

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成26年11月20日 (2014.11.20)

【公表番号】特表2013-539140(P2013-539140A)

【公表日】平成25年10月17日 (2013.10.17)

【年通号数】公開・登録公報2013-057

【出願番号】特願2013-531895(P2013-531895)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3/0487 (2013.01)

【 F I 】

G 0 6 F 3/048 6 3 0

【手続補正書】

【提出日】平成26年9月30日 (2014.9.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザインターフェースをナビゲートするための方法であって、  
前記ユーザインターフェースの少なくとも 1 つの要素及び少なくとも 1 つの近隣の定位をベクトル情報として表現するステップと、  
前記ユーザインターフェースをナビゲートするための動き情報の入力を受信するステップと、  
前記動き情報をベクトル情報に変換するステップと、  
前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするステップと、  
を含む、前記方法。

【請求項 2】

ユーザが間をナビゲートする複数の要素を有するユーザインターフェースを表示するステップをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記表示されたユーザインターフェースを更新して、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの近隣の前記定位にマッピングされた、前記受信された動き情報を反映するステップをさらに含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記ベクトル情報が角度成分及び大きさ成分を含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報は、受け入れ角度及び大きさ閾値をさらに含む、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記動き情報の入力が入力デバイスからの受信される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

複数の要素及び前記複数の要素の近隣の前記定位が表現される、請求項 1 に記載の方法。

## 【請求項 8】

前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングする前記ステップが、

前記ユーザーインターフェース中のアクティブ要素を判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記角度成分が、前記アクティブ要素及び少なくとも 1 つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報の受け入れ角度の範囲にあるかどうかを判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記大きさ成分が、前記アクティブ要素及び前記少なくとも 1 つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報の大きさ閾値に適合するかどうかを判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記角度成分及び大きさ成分が前記受け入れ角度内且つ前記大きさ閾値内である場合に、前記近隣を新しいアクティブ要素とすることと、を含む、請求項 1 に記載の方法。

## 【請求項 9】

ユーザーインターフェースのナビゲーションを可能にするシステムであって、

ユーザーインターフェースを出力するように構成された出力インターフェースと、

前記ユーザーインターフェースをナビゲートするための動き情報を受信するように構成された入力インターフェースと、

前記ユーザーインターフェースの少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの要素の近隣の定位をベクトル情報として表現し、前記受信された動き情報をベクトル情報に変換し、そして、前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの要素の前記近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするように構成されたプロセッサと、

前記ベクトル情報を格納するように構成されたストレージと、を備える電子装置を有する、前記システム。

## 【請求項 10】

前記出力インターフェースが出力した前記ユーザーインターフェースを表示するためのディスプレイをさらに備える、請求項 9 に記載のシステム。

## 【請求項 11】

前記ディスプレイは前記電子装置の一部である、請求項 10 に記載のシステム。

## 【請求項 12】

前記入力インターフェースにより受信される前記動き情報を発生するように構成されたコントロール装置をさらに備える、請求項 9 に記載のシステム。

## 【請求項 13】

前記コントロール装置は前記電子装置の一部である、請求項 12 のシステム。

## 【請求項 14】

コンピュータが読み取り可能なプログラムを有する、コンピュータが使用可能な記憶媒体であって、前記コンピュータが読み取り可能なプログラムは、コンピュータにより実行されたときに前記コンピュータに、

前記ユーザーインターフェースの少なくとも 1 つの要素及び前記少なくともひとつの要素の近隣の定位をベクトル情報として表現するステップと、

前記ユーザーインターフェースをナビゲートするための動き情報の入力を受信するステップと、

前記動き情報をベクトル情報に変換するステップと、

前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの要素の前記近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするステップと、

