3 C が、上記入賞口の下流側であって、該入賞口に入球しなかった遊技球が当り得る位置に配設されている。入賞口の下流側は、遊技球が該入賞口に入球せずに流下してくることが特に多いため、前述のように受球面壁 1 5 3 C に対し傾斜しながら交差する前面壁 1 5 3 K を形成するようにした構成がいっそう有効となっている。

10

【 0 2 0 2 】

また、上記前面壁 1 5 3 K が、前後方向に湾曲する湾曲面となっているので、該前面壁 1 5 3 K の装飾性がより良好となっている。

【 0 2 0 3 】

また、上記右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L の入賞口に上端部が連通するとともに、下方に配置された別部材の排球通路に下端部が連通して、該入賞口に入球した遊技球を下方の排球通路に案内する右側球通路 2 7 R ないし左側球通路 2 7 L を有する右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L が遊技盤 3 0 の裏面側に配置されているので、上記右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L の入賞口に入球した遊技球を下方に排出する通路の上流部が該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L により部分的に構成されており、これにより、例えば右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L 等の構成や配置を機種の変更に応じて別のものに代えるような場合でも、該右側装飾役物 7 1 R および左側装飾役物 7 1 L の入賞口に連通する遊技球排出用の通路としては全体を変更する必要がなく、右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L のみを別のものに代えるだけで部分的に対応することができ、あるいは、該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を省略し、そのぶんのスペースを利用して、より大型の液晶表示装置を配置することや、球通路部材とは異なる別の部材を配置すること等も可能となっている。例えば仮に、遊技球排出用の通路の全体が球集合板に形成されていると、該球集合板ごと変更することが必要となり、特に、球集合板には別の通路もあわせて複数の通路が形成されていることが多く、このため変更の不要な通路もあわせて変更することとなりやすい。これに対し、本パチンコ機 1 0 においては、上記のように遊技球排出用の通路の上流部が右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L として別個に独立して構成されているので、この上流部のみを部分的に変更することができ、したがって変更の及ぶ範囲が必要最小限に抑えられている。

20

30

【 0 2 0 4 】

また、上記遊技盤 3 0 の前面に、遊技球が入球し難いまたは入球し得ない閉位置と入球し易い開位置との間で変移するように開閉動作する開閉羽根 8 9 R、8 9 L が配置され、上記右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L が、該開閉羽根 8 9 R、8 9 L の側方に配置されているので、上述のように右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L の入賞口に連通する遊技球排出用の通路の上流部を右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L として別個に独立させた構成がより有効となっている。上記開閉羽根 8 9 R、8 9 L は、遊技球が入球するか否かの点から特に注目されやすいため、この付近の配置構成は重要度が高く、変更の対象ともなりやすいので、上記右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L も開閉羽根 8 9 R、8 9 L の側方に配置されることで変更の対象となりやすくなっており、したがって上記のように遊技球排出用の通路の上流部を別個に独立して構成することが有用となっている。

40

【 0 2 0 5 】

また、遊技盤 3 0 の裏面側に、該遊技盤 3 0 の裏面側を覆うように裏カバー部材 8 2 が取り付けられ、上記右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L が、該裏カバー部

50

材 8 2 の前側面に配置固定されているので、該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を遊技盤 3 0 の裏面側に容易に配置固定することができる。上述のように右側装飾役物 7 1 R ないし左側装飾役物 7 1 L の入賞口に連通する遊技球排出用の通路の上流部を右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L として別個に独立させて構成した場合、仮に該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を遊技盤 3 0 の裏面側に直接的に配置固定するようにすると、その取付作業も煩瑣となるが、上記のように該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を裏カバー部材 8 2 の前側面に配置固定しておくようにすれば、該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を裏カバー部材 8 2 ごと一度に遊技盤 3 0 の裏面側に取り付けることができるので、該右側球通路部材 2 6 R ないし左側球通路部材 2 6 L を個別に遊技盤 3 0 の裏面側に取り付ける必要がなく位置合せも不要となり、したがって取付作業を容易に行うことができる。

10

【 0 2 0 6 】

(変更態様)

上記パチンコ機 1 0 には、例えば以下に列挙するように様々な変更を加えることが可能である。

【 0 2 0 7 】

(1) 前記実施形態においては、球通路 1 1 7 の規制部が、該球通路 1 1 7 の可動幅を狭窄化することにより形成されていたが、規制部としては、遊技球の進路を規制し得るものであればよく、例えば図 6 3 に示すように、球通路 1 5 8 の底面を一方側から他方側へ向けて下傾させるように形成し、遊技球 M 4 を他方側のガイドレール 1 5 8 F に寄せるようにして通過させる構成としてもよい。同図に示す例では、球通路 1 5 8 の底面が一方側から他方側へ向けて下傾していることにより、遊技球 M 4 が球通路 1 5 8 内で他方側のガイドレール 1 5 8 F に当接してこれより外側への移動が規制された最も他方側寄りの位置 (他方側限界位置) に規制されながら通過していくようになっている。即ち、遊技球 M 4 が、他方側限界位置より外側への移動も内側への移動も規制されて、該他方側限界位置を通るほぼ単一の軌道上を転動するように規制されながら通過していくようになっており、この場合、可動幅は遊技球 M 4 の直径に一致する、即ち遊技球 M 4 が他方側限界位置から幅方向には不動となるように規制されるようになっている。この構成においては、遊技球 M 4 の進路が球通路 1 5 8 の底面の傾斜および他方側のガイドレール 1 5 8 F により規制されているので、球通路 1 5 8 の幅の大小によらずに規制部が構成されている。

20

30

【 0 2 0 8 】

あるいは、例えば図 6 4 に示すように、球通路 1 5 9 の底面を両側から中央へ向けて下傾させるように形成し、遊技球 M 5 を中央に寄せるようにして通過させる構成としてもよい。同図に示す例では、球通路 1 5 9 の底面が両側から中央へ向けて下傾していることにより、遊技球 M 5 が球通路 1 5 9 内で幅方向中央の位置に規制されながら通過していくようになっている。即ち、遊技球 M 5 が、幅方向中央の位置より外側への移動も内側への移動も規制されて、幅方向中央の位置を通るほぼ単一の軌道上を転動するように規制されながら通過していくようになっており、この場合、可動幅は遊技球 M 5 の直径に一致する、即ち遊技球 M 5 が幅方向中央の位置から幅方向には不動となるように規制されるようになっている。この構成においては、遊技球 M 5 の進路が球通路 1 5 9 の底面の傾斜により規制されているので、球通路 1 5 9 の幅の大小によらずに規制部が構成されている。

40

【 0 2 0 9 】

あるいはまた、例えば球通路におけるガイドレールの高さが遊技球の半径 (約 5 . 5 m m) を下回る場合には、該ガイドレールを部分的にさらに高く形成することによっても規制部を構成することができる。ガイドレールの高さが遊技球の半径 (約 5 . 5 m m) を下回る場合には、該ガイドレールが高くなるほど、可動幅は狭くなる。

【 0 2 1 0 】

(2) 前記実施形態においては、不正検知手段である第 1 磁気センサ 1 1 4 および第 2 磁気センサ 5 7 が、上段部ユニット 8 6 における導球盤 1 2 7 の球通路 1 2 7 R およびステージ部材 8 8 の排球案内 1 1 7 E に先端を向けてそれぞれ配置 (縦置き) されていたが

50

、これ以外にも、不正な操作がなされる可能性のある箇所であれば、磁気センサ同士や他の入賞センサ等との間で誤動作を生じ得る位置でない限り、なるべく磁気センサを配置しておくようにすることが望ましい。図65は、前記実施形態において、センター役物83の外郭部材122における両側壁の内部に、第3磁気センサ22R、22Lをそれぞれ配置固定した例を示す図である。同図に示す左右の両第3磁気センサ22R、22Lは、前記第1磁気センサ114と同一の構成を有し、前記左上入球部92Lおよび右上入球部92Rにおける特に左右の開閉羽根89R、89Lの軸支位置の付近に先端を向けて配置（縦置き）されており、該開閉羽根89R、89Lの軸支位置およびその近傍が検出範囲内に収まるようになっている。該開閉羽根89R、89Lおよびその近傍の位置も、磁石で遊技球を入球するように誘導しようとする不正な操作がなされやすく、上記のように磁気センサを配置することが望まれる箇所の一つである。

10

【0211】

（3）前記実施形態においては、不正検知手段として、上記第1および第2磁気センサ114、57の他、遊技機を揺らしたり叩いたりすることによって遊技球の挙動を操作しようとする不正行為を検知する振動センサ70が設けられていたが、不正検知手段としてはこれ以外にも、例えば、遊技機に不正に進入した器具等の物体を検知する赤外線センサ、超音波センサ、レーザセンサ、レーダセンサ等を設けるようにしてもよく、また上記各種のセンサを複数あわせて配置するようにしてもよい。

【0212】

（4）前記実施形態においては、右側装飾役物71Rおよび左側装飾役物71Lにおける受球面壁153Cに対して前面壁153Kが傾斜する体勢で交差し、遊技盤30の盤面に対して傾斜する直線（斜線）状の交線をなすようになっていたが、例えば図66に示す左側装飾役物160Lのように、受球面壁161と前面壁162との交線が山状に屈曲するようにしたり、あるいは谷状、ジグザグ状、波状、弧状等の各種の形状をなして屈曲するようにしてもよい（図示省略）。

20

【0213】

なお本明細書は、次に掲げる発明をいずれも開示している。

【0214】

本発明にかかる遊技機は、手段1として、

端部側から中央側へかけて下降する下降部が両側にそれぞれ形成されて両下降部の間で遊技球を自重により往復するように転動させるとともに、両下降部の間に、遊技球を自重により側方へ排出されるように案内する排球案内部が形成された球通路が、外部から視認可能な位置に設けられた遊技機であって、

30

前記球通路において、前記排球案内部に至るまでの途上に、遊技球を進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過させ得る弛緩部と、遊技球を進行方向に交差する幅方向の余裕を前記弛緩部におけるよりも少なくして通過させ得る規制部とがこの順に形成されていることを特徴とする。

【0215】

なお本発明において、排球案内部において遊技球が自重により排出される場合の「側方」とは、球通路における遊技球の流通方向に対する側方のことであり、遊技機における側方とは必ずしも一致しない。

