(19)国家知识产权局

(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 119053943 A
(43)申请公布日 2024.11.29

(21)申请号 202380035396.0

(22)申请日 2023.07.31

(30)优先权数据
2022-161837 2022.10.06 JP

(85)PCT国际申请进入国家阶段日
2024.10.21

(86)PCT国际申请的申请数据
PCT/JP2023/027924 2023.07.31

(87)PCT国际申请的公布数据
WO2024/075375 JA 2024.04.11

(71)申请人 株式会社甜橙
地址 日本

(72)发明人 宇垣承宏

(74)专利代理机构 北京林达刘知识产权代理事务所(普通合伙) 11277
专利代理师 刘新宇 李靖

(51)Int.Cl.
G06F 3/0483(2006.01)

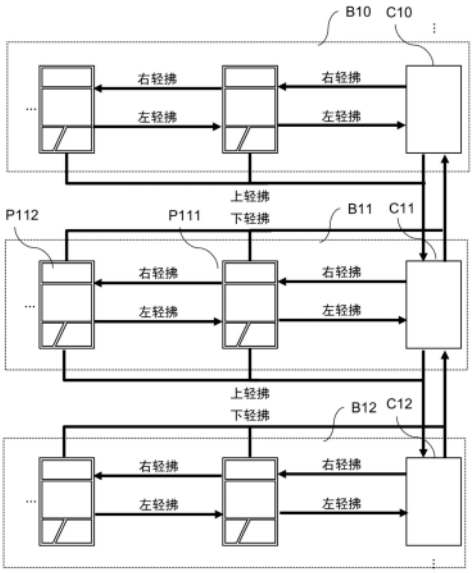
权利要求书4页 说明书14页 附图10页

(54)发明名称

信息处理装置、方法、程序以及系统

(57)摘要

本公开的一个方式的程序使计算机作为以下单元发挥功能:当在画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面的单元;当在画面中显示有构成第一电子书籍的一部分的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元;以及当受理到与第一模式不同的第二模式的操作时,使同与第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于画面的单元。



CN 119053943 A

1.一种程序,使计算机作为以下单元发挥功能:

当在画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面的单元;

当在所述画面中显示有构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元;以及

当受理到与所述第一模式不同的第二模式的操作时,使同与所述第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于所述画面的单元。

2.根据权利要求1所述的程序,其中,

用于使所述第二封面图像显示于所述画面的单元当在所述画面中显示有所述第一封面图像或者构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第二模式的操作时,使所述第二封面图像显示于该画面。

3.根据权利要求1或2所述的程序,其中,

用于使所述第二封面图像显示于所述画面的单元当受理到所述第二模式的操作时,在操作量达到阈值之前使在受理所述第二模式的操作之前显示着的图像的一部分、以及所述第二封面图像的一部分显示于所述画面,当该操作量达到阈值时,使在受理所述第二模式的操作之前显示着的图像的显示结束,并且使所述第二封面图像的整体显示于所述画面。

4.根据权利要求1或2所述的程序,其中,

用于使所述第二封面图像显示于所述画面的单元当受理到所述第二模式的操作时,使所述第一电子书籍的封面图像或者构成所述第一电子书籍的一部分的显示结束,并且使所述第二封面图像的整体显示于所述画面。

5.根据权利要求1至4中的任一项所述的程序,其中,

用于使所述第二封面图像显示于所述画面的单元当受理到所述第二模式的操作时,使用于受理用户指示的对象物同所述第二封面图像一起显示于该画面。

6.根据权利要求1至5中的任一项所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:根据受理到与所述第一模式的操作及所述第二模式的操作不同的第三模式的操作,来使用于受理用户指示的对象物显示于所述画面、或者从该画面去除正在显示的该对象物。

7.根据权利要求5或6所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:当在所述画面中显示有用于受理所述用户指示的对象物的状态下受理到所述第一模式的操作时,从该画面去除该对象物。

8.根据权利要求1至7中的任一项所述的程序,其中,

所述第一电子书籍包含被排序后的多个页面图像,

所述第一封面图像相当于所述多个页面图像中的最前的页面图像,

用于使构成所述第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元进行以下处理:

当在所述画面中显示有作为所述多个页面图像之一的第一页面图像的状态下受理到所述第一模式的操作中的与第一方向相关联的操作时,使所述多个页面图像中的比所述第一页面图像靠后一个的第二页面图像显示于该画面;以及

当在所述画面中显示有所述第一页面图像的状态下受理到所述第一模式的操作中的同与所述第一方向相反的第二方向相关联的操作时,使所述多个页面图像中的比所述第一

页面图像靠前一个的第三页面图像显示于该画面。

9.根据权利要求8所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:当在所述画面中显示有所述第一封面图像的状态下受理到所述第一模式的操作中的与所述第二方向相关联的操作时,使与所述第一电子书籍对应的内容显示于该画面。

10.根据权利要求1至9中的任一项所述的程序,其中,

上下方向上的滑动操作和轻拂操作中的至少一者被分配为所述第一模式的操作和所述第二模式的操作中的一者,

左右方向上的滑动操作和轻拂操作中的至少一者被分配为所述第一模式的操作和所述第二模式的操作中的另一者。

11.根据权利要求1至10中的任一项所述的程序,其中,

包括所述第一电子书籍和所述第二电子书籍在内的多个电子书籍被排序,

所述多个电子书籍的各电子书籍包含被排序后的多个页面图像,

与所述多个电子书籍的各电子书籍对应的封面图像相当于该电子书籍的多个页面图像中的最前的页面图像,

所述程序使所述计算机作为进行第一加载处理的单元发挥功能,在所述第一加载处理中,在所述画面中显示有所述多个电子书籍中的任一电子书籍即对象书籍的任一页面图像即对象页面图像的状态下,将与该对象书籍及其后的第一规定数量的电子书籍的各电子书籍对应的封面图像及其后的第二规定数量的页面图像加载到存储器中。

12.根据权利要求11所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:在所述第一加载处理完成后,根据在所述画面中显示了所述对象书籍的多个页面图像中的特定序位的页面图像,来开始将该对象书籍中的所述特定序位以后的所有页面图像加载到所述存储器中。

13.根据权利要求11或12所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:

在所述第一加载处理完成后,进行在所述画面中显示有所述对象页面图像的状态下将所述对象页面图像及其后的第三规定数量的页面图像的各页面图像加载到所述存储器中的第二加载处理;以及

在所述第二加载处理的执行过程中,根据受理到所述第二模式的操作来中止所述第二加载处理。

14.根据权利要求11至13中的任一项所述的程序,其中,

使所述计算机作为以下单元发挥功能:

在所述第一加载处理完成后,进行在所述画面中显示有所述对象页面图像的状态下将所述对象页面图像及其后的第三规定数量的页面图像的各页面图像加载到所述存储器中的第二加载处理的单元;以及

在所述第二加载处理完成后进行第三加载处理的单元,在所述第三加载处理中,在所述画面中显示有所述对象页面图像的状态下,将所述对象书籍及其后的所述第一规定数量的电子书籍的各电子书籍中的、通过所述第一加载处理被加载的最后的页面图像的下一个页面图像及其后的第四规定数量的页面图像的各页面图像加载到所述存储器中。

15.根据权利要求1至14中的任一项所述的程序,其中,

使所述计算机作为使附加信息显示于所述画面的单元发挥功能。

16.根据权利要求15所述的程序,其中,

所述附加信息包含对象物,所述对象物受理用于跳转到在用户上次浏览所述第一电子书籍时最后显示的位置附近的用户指示。

17.根据权利要求15或16所述的程序,其中,

所述附加信息包含广告、对所述第一电子书籍赋予的标签以及用户针对所述第一电子书籍发布的评论中的至少一者。

18.根据权利要求1至17中的任一项所述的程序,其中,

上下方向上的滑动操作和轻拂操作中的至少一者被分配为所述第一模式的操作,

所述第一电子书籍包含被排序后的多个页面图像,

用于使构成所述第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元在进行构成左右双联页的页面图像之间的切换时,根据所述第一模式的操作来以使页面图像在左右方向上移动的方式控制所述画面的显示,在进行包含不构成左右双联页的页面图像的页面图像之间的切换时,根据所述第一模式的操作来以使页面图像在上下方向上移动的方式控制所述画面的显示。

19.根据权利要求1至18中的任一项所述的程序,其中,

包括所述第一电子书籍和所述第二电子书籍在内的多个电子书籍被排序,

所述第二电子书籍是比所述第一电子书籍靠后一个的电子书籍,

所述程序使所述计算机作为以下单元发挥功能:在所述第一电子书籍与所述第二电子书籍之间插入有广告的情况下,

当在所述画面中显示有构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第二模式的操作时,使所述广告显示于该画面的单元;以及

当在所述画面中显示有所述广告的状态下受理到所述第二模式的操作时,使所述第二封面图像显示于该画面的单元。

20.根据权利要求1至18中的任一项所述的程序,其中,

所述第一电子书籍包含被排序后的多个页面图像,

所述多个页面图像包含第一页面图像以及比所述第一页面图像靠后一个的第二页面图像,

所述程序使所述计算机作为以下单元发挥功能:在所述第一页面图像与所述第二页面图像之间插入有广告的情况下,

当在所述画面中显示有所述第一页面图像的状态下受理到所述第一模式的操作时,使所述广告显示于该画面的单元;以及

当在所述画面中显示有所述广告的状态下受理到所述第一模式的操作时,使所述第二页面图像显示于该画面的单元。

21.一种方法,在所述方法中,计算机执行以下步骤:

当在画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面;

当在所述画面中显示有构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第一模

式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面;以及

当受理到与所述第一模式不同的第二模式的操作时,使同与所述第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于所述画面。

22.一种信息处理装置,具备以下单元:

当在画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面的单元;

当在所述画面中显示有构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元;以及

当受理到与所述第一模式不同的第二模式的操作时,使同与所述第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于所述画面的单元。

23.一种系统,具备第一计算机和第二计算机,

所述第一计算机具备以下单元:

当所述第二计算机在所述第二计算机的画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面的单元;

当所述第二计算机在所述第二计算机的画面中显示有构成所述第一电子书籍的一部分的状态下受理到所述第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元;以及

当所述第二计算机受理到与所述第一模式不同的第二模式的操作时,使同与所述第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于所述第二计算机的画面的单元。

信息处理装置、方法、程序以及系统

技术领域

[0001] 本公开涉及一种信息处理装置、方法、程序以及系统。

背景技术

[0002] 数字漫画等电子书籍能够在各种终端上浏览。然而,在以往浏览电子书籍所使用的UI(User Interface:用户界面)中,例如存在不得不根据电子书籍的数据的层级结构进行多次操作以到达用户想要浏览的内容的场景等使用户感到麻烦的场景。

[0003] 在专利文献1中记载了一种实现了在显示有电子书籍的单一页或双联页的状态下仅通过进行一次不需要准确度的操作就切换为多个浏览动作模式的技术。在专利文献1中,例如例示出例如当在显示有某个子内容的最终页的状态下受理到使页移动的操作时显示相邻的其它子内容的第一页这一情况。

[0004] 现有技术文献

[0005] 专利文献

[0006] 专利文献1:日本特开2015-087806号公报

发明内容

[0007] 发明要解决的问题

[0008] 根据专利文献1所记载的技术,在连续阅读成系列的电子书籍的场景下,有可能提高可用性。然而,例如在用户对决定正式开始阅读的电子书籍犹豫不决的场景下,无法期望通过专利文献1所记载的技术来提高可用性。

