

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号
特開2014-184131
(P2014-184131A)

(43) 公開日 平成26年10月2日(2014.10.2)

(51) Int.Cl.
A63F 5/04 (2006.01)

F I
A63F 5/04 5 1 2 C
A63F 5/04 5 1 2 Z

テーマコード (参考)
2C082

審査請求 未請求 請求項の数 1 O L (全 14 頁)

(21) 出願番号	特願2014-28168 (P2014-28168)	(71) 出願人	390031783 サミー株式会社 東京都豊島区東池袋三丁目1番1号 サン シャイン60
(22) 出願日	平成26年2月18日 (2014.2.18)	(74) 代理人	100092897 弁理士 大西 正悟
(62) 分割の表示	特願2012-42778 (P2012-42778) の分割	(74) 代理人	100097984 弁理士 川野 宏
原出願日	平成24年2月29日 (2012.2.29)	(74) 代理人	100157417 弁理士 並木 敏章
		(72) 発明者	青木 謙太 東京都豊島区東池袋三丁目1番1号サンシ ャイン60 サミー株式会社内

最終頁に続く

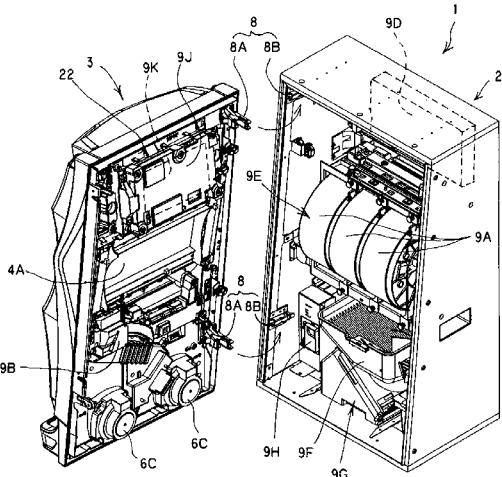
(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】演出装置とその制御基板を収納した基板ケースとを一体化しても、不正行為の防止が十分に図れるようになる遊技機の提供。

【解決手段】液晶表示装置と、この液晶表示装置の動作を制御する副制御基板9Kとの両方を副基板ケース9Jの内部に設置し、この副基板ケース9Jを取付ベース体22に接合し、さらに、二軸ヒンジ8を介して、取付ベース体22を筐体2に連結する。取付ベース体22が二軸ヒンジ8を介して筐体2に連結されているので、前扉3を閉じた状態では、副基板ケース9Jに収納された副制御基板9Kを筐体2から短時間で取り外すことができなくなり、これにより、奪取の目標となりやすい液晶表示装置の副制御基板9Kを当該奪取から防ぐことができ、不正行為の防止を十分に図ることができる。

【選択図】図2



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

遊技動作を行う遊技装置と、この遊技装置を収納する筐体と、この筐体の前面の開口を塞ぐ前扉とを備えている遊技機であって、

前記前扉における一方の側縁部分において上下二箇所で前記筐体に前記前扉を回動可能に連結する連結部と、

前記前扉の上部に設けられた表示窓と、

前記表示窓の後部において遊技の状況に応じた演出を行う演出装置と、

前記演出装置の演出を視認できるように前記演出装置を内部に収納する演出装置収納箱と、

前記演出装置の動作を制御する制御基板と、

前記制御基板を内部に収納して、前記演出装置収納箱の後面に重ねて固定される基板収納箱と、を備え、

前記連結部には、前記演出装置収納箱の前後方向への移動を阻止する板状部材が設けられていることを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

本発明は、遊技動作を行う遊技装置と、この遊技装置を収納する筐体と、この筐体の前面の開口を塞ぐ前扉とを備えている遊技機に関するものである。

【背景技術】**【0002】**

従来から、スロットマシンやパチンコ機等の遊技機は、遊技を行うのに必要な遊技装置、遊技装置の動作を制御する制御回路が設けられた制御装置、及び、遊技装置及び制御基板に電力を供給する電源装置等を備えたものとなっている。

このうち、制御装置は、遊技動作を制御するプログラムを記憶したROM、及び、高速演算機能を有するLSI等からなるCPUを備え、ROMに記憶されたプログラムをCPUで実行するものとなっている。

このような制御装置は、ROMやCPUが装着されたプリント基板である制御基板を有したものとなっている。

そして、制御基板は、真正のROMを入賞しやすい不正なプログラムを記憶した不正ROMに交換する等の不正行為を防止するために、箱状に形成された透明な合成樹脂製の基板ケースの内部に収納されている。

【0003】

遊技機のうち、スロットマシンは、遊技動作を行う遊技装置として、外周面に図柄が記された回転リールを複数有するリールユニットを備えている。

そして、スロットマシンには、リールユニットに加えて、リールユニットを内部に収納するために、遊技者に臨んだ面が開口された筐体と、この筐体の前面の開口を塞ぐ前扉とが設けられている。

また、スロットマシンの前扉には、リールユニットに設けられている回転リールの外周面に記された図柄を外部に視認させるための表示窓が形成されている。

さらに、前扉には、遊技を盛り上げる演出を行う演出装置として、演出用の画像を表示する液晶表示装置が設けられている場合が多い。

【0004】

スロットマシンの前扉としては、予めスロットマシンの前面部分を形成する複数の部品を組み合わせることによって、複数種類のアッセンブリーを作製しておき、これら複数種類のアッセンブリーを、順次、枠状に形成された金属製の前扉フレームに取り付けていくことによって製作されるものが一般的である。

ここで、前扉における表示窓の下方に配置されている操作部は、スタートスイッチやストップスイッチ等のスイッチ類が設置されている部位である。このような操作部は、スイ

10

20

30

40

50

タッチ類のレイアウトがほぼ標準的に決まっていることから、デザイン上の自由度が狭いものとなっている。

また、操作部の下方に形成されている下部パネル部は、スロットマシンの機種毎に設定されたキャラクターや機種名を表示する大型パネルが設置される部位であるので、立体的な形状については、意匠上の自由度がなく、意匠が凝らされる部位ではない。