40

【0216】

上記手段1の構成によれば、遊技球が球通路の両下降部の間を自重により往復するように転動する途上で、まず弛緩部を通過することとなるが、この弛緩部においては、遊技球が進行方向に交差する幅方向に余裕を有して通過するため、遊技球が常に一定の軌道上を通過するのではなく、多少とも遊動可能に、即ち幅方向に余裕のぶんだけ自由にずれることが可能な状態で通過することとなり、そのぶん遊技球の挙動に不測の性質が付与されて興趣が確保される。弛緩部を通過した後、遊技球は規制部を通過することとなるが、このとき、例えば仮に、遊技球の進路が規制部により規制を受けないままであったとすると、遊技球は上述の通り幅方向に余裕をもって遊動可能に転動してくるため、この後に球通路

50

内でいずれの方向に向かうかも予測がつかず、この点で興味が盛り上げられるともいえる反面、直ちに排球案内部から側方へ排出されて興味が絶たれてしまう可能性も大きいところである。ところが上記手段 1 の構成によれば、規制部においては遊技球の進行方向に交差する幅方向の余裕が少なく、したがって遊技球の進路が往復軌道から逸脱しない範囲内に向けるように規制されるので、上述のように直ちに排球案内部から側方へ排出されることはなく、初めのうちは、排球案内部を通過して往復することとなる。この後、往復を繰り返すうちに遊技球の勢いが減衰するので、その勢いが排球案内部を十分に通過しきれない程度に弱くなると、遊技球が自重により排球案内部に案内されて側方に排出される。このように、遊技球が一定以上の勢いを有している間は、規制部により、往復軌道から逸脱することなく排球案内部を通過して往復するように制御され、したがってそのぶん球通路上でより長く転動することができることとなる。

10

【0217】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 2 として、手段 1 の遊技機において、前記規制部が、前記球通路の可動幅を狭窄化することにより形成されていることを特徴とする。

【0218】

本発明において、「球通路の可動幅」とは、球通路において遊技球が幅方向に移動し得る範囲を意味し、例えば、両側にガイドレールが設けられた球通路の場合、遊技球が球通路内で一方側のガイドレールに当接してこれより外側への移動が規制された最も一方側寄りの位置（以下、「一方側限界位置」とも称す）と、遊技球が球通路内で他方側のガイドレールに当接してこれより外側への移動が規制された最も他方側寄りの位置（以下、「他方側限界位置」とも称す）とを両端とする範囲の幅がこの可動幅に相当する。なお、例えば両側のガイドレールの高さが遊技球の半径（約 5 . 5 mm）以上である場合には、遊技球が一方側限界位置ないし他方側限界位置においてガイドレールの内側面に当接してこれより外側への移動が規制されることとなり、この場合、可動幅は球通路の幅（即ち両ガイドレール間の間隔）に一致する。一方、例えば図 2 1 ないし図 2 2 に示すように、両側のガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R の高さが遊技球 M 1 の半径（ $D 1 \times 1 / 2$ ）＝約 5 . 5 mm を下回る場合には、遊技球 M 1 が一方側限界位置ないし他方側限界位置においてガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R の上端に当接してこれより外側への移動が規制されるが、該ガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R の上端よりも上方で外側へやや迫り出すこととなり、したがってこの分、可動幅 F 1、F 2 は球通路の幅（即ち両ガイドレール 1 1 7 F、1 1 7 R 間の間隔）W 1、W 2 よりも大となる。

20

30

【0219】

上記手段 2 の構成によれば、簡単な構成により効果的に遊技球の進路を規制し得る規制部を形成することができる。

【0220】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 3 として、手段 1 または手段 2 の遊技機において、前記球通路が、平面視湾曲形状となるように形成されていることを特徴とする。

【0221】

上記手段 3 の構成によれば、例えば平面視直線状となるように形成された球通路の場合に比して、遊技球の軌道に変化が付与されてそのぶん演出効果を良好とすることが可能となるだけでなく、該遊技球の挙動にさらに不測の性質が付与されて興味が確保することができる一方で、規制部がないとすると該遊技球が直ちに排球案内部から側方へ排出される不都合がより生じやすくなるため、規制部の形成による効果が一層発揮されることとなる。

40

【0222】

さらにまた、該球通路の湾曲形状による遠心力を利用して、遊技球を球通路の外側に沿って転動させることもでき、これによりさらに確実かつ効果的に遊技球の進路を往復軌道上に規制することができる。

50

【0223】

また、本発明にかかる遊技機は、手段4として、手段1から手段3のいずれかの遊技機において、

前記球通路の上方に、少なくとも1箇所に横方向に延びる部位を有して遊技球を上方から球通路の上流側端部に案内する導球通路が配置されていることを特徴とする。

【0224】

上記手段4の構成によれば、遊技球を多方向に案内しながら、より時間をかけて流下するように球通路まで案内することができ、これにより興趣をさらに長く持続させることができる。

【0225】

また、本発明にかかる遊技機は、手段5として、手段4の遊技機において、前記導球通路が、透光性を有する樹脂よりなるものとなっていることを特徴とする。

【0226】

上記手段5の構成によれば、導球通路内を流下する遊技球が視認されることとなって視覚的にも演出効果を得ることができる。

【0227】

また、本発明にかかる遊技機は、手段6として、手段1から手段5のいずれかの遊技機において、

前記球通路が、両側に沿ってガイドレールを有し、前記排球案内内部が、該両側のガイドレールのうちの一方側のガイドレールを間隔をあけて形成することにより部分的に開放された開放部を設け、この開放部側へ球通路を下傾させるようにして形成されていることを特徴とする。

【0228】

上記手段6の構成によれば、遊技球が一定以上の勢いを保持している間は該遊技球を通過させやすく、かつ、該遊技球の勢いがある程度まで減衰すると該遊技球を自重により確実に側方へ排出するように案内し得る排球案内内部を簡単な構成により形成することができる。

【0229】

また、本発明にかかる遊技機は、手段7として、手段1から手段6のいずれかの遊技機において、

前記排球案内内部から排出された遊技球を遊技者にとって有利な遊技領域と該遊技領域よりも有利さの度合いの低い遊技領域とに振り分ける入賞機構を備え、前記規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を備えることを特徴とする。

【0230】

上記手段7の構成によれば、効果的に不正行為を検知することができる。特に、上記手段7の構成のように球通路に連通するように入賞機構が配置されていると、該球通路内を流通する間ないし流通する前後の遊技球の挙動を不正に操作して該遊技球を入賞させようとする不正行為がなされやすく、さらに手段1ないし手段6の遊技機においては、上述の通り遊技球が球通路でより長く転動し得るように構成されているので、上記のような不正な操作がいっそう加えられやすい。また、遊技球が規制部で規制されることにより一定の軌道上を流通するため不正対象として狙いを定めやすくなっていることから、不正な操作がいっそう加えられやすくなっている。したがって、上記手段7の構成のように規制部によって規制されている間または規制された後の遊技球の挙動に対する不正な操作を検知するための不正検知手段を設けることが有効となる。

【0231】

また、本発明にかかる遊技機は、手段8として、手段7の遊技機において、

前記不正検知手段として磁気センサが前記排球案内内部の近傍に向けて配置されていることを特徴とする。

【0232】

上記手段 8 の構成によれば、前記排球案内部の近傍から遊技球を磁石により不正に誘導して入賞機構で入賞させようとする不正操作を効果的に検知することができる。このような磁石による不正操作の場合、遊技球が磁石により排球案内部の近傍まで誘導されることとなるため、この排球案内部の近傍を検知範囲内とすることが特に有効である。

【 0 2 3 3 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 9 として、

前面に遊技球を流下させる遊技盤を備え、該遊技盤の前面に、遊技球を所定方向へ案内する役物が配置された遊技機であって、前記役物に、入賞口が一体的に形成され、流下してきた遊技球を受ける受球面壁が形成され、該受球面壁に対し、遊技盤の盤面に対して平行となることなく傾斜する体勢で交差する前面壁が形成されていることを特徴とする。

10

【 0 2 3 4 】

本発明において、「役物」には、可動動作するキャラクタ等の部材を設けたもの、可動動作する部材を備えず装飾のみを施したものの等がいずれも含まれる。

また、「入賞口」とは、遊技球が入球した場合に一定の賞球が払い出される入賞口のほか、遊技球が入球した場合に一定の抽選が行われて当選した場合には所定の開放口が開放状態とされることによって遊技球が獲得し易い遊技状態へ移行する入賞口であっても良く、かかる場合には入賞口に遊技球が入賞した場合に一定数の賞球の払い出しがあるものの他、賞球の払い出しがないものであっても良い。

【 0 2 3 5 】

上記手段 9 の構成によれば、簡単な構成によって、役物の機械的強度および装飾性をともに向上させることができる。役物に入賞口が一体的に形成されている場合には、遊技球が特に頻繁に流下してくるため、該役物に受球面を配置すると、流下してくる遊技球を直接的に受けることも当然多くなって破損もしやすくなる。そこで、上記手段 9 の構成のように受球面壁に対し傾斜しながら交差する前面壁を形成することによって、該前面壁が受球面壁の補強リブとして機能し、これにより該受球面壁の機械的強度を効果的に向上させることができる。また、該前面壁を遊技盤の盤面に対して傾斜させることにより、該前面壁に立体感を付与して装飾性をより良好とすることができる。即ち、受球面壁に対し傾斜する体勢で交差する前面壁を形成するという簡単な構成により、受球面壁の機械的強度および前面壁の装飾性のいずれをも効果的に向上させることができる。

20

【 0 2 3 6 】

また、上記手段 9 の役物は、遊技球が流下する遊技領域の上部に設けられる場合や、遊技領域の入口から遠い側すなわち遊技球の発射後に遊技領域に入った遊技球の勢いが無くなる前に遊技球が当接する位置に設けられる場合など、遊技球が勢い良く当接し得る位置に役物の一部が配置される場合に特に効果がある。遊技球が勢い良く当接し得る位置を受球面壁とした役物を配置することによって、役物の破損を避ける目的で役物を保護する釘を役物の周りに設けたり、クッション材としてのゴムやエラストマー等を用いた部材を設ける等の必要性を低減して遊技機全体としてのコストを低減しつつ、遊技球が入球可能な入賞口を有する役物の配置位置やサイズに対しての設計自由度を高めることができる。

30

【 0 2 3 7 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 10 として、手段 9 の遊技機において、

