

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 7 年 2 月 20 日(2025.2.20)

【公開番号】特開 2023-153113(P2023-153113A)

【公開日】令和 5 年 10 月 17 日(2023.10.17)

【年通号数】公開公報(特許)2023-195

【出願番号】特願 2023-67953(P2023-67953)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/216(2014.01)

A 6 3 F 13/65(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/795(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/216

A 6 3 F 13/65

A 6 3 F 13/69 5 0 0

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/79 5 0 0

20

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 2 月 12 日(2025.2.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

30

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第 1 ユーザが使用する第 1 端末の位置が、1 以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第 1 ユーザから所定指示を受け付け、

前記所定指示に基づいて、前記第 1 ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第 2 ユーザに対してプレイ可能に制御し、

前記第 2 ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第 1 ユーザのゲームデータを更新し、

前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

前記対象地点に対する前記第 2 ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる 1 以上の代行ゲームを前記第 2 ユーザに表示させ、

40

表示させた前記 1 以上の代行ゲームのうち、前記第 2 ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第 2 ユーザに対してプレイ可能に制御する、

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、第 1 ユーザが使用する第 1 端末の位置が、1 以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第 1 ユーザから所定指示を受け付け、

プロセッサが、前記所定指示に基づいて、前記第 1 ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第 2 ユーザに対してプレイ可能に制御し、

プロセッサが、前記第 2 ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第 1 ユー

50

ザのゲームデータを更新し、

プロセッサが、前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

プロセッサが、前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

プロセッサが、表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御する、

情報処理方法。

【請求項3】

プロセッサに、第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付けさせ、

プロセッサに、前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御させ、

プロセッサに、前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユーザのゲームデータを更新させ、

プロセッサに、前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付けさせ、

プロセッサに、前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

プロセッサに、表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御させる、

プログラム。

【請求項4】

サーバと端末とを備え、前記サーバは、

第1ユーザが使用する第1端末の位置が、1以上の対象地点のうちのいずれかに対する位置条件を満たす場合に、前記第1ユーザから所定指示を受け付け、

前記所定指示に基づいて、前記第1ユーザのゲームデータに基づく代行ゲームを、第2ユーザに対してプレイ可能に制御し、

前記第2ユーザによる代行ゲームのプレイ結果に応じて、前記第1ユーザのゲームデータを更新し、

前記所定指示を受け付けた際に位置条件を満たす対象地点に、前記所定指示に基づく前記代行ゲームを関連付け、

前記対象地点に対する前記第2ユーザの操作に基づいて、前記対象地点に関連付けられる1以上の代行ゲームを前記第2ユーザに表示させ、

表示させた前記1以上の代行ゲームのうち、前記第2ユーザにより選択された代行ゲームを、前記第2ユーザに対してプレイ可能に制御する、

システム。

10

20

30

40

50