

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第4606598号  
(P4606598)

(45) 発行日 平成23年1月5日(2011.1.5)

(24) 登録日 平成22年10月15日(2010.10.15)

(51) Int.Cl.

F 1

<b>G 0 6 K</b>	<b>9/62</b>	<b>(2006.01)</b>	G O 6 K	9/62	G
<b>B 4 1 J</b>	<b>29/00</b>	<b>(2006.01)</b>	B 4 1 J	29/00	E
<b>B 4 1 J</b>	<b>2/475</b>	<b>(2006.01)</b>	B 4 1 J	29/00	H
<b>B 4 1 J</b>	<b>29/38</b>	<b>(2006.01)</b>	B 4 1 J	3/00	E
<b>G 0 6 F</b>	<b>3/12</b>	<b>(2006.01)</b>	B 4 1 J	29/38	Z

請求項の数 7 (全 74 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願2000-620561 (P2000-620561)  
 (86) (22) 出願日 平成12年5月24日 (2000.5.24)  
 (65) 公表番号 特表2003-500760 (P2003-500760A)  
 (43) 公表日 平成15年1月7日 (2003.1.7)  
 (86) 國際出願番号 PCT/AU2000/000519  
 (87) 國際公開番号 WO2000/072242  
 (87) 國際公開日 平成12年11月30日 (2000.11.30)  
 審査請求日 平成19年5月18日 (2007.5.18)  
 (31) 優先権主張番号 PQ 0559  
 (32) 優先日 平成11年5月25日 (1999.5.25)  
 (33) 優先権主張国 オーストラリア (AU)  
 (31) 優先権主張番号 PQ 1313  
 (32) 優先日 平成11年6月30日 (1999.6.30)  
 (33) 優先権主張国 オーストラリア (AU)

(73) 特許権者 303024600  
 シルバーブルック リサーチ ピーティワ  
 イ リミテッド  
 オーストラリア ニューサウスウェールズ  
 2041, バルメイン, ダーリングス  
 トリート 393  
 (74) 代理人 100091096  
 弁理士 平木 祐輔  
 (74) 代理人 100102576  
 弁理士 渡辺 敏章  
 (74) 代理人 100100398  
 弁理士 柴田 茂夫

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】オンライン購入の方法およびシステム

## (57) 【特許請求の範囲】

## 【請求項 1】

オンライントランザクションを可能にする方法であって、  
 プリンタが、購入トランザクションに関連する可視情報および不可視な機械可読コード化データタグを含むフォームを印刷するステップであって、各機械可読コード化データタグは、前記フォームの識別および前記フォームに対する位置を示し、前記可視情報および不可視な機械可読コード化データタグを、同時かつ同位置に印刷するステップと、  
 感知デバイスが、前記可視情報近傍に置かれたとき、不可視な機械可読コード化データタグの少なくとも1つを感知するステップと、

前記感知デバイスが、前記感知した、不可視な機械可読コード化データタグの少なくとも1つに含まれる、前記フォームの識別および位置を示すデータをコンピュータ・システムへ送信するステップと、

前記コンピュータ・システムが、前記感知デバイスからのデータを受信するステップと、

前記コンピュータ・システムが、前記データから、前記購入トランザクションに関連する少なくとも1つのパラメータを識別するステップと、

前記コンピュータ・システムが、前記少なくとも1つのパラメータを使用して前記購入トランザクションを実現するステップと、を含む方法。

## 【請求項 2】

購入トランザクションに関連する前記少なくとも1つのパラメータが、前記フォームの

10

20

少なくとも 1 つのゾーンと関連付けられており、

前記感知デバイスが感知した、不可視な機械可読コード化データタグの少なくとも 1 つに含まれる位置は、前記少なくとも 1 つのゾーンである請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

赤外インクで前記コード化データを印刷するステップを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

印刷された各フォームの検索可能な記録を保有するステップを含み、前記フォームは、前記コード化データタグに含まれているフォームの識別を使用して検索可能である請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

マルチキャスト通信プロトコルとポイントキャスト通信プロトコルを混合した物を使用して、複数の前記フォームを配布することを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記感知デバイスが、一意の識別を感知デバイスに分与し、かつ購入者となる可能性のある特定の者に属するものとして前記感知デバイスを識別する識別手段を含み、

前記方法が、コンピュータ・システムにおいて前記感知デバイスの一意の識別を監視するステップを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

少なくともいくつかの前記コード化データタグが、ターゲット・エリアおよびデータ・エリアを描くように配置されたドット配列で構成される請求項 1 に記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明が属する技術分野】

本発明は、一般に、コンピュータと通信するための方法、システム、および装置に関する。より具体的には、本発明は、そのような方法、システム、および装置を使用して、オンライン支払いを実施することに関する。

【0002】

本発明は、主に、多数の分散しているユーザが、印刷物および光センサを介してネットワーク情報と通信し、それにより、高速ネットワーク・カラー・プリンタを介して、オンライン・デマンドでインタラクティブな印刷物を獲得することを可能にするために開発された。本発明は主にこの使用に関して記述されているが、本発明はこの分野に限定されないことが理解されるであろう。

【0003】

同時継続出願

本発明に関する様々な方法、システム、および装置が、本出願と同時に本発明の出願者および譲受人によって出願された以下の同時継続出願に開示されている。

【0004】

PCT/AU00/00518、PCT/AU00/00519、PCT/AU00/00520、PCT/AU00/00521、PCT/AU00/00523、

PCT/AU00/00524、PCT/AU00/00525、PCT/AU00/00526、PCT/AU00/00527、PCT/AU00/00528、

PCT/AU00/00529、PCT/AU00/00530、PCT/AU00/00531、PCT/AU00/00532、PCT/AU00/00533、

PCT/AU00/00534、PCT/AU00/00535、PCT/AU00/00536、PCT/AU00/00537、PCT/AU00/00538、

PCT/AU00/00539、PCT/AU00/00540、PCT/AU00/00541、PCT/AU00/00542、PCT/AU00/00543、

PCT/AU00/00544、PCT/AU00/00545、PCT/AU00/00547、PCT/AU00/00546、PCT/AU00/00554、

PCT/AU00/00556、PCT/AU00/00557、PCT/AU00/00558、PCT/AU00/00559、PCT/AU00/00560、

PCT/AU00/00561、PCT/AU00/00562、PCT/AU00/00563、PCT/AU00/00564、PCT/AU00/00566、

PCT/AU00/00567、PCT/AU00/00568、PCT/AU00/00569、PCT/AU00/00570、PCT/AU00/00571、

PCT/AU00/00572、PCT/AU00/00573、PCT/AU00/00574、PCT/AU00/00575、PCT/AU00/00576、

PCT/AU00/00577、PCT/AU00/00578、PCT/AU00/00579、PCT/AU00/00581、PCT/AU00/00580、

PCT/AU00/00582、PCT/AU00/00587、PCT/AU00/00588、PCT/AU00/00589、PCT/AU00/00583、

PCT/AU00/00593、PCT/AU00/00590、PCT/AU00/00591、PCT/AU00/00592、PCT/AU00/00594、

10

20

30

40

50

PCT/AU00/00595、PCT/AU00/00596、PCT/AU00/00597、PCT/AU00/00598、PCT/AU00/00516、およびPCT/AU00/00517。

【0005】

これらの同時継続出願の開示は、相互参照によって本明細書に組み込まれている。

【0006】

【従来の技術】

オンライン購入は通例、オンラインの項目カタログから項目を選択し、それをオンラインのショッピング・カートに加えることによって行う。必要な項目をすべてショッピング・カートに加えると、支払い方法を選択し、注文を提出する。これにより項目を顧客の住所に発送することができる。

10

【0007】

通信販売による購入は通例、郵送され、事前に印刷されたカタログから項目を選択し、関連する注文フォームに記入して注文を郵便で提出するか、または電話で注文を伝えることによって行う。

【0008】

【発明が解決しようとする課題】

本発明の目的は、紙のカタログと、紙のフォームと、オンライン購入の利点を組み合わせることである。

【0009】

【課題を解決するための手段】

20

本発明は第1態様において、オンライン購入の方法であって、

購入者となる可能性のある者に、購入トランザクションに関連する情報を含んだフォームを提供するステップであって、フォームは、そのフォームの識別と、そのフォームの少なくとも1つの基準点とを示すコード化データを含むステップと、

コンピュータ・システムにおいて、フォームの識別と、フォームに対する感知デバイスの位置とに関し、感知デバイスから指示データを受信し、感知デバイスが、フォームに対して動作位置に置かれたとき、コード化データの少なくともいくつかを使用して、指示データを感知するステップと、

コンピュータ・システムにおいて、指示データから、購入トランザクションに関する少なくとも1つのパラメータを識別するステップとを含む方法を提供する。

30

【0010】

購入トランザクションに関する少なくとも1つのパラメータは、フォームの少なくとも1つのゾーンに関連付けられ、該方法は、コンピュータ・システムにおいて、感知デバイスが配置されている基準であるゾーンから、前記少なくとも1つのパラメータを識別することを含むことが好ましい。

【0011】

さらに、該方法は、コンピュータ・システムにおいて、フォームに対する感知デバイスの移動に関するデータを受信することを含み、感知デバイスは、コード化データの少なくともいくつかを使用して、フォームに対するその移動を感知することが好ましい。また、該方法が、コンピュータ・システムにおいて、前記少なくとも1つのゾーン内の少なくとも一部における前記移動から、購入トランザクションの前記少なくとも1つのパラメータを識別することを含むことが好ましい。

40

【0012】

第2態様では、本発明は、オンライン購入を可能にする方法であって、購入トランザクションに関する情報を含んでいるフォームを購入者となる可能性のある者に提供し、フォームが、購入トランザクションの少なくとも1つのパラメータを示すコード化データを含むステップと、

コンピュータ・システムにおいて、前記少なくとも1つのパラメータに関し、およびフォームに対する感知デバイスの移動に関し、感知デバイスからデータを受信し、感知デバイスが、フォームに対して移動したとき、コード化データの少なくともいくつかを使用して

50

、前記少なくとも1つのパラメータに関するデータを感知し、フォームに対するそれ自体の移動に関するデータを生成するステップと、

コンピュータ・システムにおいて、感知デバイスの前記移動を、それが前記少なくとも1つのパラメータに関すると解釈するステップとを含む方法を提供する。

【0013】

第3態様において、本発明は、オンライン購入を可能にする方法であって、  
購入トランザクションに関する情報を含んでいるフォームを購入者となる可能性のある者  
に提供するステップであって、フォームは、そのフォームの識別を示すコード化データを  
含むステップと、

コンピュータ・システムにおいて、購入者となる可能性のある者の識別に関し、およびフォームの識別に関し、感知デバイスからデータを受信し、感知デバイスがユーザ識別に関するデータを含み、コード化データの少なくともいくつかを使用して、フォームの識別に関するデータを感知するステップと、

コンピュータ・システムにおいて、購入者となる可能性のある者の識別、およびフォームの識別に関するデータから、購入トランザクションを識別するステップとを含む方法を提供する。

【0014】

また、コード化データは、購入トランザクションの少なくとも1つのパラメータを示し、  
該方法は、コンピュータ・システムにおいて、購入トランザクションの前記少なくとも1  
つのパラメータに関し、感知デバイスから指示データを受信することを含み、感知デバイスは、  
コード化データの少なくともいくつかを使用して指示データを感知することが好ましい。

【0015】

また、該方法は、コンピュータ・システムにおいて、フォームに対する感知デバイスの移動  
に関し、感知デバイスからデータを受信することを含み、感知デバイスは、フォームに  
に対する感知デバイス自体の移動に関するデータを生成することが好ましい。

【0016】

これらの態様のいずれかにおいて、パラメータは購入トランザクションのアクション・パ  
ラメータであり、該方法は、コンピュータ・システムにおいて、アクション・パラメータ  
に関するオペレーションを実施することを含むことが好ましい。

【0017】

購入トランザクションのアクション・パラメータは、  
購入する項目に関する情報の要求、購入する項目の選択、購入する項目の数量の選択、シ  
ョッピング・カートの表示、および購入注文の提出、からなる群から選択されることが好  
ましい。

【0018】

第4態様において、本発明は、オンライン購入を可能にするシステムであって、  
購入トランザクションに関する情報を含むフォームであって、購入トランザクションの少  
なくとも1つのパラメータを示すコード化データを含むフォームと、  
前記少なくとも1つのパラメータに関するデータ、およびフォームに対する感知デバイス  
の移動に関するデータを感知デバイスから受信し、感知デバイスの前記移動を、前記少  
なくとも1つのパラメータに関すると解釈するコンピュータ・システムであって、感知デ  
バイスは、フォームに対して移動するとき、コード化データの少なくともいくつかを使用  
して、前記少なくとも1つのパラメータに関するデータを感知し、フォームに対するそれ  
自体の移動に関するデータを生成するコンピュータ・システムとを含むシステムを提供する  
。

【0019】

第5態様において、本発明は、オンライン購入を可能にするシステムであって、  
そのフォームの識別を示すコード化データを含むフォームと、  
購入者となる可能性のある者の識別、およびフォームの識別に関するデータを感知デバイ

10

20

30

40

50

スから受信し、前記受信したデータから購入トランザクションを識別するコンピュータ・システムであって、感知デバイスは、購入者となる可能性のある者の識別に関するデータを含み、コード化データの少なくともいくつかを使用して、フォームの識別に関するデータを感知するコンピュータ・システムとを含むシステムを提供する。

#### 【 0 0 2 0 】

第6態様において、本発明は、オンライン購入を可能にするシステムであって、そのフォームの識別を示すコード化データを含むフォームと、

購入者となる可能性のある者の識別とフォームの識別に関するデータを感知デバイスから受信し、かつ前記受信データから購入トランザクションを識別するコンピュータ・システムであって、感知デバイスが、購入者となる可能性のある者の識別に関するデータを含み、かつコード化データの少なくともいくつかを使用して、フォームの識別に関するデータを感知するコンピュータ・システムとを含むシステムを提供する。10

#### 【 0 0 2 1 】

したがって、本発明は、コンピュータ・システムと通信することができる1つまたは複数のフォームを使用するシステムおよび方法を提供する。本発明の新奇な方法およびシステムは、単一のコンピュータ・システムと併用することが可能であるが、特に好ましい形態では、インターネットなどのコンピュータ・ネットワーク上で動作するように設計されている。物理的には、フォームは、任意の適切な構造の表面媒体上に配置される。しかし、好ましい構成では、フォームは、コード化データが上に印刷され、コンピュータ・システムとの対話を可能にする紙などのシート材料の上に配置される。コード化データは、限定的ではないが、可視スペクトルの外側で検出可能であることが好ましく、これにより、機械可読であるが、人間の目にはほとんど見えないようにすることが可能である。また、フォームは、アプリケーションまたはフォームの目的などの情報をユーザに提供する可視材料を含むことが可能であり、この可視情報は、関連性のある隠しコード化データと共に適切な位置に登録することが可能であるか、または相関させることが可能である。20

#### 【 0 0 2 2 】

また、システムは、フォームからコンピュータ・システムにデータを伝達し、ある場合には、追加のデータに寄与する感知デバイスを含む。再び、感知デバイスは、様々なフォームをとることが可能であるが、コンパクトで携帯が容易であることが好ましい。特定の好ましい構成では、感知デバイスは、物理的にフォームにマークすることができ、ならびに、選択的にフォームからコード化データを読み取り、コンピュータ・システムに送信することを可能にするペンとして構成されている。次いで、コード化データは、ユーザの指示により、コンピュータ・システムまたはネットワーク上で実施されるソフトウェアに命令が適用されるように構成されている、制御情報を提供する。30

#### 【 0 0 2 3 】

フォームと感知デバイスの対話の性質と、各々コンピュータ・システムに寄与するデータは、変動する可能性がある。一構成では、フォームに関するコード化データは、フォームの識別と、そのフォーム上の少なくとも1つの基準点を示す。他の実施形態では、フォームは、フォームのパラメータを示すコード化データを含み、一方、感知デバイスは、そのフォームに対する感知デバイス自体の移動に関するデータを、フォームからのコード化データと共に、コンピュータ・システムに提供するように動作する。さらに他の構成では、フォームは、フォームを少なくとも識別するコード化データを含み、感知デバイスは、コンピュータ・システムに、フォームのコード化データに基づき、またデバイスのユーザを識別するデータに基づいたデータを提供するように設計されている。40

#### 【 0 0 2 4 】

好ましい構成では、システムおよび方法は、フォームを印刷するために、特別に設計されたプリンタも使用する。さらに、これらのプリンタは、コンピュータ・システムの一部を構成または形成し、感知デバイスからデータを受信するように設計されている。上述したように、本発明のシステムおよび方法は、ネットワーク上の動作に最適である。この構成では、プリンタは、完全にネットワークに統合されており、オン・デマンドでフォーム

10

20

30

40

50

を印刷し、また、マルチキャスト通信プロトコルとポイントキャスト通信プロトコルを組み合わせて使用して、フォームを配布することを見込んでいる。

【0025】

したがって、好ましい形態において、本発明は、紙とペンを基本とするコンピュータ・システムのインターフェースを使用する方法およびシステムを提供する。これにより、従来のコンピュータ・システムと比較して、多くの重要な利点が提供される。紙の利点は、情報を表示および記録するために、広く使用されているということである。さらに、印刷された情報は、コンピュータのスクリーン上に表示された情報よりも読みやすい。さらに、紙は、電池で動作するのではなく、明るい光の中で読むことができ、また、コーヒーのしみなどを問題なく受容し、携帯可能および廃棄可能である。さらに、システムは、コンピュータのキーボードおよびマウスを介した入力よりも豊かな表現をもたらす手描きまたは手書きを取り込むことを見込んでいる。