前記受球面壁が、前記入賞口の下流側であって、該入賞口に入球しなかった遊技球が当り得る位置に配設されていることを特徴とする。

40

【 0 2 3 8 】

上記手段 10 の構成によれば、入賞口の下流側は、遊技球が該入賞口に入球せずに流下してくることが特に多いため、上記手段 9 のように受球面壁に対し傾斜しながら交差する前面壁を形成するようにした構成がいっそう有効となる。

【 0 2 3 9 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 11 として、手段 9 または手段 10 の遊技機において、

前記前面壁が、前後方向に湾曲する湾曲面となっていることを特徴とする。

50

【 0 2 4 0 】

上記手段 1 1 の構成によれば、前面壁の装飾性をより良好とすることができる。

【 0 2 4 1 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 1 2 として、手段 9 から手段 1 1 のいずれかの遊技機において、

前記役物の入賞口に上端部が連通するとともに、下方に配置された別部材の排球通路に下端部が連通して、該入賞口に入球した遊技球を下方の排球通路に案内する球通路を有する球通路部材が遊技盤の裏面側に配置されていることを特徴とする。

【 0 2 4 2 】

上記手段 1 2 の構成によれば、役物の入賞口に入球した遊技球を下方に排出する通路の上流部が球通路部材により部分的に構成され、これにより、例えば役物等の構成や配置を機種の変更に応じて別のものに代えるような場合でも、該役物の入賞口に連通する遊技球排出用の通路としては全体を変更する必要がなく、球通路部材のみを別のものに代えるだけで部分的に対応することができ、あるいは、該球通路部材を省略し、そのぶんのスペースを利用して、より大型の液晶表示装置を配置することや、該球通路部材とは異なる別の部材を配置すること等も可能となる。例えば仮に、遊技球排出用の通路の全体が球集合板に形成されていると、該球集合板ごと変更することが必要となり、特に、球集合板には別の通路もあわせて複数の通路が形成されていることが多く、このため変更の不要な通路もあわせて変更することとなりやすい。これに対し、手段 1 2 の構成においては、上記のように遊技球排出用の通路の上流部が球通路部材として別個に独立して構成されるので、この上流部のみを部分的に変更することができ、したがって変更の及ぶ範囲を必要最小限に抑えることができる。

【 0 2 4 3 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 1 3 として、手段 1 2 の遊技機において、

前記遊技盤の前面に、遊技球が入球し難いまたは入球し得ない閉位置と入球し易い開位置との間で変移するように開閉動作する開閉羽根が配置され、前記役物が、該開閉羽根の側方に配置されていることを特徴とする。

【 0 2 4 4 】

上記手段 1 3 の構成によれば、上記手段 1 2 の構成のように役物の入賞口に連通する遊技球排出用の通路の上流部を球通路部材として別個に独立させる構成がより有効となる。前記開閉羽根は、遊技球が入球するか否かの点から特に注目されやすいため、この付近の配置構成は重要度が高く、変更の対象ともなりやすいので、前記役物も開閉羽根の側方に配置されることで変更の対象となりやすくなり、したがって上記手段 1 2 の構成のように遊技球排出用の通路の上流部を別個に独立して構成することが有用となる。

【 0 2 4 5 】

また、本発明にかかる遊技機は、手段 1 4 として、手段 1 2 または手段 1 3 の遊技機において、

前記遊技盤の裏面側に、該遊技盤の裏面側を覆うようにカバー部材が取り付けられ、前記球通路部材が、該カバー部材の前側面に配置固定されていることを特徴とする。

【 0 2 4 6 】

上記手段 1 4 の構成によれば、球通路部材を遊技盤の裏面側に容易に配置固定することができる。上記手段 1 2 の構成のように役物の入賞口に連通する遊技球排出用の通路の上流部を球通路部材として別個に独立させて構成する場合、仮に該球通路部材を遊技盤の裏面側に直接的に配置固定するようにすると、その取付作業も煩瑣となるが、上記手段 1 4 の構成のように該球通路部材をカバー部材の前側面に配置固定しておくようにすれば、該球通路部材をカバー部材ごと一度に遊技盤の裏面側に取り付けることができるので、該球通路部材を個別に遊技盤の裏面側に取り付ける必要がなく位置合せも不要となり、したがって取付作業を容易に行うことができる。

【 産業上の利用可能性 】

【 0 2 4 7 】

本発明は、パチンコ遊技機であれば広汎に実施することが可能である。

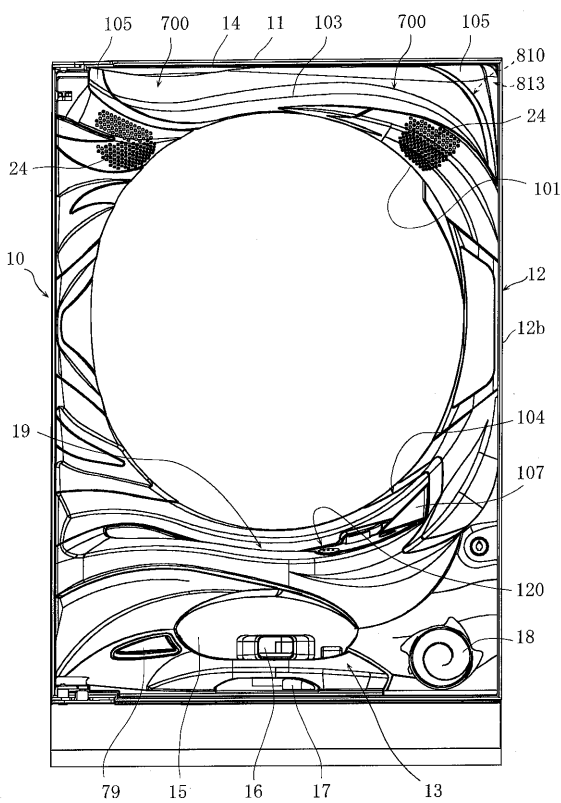
【符号の説明】

【 0 2 4 8 】

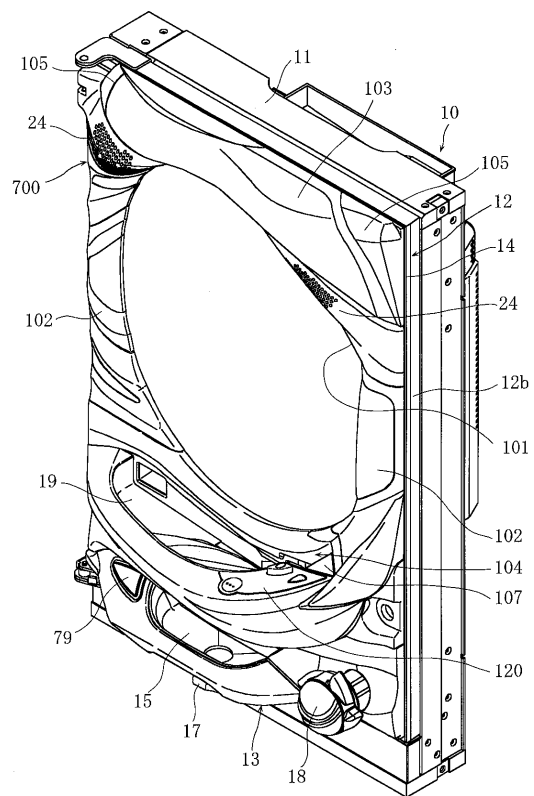
- 1 1 7 : 球通路
- 1 1 7 E : 排球案内部
- 1 1 8 L : 左側直線部 (弛緩部)
- 1 1 8 R : 右側直線部 (弛緩部)
- 1 1 9 L : 左側コーナー部 (規制部)
- 1 1 9 R : 右側コーナー部 (規制部)
- 7 7 G : 入賞樋部 (入賞機構)
- 7 7 P : V入賞口 (入賞機構)
- 5 7 : 第2磁気センサ (不正検知手段)

