

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 2 日(2024.10.2)

【公開番号】特開 2024-107048(P2024-107048A)
【公開日】令和 6 年 8 月 8 日(2024.8.8)
【年通号数】公開公報(特許)2024-148
【出願番号】特願 2024-90356(P2024-90356)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 9 月 24 日(2024.9.24)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

遊技の結果として所定事象が発生した場合にそれに対応する情報の記憶が所定記憶手段に実行されるようにするための所定記憶処理を実行することで所定情報が前記所定記憶手段に記憶されるようにする所定記憶実行手段と、

予め定められた演算契機が発生する度に、前記所定情報を利用して、所定の期間における遊技の結果に対応する態様情報を演算する情報演算手段と、

前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報を演算結果記憶手段に順次記憶させる結果記憶実行手段と、

を備え、

30

前記結果記憶実行手段は、前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報のうち記憶対象となる前記態様情報が前記演算結果記憶手段に記憶された状態となるようにする手段を備え、

前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報のうち記憶対象ではない前記態様情報は前記演算結果記憶手段に記憶された状態とならない構成であり、

本遊技機は、

遊技を進行させるための所定進捗処理及び前記所定記憶処理を含む所定の処理を実行することが可能である所定制御手段と、

前記演算結果記憶手段に記憶された前記態様情報に対応する内容を報知することが可能である報知手段と、

40

を備え、

前記所定の処理における 1 回の処理回において、前記所定進捗処理が実行された後に前記所定記憶処理が実行される構成であり、

遊技の進行制御が停止される特定の事象が発生した場合には前記所定記憶実行手段による前記所定記憶処理が実行されない構成であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0004
【補正方法】変更
【補正の内容】

50

【 0 0 0 4 】

ここで、上記例示等のような遊技機においては、遊技機の管理が好適に行われる必要があり、この点について未だ改良の余地がある。

【 手 続 補 正 3 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 0 0 5

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 0 0 5 】

本発明は、上記例示した事情等に鑑みてなされたものであり、遊技機の管理を好適に行うことが可能な遊技機を提供することを目的とするものである。 10

【 手 続 補 正 4 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 0 0 6

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 0 0 6 】

上記課題を解決すべく請求項1記載の発明は、遊技の結果として所定事象が発生した場合にそれに対応する情報の記憶が所定記憶手段に実行されるようにするための所定記憶処理を実行することで所定情報が前記所定記憶手段に記憶されるようにする所定記憶実行手段と、 20

予め定められた演算契機が発生する度に、前記所定情報を利用して、所定の期間における遊技の結果に対応する態様情報を演算する情報演算手段と、

前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報を演算結果記憶手段に順次記憶させる結果記憶実行手段と、

を備え、

前記結果記憶実行手段は、前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報のうち記憶対象となる前記態様情報が前記演算結果記憶手段に記憶された状態となるようにする手段を備え、

前記情報演算手段による演算により得られた前記態様情報のうち記憶対象ではない前記態様情報は前記演算結果記憶手段に記憶された状態とならない構成であり、 30

本遊技機は、

遊技を進行させるための所定進捗処理及び前記所定記憶処理を含む所定の処理を実行することが可能である所定制御手段と、

前記演算結果記憶手段に記憶された前記態様情報に対応する内容を報知することが可能である報知手段と、

を備え、

前記所定の処理における1回の処理回において、前記所定進捗処理が実行された後に前記所定記憶処理が実行される構成であり、

遊技の進行制御が停止される特定の事象が発生した場合には前記所定記憶実行手段による前記所定記憶処理が実行されない構成であることを特徴とする。 40

【 手 続 補 正 5 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 0 0 7

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 0 0 7 】

本発明によれば、遊技機の管理を好適に行うことが可能となる。