[0009] 本公开的目的在于为用户提供畅快的信息浏览体验。

[0010] 用于解决问题的方案

[0011] 本公开的一个方式的程序使计算机作为以下单元发挥功能:当在画面中显示有与第一电子书籍对应的第一封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的一部分显示于该画面的单元;当在画面中显示有构成第一电子书籍的一部分的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一电子书籍的另外一部分显示于该画面的单元;以及当受理到与第一模式不同的第二模式的操作时,使同与第一电子书籍不同的第二电子书籍对应的第二封面图像显示于画面的单元。

附图说明

[0012] 图1是示出本实施方式的信息处理系统的结构的框图。

[0013] 图2是示出本实施方式的客户端装置的结构的框图。

[0014] 图3是示出本实施方式的服务器的结构的框图。

[0015] 图4是本实施方式的一个形态的说明图。

[0016] 图5是本实施方式的显示控制处理的流程图。

[0017] 图6是本实施方式的显示控制处理的流程图。

[0018] 图7是本实施方式的加载控制处理的流程图。

[0019] 图8是本实施方式的加载控制处理的流程图。

[0020] 图9是在本实施方式的加载控制处理中执行的第一加载处理的说明图。

[0021] 图10是在本实施方式的加载控制处理中执行的第二加载处理的说明图。

[0022] 图11是在本实施方式的加载控制处理中执行的第三加载处理的说明图。

具体实施方式

[0023] 下面,基于附图来详细地说明本发明的一个实施方式。此外,在用于说明实施方式的附图中,原则上对相同的构成要素标注相同的附图标记,并省略其重复的说明。

[0024] (1)信息处理系统的结构

[0025] 对信息处理系统的结构进行说明。图1是示出本实施方式的信息处理系统的结构的框图。

[0026] 如图1所示,信息处理系统1具备客户端装置10和服务器30。

[0027] 客户端装置10与服务器30经由网络(例如,因特网或内联网)NW连接。

[0028] 客户端装置10是向服务器30发送请求的信息处理装置的一例。客户端装置10例如是智能手机、平板终端、个人计算机或电子书籍终端。客户端装置10的用户例如是电子书籍的读者。电子书籍是数字化的书籍(例如,漫画、杂志、小说、实用书、专业书等)。

[0029] 电子书籍能够包含例如与以下至少一者有关的信息。

[0030] • 封面图像

[0031] • 页面图像

[0032] • 正文文本

[0033] 在构成电子书籍的多个页面图像之间或者构成正文文本的多个字符之间顺序关系是确定的。该顺序关系取决于电子书籍的结构。另一方面,在多个电子书籍之间顺序关系也是确定的。但是,可以根据客户端装置10的用户、信息处理系统1的管理者等的指示来变更电子书籍之间的顺序关系(排序)。

[0034] 服务器30是将与从客户端装置10发送的请求相应的响应提供给客户端装置10的信息处理装置的一例。服务器30例如是服务器计算机。

[0035] (1-1)客户端装置的结构

[0036] 对客户端装置的结构进行说明。图2是示出本实施方式的客户端装置的结构的框图。

[0037] 如图2所示,客户端装置10具备存储装置11、处理器12、输入输出接口13以及通信接口14。客户端装置10连接于显示器21。

[0038] 存储装置11构成为存储程序和数据。存储装置11例如是ROM(Read Only Memory:只读存储器)、RAM(Random Access Memory:随机存取存储器)以及存储部(例如闪存或硬盘)的组合。

[0039] 程序例如包含以下程序。

[0040] • OS(Operating System:操作系统)的程序

[0041] • 执行信息处理的应用(例如,网络浏览器或电子书籍浏览用应用)的程序

[0042] 数据例如包含以下数据。

[0043] • 在信息处理中参照的数据库

[0044] • 通过执行信息处理而得到的数据(也就是信息处理的执行结果)

[0045] 处理器12是通过启动存储装置11中存储的程序来实现客户端装置10的功能的计算机。处理器12例如是以下至少一者。

[0046] • CPU(Central Processing Unit:中央处理单元)

[0047] • GPU(Graphic Processing Unit:图形处理单元)

[0048] • ASIC(Application Specific Integrated Circuit:专用集成电路)

[0049] • FPGA(Field Programmable Array:现场可编程阵列)

[0050] 输入输出接口13构成为:从连接于客户端装置10的输入设备获取信息(例如用户的指示),并且向连接于客户端装置10的输出设备输出信息(例如图像信号)。

[0051] 输入设备例如是键盘、指示设备、触摸面板或者它们的组合。

[0052] 输出设备例如是显示器21、扬声器或者它们的组合。

[0053] 通信接口14构成为控制客户端装置10与外部装置(例如服务器30)之间的通信。

[0054] 显示器21构成为显示图像(静态图像或动态图像)。显示器21例如是液晶显示器、有机EL显示器或者电子纸。

[0055] (1-2)服务器的结构

[0056] 对服务器的结构进行说明。图3是示出本实施方式的服务器的结构的框图。

[0057] 如图3所示,服务器30具备存储装置31、处理器32、输入输出接口33以及通信接口34。

[0058] 存储装置31构成为存储程序和数据。存储装置31例如是ROM、RAM以及存储部(例如闪存或硬盘)的组合。

[0059] 程序例如包含以下程序。

[0060] • OS的程序

[0061] • 执行信息处理的应用的程序

[0062] 数据例如包含以下数据。

[0063] • 在信息处理中参照的数据库

[0064] • 信息处理的执行结果

[0065] 处理器32是通过启动存储装置31中存储的程序来实现服务器30的功能的计算机。处理器32例如是以下至少一者。

[0066] • CPU

[0067] • GPU

[0068] • ASIC

[0069] • FPGA

[0070] 输入输出接口33构成为:从连接于服务器30的输入设备获取信息(例如用户的指示),并且向连接于服务器30的输出设备输出信息(例如图像信号)。

[0071] 输入设备例如是键盘、指示设备、触摸面板或者它们的组合。

[0072] 输出设备例如是显示器。

[0073] 通信接口34构成为控制服务器30与外部装置(例如客户端装置10)之间的通信。

[0074] (2)实施方式的一个形态

[0075] 对本实施方式的一个形态进行说明。图4是本实施方式的一个形态的说明图。

[0076] 在本实施方式的客户端装置10中,在浏览电子书籍时,根据来自用户的操作来控制显示于显示器21的画面。客户端装置10例如如图4所示那样对来自用户的操作进行响应。

[0077] 在图4的例子中,三个电子书籍B10、B11、B12被排序,电子书籍B10位于电子书籍B11的前一个位置,电子书籍B12位于电子书籍B11的后一个位置。另外,各电子书籍包含被排序后的多个页面图像。例如,电子书籍B11包含相当于封面的页面图像(下面称为“封面图像”)C11、以及相当于正篇的页面图像P111、P112。封面图像C11是最前的页面图像,页面图像P111是第二个(也就是正篇中的最前的)页面图像,页面图像P112是第三个页面图像。

[0078] 客户端装置10当在显示器21中显示有与某一电子书籍对应的封面图像的状态下受理到右轻拂操作(“第一模式的操作”的一例)时,使该电子书籍的正篇中的最初的页面图像(“构成电子书籍的一部分”的一例)显示于该显示器21。例如,客户端装置10当在显示器21中显示有封面图像C11的状态下受理到右轻拂操作时,使页面图像P111显示于该显示器21。

[0079] 客户端装置10当在显示器21中显示有与某电子书籍对应的任一页面图像(“构成电子书籍的一部分”的一例)的状态下受理到右轻拂操作或左轻拂操作(“第一模式的操作”的一例)时,使该页面图像的下一个或上一个面图像(“构成电子书籍的另外一部分”的一例)显示于显示器21。例如,客户端装置10当在显示器21中显示有页面图像P111的状态下受理到右轻拂操作时,使页面图像P112显示于该显示器21。另一方面,客户端装置10当在显示器21中显示有页面图像P112的状态下受理到左轻拂操作(也就是与右轻拂操作类别相同且方向相反的操作)时,使页面图像P111显示于该显示器21。

[0080] 客户端装置10当在显示器21中显示有与某电子书籍对应的封面图像或者任一页面图像的状态下受理到上轻拂操作或下轻拂操作(均为“第二模式的操作”的一例)时,使该电子书籍的下一个或上一个电子书籍显示于该显示器21。例如,客户端装置10当在显示器21中显示有与电子书籍B11对应的封面图像C11或者页面图像P111～P112中的任一方的状态下受理到上轻拂操作时,使与电子书籍B12对应的封皮图像C12显示于该显示器21。另一方面,客户端装置10当在显示器21中显示有与电子书籍B11对应的封面图像C11或者页面图像P111～P112中的任一方的状态下受理到下轻拂操作(也就是与上轻拂操作类别相同且方向相反的操作)时,使与电子书籍B10对应的封皮图像C10显示于该显示器21。

[0081] 像这样,根据客户端装置10,用户在浏览某个电子书籍的过程中能够通过一个操作来进行向其它电子书籍的显示切换。也就是说,根据客户端装置10,用户在想要搜索想正式阅读的电子书籍的场景下,通过重复第二模式的操作,能够如例如在看电视时的快速切换频道那样在短时间内畅快地确认各种电子书籍的封面图像。另外,根据客户端装置10,由于从封面图像向页面图像的切换以及页面图像之间的切换的操作均根据第一模式的操作来进行,因此用户能够畅快地继续阅读接在喜欢的封面图像之后的页面图像。

[0082] (3)信息处理

[0083] 对本实施方式的信息处理进行说明。

[0084] (3-1)显示控制处理

[0085] 对本实施方式的显示控制处理进行说明。图5是本实施方式的显示控制处理的流程图。图6是本实施方式的显示控制处理的流程图。

[0086] 本实施方式的显示控制处理能够通过客户端装置10启动特定的应用、或者客户端装置10访问提供特定的SaaS(Software as a Service:软件运营服务)的服务器30而开始。

[0087] 如图5所示,客户端装置10执行作品的选择(S110)。

[0088] 具体地说,客户端装置10根据用户指示来选择成为浏览对象的作品(电子书籍)。作为一例,客户端装置10在显示器21中显示示出能够选择的多个作品的画面(库画面),用户进行从画面中选择期望的作品的操作。

[0089] 在步骤S110之后,客户端装置10执行作品的显示(S111)。

[0090] 具体地说,客户端装置10将在步骤S110中选择的作品显示于显示器21。

[0091] 作为作品的显示(S111)的第一例,客户端装置10与用户的浏览历史记录无关地将与被选择的作品(以下称为“对象作品”)对应的封面图像显示于显示器21。

[0092] 作为作品的显示(S111)的第二例,客户端装置10参照用户对于对象作品的浏览历史记录,将用户最后浏览的页面图像、或者该页面图像的前后规定数量的页面图像显示于显示器21。

[0093] 在步骤S111之后(也就是显示对象作品的封面图像或页面图像的期间),用户能够对客户端装置10进行与接下来想要浏览的内容相应的操作。作为一例,用户在想要浏览对象作品的其它部分的情况下,进行第一模式的操作。针对第一模式的操作分配特定方向的特定类别的操作。另外,第一模式的操作能够根据其方向来指定将显示的部分向“前进”方向切换还是向“后退”方向切换。另一方面,用户在想要浏览与对象作品不同的作品的情况下,进行第二模式的操作。针对第二模式的操作分配特定方向的特定类别的操作。针对第一模式的操作和第二模式的操作分配方向和类别中的至少一者不同的操作。另外,第二模式的操作能够根据其方向来指定将显示的作品向“前进”方向切换还是向“后退”方向切换。