10

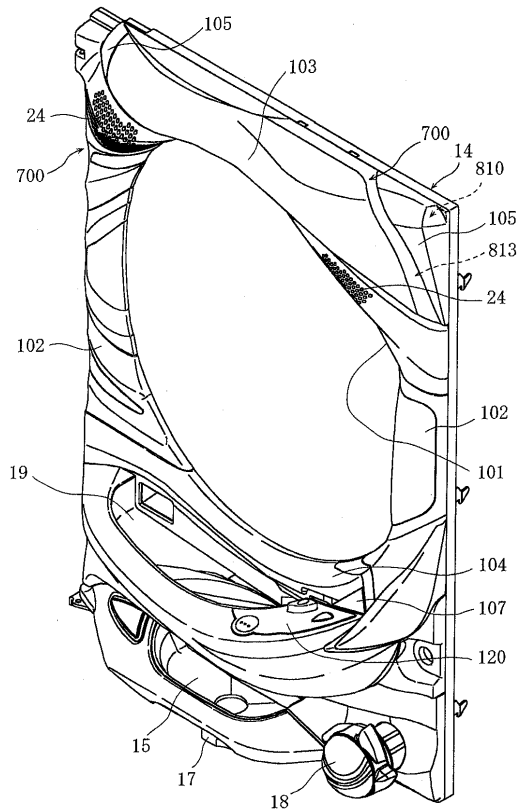
【 図 1 】



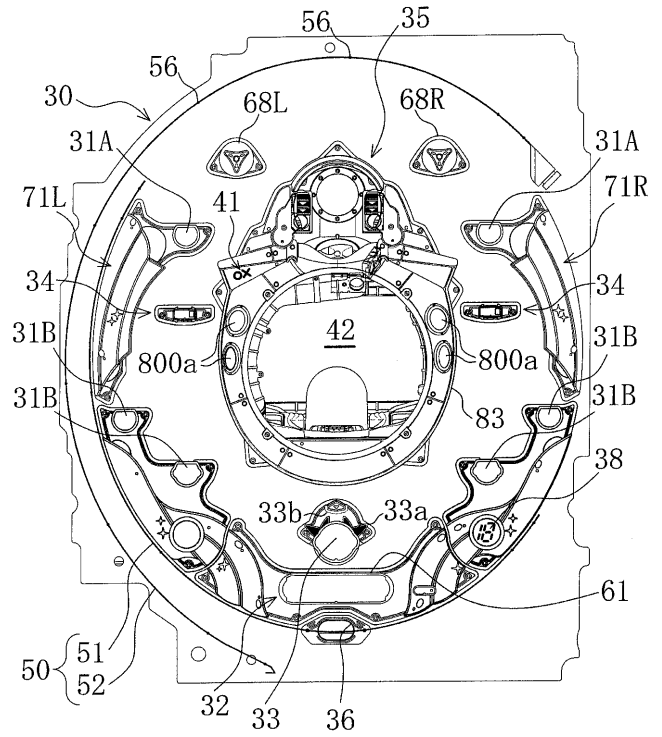
【 図 2 】



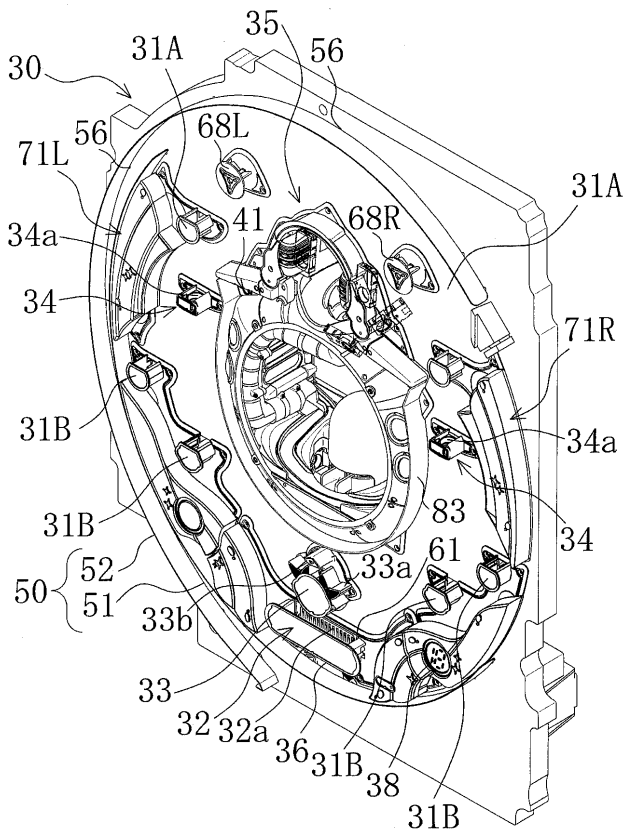
【図 3】



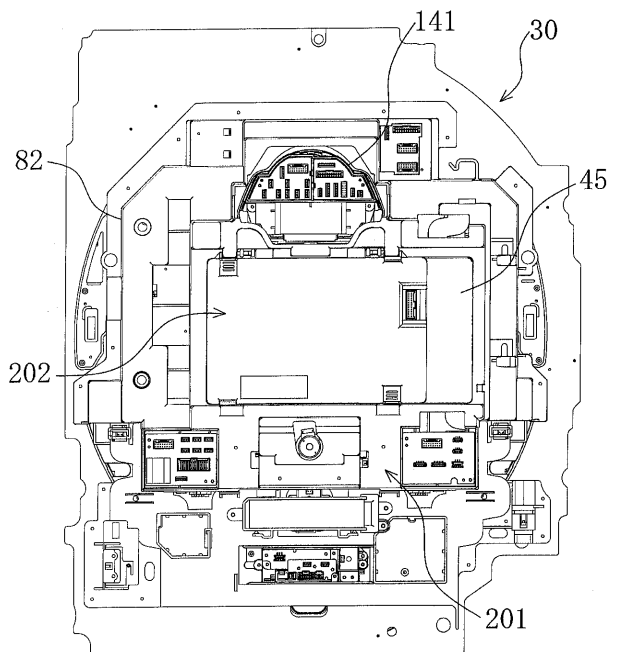
【図 4】



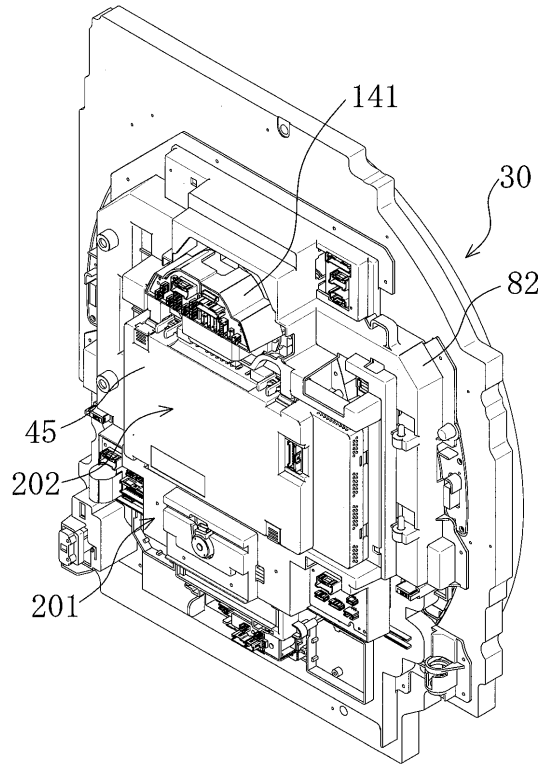
【図 5】



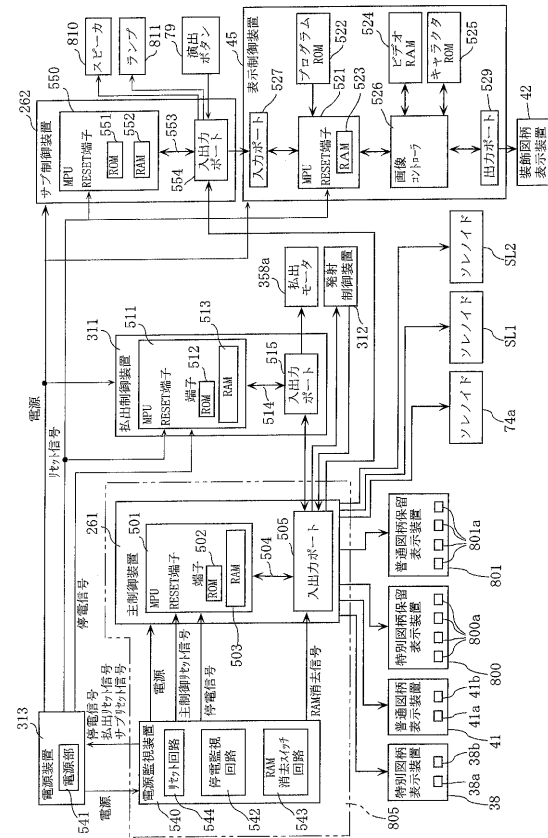
【図 6】



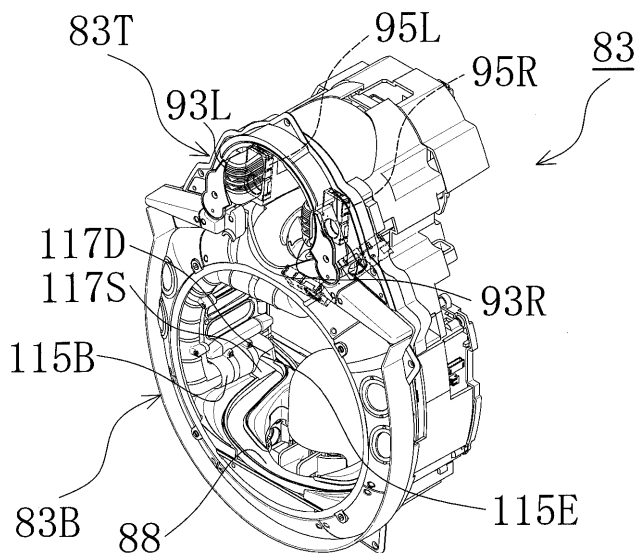
【図 7】



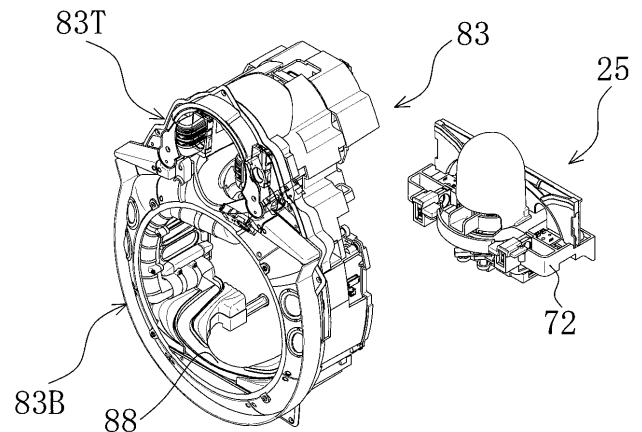
【図 8】



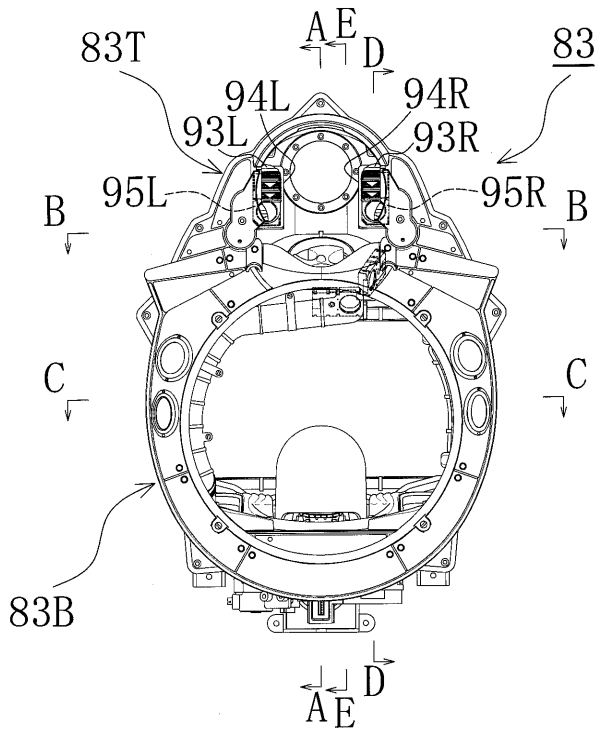
【図 9】



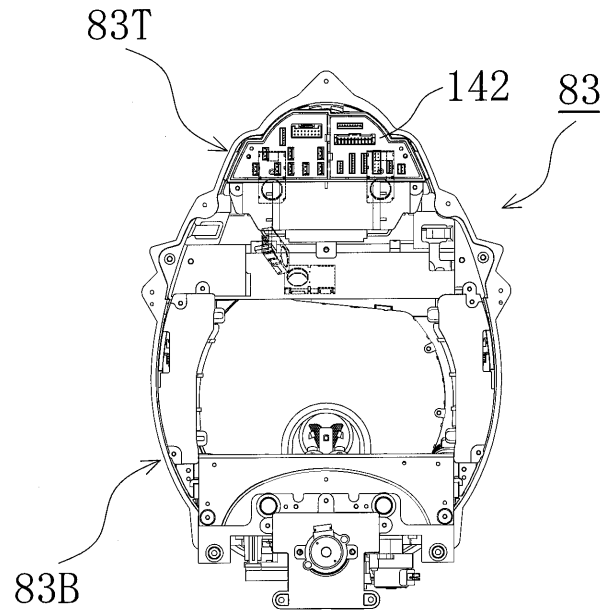
【図 10】



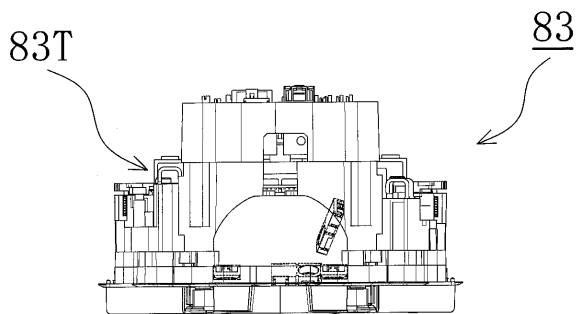