一方、前扉における表示窓よりも高い位置に形成されている上部パネル部は、機能的な制約がないことから、他の部分よりも意匠上の自由度が広いことから、スロットマシンの意匠的な特徴が目立つ部位となっているので、この上部パネル部に立体的な意匠を凝らす場合が多くなっている。

【 0 0 0 5 】

10

そこで、本出願人は、液晶表示装置、演出用スピーカ及び演出用照明装置等の演出装置、並びに、これらの演出装置の動作を制御する制御基板を収納した基板ケースが組み合わされたものを、上部マスクアッセンブリーを設定し、この上部マスクアッセンブリーを前扉フレームに取り付けることで、上部パネル部を形成するとともに、下部パネル部及び操作部は、他の機種と共通に利用できるものを、前扉フレームに取り付けできるようにしたスロットマシンを提案している（例えば、特許文献 1 参照）。

このようなスロットマシンによれば、上部マスクアッセンブリーに対して機種毎に異なるデザインを施すことで、スロットマシンの外観上の特徴を明瞭にし、これにより、スロットマシンの外観を他の機種との判別が容易な意匠にすることができ、しかも、演出装置と、その制御基板を収納した基板ケースとが一体化しているので、外観と動作との齟齬が生じることがなく、そのうえ、他の機種と判別が容易となるように、スロットマシンの意匠を機種毎に異ならせても、下部パネル部及び操作部の共通化によって、製造コストの高騰を抑制することができる。

20

【 先行技術文献 】

【 特許文献 】

【 0 0 0 6 】

【 特許文献 1 】 特開 2 0 0 5 - 2 1 4 4 1 号 公 報

【 発明の概要 】

【 発明が解決しようとする課題 】

【 0 0 0 7 】

30

しかしながら、演出装置とその動作を制御する制御基板を収納した基板ケースとを一体化したアッセンブリーを、前扉の本体に取り付けるようにすると、演出装置が前扉の外部に露出していることから、演出装置そのもの、あるいは、演出装置の周囲部分に大きな力を加えれば、演出装置を前扉から取り外すことができ、これにより、制御基板も不正に取り外すことができる。そして、このようにして不正に奪われた制御基板は、その後の不正行為に悪用されるおそれがあり、不正行為の防止が十分に図れなくなる。このため、演出装置とその制御基板を収納した基板ケースとを一体化しても、不正行為の防止が十分に図れるようにしたい、という要望がある。

【 0 0 0 8 】

本発明は、以上のような課題に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、演出装置とその制御基板を収納した基板ケースとを一体化しても、不正行為の防止が十分に図れるようになる遊技機を提供することにある。

40

【 課題を解決するための手段 】

【 0 0 0 9 】

以下に説明する各発明は、上記した目的を達成するためになされたものであり、図面に示した発明の実施の形態を用いて、以下に説明する。

なお、以下の各構成要件には、説明の便宜上、実施の形態において用いた符号を付すが、これにより、本発明の技術的範囲を限定するものではない。

【 0 0 1 0 】

（ 請 求 項 1 ）

50

請求項 1 に記載の発明は、次の点を特徴とする。

すなわち、請求項 1 に記載の発明は、遊技動作を行う遊技装置（9 E）と、この遊技装置（9 E）を収納する筐体（2）と、この筐体（2）の前面の開口を塞ぐ前扉（3）とを備えている遊技機（1）であって、前記前扉（3）における一方の側縁部分において上下二箇所で前記筐体（2）に前記前扉（3）を回動可能に連結する連結部と、前記前扉（3）の上部に設けられた表示窓（4 E）と、前記表示窓（4 E）の後部において遊技の状況に応じた演出を行う演出装置（9 C）と、前記演出装置（9 C）の演出を視認できるように前記演出装置（9 C）を内部に収納する演出装置収納箱（2 2 C）と、前記演出装置（9 C）の動作を制御する制御基板（9 K）と、前記制御基板（9 K）を内部に収納して、前記演出装置収納箱（2 2 C）の後面に重ねて固定される基板収納箱（2 2 B）と、を備え、前記連結部には、前記演出装置収納箱（2 2 C）の前後方向への移動を阻止する板状部材が設けられている。

10

【発明の効果】

【0 0 1 1】

（請求項 1 の効果）

以上のように構成されている本発明は、以下に記載されるような効果を奏する。

すなわち、請求項 1 に記載の発明によれば、制御基板を基板収納箱内に収納するとともに、演出装置を演出装置収納箱内に収納した状態で、基板ケースを取付ベース体に接合することで、演出装置を取付ベース体に固定することができるので、これにより、演出装置とその制御基板を収納した基板ケースとが一体化され、前述したように、遊技機の外観と演出動作との齟齬を生させることなく、他の機種と判別を容易にすることができる。

20

また、前扉に配置された二つのヒンジのうち、一方のヒンジを取付ベース体に結合し、このヒンジを介して取付ベース体を筐体に連結することによって、基板ケースが取付ベース体及びヒンジを介して筐体に連結されるようにしたので、前扉の荷重を取付ベース体にも加わるようになり、取付ベース体は、十分な強度と剛性とが確保されたものとなる。

ここで、制御基板を収納した基板ケースが取付ベース体に接合されていることから、制御基板を遊技機から取り外すためには、取付ベース体を筐体から分離しなければならないが、前述したように、取付ベース体は、十分な強度と剛性とが確保されているうえ、ヒンジを介して筐体に結合されているので、前扉を閉鎖した状態では、取付ベース体を筐体から短時間で取り外すことができず、このため、制御基板を不正に奪取することもできず、奪取された制御基板による不正行為も防止され、従って、不正行為の防止を十分に図ることができ、これにより、前記目的が達成される。

