

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 12 月 12 日(2024.12.12)

【公開番号】特開 2023-88260(P2023-88260A)  
【公開日】令和 5 年 6 月 26 日(2023.6.26)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-118  
【出願番号】特願 2022-140411(P2022-140411)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 4 日(2024.12.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータを、

プレイヤーによるゲーム通貨の獲得数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項 2】

30

コンピュータを、

プレイヤーによるゲーム通貨の消費数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項 3】

コンピュータを、

プレイヤーがゲーム通貨を購入した購入額が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、

として機能させる、

40

プログラム。

【請求項 4】

プレイヤーによるゲーム通貨の獲得数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、

を備える、

情報処理装置。

【請求項 5】

プレイヤーによるゲーム通貨の消費数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、

を備える、

50

情報処理装置。

【請求項 6】

プレイヤーがゲーム通貨を購入した購入額が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤーに提供する提供手段、  
を備える、  
情報処理装置。

10

20

30

40

50