【図 1 1】



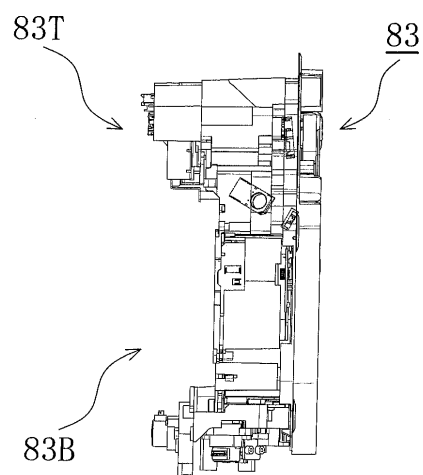
【図 1 2】



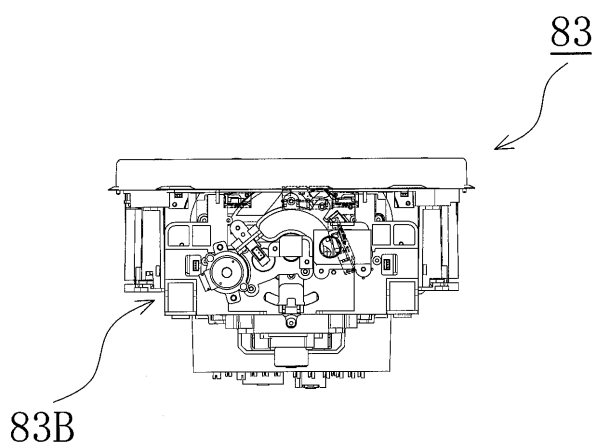
【図 1 3】



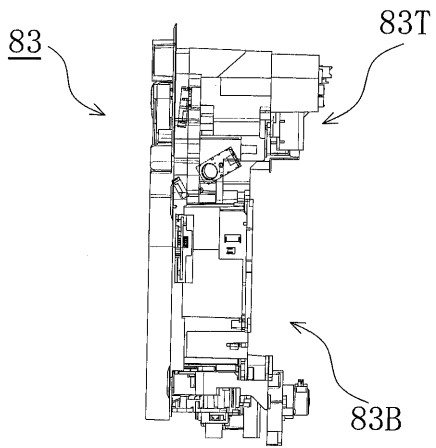
【図 1 5】



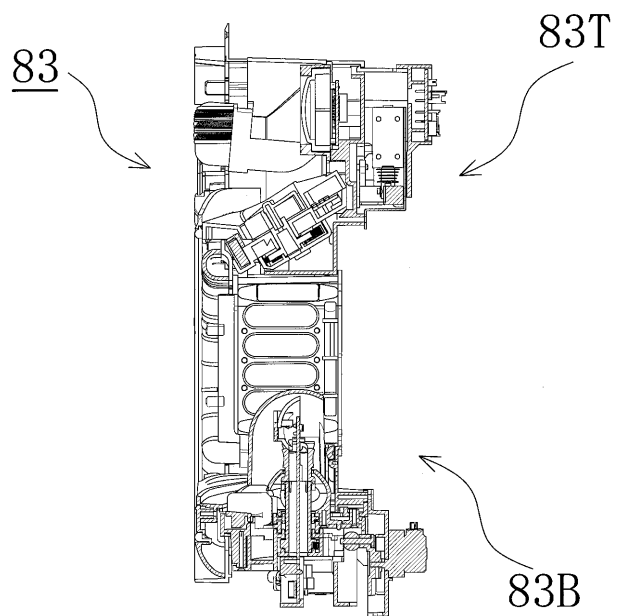
【図 1 4】



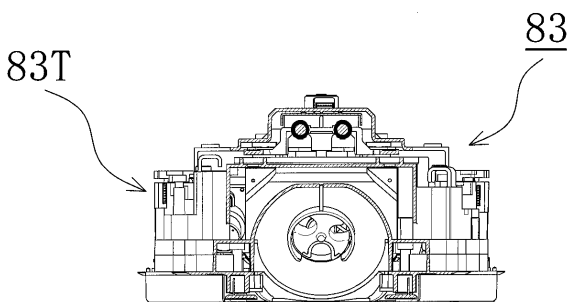
【 図 1 6 】



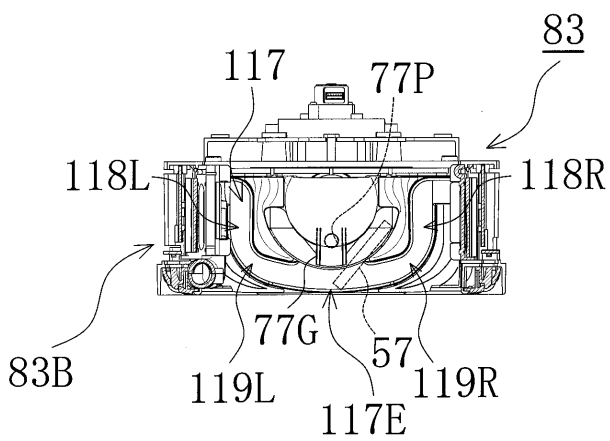
【 図 1 7 】



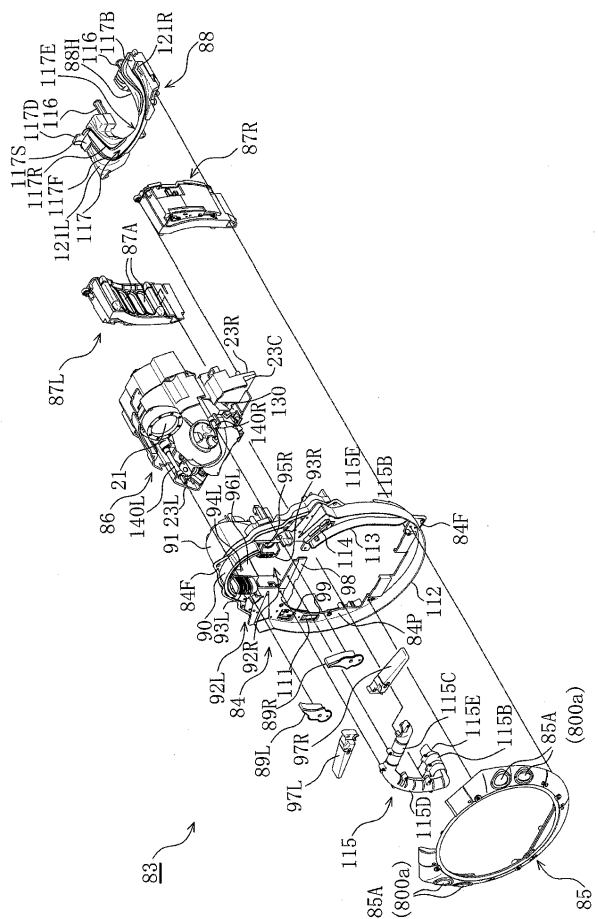
【 図 1 8 】



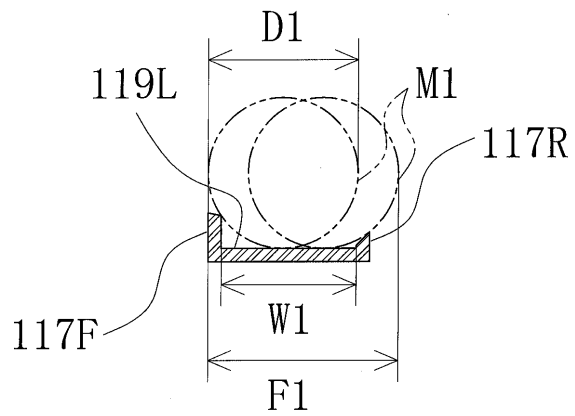
【 図 1 9 】



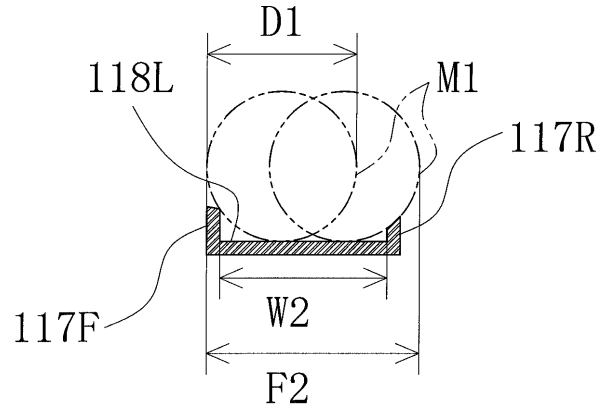
【 図 2 0 】



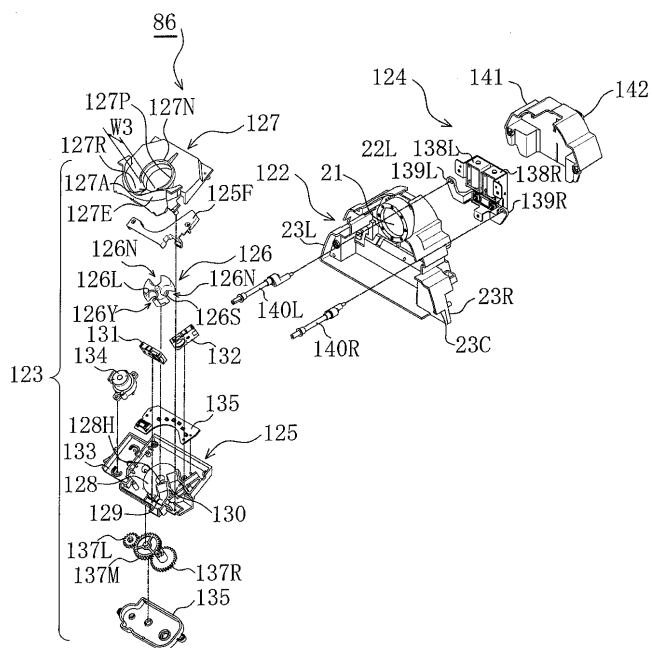
