

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
【発行日】令和 6 年 1 月 25 日(2024.1.25)

【公開番号】特開 2022-19779(P2022-19779A)  
【公開日】令和 4 年 1 月 27 日(2022.1.27)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-015  
【出願番号】特願 2021-186591(P2021-186591)  
【国際特許分類】

G 0 6 Q 5 0 / 3 4 ( 2 0 1 2 . 0 1 )

10

A 6 3 F 1 3 / 8 5 ( 2 0 1 4 . 0 1 )

【 F I 】

G 0 6 Q 5 0 / 3 4

A 6 3 F 1 3 / 8 5

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 1 月 16 日(2024.1.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、

第 1 プレイヤの指示に応じて、第 1 の競技に対して第 2 プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票を実行し、

前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、前記第 1 の競技の後に行われる第 2 の競技に対して前記第 2 プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、

30

情報処理装置。

【請求項 2】

前記プロセッサは、

前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、投票方式を指定する第 2 画面を表示させずに、前記第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記プロセッサは、

前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、前記第 2 プレイヤを選択する第 3 画面を表示させずに、前記第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、請求項 1 に記載の情報処理装置。

40

【請求項 4】

プロセッサが、第 1 プレイヤの指示に応じて、第 1 の競技に対して第 2 プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票を実行し、

プロセッサが、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、前記第 1 の競技の後に行われる第 2 の競技に対して前記第 2 プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、

方法。

50

## 【請求項 5】

プロセッサに、第 1 プレイヤの指示に応じて、第 1 の競技に対して第 2 プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票を実行させ、

プロセッサに、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、前記第 1 の競技の後に行われる第 2 の競技に対して前記第 2 プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、

プログラム。

## 【請求項 6】

情報処理装置と端末とを備え、

前記情報処理装置は、

10

第 1 プレイヤの指示に応じて、第 1 の競技に対して第 2 プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票を実行し、

前記第 1 の競技に対する前記第 1 プレイヤの投票が的中した場合に、前記第 1 の競技の後に行われる第 2 の競技に対して前記第 2 プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第 1 画面を前記第 1 プレイヤの端末に表示させる、

システム。

20

30

40

50