

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 11 月 26 日 (2020.11.26)

【公開番号】特開 2020-103349 (P2020-103349A)
 【公開日】令和 2 年 7 月 9 日 (2020.7.9)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-027
 【出願番号】特願 2018-242117 (P2018-242117)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】
 【提出日】令和 2 年 10 月 19 日 (2020.10.19)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 6
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 6】

上記目的を達成するために、以下に示すような、遊技機が提供される。遊技機は、第 1 の発光装置と、第 2 の発光装置と、表示装置と、制御部と、を含む。第 1 の発光装置は、遊技枠に設けられる。第 2 の発光装置は、遊技枠の前面に備えられる遊技盤に設けられる。表示装置は、遊技盤に設けられて変動表示ゲームを表示可能である。制御部は、第 1 の発光装置の発光態様を第 1 の時間で周期的変化させ、第 2 の発光装置の発光態様を第 1 の時間よりも短い第 2 の時間で周期的変化させ、変動表示ゲームの実行権利として記憶する始動記憶の数が上限に達したときの変動表示ゲームを第 2 の時間よりも短い第 3 の時間で変動表示させ、第 1 の発光装置における第 1 の時間内の最大輝度累積時間よりも第 2 の発光装置における第 2 の時間内の最大輝度累積時間を小さく制御する。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

遊技枠に設けられる第 1 の発光装置と、
 前記遊技枠の前面に備えられる遊技盤に設けられる第 2 の発光装置と、
 前記遊技盤に設けられて変動表示ゲームを表示可能な表示装置と、
 前記第 1 の発光装置の発光態様を第 1 の時間で周期的変化させ、
 前記第 2 の発光装置の発光態様を前記第 1 の時間よりも短い第 2 の時間で周期的変化させ、
前記変動表示ゲームの実行権利として記憶する始動記憶の数が上限に達したときの前記変動表示ゲームを前記第 2 の時間よりも短い第 3 の時間で変動表示させ、
 前記第 1 の発光装置における前記第 1 の時間内の最大輝度累積時間よりも前記第 2 の発光装置における前記第 2 の時間内の最大輝度累積時間を小さく制御する、
 制御部と、
 を含む遊技機。