【図 2 1】



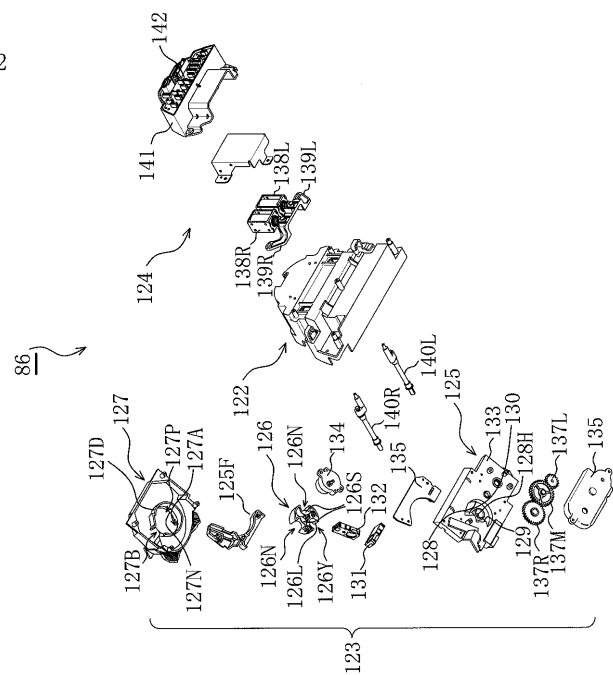
【図 2 2】



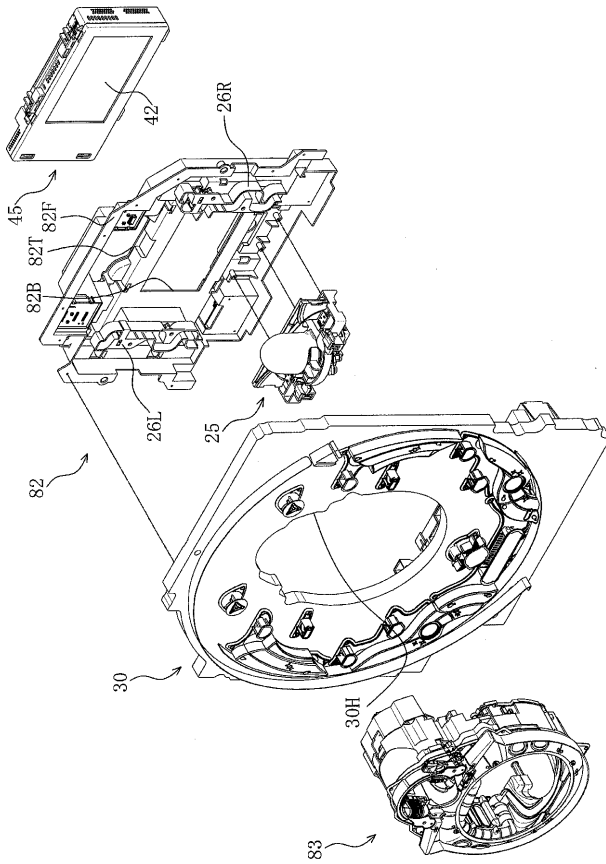
【図 2 3】



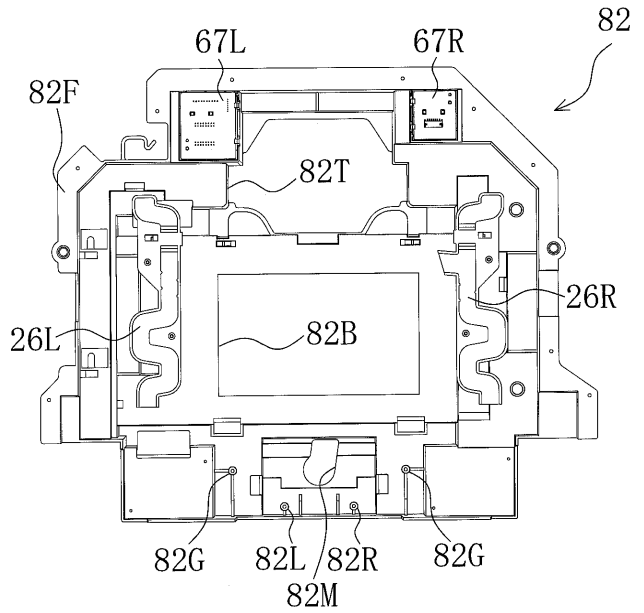
【図 2 4】



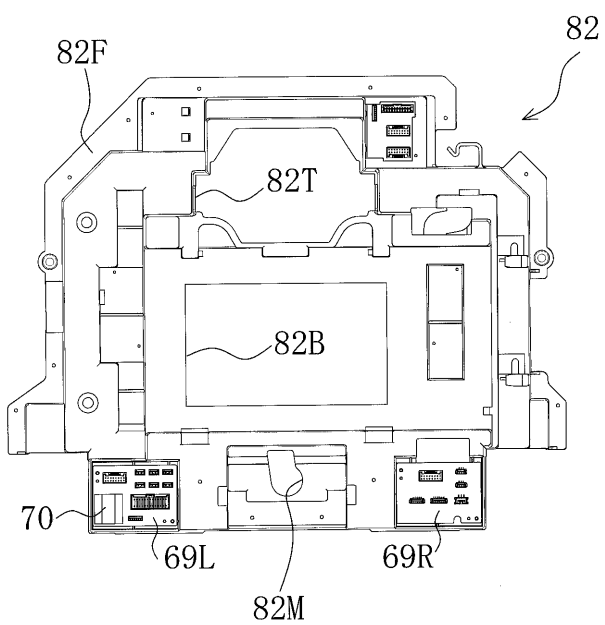
【 図 2 5 】



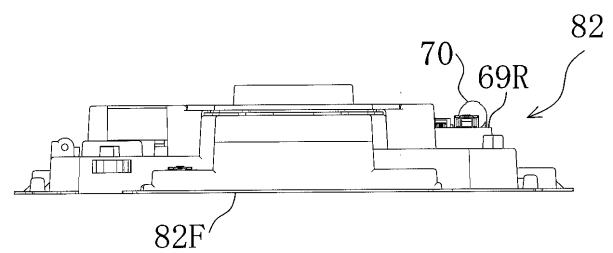
【 図 2 6 】



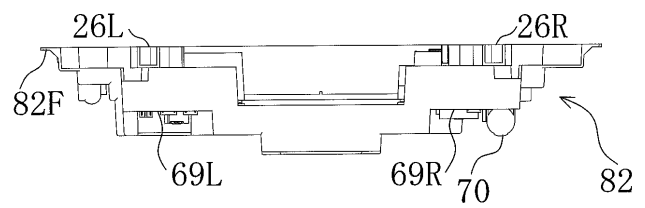
【 図 2 7 】



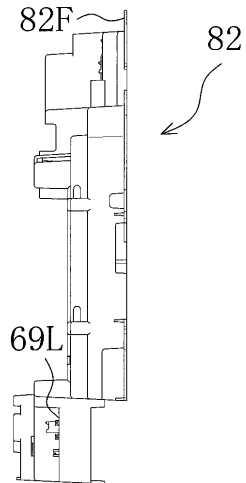
【 ㄨ 2 8 】



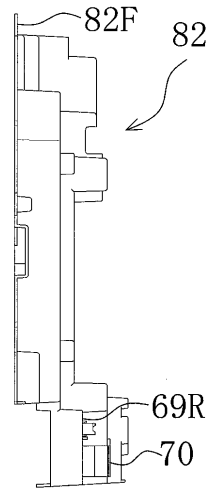
【 ㄨ 2 9 】



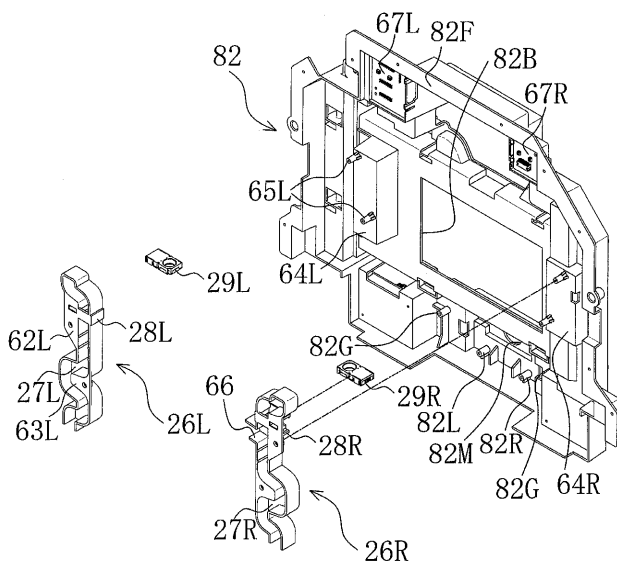
【図 3 0】



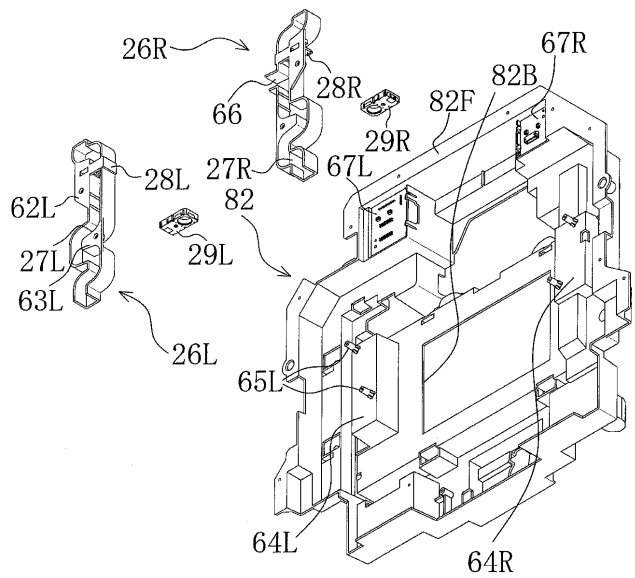
