



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 104781841 A

(43) 申请公布日 2015. 07. 15

(21) 申请号 201380059362. 1

(22) 申请日 2013. 08. 30

(30) 优先权数据

13/620, 775 2012. 09. 15 US

(85) PCT国际申请进入国家阶段日

2015. 05. 14

(86) PCT国际申请的申请数据

PCT/IB2013/058157 2013. 08. 30

(87) PCT国际申请的公布数据

W02014/041456 EN 2014. 03. 20

(71) 申请人 周天格

地址 美国加利福尼亚州

申请人 周天行 周海斌

(72) 发明人 周天格 周天行 周海斌

(74) 专利代理机构 北京志霖恒远知识产权代理
事务所(普通合伙) 11435

代理人 孟阿妮 郭栋梁

(51) Int. Cl.

G06Q 30/02(2012. 01)

G06Q 30/06(2012. 01)

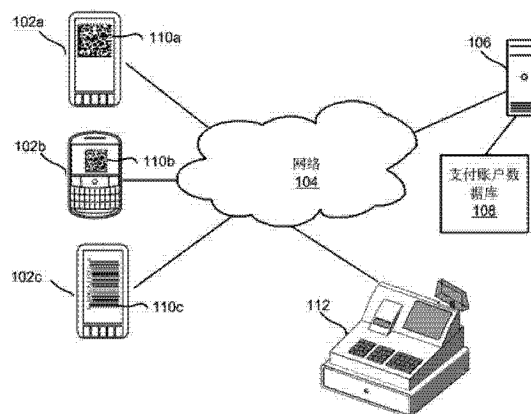
权利要求书3页 说明书8页 附图7页

(54) 发明名称

用于使用代码和返现商业模式来便于移动设备支付的方法和系统

(57) 摘要

提供了用于使用代码和返现商业模式来便于移动设备支付的方法和系统。一旦在移动设备上安装了应用,顾客可以规定其支付信息,该支付信息可以包括关于信用卡/借记卡或银行支票账户的数据。一旦已经规定了支付信息,顾客可以接收对其支付信息进行编码的唯一的代码。之后,顾客可以开始使用其移动设备扫描产品条码。为了对产品进行付款,在顾客移动设备的屏幕上显示的唯一的代码可以由支付接收方移动设备扫描。支付接收方移动设备还可以显示存储在支付处理系统的数据库中的顾客记录。基于该顾客记录,顾客可以被提供有各种返现机会,以及信用和折扣。



1. 一种用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的计算机实施的方法,该方法包括:
经由顾客移动设备的用户接口提供顾客支付信息;
接收唯一的代码,该唯一的代码对所述顾客支付信息进行编码;
使用所述顾客移动设备读取产品条码;
在所述顾客移动设备的屏幕上显示所述唯一的代码,该唯一的代码能够由支付接收方移动设备扫描;
转移针对一个或多个产品的付款金额;以及
基于预定的准则选择性地接收预定金额的返现。
2. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,对所述顾客支付信息进行编码的所述唯一的代码包括以下中的一者或多者:唯一的QR代码、线性代码、和二维码。
3. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,该方法还包括接收以下中的一者或多者:折扣和礼品卡。
4. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,所述顾客支付信息包括以下中的一者或多者:信用卡、借记卡、和银行支票账户。
5. 根据权利要求4所述的计算机实施的方法,其中,一个或多个用户直接链接至所述银行支票账户,并接收以下中的一者或多者:信用和预定金额的返现。
6. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,用户为对所述顾客支付信息进行编码的所述唯一的代码设置密码。
7. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,所述预定金额的返现包括由一个或多个用户接收的合计的返现。
8. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,所述预定金额的返现包括由用户组接收的拆分的返现。
9. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,所述预定金额的返现包括节省的交换费和处理费的金额。
10. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,一个或多个用户参与联属营销或忠诚方案,并且接收以下中的一者或多者:折扣和预定金额的返现。
11. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,该方法还包括向一个或多个用户提供针对为购买花费的预定金额的金钱的奖励。
12. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,该方法还包括从代码发行方接收所述唯一的代码。
13. 根据权利要求12所述的计算机实施的方法,其中,用户直接向所述代码发行方转移付款。
14. 根据权利要求12所述的计算机实施的方法,其中,所述唯一的代码包括所述代码发行方的全部金融信息。
15. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,针对一个或多个产品的所述付款金额被从另一用户的移动设备转移,所述另一用户的移动设备安装有相同的应用。
16. 根据权利要求1所述的计算机实施的方法,其中,一个或多个用户得到免费的移动设备,以经由与移动支付服务提供商合作的经销商的移动设备来开放移动支付账户。
17. 根据权利要求16所述的计算机实施的方法,其中,所述移动支付服务提供商对所

述经销商和移动支付服务的所述一个或多个用户收取一定比例的费用。

18. 根据权利要求 1 所述的计算机实施的方法,该方法还包括接收具有返现和折扣的具体信息的邮件。

19. 根据权利要求 1 所述的计算机实施的方法,该方法还包括接收针对由顾客提供的现金的数字移动金钱。

20. 根据权利要求 19 所述的计算机实施的方法,其中,所述数字移动金钱是在代码中编码的所述顾客支付信息,该代码能够由商家扫描设备扫描。

21. 一种用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的计算机实施的系统,该系统包括处理器,该处理器被配置成:

经由顾客移动设备的用户接口提供顾客支付信息;

接收唯一的代码,该唯一的代码对所述顾客支付信息进行编码;

使用所述顾客移动设备读取产品条码;

在所述顾客移动设备的屏幕上显示所述唯一的代码,该唯一的代码能够由支付接收方移动设备扫描;

转移针对一个或多个产品的付款金额;以及

基于预定的准则选择性地接收预定金额的返现。

22. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,对所述顾客支付信息进行编码的所述唯一的代码包括以下中的一者或多者:唯一的 QR 代码、线性代码、和二维码。

23. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述顾客支付信息包括以下中的一者或多者:信用卡、借记卡、和银行支票账户。

24. 根据权利要求 23 所述的计算机实施的系统,其中,一个或多个用户直接链接至所述银行支票账户,并接收以下中的一者或多者:信用和预定金额的返现。

25. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,用户为对所述顾客支付信息进行编码的所述唯一的代码设置密码。

26. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述预定金额的返现包括由一个或多个用户接收的合计的返现。

27. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述预定金额的返现包括由用户组接收的拆分的返现。

28. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述预定金额的返现包括节省的交换费和处理费的金額。

29. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,一个或多个用户参与联属营销或忠诚方案,并且接收以下中的一者或多者:折扣和预定金额的返现。

30. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,该系统还包括向一个或多个用户提供针对为购买花费的预定金额的金钱的奖励。

31. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,该系统还包括从代码发行方接收所述唯一的代码。

32. 根据权利要求 31 所述的计算机实施的系统,其中,用户直接向所述代码发行方转移付款。

33. 根据权利要求 31 所述的计算机实施的系统,其中,所述唯一的代码包括所述代码

发行方的全部金融信息。

34. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,针对一个或多个产品的所述付款金额被从另一用户的移动设备转移,所述另一用户的移动设备安装有相同的应用。

35. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,一个或多个用户得到免费的移动设备,以经由与移动支付服务提供方合作的经销商的移动设备来开放移动支付账户。

36. 根据权利要求 35 所述的计算机实施的系统,其中,所述移动支付服务提供方对所述经销商和移动支付服务的所述一个或多个用户收取一定比例的费用。

37. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述处理器还被配置成接收具有返现和折扣的具体信息的邮件。