[0094] 作为一例,能够将左右方向上的轻拂操作分配为第一模式的操作,将上下方向上的轻拂操作分配为第二模式的操作。另外,可以将右方向分配为“前进”方向,将左方向分配为“后退”方向,将上方向分配为“前进”方向,将下方向分配为“后退”方向。

[0095] 在步骤S111之后,在受理到第一模式的操作且该操作的方向为“前进”的情况下,客户端装置10执行下一个页面图像的显示(S112)。

[0096] 具体地说,客户端装置10将显示器21中正在显示的内容(也就是对象作品的封面图像或页面图像)的下一个页面图像显示于显示器21。

[0097] 作为下一个页面图像的显示(S112)的第一例,在显示器21中显示有对象作品的封面图像的情况下,客户端装置10与用户的浏览历史记录无关地将对象作品的第二个(也就是正篇中的最前的)页面图像显示于显示器21。或者,客户端装置10可以参照用户对于对象作品的浏览历史记录,将用户最后浏览的页面图像、或者该页面图像的前后规定数量的页面图像显示于显示器21。

[0098] 作为下一个页面图像的显示(S112)的第二例,在显示器21中显示有对象作品的页面图像(其中,不包括最后的页面图像)的情况下,客户端装置10将对象作品的页面图像中的、正在显示的页面图像的下一个页面图像(也就是,在对象作品的多个页面图像之间的已确定的顺序关系中位于正在显示的页面图像的后一个位置的页面图像)显示于显示器21。

[0099] 此外,在显示器21中显示有对象作品中的最后的页面图像的情况下,客户端装置10可以在显示器21中显示库画面、用户的账户管理画面、或者与对象作品对应的第一内容。

第一内容例如可以是以下任一者。

[0100] • 用于介绍对象作品的信息

[0101] • 对象作品的商品的销售信息

[0102] • 与对象作品有关的(例如奖品等活动的)引导信息

[0103] • 面向对象作品的粉丝的信息(例如,用于追加购买对象作品来作为面向其他用户的礼品的信息)

[0104] • 对象作品的下一个作品(也就是在作品之间的已确定的顺序关系中位于对象作品的后一个位置的作品)的封面图像(在未购买该作品的情况下,能够包含受理用于购买的用户指示的对象物)

[0105] • 用于介绍对象作品的下一个作品的信息(在未购买该作品的情况下,能够包含受理用于购买的用户指示的对象物)

[0106] • 对象作品所属的系列中的对象作品的下一个作品(例如相当于下回或下册的作品)的封面图像(在未购买该作品的情况下,能够包含受理用于购买的用户指示的对象物)

[0107] • 用于介绍对象作品所属的系列中的对象作品的下一个作品的信息(在未购买该作品的情况下,能够包含受理用于购买的用户指示的对象物)

[0108] 在步骤S111之后,在受理到第一模式的操作且该操作的方向为“后退”情况下,客户端装置10执行上一个面图像的显示(S113)。

[0109] 具体地说,客户端装置10将显示器21中当前显示的内容(也就是对象作品的封面图像或页面图像)的上一个面图像显示于显示器21。

[0110] 作为上一个面图像的显示(S113)的第一例,在显示器21中显示有对象作品的页面图像(其中,不包括最前的页面图像(也就是封面图像))的情况下,客户端装置10将对象作品的页面图像中的正在显示的页面图像的上一个面图像(也就是在对象作品的多个页面图像之间的已确定的顺序关系中位于正在显示的页面图像的前一个位置的页面图像)显示于显示器21。

[0111] 作为上一个面图像的显示(S113)的第二例,在显示器21中显示有对象作品的封面图像的情况下,客户端装置10可以使客户端装置10、库画面、用户的账户管理画面、或者与对象作品对应的第二内容显示于显示器21。第二内容例如可以是以下任一者。

[0112] • 用于介绍对象作品的信息

[0113] • 对象作品的商品的销售信息

[0114] • 与对象作品有关的(例如奖品等活动的)引导信息

[0115] • 面向对象作品的粉丝的信息(例如,用于追加购买对象作品来作为面向其它用户的礼品的信息)

[0116] • 对象作品的上一个作品(也就是在作品之间的已确定的顺序关系中位于对象作品的前一个位置的作品)的封面图像

[0117] • 用于介绍对象作品的上一个作品的信息

[0118] • 对象作品的上一个作品的最后的页面图像

[0119] • 对象作品所属的系列中的对象作品的上一个作品(例如相当于上回或上册的作品)的封面图像

[0120] • 用于介绍对象作品所属的系列中的对象作品的上一个作品的信息

[0121] • 对象作品所属的系列中的对象作品的上一个作品的最后页面图像

[0122] 如图6所示,在步骤S111之后,在受理到第二模式的操作且该操作的方向为“前进”的情况下,客户端装置10执行下一个作品的显示(S114)。

[0123] 具体地说,客户端装置10使对象作品的下一个作品显示于显示器21。例如,设为电子书籍的顺序被确定为作品A→作品B→作品C。在该情况下,在对象作品为作品B时,作品C相当于对象作品的下一个作品。此外,电子书籍的顺序也可以根据用户指示(例如标题顺序、作者顺序、刊登杂志顺序等)排列。

[0124] 作为下一个作品的显示(S114)的第一例,客户端装置10与用户的浏览历史记录无关地将对象作品的下一个作品的封面图像显示于显示器21。

[0125] 作为下一个作品的显示(S114)的第二例,客户端装置10参照用户对于对象作品的下一个作品的浏览历史记录,将用户最后浏览的页面图像、或者该页面图像的前后规定数量的页面图像显示于显示器21。

[0126] 在步骤S111之后,在受理到第二模式的操作且该操作的方向为“后退”的情况下,客户端装置10执行上一个作品的显示(S115)。

[0127] 具体地说,客户端装置10在显示器21中将对象作品的上一个作品显示于显示器21。例如,设为电子书籍的顺序被确定为作品A→作品B→作品C。在该情况下,在对象作品为作品B时,作品A相当于对象作品的上一个作品。

[0128] 作为上一个作品的显示(S115)的第一例,客户端装置10与用户的浏览历史记录无关地将对象作品的上一个作品的封面图像显示于显示器21。

[0129] 作为上一个作品的显示(S115)的第二例,客户端装置10参照用户对于对象作品的上一个作品的浏览历史记录,将用户最后浏览的页面图像、或者该页面图像的前后规定数量的页面图像显示于显示器21。

[0130] 在步骤S112～S115中的任一步骤之后,客户端装置10根据从用户受理的操作的模式以及方向来执行步骤S112～S115中的任一步骤。

[0131] 本实施方式的显示控制处理能够通过客户端装置10结束特定的应用或Web浏览器而结束。

[0132] (3-2)加载控制处理

[0133] 对本实施方式的加载控制处理进行说明。图7是本实施方式的加载控制处理的流程图。图8是本实施方式的加载控制处理的流程图。图9是在本实施方式的加载控制处理中执行的第一加载处理的说明图。图10是在本实施方式的加载控制处理中执行的第二加载处理的说明图。图11是在本实施方式的加载控制处理中执行的第三加载处理的说明图。

[0134] 本实施方式的加载控制处理例如能够在本实施方式的显示控制处理中执行作品的选择(S110)之后开始。

[0135] 如图7所示,客户端装置10执行第一加载处理(S210)。

[0136] 具体地说,客户端装置10将与对象作品及其后的规定数量的作品的各作品对应的封面图像及其后的规定数量的页面图像加载到存储器(也就是存储装置11)中。

[0137] 例如如图9所示,客户端装置10在显示器21中显示有对象作品的封面图像C1的状态下例如能够将与对象作品及其后的五个作品(直到与封面图像C6对应的作品为止)的各作品对应的封面图像C1～C6、以及该作品的第二个页面图像P1-1～P6-1(也就是加载范围

L210中包含的各图像)加载到存储器中。由此,即使用户通过进行第二类别的操作来切换了对象作品,也能够迅速地将切换后的作品的封面图像以及第二个页面图像显示于显示器21。加载的作品数量(也就是加载范围L210的纵向尺寸)以及加载的页面图像数量(也就是加载范围L210的横向尺寸)可以由客户端装置10的用户或者信息处理系统1的管理者(作为一例,应用的运营者)等来指定。

[0138] 在此,在图9中,各行表示与各作品对应的封面图像以及该作品中包含的多个页面图像。多个作品按照该作品之间的顺序排列,最上一行的作品(与封面图像C1对应的作品)的顺序最靠前,并且最下一行的作品(与封面图像C6对应的作品)的顺序最靠后。另外,各作品中包含的多个页面图像按照该页面图像之间的顺序排列,最右一列的页面图像(例如页面图像P1-1)的顺序最靠前,最左一列的页面图像(例如页面图像P1-6)的顺序最靠后。图10及图11也同样。

[0139] 当用户进行第二类别的操作来切换对象作品时,在第一加载处理(S210)中应加载的数据的范围也进行切换。因而,当在第一加载处理(S210)的执行过程中切换了对象作品时,客户端装置10对切换后的对象作品执行第一加载处理(S210)。然而,客户端装置10无需重新加载已加载到存储器中的图像。

[0140] 另一方面,当没有进行对象作品的切换地完成了第一加载处理(S210)时,客户端装置10执行第二加载处理(S211)。

[0141] 具体地说,客户端装置10将显示器21中正在显示的页面图像及其后的规定数量的页面图像的各页面图像加载到存储器中。

[0142] 例如如图10所示,客户端装置10在显示器21中显示有对象作品(与封面图像C1对应的作品)的页面图像P1-1的状态下将例如该页面图像P1-1及其后的直到页面图像P1-6为止的五个页面图像(也就是,加载范围L211中包含的各图像)加载到存储器中。由此,即使用户连续地进行了第一类别的操作,也能够迅速地将切换后的页面图像显示于显示器21。

[0143] 另外,作为第二加载处理(S211)的选项,客户端装置10可以根据显示了对象作品中的特定序位的页面图像(例如,从最前的页面图像起的第五个页面图像),来开始将该对象作品中的该特定序位以后的所有页面图像加载到存储器中。由此,无论用户跳转到对象作品中的哪个页面图像,都能够将所指定的页面图像迅速地显示于显示器21。

[0144] 当在第二加载处理(S211)的执行过程中切换了对象作品时,客户端装置10中止该处理,对切换后的对象作品执行第一加载处理(S210)。但是,客户端装置10无需重新加载已加载完毕的图像。

[0145] 另外,当用户进行第一类别的操作来切换显示于显示器21的页面图像时,在第二加载处理(211)中应加载的数据的范围也进行切换。因而,当在第二加载处理(S211)的执行过程中切换了页面图像时,客户端装置10对切换后的页面图像执行第二加载处理(S211)。但是,客户端装置10无需重新加载已加载完毕的图像。

[0146] 另一方面,当没有切换对象作品以及显示于显示器21的页面图像地完成了第二加载处理(S211)时,如图8所示,客户端装置10执行第三加载处理(S212)。

[0147] 具体地说,客户端装置10将与对象作品及其后的规定数量的作品的各作品对应的第三页面图像(也就是对象作品及其后的规定数量的作品的各作品中的、通过第一加载处理被加载的最后的(顺序最靠后的)页面图像的下一个页面图像)及其后的规定数量的页面