【図 3 1】



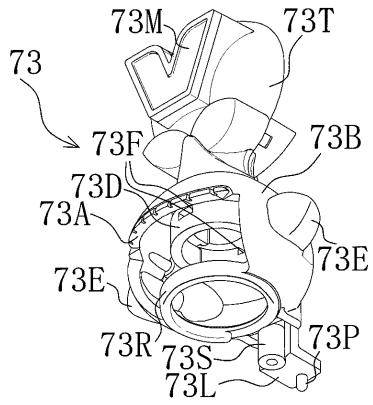
【図 3 2】



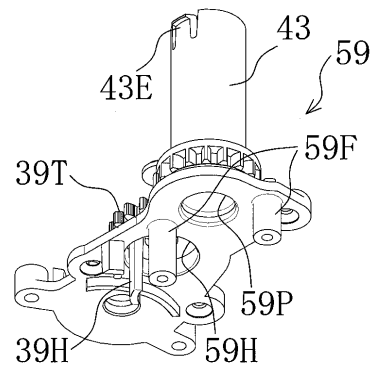
【図 3 3】



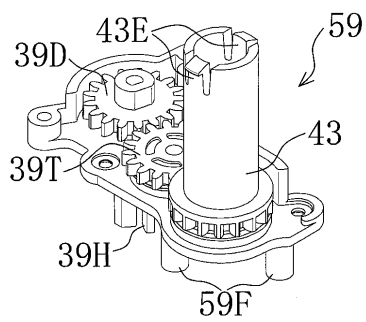
【図 39】



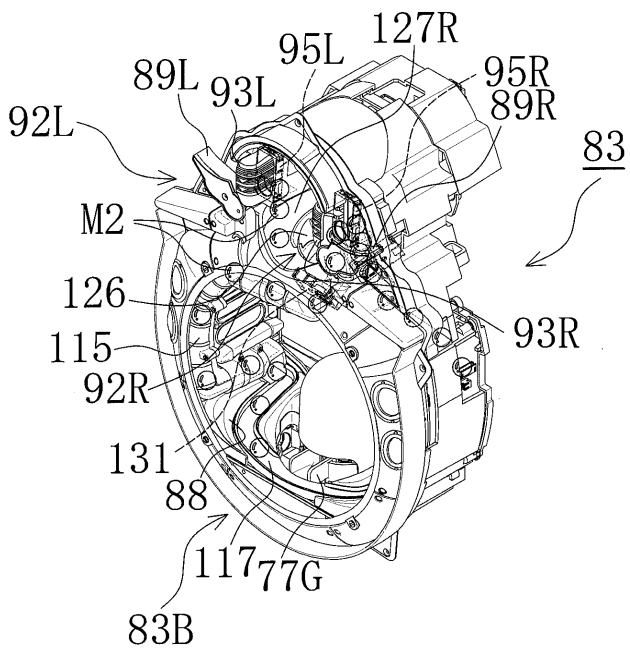
【図 41】



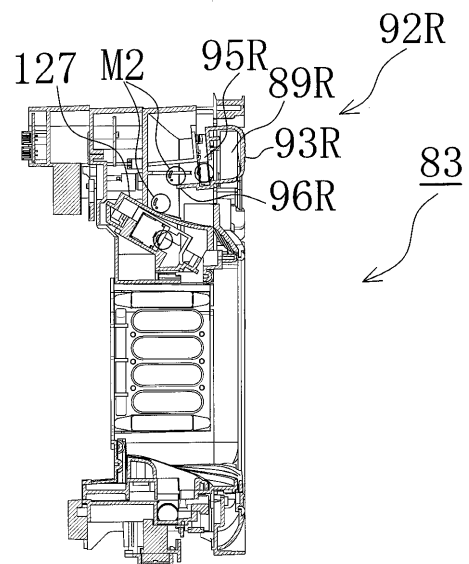
【図 40】



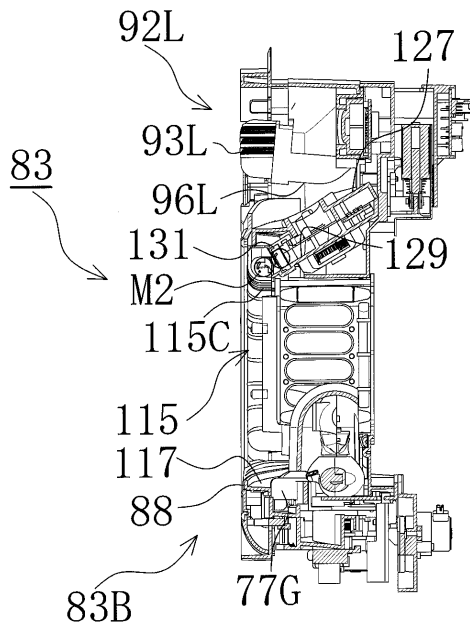
【図 42】



【図 43】

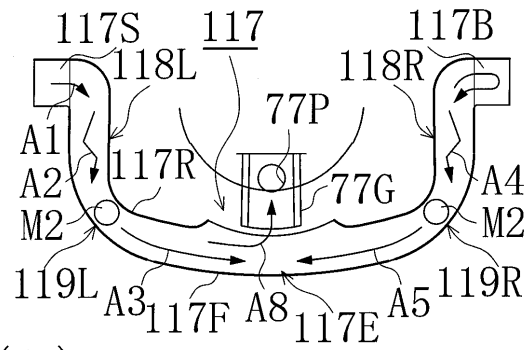


【図 4 4】

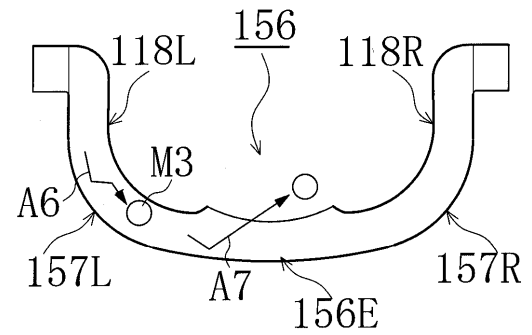


【図 4 5】

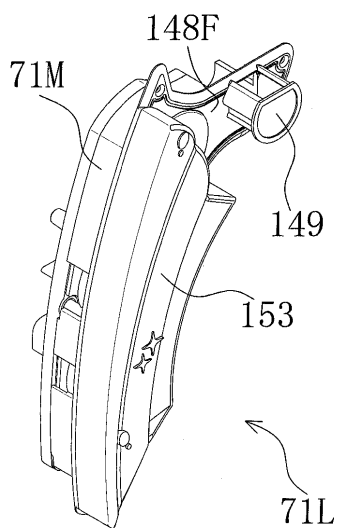
(a)



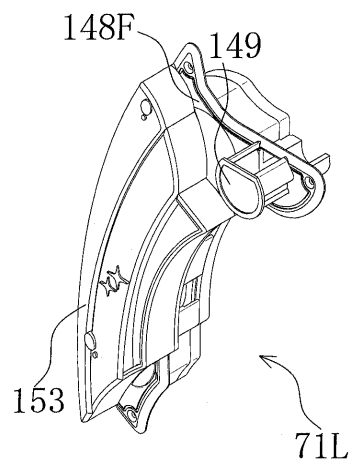
(b)