10

【0026】

したがって、本発明は、新奇な表面インターフェースを利用して、オンライン購入を可能にする新奇なシステムおよび方法を提供する。

【0027】

ここで、本発明の好ましい実施形態と他の実施形態について、添付の図面に関して、制限的ではなく、例として説明する。

【0028】

【発明の実施の形態】

20

注：Memjet™は、オーストラリア、Silverbrook Research Pty Ltdの登録商標である。

【0029】

好ましい実施形態では、本発明は、ネットページ・ネットワークされているコンピュータ・システムと共に動作するように構成されており、詳細な概略は以下の通りである。すべての実装が、基本的なシステムに関して以下で議論する特有の詳細と拡張のすべてまたはほとんどでさえも、必ずしも使用しないことが理解されるであろう。しかし、本発明の好ましい実施形態と態様が動作するコンテキストを理解することを試みるとき、外部を参照する必要性を低減するために、システムは、最も完全な形態で記述されている。

【0030】

30

簡単な概要では、ネットページ・システムの好ましい形態は、マップされた表面の形態であるコンピュータ・インターフェース、すなわち、コンピュータ・システムにおいて維持されている表面のマップに対する基準を含んでいる物理的な表面を使用する。マップ基準は、適切な感知デバイスによって照会することができる。特有の実装に応じて、マップ基準は、可視的または不可視的にコード化することが可能であり、また、マップされた表面に関する局所的な照会が、そのマップ内および異なるマップ間の両方において、あいまいでないマップ基準をもたらすような方式で定義することが可能である。コンピュータ・システムは、マップされた表面の特徴に関する情報を含むことができ、そのような情報は、マップされた表面と共に使用された感知デバイスによって供給されたマップ基準に基づいて、検索することができる。したがって、検索された情報は、オペレータが表面の特徴と通信したことに応答して、オペレータの代わりにコンピュータ・システムによって起動されたアクションの形態をとることができる。

40

【0031】

好ましい形態では、ネットページ・システムは、ネットページの生成とネットページと人間の通信に依存する。これらは、普通の紙に印刷されたテキスト、グラフィック、および画像のページであるが、インタラクティブウェブ・ページのように動作する。情報は、補助のない人間の目にはほとんど見えないインクを使用して、各ページ上でコード化される。しかし、インクおよびそれによりコード化されたデータは、光学的な撮像ペンによって感知して、ネットページ・システムに送信することができる。

【0032】

50

好ましい形態では、各ページ上のアクティブ・ボタンとハイパーリンクをペンでクリックして、ネットワークから情報を要求すること、または、ネットワーク・サーバに好みを信号で知らせることができる。一実施形態では、ネットページ上に手で書かれたテキストは、ネットページ・システムでは、自動的に認識されて、コンピュータ・テキストに変換され、フォームに記入することを可能にする。他の実施形態では、ネットページ上に記録された署名は、自動的に確認され、電子商取引のトランザクションを安全に認可することが可能になる。

【0033】

図1に示したように、印刷したネットページ1は、ペンとネットページ・システムの間の通信を介して、ユーザが印刷されたページ上に物理的および「電子的」に記入することができる通信フォームを表すことができる。例は、名前とアドレスのフィールドおよび提出ボタンを含んでいる「要求」フォームを示す。ネットページは、可視インクを使用して印刷されたグラフィック・データ2と、不可視インクを使用してタグ4の集合体として印刷されたコード化データ3とからなる。対応するページ記述5は、ネットページ・ネットワーク上に記憶されており、ネットページの個々の要素を記述する。具体的には、ネットページ・システムが、ネットページを介して正確に入力を解釈することを可能にするために、各インタラクティブ要素のタイプと空間的広がり(ゾーン)を記述する(すなわち、例のテキスト・フィールドとボタン)。例えば、提出ボタン6は、対応するグラフィック8の空間的広がりに対応するゾーン7を有する。

【0034】

図2に示したように、ネットページ・ペン101は、図8および9に示した以下でより詳細に説明する好ましい形態であり、ネットページ・プリンタ601、家庭、オフィス、または移動使用のインターネットに接続された印刷器具と共に動作する。ペンはワイヤレスであり、短距離無線リンク9を介して、ネットページ・プリンタと安全に通信する。

【0035】

ネットページ・プリンタ601は、図11から13に示した以下でより詳細に説明する好ましい形態であり、定期的にまたはオン・デマンドで、すべてインタラクティブネットページとして高品質に印刷された、個別化した新聞、雑誌、カタログ、パンフレット、および他の刊行物を定期的にまたは要求がありしだい配信することができる。パーソナル・コンピュータとは異なり、ネットページ・プリンタは、例えば、ユーザの家の台所、朝食用テーブル付近、その他日々の家庭生活が始まる場所付近など、朝のニュースを見るような場所の近くの壁に取り付けることができる器具である。また、テーブルの上、デスクトップ、携帯型、および縮小型にもなる。

【0036】

消費点において印刷されたネットページは、紙の使用が容易である点とインタラクティブ媒体のタイムリーでインタラクティブである点が組み合わされている。

【0037】

図2に示したように、ネットページ・ペン101は、印刷されたネットページ1上のコード化データと通信し、短距離無線リンク9を介して、ネットページ・プリンタに通信を伝達する。プリンタ601は、解釈のために、関係するネットページ・ページ・サーバ10に通信を送信する。適切な環境では、ページ・サーバは、対応するメッセージを、ネットページ・アプリケーション・サーバ13上で実行されるアプリケーション・コンピュータ・ソフトウェアに送信する。アプリケーション・サーバは、続いて、元のプリンタ上に印刷される応答を送信することが可能である。

【0038】

ネットページ・システムは、高速マイクロ電気機械システム(MEMS)をベースとするインクジェット(Memjet<sup>TM</sup>)プリンタと併用して使用することによって、好ましい実施形態では、かなりより簡便になっている。この技術の好ましい形態では、比較的高速で高品質の印刷が、消費者にとってより入手可能になっている。好ましい形態では、ネットページ刊行物は、移動が容易で扱い易いように綴じてある、両面にフル・カラーで印

10

20

30

40

50

刷されたレターサイズのつや紙のセットなど、従来のニュース雑誌の物理的な特徴を有する。

#### 【0039】

ネットページ・プリンタは、広帯域インターネット・アクセスの可用性が増大していることを利用している。ケーブル・サービスは、米国では95%の家庭で利用可能であり、広帯域インターネット・アクセスを提供するケーブル・モジュ・サービスは、すでにこれらの20%で利用可能である。また、ネットページ・プリンタは、より低速な接続で動作することができるが、配信時間はより長く、画質はより悪くなる。実際、ネットページ・システムは、市販の既存のインクジェット・プリンタとレーザ・プリンタを使用してインペラブルにすることができるが、システムはより遅く動作し、したがって、消費者の立場では、より受け入れにくくなる。他の実施形態では、ネットページ・システムは、私的インターネット上でホストされている。さらに他の実施形態では、ネットページ・システムは、単一コンピュータ、またはプリンタなどコンピュータがインペラブルになっているデバイス上でホストされている。

10

#### 【0040】

ネットページ・ネットワーク上のネットページ刊行サーバ14は、ネットページ・プリンタに印字品質刊行物を配信するように構成されている。定期的な刊行物は、ポイントキャスティング・インターネット・プロトコルおよびマルチキャスティング・インターネット・プロトコルを介して、自動的に加入ネットページ・プリンタに配信される。個別化された刊行物は、個々のユーザのプロファイルにより、ろ過され、フォーマットされる。

20

#### 【0041】

ネットページ・プリンタは、任意の数のペンを支持するように構成することができ、ペンは、任意の数のネットページ・プリンタと共に動作することができる。好ましい実装では、各ネットページ・ペンは、独自の識別子を有する。家庭では、1つが家族の各メンバに割り当てられている、カラー・ネットページ・ペンの集合体を有することができる。これにより、各ユーザは、ネットページ刊行サーバまたはアプリケーション・サーバに関して、別々のプロファイルを維持することができる。

#### 【0042】

また、ネットページ・ペンは、ネットページ登録サーバ11に登録して、1つまたは複数の支払カード・アカウントに連結することができる。これにより、ネットページ・ペンを使用して、電子商取引の支払いを安全に認証することができる。ネットページ登録サーバは、ネットページ・ペンによって取り込まれた署名と以前に登録された署名を比較して、電子商取引サーバに対し、ユーザの識別を認証することができる。また、他の生体情報を使用して、識別を確認することができる。ネットページ・ペンのバージョンは、ネットページ登録サーバによって同様な方式で確認された、指紋走査を含むことができる。

30

#### 【0043】

ネットページ・プリンタは、ユーザが介入することなく、朝刊など、定期刊行物を配信することができるが、絶対に迷惑ジャンク・メールを配信しないように構成することができる。好ましい実施形態では、加入ソースまたは認可されたソースから定期刊行物のみを配信する。この点に関して、ネットページ・プリンタは、電話番号または電子メールを知っているあらゆるジャンク・メールが見ることができるファックス・マシンまたは電子メールのアカウントとは異なる。

40

#### 【0044】

##### 1. ネットページ・システム・アーキテクチャ

システムの各オブジェクト・モデルについて、Unified Modeling Language Language (UML) クラス図を使用して説明する。クラス図は、関係によって接続されたオブジェクト・クラスのセットからなり、ここでは、連想と一般化という2種類の関係が重要である。連想は、オブジェクト間、すなわちクラス・インスタンス間のいくつかの種類の関係を表す。一般化は、実際のクラスを関係付け、以下のように理解することが

50

できる：クラスが、そのクラスのすべてのオブジェクトのセットとして考慮される場合、およびクラス A がクラス B の一般化である場合、B は単に A のサブセットである。UML は、直接には 2 次モデリング、すなわちクラスのクラスを支持しない。

#### 【0045】

各クラスは、そのクラスの名称でラベル付けされた矩形として描かれている。これは、水平線によって名称から分離されているクラスの属性のリストと、水平線によって属性リストから分離されているクラスのオペレーションのリストとからなる。しかし、以下のクラス図では、オペレーションはモデリングされていない。

#### 【0046】

連想は、2つのクラスを結合する線として描かれており、選択的にどちらかの端において連想の多重度でラベル付けされている。デフォルト多重度は 1 である。アスタリスク (\*) は、「多く」の多重度、すなわちゼロまたは 1 以上を表す。各連想は、選択的に名称でラベル付けされ、また、選択的にどちらかの端において対応するクラスの役割でラベル付けされている。オープン・ダイアモンドは、集合連想（「is-part-of」）を表し、連想ラインのアグレゲータの端において描かれている。

#### 【0047】

一般化の関係（「is-a」）は、2つのクラスを結合する実線として描かれており、一般化の端において矢印（オープン・トライアングルの形態）を有する。

#### 【0048】

クラス図を複数の図に分割するとき、複製された任意のクラスは、それを定義する主要図を除いて、すべて破線で示されている。それが定義される場合のみ属性が示されている。

#### 【0049】

##### 1.1 ネットページ

ネットページは、ネットページ・ネットワークが構築される土台である。ネットページは、紙ベースのユーザ・インターフェースを刊行された情報とインタラクティブサービスに提供する。

#### 【0050】

ネットページは、ページのオンライン記述に関して見えないようにタグ付けされた印刷ページ（または他の表面領域）からなる。オンライン・ページ記述は、ネットページ・ページ・サーバによって、永続的に維持される。ページ記述は、テキスト、グラフィック、および画像を含めて、ページの可視であるレイアウトとコンテンツを記述する。また、ボタン、ハイパーリンク、および入力フィールドを含めて、ページ上に入力要素を記述する。ネットページにより、その表面上にネットページ・ペンで作成されたマーキングを、同時にネットページ・システムによって取り込んで処理することが可能になる。

#### 【0051】

複数のネットページは、同じページ記述を共有することができる。しかし普通なら同一であるページを介した入力を区別することを可能にするために、各ネットページには、独自のページ識別子が割り当てられている。このページ ID は、非常に多数のネットページを区別するのに十分な精度を有する。

#### 【0052】

ページ記述に対する各参照は、印刷されたタグではコード化されている。タグは、タグが出現する固有のページを識別し、それにより、間接的にページ記述を識別する。また、タグは、ページ上のそれ自体の位置を識別する。タグの特性については、以下でより詳細に説明する。

#### 【0053】

タグは、普通の紙など、赤外線を反射する任意の基板上に赤外線吸収インクで印刷される。近赤外線波長は、人間の目には見えないが、適切なフィルタを有する固体画像センサによって容易に感知される。

#### 【0054】

タグは、ネットページ・ペンの領域画像センサによって感知され、タグ・データは、最も

10

20

30

40

50

近いネットページ・プリンタを介して、ネットページ・システムに送信される。ペンはワイヤレスであり、短距離無線リンクを介して、ネットページ・プリンタと通信する。タグは、十分に小さく密に構成されているので、ペンは、ページ上を1回クリックするだけでも、確実に少なくとも1つのタグを撮像することができる。通信は実体のないものなので、ペンがページとの各通信についてページIDと位置を認識することは重要である。タグは、表面の損傷に対して部分的には耐性があるように、エラー修正可能としてコード化されている。

#### 【0055】

ネットページ・ページ・サーバは、各印刷されたネットページに固有のページ・インスタンスを維持し、サーバが、各印刷されたネットページのページ記述において、ユーザが供給した入力フィールドに対する値の別々のセットを維持することを可能にする。 10

#### 【0056】

ページ記述、ページ・インスタンス、および印刷されたネットページの関係を図4に示す。ページ・インスタンスは、それを印刷したネットページ・プリンタと、既知であれば、それを要求したネットページ・ユーザの両方に関連付けられている。

#### 【0057】

##### 1.2 ネットページ・タグ

###### 1.2.1 タグ・データ・コンテンツ

好ましい形態では、各タグは、それが出現する領域と、その領域内のタグの位置を識別する。また、タグは、領域全体またはタグに関するフラグを含むことが可能である。例えば、1つまたは複数のフラグ・ビットは、タグ感知デバイスに信号で合図して、感知デバイスが領域の記述を参照する必要なく、タグの隣接領域に関連付けられている関数を示すフィードバックを提供することが可能である。例えば、ネットページ・ペンは、ハイパーリンクのゾーンにあるとき、「アクティブ領域」LEDを照射することが可能である。 20

#### 【0058】

以下でより明確に説明するように、好ましい実施形態では、各タグは、初期検出を補助し、表面または感知プロセスによって誘発されたあらゆるワープ効果を最小限に抑えることに役立つ、容易に認識される不变構造を含む。タグは、全ページをタイル張りすることが好ましく、また、十分に小さく密に構成されているので、ペンは、ページ上を1回クリックするだけで、少なくとも1つのタグを容易に撮像することができる。通信は実体がないので、ペンがページとの各通信に関するページIDと位置を認識することは重要である。 30

#### 【0059】

好ましい実施形態では、タグが指す領域は、ページ全体と一致し、したがって、タグにおいてコード化されている領域IDは、タグが出現するページのページIDと同義である。他の実施形態では、タグが指す領域は、ページの任意のサブ領域または他の表面とすることができます。例えば、インタラクティブ要素のゾーンと一致することができ、その場合、領域IDは、直接インタラクティブ要素を識別することができる。

#### 【0060】

##### 【表1】

表1－タグ・データ

フィールド	精度(ビット)
領域ID	100
タグID	16
フラグ	4
合計	120

#### 【0061】

各タグは、120ビットの情報を含み、通常表1に示すように割り振られている。最大タ 50

グ密度を 64 平方インチと仮定すると、16 ビットのタグ ID は、最高で 1024 平方インチの領域サイズを支持する。隣接領域とマップを使用することによって、タグ ID の精度を増大せずに、より大きな領域を連続してマッピングすることができる。100 ビットの領域 ID により、 $2^{100}$  ( $\sim 10^{30}$  または 100 万  $\times$  1兆  $\times$  1兆) の異なる領域を一意に識別することが可能になる。

#### 【0062】

##### 1.2.2 タグ・データのコード化

120 ビットのタグ・データは、(15, 5) Reed-Solomon コードを使用して、冗長してコード化される。これは、各々 15 の 4 ビット記号である 6 つのコードワードからなる 360 のコード化されたビットをもたらす。(15, 5) コードにより、最高で 5 つの記号エラーをコードワードごとに修正することができる。すなわち、1 コードワードあたり最高で 33 % の記号エラー率に対して耐性がある。

10

#### 【0063】

各 4 ビット記号は、タグにおいて、空間的にコヒーレントな方式で表されており、6 つのコードワードの記号は、タグ内で空間的にインタリープされている。これにより、バースト・エラー（複数の空間的に隣接するビットに影響を与えるエラー）が全体で最小数の記号といずれか 1 つのコードワードの最小数の記号を損傷し、それにより、バースト・エラーを完全に修正することができる可能性を最大にすることが保証される。

#### 【0064】

##### 1.2.3 物理的なタグ構造

20

図 5 に示したタグの物理的な表示には、固定ターゲット構造 15、16、17、および可変データ領域 18 が含まれる。固定ターゲット構造により、ネットページ・ペンなどの感知デバイスは、タグを検出して、センサに対する 3 次元配向を推測することができる。データ領域は、コード化したタグ・データの個々のビットの表示を含む。

#### 【0065】

適切なタグの再生成を達成するために、タグは、 $256 \times 256$  ドットの解像度でレンダリングされる。これにより、1 インチ当たり 1600 ドットで印刷されたとき、約 4 mm の直径を有するタグが得られる。この解像度では、タグは、半径 16 ドットの「静かな領域」によって囲まれるように設計される。また、静かな領域は、隣接するタグによっても寄与されるので、静かな領域は、6 ドットをタグの有効直径に追加するだけである。

30

#### 【0066】

タグは、6 つのターゲット構造を含む。検出リング 15 により、感知デバイスは、始めにタグを検出することが可能になる。リングは、回転不变であり、アスペクト比の簡単な補正で、透視ひずみの効果がほとんど除去されるので、検出が容易である。配向軸 16 により、感知デバイスは、センサの揺れによるタグのおよその平面配向を決定することができる。配向軸は、固有の配向をもたらすように、斜めになっている。4 つの透視ターゲット 17 により、感知デバイスは、タグの正確な 2 次元透視変形を推測することができる。したがって、センサに対するタグの正確な 3 次元の位置と配向を推測することができる。