图像的各页面图像加载到存储器中。

[0148] 例如如图11所示,客户端装置10将与对象作品(与封面图像C1对应的作品)及其后的五个作品(直到与封面图像C6对应的作品为止)的各作品对应的第二个页面图像及其后的三个页面图像的各页面图像P2-2～P2-4、…、P6-2～P6-4(也就是加载范围L212中包含的各图像)加载到存储器中。

[0149] 即,通过执行第一加载处理(S210)～第三加载处理(S212),来将与对象作品及其后的规定数量的作品的各作品对应的封面图像以及最前的页面图像之后的规定数量的页面图像的各页面图像加载到存储器中。

[0150] 当在第三加载处理(S212)的执行过程中切换了对象作品时,客户端装置10中止该处理,对切换后的对象作品执行第一加载处理(S210)。但是,客户端装置10无需重新加载已加载到存储器中的图像。

[0151] 另外,当在第三加载处理(S212)的执行过程中切换了显示于显示器21的页面图像时,客户端装置10对切换后的页面图像执行第二加载处理(S211)。但是,客户端装置10无需重新加载已加载到存储器中的图像。

[0152] 另一方面,当没有切换对象作品以及显示于显示器21的页面图像地完成了第三加载处理(S212)时,客户端装置10可以等待对象作品或页面图像的切换,也可以进行进一步的加载处理(例如,第一加载处理(S210)、第二加载处理(S211)或者第三加载处理(S212)的加载范围的扩大)。

[0153] 本实施方式的加载控制处理能够与本实施方式的显示控制处理的结束联动地结束。

[0154] (4)小结

[0155] 如以上所说明的那样,本实施方式的客户端装置10当在显示器21中显示有与某个电子书籍对应的封面图像的状态下受理到第一模式的操作时,使该电子书籍的页面图像显示于显示器21。另外,当在显示器21中显示有页面图像的状态下受理到第一模式的操作时,客户端装置10使同一电子书籍的另一页面图像显示于显示器21。并且,客户端装置10当受理到第二模式的操作时,使同与正在显示的电子书籍不同的电子书籍对应的封面图像显示于显示器21。由此,用户在想要搜索想正式阅读的电子书籍的场景下,通过重复进行第二模式的操作,能够如例如在看电视时的快速切换频道那样在短时间内畅快地确认各种电子书籍的封面图像。另外,根据客户端装置10,由于从封面图像向页面图像的切换以及页面图像之间的切换的操作均根据第一模式的操作来进行,因此用户能够畅快地继续阅读接在喜欢的封面图像之后的页面图像。也就是说,根据本实施方式,能够向电子书籍的用户提供畅快的信息浏览体验。

[0156] 客户端装置10当在显示器21中显示有与某个电子书籍对应的封面图像或页面图像的状态下受理到第二模式的操作时,可以使与其它电子书籍对应的封面图像显示于该显示器21。由此,在用户试读了某个电子书籍的结果是不想继续阅读的情况下,能够通过一个操作来进行向其它电子书籍的封面图像的显示切换。并且,通过在显示切换后重复进行第二模式的操作,能够如例如在看电视时的快速切换频道那样在短时间内畅快地确认各种电子书籍的封面图像。

[0157] 各电子书籍可以包含被排序后的多个页面图像。而且,客户端装置10当在显示器

21中显示有某个页面图像的状态下受理到与“前进”方向相关联的第一模式的操作时,可以使该页面图像的后一个页面图像显示于该显示器21。另外,客户端装置10当在显示器21中显示有某个页面图像的状态下受理到与“后退”方向相关联的第一模式的操作时,可以使该页面图像的前一个页面图像显示于显示器21。由此,能够通过对于用户而言容易直观地理解的同一类别且互为反方向的操作来指示使页面前进和使页面后退这样的相反的动作。

[0158] 客户端装置10当在显示器21中显示有某个封面图像的状态下受理到与“前进”方向相关联的第一模式的操作时,可以使与该封面图像对应的电子书籍的第二页面图像显示于该显示器21。由此,由于用于实现使页面前进的动作与从封面打开下一个页面的动作的操作一致,因此用户能够畅快地继续阅读与喜欢的封面图像对应的电子书籍。

[0159] 客户端装置10当在显示器21中显示有某个封面图像的状态下受理到与“后退”方向相关联的第一模式的操作时,可以使与具备该封面图像的电子书籍对应的内容(例如与作品介绍有关的信息)显示于显示器21。由此,在显示器21中显示有封面图像的状态下,用户能够选择是确认页面图像还是确认与电子书籍对应的内容(例如作品介绍的信息)。

[0160] 也可以是,上下方向上的滑动操作和轻拂操作中的至少一者被分配为第一模式的操作和第二模式的操作中的一者,左右方向上的滑动操作和轻拂操作中的至少一者分配为第一模式的操作和第二模式的操作中的另一者。由此,第一模式的操作设为对象的方向与第二模式的操作设为对象的方向不同,因此能够抑制用户进行的操作被识别为非预期的模式的操作。

[0161] 能够通过客户端装置10浏览的多个电子书籍可以被排序。而且,客户端装置10可以在显示器21中显示有某个电子书籍的页面图像(能够包含封面图像)的状态下,将与该电子书籍及其后的规定数量的电子书籍的各电子书籍对应的封面图像及其后的规定数量的页面图像加载到存储器(存储装置11)中。由此,即使用户重复进行第二模式的操作,也能够迅速地将切换后的电子书籍的封面图像显示于显示器21。

[0162] 客户端装置10可以在显示器21中显示有某个电子书籍的页面图像的状态下,将该页面图像及其后的规定数量的页面图像的各页面图像加载到存储器中。由此,即使用户重复进行了第一模式的操作,也能够迅速地将切换后的页面图像显示于显示器21。

[0163] 客户端装置10可以根据在显示器21中显示了特定序位的页面图像,来将该页面图像以后的所有页面图像加载到存储器中。由此,在能够估计为用户在正式阅读电子书籍的情况下,可以快速地将电子书籍中的任意页面图像显示于显示器21。

[0164] 客户端装置10可以根据受理到第二模式的操作来中止页面图像的加载。由此,能够将计算机资源分配给例如在重复进行第二模式的操作的情况下必须显示的封面图像的加载(也就是前述的第一加载处理)。

[0165] (5)其它变形例

[0166] 存储装置11可以经由网络NW而与客户端装置10连接。显示器21可以内置于客户端装置10。存储装置31可以经由网络NW而与服务器30连接。

[0167] 上述的信息处理的各步骤能够由客户端装置10和服务器30中的任一方执行。例如可以是,服务器30基于从客户端装置10获取到的用户指示来进行显示控制,客户端装置10主要进行用户指示的受理及信息的显示。

[0168] 在上述说明中,示出了以封面图像或页面图像为单位来显示电子书籍的例子。然

而,能够将构成电子书籍的任意部分作为显示单位。例如,可以以帧为单位或者以双联页面图像为单位来显示电子书籍,也可以以具有特定行数的正文文本为单位来显示电子书籍。也可以是,能够由客户端装置10的用户来选择电子书籍的显示单位。

[0169] 在上述说明中,叙述了将左右方向上的轻拂操作确定为第一模式的操作、将上下方向上的轻拂操作确定为第二模式的操作的例子。然而,对第一模式的操作和第二模式的操作分配什么样的操作、以及对各模式的操作中的"前进"方向的操作和"后退"方向的操作分配什么样的操作是任意的,例如也可以由客户端装置10的用户进行选择。例如,能够采用以下任一变形。

[0170] • 将上下方向上的轻拂操作分配为第一模式的操作,将左右方向上的轻拂操作分配为第二模式的操作。

[0171] • 将左右方向上的滑动操作分配为第一模式的操作,将上下方向上的滑动操作分配为第二模式的操作。

[0172] • 将上下方向上的滑动操作分配为第一模式的操作,将左右方向上的滑动操作分配为第二模式的操作。

[0173] • 将画面分割为上下左右的区域,将针对左右区域的触摸操作分配为第一模式的操作,将针对上下区域的触摸操作分配为第二模式的操作。

[0174] • 将画面分割为上下左右的区域,将针对上下区域的触摸操作分配为第一模式的操作,将针对左右区域的触摸操作分配为第二模式的操作。

[0175] 此外,在将上下方向上的轻拂操作或滑动操作、或者针对上下区域的触摸操作分配为第一模式的操作的情况下,也可以采用接下来说明的例外处理。具体地说,当进行构成漫画的左右双联页面的页面图像(也就是左页面和右页面)之间的切换时,可以根据第一模式的操作来以使页面图像在左右方向而非上下方向上移动的方式控制画面显示。由此,通过在左右双联页面的右侧的显示中进行例如上方向的操作,来以页面图像向右侧移走的方式切换显示,通过在左侧的显示中进行例如下方向的操作,来以页面图像向左侧移走的方式切换显示。另一方面,在进行其它通常的页面图像之间的切换时,根据第一模式的操作来以页面图像向上侧(使页面前进的情况)或下侧(使页面后退的情况)移走的方式切换显示。通过像这样切换显示控制,用户能够通过同一操来作使页面图像前进或后退,并且容易识别出浏览中的页面图像构成左右双联页面,从而能够与纸制的漫画同样地体会到左右双联页的魅力。或者,在进行构成漫画的左右双联页的页面图像(即,左页和右页)之间的切换时,可以将左右方向上的轻拂操作或滑动操作、或者针对左右区域的触摸操作分配为第一模式的操作。由此,通过在左右双联页的右侧的显示中进行左方向的操作来使显示切换到左侧,通过在左侧的显示中进行右方向的操作来使显示切换到右侧,因此用户容易识别出浏览中的页面图像构成左右双联页,从而能够与纸制的漫画同样地体会到左右双联页的魅力。

[0176] 上述变形只要不矛盾就可以进行组合。例如,可以将特定方向上的轻拂操作及滑动操作分配为第一模式的操作,将与该方向正交的方向上的轻拂操作及滑动操作分配为第二模式的操作。客户端装置10在受理到第一模式或第二模式的操作的情况下,可以根据该操作的类别来进行不同的显示控制。

[0177] 作为一例,客户端装置10在受理到轻拂操作或触摸操作的情况下,可以立即将切

换后的图像显示于显示器21。也就是说，客户端装置10可以结束对切换前的图像的显示，并且将切换后的图像的整体显示于显示器21。由此，由于在显示器21中一次仅显示一个图像，因此用户能够在操作后迅速地确认切换后的图像的整体。另一方面，客户端装置10在受理到滑动操作的情况下，可以在操作量达到阈值之前使切换前的图像（也就是在受理操作之前显示着的图像）的一部分、以及切换后的图像的一部分显示于显示器21，当操作量达到阈值时，使切换前的图像的显示结束，并且使切换后的显示内容的整体显示于显示器21。由此，由于在显示被完全切换之前暂时并列显示切换前后的图像，因此在用户例如在重复进行相同模式的操作的过程中划走了喜欢的封面图像、页面图像的情况下，能够迅速地恢复到切换前的封面图像或页面图像。此外，客户端装置10在受理到滑动操作的情况下，可以在操作量达到阈值之前使两个图像以操作量越大则切换前的图像的显示范围越小且切换后的图像的显示范围越大的方式显示于显示器21。