30

【図面の簡単な説明】

【0 0 1 2】

【図 1】本発明の一実施形態に係るスロットマシンを示す正面図である。

【図 2】前記実施形態に係るスロットマシンの内部を示す分解斜視図である。

【図 3】前記実施形態に係る前扉を示す背面図である。

【図 4】前記実施形態に係る前扉を示す分解斜視図である。

【図 5】前記実施形態に係る上部マスクアッセンブリーを示す斜視図である。

【図 6】前記実施形態に係る上部マスクアッセンブリーを示す分解斜視図である。

40

【発明を実施するための形態】

【0 0 1 3】

以下に、本発明を実施するための形態である実施形態について、図面を参照しながら説明する。

（スロットマシン 1 の概略構成）

本実施形態に係る遊技機としてのスロットマシン 1 は、後述する三個の回転リール 9 A を備え、これら三個の回転リール 9 A の各々に記された複数種類の図柄が所定の組合せとなるように、回転している回転リール 9 A を停止させる遊技を行うものである。また、スロットマシン 1 は、遊技媒体として金属製のメダルを採用したものであり、メダルの投入によって遊技を開始するように形成されている。

50

このようなスロットマシン 1 には、図 1 及び図 2 に示すように、遊技を行うために必要な遊技装置を収納するために、図 1 に示すように、正面形状が長方形となった筐体 2 が備えられている。

【0014】

筐体 2 は、六面体の箱状に形成されるとともに、前面全体が開口された部材である。そして、筐体 2 の前面に形成された開口は、当該前面開口に応じたサイズの前扉 3 で塞がれるようになっている。

前扉 3 は、図 2 の如く、扉側部 8 A 及び筐側部 8 B の二つに分離可能に形成された二軸ヒンジ 8 を介して、筐体 2 に回動可能に連結されており、二軸ヒンジ 8 を分離することにより、筐体 2 から取り外せるようになっている。また、前扉 3 は、完全に閉じられると、自動的に施錠されるようになっている。

換言すると、二つの二軸ヒンジ 8 は、筐体 2 に前扉 3 を回動可能に連結するとともに、前扉 3 の図 2 中右方の側縁部分に離間して配置されたものとなっている。

また、二軸ヒンジ 8 は、前扉 3 を開いた状態で、所定の操作を行うことで、扉側部 8 A を筐側部 8 B から容易に分離可能になっている。

【0015】

前扉 3 は、図 1 の如く、その前面をほぼ二分する上部パネル部 4 及び下部パネル部 5 を備えたものとなっている。そして、下部パネル部 5 の下部には、入賞時に払い出されるメダルを貯留する受皿部 6 A が一体成形された受皿部 6 A が設けられている。また、上部パネル部 4 と下部パネル部 5 との間には、遊技に係る操作を行うための操作卓 7 が遊技者側に突出するように形成されている。

ここで、上部パネル部 4 及び下部パネル部 5 は、意匠的に優れた外観を確保するために、合成樹脂製の化粧板が表面に張り付けられたものとなっている。

【0016】

(上部パネル部 4)

上部パネル部 4 には、図 1 中、操作卓 7 の上方且つ幅方向の中央部分において略長方形形状に形成された表示窓 4 A が設けられている。

筐体 2 の内部における表示窓 4 A の裏側には、前述した三個の回転リール 9 A が配置されるようになっている。

ここで、表示窓 4 A の裏側に配置された三個の回転リール 9 A は、筐体 2 の外部から表示窓 4 A を通して、その外周面に記された図柄が目視可能となっている。

【0017】

上部パネル部 4 の上端縁部分には、上端縁からスロットマシン 1 の前方斜め下方へ突出する庇状に形成された演出用照明装置 4 B が設けられている。この演出用照明装置 4 B は、上部パネル部 4 の上端縁部分のほぼ中央に配置され、その両端部は、上部パネル部 4 の角隅部分まで達することなく、その手前の位置で途切れたものとなっている。

また、上部パネル部 4 の上端近傍における両側縁には、上側の角隅部から下方へ表示窓 4 A の上端縁の近傍まで、前扉 3 の側縁に沿って延びる帯状に形成された演出用照明装置 4 C がそれぞれ設けられている。

なお、これらの演出用照明装置 4 C の各々の下方には、演出用照明装置 4 C よりも低い位置から下方へ前扉 3 の下端まで、前扉 3 の側縁に沿って延びる帯状に形成された演出用照明装置 4 D がそれぞれ設けられている。

これらの演出用照明装置 4 B ~ 4 D の各々は、透明レンズの内部に配置された高輝度発光フルカラーダイオード等の光源を備え、遊技の進行に応じて、その光源の点灯又は点滅により、遊技における視覚的な演出効果を高めるものである。

【0018】

表示窓 4 A 及び演出用照明装置 4 B の間には、表示窓 4 A よりも小さい長方形形状に形成された表示窓 4 E が設けられている。この表示窓 4 E の裏側には、液晶表示装置 9 C が配置されるようになっている。

また、表示窓 4 E の両側には、遊技に係る効果音を発生するスピーカを備えた音声出力

10

20

30

40

50

部 4 F がそれぞれ設けられている。

ここにおいて、液晶表示装置 9 C は、遊技の状況に応じた演出動作として、演出用の画像を表示する画像表示動作を行うとともに、前扉 3 に設けられた表示窓 4 E を通じて外部から演出動作である画像表示動作を視認できるように、当該前扉 3 の内側に設置されている演出装置となっている。

【 0 0 1 9 】

(操作卓 7)

操作卓 7 は、遊技における操作に必要な各種のスイッチ類が配置されたものである。

すなわち、操作卓 7 における図 1 中右端の部分には、前扉 3 の施錠を解除するための鍵が挿入される鍵穴 7 A が設けられている。この鍵穴 7 A の左斜め上方には、メダルを投入するためのメダルの投入口 7 B が開口されたメダルの投入部 7 C が設けられている。

このメダルの投入口 7 B の左斜め下方には、図 1 の如く、三個の回転リール 9 A のそれぞれを停止させる際に操作される三個のストップスイッチ 7 D が設けられている。これら三個のストップスイッチ 7 D のうち、左端に配置されているストップスイッチ 7 D の左斜め上方には、最大枚数のメダルをベットするためのマックスベットスイッチ 7 E が設けられている。

また、左端のストップスイッチ 7 D の左方であって、マックスベットスイッチ 7 E の左斜め下方の位置には、三個の回転リール 9 A を一斉に回転させる際に操作されるスタートスイッチ 7 F が設けられている。

