

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 12 月 5 日 (2019.12.5)

【公開番号】特開 2019-181224 (P2019-181224A)

【公開日】令和 1 年 10 月 24 日 (2019.10.24)

【年通号数】公開・登録公報 2019-043

【出願番号】特願 2019-108658 (P2019-108658)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/24 (2014.01)

A 6 3 F 13/285 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/24

A 6 3 F 13/285

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 10 月 16 日 (2019.10.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、
ユーザの一方の手で間接的に把持される第 1 部分と、ユーザの他方の手で間接的に把持される第 2 部分と、第 1 部分と第 2 部分とを接続する本体部分と、
前記第 1 部分を覆い、ユーザの一方の手で把持される第 1 グリップ部と、
前記第 2 部分を覆い、ユーザの他方の手で把持される第 2 グリップ部と、
前記第 1 グリップ部の内側に設けられる第 1 振動子と、
前記第 2 グリップ部の内側に設けられる第 2 振動子と、を備え、
前記第 1 振動子は、前記第 1 グリップ部には直接接触し、前記第 1 部分には第 1 緩衝部材を介して接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 グリップ部には直接接触し、前記第 2 部分には第 2 緩衝部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項 2】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、
ユーザの一方の手で把持される第 1 グリップ部と、
ユーザの他方の手で把持される第 2 グリップ部と、
前記第 1 グリップ部に覆われる第 1 部分と、
前記第 2 グリップ部に覆われる第 2 部分と、
前記第 1 部分と前記第 2 部分とを接続する本体部分と、
前記第 1 グリップ部の内側に設けられる第 1 振動子と、
前記第 2 グリップ部の内側に設けられる第 2 振動子と、を備え、
前記第 1 振動子は、前記第 1 グリップ部には直接接触し、前記第 1 部分には第 1 緩衝部材を介して接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 グリップ部には直接接触し、前記第 2 部分には第 2 緩衝部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項 3】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、

ユーザの一方の手で把持される第 1 グリップ部と、
ユーザの他方の手で把持される第 2 グリップ部と、
前記第 1 グリップ部に覆われる第 1 部分と、
前記第 2 グリップ部に覆われる第 2 部分と、
前記第 1 部分と前記第 2 部分とを接続する本体部分と、
前記第 1 グリップ部の内側に設けられる第 1 振動子と、
前記第 2 グリップ部の内側に設けられる第 2 振動子と、を備え、
前記第 1 振動子は、前記第 1 部分には第 1 緩衝部材を介して接触し、前記第 1 グリップ部には前記第 1 緩衝部材を介さずに接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 部分には第 2 緩衝部材を介して接触し、前記第 2 グリップ部には前記第 2 緩衝部材を介さずに接触する、ゲームコントローラ。

【請求項 4】

前記第 1 振動子は、前記第 1 部分には前記第 1 緩衝部材を介して接触し、前記第 1 グリップ部には前記第 1 緩衝部材よりも振動が伝わりやすい部材を介して接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 部分には前記第 2 緩衝部材を介して接触し、前記第 2 グリップ部には前記第 2 緩衝部材よりも振動が伝わりやすい部材を介して接触する、請求項 3 に記載のゲームコントローラ。

【請求項 5】

両手で把持してゲーム操作を行うためのゲームコントローラであって、
ユーザの一方の手で把持される第 1 グリップ部と、
ユーザの他方の手で把持される第 2 グリップ部と、
前記第 1 グリップ部に覆われる第 1 部分と、
前記第 2 グリップ部に覆われる第 2 部分と、
前記第 1 部分と前記第 2 部分とを接続する本体部分と、
前記第 1 グリップ部の内側に設けられる第 1 振動子と、
前記第 2 グリップ部の内側に設けられる第 2 振動子と、を備え、
前記第 1 振動子は、前記第 1 部分には第 1 緩衝部材を介して接触し、前記第 1 グリップ部には前記第 1 緩衝部材よりも薄い部材を介して接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 部分には第 2 緩衝部材を介して接触し、前記第 2 グリップ部には前記第 2 緩衝部材よりも薄い部材を介して接触する、ゲームコントローラ。

【請求項 6】

前記第 1 グリップ部は、肉厚部分と肉薄部分とを含み、
前記第 2 グリップ部は、肉厚部分と肉薄部分とを含み、
前記第 1 振動子は、前記第 1 グリップ部における前記肉薄部分と接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 グリップ部における前記肉薄部分と接触する、請求項 1 から 5 の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項 7】

前記第 1 振動子と、前記第 1 グリップ部とは面接触し、
前記第 2 振動子と、前記第 2 グリップ部とは面接触する、請求項 1 から 6 の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項 8】

前記第 1 振動子は、前記第 1 グリップ部の内側の、前記ゲームコントローラにおける背面側に位置し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 グリップ部の内側の、前記ゲームコントローラにおける背面側に位置する、請求項 1 から 7 の何れかに記載のゲームコントローラ。

【請求項 9】

前記第 1 振動子は、前記第 1 グリップ部の、前記ゲームコントローラにおける背面側の部分と接触し、
前記第 2 振動子は、前記第 2 グリップ部の、前記ゲームコントローラにおける背面側の部分と接触する、請求項 1 から 8 の何れかに記載のゲームコントローラ。