#### 【0067】

40

すべてのターゲット構造は、雑音に対する耐性を向上させるように、冗長的に大きい。

#### 【0068】

タグ全体の形状は、円形である。これは、とりわけ、不規則な 3 角形格子上でタグを最適にパッキングすることを支持する。これは、円形検出リングと組み合わせると、タグ内のデータ・ビットの円形構成を最適にする。サイズを最大にするために、各データ・ビットは、2 つの径方向の線と 2 つの同心円状の円形弧によって束縛されている領域形態である径方向ウェッジによって表されている。各ウェッジは、1600 dpi において最小の寸法である 8 ドットを有し、そのベース（内弧）が、この最小の寸法に少なくとも等しいように設計されている。径方向のウェッジの高さは、常に最小の寸法に等しい、各 4 ビット・データの記号は、 $2 \times 2$  のウェッジのアレイによって表されている。

50

## 【0069】

各6つのコードワードの15の4ビット・データの記号は、インタリープした方式で、4つの同心円状の記号リング18aから18dに割り振られている。代替として、記号は、タグの周りの円形数列で割り振られる。

## 【0070】

インタリーピングは、同じコードワードの任意の2つの記号間の平均的な空間距離を最大にするように設計されている。

## 【0071】

感知デバイスを介するタグ付き領域との「シングル・クリック」通信を支持するために、感知デバイスは、どの領域またはどのような配向に配置されていても、その視野において、少なくとも1つのタグの全体を見ることができなければならない。したがって、要求される感知デバイスの視野の直径は、タグのサイズと間隔の関数となる。

10

## 【0072】

タグの形状が円形であると仮定すると、センサの視野の最小直径は、図6に示すように、タグが、正3角形格子上でタイル張りされているときに獲得される。

## 【0073】

1.2.4 タグ画像の処理および復号化

ネットページ・ペンなどの感知デバイスによって実施されるタグ画像の処理および複合化を図7に示す。取り込んだ画像を画像センサから獲得している間に、画像の動的範囲が決定される(20において)。次いで、範囲の中央が、画像21の2進数閾値として選択される。次いで、画像を閾値処理して、接続されている画素領域(すなわち形状23)内にセグメント化する(22において)。タグのターゲット構造を表すには小さすぎる形状は、破棄される。各形状のサイズと重心も計算する。

20

## 【0074】

次いで、各形状について、2進形状モーメント25を計算する(24において)。これらは、後に特定するターゲット構造の基準を提供する。中央形状モーメントは、本来、位置が不变であり、スケール、アスクベクト比、および回転について容易に不变とすることができます。

## 【0075】

リング・ターゲットの構造15は、まず特定される(26において)。リングは、透視ねじりであるとき、非常によく行動するという利点を有する。各形状モーメントをアスペクト正規化および回転正規化することによって、整合が進行する。2次モーメントが正規化された後は、リングは、透視ねじれが重要である場合であっても、容易に認識される。リングの元のアスペクトと回転27は、共に、透視変換の有用な近似を提供する。

30

## 【0076】

次に、軸ターゲットの構造16が特定される(28において)。リングの正規化を各形状モーメントに適用し、結果として得られるモーメントを回転正規化することによって、整合が進行する。2次モーメントが正規化された後は、軸ターゲットは、容易に認識される。軸の2つの可能な配向からあいまいさを除くために、1つの3次オーダのモーメントが必要であることに留意されたい。これを可能にするために、形状は、1つの側にかなり傾斜している。また、透視ねじれは軸ターゲットの軸を隠すことができるので、軸ターゲットが正規化を適用されたリングを有した後にのみ、軸ターゲットを回転正規化することが可能であることに留意されたい。軸ターゲットの元の回転は、ペンの揺れ29によるタグの回転の有用な近似を提供する。

40

## 【0077】

4つの透視ターゲットの構造17は、最後に特定される(30において)。その位置の良好な推定は、リングと軸ターゲット、リングのアスペクトと回転、および軸の回転に対する既知の空間関係に基づいて計算される。リングの正規化を各形状モーメントに適用することによって、整合が進行する。2次モーメントが正規化された後は、円形透視ターゲットは容易に認識され、各推定位置に最も近いターゲットは、整合していると見なされる。

50

次いで、4つの透視ターゲットの元の重心は、タグ空間において、サイズが既知である正方形の透視ねじれコーナ31であると見なされ、8自由度の透視変形33は、4つのタグ空間と画像空間の点の対を関係付けるよく理解されている式を解くことに基づいて推測される(32において)(Heckbert, P., *Fundamentals of Texture Mapping and Image Warping*, Masters Thesis, Dept. of EECS, U. of California at Berkeley, Technical Report No. UCB/CSD 89/516, June 1989参照。この内容は、相互参照によって本明細書に組み込まれている)。

## 【0078】

10

推測した画像空間に対するタグ空間の透視変形を使用して、タグ空間の各既知のデータ・ビットの位置を画像空間に射影し(36において)、そこで、実数値の位置を使用して、4つの関係する隣接画素を入力画像に双1次補間する(36において)。以前に計算した画像閾値21を使用して、結果を閾値処理し、最終的なビット値37を生成する。

## 【0079】

この方式で、すべての360のデータ・ビット37が獲得された後は、6つの60ビットのReed-Solomonコードワードの各々を復号して(38において)、20の復号されたビット39、または全体で120の復号されたビットを得る。コードワード記号は、コードワード・オーダにおいてサンプリングされており、したがって、コードワードは、サンプリング・プロセス中に、暗黙のうちにデインタリープされていることに留意されたい。

20

## 【0080】

リング・ターゲット15は、画像に対する関係がリングが見つけられる場合に完全なタグの一部であることを保証する、画像のサブ領域においてのみシークされる。完全なタグが見つけられず、連続的に復号されない場合、現行フレームに対するペンの位置は記録されない。適切な処理パワーと理想的には最小でない視野193が与えられた場合、代替戦略は、現行画像において他のタグをシークすることを含む。

## 【0081】

獲得されたタグ・データは、タグを含んでいる領域と領域内のタグの位置の識別を示す。次いで、領域におけるペン・ニブの正確な位置35、ならびに、ペンの全体的な配向35を、タグ上で観測された透視変形33と、ペンの物理的な軸およびペンの光学的な軸の間の既知である空間関係から推測する(34において)。

30

## 【0082】

1.2.5 タグ・マップ

タグを復号することにより、領域ID、タグID、およびタグに対するペンの変形が得られる。タグIDとタグに対するペンの位置をタグ付き領域内の絶対的な位置に変換することができるようになる前に、領域内のタグの位置を知らなければならない。これは、タグ付き領域の各タグIDを対応する位置にマップする関数である、タグ・マップによって与えられる。タグ・マップのクラス図を、ネットページ・プリントのクラス図の一部として、図22に示す。

40

## 【0083】

タグ・マップは、タグで表面領域をタイル張りするために使用されたスキームを反映しており、これは、表面のタイプによって異なることがあり得る。複数のタグ付き領域が同じタイル張りスキームと同じタグ番号付けスキームを共有するとき、同じタグ・マップも共有することができる。

## 【0084】

領域のタグ・マップは、領域IDを介して検索可能でなければならない。したがって、領域ID、タグID、およびペン変形が与えられた場合、タグ・マップは検索することができ、タグIDを領域内の絶対的なタグ位置に変換することができ、タグに対するペンの位置をタグの位置に追加して、領域内の絶対的なペンの位置を得ることができる。

50

## 【0085】

1.2.6 タギング・スキーム

2つの別々の表面コード化スキームが重要であり、両方とも、このセクションで以前に記述したタグ構造を使用する。好ましいコード化スキームは、すでに議論したように、「位置指示」タグを使用する。代替コード化スキームは、オブジェクト指示タグを使用する。

## 【0086】

位置指示タグは、タグ付き領域に関連付けられているタグ・マップを通して変換されるとき、領域内の一意的なタグ位置をもたらすタグIDを含む。タグに対するペンの位置をこのタグの位置に追加して、領域内のペンの位置を得る。次に、これを使用して、領域に関連付けられているページ記述におけるユーザ・インターフェース要素に対するペンの位置を決定する。ユーザ・インターフェース要素自体が識別されるだけでなく、ユーザ・インターフェース要素に対する位置も識別される。したがって、位置指示タグは、特定のユーザ・インターフェース要素のゾーンにおける絶対的なペンの経路の取込みを自明に支持する。

10

## 【0087】

オブジェクト指示タグは、領域に関連付けられているページ記述におけるユーザ・インターフェース要素を直接識別するタグIDを含む。ユーザ・インターフェース要素のゾーンにおけるすべてのタグは、ユーザ・インターフェース要素を識別し、それらをすべて同一に、したがって区別不可能にする。したがって、オブジェクト指示タグは、絶対的なペン経路の取込みを支持しない。しかし、相対的なペン経路の取込みは支持する。位置のサンプリング周波数が遭遇したタグ周波数の2倍を超える限り、ストローク内における1つのサンプリングしたペンの位置から次までの変位を明確に決定することができる。

20

## 【0088】

どちらかのタギング・スキームにより、タグ・データを感知デバイスによって読み取り、ネットページ・システムにおいて適切な応答を生成するために、ユーザが、適切な感知デバイスを使用して、印刷されたページと通信することができるという点で、タグは、ユーザ・インターフェース要素として、ネットページ上の関連する視角要素と協同して機能する。

## 【0089】

1.3 ドキュメントおよびページ記述

ドキュメントおよびページ記述のクラス図の好ましい実施形態を図25と26に示す。

30

## 【0090】

ネットページ・システムでは、ドキュメントは3つのレベルにおいて記述されている。ほとんどのアブストラクト・レベルにおいて、ドキュメント836は、階層構造を有し、その端末要素839は、テキスト・オブジェクト、テキスト・スタイル・オブジェクト、画像オブジェクトなどのコンテンツ・オブジェクト840に関連付けられている。ドキュメントが特定のページ・サイズで、ユーザの特定のスケール・ファクタの好みによりプリンタ上に印刷された後に、ドキュメントは、ページ付けされ、またはフォーマットされる。フォーマットされた端末要素835は、ある場合には、対応する端末要素に関連付けられているものとは異なるコンテンツ・オブジェクトに関連付けられることになり、特に、コンテンツ・オブジェクトがスタイルに関係付けられている場合そうである。また、ドキュメントおよびページの各印刷インスタンスは、別々に記述され、特定のページ・インスタンス830から取り入れられた入力を、同じページ記述の他のインスタンスから取り入れられた入力とは別々に記録することが可能になる。

40

## 【0091】

ページ・サーバ上に最も抽象的なドキュメント記述を提示することにより、ユーザは、ソース・ドキュメントの特有のフォーマットを受け取ることを強制されずに、ドキュメントのコピーを要求することが可能になる。例えば、ユーザは、異なるページ・サイズを有するプリンタを介してコピーを要求することが可能である。逆に、ページ・サーバ上にフォーマットしたドキュメント記述を提示することにより、ページ・サーバは、特定の印刷ページ上のユーザの行動を効率的に解釈することが可能になる。

50

## 【0092】

フォーマットしたドキュメント 834 は、フォーマットしたページ記述 5 のセットからなり、各々は、フォーマットした端末要素 835 のセットからなる。各フォーマットした要素は、ページ上に空間的広がりまたはゾーン 58 を有する。これにより、ハイパーリンクおよび入力フィールドなど、入力要素のアクティブ領域が定義される。

## 【0093】

ドキュメント・インスタンス 831 は、フォーマットしたドキュメント 834 に対応する。これは、ページ・インスタンス 830 のセットからなり、各々は、フォーマットしたドキュメントのページ記述 5 に対応する。各ページ・インスタンス 830 は、単一の一意的な印刷されたネットページ 1 を記述し、ネットページのページ ID を記録する。ページ・インスタンスは、それが別々に要求されたページのコピーを表す場合、ドキュメント・インスタンスの一部ではない。

10

## 【0094】

ページ・インスタンスは、端末要素インスタンス 832 のセットからなる。要素インスタンスは、インスタンスに特有の情報を記録する場合にのみ存在する。したがって、ハイパーリンク・インスタンスは、それがページ・インスタンスに特有であるトランザクション ID 55 を記録するので、ハイパーリンク要素に対して存在し、フィールド・インスタンスは、それがページ・インスタンスに特有な入力を記録するので、フィールド要素に対して存在する。しかし、要素インスタンスは、テキストフローなど、静的な要素に対しては存在しない。

20

## 【0095】

端末要素は、図 27 に示したように、静的要素 843、ハイパーリンク要素 844、フィールド要素 845、またはページ・サーバ・コマンド要素 846 とすることができます。静的要素 843 は、図 28 に示したように、関連するスタイル・オブジェクト 854 を有するスタイル要素 847、関連するスタイリングしたテキスト・オブジェクト 855 を有するテキストフロー要素 848、関連する画像要素 856 を有する画像要素 849、関連するグラフィック・オブジェクト 857 を有するグラフィック要素 850、関連するビデオ・クリップ・オブジェクト 858 を有するビデオ・クリップ要素 851、関連するオーディオ・クリップ・オブジェクト 859 を有するオーディオ・クリップ要素 852、または関連するスクリプト・オブジェクト 860 を有するスクリプト要素 853 とすることができます。

30

## 【0096】

ページ・インスタンスは、特定の入力要素には適用されない、ページ上で取り込まれたあらゆるデジタル・インクを記録するために使用されるバックグラウンド・フィールド 833 を有する。

## 【0097】

本発明の好ましい形態では、タグ・マップ 811 は、ページ上のタグをページ上の位置に変換することを可能にする各ページ・インスタンスに関連付けられている。

## 【0098】

## 1.4 ネットページ・ネットワーク

40

好ましい実施形態では、ネットページ・ネットワークは、図 3 に示したように、インターネットなどのネットワーク 19 を介して接続されている、ネットページ・ページ・サーバ 10、ネットページ登録サーバ 11、ネットページ ID サーバ 12、ネットページ・アプリケーション・サーバ 13、ネットページ刊行サーバ 14、およびネットページ・プリンタ 601 の分散セットからなる。

## 【0099】

ネットページ登録サーバ 11 は、ユーザ、ペン、プリンタ、アプリケーション、および刊行物の間の関係を記録するサーバであり、これにより、様々なネットワーク活動を認可する。これは、ユーザを認証し、アプリケーション・トランザクションにおいて、認証されたユーザの代わりに署名プロクシとして作用する。また、手書き認識サービスを提供する

50

。上述したように、ネットページ・ページ・サーバ10は、ページ記述とページ・インスタンスに関する永続的な情報を維持する。ネットページ・ネットワークは、各々ページ・インスタンスのサブセットを扱う任意の数のページ・サーバを含む。また、ページ・サーバは、各ページ・インスタンスのユーザ入力値も維持するので、ネットページ・プリンタなどのクライアントは、ネットページ入力を直接適切なページ・サーバに送信する。ページ・サーバは、対応するページの記述に対するそのような入力を解釈する。

#### 【0100】

ネットページIDサーバ12は、ドキュメントID51をオン・デマンドで割り振り、ID割振りスキームを介して、ページ・サーバのロード・バランシングを提供する。

#### 【0101】

ネットページ・プリンタは、インターネット分散ネーム・システム(DNS)などを使用して、ネットページ・ページID50を、対応するページ・インスタンスを取り扱うネットページ・ページ・サーバのネットワーク・アドレス内に分解する。

#### 【0102】

ネットページ・アプリケーション・サーバ13は、インタラクティブネットページ・アプリケーションをホストするサーバである。ネットページ刊行サーバ14は、ネットページ・ドキュメントをネットページ・プリンタに刊行するアプリケーション・サーバである。これらについては、セクション2で詳細に説明する。

#### 【0103】

ネットページ・サーバは、IBM、Hewlett-Packard、およびSunなどの製造業者の様々なネットワーク・サーバ・プラットフォームに基づいてホストすることができる。複数のネットページ・サーバは、単一ホスト上で同時に実行することができ、単一サーバは、いくつかのホスト上に分散することができる。ネットページ・サーバによって提供される機能、特にIDサーバおよびページ・サーバによって提供される機能のいくつかまたはすべても、ネットページ・プリンタなどのネットページ器具、コンピュータ・ワークステーションにおいて、またはローカル・ネットワーク上において、直接提供することができる。

#### 【0104】

##### 1.5 ネットページ・プリンタ

ネットページ・プリンタ601は、ネットページ・システムに登録された器具であり、オン・デマンドで、加入を介して、ネットページ・ドキュメントを印刷する。各プリンタは、固有のプリンタID62を有し、インターネットなどのネットワークを介して、理想的には広帯域接続を介して、ネットページ・ネットワークに接続されている。

#### 【0105】

不揮発性メモリにおける識別とセキュリティ設定の他に、ネットページ・プリンタは、永続的な記憶機構を含んでいない。ユーザに関する限り、「ネットワークはコンピュータである」。ネットページは、分散ネットページ・ページ・サーバ10の助けにより、特定のネットページ・プリンタとは関係なく、空間と時間を超えてインタラクティブに機能する。

#### 【0106】

ネットページ・プリンタは、ネットページ刊行サーバ14から、加入ネットページ・ドキュメントを受信する。各ドキュメントは、ページ・レイアウトと、ページをポピュレートする実際のテキストおよび画像オブジェクトの2つの部分に分散している。個別化のために、通常、ページ・レイアウトは、特定の加入者に特有であり、したがって、適切なページ・サーバを介する加入者のプリンタに対するポイントキャストである。一方、テキスト・オブジェクトおよび画像オブジェクトは、通常、他の加入者と共有されており、したがって、すべての加入者のプリンタと適切なページ・サーバに対するマルチキャストである。

#### 【0107】

ネットページ刊行サーバは、ドキュメントのコンテンツをポイントキャストおよびマルチ

10

20

30

40

50

キャストに区分することを最適化する。ドキュメントのページ・レイアウトのポイントキャストを受信した後、プリンタは、存在するならば、どのマルチキャストをリスンるべきであるかを認識する。