【 0 0 2 0 】

ここで、マックスベットスイッチ 7 E の図 1 中左側の近傍には、後述の 1 枚ベットスイッチ 7 G 及び精算スイッチ 7 H が設けられている。

マックスベットスイッチ 7 E は、遊技者等が 1 回の押圧操作を行うと、一般的には、3 枚のメダルをベットすることを命令する投入指令信号を送出するものである。

換言すると、マックスベットスイッチ 7 E は、1 回の押圧操作でベット可能な最大枚数である 3 枚のメダルをベットするための投入スイッチである。

【 0 0 2 1 】

また、1 枚ベットスイッチ 7 G は、遊技者等が 1 回の押圧操作を行うと、1 枚のメダルをベットすることを命令する投入指令信号を送出するものである。

換言すると、1 枚ベットスイッチ 7 G は、1 回の押圧操作で 1 枚のメダルをベットするための投入スイッチである。

【 0 0 2 2 】

残りの精算スイッチ 7 H は、遊技者等が押圧操作を行うと、貯留メダルの精算動作を実行すること、あるいは、ベットされたメダルを元に戻すことを命令する精算指令信号を送出するものである。

すなわち、精算スイッチ 7 H の精算指令信号は、遊技を止めるために精算を行う精算時、換言すると、メダルのベットが行われていない時に、遊技者等によって精算スイッチ 7 H が押圧操作された際に精算スイッチ 7 H から出力され、貯留されているすべてのメダルを払い出させる契機となるものである。

また、精算スイッチ 7 H の精算指令信号は、マックスベットスイッチ 7 E 及び 1 枚ベットスイッチ 7 G のいずれかの押圧操作によってメダルのベットが行われた後に、精算スイッチ 7 H が押圧操作されると、メダルを元の状態、すなわち、メダルのベットによって減少したメダルのクレジット値を元のクレジット値に戻す契機となるものである。

【 0 0 2 3 】

(下部パネル部 5 及び受皿部 6 A)

下部パネル部 5 には、スロットマシン 1 のモデルタイプを象徴するキャラクター等が描かれたパネル 5 A が設けられている。

受皿部 6 A には、メダルを貯留する前述の受皿部 6 A に加えて、入賞時に受皿部 6 A へ向かって払い出されるメダルを排出させるメダル払出口 6 B と、遊技に係る効果音を発生するスピーカを備えた音声出力部 6 C とが設けられている。

10

20

30

40

50

【 0 0 2 4 】

(筐体 2 に収納されている内部装置)

次いで、筐体 2 の内部に設けられている内部装置について簡単に説明する。

筐体 2 の内部には、図 2 に示すように、スロットマシン 1 の遊技動作を制御するマイクロコンピュータからなる CPU を備えた図示しない主制御基板を内蔵する主基板ケース 9 D、三個の回転リール 9 A が回転自在に支持するとともに、これらの回転リール 9 A のそれぞれを駆動する図示しないモータを備えたリールユニット 9 E、内部に多数のメダルを貯留させる容器部 9 F を備えるとともに受皿部 6 A に向かってメダルを排出するホッパーユニット 9 G、及び、これらの装置に電力を供給する電源装置 9 H 等が設けられている。

このうち、リールユニット 9 E は、遊技動作を行う遊技装置であり、前述の三個の回転リール 9 A を有するものである。そして、これらの回転リール 9 A の各々は、円筒状に形成されているとともに、それぞれの外周面に、図示しない複数種類の図柄が記されたものとなっている。

【 0 0 2 5 】

前扉 3 の裏側の面には、図 2 及び図 3 に示すように、表側の面に画面が露出している液晶表示装置 9 C に対応して、液晶表示装置 9 C、演出用照明装置 4 B ~ 4 D 及び音声出力部 4 F、6 C の動作を制御する副制御基板 9 K を内蔵する副基板ケース 9 J が設けられている。

また、前扉 3 の裏側の面には、表側の面に開口されたメダルの投入口 7 B に対応して、投入されたメダルの適否を判定するメダルセクタ 9 B が設けられている。

以上において、副制御基板 9 K は、液晶表示装置 9 C 及び演出用照明装置 4 B ~ 4 D 等の演出装置の動作を制御する制御基板である。

また、副基板ケース 9 J は、液晶表示装置 9 C 及び演出用照明装置 4 B ~ 4 D 等の演出装置の動作を制御する副制御基板 9 K を収納する基板ケースである。

【 0 0 2 6 】

(前扉 3 の構造)

以下に、前扉 3 の構造について詳しく説明する。

すなわち、前扉 3 は、図 4 に示すように、前扉 3 の裏側に配置された四角い枠状フレーム 1 0 と、前扉 3 の上端部分を形成する上部マスクアッセンブリ 2 0 と、前扉 3 の下端部分を形成する下部マスクアッセンブリ 3 0 と、前扉 3 の左端縁部を形成する左サイドアッセンブリ 4 0 と、前扉 3 の右端縁部を形成する右サイドアッセンブリ 5 0 と、操作卓 7 を形成するコンソールアッセンブリ 6 0 と、表示窓 4 A を形成する窓パネルアッセンブリ 7 0 とを備えたものとなっている。

【 0 0 2 7 】

枠状フレーム 1 0 は、前扉 3 の前面の輪郭に応じて枠状に形成された四角枠状の部材である。この枠状フレーム 1 0 には、四角枠の上辺、下辺、左辺及び右辺のそれぞれを形成する上縁部 1 1、下縁部 1 2、左側縁部 1 3 及び右側縁部 1 4 が備えられている。

枠状フレーム 1 0 は、図 4 中手前の面に、左サイドアッセンブリ 4 0、右サイドアッセンブリ 5 0、上部マスクアッセンブリ 2 0 及び下部マスクアッセンブリ 3 0 が図示しないネジで取り付けられるようになっている。