38. 根据权利要求 21 所述的计算机实施的系统,其中,所述处理器还被配置成接收针对由顾客提供的现金的数字移动金钱。

39. 根据权利要求 38 所述的计算机实施的系统,其中,所述数字移动金钱是在代码中编码的所述顾客支付信息,该代码能够由商家扫描设备扫描。

40. 一种便于移动设备支付的支付处理系统,该系统包括:

接收模块,用于接收在顾客移动设备上显示的唯一的代码;

处理模块,用于从所述唯一的代码中取得顾客支付信息;

分析模块,用于基于所述顾客支付信息确定资金的可用性;

数据库,用于存储一个或多个顾客代码;

获取模块,用于从所述数据库中取得所述一个或多个顾客记录;

发送模块,用于发送邮件收条和关于返现和折扣的具体信息;以及

支付模块,用于从顾客账户接收付款金额,并且基于预定的准则选择性地提供预定金额的返现。

41. 根据权利要求 40 所述的支付处理系统,其中,所述顾客记录包括顾客支付信息和返现信息。

42. 根据权利要求 41 所述的支付处理系统,其中,所述顾客记录被显示在支付接收方移动设备的屏幕上。

43. 根据权利要求 40 所述的支付处理系统,其中,所述顾客账户基于转移的付款金额被自动更新。

用于使用代码和返现商业模式来便于移动设备支付的方法和系统

技术领域

[0001] 本申请通常涉及在各种零售业环境中使用移动设备进行支付的方法,并且更特别地,涉及用于使用代码和返现商业模式来便于移动设备支付的计算机实施的方法和系统。

背景技术

[0002] 在零售业环境中(例如,零售商店、购物中心、商场等),当顾客从各种零售商购买产品项目时,对于顾客而言仅可以使用一小部分支付方法。典型的示例包括现金、支票、礼品卡、信用卡、借记卡和移动支付。这些支付方法中的每个在成本和/或便利性方面具有一些缺陷。例如,支票和现金交易比较慢,并且需要额外的过程和/或处理。这种缺陷影响零售交易,并且增加一定程度的不满意。信用卡需要大量的处理费用,而借记卡需要资金的可用性,并且有时也涉及附加费。通常,针对完整的信用卡/借记卡交易的交换和处理费用可以达到很大的数目。使用移动支付模式,顾客可以节省处理费用,并且甚至收到一些返现。

[0003] 与此同时,顾客通常重复访问相同的商店组,并且这些支付交易费用易于累积。当一些商店视图发行它们自己的类似于信贷的账务系统并利用银行来在这方面帮助它们(例如,西尔斯-大通维萨(Sears-Chase VISA))时,许多商店简直太小以至于不能建立和运营与由主要的信用卡公司和/或银行提供的系统相类似的系统。此外,典型的顾客重复地访问多个零售店。多个零售卡(或其他安全/交易设备)(每个零售卡仅特定于这些零售店中的一个零售店)的持续使用会是困难的(如果不是不合理的)。例如,典型的顾客会使用一些加油站(例如,取决于他的位置)、一些食品商店(例如,取决于偏好)、一些电子设备商店(例如,取决于当前的出售和促销)。由商店专用的账目系统引入的复杂性会快速抵消任何成本节约或者导致与传统的支付方法相关联的不便捷性,并且甚至可以使得整体体验变差。考虑前述原因,采用移动设备、使用对顾客支付信息进行编码的代码进行购买将便于购买过程,同时商家联属营销方案和/或团购提议将通过提供额外的返现来吸引新顾客。

发明内容

[0004] 提供本发明内容来以简化的形式引入概念的选择,其将在下面的具体实施方式中被进一步描述。本发明内容不意图确定所要求保护的主题的关键特征或必要特征,也不意图用于辅助确定所要求保护的主题的范围。

[0005] 提供了用于使用代码和返现商业模式来便于移动设备支付的方法和系统。总体来说,这些方法和系统被设计用于改善和便于整体购买和销售过程,并且通过创建各种返现奖励来吸引老顾客。

[0006] 根据这里公开的方法和系统,顾客可以经由顾客移动设备的用户接口提供其支付信息。顾客支付信息可以包括关于信用卡/借记卡或银行支票账户的数据。规定了支付信息,顾客可以接收对其支付信息进行编码的唯一的代码。该唯一的代码可以显示在顾客移

动设备的屏幕上,并且还可以由支付接收方移动设备扫描,以转移购买支付。此外,通过接收针对参与联属营销或忠诚方案的预定数量的返现,可以促进顾客进一步使用移动支付服务。除了返现之外,顾客还可以得到折扣卡或礼品卡,或者还可以被奖励针对使用银行支票账户来在移动支付系统内进行支付的信用或折扣,以推动商家。

附图说明

[0007] 通过举例的方式示出了实施方式,并且实施方式不限于附图,在所述附图中,相似的参考标记指示相似的元件,并且其中:

[0008] 图 1 是示出根据某些实施方式的整体样本环境的框图,在该环境内实施用于便于移动设备支付的方法和系统。

[0009] 图 2 是示出根据某些实施方式的支付处理系统的各种模块的框图。

[0010] 图 3 是示出根据某些实施方式的用于使用在移动设备上显示的条码来便于移动设备支付的方法的流程图。

[0011] 图 4 是示出根据某些实施方式的使用商家支付系统的支付处理方法的流程图。

[0012] 图 5 是示出根据某些实施方式的用于在零售业环境中使用支付服务器购买产品项目的过程的流程图。

[0013] 图 6 示出了根据某些实施方式的计算机系统,在该计算机系统内运行用于促使机器执行这里讨论的方法中的任意一者或多者的指令集。

[0014] 图 7 示出了根据某些实施方式的移动设备的示例。

[0015] 图 8 是示出根据某些实施方式的返现商业模式的示例的框图。

[0016] 图 9 是示出根据某些实施方式的样本环境的框图,在该环境内实施用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的方法和系统。

[0017] 图 10 是示出根据某些实施方式的用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的方法的流程图。

[0018] 图 11 是示出根据某些实施方式的用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的支付处理系统的各种模块的框图。

具体实施方式

[0019] 这里描述了用于使用条码和返现商业模式来便于移动设备支付的各种计算机实施的方法和系统。近来,能够生成和显示各种光码(例如,条码)的移动设备的扩增允许实施这些新型的方法和系统。当今在零售业环境中购物的大多数顾客携带这种移动设备。

[0020] 产品条码通常被提供为条码(例如,线性条码和二维条码)和人类可读的字母数字代码。显示条码可以涉及处理信息以编码成条码图像。可以使用安装在移动设备上的各种软件应用来执行本地处理。例如,可以使用通用产品代码(UPC)或欧洲商品编码(EAN)。UPC是在北美和其他国家广泛使用的条码符号,用于追踪商店里的贸易项目。其常见的形式(UPC-A)由12个数位组成,其被唯一地指派给每个独立的贸易/产品项目。每个UPC-A条码由可扫描的黑条带和白空格组成,位于12个数位序列之上。在标准的UPC-A条码上不出现在字母、字符、或其他任意类型的内容。位和条保持一一对应。换句话说,仅有一种方式来可视地表示每12位数字,并且仅有一种方式来数字地表示每个可视的条码。EAN是发展为

UPC 的超集的另一示例。EAN-13 条码 (13 位 EAN 条码标准) 还指示销售产品的公司所在的国家。当前, 只有 EAN 和 UPC 条码是被允许在销售点扫描贸易 / 产品项目的条码。然而, 在未来并且在本文档的范围内, 其他代码是可用的。