【0108】

プリンタが印刷するドキュメントを定義する完全なページ・レイアウトとオブジェクトとを受信した後は、プリンタは、そのドキュメントを印刷することができる。

【0109】

プリンタは、奇数ページと偶数ページをラスタ化して、それを同時にシートの両面に印刷する。プリンタは、この目的のために  $\text{M e m j e t}^{\text{TM}}$  プリントヘッド 350 を使用する複式プリント・エンジン・コントローラ 760 とプリント・エンジンを含む。

10

【0110】

印刷プロセスは、ページ記述のラスタ化と、ページ画像の説明および印刷の2つの分解された段階からなる。ラスタ画像プロセッサ (RIR) は、併行して実行される1つまたは複数の標準 D S P 757 からなる。複式プリント・エンジン・コントローラは、ページ画像を実時間で拡大、ディザー、および印刷するカスタム・プロセッサからなり、プリント・エンジンのプリントヘッドの動作と同期化されている。

【0111】

I R 印刷に対してイネーブルになってないプリンタは、I R 吸收黒色インクを使用してタグを印刷する選択肢を有するが、これは、そうでない場合に空であるページの領域にタグを制限する。そのようなページは、I R 印刷ページよりも限定された機能を有するが、依然としてネットページとして分類される。

20

【0112】

通常のネットページ・プリンタは、紙のシート上にネットページを印刷する。より特化されているネットページ・プリンタは、グローブなど、より特殊な表面上に印刷することが可能である。各プリンタは、少なくとも1つの表面タイプを支持し、各表面のタイプに対し、少なくとも1つのタグ・タイル張りスキームを支持し、したがって、タグ・マップを支持する。ドキュメントを印刷するために実際に使用されるタグ・タイル張りスキームを記述するタグ・マップ 811 は、ドキュメントに関連付けられるようになり、したがって、ドキュメントのタグを正確に解釈することができる。

30

【0113】

図2は、ネットページ・ネットワーク上の登録サーバ11によって維持されているプリンタに関する情報を反映している、ネットページ・プリンタのクラス図を示す。

【0114】

ネットページ・プリンタの好ましい実施形態については、図11から16を参照して、以下のセクション6でより詳細に説明する。

【0115】

1.5.1  $\text{M e m j e t}^{\text{TM}}$  プリントヘッド

ネットページ・システムは、熱インクジェット、圧電インクジェット、レーザ電子写真などを含む、広範なデジタル印刷技術で作成されたプリンタを使用して動作することができる。しかし、広範な消費者に受け入れられるためには、ネットページ・プリンタが以下の特性を有することが望ましい。

40

【0116】

- ・電子写真品質カラー印刷
- ・高品質テキスト印刷
- ・高い信頼性
- ・安いプリンタ価格
- ・安いインク価格
- ・安い紙の価格
- ・簡単な動作
- ・ほとんど無音の印刷

50

- ・速い印刷速度
- ・同時両面印刷
- ・コンパクトなフォームファクタ
- ・低い電力消費

これらの特性をすべて有する印刷技術は、市販されていない。

#### 【0117】

これらの特性を有するプリンタを製造することができるようにするために、本出願は、Memjet<sup>TM</sup>技術と呼ばれる、新しい印刷技術を発明した。Memjet<sup>TM</sup>は、マイクロ電気機械システム(MEMS)技術を使用して製造されたページ幅プリントヘッドを組み合わせたドロップ・オン・デマンド・インクジェット技術である。図17は、Memjet<sup>TM</sup>プリントヘッドの単一印刷要素300を示す。ネットページ・ウォールプリンタは、168960の印刷要素300を組み合わせて、1600dpiのページ幅複式プリンタを形成する。このプリンタは、シアン、マゼンタ、黄、黒、および赤外のインク、ならびにペーパー・コンディショナとインク定着剤を同時に印刷する。

#### 【0118】

印刷要素300は、長さが約110ミクロンで、幅が32ミクロンである。これらの印刷要素のアレイは、CMOS論理、データ転送、タイミング、および駆動回路(図示せず)を組み合わせたシリコン基板301の上に形成されている。

#### 【0119】

印刷要素300の主要要素は、ノズル302、ノズル・リム303、ノズル室304、流体シール305、インク・チャネル・リム306、レバー・アーム307、能動アクチュエータ光線対308、受動アクチュエータ光線対309、能動アクチュエータアンカ310、受動アクチュエータアンカ311、およびインク吸込み口312である。

#### 【0120】

能動アクチュエータ光線対308は、接合部319において、受動アクチュエータ光線対309に機械的に接合されている。両方の光線対とも、それぞれのアンカ点310および311でアンカされている。要素308、309、310、311、および319を組み合わせることにより、片持ち電熱式曲げアクチュエータ320が形成される。

#### 【0121】

図18は、印刷要素300の断面315を含む、印刷要素300のアレイの小部分を示す。断面315は、シリコン・ウエハ301を通過しているインク吸込み口312を明瞭に示すために、インクのない状態で示されている。

#### 【0122】

図19(a)、19(b)、および19(c)は、Memjet<sup>TM</sup>印刷要素300の動作サイクルを示す。

#### 【0123】

図19(a)は、インク・ドロップレットを印刷する前の、インク・メニスカス316の静止位置を示す。インクは、インク・メニスカス316と、ノズル室304とインク・チャネル・リム306の間に形成されている流体シール305とにおいて、表面張力によってノズル室に保持されている。

#### 【0124】

印刷中、プリントヘッドCMOS回路は、プリント・エンジン・コントローラから正しい印刷要素にデータを配分し、データをラッチし、データをバッファリングして、能動アクチュエータ光線対308の電極318を駆動する。これにより、電流は約1マイクロ秒で光線対308を通過して、ジュール熱を発生する。ジュール熱のために温度は上昇して、光線対308を膨張させる。受動アクチュエータ光線対309は加熱されないので、膨張せず、2つの光線対の間に応力の差が生じる。この応力の差は、基板301に向かって曲がっている電熱式曲げアクチュエータ320の片持ち端によって部分的に解決される。レバー・アーム307は、この動きをノズル室304に送信する。ノズル室304は、図19(b)に示した位置に向かって、約2ミクロン移動する。これにより、インクの圧力が

増大し、ノズル 302 からインク 321 を出させ、インク・メニスカス 316 を膨らませる。ノズル・リム 303 は、インク・メニスカス 316 がノズル室 304 の表面を横切って広がることを防止する。

【0125】

光線対 308 と 309 の温度が等しくなるにつれ、アクチュエータ 320 は元の位置に戻る。これは、図 19 (c) に示すように、ノズル室において、インク・ドロップレット 317 がインク 321 からブレイク・オフすることを助ける。ノズル室は、メニスカス 316 において、表面張力の作用によって、再び充填される。

【0126】

図 20 は、プリントヘッド 350 のセグメントを示す。ネットページ・プリンタでは、プリントヘッドの長さは、方向 351 における紙の幅全体（通常 210 mm）である。図示したセグメントは、0.4 mm の長さである（完全なプリントヘッドの約 0.2%）。印刷する際、紙は、固定されたプリントヘッドを 352 の方向に通過する。プリントヘッドは、6 列の交互嵌合された印刷要素 300 を有し、インク吸込み口 312 によって供給される 6 色のインクまたは何種類かのインクを印刷する。

10

【0127】

動作中にプリントヘッドの脆弱な表面を保護するために、ノズル・ガード・ウェハ 330 がプリントヘッドの表面 301 に取り付けられている。各ノズル 302 に対して、対応するノズル・ガード・ホール 331 が存在し、それを通ってインク・ドロップレットが放出される。ノズル・ガード・ホール 331 が紙の纖維または他の細片によってふさがれることを防止するために、印刷中に、ろ過した空気が空気口 332 を通ってポンピングされ、ノズル・ガード・ホールから出る。インク 321 が乾燥することを防止するために、ノズル・ガードは、プリンタのアイドリング中は、封止されている。

20

【0128】

1.6 ネットページ・ペン

ネットページ・システムの能動感知デバイスは、通常、ペン 101 であり、これは、その埋め込まれているコントローラ 134 を使用して、画像センサを介してページから IR 位置を取り込み、復号することができる。画像センサは、適切なフィルタを備えた固体デバイスであり、近赤外線波長においてのみ感知することができる。以下でより詳細に説明するように、システムは、ニブが表面と接触するときを感知することができ、ペンも、人間の手書きを取り込むのに十分な速度でタグを感知することができる（すなわち、200 dpi またはそれ以上および 100 Hz またはそれ以上）。ペンによって取り込まれた情報は、暗号化されて、ワイヤレスでプリンタ（または基地局）に送信され、プリンタまたは基地局は、（既知の）ページ構造に関してデータを解釈する。

30

【0129】

ネットページ・ペンの好ましい実施形態は、通常のマーキング・インク・ペンおよびマーキングしないスタイラスの両方として動作する。しかし、マーキング・アспектは、インターネット・インターフェースとして使用するときなど、ブラウジング・システムとしてネットページ・システムを使用するには必要ではない。各ネットページ・ペンは、ネットページ・システムに登録されており、独自のペン ID 61 を有する。図 23 は、ネットページ・ペンのクラス図を示し、ネットページ・ネットワーク上の登録サーバによって維持されているペンに関する情報を反映している。

40

【0130】

どちらかのニブがネットページと接触しているとき、ペンは、位置とページに対する配向を決定する。ニブは、力センサに取り付けられており、ニブの力は、ペンが「アップ」であるかまたは「ダウン」であるかを示すために、閾値を基準にして解釈される。これにより、例えばネットワークからの情報を要求するために、ペン・ニブで押すことによって、ページ上のインタラクティブ要素を「クリック」することが可能になる。さらに、力は連続値として取り込まれ、例えば、署名の完全な力学を確認することが可能になる。

【0131】

50

ペンは、赤外線スペクトルにおいて、ニブの周辺におけるページの領域 193 を撮像することによって、ネットページ上のニブの位置と配向を決定する。最も近いタグを復号して、撮像したタグに関する観測された透視ねじれとペンの光学的諸特性に関する既知である幾何学的形状から、タグに対するニブの位置を計算する。ページ上のタグの密度は、タグのサイズに反比例するので、タグの位置の解像度は低い可能性があるが、調節された位置の解像度は非常に高く、正確な手書き認識に必要な最小限の解像度を超える。

#### 【 0 1 3 2 】

ネットページに対するペンの動作は、一連のストロークとして取り込まれる。ストロークは、ペン・ダウン事象によって開始し、後のペン・アップ事象によって完成する、ページ上の時間を刻印したペンの位置のシーケンスからなる。また、ストロークは、ページ ID 10 が変化したときはいつでもネットページのページ ID 50 でタグ付けされ、通常の環境下では、これが、ストロークの開始点となる。

#### 【 0 1 3 3 】

各ネットページ・ペンは、それに関連付けられている現行選択 826 を有し、これにより、ユーザは、コピーやペーストのオペレーション等を実施することが可能になる。選択は、時間刻印され、定義された時間の後、システムがそれを破棄することを可能にする。現行選択は、ページ・インスタンスの領域を記述する。これは、ページのバックグラウンド領域に対し、ペンを通して取り込まれた最も新しいデジタル・インク・ストロークからなる。これは、選択ハイパーリンク起動を介してアプリケーションに提出された後は、アプリケーションに特有の方式で解釈される。 20

#### 【 0 1 3 4 】

各ペンは、現行ニブ 824 を有する。これは、ペンが最後にシステムに通知したニブである。上述したデフォルト・ネットページ・ペンの場合では、マーキング黒色インクのニブまたは非マーキング・スタイルスのニブが現行である。また、各ペンは、現行ニブ・スタイル 825 を有する。これは、例えばパレットから色を選択するユーザに応答して、アプリケーションによって最後にペン関連付けられたニブ・スタイルである。デフォルト・ニブ・スタイルは、現行ニブに関連付けられたニブ・スタイルである。ペンを通して取り込まれたストロークは、現行ニブ・スタイルでタグ付けされる。ストロークが後に再生成されるとき、ストロークがタグ付けされるニブ・スタイルで再生成される。

#### 【 0 1 3 5 】

ペンが通信することができるプリンタの範囲内にあるときはいつでも、ペンはその「オンライン」LED をゆっくり明滅させる。ペンがページに対するストロークを復号することができないとき、ペンは、瞬時に「エラー」LED を起動する。ペンがページに対するストロークを復号することができたとき、ペンは、瞬時に「ok」LED を起動する。 30

#### 【 0 1 3 6 】

取り込まれたストロークのシーケンスは、デジタル・インクと呼ばれる。デジタル・インクは、手書きのオンライン認識と署名のオンライン確認のために、図面と手書きのデジタル交換の基準を形成する。

#### 【 0 1 3 7 】

ペンはワイヤレスであり、短距離無線リンクを介して、デジタル・インクをネットページ・プリンタに送信する。送信されたデジタル・インクは、プライバシとセキュリティのために暗号化され、効率的な送信のためにパケット化されるが、プリンタにおける適時な処理を保証するために、常にペン・アップ事象の際にフラッシュされる。 40

#### 【 0 1 3 8 】

ペンがプリンタの範囲外にあるとき、ペンは、10 分以上の連続的な手書きの容量を有する内部メモリに、デジタル・インクをバッファリングする。ペンが再びプリンタの範囲内にあるとき、ペンは、バッファリングされたデジタル・インクを転送する。

#### 【 0 1 3 9 】

ペンは、任意の数のプリンタに登録することができるが、すべての状態データは、紙の上とネットワークの上の両方に存在するので、ある特定の時間に、ペンがどのプリンタと通 50

信しているかは、ほとんど重要でない。

【0140】

ペンの好ましい実施形態については、図8から10を参照して、以下のセクション6により詳細に説明する。

【0141】

1.7 ネットページ通信

ネットページ・プリント601は、ペンを使用してネットページ1と通信するとき、ペン101からストローク関するデータを受信する。ペンをストロークなどの運動を実行するために使用するとき、ペンによってタグ4のコード化データ3を読み取る。データにより、特定のページと関連するインタラクティブ要素の識別を決定し、ページに対するペンの相対的な位置の指示を獲得することが可能になる。指示データは、プリントに送信され、そこで、プリントは、DNSを介して、ストロークのページID50を、対応するページ・インスタンス830を維持しているネットページ・ページ・サーバのネットワーク・アドレスに分解する。次いで、プリントは、ストロークをページ・サーバに送信する。ページが以前のストロークにおいて最近識別された場合、プリントは、すでに、関係するページ・サーバのアドレスをキャッシュに有することが可能である。各ネットページは、ネットページ・ページ・サーバによって永続的に維持されているコンパクトなページ・レイアウトからなる（以下を参照）。ページ・レイアウトは、通常ネットページ・ネットワーク上のどこかに記憶されている、画像、フォント、およびテキストなどのオブジェクトを指す。

10

20

【0142】

ページ・サーバがペンからストロークを受信するとき、ページ・サーバは、ストロークが適用されているページ記述を検索し、ストロークがページ記述のどの要素と交差しているかを決定する。次いで、ページ・サーバは、関係する要素のタイプのコンテキストにおいて、ストロークを解釈することができる。

【0143】

「クリック」は、ペン・ダウン位置とその後のペン・アップ位置との間の距離と時間が、両方ともある小さな最大値未満であるストロークである。クリックによって起動されるオブジェクトは、通常、起動するクリックを必要とし、したがって、より長いストロークは無視される。「ぞんざいな」クリックなど、ペンの動作を登録できなかったことは、ペンの「ok」LEDから応答がないことによって示される。

30

【0144】

ネットページ・ページ記述には、ハイパーリンクとフォームフィールドの2種類の入力要素がある。フォームフィールドによる入力は、関連するハイパーリンクの起動をトリガすることもできる。

【0145】

1.7.1 ハイパーリンク

ハイパーリンクは、遠隔アプリケーションにメッセージを送信する手段であり、通常、ネットページ・システムにおいて印刷された応答を引き出す。

【0146】

ハイパーリンク要素844は、ハイパーリンクの起動を取り扱うアプリケーション71、アプリケーションに対しハイパーリンクを識別するリンクID54、ユーザのアプリケーション・エイリアスID65をハイパーリンク起動に含むことをシステムに要請する「エイリアス要求」フラグ、および、ハイパーリンクがお気に入りとして記録されるまたはユーザの履歴に出現するとき使用される記述を識別する。ハイパーリンク要素のクラス図を図29に示す。

40

【0147】

ハイパーリンクが起動されるとき、ページ・サーバは、ネットワーク上のどこかにあるアプリケーションに要求を送信する。アプリケーションは、アプリケーションID64によって識別され、アプリケーションIDは、DNSを介して、通常の方式で分解される。図

50

30に示したように、一般ハイパーリンク863、フォーム・ハイパーリンク865、および選択ハイパーリンク864の3種類のハイパーリンクが存在する。一般ハイパーリンクは、連結されたドキュメントに対する要求を実施することができるか、または、単に、好みをサーバに信号で合図することが可能である。フォーム・ハイパーリンクは、対応するフォームをアプリケーションに提出する。選択ハイパーリンクは、現行選択をアプリケーションに提出する。例えば、現行選択が單一ワードのテキストを含む場合、アプリケーションは、ワードが出現するコンテキスト内でワードの意味を与える單一ページのドキュメント、または異なる言語への変換を返すことが可能である。各ハイパーリンクのタイプは、どのような情報がアプリケーションに提出されるかによって特徴付けられる。

## 【0148】

10

対応するハイパーリンク・インスタンス862は、ハイパーリンク・インスタンスが出現するページ・インスタンスに特有であることができるトランザクションID55を記録する。トランザクションIDは、ユーザの代わりに購入アプリケーションによって維持されている保留中の購入の「ショッピング・カート」など、アプリケーションに対するユーザ特有のデータを識別することができる。

## 【0149】

システムは、ペンの現行選択826を選択ハイパーリンク起動に含む。システムは、フォーム・ハイパーリンク起動に関連するフォームインスタンス868のコンテンツを含むが、ハイパーリンクが「提出デルタ」属性のセットを有する場合、最後のフォーム提出以後の入力のみが含まれる。システムは、すべてのハイパーリンク起動に、効果的な戻り経路を含む。