【 0 0 2 8 】

また、枠状フレーム 1 0 には、上部マスクアッセンブリ 2 0 の下端縁に対応した高さ位置において上部マスクアッセンブリ 2 0 の下端縁に沿って延びるとともに、左側縁部 1 3 及び右側縁部 1 4 の途中部分を相互に連結する補強材 1 5 が設けられている。

また、枠状フレーム 1 0 における左側縁部 1 3 の図 4 中背面には、上下方向に延びる補強部材 1 3 A が、当該左側縁部 1 3 に添わされた状態でネジ止めされている。

この補強部材 1 3 A は、前述した二つのヒンジ 8 のうち、下方に配置された二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A がネジ止めされ、さらに、一方の二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A がネジ止めされた状態で、枠状フレーム 1 0 にネジ止めされるものとなっている。

【 0 0 2 9 】

10

20

30

40

50

上部マスクアッセンブリー 20 は、前扉 3 の上端部分を形成する部品が組み合わされたアッセンブリーである。

この上部マスクアッセンブリー 20 は、前述した液晶表示装置 9 C、副制御基板 9 K を内蔵する副基板ケース 9 J、演出用照明装置 4 B、音声出力部 4 F、副制御基板 9 K、副基板ケース 9 J、演出用照明装置 4 B 及び音声出力部 4 F 等が備えられている。

この上部マスクアッセンブリー 20 については、後で、さらに詳しく説明する。

【0030】

下部マスクアッセンブリー 30 は、前扉 3 の下半部を形成する部品が組み合わされたアッセンブリーである。

この下部マスクアッセンブリー 30 には、前述したパネル 5 A、受皿部 6 A 及び音声出力部 6 C 等が備えられている。

【0031】

左サイドアッセンブリー 40 は、二つの三角形の山形を長手方向に連ねた側面形状を有するものである。このような左サイドアッセンブリー 40 には、前述した帯状に延びる演出用照明装置 4 C 及び演出用照明装置 4 D が備えられている。

右サイドアッセンブリー 50 は、左サイドアッセンブリー 40 と同様に、二つの三角形の山形を長手方向に連ねた側面形状を有するものであり、前述した帯状に延びる演出用照明装置 4 C 及び演出用照明装置 4 D を備えている。

【0032】

コンソールアッセンブリー 60 は、前扉 3 の前面から遊技者側に突出する操作卓 7 を形成する部品が組み合わされたアッセンブリーである。

このコンソールアッセンブリー 60 には、メダルの投入部 7 C、ストップスイッチ 7 D 及びスタートスイッチ 7 F 等が備えられている。

【0033】

窓パネルアッセンブリー 70 は、外部から内部の遊技用装置を見せるために形成された窓である表示窓 4 A を囲む枠部 7 1 と、内部の遊技用装置を保護するために、枠部 7 1 の表示窓 4 A に嵌め込まれた透明面材 7 2 を有するものである。

【0034】

(上部マスクアッセンブリー 20)

上部マスクアッセンブリー 20 は、図 4 に示すように、前扉 3 の上部表面を形成するマスク部材 2 1 と、演出装置である液晶表示装置 9 C が固定された状態で前扉 3 に接合される取付ベース体 2 2 と、前述の副基板ケース 9 J と、表示窓 4 E に嵌め込まれた保護透明面材 2 3 とが組み合わされたものである。

【0035】

マスク部材 2 1 は、前扉 3 の上部表面を形成する合成樹脂の成形品であり、遊技者側に臨む前面における上端縁近傍部分に、前述した演出用照明装置 4 B が取り付けられたものとなっている。

このマスク部材 2 1 には、表示窓 4 E の図 4 中左右両側に配置された音声出力部 4 F の音声を外へ通すために、音声出力部 4 F に対応した位置に開口が形成されている。

【0036】

取付ベース体 2 2 は、液晶表示装置 9 C 及び副制御基板 9 K を前扉 3 に取り付けるための部材である。

すなわち、取付ベース体 2 2 における遊技者側に臨む前面には、図 5 に示すように、マスク部材 2 1 が取り付けられている。また、取付ベース体 2 2 における、その反対側の面には、副基板ケース 9 J が取り付けられている。

ここで、副基板ケース 9 J は、後述するように、液晶表示装置 9 C 及び副制御基板 9 K が内部に固定されたものとなっている。

そして、副基板ケース 9 J が取り付けられた状態の取付ベース体 2 2 が前扉 3 にネジ止めされることにより、液晶表示装置 9 C 及び副制御基板 9 K が前扉 3 に取り付けられるようになっている。

10

20

30

40

50

【 0 0 3 7 】

また、取付ベース体 2 2 は、図 5 の如く、二つの二軸ヒンジ 8 のうち、上方に配置された二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A が図 5 中右上の角隅部 2 2 A に、図 6 に示すように、ネジ 2 4 の接合によって結合されたものとなっている。

ここで、前扉 3 における二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A が結合された二つの結合部分にうち、上方の二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A が結合された部分は、取付ベース体 2 2 となっている。

このため、取付ベース体 2 2 は、前扉 3 の荷重の一部分を負担するものであり、前扉 3 の荷重の一部分を負担するために、十分な強度と剛性とが確保されたものとなっている。

【 0 0 3 8 】

副基板ケース 9 J は、図 5 中、最も手前に配置されているとともに、液晶表示装置 9 C を内部に収納する略直方体の箱状に形成された基板収納箱部 2 2 B と、基板収納箱部 2 2 B よりも取付ベース体 2 2 側に配置されているとともに、取付ベース体 2 2 側を向いた面が開口された略直方体の箱状に形成された演出装置収納箱部 2 2 C とが一体化されたものである。

【 0 0 3 9 】

ここで、基板収納箱部 2 2 B の内部は、制御基板である副制御基板 9 K を収納する基板収納室 2 2 D となっている。

この基板収納室 2 2 D には、副制御基板 9 K が収納されている。

そして、副制御基板 9 K は、基板収納室 2 2 D に収納された状態で、図示しないネジで基板収納箱部 2 2 B に固定されている。

【 0 0 4 0 】

一方、演出装置収納箱部 2 2 C の内部は、演出装置である液晶表示装置 9 C を収納する演出装置収納室 2 2 E となっている。

この演出装置収納室 2 2 E には、演出装置収納箱部 2 2 C における取付ベース体 2 2 側を向いた開口に液晶表示装置 9 C の画面を露出させた状態で、液晶表示装置 9 C が収納されている。そして、液晶表示装置 9 C は、演出装置収納室 2 2 E に収納された状態で、図示しないネジで演出装置収納箱部 2 2 C に固定されている。