を含む方法のステップを実行させる、前記記憶媒体。

## 【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0036

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0036】

さらに、上での説明は単なる例としてしたものであり、本発明を、特許請求の範囲は別として、どのようなかたちであっても限定することを意図したものではない。

本発明の好ましい実施形態を、以下に示す。

付記1．ユーザーインターフェースをナビゲートするための方法であって、

前記ユーザーインターフェースの少なくとも1つの要素及び少なくとも1つの近隣の定位をベクトル情報として表現するステップと、

前記ユーザーインターフェースをナビゲートするための動き情報の入力を受信するステップと、

前記動き情報をベクトル情報に変換するステップと、

前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも1つの要素及び前記少なくとも1つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするステップと、

を含む、前記方法。

付記2．ユーザーが間をナビゲートする複数の要素を有するユーザーインターフェースを表示するステップをさらに含む、付記1に記載の方法。

付記3．前記表示されたユーザーインターフェースを更新して、前記少なくとも1つの要素及び前記少なくとも1つの近隣の前記定位にマッピングされた、前記受信された動き情報を反映するステップをさらに含む、付記2に記載の方法。

付記4．前記ベクトル情報が角度成分及び大きさ成分を含む、付記1に記載の方法。

付記5．前記少なくとも1つの要素及び前記少なくとも1つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報は、受け容れ角度及び大きさ閾値をさらに含む、付記4に記載の方法。

付記6．前記動き情報の入力が入力デバイスのコントロール装置から受信される、付記1に記載の方法。

付記7．複数の要素及び前記複数の要素の近隣の前記定位が表現される、付記1に記載の方法。

付記8．前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも1つの要素及び前記少なくとも1つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングする前記ステップが、

前記ユーザーインターフェース中のアクティブ要素を判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記角度成分が、前記アクティブ要素及び少なくとも1つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報の受け容れ角度の範囲にあるかどうかを判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記大きさ成分が、前記アクティブ要素及び前記少なくとも1つの近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報の大きさ閾値に適合するかどうかを判定することと、

前記変換されたベクトル情報の前記角度成分及び大きさ成分が前記受け容れ角度内且つ前記大きさ閾値内である場合に、前記近隣を新しいアクティブ要素とすることと、  
を含む、付記1に記載の方法。

付記9．ユーザーインターフェースのナビゲーションを可能にするシステムであって、

ユーザーインターフェースを出力するように構成された出力インターフェースと、

前記ユーザーインターフェースをナビゲートするための動き情報を受信するように構成された入力インターフェースと、

前記ユーザーインターフェースの少なくとも1つの要素及び前記少なくとも1つの要素の近隣の定位をベクトル情報として表現し、前記受信された動き情報をベクトル情報に変換し、そして、前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なく

とも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの要素の前記近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするように構成されたプロセッサと、

前記ベクトル情報を格納するように構成されたストレージと、  
を備える電子装置を有する、前記システム。

付記 10 . 前記出力インターフェースが出力した前記ユーザーインターフェースを表示するためのディスプレイをさらに備える、付記 9 に記載のシステム。

付記 11 . 前記ディスプレイは前記電子装置の一部である、付記 10 に記載のシステム。

付記 12 . 前記入力インターフェースにより受信される前記動き情報を発生するように構成されたコントロール装置をさらに備える、付記 9 に記載のシステム。

付記 13 . 前記コントロール装置は前記電子装置の一部である、付記 12 のシステム。

付記 14 . コンピュータが読み取り可能なプログラムを有する、コンピュータが使用可能な記憶媒体であって、前記コンピュータが読み取り可能なプログラムは、コンピュータにより実行されたときに前記コンピュータに、

前記ユーザーインターフェースの少なくとも 1 つの要素及び前記少なくともひとつの要素の近隣の定位をベクトル情報として表現するステップと、

前記ユーザーインターフェースをナビゲートするための動き情報の入力を受信するステップと、

前記動き情報をベクトル情報に変換するステップと、

前記受信された動き情報から変換された前記ベクトル情報を、前記少なくとも 1 つの要素及び前記少なくとも 1 つの要素の前記近隣の前記定位を表現する前記ベクトル情報にマッピングするステップと、

を含む方法のステップを実行させる、前記記憶媒体。