20

## 【0150】

ハイパーリンク・グループ866は、図31に示したように、関連するハイパーリンクを有するグループ要素838である。入力がグループのフィールド要素を介して行われるとき、グループに関連付けられているハイパーリンク844が起動される。ハイパーリンクされたグループを使用して、ハイパーリンクの行動をチェックボックスなどのフィールドと関連付けることができる。また、フォーム・ハイパーリンクの「提出デルタ」属性と共に使用して、連続的な入力をアプリケーションに提供することができる。したがって、「ブラックボード」通信モデルを支持するために、すなわち、入力が取り込まれ、したがって、それが行われるとすぐに共有される場合、使用することができる。

30

## 【0151】

1.7.2 フォーム

フォームは、印刷されたネットページを介して関係付けられた入力のセットを取り込むために使用される、関係付けられた入力フィールドの集合体を定義する。フォームにより、ユーザは、サーバ上で実行されるアプリケーション・ソフトウェア・プログラムに、1つまたは複数のパラメータを提出することができる。

## 【0152】

フォーム867は、ドキュメント階層におけるグループ要素838である。これは、究極的には、端末フィールド要素839のセットを含む。フォームインスタンス868は、フォームの印刷されたインスタンスを表す。これは、フォームのフィールド要素845に対応するフィールド・インスタンス870のセットからなる。各フィールド・インスタンスは、関連付けられた値871を有し、そのタイプは、対応するフィールド要素のタイプに依存する。各フィールド値は、特定の印刷されたフォームインスタンスを介して、すなわち、1つまたは複数の印刷されたネットページを介して、入力を記録する。フォームのクラス図を図32に示す。

40

## 【0153】

各フォームインスタンスは、フォームが活動中であるか、凍結されているか、提出されたか、無効であるか、または満了しているかを示す状況872を有する。フォームは、初めに印刷されたとき、活動中である。フォームは、それが署名された後、凍結される。フォームは、ハイパーリンクが「提出デルタ」属性セットを有していない場合、提出ハイパー

50

リンクの1つが起動された後、提出される。フォームは、ユーザが無効フォームを呼び出し、フォームをリセットし、またはフォームのページ・コマンドを複製したとき、無効になる。フォームは、フォームが活動中である時間がフォームの指定寿命を超えたとき、満了する。フォームが活動中である間、フォームの入力が可能である。活動中でないフォームを介した入力は、代わりに、関係するページ・インスタンスのバックグラウンド・フィールド833に取り込まれる。フォームが活動中であるかまたは凍結されているとき、フォームの提出が可能である。フォームが活動中でないかまたは凍結されていないときにフォームを提出しようとする試みは拒絶され、代わりに、フォーム状況報告が引き出される。

【0154】

10

各フォームインスタンスは、それから得られる任意のフォームインスタンスに関連付けられており(59において)、したがって、バージョンの履歴を提供する。これにより、特定の時間間隔におけるフォームの最後のバージョンを除くすべてを、探索から排除することが可能になる。

【0155】

すべての入力は、デジタル・インクとして取り込まれる。デジタル・インク873は、時間刻印されたストローク・グループ874のセットからなり、各々は、スタイリングしたストローク875のセットからなる。各ストロークは、時間刻印したペンの位置876のセットからなり、各々も、ペンの配向とニブの力を含む。デジタル・インクのクラス図を図33に示す。

20

【0156】

フィールド要素845は、チェックボックス・フィールド877、テキスト・フィールド878、ドローイング・フィールド879、または署名フィールド880とすることができます。フィールド要素のクラス図を図34に示す。フィールドのゾーン58に取り込まれたデジタル・インクは、フィールドに割り当てられる。

【0157】

チェックボックス・フィールドは、図35に示したように、関連付けられたブール値881を有する。チェックボックス・フィールドのゾーンに取り込まれたマーク(チック、クロス、ストローク、フィル・ジグザグなど)により、真の値がフィールド値に割り当てられる。

30

【0158】

テキスト・フィールドは、図36に示したように、関連付けられたテキスト値882を有する。テキスト・フィールドのゾーンに取り込まれたデジタル・インクは、オンライン手書き認識を介して、自動的にテキストに変換され、テキストは、フィールドの値に割り当てられる。オンライン手書き認識は、よく理解されている(例えば、Tappert、C.、C.Y.Suen、およびT.Wakahara、「The State of Art in On-Line Handwriting Recognition」、IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence、Vol.12、No.8、August 1990参照。この内容は、相互参照により、本明細書に組み込まれている)。

40

【0159】

署名フィールドは、図37に示すように、関連付けられたデジタル署名値883を有する。署名フィールドのゾーンに取り込まれたデジタル・インクは、ペンの所有者の識別に関して、自動的に確認され、フィールドが一部であるフォームのコンテンツに関するデジタル署名が生成され、フィールド値に割り当てられる。デジタル署名は、フォームを所有するアプリケーションに特有なペンのユーザの私的署名キーを使用して生成される。オンライン署名確認はよく理解されている(例えば、Plamondon、R.およびG.Lorette、「Automatic Signature Verification and Writer Identification - The State of the Art」、Pattern Recognition、Vol.22、No.2、

50

1989参照。この内容は、相互参照により、本明細書に組み込まれている)。

【0160】

フィールド要素は、「隠し」属性が設定されている場合、隠されている。隠しフィールド要素は、ページ上に入力ゾーンを有さず、入力を受け取らない。これは、フィールドを含んでいるフォームが提出されるとき、フォームのデータに含まれている関連するフィールド値を有することができる。

【0161】

削除を示すストローク・スルーなど、「編集」コマンドも、フォームフィールドにおいて認識することができる。

【0162】

手書き認識アルゴリズムは、「オフライン」(すなわち、ペン・マーキングのピットマップのみへのアクセスを有する)ではなく、「オンライン」(すなわち、ペンの運動の力学へのアクセスを有する)で作用するので、これは、書き手に依存するトレーニング段階を必要とせずに、比較的に高精度なラン・オンで別々に描かれた文字を認識することができる。しかし、書き手に依存する手書きのモデルは、時間の経過に伴い、自動的に生成され、必要な場合、予め生成することができる。

10

【0163】

すでに述べたように、デジタル・インクは、ストロークのシーケンスからなる。特定要素のゾーンにおいて開始されるストロークは、解釈できるように、その要素のデジタル・インクのストリームに追加される。オブジェクトのデジタル・インク・ストリーム追加されなかったストロークは、バックグラウンド・フィールドのデジタル・インク・ストリームに追加される。

20

【0164】

バックグラウンド・フィールドに取り込まれたデジタル・インクは、選択ジェスチャとして解釈される。1つまたは複数のオブジェクトの制限は、一般に境界を定めたオブジェクトの選択として解釈されるが、実際の解釈は、アプリケーションに特有である。

【0165】

表2は、ネットページとのこれらの様々なペンの通信を要約している。

【0166】

【表2】

30

表2-ネットページとのペンの通信の概要

オブジェクト	タイプ	ペン入力	アクション	
ハイパーリンク	一般	クリック	アクションをアプリケーションに提出する	
	フォーム	クリック	フォームをアプリケーションに提出する	
	選択	クリック	選択をアプリケーションに提出する	
フォーム フィールド	チェックボックス	任意のマーク	真をフィールドに割り当てる	10
	テキスト	手書き	デジタル・インクをテキストに変換する；テキストをフィールドに割り当てる	
	ドローイング	デジタル・インク	デジタル・インクをフィールドに割り当てる	
	署名	署名	デジタル・インク署名を確認する；フォームのデジタル署名を生成する；デジタル署名をフィールドに割り当てる	20
なし	—	制限	デジタル・インクを現行選択に割り当てる	

## 【0167】

システムは、各ペンに対する現行選択を維持する。選択は、単に、バックグラウンド・フィールドに取り込まれた最も新しいストロークからなる。選択は、予想可能な行動を保証する非活動タイムアウト後、クリアされる。

## 【0168】

各フィールドに取り込まれた未加工のデジタル・インクは、ネットページ・ページ・サーバ上に保持され、フォームがアプリケーションに提出されるとき、選択的にフォームデータと共に送信される。これにより、アプリケーションは、手書きテキストの変換など、元の変換が疑わしい場合、未加工デジタル・インクに問い合わせることが可能になる。例えば、これは、アプリケーションに特有のある一貫性をチェックすることができないフォームに対し、アプリケーション・レベルでの人間の介入を含むことができる。これの拡張として、フォームの全バックグラウンド領域は、ドローイング・フィールドとして指定することができる。次いで、アプリケーションは、フォームの明確なフィールド外のデジタル・インクの存在に基づいて、ユーザがそれらのフィールド外の記入済みフィールドに対し、修正を指示した可能性があることを想定して、人間のオペレータに対し、フォームを経路指定することを決定することができる。

## 【0169】

図38は、ネットページに対するペン入力を取り扱うプロセスのフローチャートである。プロセスは、ペンからストロークを受信する(884において)；ストロークのページID 50が参照するページ・インスタンス830を識別する(885において)；ページ記述5を検索する(886において)；ストロークがゾーン58と通信するフォーマットした要素839を識別する(887において)；フォーマットした要素がフィールド要素に対応するか否かを決定し(888において)、そうである場合、受信したストロークをフィールド値871のデジタル・インクに追加し(892において)、フィールドの累積したデジタル・インクを解釈し(893において)、フィールドがハイパーリンクしたグループ866の一部であるか否かを決定し(894において)、そうである場合、関連するハイパーリンクを起動する(895において)；代替として、フォーマットした要素がハ

10

20

30

40

50

イパーアリンク要素に対応するか否かを決定し(889において)、そうである場合、対応するハイパーアリンクを起動する(895において)；代替として、入力フィールドまたはハイパーアリンクが存在しない場合、受信したストロークをバックグラウンド・フィールド833のデジタル・インクに追加する(890において)；登録サーバによって維持されるように、受信したストロークを現行ペンの現行選択826にコピーする(891において)ことからなる。

#### 【0170】

図38aは、図38に示したプロセスにおけるステップ893の詳細なフローチャートを示し、フィールドの累積したデジタル・インクは、フィールドのタイプにより解釈される。プロセスは、フィールドがチェックボックスであるか否か(896において)およびデジタル・インクがチェックマークを表すか否か(897において)を決定し、そうである場合、真の値をフィールド値に割り当てる(898において)；代替として、フィールドがテキスト・フィールドであるか否かを決定し(899において)、そうである場合、適切な登録サーバの助けにより、デジタル・インクをコンピュータ・テキストに変換し(900において)、変換したコンピュータ・テキストをフィールド値に割り当てる(901において)；代替として、フィールドが署名フィールドであるか否かを決定し(902において)、そうである場合、適切な登録サーバの助けにより、ペンの所有者の署名としてデジタル・インクを確認し(903において)、やはり登録サーバの助けにより、対応するアプリケーションに関するペンの所有者の個人的な署名を使用して、対応するフォームのコンテンツのデジタル署名鍵を創出し(904において)、デジタル署名をフィールド値に割り当てる(905において)ことからなる。

#### 【0171】

##### 1.7.3 ページ・サーバ・コマンド

ページ・サーバ・コマンドは、ページ・サーバによって局所的に取り扱われるコマンドである。これは、直接、フォーム、ページ、およびドキュメント・インスタンス上で動作する。

#### 【0172】

ページ・サーバ・コマンド907は、図39に示したように、無効フォームコマンド908、複製フォームコマンド909、リセットフォームコマンド910、ゲットフォーム状況コマンド911、複製ページ・コマンド912、リセット・ページ・コマンド913、ゲット・ページ状況コマンド914、複製ドキュメント・コマンド915、リセット・ドキュメント・コマンド916、またはゲット・ドキュメント状況コマンド917とすることができる。

#### 【0173】

無効フォームコマンドは、対応するフォームインスタンスを無効にする。複製フォームコマンドは、対応するフォームインスタンスを無効にし、次いで、保存されているフィールド値で現行フォームインスタンスのアクティブな印刷されたコピーを生成する。コピーは、元のものと同じハイパーアリンク・トランザクションIDを含み、したがって、アプリケーションにとっては、元のものと区別できない。リセットフォームコマンドは、対応するフォームインスタンスを無効にし、次いで、廃棄されたフィールド値で、フォームインスタンスのアクティブな印刷されたコピーを生成する。ゲットフォーム状況コマンドは、対応するフォームインスタンスが印刷されたときに、それが印刷された対象者に対し、それを刊行した人を含めて、対応するフォームインスタンスの状況とフォームインスタンスのフォーム状況に関する印刷された報告を生成する。

#### 【0174】

フォームハイパーアリンク・インスタンスは、トランザクションIDを含むので、アプリケーションは、新しいフォームインスタンスを生成することに含まれなければならない。したがって、新しいフォームインスタンスを要求するボタンは、通常、ハイパーアリンクとして実施される。

#### 【0175】

10

20

30

40

50

複製ページ・コマンドは、保存されているバックグラウンド・フィールド値で、対応するページ・インスタンスの印刷されたコピーを生成する。ページがフォームまたはフォームの一部を含む場合、複製ページ・コマンドは、複製フォームコマンドとして解釈される。リセット・ページ・コマンドは、廃棄されたバックグラウンド・フィールド値で、対応するページ・インスタンスの印刷されたコピーを生成する。ページがフォームまたはフォームの一部を含む場合、リセット・ページ・コマンドは、リセットフォームコマンドとして解釈される。ゲット・ページ状況コマンドは、対応するページ・インスタンスが印刷されたとき、それが印刷された対象者に対し、それを刊行した人を含めて、対応するページ・インスタンスの状況と、それが含むまたは一部である任意のフォームの状況に関する印刷された報告を生成する。

10

#### 【0176】

各ネットページ上に出現するネットページ・ロゴは、通常、複製ページ要素に関連付けられている。

#### 【0177】

ページ・インスタンスが、保存されているフィールド値で複製されるとき、フィールド値は、ネイティブフォームで印刷される。すなわち、チェックマークが標準チェックマーク・グラフィックとして出現し、テキストがタイプセット・テキストとして出現する。ドローリングと署名のみが元のフォームで出現し、署名には、署名確認が成功したことを示す標準グラフィックが付隨する。

#### 【0178】

複製ドキュメント・コマンドは、保存されているバックグラウンド・フィールド値で、対応するドキュメント・インスタンスの印刷されたコピーを生成する。ドキュメントが、任意のフォームを含む場合、複製ドキュメント・コマンドは、複製フォームコマンドと同じ方式で、フォームを複製する。リセット・ドキュメント・コマンドは、廃棄されたバックグラウンド・フィールド値で、対応するドキュメント・インスタンスの印刷されたコピーを生成する。ドキュメントが任意のフォームを含む場合、リセット・ドキュメント・コマンドは、リセットフォームコマンドと同じ方式で、フォームをリセットする。ゲット・ドキュメント状況コマンドは、対応するドキュメント・インスタンスの状況が印刷されたとき、それが印刷された対象者に対して、それを刊行した人を含めて、対応するドキュメント・インスタンスの状況と、それが含む任意のフォームの状況に関する印刷された報告を生成する。

20

#### 【0179】

ページ・サーバ・コマンドの「オン・セレクテッド」属性が設定されている場合、コマンドは、コマンドを含んでいるページ上ではなく、ペンの現行選択によって識別されたページ上で動作する。これにより、ページ・サーバ・コマンドのメニューを印刷することが可能になる。ターゲット・ページが、指定されたページ・サーバ・コマンドに対するページ・サーバ・コマンド要素を含んでいない場合、コマンドは無視される。

30

#### 【0180】

アプリケーションは、関係するページ・サーバ・コマンド要素をハイパーリンク・グループに埋め込むことによって、アプリケーションに特有の取扱いを提供することができる。ページ・サーバは、ページ・サーバ・コマンドを実行するのではなく、ハイパーリンクされたグループに関連付けられているハイパーリンクを起動する。

40

#### 【0181】

ページ・サーバ・コマンド要素は、「隠し」属性が設定されている場合、隠されている。隠しコマンド要素は、ページ上に入力ゾーンを有さず、したがって、ユーザが直接起動することができない。しかし、ページ・サーバ・コマンドが「オン・セレクテッド」属性セットを有する場合、異なるページに埋め込まれたページ・サーバ・コマンドを介して起動することができる。

#### 【0182】

好ましいフォームでは、各ネットページは、それがネットページであり、したがって、インタラクティブ性を有することを示すために、ボタンにおけるネットページ・ロゴで印刷される。また、ロゴは、コピー・ボタンとしても作用する。ほとんどの場合、ロゴを押すことにより、ページのコピーが生成される。あるフォームの場合、ボタンは、全フォームのコピーを生成する。チケットまたはクーポンなど、安全なドキュメントの場合、ボタンは、説明的な注釈または宣伝ページを引き出す。

#### 【0183】

デフォルト単一ページ・コピー機能は、関係するネットページ・ページ・サーバによって直接取り扱われる。特有のコピー機能は、ロゴ・ボタンをアプリケーションに連結することによって取り扱われる。

10

#### 【0184】

##### 1.9 ユーザ・ヘルプ・システム

好ましい実施形態では、ネットページ・プリンタは、「ヘルプ」とラベル付けされた単一のボタンを有する。それを押すと、

- ・プリンタ接続の状況
- ・プリンタ消耗品の状況
- ・トップ・レベル・ヘルプ・メニュー
- ・ドキュメント機能メニュー
- ・トップ・レベル・ネットページ・ネットワーク・ディレクトリ

を含む、情報の単一ページが引き出される。

20

#### 【0185】

ヘルプ・メニューは、ネットページ・システムを使用する方法に関する階層的なマニュアルを提供する。

#### 【0186】

ドキュメント機能メニューは、以下の機能、

- ・ドキュメントのコピーの印刷
- ・フォームのクリーンなコピーの印刷
- ・ドキュメントの状況の印刷

を含む。

#### 【0187】

ドキュメントの機能は、単にボタンを押し、次いで、ドキュメントの任意のページにタッチすることによって始動される。ドキュメントの状況は、それを刊行した人、それがいつ誰に配信されたか、およびそれがいつ誰にフォームとして後に提出されたかを示す。

