

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和6年1月25日(2024.1.25)

【公開番号】特開2022-19779(P2022-19779A)

【公開日】令和4年1月27日(2022.1.27)

【年通号数】公開公報(特許)2022-015

【出願番号】特願2021-186591(P2021-186591)

【国際特許分類】

G 06 Q 50/34(2012.01)

10

A 63 F 13/85(2014.01)

【F I】

G 06 Q 50/34

A 63 F 13/85

【手続補正書】

【提出日】令和6年1月16日(2024.1.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、

第1プレイヤの指示に応じて、第1の競技に対して第2プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票を実行し、

前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、前記第1の競技の後に行われる第2の競技に対して前記第2プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、

前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、投票方式を指定する第2画面を表示させずに、前記第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記プロセッサは、

前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、前記第2プレイヤを選択する第3画面を表示させずに、前記第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項4】

プロセッサが、第1プレイヤの指示に応じて、第1の競技に対して第2プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票を実行し、

プロセッサが、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、前記第1の競技の後に行われる第2の競技に対して前記第2プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

方法。

40

50

**【請求項 5】**

プロセッサに、第1プレイヤの指示に応じて、第1の競技に対して第2プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票を実行させ、

プロセッサに、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、前記第1の競技の後に行われる第2の競技に対して前記第2プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

プログラム。

**【請求項 6】**

情報処理装置と端末とを備え、

前記情報処理装置は、

10

第1プレイヤの指示に応じて、第1の競技に対して第2プレイヤが指定する投票対象に基づいて、前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票を実行し、

前記第1の競技に対する前記第1プレイヤの投票が的中した場合に、前記第1の競技の後に行われる第2の競技に対して前記第2プレイヤが指定する投票対象に対して賭け額を指定するための第1画面を前記第1プレイヤの端末に表示させる、

システム。

20

30

40

50