

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年2月20日(2025.2.20)

【公開番号】特開2023-153113(P2023-153113A)

【公開日】令和5年10月17日(2023.10.17)

【年通号数】公開公報(特許)2023-195

【出願番号】特願2023-67953(P2023-67953)

【国際特許分類】

A 63 F 13/216(2014.01)

10

A 63 F 13/65(2014.01)

A 63 F 13/69(2014.01)

A 63 F 13/795(2014.01)

A 63 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/216

A 63 F 13/65

A 63 F 13/69 500

A 63 F 13/795

A 63 F 13/79 500

20

【手続補正書】

【提出日】令和7年2月12日(2025.2.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付け、

前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御し、

前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユーザのゲームデータを更新し、

前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御する、

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付け、

プロセッサが、前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御し、

プロセッサが、前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユー

50

ザのゲームデータを更新し、

プロセッサが、前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

プロセッサが、前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

プロセッサが、表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御する、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付けさせ、

プロセッサに、前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御させ、

プロセッサに、前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユーザのゲームデータを更新させ、

プロセッサに、前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付けさせ、

プロセッサに、前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

プロセッサに、表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御させる、

プログラム。

【請求項4】

サーバと端末とを備え、前記サーバは、

第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付け、

前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御し、

前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユーザのゲームデータを更新し、

前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御する、

システム。

10

20

30

40

50