[0021] 本领域的普通技术人员将理解的是, 术语“扫描”不限制用于具有特定格式的印刷代码, 而是可以用于被电子编码的并且使用各种其他方式的代码。例如, 产品条码可以具有最近发展的电子产品代码 (EPC) 的形式, 该 EPC 被设计为针对世界上的任意地方的每个物体 (不仅仅是贸易项目类别) 提供唯一标识的通用标识符。应当注意的是, EPC 不专用于 RFID 数据载体。它们可以基于光学数据载体 (例如, 线性条码和二维条码 (例如, 数据矩阵符号)) 的读取来被构建。就本文档而言, 这里将所有光学数据载体称为“条码”。

[0022] 对条码进行扫描可以涉及使用安装在移动设备上的简单的成像设备 (例如, 数码摄像头) 来捕捉条码的图像。该图像之后可以在移动设备上进行处理, 以取得对应的产品信息。在某些实施方式中, 图像可以被认为是产品信息, 其可以被发送至服务器以进一步处理。可以使用安装在移动设备上的各种软件来执行本地处理。在某些实施方式中, 移动设备可以包括本地数据库, 以用于将取得的产品信息与关于该产品的附加信息进行匹配。然而, 由于该附加信息 (例如, 价格、产品说明) 的可变性质, 移动设备通常将取得的产品信息传送至服务器, 并之后从服务器接收一些附加信息。

[0023] 在某些实施方式中, 一旦经由移动设备的用户接口提供了关于信用卡或借记卡、或银行支票账户的数据, 用户可以接收对其支付信息进行编码的唯一的代码。为了对产品进行付款, 该唯一的代码可以由支付接收方移动设备进行扫描。

[0024] 这里描述的方法可以由具有无线通信能力的任意移动设备来执行。除了能够传送基于语音的信号之外, 许多现代蜂窝电话还具有使用蜂窝网络 (例如, 3G、4G) 和 Wi-Fi 以及其他类型的网络的因特网连接性。这种网络的一些其他示例在下面参考图 1 进行描述。无线通信可以用于向服务器传送取得的产品信息、接收回复并传送授权。总体来说, 在方法操作期间, 各种数据可以在移动设备与服务器以及其他服务器之间进行交换。

[0025] 现在参考附图, 图 1 是示出根据某些实施方式的整体样本环境的框图, 在该环境内实施用于便于移动设备支付的方法和系统。如图 1 所示, 多个移动设备 102a、102b、102c 可以被配置成显示条码 110a、110b、110c。上面已经描述了各种条码的示例。移动设备 102a、102b、102c 经由网络 104 与服务器 106 通信。服务器 106 可以是配置成执行参考图 5 进一步描述的操作的支付服务器或任意其他服务器。服务器 106 是支付处理系统的一部分, 该支付处理系统可以包括支付账户数据库 108 和一个或多个收银台 112。网络 104 还可以用于在支付处理系统的各个组件之间的通信。网络 104 可以包括能够传输数据的任意类型的网络, 例如, 广域网或因特网, 和 / 或一个或多个局域网 (LAN)。网络 104 还可以包括任意合适数量和类型的设备, 例如, 路由器和交换机, 以用于从每个客户端向线上社区应用转发命令、内容、和 / 或网页对象请求, 以及向客户端返回响应。

[0026] 这里描述的方法还可以在多种网络环境中实施, 所述网络环境例如包括基于 TCP/IP 的网络、电信网络、无线网络等等。此外, 这里描述的方法可以由存储在任意类型的计算机可读媒介中的计算机程序指令运行。计算机程序可以根据多种计算模式 (包括客户端 / 服务器模式、对等模式) 来运行、在独立式计算设备上运行、或根据分布式计算模式来运行, 其中, 这里描述的各种功能可以在不同位置处起作用或使用。

[0027] 图 2 是示出根据某些实施方式的支付处理系统的各种模块的框图。具体地,支付处理系统 200 可以包括条码扫描器 202,该条码扫描器 202 用于扫描显示在移动设备的屏幕上的条码。条码扫描器 202 可以在收银台处被提供。支付处理系统 200 还可以包括处理模块 204,该处理模块 204 用于从扫描的条码中取得顾客支付信息。在某些实施方式中,支付处理系统 200 包括数据库 206,该数据库 206 用于存储一个或多个顾客记录。支付处理系统 200 还可以包括显示器 208,该显示器 208 用于显示所述一个或多个顾客记录。在某些实施方式中,显示器 208 可以与条码扫描器 202 一起在收银台处被提供。

[0028] 图 3 是示出根据某些实施方式的用于使用在移动设备上显示的条码来便于移动设备支付的方法的流程图。过程 300 可以以在操作 302 处提供关于扫描产品条码的商家标识信息为开始。例如,移动设备可以用于捕捉产品条码的图像。该图像之后由移动设备处理以取得在产品条码中编码的产品信息。在某些实施方式中,产品条码的真实图像被认为是产品信息,并且其被传送至支付服务器或一些其他服务器以进一步处理。产品信息的一些示例包括对应于 UPS、EAN、EPC 和其他类型的代码的字母数字表示。该产品信息之后可以与由参考图 5 进一步描述的支付服务器取得的产品相关的数据相关。然而,在一些情况中,机器可读的代码不能被扫描。例如,产品项目的产品条码图像被损坏。在这些情况下,商家标识信息可以对应于商家支付系统。例如,操作 302 可以涉及向商家支付系统传送用户标识信息。操作 302 还可以涉及在移动设备的屏幕上显示字母数字字符串。字母数字字符串还对应于顾客支付信息。字母数字字符串可以例如由商场店员在产品条码不可扫描时使用。

[0029] 过程 300 可以以在操作 306 处基于商家标识信息取得顾客支付信息来继续。顾客支付信息对应于在商家支付系统处维护的顾客支付账户。顾客支付信息可以存储在移动设备的存储器中。可替换地,顾客支付信息可以从商家支付系统取得。顾客支付信息可以包括顾客姓名、顾客账号、和 / 或可用资金的数额。

[0030] 在某些实施方式中,过程 300 可以包括于在操作 306 处取得顾客支付信息之前执行的可选操作 304。操作 304 涉及请求关于移动设备的接口的安全接入信息。在某些实施方式中,移动设备包括用户接口,该用户接口用于输入对应于商家标识信息的字母数字条目。

[0031] 过程 300 还可以涉及在操作 308 处,在移动设备的屏幕上显示条码。显示的条码可由商家支付系统的条码扫描器扫描。该条码对顾客支付信息进行编码。其可以是线性条码或者二维条码。

[0032] 过程 300 还可以涉及在操作 308 处接收并显示产品相关的信息。产品相关的信息的一些示例可以包括产品价格信息、产品折扣信息、产品说明信息和补充产品信息。

[0033] 最后,过程 300 还可以涉及在操作 310 处对支付进行授权。该授权被传送至支付服务器,并且可以用于在账户之间转移资金的目的和 / 或其他目的(例如,授权信用)。

[0034] 图 4 是示出根据某些实施方式的使用商家支付系统的支付处理方法的流程图。过程 400 涉及在操作 402 期间扫描显示在移动设备的屏幕上的条码。如上所述,显示的条码对顾客支付信息进行编码。该操作可以在收银台处被执行。过程 400 可以以在操作 404 处从扫描的条码取得顾客支付信息来继续。该操作可以涉及对条码进行解码,以及从条码中取得各种数据串。顾客支付信息可以用于确定资金的可用性。在其他实施方式中,根据在