30

#### 【0188】

ネットページ・ネットワーク・ディレクトリにより、ユーザは、ネットワーク上の刊行物の階層とサービスをナビゲートすることが可能になる。代替として、ユーザは、ネットページ・ネットワーク「900」番号を「イエロー・ページ」とよび、人間のオペレータに話しかけることができる。オペレータは、所望のドキュメントを特定し、ユーザのプリンタに対してそれを経路指定することができる。ドキュメントのタイプに応じて、刊行者またはユーザは、小額な「イエロー・ページ」サービス料を支払う。

40

#### 【0189】

ヘルプ・ページは、プリンタが印刷できない場合、明らかに利用することはできない。この場合、「エラー」ライトが光り、ユーザは、ネットワーク上で、遠隔診断を要求することができる。

#### 【0190】

##### 2. 個別化した刊行モデル

以下の記述では、ネットページ・システムにおける個別化の機構を示すために、ニュースをカノニカル刊行物の例として使用している。ニュースは、しばしば、新聞およびニュース雑誌のニュースという限定された意味で使用されるが、本コンテキストにおいて意図する範囲はより広範である。

50

**【0191】**

ネットページ・システムでは、ニュース刊行物の編集内容と宣伝内容は、異なる機構を使用して個別化される。編集内容は、読者が明確に提示し、暗黙のうちに取り込まれた興味プロファイルにより個別化される。宣伝内容は、読者の局在性と人口統計により個別化される。

**【0192】****2.1 編集の個別化**

加入者は、ニュース刊行物を配信するニュース・ソースとニュース・ストリームを配信するニュース・ソースの2種類のニュース・ソースを利用することができる。ニュース刊行物は、刊行者によって集められ刊行されるが、ニュース・ストリームは、ニュース刊行者または指定されたニュース収集者によって集められる。ニュース刊行物は、通常、従来の新聞およびニュース雑誌に対応するが、ニュース・ストリームは、ニュース・サービスから供給される「生の」ニュース、アニメ・ストリップ、フリーランス・ライタのコラム、友達の掲示板、または読者所有の電子メールなど、多種多様にわたることができる。

10

**【0193】**

ネットページ刊行サーバは、編集されたニュース刊行物の刊行、ならびに複数のニュース・ストリームの収集を支持する。収集を取り扱い、したがって読者によって直接選択されたニュース・ストリームをフォーマットすることによって、サーバは、そうでなければサーバが編集制御を有していないページ上に宣伝を提示することができる。

20

**【0194】**

加入者は、1つまたは複数の寄与するニュース刊行物を選択し、各々について個別化バージョンを創出することによって、日刊新聞を作り上げる。結果として得られる日刊エディションが印刷され、1つの新聞に綴じられる。通常、家庭の様々なメンバが異なる関心を示し、異なる日刊刊行物を選択し、それを個別化して、新聞を読む。

**【0195】**

各刊行物に対して、読者は、選択的に、特定のセクションを選択する。いくつかのセクションは毎日現れるが、他のセクションは週に1度現れる。例えば、New York Timesのオンラインから毎日利用できるセクションには、「Page One Plus」、「National」、「International」、「Opinion」、「Business」、「Arts / Living」、「Technology」、および「Sports」が含まれる。利用可能なセクションのセットは、デフォルト・サブセットのように、刊行物に固有である。

30

**【0196】**

読者は、各々が任意の数のニュース・ストリームを利用するカスタム・セクションを創出することによって、日刊新聞を拡張することができる。カスタム・セクションは、電子メールおよび友人の発表（「パーソナル」）に対して、または特定のトピックに対するニュース供給を監視する（「Alerts」または「Clippings」）ために創出される可能性がある。

**【0197】**

各セクションについて、読者は、選択的にサイズを質的（例えば、短い、中間、長いなど）または数量的（すなわち、ページ数に対する制限として）に指定し、所望の宣伝割合を質的（例えば、高い、普通、低い、なしなど）または数量的（すなわち比率として）に指定する。

40

**【0198】**

また、読者は、より多くのより短い記事またはより少ないより長い記事に対して、選択的に好みを示す。各記事は、理想的には、これらの好みを支持するために、短い形態と長い形態の両方で書かれている（または編集されている）。

**【0199】**

また、記事は、例えば、子供バージョンまたは大人バージョンを提供するために、読者が期待する教養に合うように、異なるバージョンで書く（または編集）することが可能であ

50

る。適切なバージョンは、読者の年齢に応じて選択される。読者は、自分の生物学的年齢に優先する「読み年齢」を特定することができる。

#### 【0200】

各セクションを作り上げる記事は、編集者によって選択および優先順位付けされ、各々には有用な寿命が割り当てられる。デフォルトによって、加入者のエディションにおいてスペース制約の影響を受ける優先的な順序で、それらはすべての関係する加入者に配信される。

#### 【0201】

適切であるセクションでは、読者は、選択的に、協同ろ過を可能にすることができます。これは、十分に長い寿命を有する記事に適用される。協同ろ過に値する各記事は、記事の端において、格付けボタンで印刷される。ボタンは、簡単な選択（「連結されている」および「連結されていない」など）を提供することができ、読者は、記事を格付けすることに困惑しやすくする。

10

#### 【0202】

したがって、高い優先順位と短い寿命を有する記事は、編集者によって、事実上重要な読み物であると見なされ、最も関係する加入者に配信される。

#### 【0203】

読者は、質的（例えば、自分を驚かすまたは驚かさないなど）または数量的に、思いもかけないファクタを選択的に特定する。思いもかけないファクタが高いものは、協同ろ過中に、整合のために使用される閾値を下げる。高いファクタは、対応するセクションが、読者が指定したキャパシティに入れられる可能性を高める。他の思いもかけないファクタは、その週の違う日に指定されることがあり得る。

20

#### 【0204】

また、読者は、選択的に、セクション内の特に興味のあるトピックを指定し、これにより、編集者によって割り当てられた優先順位が変更される。

#### 【0205】

読者がインターネットに接続する速度は、画像を配信することができる品質に影響を与える。読者は、選択的に、より少ない画像またはより小さな画像あるいはその両方に対する好みを指定する。画像の数またはサイズが低減されない場合、画像は、より悪い品質で（すなわち、より低い解像度またはより大きな圧縮で）配信される可能性がある。

30

#### 【0206】

グローバル・レベルでは、読者は、品質、日付、時間、および通貨価値を局在化する方法を指定する。これには、単位がヤードポンド法またはメートル法であるか、局地的な時間帯と時間フォーマット、および局地的な貨幣、さらに、局在化が現場での変換または注釈からなるか否かを指定することが含まれる。これらの好みは、デフォルトによる読者の地域性から得られる。

#### 【0207】

視力が悪いために読みにくいことを低減するために、読者は、選択的に、より大きな表示に対しグローバルな好みを指定する。テキストと画像の両方とも、対応してスケーリングされ、より少ない情報が、各ページに掲載される。

40

#### 【0208】

ニュース刊行物が刊行されている言語およびその対応するテキストコード化は、刊行物の特性であり、ユーザによって提示された好みではない。しかし、ネットページ・システムは、様々な方式で、自動変換サービスを提供するように構築することができる。

#### 【0209】

### 2.2 宣伝の局在化およびターゲット

宣伝は、通常、編集内容を利用するように配置されるので、編集内容の個別化は、宣伝内容に直接影響を与える。例えば、旅行の広告は、他の箇所より旅行のセクションに現れる傾向がある。広告主にとって（およびしたがって刊行者にとって）、編集内容の価値は、正しい人口統計で、多数の読者を引きつける能力にある。

50

## 【0210】

効果的な宣伝は、地方性と人口統計に基づいて配置される。地方性は、小売業など特定のサービスと、地域社会および環境に関連付けられている特定の興味および関心に対する近さを決定する。人口統計は、一般的な興味と先入観ならびに可能性の高い支出パターンを決定する。

## 【0211】

ニュース刊行者にとって最も収益の多い製品は、宣伝「スペース」、刊行物の地理的範囲によって決定される複数次元のエンティティ、読者の規模、読者の人口統計、および宣伝に利用可能なページ領域である。

## 【0212】

ネットページ・システムでは、ネットページ刊行サーバは、刊行物の地理的範囲、セクションの読者、各読者のセクション編集のサイズ、各読者の宣伝特性、および各読者の人口統計を考慮に入れて、セクションごとに、刊行物の売れる宣伝スペースについて、およそ複数次元のサイズを計算する。

## 【0213】

他の媒体と比較して、ネットページ・システムにより、より詳細に宣伝スペースを画定することが可能になり、より小さいスペースを別々に売ることが可能になる。したがって、真の価値により近い値段で売ることが可能になる。

## 【0214】

例えば、同じ宣伝「スロット」を、いくつかの広告主に様々な割合で売り、個々の読者のページは、ある広告主または他の広告主の宣伝をランダムに受信し、全体が、各広告主に売られたスペースの割合を保持することができる。

## 【0215】

ネットページ・システムにより、宣伝を詳細な製品情報とオンライン購入に直接連結することが可能になる。したがって、宣伝スペースの本来の価値を上げることになる。

## 【0216】

個別化および局在化は、ネットページ刊行サーバによって自動的に取り扱われるので、宣伝収集者は、地理的および人口統計的に、かなり広範な範囲を網羅することができる。後で構成要素に分けることは、自動的に行われる所以、効率的である。これにより、直接宣伝を獲得するより、宣伝収集者を取り扱う方が、刊行者にとってより費用効果が高くなる。宣伝収集者は、宣伝収入のある割合を取ることになるが、収集がより効率的なので、刊行者は、損益分岐点を見つけることが可能である。宣伝収集者は、広告主と刊行者の間の介在者として作用し、複数の刊行物に同じ宣伝を掲載することが可能である。

## 【0217】

ネットページ刊行物に宣伝を掲載することは、刊行物の宣伝スペースがより複雑なので、刊行物の従来の区画に宣伝を掲載するよりも複雑であることがあり得るということに留意する価値がある。広告主、宣伝収集者、および刊行者の間の交渉に関する全体の複雑さを無視する一方で、ネットページ・システムの好ましい形態は、宣伝スペースの自動的な競売に対する支持を含めて、これらの交渉に対するある程度の自動的な支持を提供する。自動化は、小さなまたは非常に局在化された宣伝など、小額な収入を生成する宣伝の掲載には特に望ましい。

## 【0218】

掲載が交渉された後は、収集者は、宣伝を獲得および編集し、それをネットページ宣伝サーバ上に記録する。これに対応して、刊行者は、関係するネットページ刊行サーバ上に宣伝掲載を記録する。ネットページ刊行サーバが、各ユーザの個別化した刊行物を配置するとき、ネットページ宣伝サーバから関係する宣伝を選び出す。

## 【0219】

## 2.3 ユーザ・プロファイル

### 2.3.1 情報のろ過

ニュースと他の刊行物の個別化は、

10

20

30

40

50

- ・刊行物のカスタマイズ化
- ・協同ろ過ベクトル
- ・コンタクトの詳細
- ・提示の好み

を含む、ユーザに特有のプロファイル情報の分類に依存する。

【0220】

刊行物のカスタマイズ化は、通常、刊行物に特有であり、したがって、カスタマイズ情報は、関係するネットページ刊行サーバによって維持される。

【0221】

協同ろ過ベクトルは、いくつかのニュース項目に関するユーザの格付けからなる。これは  
、推薦するために、異なるユーザの関心を相關させるために使用される。特定の刊行物とは無関係に、単一の協同ろ過ベクトルを維持するという利点があるが、各刊行物に対して別々のベクトルを維持することがより実用的である理由が2つある。異なる刊行物の加入者のベクトル間より、同じ刊行物の加入者のベクトル間の方が、より多くの重複が存在する可能性がある；刊行物は、そのブランド価値の一部として、他の場所で見出されずに、ユーザの協同ろ過ベクトルを提示することを望む傾向がある。したがって、協同ろ過ベクトルは、関連するネットページ刊行物サーバによっても維持される。

10

【0222】

名前、通りの住所、ZIPコード、州、国、電話番号を含む、コンタクトの詳細は、本来グローバルであり、ネットページ登録サーバによって維持されている。

20

【0223】

同様に、品質、日付、および時間を含む提示の好みも、グローバルであり、同じ方式で維持されている。

【0224】

宣伝の局在化は、ユーザのコンタクトの詳細に示された地方性に依存するが、宣伝のターゲットは、誕生日、性別、結婚状況、収入、職業、教育、または年齢範囲および収入範囲などの定性的な派生物など、個人的な情報に依存する。

【0225】

宣伝のために個人的な情報を公開することを選択するユーザについては、情報は、関係するネットページ登録サーバによって維持されている。そのような情報が存在しない場合、宣伝は、ユーザのZIPまたはZIP+4コードに関連付けられている人口統計に基づいて、対象設定することができる。

30

【0226】

各ユーザ、ペン、プリンタ、アプリケーション・プロバイダ、およびアプリケーションには、それ自体の固有の識別子が割り当てられており、ネットページ登録サーバは、図21、22、23、および24に示したように、それらの間の関係を維持する。登録の目的では、刊行者は、特種なアプリケーション・プロバイダであり、刊行物は、特種なアプリケーションである。

【0227】

各ユーザ800は、任意の数のプリンタ802を使用することを認可される可能性があり、各プリンタにより、任意の数のユーザが、それを使用することが可能になる可能性がある。各ユーザは、単一のデフォルト・プリンタを有し(66において)、周期的な刊行物がデフォルトによってそれに配信され、それと同時に、オン・デマンドで印刷されたページが、ユーザが通信しているプリンタに配信される。サーバは、ユーザが認可したどの刊行者が、ユーザのデフォルト・プリンタに対して印刷するのかを追跡する。刊行者は、特定のプリンタIDを記録しないが、代わりに、要求されたときは、IDを解読する。

40

【0228】

ユーザが刊行物807に加入808するとき、刊行者806(すなわちアプリケーション・プロバイダ(803)は、指定されたプリンタまたはユーザのデフォルト・プリンタに印刷することを認可される。この認可は、ユーザによって、いつでも無効にすることがで

50

きる。各ユーザは、いくつかのペン 801 を有することが可能であるが、ペンは 1 人のユーザに特有である。ユーザが特定のプリンタを使用することを認可されている場合、そのプリンタは、ユーザのあらゆるペンを認識する。

【0229】

ペン ID を使用して、従来の方式で DNS を介して、特定のネットページ登録サーバによって維持されている対応するユーザのプロファイルを特定する。

【0230】

ウェブ端末 809 は、特定のネットページ・プリンタ上に印刷するように認可することができ、ウェブ・ブラウジング中に遭遇するウェブ・ページとネットページ・ドキュメントを、最も近いネットページ・プリンタ上に簡便に印刷することが可能になる。

10

【0231】

ネットページ・システムは、プリンタ・プロバイダの代わりに、プロバイダのプリンタ上に印刷された刊行物を介して得られた収入について、料金と手数料を収集することができる。そのような収入は、宣伝料、クリック・スルー料金、電子商取引手数料、およびトランザクション料金を含むことができる。プリンタがユーザによって所有されている場合、ユーザはプリンタ・プロバイダである。

【0232】

また、各ユーザは、ネットページ・アカウント 820 を有し、これを使用して、マイクロ・デビットおよびクレジット（先行パラグラフで記述したようなもの）；名前、アドレス、および電話番号を含む、コンタクトの詳細 815；プライバシ、配信、および局在化のセッティングを含む、グローバルな好み 816；ユーザのコード化した署名 818、指紋 819などを含む、任意の数の生体情報の記録 817；システムによって自動的に維持されている手書きモデル 819；および、電子商取引の支払いを行うことができる SET 支払いカード・アカウント 821 を累積する。

20

【0233】

2.3.2 お気に入りのリスト

ネットページ・ユーザは、ネットページ・ネットワーク上に、有用なドキュメントへのリンクなど、「お気に入り」のリスト 922 を維持することができる。このリストは、ユーザの代わりに、システムによって維持される。これは、フォルダ 924 の階層として組織される。これの好ましい実施形態を図 41 のクラス図に示す。

30

【0234】

2.3.3 履歴リスト

システムは、各ユーザの代わりに、ネットページ・システムを介してユーザによってアクセスされるドキュメントへのリンクなどを含む、履歴リスト 929 を維持する。これは、日付順のリストとして組織される。これの好ましい実施形態を図 42 のクラス図に示す。

【0235】

2.4 知的ページ・レイアウト

ネットページ刊行サーバは、セクションごとに、各ユーザの個別化した刊行物のページを自動的にレイアウトする。ほとんどの宣伝は、事前にフォーマットした矩形の形態なので、編集内容の前のページに配置される。

40

【0236】

セクションの宣伝比率は、セクション内において、個々のページの宣伝比率を大きく変えることによって達成することができ、宣伝レイアウト・アルゴリズムは、これを利用する。アルゴリズムは、密接に関係している編集内容と宣伝内容と一緒に配置することを試みるように構成されている。例えば、日曜大工の屋根修理に関する特別記事のために、屋根ふき材料の宣伝を具体的に刊行物内に配置することなどである。

【0237】

テキストおよび関連する画像およびグラフィックなど、ユーザのために選択された編集内容を、様々な美的規則に従ってレイアウトする。

【0238】

50

宣伝の選択と編集内容の選択を含む全プロセスは、レイアウトがまとった後に、ユーザの提示したセクション・サイズの好みにより近く達成することを試みるために、反復されなければならない。しかし、セクション・サイズの好みは、概して、時間の経過に伴い満たすことができ、日ごとに大きく変えることが可能になる。

#### 【0239】

##### 2.5 ドキュメント・フォーマット

ドキュメントをレイアウトした後は、ドキュメントは、効率的な配布とネットページ上に永続的に記憶するためにコード化する。

#### 【0240】

主な効率的な機構は、1人のユーザのエディションに特有な情報と、複数のユーザのエディション間で共有されている情報を分離することである。特有の情報は、ページ・レイアウトからなる。共有されている情報は、画像、グラフィック、およびテキストを含めて、ページ・レイアウトが参照するオブジェクトからなる。

