

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年12月12日(2024.12.12)

【公開番号】特開2023-88260(P2023-88260A)

【公開日】令和5年6月26日(2023.6.26)

【年通号数】公開公報(特許)2023-118

【出願番号】特願2022-140411(P2022-140411)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月4日(2024.12.4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピュータを、

プレイヤによるゲーム通貨の獲得数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項2】

コンピュータを、

プレイヤによるゲーム通貨の消費数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項3】

コンピュータを、

プレイヤがゲーム通貨を購入した購入額が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、

として機能させる、

プログラム。

【請求項4】

プレイヤによるゲーム通貨の獲得数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、

を備える、

情報処理装置。

【請求項5】

プレイヤによるゲーム通貨の消費数が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、

を備える、

40

50

情報処理装置。

【請求項 6】

プレイヤがゲーム通貨を購入した購入額が所定数に到達するまでに要した期間が短いほど
、ゲーム内において有利な特典を当該プレイヤに提供する提供手段、
を備える、

情報処理装置。

10

20

30

40

50