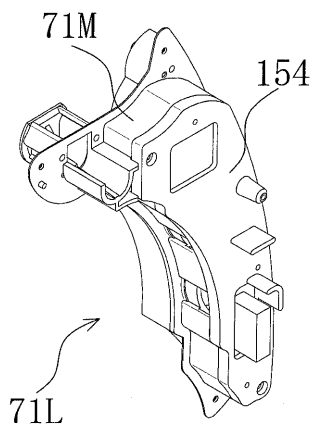
【図 4 6】



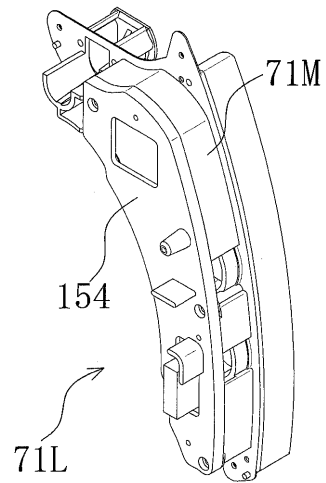
【図 4 7】



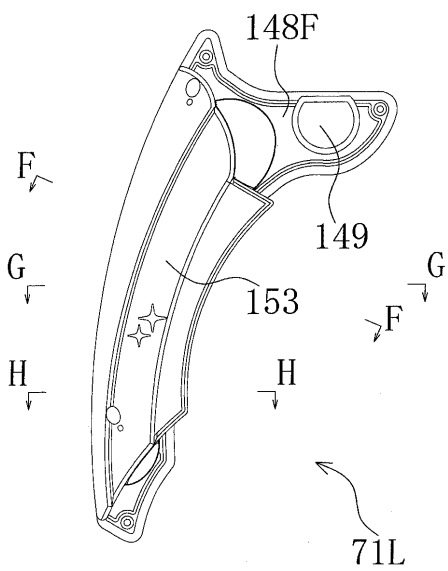
【図 48】



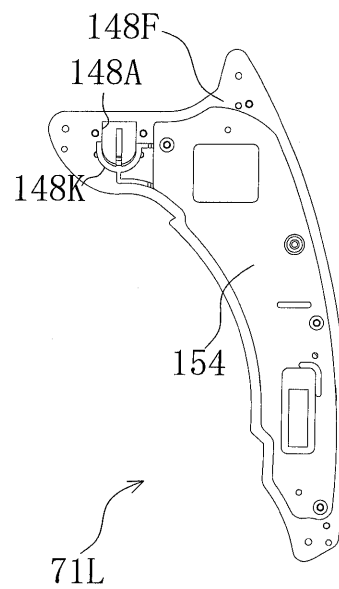
【図 49】



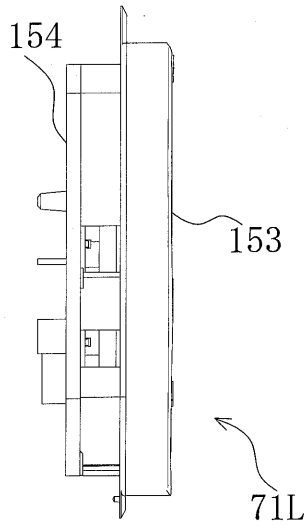
【図 50】



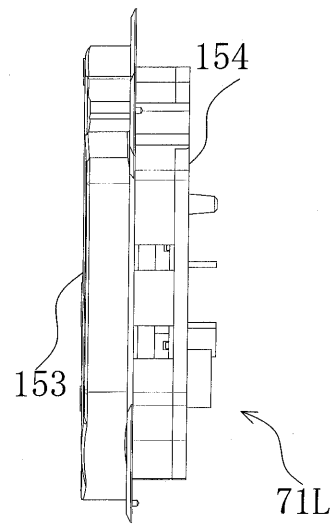
【図 51】



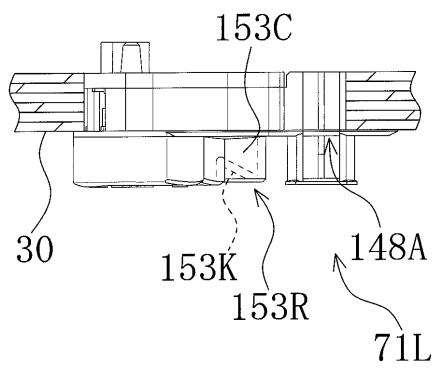
【図 5 2】



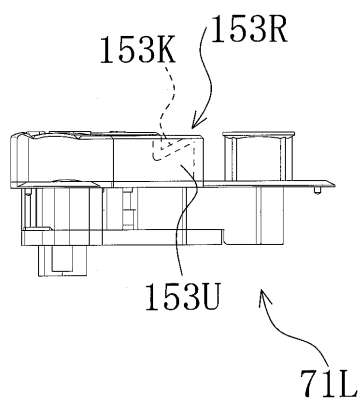
【図 5 3】



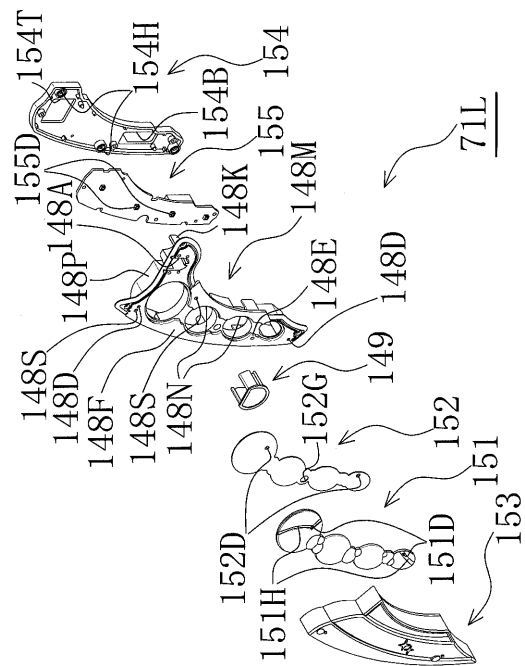
【図 5 4】



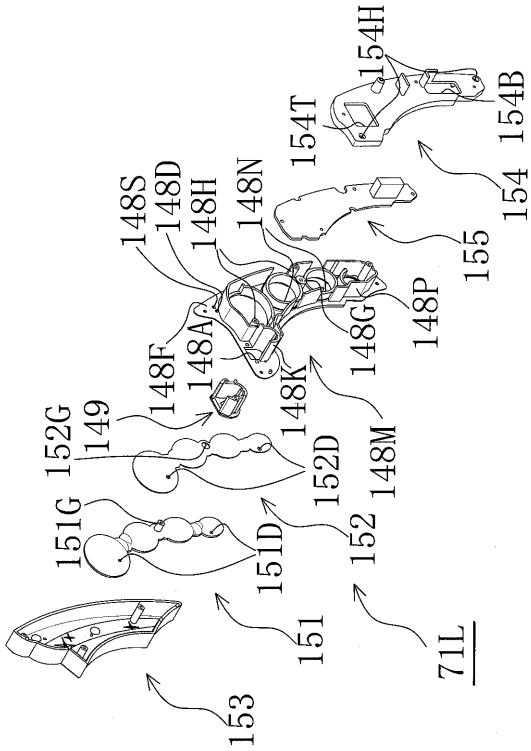
【図 5 5】



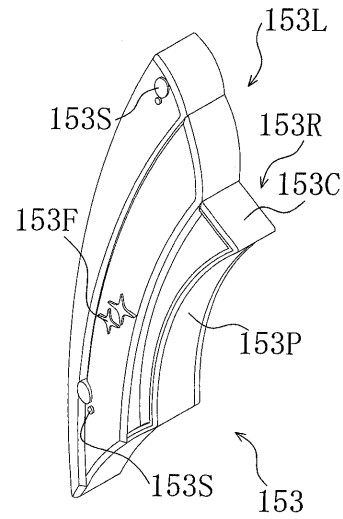
【図 5 6】



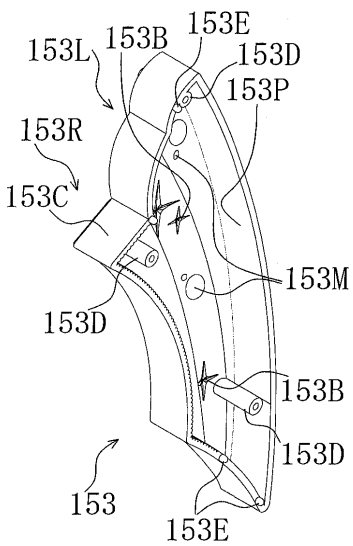
【 図 5 7 】



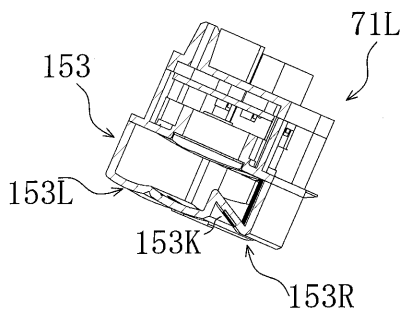
【 図 5 8 】



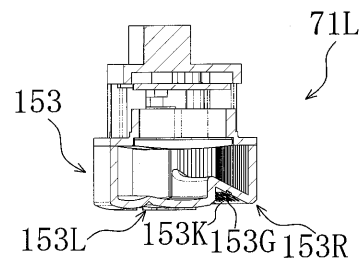
【 図 5 9 】



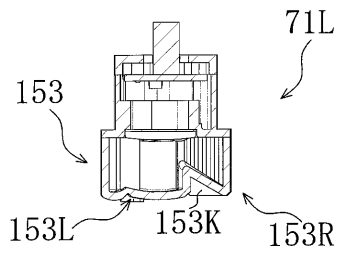
【 ㄨ 6 0 】



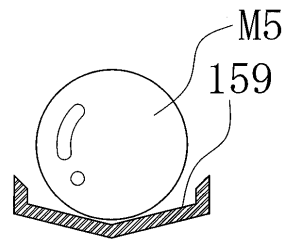
【 ㄨ 6 1 】



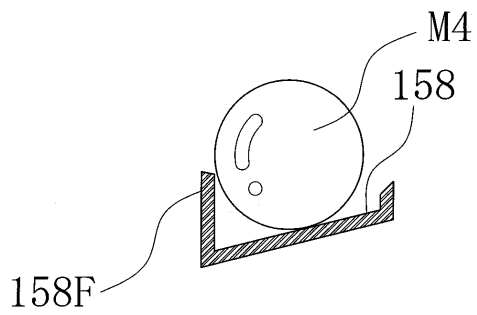
【図 6 2】



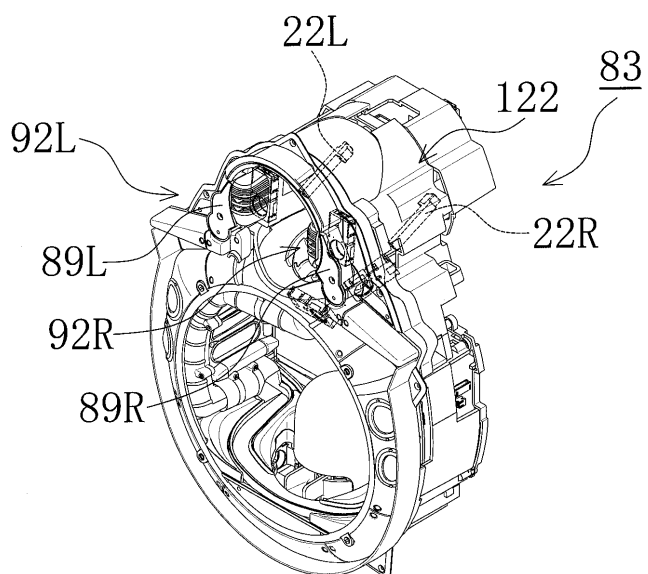
【図 6 4】



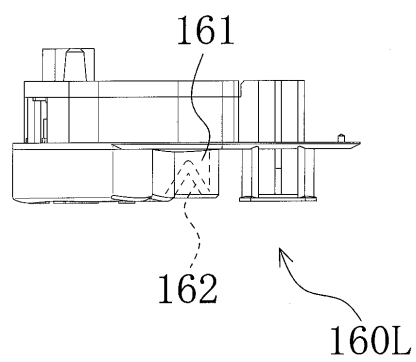
【図 6 3】



【図 6 5】



【図 6 6】



【図 67】