[0178] 客户端装置10可以根据受理到第三模式的操作（例如触摸操作）来使用于受理用户指示的对象物同页面图像一起显示于画面，或者从画面去除正在显示的该对象物。对象物例如能够显示于画面的任意区域。作为一例，在画面的下端显示页脚，在画面的右端显示侧边栏。

[0179] 可以在页脚配置有例如以下至少一个对象物。

[0180] • 受理用于移动到主画面的用户指示的对象物

[0181] • 受理用于移动到与电子书籍有关的排名页的用户指示的对象物

[0182] • 受理用于移动到用户的个人页面的用户指示的对象物

[0183] 可以在侧边栏配置有例如以下至少一个对象物。

[0184] • 受理用于针对用户正在浏览的电子书籍发布反馈（例如，“喜欢”）的用户指示的对象物

[0185] • 受理用于浏览针对用户正在浏览的电子书籍发布的反馈的用户指示的对象物

[0186] • 受理用于与其他用户共享用户正在浏览的电子书籍的用户指示的对象物

[0187] • 受理用于针对用户正在浏览的电子书籍发布评论的用户指示的对象物

[0188] • 受理用于浏览针对用户正在浏览的电子书籍所发布的评论的用户指示的对象物

[0189] 并且，客户端装置10在通过第二模式的操作进行电子书籍的切换时，可以将与受理第三模式的操作时同样的对象物同封面图像一起显示于画面。反之，客户端装置10在通过利用基于第一模式的操作进行页面图像的切换来将封面图像显示于画面的情况下，可以不使与受理第三模式的操作时同样的对象物显示于画面。

[0190] 另外，客户端装置10当在将对象物同页面图像（包含封面图像）一起显示于画面的状态下受理到第一模式的操作时，可以显示前一个或后一个页面图像，并且从画面去除该对象物。

[0191] 在上述说明中，示出了根据第一模式的操作来进行页面图像之间的切换并且根据第二模式的操作来进行作品（电子书籍）之间的切换的例子。然而，也可以在页面图像之间（能够包括作品的中途的页面图像之间）或者作品之间插入一个或多个广告。在该情况下，客户端装置10可以根据第一模式的操作来进行页面图像与广告之间的切换、或者广告之间的切换。同样地，客户端装置10可以根据第二模式的操作来进行作品与广告之间的切换、或

者广告之间的切换。

[0192] 广告可以是静态图像或动态图像,还能够组合声音。广告可以是传达与商品、服务或广告主有关的消息的广告,也可以是传达面向电子书籍浏览用应用的用户的通知的广告。另外,可以在广告中嵌入有受理用于访问规定的链接目的地的用户指示的对象物(例如,按钮或链接文本)。链接目的地可以在电子书籍浏览用应用内,也可以在该应用外。

[0193] 另外,在广告由被排序后的多个静态图像(下面称为“广告图像”)构成的情况下,客户端装置10可以根据第一模式的操作来进行广告图像之间的切换。

[0194] 另外,客户端装置10在根据第二模式的操作来将广告显示于画面的情况下,还可以显示前述的侧边栏、页脚或者它们的组合。在该情况下,“用户正在浏览的电子书籍”能够替换为在用户开始显示广告之前浏览的电子书籍、或者用户在开始显示广告之后浏览的电子书籍。

[0195] 客户端装置10可以将表示画面的显示内容为广告的信息(例如,“sponsored”等文本)同广告一起显示于画面。

[0196] 既可以将显示器21的画面的整体分配为显示电子书籍的封面图像或者构成电子书籍的一部分(例如页面图像)的区域(下面称为“作品浏览用区域”),也可以仅将显示器21的画面的一部分分配为作品浏览用区域。或者,也可以是,能够根据客户端装置10的用户或信息处理系统1的管理者的指示,来在将画面的整体分配为作品浏览用区域的浏览模式、以及仅将画面的一部分分配为作品浏览用区域的浏览模式之间进行切换。另外,在仅将画面的一部分分配为作品浏览用区域的情况下,客户端装置10可以在从画面去除该作品浏览用区域后的剩余部分中包含的区域(下面称为“带状区域”)显示附加信息。由此,能够对正在浏览电子书籍的用户提供信息。显示于带状区域的附加信息例如能够包括以下至少一者。

[0197] • 受理用于跳转到在客户端装置10的用户上次浏览对象作品时最后显示的位置附近(例如最后显示的页面图像、或者该页面图像的前后规定数量的页面图像)的用户指示的对象物

[0198] • 用户(例如过去浏览过对象作品的用户)针对对象作品发布的评论

[0199] • 广告(如前所述)

[0200] • 对对象作品赋予的标签(例如类型、作者名、刊登杂志、获奖历史等用于将对象作品分类的信息)

[0201] 通过显示评论,用户能够浏览阅读过同一电子书籍的其他用户的感想、意见、疑问等,或者向该其他用户发送自己的感想、意见、疑问等。另外,通过显示广告,能够通过广告费收入来提供例如用于对用户提供电子书籍或者客户端装置10的成本的一部分或全部,或者提供用户有可能想要的商品或服务的信息。显示于带状区域的广告可以根据对象作品的属性或用户的属性来决定。客户端装置10例如可以在切换了对象作品的情况下,从服务器30获取要显示于带状区域的信息。

[0202] 或者,上述附加信息可以叠加地显示于电子书籍的封面图像或构成电子书籍的一部分(例如页面图像)。

[0203] 在上述说明中,以电子书籍的浏览为例进行了说明。然而,本实施方式能够用于各种信息的浏览。作为一例,能够将本实施方式应用于商品信息的浏览。即,客户端装置10可以当在画面中显示有与第一商品对应的第一内容(例如,商品图像、商品动画、商品说明或

者它们的组合)的状态下受理到第一模式的操作时,使构成该第一内容的另外一部分或者与该第一商品对应的第二内容显示于画面。另外,客户端装置10可以在受理到与第一模式不同的第二模式的操作时,使同与第一商品不同的第二商品对应的内容显示于画面。由此,用户在想要搜索打算购买的商品的场景下,通过重复进行第二模式的操作,能够如例如在看电视时的快速切换频道那样在短时间内畅快地确认各种商品的内容。

[0204] 以上,对本发明的实施方式详细地进行了说明,但本发明的范围并不限定于上述的实施方式。另外,上述的实施方式在不脱离本发明的主旨的范围内能够进行各种改良、变更。另外,上述的实施方式及变形例能够进行组合。

[0205] 附图标记说明

[0206] 1:信息处理系统;10:客户端装置;11:存储装置;12:处理器;13:输入输出接口;14:通信接口;21:显示器;30:服务器;31:存储装置;32:处理器;33:输入输出接口;34:通信接口。

