

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年12月5日(2019.12.5)

【公開番号】特開2019-181224(P2019-181224A)

【公開日】令和1年10月24日(2019.10.24)

【年通号数】公開・登録公報2019-043

【出願番号】特願2019-108658(P2019-108658)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/24 (2014.01)

A 6 3 F 13/285 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/24

A 6 3 F 13/285

【手続補正書】

【提出日】令和1年10月16日(2019.10.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、

ユーザの一方の手で間接的に把持される第1部分と、ユーザの他方の手で間接的に把持される第2部分と、第1部分と第2部分とを接続する本体部分と、

前記第1部分を覆い、ユーザの一方の手で把持される第1グリップ部と、

前記第2部分を覆い、ユーザの他方の手で把持される第2グリップ部と、

前記第1グリップ部の内側に設けられる第1振動子と、

前記第2グリップ部の内側に設けられる第2振動子と、を備え、

前記第1振動子は、前記第1グリップ部には直接接触し、前記第1部分には第1緩衝部材を介して接触し、

前記第2振動子は、前記第2グリップ部には直接接触し、前記第2部分には第2緩衝部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項2】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、

ユーザの一方の手で把持される第1グリップ部と、

ユーザの他方の手で把持される第2グリップ部と、

前記第1グリップ部に覆われる第1部分と、

前記第2グリップ部に覆われる第2部分と、

前記第1部分と前記第2部分とを接続する本体部分と、

前記第1グリップ部の内側に設けられる第1振動子と、

前記第2グリップ部の内側に設けられる第2振動子と、を備え、

前記第1振動子は、前記第1グリップ部には直接接触し、前記第1部分には第1緩衝部材を介して接触し、

前記第2振動子は、前記第2グリップ部には直接接触し、前記第2部分には第2緩衝部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項3】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、

ユーザの一方の手で把持される第1グリップ部と、
ユーザの他方の手で把持される第2グリップ部と、
前記第1グリップ部に覆われる第1部分と、
前記第2グリップ部に覆われる第2部分と、
前記第1部分と前記第2部分とを接続する本体部分と、
前記第1グリップ部の内側に設けられる第1振動子と、
前記第2グリップ部の内側に設けられる第2振動子と、を備え、
前記第1振動子は、前記第1部分には第1緩衝部材を介して接触し、前記第1グリップ部には前記第1緩衝部材を介さずに接触し、
前記第2振動子は、前記第2部分には第2緩衝部材を介して接触し、前記第2グリップ部には前記第2緩衝部材を介さずに接触する、ゲームコントローラ。

【請求項4】

前記第1振動子は、前記第1部分には前記第1緩衝部材を介して接触し、前記第1グリップ部には前記第1緩衝部材よりも振動が伝わりやすい部材を介して接触し、
前記第2振動子は、前記第2部分には前記第2緩衝部材を介して接触し、前記第2グリップ部には前記第2緩衝部材よりも振動が伝わりやすい部材を介して接触する、請求項3に記載のゲームコントローラ。

【請求項5】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、
ユーザの一方の手で把持される第1グリップ部と、
ユーザの他方の手で把持される第2グリップ部と、
前記第1グリップ部に覆われる第1部分と、
前記第2グリップ部に覆われる第2部分と、
前記第1部分と前記第2部分とを接続する本体部分と、
前記第1グリップ部の内側に設けられる第1振動子と、
前記第2グリップ部の内側に設けられる第2振動子と、を備え、
前記第1振動子は、前記第1部分には第1緩衝部材を介して接触し、前記第1グリップ部には前記第1緩衝部材よりも薄い部材を介して接触し、
前記第2振動子は、前記第2部分には第2緩衝部材を介して接触し、前記第2グリップ部には前記第2緩衝部材よりも薄い部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項6】

前記第1グリップ部は、肉厚部分と肉薄部分とを含み、
前記第2グリップ部は、肉厚部分と肉薄部分とを含み、
前記第1振動子は、前記第1グリップ部における前記肉薄部分と接触し、
前記第2振動子は、前記第2グリップ部における前記肉薄部分と接触する、請求項1から5の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項7】

前記第1振動子と、前記第1グリップ部とは面接触し、
前記第2振動子と、前記第2グリップ部とは面接触する、請求項1から6の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項8】

前記第1振動子は、前記第1グリップ部の内側の、前記ゲームコントローラにおける背面側に位置し、
前記第2振動子は、前記第2グリップ部の内側の、前記ゲームコントローラにおける背面側に位置する、請求項1から7の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項9】

前記第1振動子は、前記第1グリップ部の、前記ゲームコントローラにおける背面側の部分と接触し、
前記第2振動子は、前記第2グリップ部の、前記ゲームコントローラにおける背面側の部分と接触する、請求項1から8の何れかに記載のゲームコントローラ。