下面描述的操作 406 处取得的顾客记录来确定资金的可用性。

[0035] 过程 400 之后可以以在操作 406 处从商家支付系统的数据库中取得一个或多个顾客记录来继续。这些记录对应于顾客支付信息。过程 400 之后可以以在操作 408 处在收银台处显示所述一个或多个顾客记录来继续。过程 400 可以涉及在操作 410 处,将支付金额从顾客账户转移至商家账户。该操作还可以涉及基于转移的支付金额更新所述一个或多个顾客记录。过程 400 还可以涉及从移动设备接收用户标识信息,并且基于该用户标识信息,向所述移动设备传送顾客支付信息。

[0036] 图 5 是示出根据某些实施方式的用于在零售业环境中使用支付服务器购买产品项目的过程的流程图。应当注意的是,上面参考图 3 描述的过程 300 和这里描述的过程 500 在不同的网络部分中并行执行。具体地,过程 300 的操作由一个或多个移动设备来执行,而过程 500 的操作由一个或多个服务器来执行。

[0037] 过程 500 涉及在操作 502 处,从移动设备接收产品信息。上面描述了产品信息的示例。总体来说,操作 502 是对应于上面参考图 3 描述的操作 306 的服务器侧操作。基于产品信息,在操作 504 处,支付服务器或任意其他服务器可以取得产品相关的数据,该数据之后在操作 506 处被传送至移动设备。在某些实施方式中,产品相关的数据可以被增加到产品数据库中。例如,当商家向零售业环境增加另一产品项目(例如,SKU)时,对应的产品相关的信息可以被增加到产品数据库。上面描述了产品相关的数据的各种示例。此外,过程 500 可以涉及接收使用的账户信息,其是对应于上面参考图 3 描述的操作 304 的服务器侧操作。类似于操作 304,将产品相关的数据增加到产品数据库的操作和接收使用的账户信息的操作可以于在操作 508 处接收支付授权之前的任意时刻执行。授权由移动设备发送,并且安全协议可以用于传输。基于该授权,过程 500 之后涉及在操作 510 处,将支付金额从一个账户转移到另一个账户。在某些实施方式中,该转移涉及对支付金额发放贷款。

[0038] 图 6 示出了根据某些实施方式的计算机系统,在该计算机系统内运行用于促使机器执行这里讨论的方法中的任意一者或多者的指令集。计算机系统 600 包括任意数量的处理器 602(还称为中央处理单元或 CPU),该处理器 602 耦合至存储设备,该存储设备包括主存储器 606(通常为随机访问存储器或 RAM)、主存储器 604(通常为只读存储器或 ROM)。CPU 602 可以具有各种类型,包括微控制器和微处理器,例如,可编程设备(例如,CPLD 和 FPGA)和不可编程设备(例如,门阵列 ASIC 或通用微处理器)。主存储器 604 可以用于向 CPU 602 单向传输数据和指令,而主存储器 606 通常用于以双向方式传输数据和指令。这些主存储设备全部可以包括如上所述的任意合适的计算机可读媒介。大容量存储设备 608 也双向耦合到 CPU 602,并且提供附加的数据存储容量。大容量存储设备 608 可以包括如上所述的任意的计算机可读媒介。大容量存储设备 608 可以用于存储程序、数据等,并且通常是次要存储介质,例如,硬盘。将理解的是,在合适的情况下,保持在大容量存储设备 608 中的信息可以以标准方式被合并为主存储器 606(如虚拟存储器)的一部分。特定的大容量存储设备(例如,CD-ROM 614)也可以向 CPU 602 双向传送数据。

[0039] 此外,用于执行这里讨论的方法的任意一者或多者的计算机程序指令可以被存储在任意类型的计算机可读媒介中。

[0040] CPU 602 也可以耦合至接口 610,该接口 610 连接至一个或多个输入/输出设备,例如,视频监视器、跟踪球、鼠标、键盘、麦克风、触摸显示屏、传感器读卡器、磁带或纸带读

取器、平板电脑、定位笔、语音或手写识别器、或者其他公知的输入设备,当然例如其他计算机。最后,可选地,CPU 602 可以使用网络连接 612 耦合至外部设备,例如,数据库或计算机或电信网络。经由网络进行连接,在执行这里描述的操作时,CPU 602 可以从网络接收信息,或者可以向网络输出信息。

[0041] 这里描述的示例实施方式可以在包括安装在计算机上的软件的操作环境中实施、在硬件中实施、或者在软件和硬件的组合中实施。

[0042] 图 7 示出了移动设备 700 的特定示例。移动设备 700 包括处理器 702、存储器 706、用户接口 710、蜂窝网络接口 704 和电源 708。处理器 702 具体地可以被配置成将信息编码成来自产品条码的一个或多个条码。用户接口 710(例如,LCD 屏幕)被配置成显示一个或多个条码、产品信息,在某些实施方式中,该产品信息可以从支付服务器中接收。存储器 706 可以被配置成存储与交易相关联的各种安全特征。此外,移动设备的高级处理、通信、扫描和显示能力以及对这些能力更频繁的使用可能需要相当大的由电源 708 提供的功率输出。

[0043] 在一些示例实施方式中,商家可以向购买特定商品的一个顾客或顾客群提供返现商业模式。图 8 是示出根据各种实施方式的返现商业模式的示例的框图。根据上面描述的在图 3 和图 4 中示出的过程,顾客 802 可以使用条码和安装在其移动设备上的各种软件应用来影响直接移动支付。例如,可以使用通用产品代码 (UPC) 或欧洲商品编码 (EAN)。当影响直接移动支付并使用相应配置的处理系统 200 时,顾客 802 不需要为其金钱转移支付通常金额的交换费和处理费,并且从而该金额的交换费和处理费可以作为返现由商家 804 返还给顾客 802。

[0044] 在某些实施方式中,商家 804 可以使用一些合并在其返现商业模式内的返现程序。例如,商家 804 可以参与某些联属营销方案,并且同时还提供一些团购模式。在这种情况下,除了对直接移动支付的返现(例如,顾客可以得到节省的交换费和处理费的金额的返现)之外,商家 804 可以奖励参与联属营销或忠诚方案的顾客 802,并且还向团购特定商品的顾客 802 或顾客群支付返现。在某些实施方式中,用户还可以因参与联属营销或忠诚方案而被奖励折扣。

[0045] 在某些实施方式中,用户可以收到包含关于返现和折扣的信息的数字收据。该数字收据可以被发送至顾客的邮箱。

[0046] 在某些实施方式中,用户还可以因为购买一个产品或一组产品而花费预定数量的金钱而被返现。

[0047] 在某些实施方式中,用户可以被提供免费的移动设备,以经由与移动支付服务提供方合作的经销商的移动设备来开放移动支付账户。同时,移动服务提供方可以对经销商和移动支付服务的用户收取一定比例的费用。

[0048] 在某些实施方式中,支付处理系统 200 还可以被配置成在包括群组的特定数量的顾客之间拆分针对团购的返现。

[0049] 图 9 是示出根据某些实施方式的样本环境的框图,在该环境内实施用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的方法和系统。如图 9 所示,移动设备 902 和 904 经由网络 906 与支付处理系统 1100 通信。网络 906 还可以用于在参考图 11 进一步描述的支付处理系统的各种组件之间的通信。