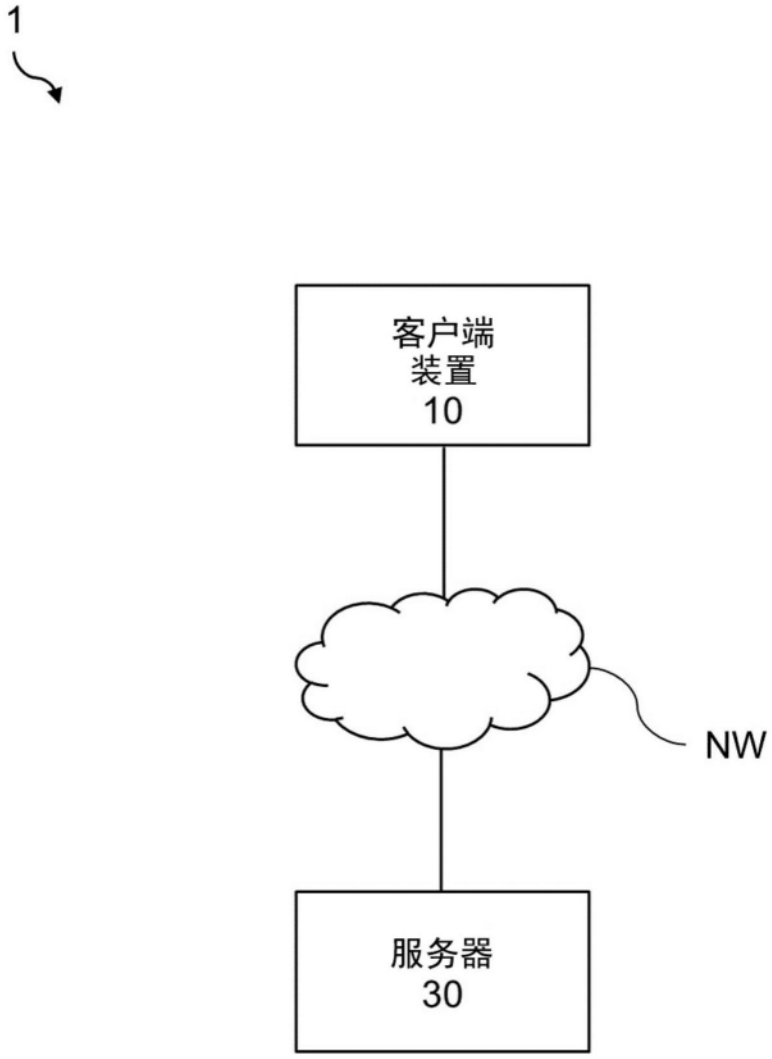


图1

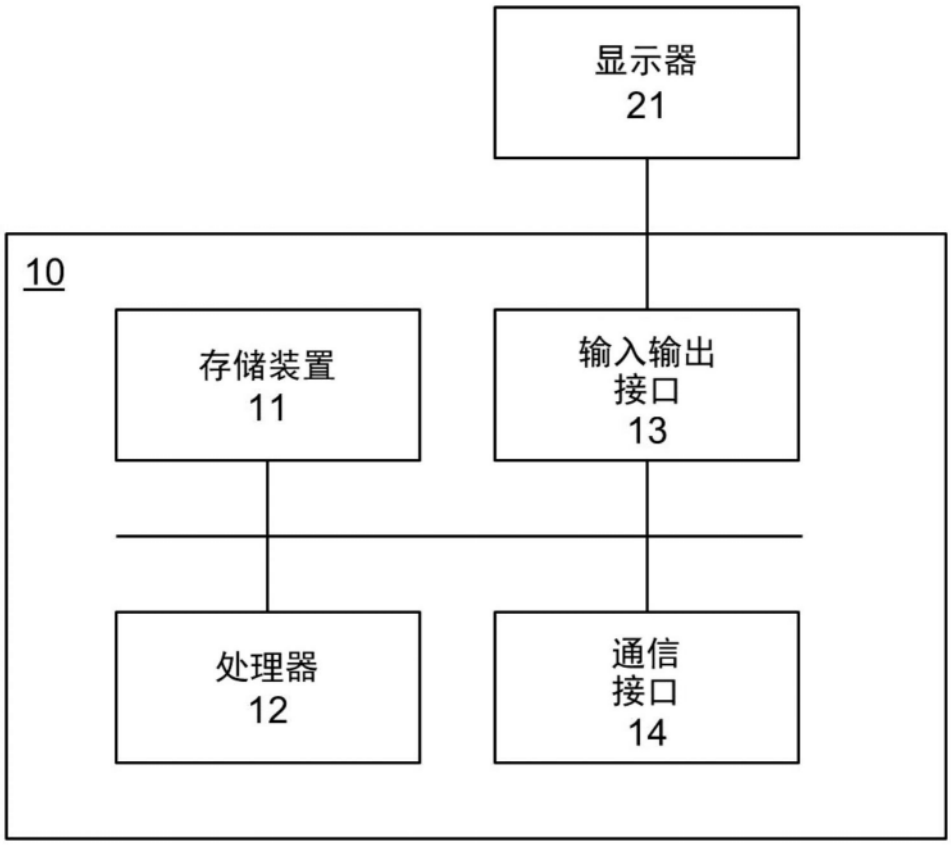

显示器
21
10
存储装置
11
输入输出
接口
13
处理器
12
通信
接口
14

图2

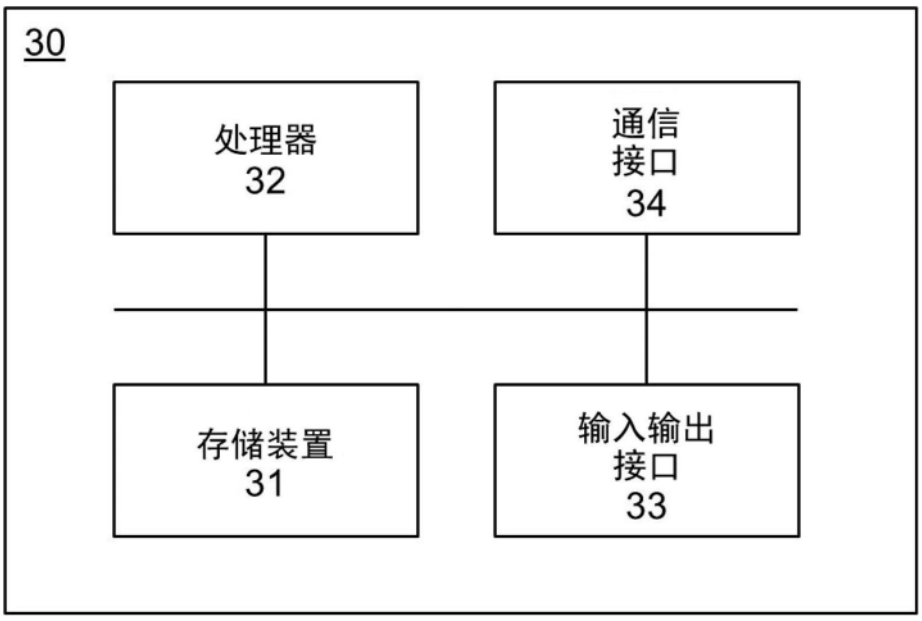

30
处理器
32
通信
接口
34
存储装置
31
输入输出
接口
33

图3

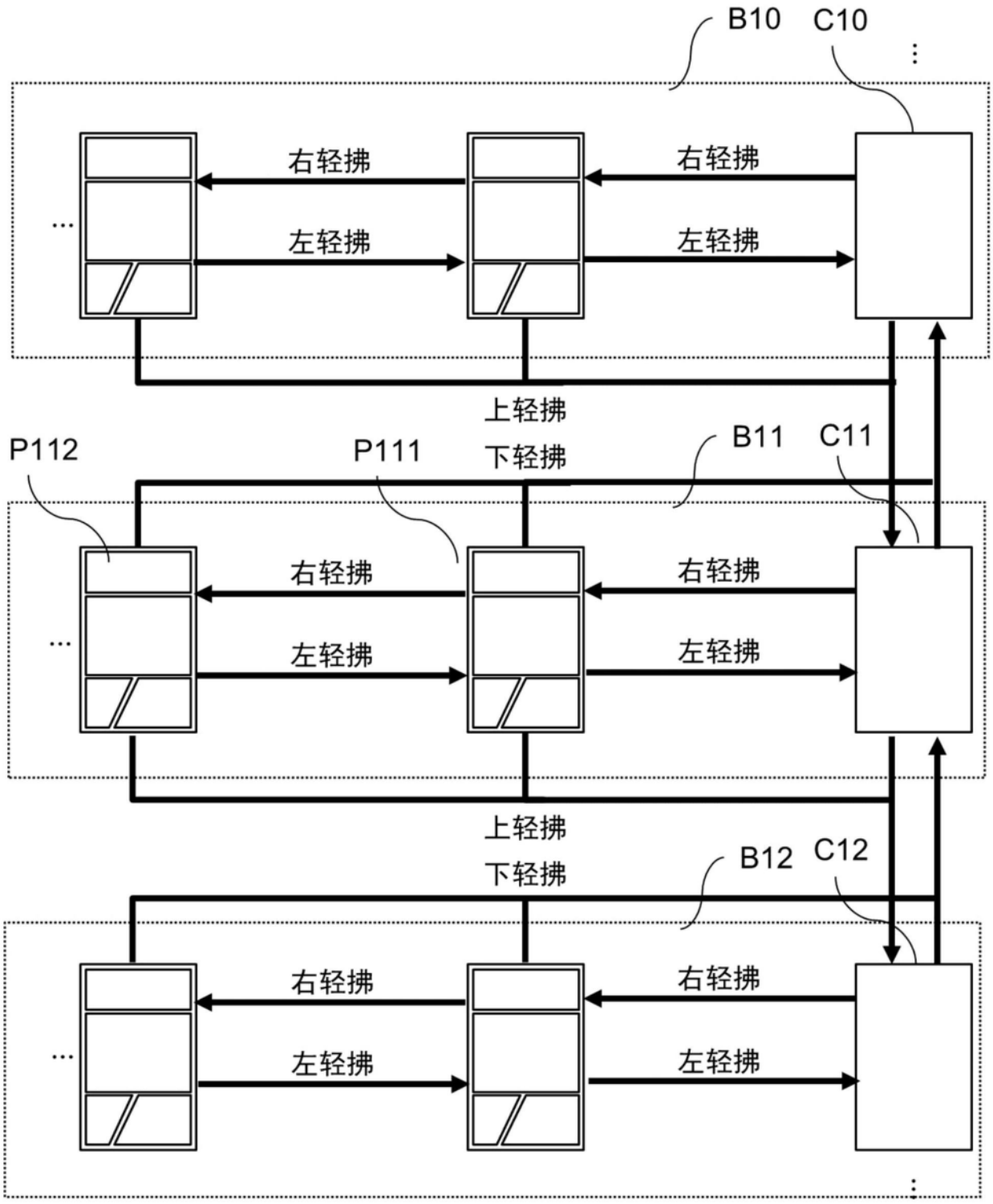

B10
C10
右轻拂
左轻拂
右轻拂
左轻拂
上轻拂
下轻拂
P112
P111
B11
C11
右轻拂
左轻拂
右轻拂
左轻拂
上轻拂
下轻拂
B12
C12
右轻拂
左轻拂
右轻拂
左轻拂

图4

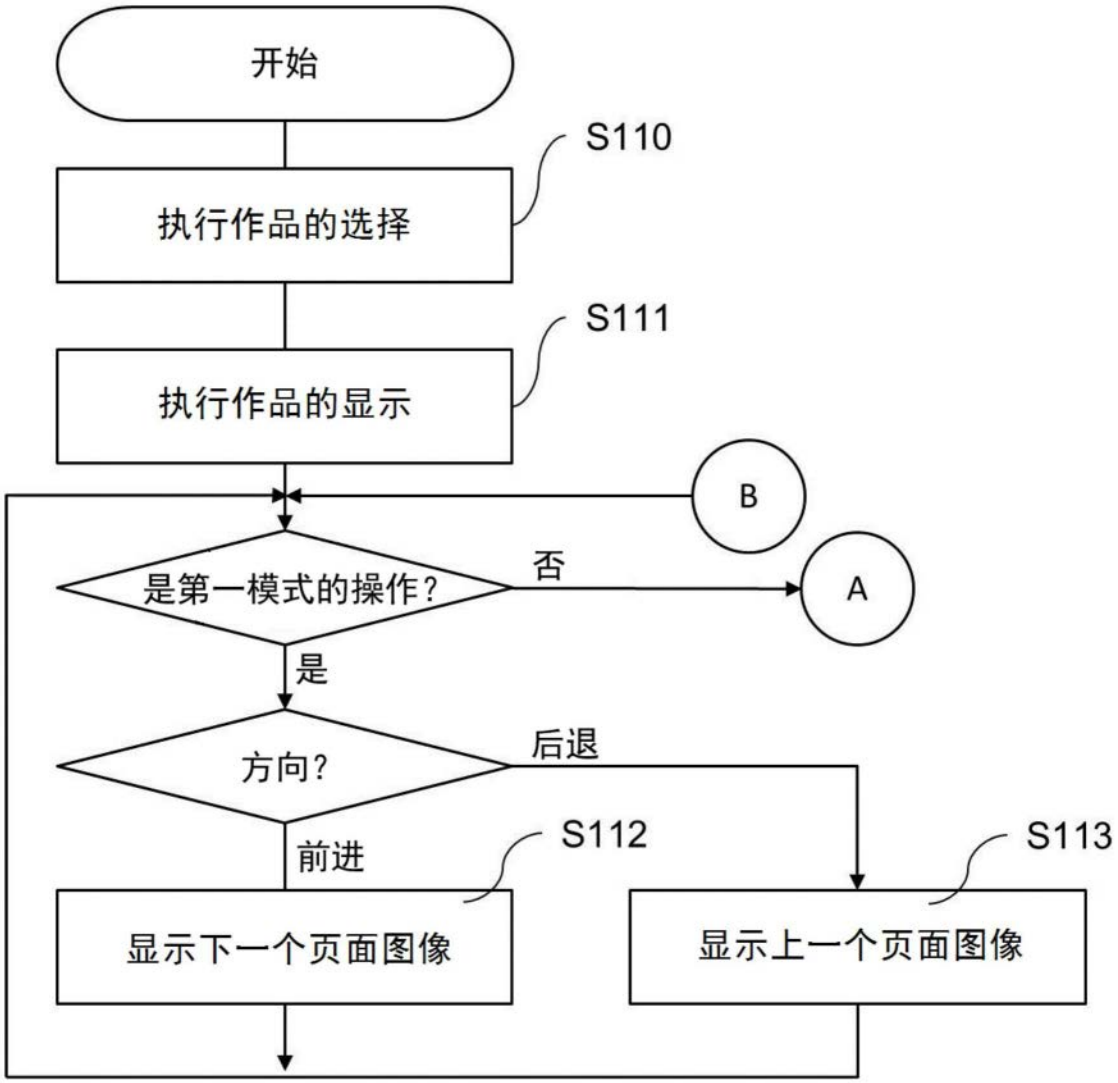

开始
S110
执行作品的选择
S111
执行作品的显示
B
是第一模式的操作?
否
A
是
方向?
后退
前进
S112
S113
显示下一个页面图像
显示上一个页面图像

