

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 4 月 18 日(2024.4.18)

【公開番号】特開 2023-58907(P2023-58907A)
【公開日】令和 5 年 4 月 26 日(2023.4.26)
【年通号数】公開公報(特許)2023-078
【出願番号】特願 2021-168696(P2021-168696)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 4 月 10 日(2024.4.10)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

遊技可能な遊技機であって、
表示手段と、
発光手段と、
発光制御手段と、を備え、
遊技球が所定の検出手段により検出されない場合に特定エラーが発生可能であり、
前記表示手段は、
遊技が終了した後の第 1 期間において、背景表示を表示し、
前記第 1 期間が終了した後の第 2 期間において、デモンストレーション表示を表示し、
前記発光制御手段は、
前記第 1 期間において、背景表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 2 期間において、デモンストレーション表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
遊技中に、前記特定エラーが発生した場合、特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 1 期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第 1 期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 2 期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第 2 期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記特定エラーの原因の発生から前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が開始するまでの期間よりも、前記特定エラーが解消してから前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が終了するまでの期間の方が、短く、
前記発光制御手段は、前記表示手段が前記背景表示から前記デモンストレーション表示に表示を切り替えるよりも前に、前記背景表示輝度データテーブルから前記デモンストレーション表示輝度データテーブルに切り替えて前記発光手段を制御する、
ことを特徴とする遊技機。

30

40

50

【 手 続 補 正 2 】

【 補 正 対 象 書 類 名 】 明 細 書

【 補 正 対 象 項 目 名 】 0 0 0 6

【 補 正 方 法 】 変 更

【 補 正 の 内 容 】

【 0 0 0 6 】

請求項 1 に記載の遊技機は、
遊技可能な遊技機であって、
表示手段と、
発光手段と、
発光制御手段と、を備え、
遊技球が所定の検出手段により検出されない場合に特定エラーが発生可能であり、
前記表示手段は、
遊技が終了した後の第 1 期間において、背景表示を表示し、
前記第 1 期間が終了した後の第 2 期間において、デモンストレーション表示を表示し、
前記発光制御手段は、
前記第 1 期間において、背景表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 2 期間において、デモンストレーション表示輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
遊技中に、前記特定エラーが発生した場合、特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 1 期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第 1 期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記第 2 期間以前に前記特定エラーが発生し、前記第 2 期間中においても前記特定エラーが解消されていない場合、前記特定エラー輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御可能であり、
前記特定エラーの原因の発生から前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が開始するまでの期間よりも、前記特定エラーが解消してから前記特定エラー輝度データテーブルを用いた前記発光手段の制御が終了するまでの期間の方が、短く、
前記発光制御手段は、前記表示手段が前記背景表示から前記デモンストレーション表示に表示を切り替えるよりも前に、前記背景表示輝度データテーブルから前記デモンストレーション表示輝度データテーブルに切り替えて前記発光手段を制御する、
ことを特徴としている。

10

20

30

40

50