[0050] 网络 906 可以包括能够在设备之间传输数据的因特网或任意其他网络。合适的

网络可以包括以下中的任意一者或多者,或者与以下中的任意一者或多者交互:本地网络、PAN(个域网)、LAN(局域网)、WAN(广域网)、MAN(城域网)、虚拟专用网络(VPN)、存储区域网(SAN)、帧中继连接、高级智能网络(AIN)连接、同步光纤网(SONET)连接、数字T1、T3、E1或E3线路、数字数据服务(DDS)连接、DSL(数字用户线路)连接、以太网连接、ISDN(综合服务数字网络)线路、拨号端口(例如,V.90、V.34或V.34bis模拟调制解调器连接)、线路调制解调器、ATM(异步传输模式)连接、或者FDDI(光纤分布式数据接口)或CDDI(铜线分布式数据接口)连接。此外,通信还可以包括到各种无线网络中的任意一者的链路,所述无线网络包括WAP(无线应用协议)、GPRS(通用分组无线电服务)、GSM(全球移动通信系统)、CDMA(码分多址)或TDMA(时分多址)、蜂窝电话网络、GPS(全球定位系统)、CDPD(蜂窝数字分组数据)、RIM(行动研究有限公司)双工寻呼网络、蓝牙无线电或基于IEEE 802.11的射频网络。网络906还可以包括以下中的任意一者或多者,或者可以与以下中的任意一者或多者交互:RS-232串行连接、IEEE-1394(火线)连接、光纤信道连接、IrDA(红外线)端口、SCSI(小型计算机系统接口)连接、USB(通用串行总线)连接、或其他有线或无线、数字或模拟接口或连接、网状或数码网络。网络906可以是数据处理节点的网络,该数据处理节点被互连以用于数据通信的目的。

[0051] 图10是示出根据某些实施方式的用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的方法的流程图。

[0052] 方法1000可以以在操作1002处经由移动设备的接口提供顾客支付信息为开始。移动设备可以包括蜂窝电话、个人数字助理(PDA)、个人计算机(例如,平板电脑或膝上型计算机)、条码扫描器和RFID扫描器。通常来讲,能够由用户带入零售业环境中、能够取得上面列出的一种或多种类型的代码、并且能够进行无线通信(例如,经由Wi-Fi网络、3G或4G蜂窝网络、或任意其他类型的无线通信网络)的任意设备可以被使用。操作1002可以在用户已经在其移动设备上下载并安装了应用之后开始。

[0053] 在示例实施方式中,由用户提供的顾客支付信息可以包括关于信用卡或借记卡的数据。在某些实施方式中,用户可以规定其银行支票账户的数据。在这种情况下,用户还可以有权得到预定数额的返现或信用。一旦提供了顾客支付信息,在操作1004处,用户可以接收唯一的代码。该唯一的代码可以被显示在移动设备的屏幕上,并且可以对顾客支付信息进行编码。该唯一的代码可以包括任意代码,例如,线性代码、QR代码或任意其他二维码。一旦已经得到该唯一的代码,用户可以为该唯一的代码设置密码,以确保在向商家转移支付时安全接入其支付账户。

[0054] 在某些实施方式中,该唯一的代码可以从代码发行方来取得。代码发行方可以包括任何金融机构或任何移动支付服务提供商,并且用户可以直接向代码发行方转移支付,因为该唯一的代码可以包括代码发行方的全部金融信息。

[0055] 在操作1006处,用户使用移动设备读取产品条码。产品条码的读取还可以包括使用移动设备来扫描产品条码。为了为产品付款,在操作1008处,用户示出显示在其移动设备的屏幕上的唯一的代码,以供支付接收方使用移动设备扫描该唯一的代码。支付接收方和用户的移动设备可以安装相同的应用。在某些实施方式中,应用可以不同。在支付接收方和用户安装了相同的应用的情况下,这些应用可以包含关于商家地址、位置的数据,以及关于信用、折扣或返现的信息。在各种实施方式中,安装的应用还可以包括社交网站或其他

网站的超链接。

[0056] 方法 1000 还可以在操作 1010 处转移对产品的付款金额来继续。

[0057] 在某些实施方式中,用户可以使用另一用户的移动设备来为产品付款,因为另一用户的移动设备可以安装有相同的应用。

[0058] 在某些实施方式中,用户可以使用因由用户提供给移动支付服务提供方的现金而得到的数字移动金钱进行付款。数字移动金钱可以是在可由商家扫描设备扫描的条码中编码的顾客支付信息。

[0059] 一旦为产品付款,用户有权在操作 1012 处,基于存储在支付处理系统的数据库中的顾客记录得到返现。在某些实施方式中,除了返现之外,用户还可以得到折扣或礼品卡。

[0060] 图 11 是示出根据某些实施方式的用于使用唯一的代码来便于移动设备支付的支付处理系统的各种模块的框图。

[0061] 支付处理系统 1100 可以包括接收模块 1102,该接收模块 1102 用于接收在用户的移动设备上显示的唯一的代码。如上所述,该唯一的代码可以对顾客支付信息进行编码。支付处理系统 1100 还可以包括处理模块 1104,该处理模块 1104 用于从所述唯一的代码中取得顾客支付信息。处理模块 1104 可以对所述唯一的代码进行解码,并且从该唯一的代码中取得各种数据串。支付处理系统 1100 还可以包括分析模块 1106,该分析模块 1106 用于基于顾客支付信息确定资金的可用性。支付处理系统 1100 可以包括数据库 1108,该数据库 1108 可以用于存储顾客记录。顾客记录可以包括顾客支付信息和返现信息,并且可以被显示在支付接收方的移动设备的屏幕上。在某些实施方式中,支付处理系统 1100 还可以包括获取模块 1110,该取得模块 1110 用于从数据库中取得顾客记录。支付处理系统 1100 还可以包括发送模块 1112,该发送模块 1112 用于发送收据和关于返现和折扣的具体信息。收据可以被发送至顾客的邮箱中。支付处理系统 1100 还可以包括支付模块 1114,该支付模块 1114 用于从顾客账户中接收付款金额,并向顾客提供预定金额的返现。顾客账户可以基于转移的付款金额进行自动更新。支付模块 1114 还可以用于基于接收到或转移的付款金额来更新顾客记录。

[0062] 因此,已经描述了用于在零售业环境中使用移动设备和返现商业模式购买产品项目的各种系统和方法。尽管已经参考特定的示例实施方式描述了实施方式,但是显而易见的,可以对这些实施方式进行各种修改和变化,而不背离这里描述的系统和方法的较宽的精神和范围。相应地,说明书和附图被看作具有示例性意义,而不具有限制性意义。