图5

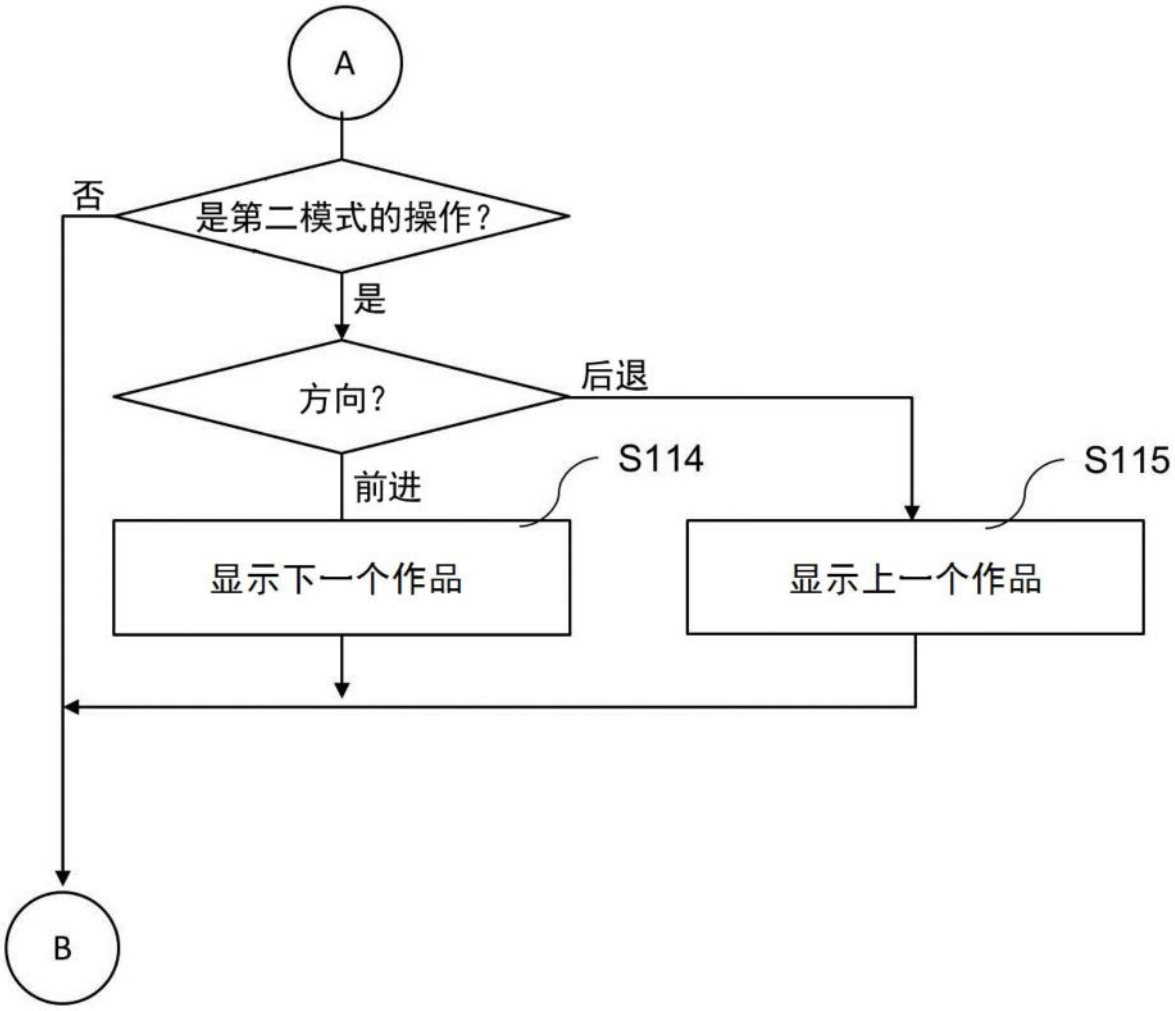


图6

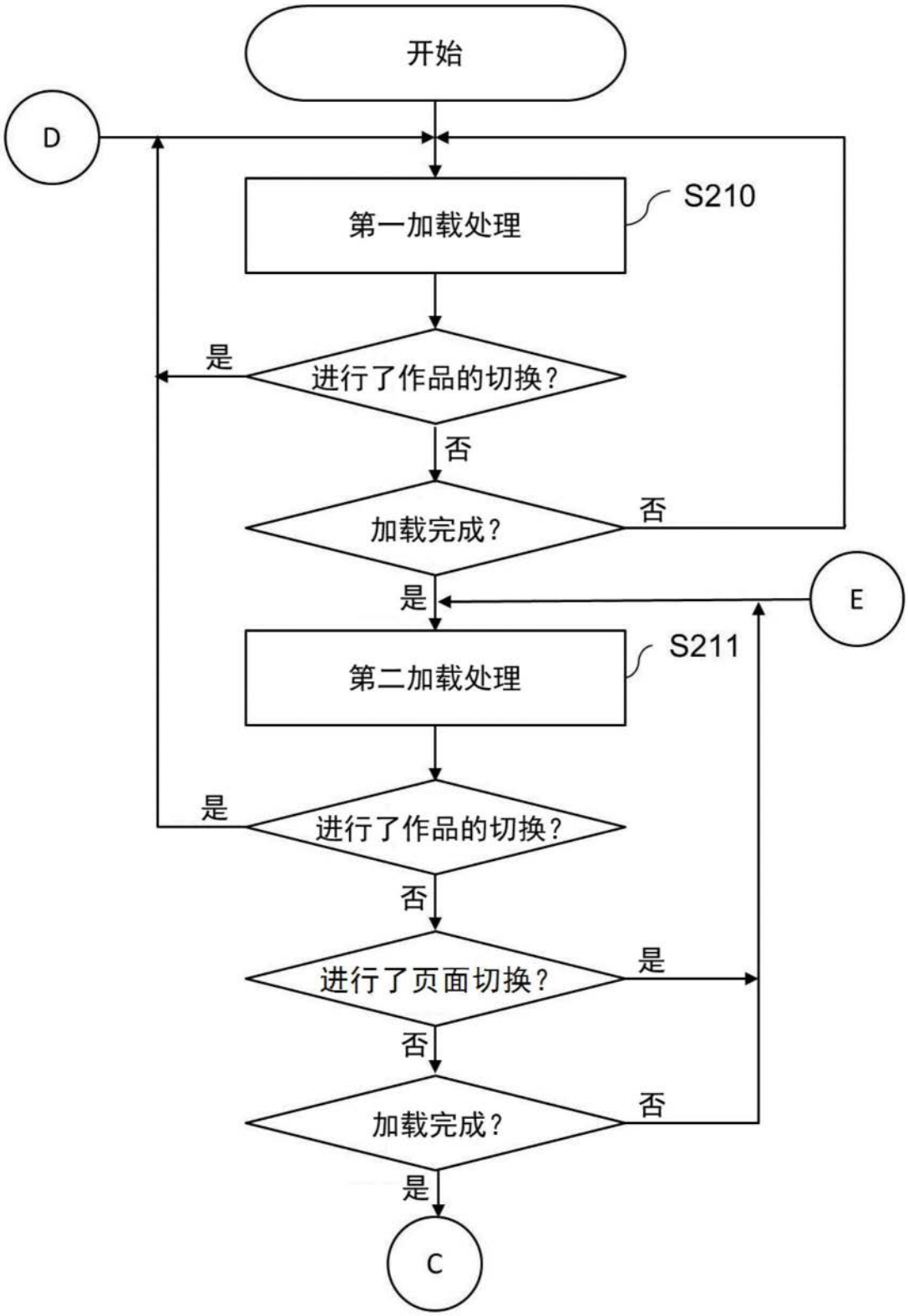

开始
D
第一加载处理
S210
是
进行了作品的切换？
否
加载完成？
否
是
E
第二加载处理
S211
是
进行了作品的切换？
否
进行了页面切换？
是
否
加载完成？
否
是
C

