

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 8 月 5 日 (2021.8.5)

【公開番号】特開 2019-166328 (P2019-166328A)  
 【公開日】令和 1 年 10 月 3 日 (2019.10.3)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-040  
 【出願番号】特願 2019-83524 (P2019-83524)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/533 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/69 5 1 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 6 月 24 日 (2021.6.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレイヤーが操作可能な端末装置と、当該端末装置と通信可能なゲームサーバと、当該ゲームサーバと通信可能な管理サーバと、を備えるゲームシステムであって、

前記管理サーバは、プレイヤー識別情報毎に電子遊戯媒体を対応付けて記憶するとともに、プレイヤー識別情報を含む消費要求を受信した場合、当該消費要求に含まれているプレイヤー識別情報に対応付けられている電子遊戯媒体を減算し、

前記ゲームサーバは、プレイヤー識別情報毎にプレイデータを対応付けて記憶するとともに、前記管理サーバにより前記電子遊戯媒体が減算された場合、前記プレイヤー識別情報に対応するプレイデータを前記端末装置に送信し、

前記端末装置は、前記ゲームサーバから前記プレイデータを受信した場合、当該プレイデータを反映してゲームを開始し、

前記端末装置は、

前記プレイヤーによる前記ゲームのプレイ結果を取得する取得手段と、

前記取得手段が取得したプレイ結果に応じて前記プレイヤーに付与される報酬であって、前記電子遊戯媒体及び前記電子遊戯媒体以外の他の報酬の中から一つの報酬を前記プレイヤーに選択させる選択画像を出力する出力手段と、

前記選択画像において前記電子遊戯媒体が選択された場合には前記プレイヤーのプレイヤー識別情報を含む第一付与要求を前記管理サーバに送信し、前記選択画像において前記他の報酬が選択された場合には当該選択画像における報酬の選択情報と、前記プレイヤーのプレイヤー識別情報とを含む第二付与要求を前記ゲームサーバに送信する付与手段と、

を備え、

前記管理サーバは、前記端末装置から前記第一付与要求を受信した場合、当該第一付与要求に含まれているプレイヤー識別情報に対応付けられている電子遊戯媒体に対して所定数の電子遊戯媒体を加算し、

前記ゲームサーバは、前記端末装置から前記第二付与要求を受信した場合、当該第二付与要求に含まれているプレイヤー識別情報に対応するプレイデータを取得し、取得したプレ

イデータに、当該第二付与要求に含まれている選択情報に対応する他の報酬を追加する、ゲームシステム。

【請求項 2】

前記管理サーバは、前記ゲームの中で、前記プレイヤーによる入力判定のための操作、攻撃、又は、前記攻撃の種類に応じて、当該プレイヤーのプレイヤー識別情報に対応付けられている所定量の前記電子遊戯媒体を消費する、

請求項 1 に記載のゲームシステム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の名称】ゲームシステム

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、ゲームシステムに関する。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明はこのような課題に鑑みてなされたものであり、その目的は、プレイヤーに報酬を付与する場合において、プレイヤーにメリットを与えるとともに、ゲーム提供者の金銭的な損失を抑制することができるゲームシステムを提供することにある。