

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 12 月 13 日 (2007.12.13)

【公開番号】特開 2000-210415 (P2000-210415A)
 【公開日】平成 12 年 8 月 2 日 (2000.8.2)
 【出願番号】特願 平 11-12501
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

【手続補正書】
 【提出日】平成 19 年 10 月 16 日 (2007.10.16)
 【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】特許請求の範囲
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 特定入賞部への遊技媒体の入賞により特別遊技を行い、特別遊技の結果が所定の態様になったことにもとづいて遊技者にとって有利となる特定遊技状態に移行可能な遊技機であって、

遊技の進行を制御する遊技制御手段を有する主基板と、前記遊技制御手段からの制御指令に応じて遊技機構要素の制御を行う制御手段を有する他の基板とを備え、

前記主基板は、前記他の基板に対する情報の出力を行う情報出力手段を備え、

前記情報出力手段は、前記遊技制御手段から受けた情報を変更せずに出力する出力ポート部と、出力ポート部の出力の論理を反転させて出力する出力ドライバ部とを含み、

前記出力ポート部および出力ドライバ部では、情報のデータ部分の出力に用いる出力系統と情報のデータ部分の取り込みを指示する信号部分の出力に用いる出力系統とは別系統である

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

他の基板は、遊技制御手段からの情報に応じて遊技媒体の払出を行う払出装置を制御する払出制御手段を有する払出制御基板を含み、

遊技媒体を貯留する貯留部が満タン状態であることを検出したことにもとづいて検出信号を出力する満タン検出手段を備え、

前記満タン状態検出手段からの検出信号は、主基板に入力され、

前記満タン検出手段からの検出信号の入力にもとづいて、前記払出装置の払出動作を禁止することを示す信号を前記主基板から前記払出制御基板に出力することが可能である請求項 1 記載の遊技機。

【請求項 3】

他の基板は、遊技制御手段からの情報に応じて遊技媒体の払出を行う払出装置を制御する払出制御手段を有する払出制御基板を含み、

払出装置によって払い出された遊技媒体を検出したことにもとづいて検出情報を出力する払出遊技媒体検出手段を備え、

前記払出遊技媒体検出手段により出力される検出情報は、主基板が有する遊技制御手段に入力されるとともに、払出制御基板が有する払出制御手段に入力される

請求項 1 または請求項 2 記載の遊技機。

【請求項 4】

遊技制御手段が情報出力手段を介して出力する情報のデータ部分は、2バイトで構成されている

請求項1から請求項3のうちのいずれかに記載の遊技機。

【請求項5】 少なくとも出力ポート部は、情報を一方向にのみ伝達可能である

請求項1から請求項4のうちのいずれかに記載の遊技機。

【請求項6】 出力ドライバ部も情報を一方向にのみ伝達可能である

請求項5記載の遊技機。

【請求項7】 遊技制御手段から他の基板に送信される情報は、基板間ではローアクティブである

請求項1から請求項6のうちのいずれかに記載の遊技機。

【請求項8】 制御指令は、主基板から他の基板に向かう方向にのみ伝達可能である

請求項1から請求項7のうちのいずれかに記載の遊技機。

【請求項9】 主基板から情報を受ける他の基板は、情報入力手段を備え、

情報入力手段は、入力した情報の論理を反転させて制御手段に出力する

請求項1から請求項8のうちのいずれかに記載の遊技機。

【請求項10】 情報入力手段は、情報の受信部にノイズフィルタ回路を有し、さらにノイズフィルタ回路の出力側にヒステリシス特性を備えた素子であって入力した情報の論理を反転する回路素子を有する

請求項9記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

【課題を解決するための手段】

本発明による遊技機は、特定入賞部への遊技媒体の入賞により特別遊技を行い、特別遊技の結果が所定の態様になったことにもとづいて遊技者にとって有利となる特定遊技状態に移行可能な遊技機であって、遊技の進行を制御する遊技制御手段を有する主基板と、遊技制御手段からの制御指令に応じて遊技機構要素の制御を行う制御手段を有する他の基板とを備え、主基板は、他の基板に対する情報の出力を行う情報出力手段を備え、情報出力手段は、遊技制御手段からの情報を変更せずに出力する出力ポート部と、出力ポート部の出力の論理を反転させて出力する出力ドライバ部とを含み、出力ポート部および出力ドライバ部で、情報のデータ部分の出力に用いる出力系統と情報のデータ部分の取り込みを指示する信号部分の出力に用いる出力系統とは別系統であることを特徴とする。

また、他の基板は、遊技制御手段からの情報に応じて遊技媒体の払出を行う払出装置を制御する払出制御手段を有する払出制御基板を含み、遊技媒体を貯留する貯留部が満タン状態であることを検出したことにもとづいて検出信号を出力する満タン検出手段を備え、満タン状態検出手段からの検出信号は、主基板に入力され、満タン検出手段からの検出信号の入力にもとづいて、払出装置の払出動作を禁止することを示す信号を主基板から払出制御基板に出力することが可能であるように構成されていてもよい。

また、他の基板は、遊技制御手段からの情報に応じて遊技媒体の払出を行う払出装置を制御する払出制御手段を有する払出制御基板を含み、払出装置によって払い出された遊技媒体を検出したことにもとづいて検出情報を出力する払出遊技媒体検出手段を備え、払出遊技媒体検出手段により出力される検出情報は、主基板が有する遊技制御手段に入力されるとともに、払出制御基板が有する払出制御手段に入力されるように構成されていてもよい。

また、遊技制御手段が情報出力手段を介して出力する情報のデータ部分は、2バイトで構成されていてもよい。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 1 5 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 1 5 1】

【発明の効果】

以上のように、本発明によれば、遊技機を、主基板が他の基板に対する情報の出力を行う情報出力手段を備え、情報出力手段が、遊技制御手段からの情報を変更せずに出力する出力ポート部と出力ポート部の出力の論理を反転させて出力する出力ドライバ部とを含み、出力ポート部および出力ドライバ部で、情報のデータ部分の出力に用いる出力系統と情報のデータ部分の取り込みを指示する信号部分の出力に用いる出力系統とは別系統であるように構成したので、設計がプログラム保守が容易になり、また、他の機種にも容易に設計の流用を行うことができる環境を提供でき、さらに、情報出力制御が容易になる効果がある。