图7

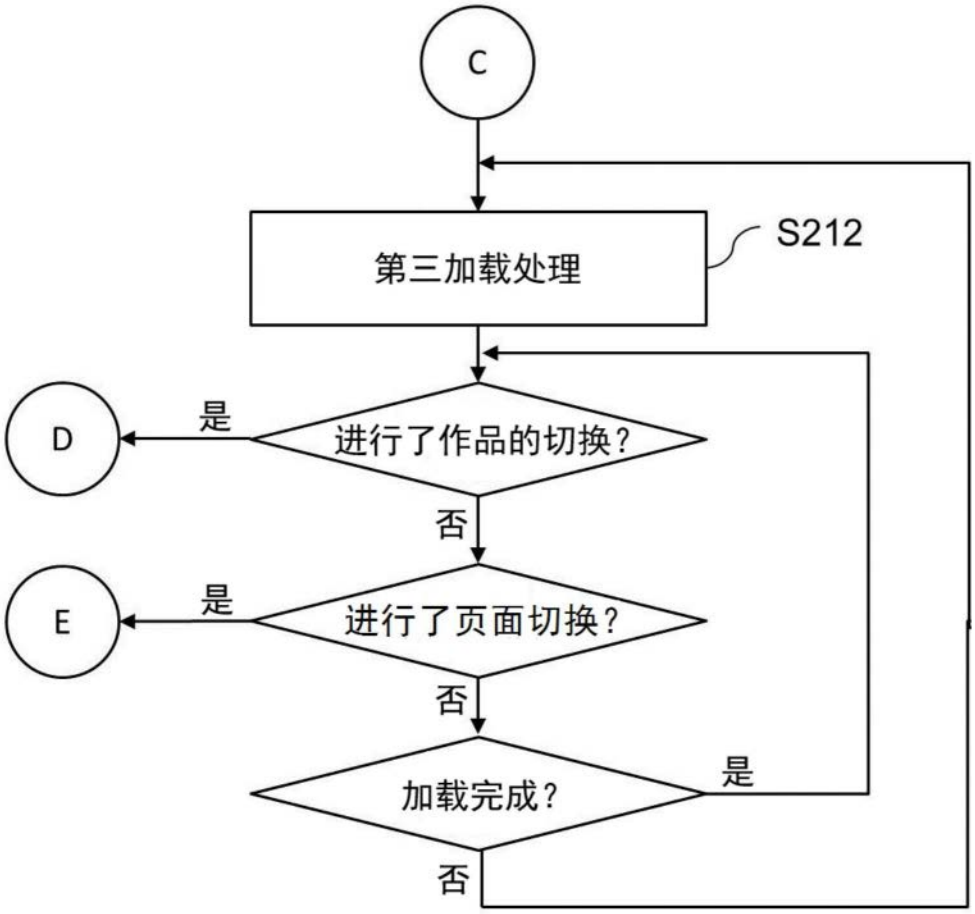


图8

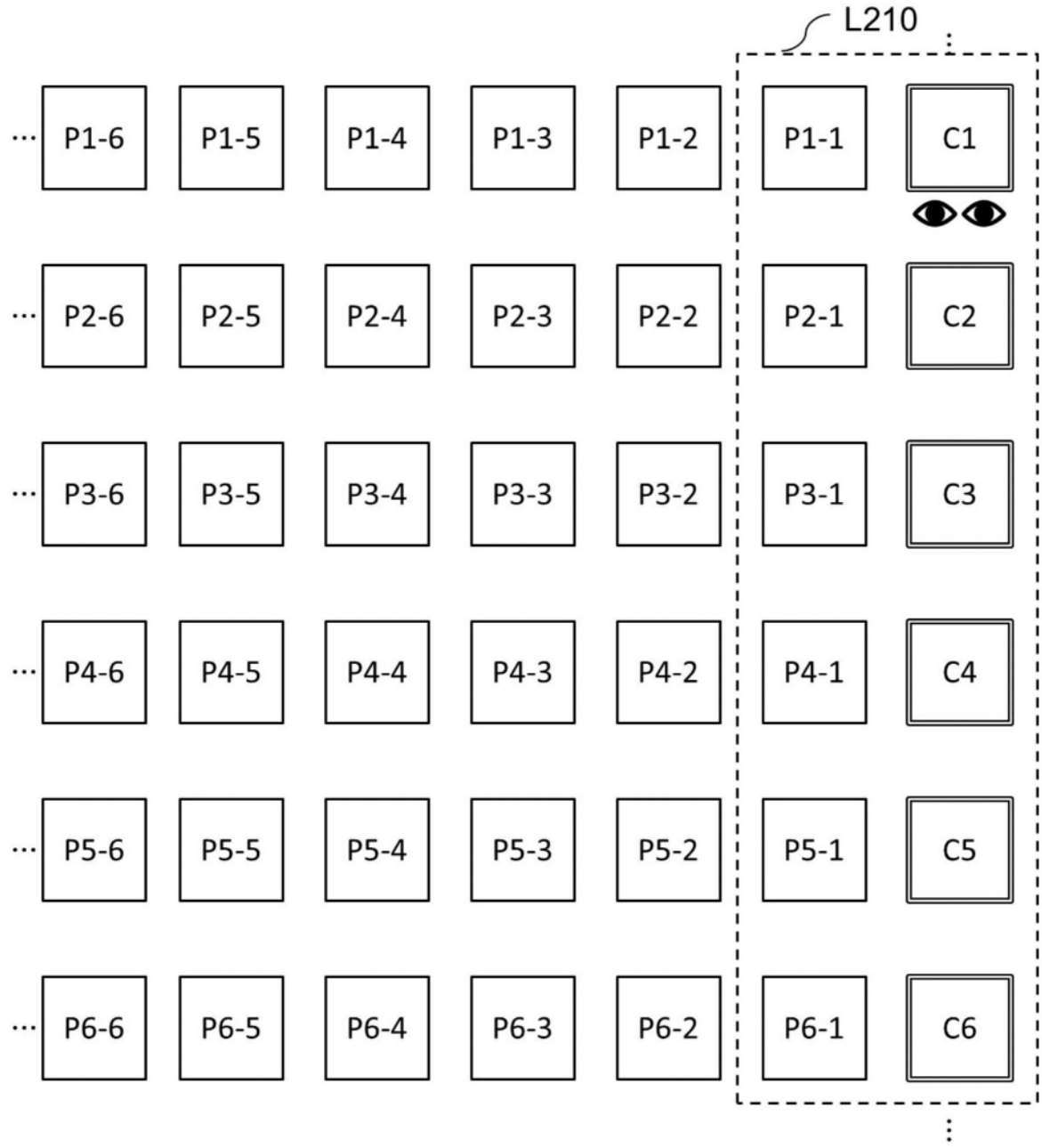

L210
P1-6
P1-5
P1-4
P1-3
P1-2
P1-1
C1
P2-6
P2-5
P2-4
P2-3
P2-2
P2-1
C2
P3-6
P3-5
P3-4
P3-3
P3-2
P3-1
C3
P4-6
P4-5
P4-4
P4-3
P4-2
P4-1
C4
P5-6
P5-5
P5-4
P5-3
P5-2
P5-1
C5
P6-6
P6-5
P6-4
P6-3
P6-2
P6-1
C6

图9

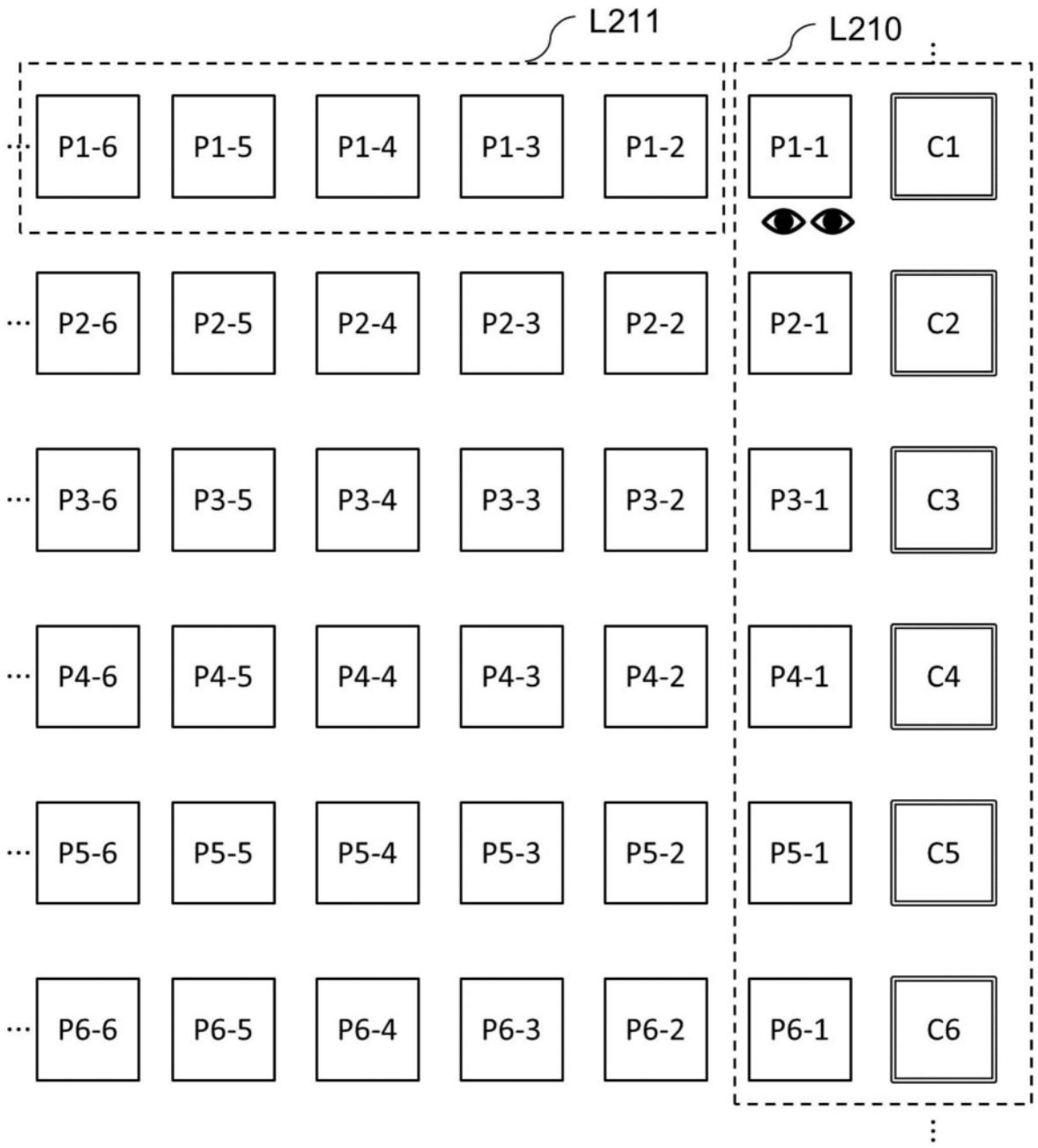

L211
L210
P1-6
P1-5
P1-4
P1-3
P1-2
P1-1
C1
P2-6
P2-5
P2-4
P2-3
P2-2
P2-1
C2
P3-6
P3-5
P3-4
P3-3
P3-2
P3-1
C3
P4-6
P4-5
P4-4
P4-3
P4-2
P4-1
C4
P5-6
P5-5
P5-4
P5-3
P5-2
P5-1
C5
P6-6
P6-5
P6-4
P6-3
P6-2
P6-1
C6

图10

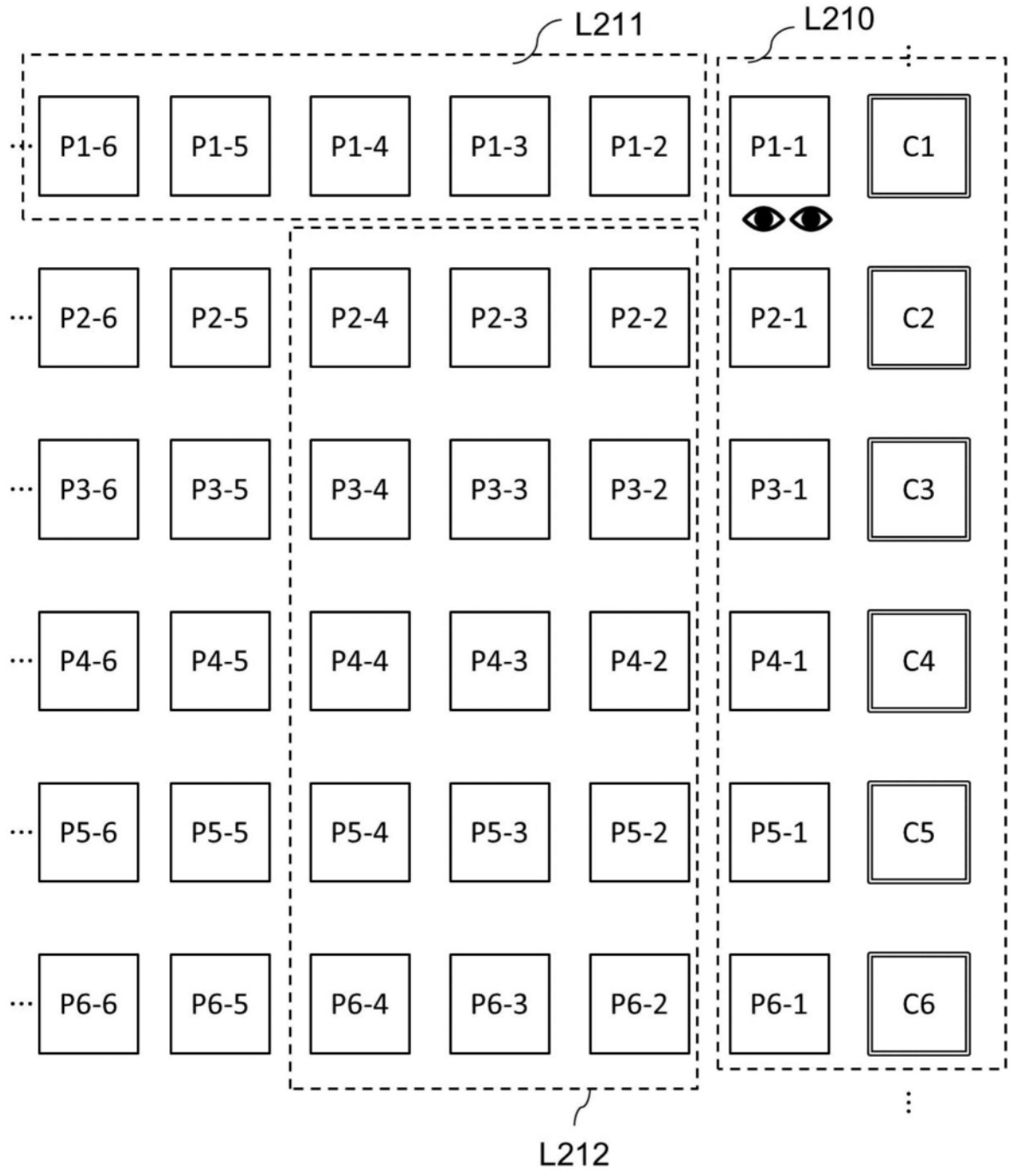

L211
L210
P1-6
P1-5
P1-4
P1-3
P1-2
P1-1
C1
P2-6
P2-5
P2-4
P2-3
P2-2
P2-1
C2
P3-6
P3-5
P3-4
P3-3
P3-2
P3-1
C3
P4-6
P4-5
P4-4
P4-3
P4-2
P4-1
C4
P5-6
P5-5
P5-4
P5-3
P5-2
P5-1
C5
P6-6
P6-5
P6-4
P6-3
P6-2
P6-1
C6
L212

图11