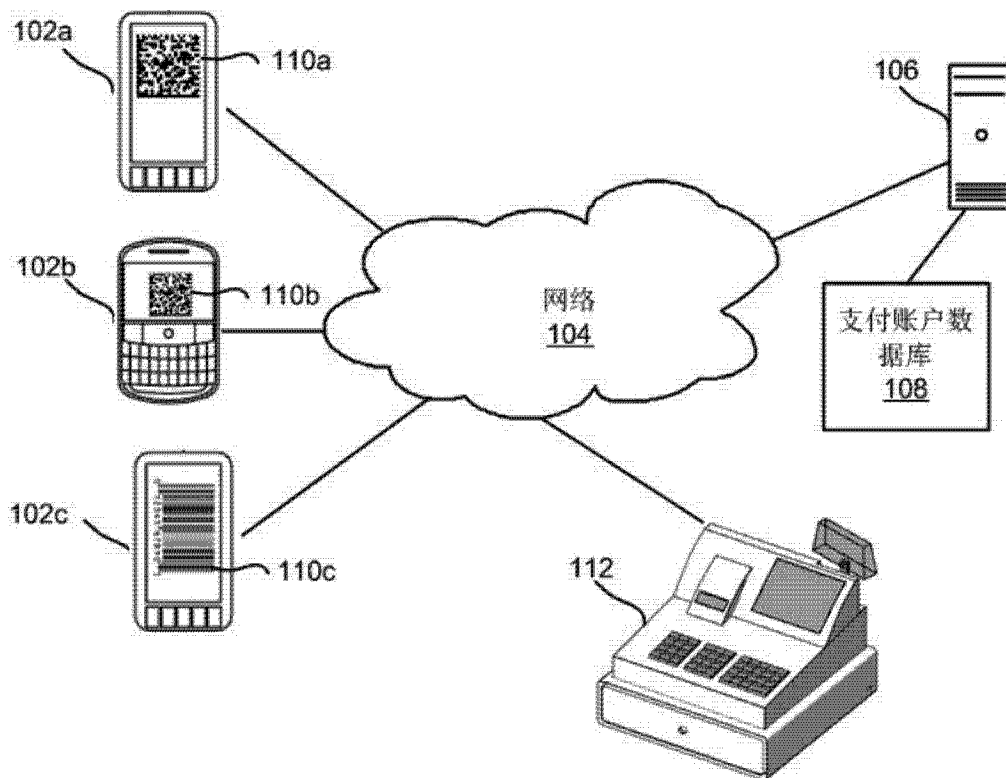


图 1

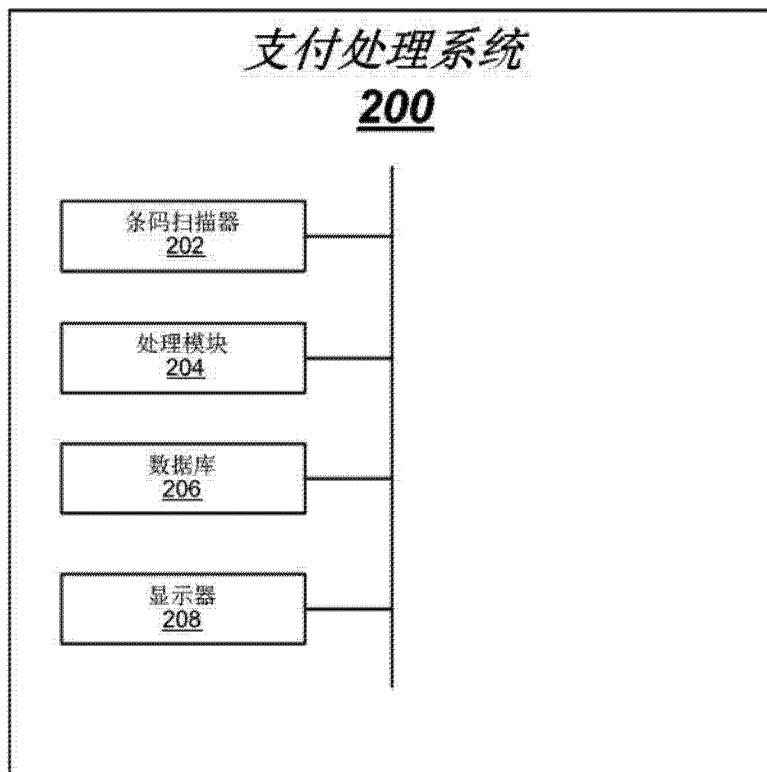


图 2

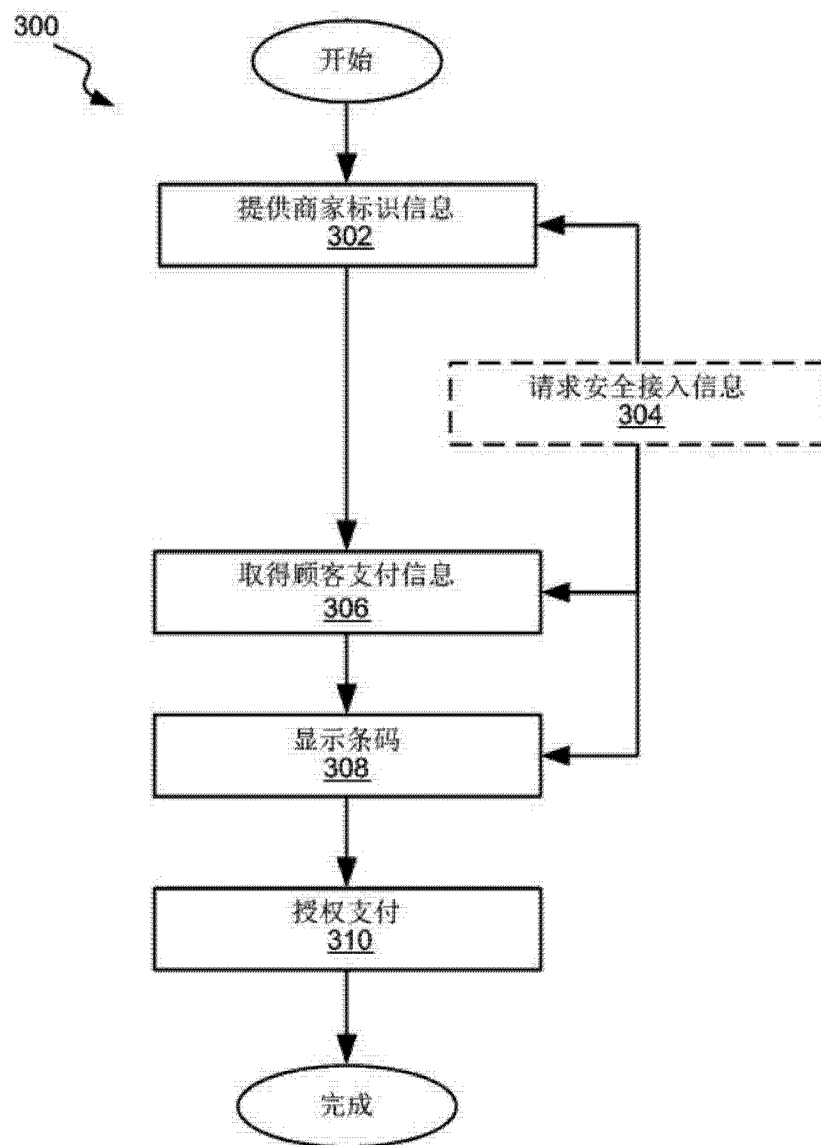


图 3