【 0 0 4 1 】

ここにおいて、副基板ケース 9 J には、演出装置の演出動作である液晶表示装置 9 C の表示画像が外側から視認できる状態で、液晶表示装置 9 C を内部に収納する演出装置収納室 2 2 E と、この演出装置収納室 2 2 E とは副基板ケース 9 J の反対側に配置されるとともに、制御基板である副制御基板 9 K を収納する基板収納室 2 2 D とが設けられている。

【 0 0 4 2 】

このような副基板ケース 9 J は、演出装置である液晶表示装置 9 C 及び制御基板である副制御基板 9 K を内部に収納した状態で取付ベース体 2 2 に接合されるものとなっている。

すなわち、副基板ケース 9 J における図 6 中左右の側面には、当該側面から突出する耳部 9 L が複数設けられている。

一方、取付ベース体 2 2 には、副基板ケース 9 J 側の耳部 9 L に対応した位置において、副基板ケース 9 J に向かって突出するボス 2 2 F が設けられている。

副基板ケース 9 J は、耳部 9 L を貫通したネジ 2 5 を取付ベース体 2 2 側のボス 2 2 F に螺合させることによって、取付ベース体 2 2 に接合されるようになっている。

【 0 0 4 3 】

そして、ネジ 2 5 は、副基板ケース 9 J を取付ベース体 2 2 に接合した後、耳部 9 L に形成された図示しない係止凹部に嵌合して耳部 9 L に固定される封印カシメキャップ 2 6 の内部に密閉される、換言すると、封印カシメキャップ 2 6 に封印されるようになっている。

封印カシメキャップ 2 6 は、一端側が閉鎖された筒状の部材であり、一旦、耳部 9 L に固定されると、封印カシメキャップ 2 6 及び耳部 9 L の少なくとも一方を破壊しないと、

10

20

30

40

50

図示しない係止凹部との嵌合が解除できず、耳部 9 L から外れないようになっている。

これにより、副基板ケース 9 J は、封印カシメキャップ 2 6 及び耳部 9 L の少なくとも一方を破壊しないと、取付ベース体 2 2 ネジ 2 5 のボス 2 2 F への螺合が解除できず、取付ベース体 2 2 から取り外せないようになっている。

【 0 0 4 4 】

これにより、副制御基板 9 K 及び液晶表示装置 9 C は、副制御基板 9 K を基板収納室 2 2 D 内に収納・固定しているとともに、液晶表示装置 9 C を演出装置収納室 2 2 E 内に収納・固定している状態で、副基板ケース 9 J を取付ベース体 2 2 に接合することで、取付ベース体 2 2 に固定されるようになっている。

そして、副制御基板 9 K 及び液晶表示装置 9 C は、前扉に前記演出装置を取り付けるために、副制御基板 9 K 及び液晶表示装置 9 C が固定された状態で取付ベース体 2 2 が前扉 3 の枠状フレーム 1 0 に接合されることで、前扉 3 に取り付けられるようになっている。

【 0 0 4 5 】

ここで、前扉 3 は、その枠状フレーム 1 0 に接合された補強部材 1 3 A にネジ止めされた扉側部 8 A を、筐体 2 側の対応する筐側部 8 B に嵌め込むとともに、取付ベース体 2 2 に接合された扉側部 8 A を筐体 2 側の対応する筐側部 8 B に嵌め込むことで、筐体 2 に回動可能に連結されるようになっている。

そして、副基板ケース 9 J は、前扉 3 が筐体 2 に回動可能に連結されると、取付ベース体 2 2 及び二軸ヒンジ 8 を介して筐体 2 に連結されるようになっている。

【 0 0 4 6 】

保護透明面材 2 3 は、液晶表示装置 9 C の画面を保護する無色透明な平板材であって、取付ベース体 2 2 の枠内に嵌め殺しにされるものである。

そして、この保護透明面材 2 3 は、外側に配置される外側透明面材 2 3 A と、内側に配置される内側透明面材 2 3 B とを有する二重構造となっている。

液晶表示装置 9 C の画面は、遊技者が保護透明面材 2 3 の表面を手で叩いても、二重構造の保護透明面材 2 3 によってその衝撃が吸収され、傷が付いたり破壊されたりしないようになっている。

【 0 0 4 7 】

前述のような本実施形態によれば、次のような効果が得られる。

すなわち、副制御基板 9 K を基板収納室 2 2 D 内に収納するとともに、液晶表示装置 9 C を演出装置収納室 2 2 E 内に収納した状態で、副基板ケース 9 J を取付ベース体 2 2 に接合することで、液晶表示装置 9 C を取付ベース体 2 2 に固定し、これにより、液晶表示装置 9 C と、副制御基板 9 K を収納した副基板ケース 9 J とが一体化され、換言すると、上部マスクアッセンブリ 2 0 には、その外観に相応しい副制御基板 9 K が取り付けられ、従って、スロットマシン 1 の外観、すなわち、機種と、液晶表示装置 9 C の表示する画像とが齟齬を生させることがなくなり、これにより、他の機種と判別を容易にすることができる。

また、前扉 3 に配置された二つの二軸ヒンジ 8 のうち、一方の二軸ヒンジ 8 を取付ベース体 2 2 に結合し、この二軸ヒンジ 8 を介して取付ベース体 2 2 を筐体 2 に連結し、これにより、副基板ケース 9 J が取付ベース体 2 2 及び二軸ヒンジ 8 を介して筐体 2 に連結されるようにしたので、前扉 3 の荷重を取付ベース体 2 2 にも加わるようになり、取付ベース体 2 2 は、十分な強度と剛性とが確保されたものとなる。