10

#### 【0241】

テキスト・オブジェクトは、Extensible Style sheet Language (XSL) を使用して、Extensible Markup Language (XML) で表された完全にフォーマットされたテキストを含む。XSLは、テキストが設定されている領域とは無関係に、テキスト・フォーマットに対して正確な制御を提供し、この場合、レイアウトによって提供されている。テキスト・オブジェクトは、自動変換を可能にする埋め込み言語コードを含み、埋め込まれたハイフン付けは、パラグラフ・フォーマットに関する助けを暗示する。

20

#### 【0242】

画像オブジェクトは、画像をJPEG 2000ウェーブレット・ベースの圧縮画像フォーマットにコード化する。グラフィック・オブジェクトは、2DグラフィックをScalable Vector Graphics (SVG) フォーマットにコード化する。

#### 【0243】

レイアウト自体は、一連の配置された画像オブジェクトとグラフィック・オブジェクト、テキスト・オブジェクトが流れる連結されたテキストフロー・オブジェクト、上述したハイパリンクと入力フィールド、および透かし領域からなる。これらのレイアウト・オブジェクトが表3にまとめられている。レイアウトは、効率的な配布と記憶に適したコンパクトなフォーマットを使用する。

30

#### 【0244】

##### 【表3】

表3-ネットページ・レイアウト・オブジェクト

レイアウト・オブジェクト	属性	リンクされたオブジェクトのフォーマット
画像	位置	-
	画像オブジェクト ID	JPEG 2000
グラフィック	位置	-
	グラフィック・オブジェクト ID	SVG
テキストフロー	テキストフロー ID	-
	ゾーン	-
	オプション・テキスト・オブジェクト ID	XML/XSL
ハイパーリンク	タイプ	-
	ゾーン	-
	アプリケーション ID など	-
フィールド	タイプ	-
	意味	-
	ゾーン	-
透かし	ゾーン	-

10

20

## 【0245】

## 2.6 ドキュメントの配布

上述したように、ネットページ・ネットワーク上での効率的な配布と永続的な記憶のために、ユーザに特有のページ・レイアウトは、それが参照する共有オブジェクトから分離される。

## 【0246】

加入した刊行物を配布する用意ができているとき、ネットページ刊行サーバは、ネットページ ID サーバ 12 の助けにより、固有の ID を各ページ、ページ・インスタンス、ドキュメント、およびドキュメント・インスタンスに割り振る。

30

## 【0247】

サーバは、共有されているコンテンツの最適化したサブセットのセットを計算して、各サブセットのマルチキャスト・チャネルを創出し、次いで、そのレイアウトによって使用された共有コンテンツを搬送するマルチキャスト・チャネルの名称で、ユーザ特有のレイアウトをタグ付する。次いで、サーバは、適切なページ・サーバを介して、各ユーザのレイアウトをそのユーザのプリンタにポイントキャストし、ポイントキャスティングが完了したとき、指定されたチャネル上で、共有コンテンツをマルチキャストする。ポイントキャストを受信後、各ページ・サーバとプリンタは、ページ・レイアウトにおいて指定されているマルチキャスト・チャネルに加入する。マルチキャスト中、各ページ・サーバとプリンタは、マルチキャスト・ストリームから、ページ・レイアウトによって参照されたオブジェクトを引き出す。ページ・サーバは、受信したページ・レイアウトと共有コンテンツを永続的にアーカイブする。

40

## 【0248】

プリンタが、ページ・レイアウトが参照した全てのオブジェクトを受信した後は、プリンタは、完全にポピュレートしたレイアウトを再創出し、次いで、それをラスタ化して印刷する。

## 【0249】

通常の環境下では、プリンタは、配信することができる速度より速くページを印刷する。各ページの 4 分の 1 が画像であると想定すると、平均のページは、400 KB 未満のサイ

50

ズを有する。したがって、プリンタは、一時的なバッファなどを見込んでいる、内部の 64 M B メモリに 100 を超えるそのようなページを保有することができる。プリンタは、1 秒あたり 1 ページの速度で印刷する。これは、1 秒あたり 400 K B または 3 M b i t のページ・データに等しく、広帯域ネットワーク上において最も期待されるページ・データ配信速度と同等である。

#### 【 0 2 5 0 】

プリンタに紙がないような普通でない環境下でも、ユーザは、プリンタの 100 ページの内部記憶容量が足りなくなる前に、紙を補充することができる。

#### 【 0 2 5 1 】

しかし、プリンタの内部メモリが一杯の場合、プリンタは、そのようなことが始めて生じたときは、マルチキャストを利用することができない。したがって、ネットページ刊行サーバは、プリンタが、再マルチキャストの要求を提出することを可能にする。臨界的な数の要求が受信されたとき、または時間切れが生じたとき、サーバは、対応する共有オブジェクトを再マルチキャストする。

10

#### 【 0 2 5 2 】

ドキュメントが印刷された後は、プリンタは、関係するページ・サーバから、ページ・レイアウトとコンテンツを検索することによって、任意の時間に、正確な複製を生成することができる。

#### 【 0 2 5 3 】

##### 2 . 7 オン・デマンド・ドキュメント

20

ネットページ・ドキュメントがオン・デマンドで要求されたとき、定期刊行物とほとんど同じ方式で、個別化および配信することができる。しかし、共有コンテンツが存在しないので、配信は、マルチキャストを使用せずに、直接要求しているプリンタに対して行われる。

#### 【 0 2 5 4 】

ネットページでないドキュメントがオン・デマンドで要求されたとき、それは個別化されず、それをネットページ・ドキュメントとして再フォーマットする指定されたネットページ・フォーマティング・サーバを介して配信される。ネットページ・フォーマティング・サーバは、ネットページ刊行サーバの特別なインスタンスである。ネットページ・フォーマティング・サーバは、A d o b e の P a r t a b l e D o c u m e n t o F o r m a t ( P D F ) および H y p e r t e x t M a r k u p L a n g u a g e ( H T M L ) を含む、様々なインターネット・ドキュメント・サーバの知識を有する。H T M L の場合、印刷されたページのより高い解像度を利用して、コンテンツの表と共に、マルチ・カラム・フォーマットでウェブ・ページを提示することができる。これは、要求されたページに直接連結されている全てのウェブ・ページを自動的に含むことができる。ユーザは、好みにより、この行動を同調することができる。

30

#### 【 0 2 5 5 】

ネットページ・フォーマティング・サーバは、元になるものとフォーマットがどのようなものであっても、インタラクティブ性と永続性を含めて、標準的なネットページ行動を任意のインターネット・ドキュメント上で利用可能とすることができます。ネットページ・プリンタとネットページ・ページ・サーバの両方から、異なるドキュメント・フォーマットの知識を隠し、ウェブ・サーバから、ネットページ・システムの知識を隠す。

40

#### 【 0 2 5 6 】

##### 3 . セキュリティ

###### 3 . 1 暗号法

暗号法を使用して、記憶と通過の両方において、機密情報を保護し、当事者にトランザクションを認証する。暗号法には、秘密鍵暗号法と公開鍵暗号法の広く使用されている 2 種類がある。ネットページ・ネットワークは、両方の暗号法を使用する。

#### 【 0 2 5 7 】

秘密鍵暗号法は、対称暗号法とも呼ばれ、同じ鍵を使用して、メッセージを暗号化し、解

50

読する。メッセージの交換を望んでいる2者は、まず、秘密鍵を安全に交換するように構成しなければならない。

**【0258】**

公開鍵暗号法は、非対称暗号法とも呼ばれ、2つの暗号鍵を使用する。2つの鍵は、一方の鍵を使用して暗号化されたメッセージは、他方の鍵のみを使用して解読することができるような方式で、数学的に関連付けられている。これらの鍵の一方を公開して、他方は秘密のままにする。公開鍵を使用して、秘密鍵のホルダに対して意図された任意のメッセージを暗号化する。公開鍵を使用して暗号化した後は、メッセージは、秘密鍵を使用してのみ解読することができる。したがって、2者は、最初に秘密鍵を交換することを必要とせずに、安全にメッセージを交換することができる。秘密鍵が安全であることを保証するために、秘密鍵のホルダが鍵の対を生成することが普通である。

10

**【0259】**

公開鍵暗号法を使用して、デジタル署名を創出することができる。秘密鍵のホルダは、メッセージの既知のハッシュを創出し、次いで、秘密鍵を使用してハッシュを暗号化することができる。次いで、公開鍵を使用して暗号化されたハッシュを解読し、メッセージに対するハッシュを確認することによって、暗号化されたハッシュが、特定のメッセージに関して秘密鍵のホルダの「署名」を構成することを、誰もが確認することができる。署名がメッセージに添付されている場合、メッセージの受信者は、そのメッセージが本物であり、通過の際に変更されていないことを確認することができる。

20

**【0260】**

公開鍵暗号法を機能させるために、詐称を防止する公開鍵を配布する方式が存在しなければならない。通常、これは、証明書と認証局を使用して行われる。認証局は、公開鍵とある者の識別との接続を認証する信用のある第3者である。認証局は、識別ドキュメントを検査することによって、個人の識別を確認し、次いで、個人の識別の詳細と公開鍵を含んでいるデジタル証明書を創出して、それに署名する。認証局を信用する者は、それが本物であるという高い信頼性を持って、証明書の公開鍵を使用することができる。ただ、証明書が、公開鍵がよく知られている認証局によって実際に署名されたことを確認しなければならない。

20

**【0261】**

ほとんどのトランザクションの環境では、公開鍵暗号法のみを使用して、デジタル署名を創出し、秘密セッション鍵を安全に交換する。秘密鍵暗号法は、すべての他の目的に使用される。

30

**【0262】**

以下の議論では、ネットページ・プリンタとサーバの間で、安全に情報を送信することに言及するとき、実際に行われることは、プリンタがサーバの証明書を獲得し、認証局を参考にしてそれを認証し、証明書の公開の鍵交換鍵を使用して、サーバと秘密セッション鍵を交換し、秘密セッション鍵を使用して、メッセージ・データを暗号化する、というものである。セッション鍵は、定義によって、任意の短い寿命を有することができる。

**【0263】**

3.2 ネットページ・プリンタ・セキュリティ

40

各ネットページ・プリンタには、プリンタの読み取り専用メモリとネットページ登録サーバ・データベースに記憶されている製造時における固有の識別子の対が割り当てられている。第1ID62は公開であり、ネットページ・ネットワーク上のプリンタを一意に識別する。第2IDは秘密であり、プリンタが最初にネットワーク上に登録されるとき使用される。

**【0264】**

プリンタが、インストール後に初めてネットページ・ネットワークに接続されるとき、署名公開 / 秘密鍵の対を創出する。これは、秘密IDと公開鍵を安全にネットページ登録サーバに送信する。サーバは、秘密IDとデータベースに記録されているプリンタの秘密IDを比較して、IDが整合する場合、登録を受け入れる。次いで、プリンタの公開IDと

50

公開署名鍵を含んでいる証明書を創出し、それに署名して、証明書を登録データベースに記憶する。

【0265】

ネットページ登録サーバは、それがプリンタの識別を確認することを可能にする秘密の情報にアクセスするので、ネットページ・プリンタに対する認証局として作用する。

【0266】

ユーザが刊行物に加入するとき、刊行者がユーザのデフォルト・プリンタまたは指定されたプリンタへの刊行物を印刷することを認証するネットページ登録サーバ・データベースに、記録が創出される。ページ・サーバを介してプリンタに送信される各ドキュメントは、特定のユーザにアドレス指定され、刊行者の秘密署名鍵を使用して、刊行者によって署名される。ページ・サーバは、登録データベースを介して、刊行者が刊行物を指定されたユーザに配信することを認可されていることを確認する。ページ・サーバは、刊行者の公開鍵を使用して、登録データベースに記憶されている刊行者の証明書から獲得された署名を確認する。

10

【0267】

ネットページ登録サーバは、印刷認証をデータベースに追加する要求を、それらの要求がプリンタに登録されたペンを介して開始される限り、受け入れる。

【0268】

### 3.3 ネットページ・ペン・セキュリティ

各ネットページ・ペンには、ペンの読み取り専用メモリとネットページ登録サーバ・データベースに記憶されている製造時における固有の識別子が割り当てられている。ペンID 20 61は、ネットページ・ネットワーク上のペンを一意に識別する。

【0269】

ネットページ・ペンは、いくつかのネットページ・プリンタを「知る」ことができ、プリンタは、いくつかのペンを「知る」ことができる。ペンは、それがプリンタの範囲内にあるときならばいつでも、無線周波数信号を介してプリンタと通信する。ペンとプリンタが登録された後は、それらは定期的にセッション鍵を交換する。ペンがデジタル・インクをプリンタに送信するときはいつでも、デジタル・インクは、適切なセッション鍵を使用して暗号化される。デジタル・インクは、決してクリアで送信されることはない。

【0270】

30

ペンは、プリンタIDによって指標付けされた、ペンが知っている各プリンタのセッション鍵を記憶する。プリンタは、ペンIDによって指標付けされた、プリンタが知っているセッション鍵を記憶する。両方とも、セッション鍵に対し、大きいが有限の記憶容量を有し、必要な場合、最低使用頻度に基づいて、セッション鍵を忘れることになる。

【0271】

ペンがプリンタの範囲内にあるとき、ペンとプリンタは、互いを認識しているか否かを発見する。互いを認識していない場合、プリンタは、ペンを認識しているはずであるか否かを決定する。例えば、ペンはプリンタを使用するように登録されているユーザに属するので、この可能性がある。プリンタがペンを認識するはずであるがそうでない場合、プリンタは、自動的なペン登録手続きを開始する。プリンタがペンを認識するはずでない場合、プリンタは、プリンタが登録手続きを開始するときである、ペンがチャージング・カップに配置されるときまで、ペンがプリンタを無視することに合意する。

40

【0272】

公開IDの他に、ペンは、秘密の鍵交換鍵を含む。鍵交換鍵も、製造時にネットページ登録サーバ・データベースに記録される。登録中、ペンは、ペンIDをプリンタに送信し、プリンタは、ペンIDをネットページ登録サーバに送信する。サーバは、プリンタとペンが使用するセッション鍵を生成して、そのセッション鍵を安全にプリンタに送信する。また、サーバは、ペンの鍵交換鍵で暗号化されたセッション鍵のコピーを送信する。プリンタは、ペンIDによって指標付けされたセッション鍵を内部に記憶し、暗号化されたセッション鍵をペンに送信する。ペンは、プリンタIDによって指標付けされたセッション鍵

50

を内部に記憶する。

【0273】

偽ペンは、ペン登録プロトコルのペンを詐称することができるが、実ペンのみが、プリンタによって送信されたセッション鍵を解読することができる。

【0274】

以前に未登録であったペンを初めて登録するとき、それがユーザに連結されるまで、使用が制限される。登録されているが「所有されていない」ペンは、新しいペンが自動的に連結される新しいユーザに登録するために、または、新しいペンを既存のユーザに追加するために、ネットページ・ユーザとペン登録フォーマットを要求および記入することに使用することのみが可能である。

10

【0275】

ペンは、ペンのハードウェア性能制約のために、公開鍵暗号法ではなく、秘密鍵暗号法を使用する。

【0276】

3.4 機密保護ドキュメント

ネットページ・システムは、チケットおよびクーポンなどの機密保護ドキュメントの配信を支持する。ネットページ・プリンタは、透かしを印刷する設備を含むが、適切に認証されている刊行者からの要求についてのみそれを行う。刊行者は、証明書において透かしを印刷する権限を示し、プリンタは、これを認証することができる。

【0277】

20

「透かし」印刷プロセスは、ページの指定された「透かし」領域において、代替ディザ・マトリックスを使用する。背中合わせのページは、印刷されるときに一致する鏡像透かし領域を含む。奇数および偶数ページの透かしで使用されるディザ・マトリックスは、領域と一緒に見るとき、印刷されたページを通して見ることによって達成される、緩衝効果を生成するように設計されている。

【0278】

この効果が、一方の側のページのみを見るときには見えないという点で、透かしと同様であり、通常の手段によってページがコピーされるときには失われる。

【0279】

機密保護ドキュメントのページは、上記のセクション1.9で記述したビルト・イン・ネットページ・コピー機構を使用してコピーすることはできない。これは、ネットページ・アウェア・フォトコピー器上でネットページをコピーすることにも当てはまる。

30

【0280】

機密保護ドキュメントは、通常、電子商取引トランザクションの一部として生成される。したがって、セクション2で記述したように、ユーザがネットページ登録サーバに生体情報を登録した際に取り込まれたユーザの写真を含むことができる。

【0281】

機密保護ネットページ・ドキュメントで提示されたとき、受信者は、従来の方式で状況を要求することによって、信憑性を確認することができる。機密保護ドキュメントの固有のIDは、ドキュメントの寿命の間だけ有効であり、機密保護ドキュメントIDは、機会主義的捏造による予測を防止するために、隣接しないように割り振られる。機密保護ドキュメント確認ペンは、簡単な提示点ドキュメント確認を支持するために、確認を失敗した際に、ビルト・イン・フィードバックで開発することができる。

40

【0282】

明らかに、透かしもユーザの写真も、暗号化の意味では安全ではない。これらは、単に、偶然の捏造に対する重要な障害物を提供するだけである。特に確認ペンを使用したオンライン・ドキュメント確認は、必要な場合追加レベルの機密保護を提供するが、依然として、捏造に対して完全には安全でない。

【0283】

3.5 非拒絶

50

ネットページ・システムでは、ユーザによって提出されたフォームは、フォームハンドラに確実に配信され、ネットページ・ページ・サーバ上に永続的にアーカイブされる。したがって、受信者が配信を拒絶することは不可能である。

【0284】

また、セクション4で説明するように、システムを介して行われる電子商取引支払いも、払受人が拒絶することは不可能である。

【0285】

4. 電子商取引モデル

4.1 機密保護電子トランザクション(SET)

ネットページ・システムは、支払いシステムの1つとして、機密保護電子トランザクション(SET)システムを使用する。SETは、MasterCardおよびVisaによって開発されたものであり、支払いカードについて組織化されており、これは、技術に反映されている。しかし、システムの多くは、使用されているアカウントのタイプに無関係である。