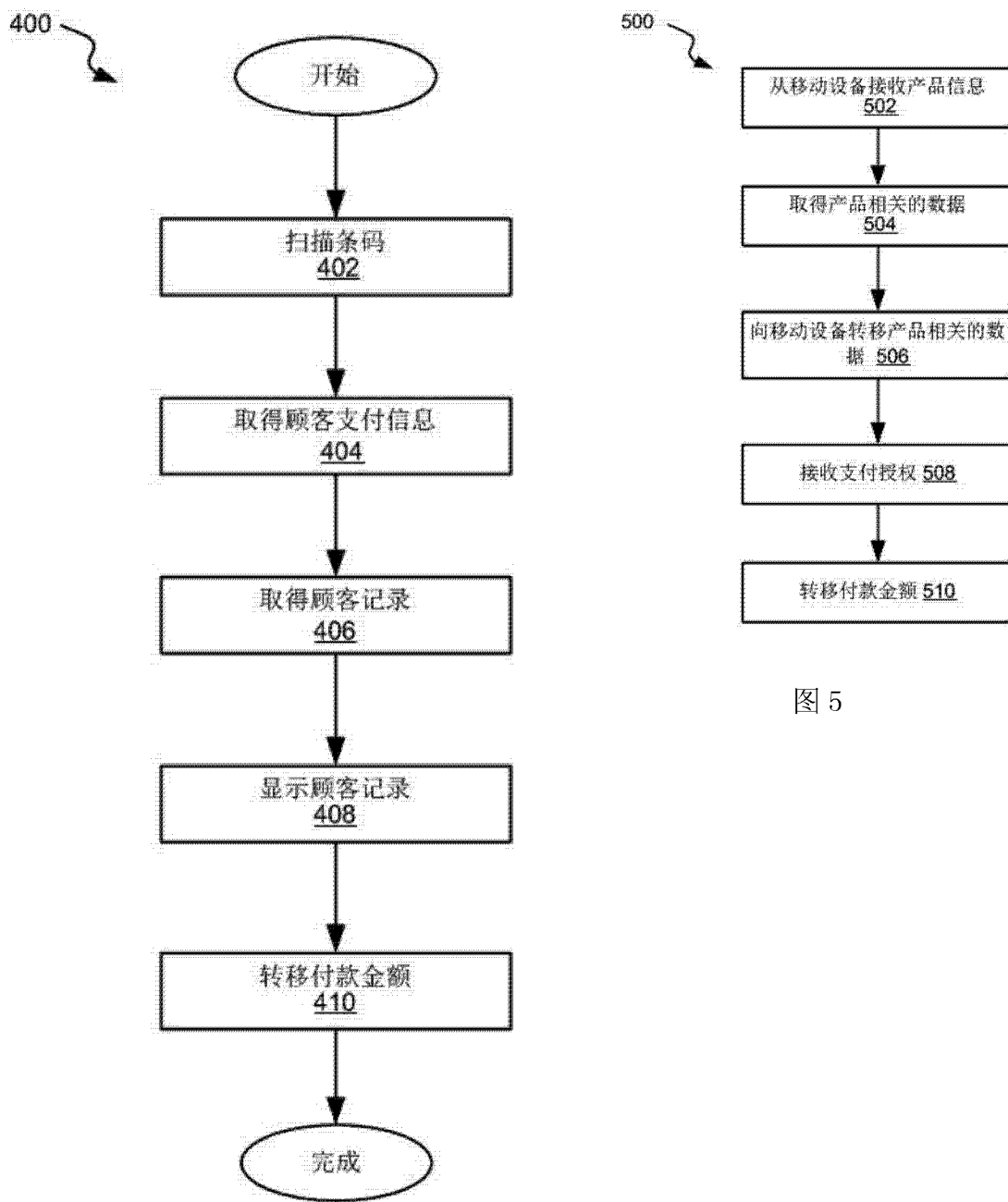


图 5

图 4

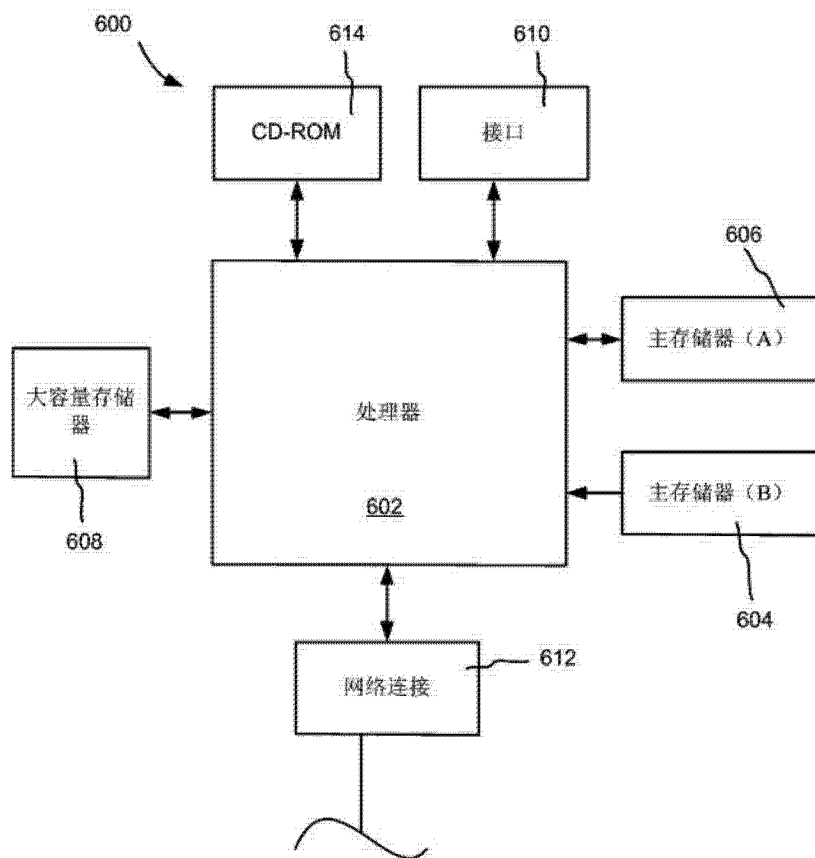


图 6

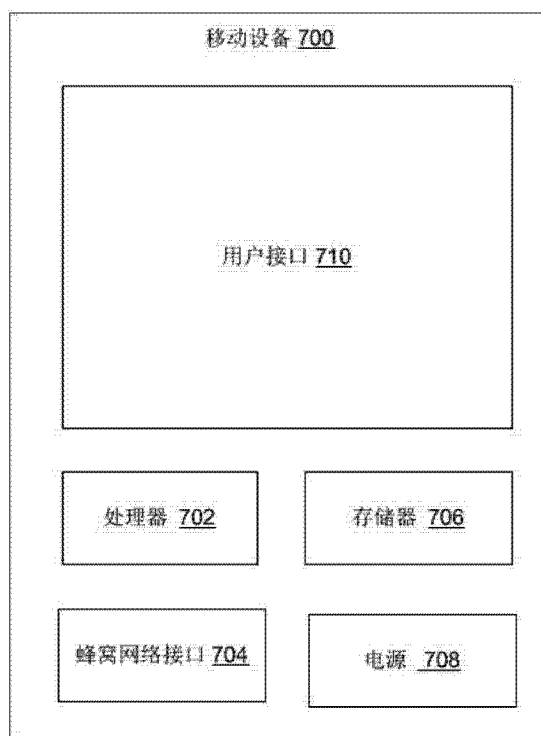


图 7

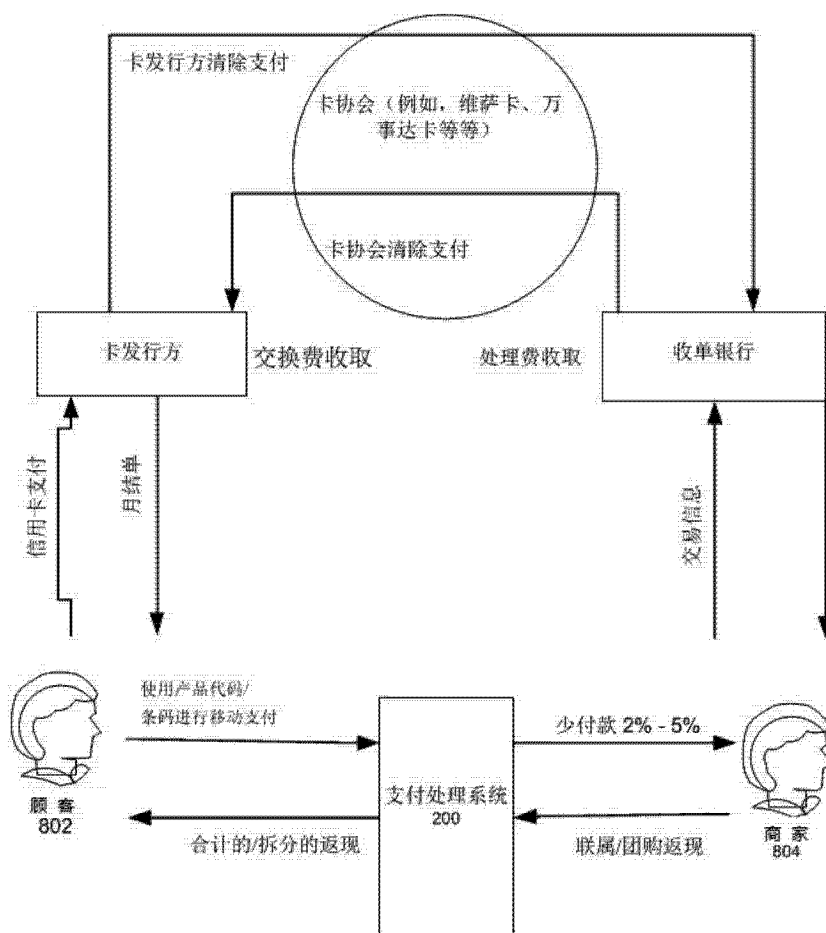