ここで、副制御基板 9 K を収納した副基板ケース 9 J が取付ベース体 2 2 に接合されることから、副制御基板 9 K をスロットマシン 1 から取り外すためには、取付ベース体 2 2 を筐体 2 から分離しなければならないが、取付ベース体 2 2 は、十分な強度と剛性とを確保したものであるうえ、二軸ヒンジ 8 で筐体 2 に連結されているので、前扉 3 を閉鎖した状態では、取付ベース体 2 2 を筐体 2 から短時間で取り外すことができず、このため、副制御基板 9 K を不正に奪取することもできず、奪取された副制御基板 9 K による不正行為も防止され、従って、不正行為の防止を十分に図ることができる。

【 0 0 4 8 】

また、演出装置として、遊技の状況に応じた演出用の画像を画面に表示する液晶表示装置 9 C を設け、前扉 3 に設けられた表示窓 4 E から、その画面を露出させた状態で、液晶表示装置 9 C を前扉 3 に設置するとともに、液晶表示装置 9 C の画面を副基板ケース 9 J の外側に露出させた状態で、副基板ケース 9 J の演出装置収納室 2 2 E に液晶表示装置 9 C を収納したので、副制御基板 9 K を基板収納室 2 2 D 内に収納した副基板ケース 9 J と、演出装置としての液晶表示装置 9 C とが一体化され、前述したように、換言すると、上部マスクアッセンブリ 2 0 には、その外観に相応しい副制御基板 9 K が取り付けられ、従って、スロットマシン 1 の外観と、液晶表示装置 9 C の表示する画像との齟齬を生させることなく、他の機種と判別を容易にすることができる。

ここで、液晶表示装置 9 C の動作を制御する副制御基板 9 K は、ROM を不正に交換するという不正行為の対象となりやすいため、不正に奪取される目標となることが多い部品であるが、取付ベース体 2 2 が二軸ヒンジ 8 を介して筐体 2 に連結されるので、前扉 3 を閉じた状態では、副基板ケース 9 J に収納された副制御基板 9 K を筐体 2 から短時間で取り外すことができなくなり、これにより、奪取の目標となりやすい液晶表示装置 9 C の副制御基板 9 K を当該奪取から防ぐことができ、不正行為の防止を十分に図ることができる。

【 0 0 4 9 】

さらに、副基板ケース 9 J の取付ベース体 2 2 への接合は、ネジ 2 5 による従来のからある接合方法なので、副基板ケース 9 J の交換作業、あるいは、液晶表示装置 9 C の交換作業は、封印カシメキャップ 2 6 を破壊する必要はあるが、前扉 3 を開ければ、従来と同様に迅速に行うことができる。

なお、上部マスクアッセンブリ 2 0 の全体については、前扉 3 を開き、二軸ヒンジ 8 の扉側部 8 A を筐側部 8 B から分離して、前扉 3 を筐体 2 から取り外した後、上部マスクアッセンブリ 2 0 の全体を前扉 3 から取り外せば、上部マスクアッセンブリ 2 0 全体を前扉 3 から取り外す取外作業が容易且つ迅速に行えるようになっている。

【 0 0 5 0 】

なお、本発明は、前記実施形態に限定されるものではなく、本発明の目的を達成できる範囲における変形及び改良などをも含むものである。

例えば、前記実施形態では、演出装置として液晶表示装置 9 C を採用したが、これに限らず、演出装置としては、複数種類の光源を点滅させる電光板や、自動的に動作する人形、いわゆる、オートマタを採用してもよい。

【 0 0 5 1 】

また、前記実施形態では、ヒンジとしては、前扉 3 を開いた状態で、所定の操作を行うことで、扉側部 8 A と筐側部 8 B とが容易に分離可能になっている二軸ヒンジ 8 を採用したが、これに限らず、鍵で解錠しないと、扉側部と筐側部とが分離できない分離ロック付ヒンジを採用してもよく、分離ロック付ヒンジを採用すれば、不正行為の防止効果を更に一層向上することができる。

さらに、遊技機としては、スロットマシンに限らず、ゲームセンター等に設置されるアーケードゲームでもよく、本発明は、演出装置と、その制御基板とが一体化され、且つ、制御基板に不正行為がなされるおそれのある遊技機全般に適用することができる。

【 符号の説明 】

【 0 0 5 2 】

- | | |
|-----|----------------------|
| 1 | 遊技機としてのスロットマシン |
| 2 | 筐体 |
| 3 | 前扉 |
| 4 E | 表示窓 |
| 8 | ヒンジとしての二軸ヒンジ |
| 9 C | 演出装置である表示装置として液晶表示装置 |
| 9 E | 遊技装置としてのリールユニット |
| 9 J | 基板ケースとしての副基板ケース |

