

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 2 年 4 月 2 日 (2020.4.2)

【公開番号】特開 2019-150674 (P2019-150674A)  
 【公開日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-037  
 【出願番号】特願 2019-113266 (P2019-113266)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】  
 【提出日】令和 2 年 2 月 18 日 (2020.2.18)  
 【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

遊技領域が形成された遊技盤と、

前記遊技領域の所定位置に設けられ、遊技球の入球が抽選の契機となる第 1 の始動入賞口と、

前記遊技領域において前記第 1 の始動入賞口と異なる所定位置にて通常の状態では前記第 1 の始動入賞口より入球困難となるように設けられ、遊技球の入球が抽選の契機となる第 2 の始動入賞口と、

前記第 1 の始動入賞口または前記第 2 の始動入賞口への入球を契機として抽選値を取得し、通常遊技より遊技者に有利な状態である複数回の単位遊技を含む特別遊技へ移行するか否かの当否判定を前記抽選値に基づいて実行する当否判定手段と、

前記当否判定の結果を示すための図柄が変動表示される図柄表示装置と、

前記遊技領域の所定位置に設けられ、前記特別遊技において開放されて遊技球の入球が賞球付与の契機となる大入賞口と、

前記当否判定が前記特別遊技へ移行すべき旨の結果となった場合に前記大入賞口を開放させることにより前記特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、

演出的な内容が表示される演出表示装置と、

前記演出表示装置に表示させる演出的な内容を決定する演出決定手段と、

前記演出決定手段により決定された前記演出的な内容を前記演出表示装置に表示させる演出表示制御手段と、

所定の移行条件を満たした場合には、前記第 2 の始動入賞口への入球容易性が通常の状態より高い入球容易状態に移行させる特定遊技制御手段と、を備え、

前記主制御装置は、複数種類の特別遊技開放パターンのうちいずれかのパターンに基づいて特別遊技を実行し、その特別遊技開放パターンに定められた複数の制御タイミングにおいてその制御タイミングを示す情報を前記演出決定手段へ送信し、

前記演出決定手段は、前記特別遊技における前記複数の制御タイミングのいずれかのタイミングにおいて、遊技者によって遊技球貸出装置に挿入されて保持される価値記憶媒体の取り出し忘れに関して遊技者に注意を喚起する内容を前記演出表示装置へ表示させるた

めの特定命令を含む命令群を前記演出表示制御手段に送信可能であり、

前記演出表示制御手段は、前記特別遊技における前記複数の制御タイミングのいずれかのタイミングにおいて、前記命令群に前記特定命令を含む場合、前記価値記憶媒体の取り出し忘れに関して遊技者に注意を喚起する内容に関する表示を行うことを特徴とする弾球遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

上記課題を解決するために、本発明のある態様の弾球遊技機は、遊技領域が形成された遊技盤と、遊技領域の所定位置に設けられ、遊技球の入球が抽選の契機となる第１の始動入賞口と、遊技領域において第１の始動入賞口と異なる所定位置にて通常の状態では第１の始動入賞口より入球困難となるように設けられ、遊技球の入球が抽選の契機となる第２の始動入賞口と、第１の始動入賞口または第２の始動入賞口への入球を契機として抽選値を取得し、通常遊技より遊技者に有利な状態である複数回の単位遊技を含む特別遊技へ移行するか否かの当否判定を抽選値に基づいて実行する当否判定手段と、当否判定の結果を示すための図柄が変動表示される図柄表示装置と、遊技領域の所定位置に設けられ、特別遊技において開放されて遊技球の入球が賞球付与の契機となる大入賞口と、当否判定が特別遊技へ移行すべき旨の結果となった場合に大入賞口を開放させることにより特別遊技を実行する特別遊技制御手段と、演出的な内容が表示される演出表示装置と、演出表示装置に表示させる演出的な内容を決定する演出決定手段と、演出決定手段により決定された演出的な内容を演出表示装置に表示させる演出表示制御手段と、所定の移行条件を満たした場合には、第２の始動入賞口への入球容易性が通常の状態より高い入球容易状態に移行させる特定遊技制御手段と、を備え、

主制御装置は、複数種類の特別遊技開放パターンのうちいずれかのパターンに基づいて特別遊技を実行し、その特別遊技開放パターンに定められた複数の制御タイミングにおいてその制御タイミングを示す情報を演出決定手段へ送信し、演出決定手段は、特別遊技における複数の制御タイミングのいずれかのタイミングにおいて、遊技者によって遊技球貸出装置に挿入されて保持される価値記憶媒体の取り出し忘れに関して遊技者に注意を喚起する内容を演出表示装置へ表示させるための特定命令を含む命令群を演出表示制御手段に送信可能であり、演出表示制御手段は、特別遊技における複数の制御タイミングのいずれかのタイミングにおいて、命令群に特定命令を含む場合、価値記憶媒体の取り出し忘れに関して遊技者に注意を喚起する内容に関する表示を行う。