图 8

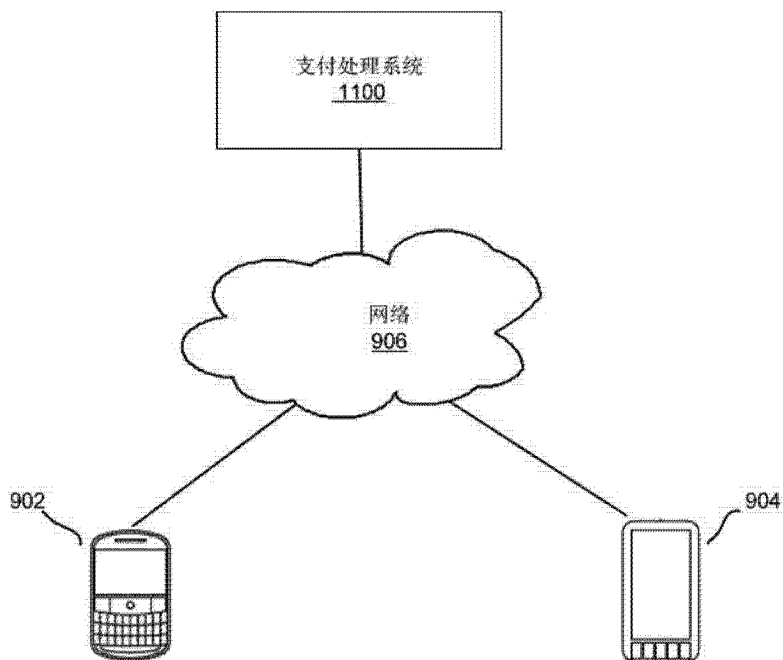


图 9

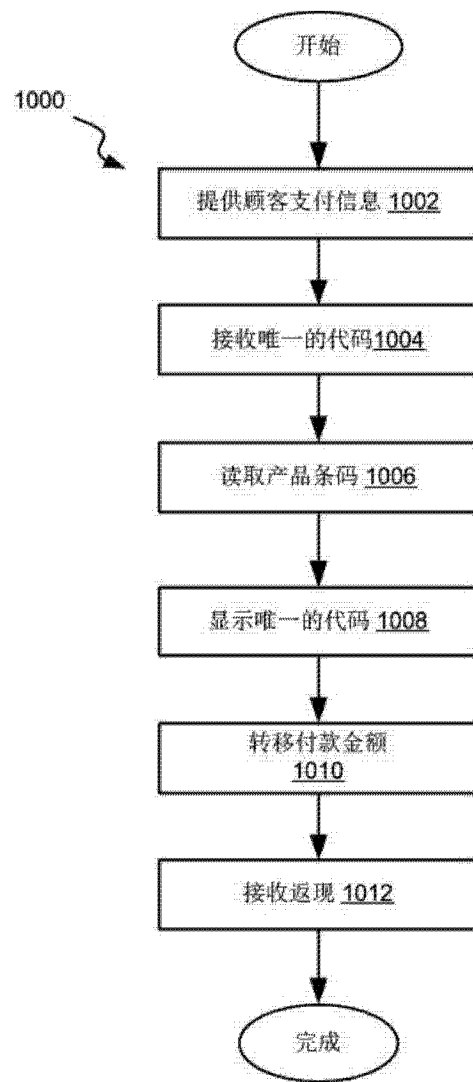


图 10

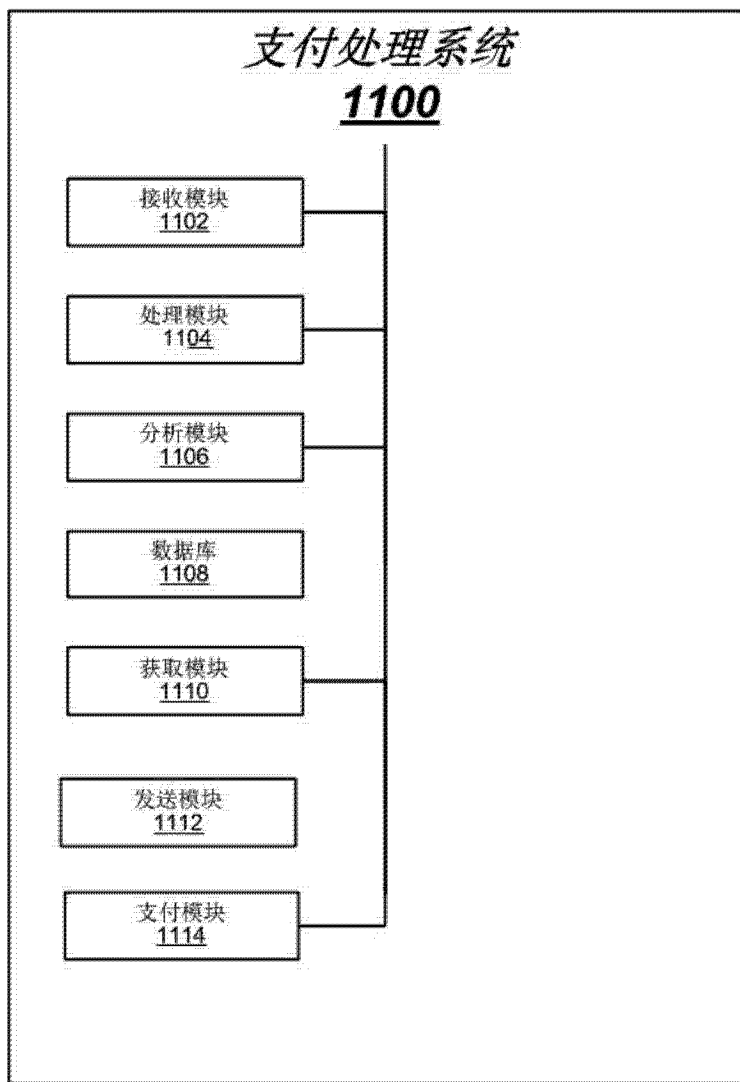


图 11