10

20

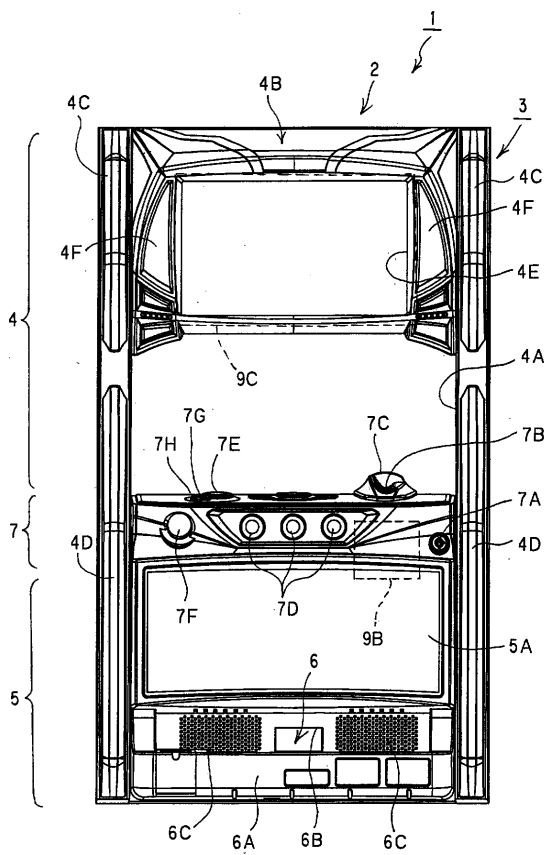
30

40

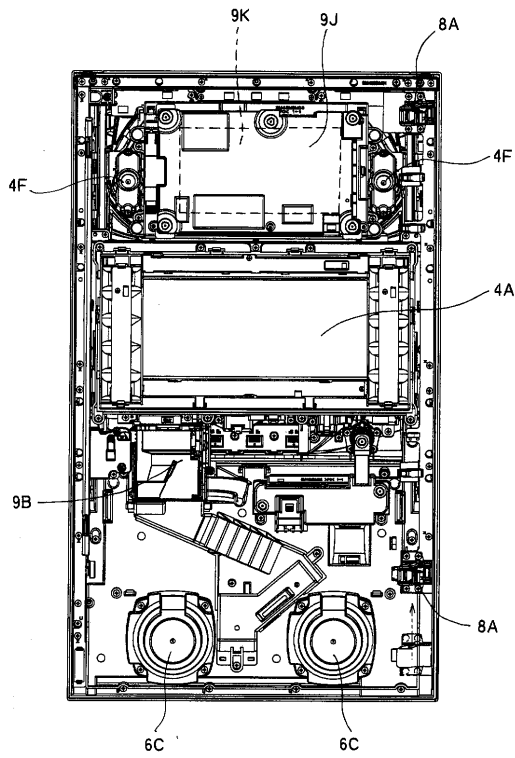
50

- | | |
|-------|---------------|
| 9 K | 制御基板としての副制御基板 |
| 2 2 | 取付ベース体 |
| 2 2 D | 基板収納室 |
| 2 2 E | 演出装置収納室 |

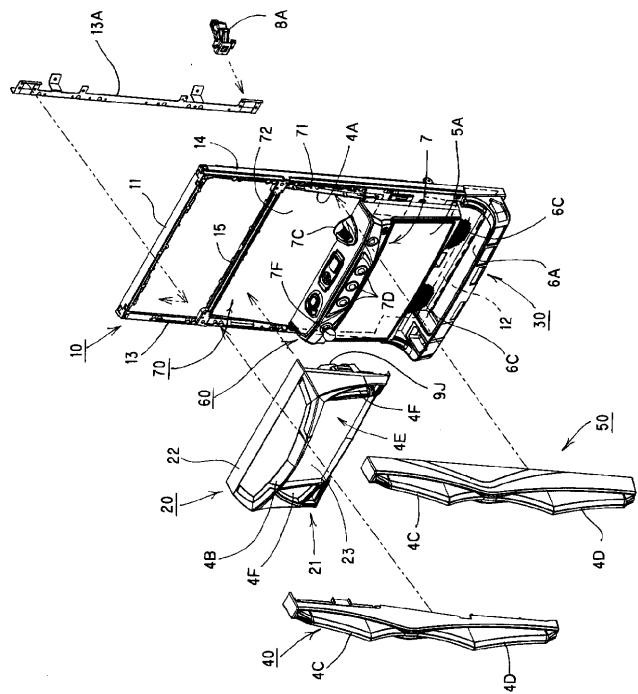
【図 1】



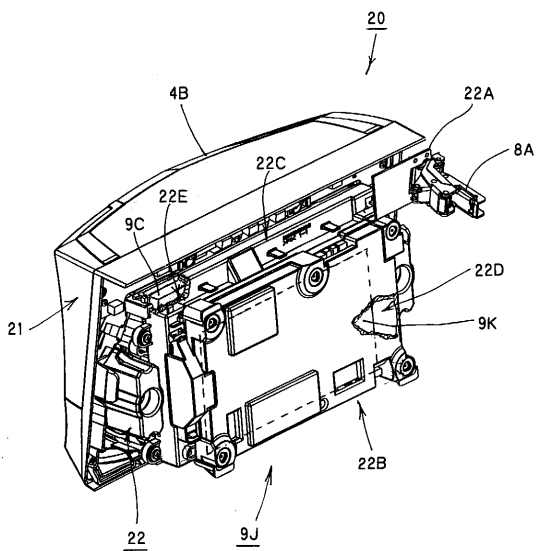
【図 3】



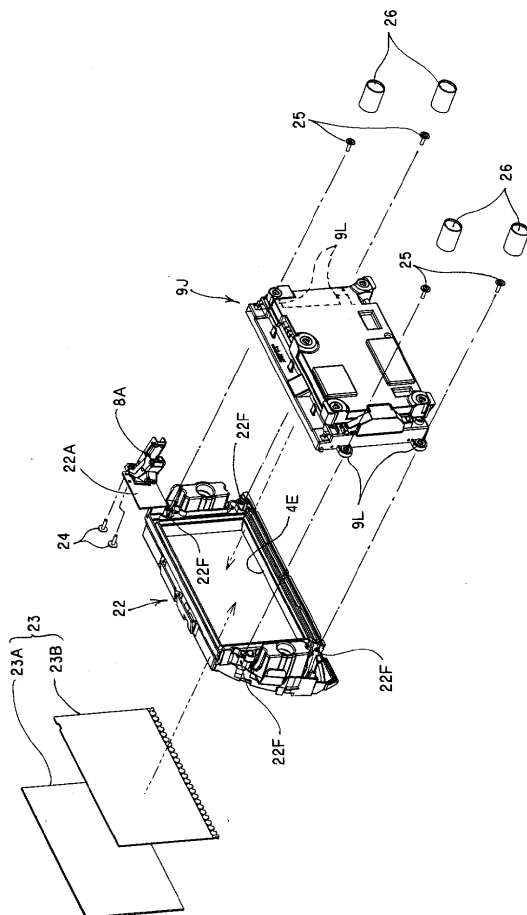
【図 4】



【図 5】



【図 6】



フロントページの続き

F ターム(参考) 2C082 AA02 CA02 CA27 CB23 CB33 CC01 CC12 CD12 CD18 CD31
DA02 DA46 DA52 DA54 DA80 DA83 DB07