10

【0286】

SETでは、カード所有者と商社は、認証局に登録し、公開署名鍵を含んでいる証明書を刊行される。認証局は、カード発行者に関するカード所有者の登録詳細が適切であると確認し、獲得者に関する商社の登録詳細が適切であると確認する。カード所有者と商社は、それぞれの秘密署名鍵をコンピュータ上に安全に記憶する。支払いプロセス中、これらの証明書を使用して、手作業で、商社とカード所有者を認証し、支払いゲートウェイに対して両者とも認証する。

20

【0287】

SETはまだ広く採用されていないが、その理由の一部は、鍵と証明書をカード所有者が維持することが、面倒であると考えられているからである。サーバ上にカード所有者の鍵と証明書を維持し、パスワードを介してカード所有者にアクセスを認めるという一時的な解決法がある程度成功している。

【0288】

4.2 SET支払い

ネットページ・システムでは、ネットページ登録サーバは、SET支払いトランザクションにおいて、ネットページ・ユーザ(すなわちカード所有者)の代理として作用する。

30

【0289】

ネットページ・システムは、生体情報を使用して、ユーザを認証し、SET支払いを認可する。システムはペンベースなので、使用される生体情報は、時間的に変化するペンの位置と圧力からなる、ユーザのオンライン署名である。また、ペン内に指紋センサを設計することによって、指紋の生体情報を使用することができるが、コストがより高くなる。使用する生体情報の種類は、生体情報の取り込みにのみ影響し、システムの認証面には影響しない。

【0290】

SET支払いを実施することができる第1ステップは、ユーザの生体情報をネットページ登録サーバに登録することである。これは、銀行など、ユーザの識別が確認されるのと同時に生体情報を取り込むことができる、制御された環境で実施される。生体情報は、登録データベースに取り込まれ、記憶されて、ユーザの記録に連結される。また、ユーザの写真も、選択的に取り込まれ、記録に連結される。SETカード所有者の登録プロセスが完了し、結果として得られる秘密署名鍵と証明書がデータベースに記録される。また、ユーザの支払いカード情報も記憶され、任意のSET支払いトランザクションにおいてユーザの代理として作用するのに十分な情報をネットページ登録サーバに与える。

40

【0291】

ユーザが、ネットページ注文フォームに署名することなどによって、支払いを完了するために、最終的に生体情報を供給するとき、プリンタは、注文情報、ペンID、および生体情報データをネットページ登録サーバに安全に送信する。サーバは、ペンIDによって識

50

別されたユーザに関する生体情報を確認し、その後、SET支払いトランザクションを完了する際にユーザの代理として作用する。

【0292】

#### 4.3 マイクロ支払い

ネットページ・システムは、オン・デマンドで低コストのドキュメントを印刷し、著作権ドキュメントをコピーすることについて、簡便にユーザに請求することを可能にし、またおそらく、宣伝材料を印刷する際に生じた支出をユーザに払い戻すことを可能にする、マイクロ支払いの機構を含む。後者は、ユーザにすでに提供されている補助金のレベルに依存する。

【0293】

10

ユーザが電子商取引に登録するとき、マイクロ支払いを総計するネットワーク・アカウントが確立される。ユーザは、定期的に計算書を受信し、標準的な支払い機構を使用して、あらゆる未清算のデビット・バランスを清算することができる。

【0294】

ネットワーク・アカウントは、定期刊行物の加入料金を総計することに適用することができる。この料金は、普通は、個々の計算書のフォームでもユーザに提示される。

【0295】

#### 4.4 トランザクション

ユーザが特定のアプリケーション・コンテキストにおいてネットページを要求するとき、アプリケーションは、ユーザ特有のトランザクションID55をページに埋め込むことができる。後のページを介した入力は、トランザクションIDでタグ付けされ、それにより、アプリケーションは、ユーザの入力に対する適切なコンテキストを確立することができる。

20

【0296】

しかし、入力がユーザに特有でないページを介して行われるとき、アプリケーションは、コンテキストを確立するために、ユーザ固有の識別を使用しなければならない。典型的な例として、事前に印刷したカタログ・ページからユーザの視覚的な「ショッピング・カート」に項目を追加することができる。しかし、ユーザのプライバシを生成するために、ネットページ・システムに知られている固有のユーザID60は、アプリケーションに公表されない。これは、異なるアプリケーション・プロバイダが、無関係に累積した行動データを容易に相關させることを防止するためである。

30

【0297】

代わりに、ネットページ登録サーバは、図24に示したように、固有のエイリアスID65を介して、ユーザとアプリケーションの間の匿名関係を維持する。ユーザが、「登録された」属性でタグ付けされたハイパーリンクを起動するときはいつでも、ネットページ・ページ・サーバは、ネットページ登録サーバに、ペンID61と共に、関連するアプリケーションID64をエイリアスID65に変換することを要請する。次いで、エイリアスIDをハイパーリンクのアプリケーションに提出する。

【0298】

40

アプリケーションは、エイリアスIDによって指標付けされた状態情報を維持し、ユーザのグローバルな識別に関する知識を有さずに、ユーザ特有の状態情報を検索することができる。

【0299】

また、システムは、ユーザのアプリケーションの各々に対し、独立した証明書と秘密署名鍵を維持し、システムが、アプリケーションに特有の情報のみを使用して、ユーザの代わりに、アプリケーション・トランザクションに署名することを可能にする。

【0300】

製品バー・コード(UPC)「ハイパーリンク」の起動を経路指定する際にシステムを助けるために、システムは、あらゆる数の製品のタイプについて、ユーザの代わりに、お気に入りのアプリケーションを記録する。

50

## 【0301】

各アプリケーションは、アプリケーション・プロバイダに関連付けられており、システムは、各アプリケーション・プロバイダに代わりに、アカウントを維持し、システムが、プロバイダにクリック・スルー料金などをクレジットおよびデビットすることを可能にする。

## 【0302】

アプリケーション・プロバイダは、定期刊行物の加入コンテンツの刊行者とすることができる。システムは、加入刊行物を受信するというユーザの希望、ならびに刊行物の予期される頻度を記録する。

## 【0303】

10

4.5 リソースの記述および著作権

リソース記述クラス図の好ましい実施形態を図40に示す。

## 【0304】

各ドキュメントおよびコンテンツ・オブジェクトは、1つまたは複数のリソース記述842によって記述することが可能である。リソース記述は、電子リソースの発見を助長するように設計されている、Dublin Coreメタデータ要素セットを使用する。Dublin Coreメタデータは、World Wide Web Consortium (W3C) Resource Description Framework (RDF) に準拠する。

## 【0305】

20

リソース記述は、権利所有者920を識別することが可能である。ネットページ・システムは、ユーザが著作権のコンテンツを印刷するとき、自動的に、著作権料をユーザから権利所有者に転送する。

## 【0306】

5.通信プロトコル

通信プロトコルは、エンティティ間の順序付けされた交換を定義する。ネットページ・システムでは、ペン、プリンタ、およびサーバなどのエンティティは、定義されたプロトコルのセットを使用して、ネットページ・システムとのユーザの通信を協同して取り扱う。

## 【0307】

各プロトコルは、シーケンス図によって示されており、水平次元を使用して、メッセージのフローを表し、垂直次元を使用して、時間を表す。各エンティティは、エンティティの名称を含んでいる矩形と、エンティティのライフラインを表す垂直カラムによって表されている。エンティティが存在する時間中、ライフラインは破線として示される。エンティティが起動中、ライフラインは2重線として示される。ここで考慮しているプロトコルは、エンティティを創出または破壊しないので、ライフラインは、一般に、エンティティがプロトコルに参加することを終了するとすぐに、短く切断される。

30

## 【0308】

5.1 加入配信プロトコル

加入配信プロトコルの好ましい実施形態を図43に示す。

## 【0309】

40

多数のユーザが、定期的な刊行物に加入することができる。各ユーザのエディションを異なるようにレイアウトすることが可能であるが、多くのユーザのエディションは、テキスト・オブジェクトや画像オブジェクトなど、共通のコンテンツを共有する。したがって、加入配信プロトコルは、ポイントキャストを介して個々のプリンタにドキュメントの構造を配信し、マルチキャストを介して、共有コンテンツを配信する。

## 【0310】

アプリケーション(すなわち刊行者)は、まず、IDサーバ12から、各ドキュメントのドキュメントID51を獲得する。次いで、ドキュメントIDとページ記述を含んでいる各ドキュメント構造を、ドキュメントの新しく割り振られたIDを担うページ・サーバ10に送信する。これは、それ自体のアプリケーションID64、加入者のエイリアスID

50

65、およびマルチキャスト・チャネル・ネームの関係するセットを含む。これは、秘密署名鍵を使用して、メッセージに署名する。

【0311】

ページ・サーバは、アプリケーションIDとエイリアスIDを使用して、登録サーバから、対応するユーザID、ユーザが選択したプリンタID62（アプリケーションに対し、明白に選択することが可能であるか、または、ユーザのデフォルト・プリンタとすることが可能である）、およびアプリケーションの証明書を獲得する。

【0312】

アプリケーションの証明書により、ページ・サーバは、メッセージの署名を確認することが可能になる。登録サーバへのページ・サーバの要求は、アプリケーションIDとエイリアスIDが共に加入808を識別しない場合、行われない。

10

【0313】

次いで、ページ・サーバは、ドキュメントIDとページ・インスタンスIDを割り振り、ページID50を含むページ記述をプリンタに転送する。これは、プリンタがリスンするマルチキャスト・チャネル・ネームの関係するセットを含む。

【0314】

次いで、新しく割り振られたページIDを、将来参照するために、アプリケーションに戻す。

【0315】

アプリケーションが、関係するページ・サーバを介して、すべてのドキュメント構造を加入者の選択したプリンタに配布した後は、以前に選択したマルチキャスト・チャネル上で、共有オブジェクトの様々なサブセットをマルチキャストする。ページ・サーバとプリンタの両方とも、適切なマルチキャスト・チャネルを監視し、要求されたコンテンツ・オブジェクトを受信する。次いで、以前にポイントキャストしたドキュメント構造をポピュレートすることができる。これにより、ページ・サーバは、完全なドキュメントをデータベースに追加することができ、プリンタは、ドキュメントを印刷することが可能になる。

20

【0316】

5.2 ハイパーリンク起動プロトコル

ハイパーリンク起動プロトコルの好ましい実施形態を図45に示す。

30

【0317】

ユーザがネットページ・ペンでネットページ上をクリックするとき、ペンは、クリックを最も近いネットページ・プリンタ601に伝達する。クリックは、ページとページ上の位置を識別する。プリンタは、ペン接続プロトコルから、すでにペンのID61を認識している。

【0318】

プリンタは、DNSを介して、特定のページID50を取り扱うページ・サーバ10aのネットワーク・アドレスを決定する。ユーザが最近同じページと通信した場合、アドレスがすでにキャッシュに存在する可能性がある。次いで、プリンタは、ペンID、それ自体のプリンタID62、およびクリックの位置をページ・サーバに転送する。

40

【0319】

ページ・サーバは、ページIDによって識別されたページ記述5をロードし、存在するならば、クリックがどの入力要素のゾーン58に存在するかを決定する。関係する入力要素がハイパーリンク要素844であると想定して、ページ・サーバは、関連するアプリケーションID64とリンクID54を獲得し、DNSを介して、アプリケーション71をホストするアプリケーション・サーバのネットワーク・アドレスを決定する。

【0320】

ページ・サーバは、ペンIDを使用して、登録サーバ11から対応するユーザID60を獲得して、グローバルに一意的なハイパーリンク要求ID52を割振り、ハイパーリンク要求934を構築する。ハイパーリンク要求クラス図を図44に示す。ハイパーリンク要

50

求は、要求しているユーザとプリンタのIDを記録し、クリックされたハイパーリンクのインスタンス862を識別する。次いで、ページ・サーバは、それ自体のサーバID53、ハイパーリンク要求ID、およびリンクIDをアプリケーションに送信する。

【0321】

アプリケーションは、アプリケーションに特有の論理に従って、応答ドキュメントを生成し、IDサーバ12からドキュメントID51を獲得する。次いで、ドキュメントを、要求しているページ・サーバのIDおよびハイパーリンク要求IDと共に、ドキュメントの新しく割り振られたIDを担うページ・サーバに送信する。

【0322】

第2ページ・サーバは、ハイパーリンク要求IDとアプリケーションIDを第1ページ・サーバに送信し、対応するユーザIDとプリンタID62を獲得する。第1ページ・サーバは、ハイパーリンク要求が満了している場合、または異なるアプリケーションに対するものである場合、要求を拒否する。

10

【0323】

第2ページ・サーバは、ドキュメント・インスタンスIDとページID50を割り振り、新しく割り振られたページIDをアプリケーションに戻し、完全なドキュメントをそれ自体のデータベースに追加し、最後に、ページ記述を要求しているプリンタに送信する。

【0324】

ハイパーリンク・インスタンスは、有意味のトランザクションID55を含むことが可能であり、この場合、第1ページ・サーバは、アプリケーションに送信されたメッセージにトランザクションIDを含む。これにより、アプリケーションは、ハイパーリンクを起動するために、トランザクションに特有のコンテンツを確立することが可能になる。

20

【0325】

ハイパーリンクがユーザのエイリアスを要求する場合、すなわち、「要求されたエイリアス」が設定されている場合、第1ページ・サーバは、ペンID61とハイパーリンクのアプリケーションID64の両方を登録サーバ11に送信して、ペンIDに対応するユーザIDだけでなく、アプリケーションIDとユーザIDに対応するエイリアスID65を獲得する。第1ページ・サーバは、アプリケーションに送信されたメッセージにエイリアスIDを含み、アプリケーションは、ハイパーリンクを起動するために、ユーザ特有のコンテンツを確立することが可能になる。

30

【0326】

5.3 手書き認識プロトコル

ユーザがネットページ・ペンでネットページ上にストロークを描くとき、ペンは、ストロークを最も近いネットページ・プリンタに伝達する。ストロークは、ページとページ上の経路を識別する。

【0327】

プリンタは、ペンID61、それ自体のプリンタID62、ページID50、およびストロークの経路を、従来の方式で、ページ・サーバ10に転送する。

【0328】

ページ・サーバは、ページIDによって識別されたページ記述5をロードし、存在する場合、ストロークがどの入力要素のゾーン58と交差するかを決定する。関係する入力要素がテキスト・フィールド878であると想定して、ページ・サーバは、ストロークをテキスト・フィールドのデジタル・インクに添付する。

40

【0329】

テキスト・フィールドのゾーンにおける非活動期間後、ページ・サーバは、ペンIDと未決定のストロークを解釈のために登録サーバ11に送信する。登録サーバは、ペンに対応するユーザを識別し、ユーザの累積した手書きモデル822を使用して、ストロークが手書きのテキストであると解釈する。ストロークをテキストに変換した後は、登録サーバは、テキストを要求しているページ・サーバに戻す。ページ・サーバは、テキストをテキスト・フィールドのテキスト値に添付する。

50

## 【0330】

## 5.4 署名確認プロトコル

ストロークが交差する入力要素のゾーンが署名フィールド 880 であると仮定して、ページ・サーバ 10 は、ストロークを署名フィールドのデジタル・インクに添付する。

## 【0331】

署名フィールドのゾーンにおける非活動期間後、ページ・サーバは、ペン ID 61 と未決定のストロークを、確認のために登録サーバ 11 に送信する。また、署名フィールドが一部であるフォームに関連付けられているアプリケーション ID 64、ならびにフォーム ID 56 およびフォームの現行データ・コンテンツを送信する。登録サーバは、ペンに対応するユーザを識別し、ユーザの動的署名生体情報 818 を使用して、ストロークがユーザの署名であると確認する。署名を確認した後は、登録サーバは、アプリケーション ID 64 とユーザ ID 60 を使用して、ユーザのアプリケーション特有の秘密署名鍵を識別する。次いで、その鍵を使用して、フォームデータのデジタル署名を生成し、要求しているページ・サーバにデジタル署名を戻す。ページ・サーバは、デジタル署名を署名フィールドに割り当て、関連するフォームの状況を凍結するように設定する。

## 【0332】

デジタル署名は、対応するユーザのエイリアス ID 65 を含む。これにより、単一のフォームが、複数ユーザの署名を取り込むことが可能になる。

## 【0333】

## 5.5 フォーム提出プロトコル

フォーム提出プロトコルの好ましい実施形態を図 46 に示す。

## 【0334】

フォームの提出は、フォーム・ハイパーリンクの起動を介して行われる。したがって、これは、セクション 5.2 で定義したプロトコルに続くものであり、いくつかのフォーム特有の追加を有する。

## 【0335】

フォーム・ハイパーリンクの場合、ページ・サーバ 10 によってアプリケーション 71 に送信されたハイパーリンク起動メッセージも、フォーム ID 56 とフォームの現行データ・コンテンツを含む。フォームが任意の署名フィールドを含む場合、アプリケーションが、対応するデジタル署名に関連付けられているエイリアス ID 65 を抽出し、かつ登録サーバ 11 から対応する証明書を獲得することによって、各々を確認する。

## 【0336】

## 5.6 通信支払いプロトコル

通信支払いプロトコルの好ましい実施形態を図 47 に示す。

## 【0337】

電子商取引の環境では、クリック・スルー、トランザクション、および販売について、アプリケーション・プロバイダから刊行者に料金と手数料を支払うことが可能である。料金の手数料と手数料の手数料も、刊行者からプリンタのプロバイダに支払うことが可能である。

## 【0338】

ハイパーリンク要求 ID 52 を使用して、ターゲット・アプリケーション・プロバイダ 70a (商社など) からソース・アプリケーション・プロバイダ 70b (刊行者など)、およびソース・アプリケーション・プロバイダ 70b からプリンタ・プロバイダ 72 へ、料金または手数料のクレジットを経路指定する。

## 【0339】

ターゲット・アプリケーションは、セクション 5.2 で記述したように、ハイパーリンクが最初に起動されたとき、ページ・サーバ 10 からハイパーリンク要求 ID を受信する。ターゲット・アプリケーションがソース・アプリケーション・プロバイダをクレジットする必要があるとき、ハイパーリンク要求 ID と共に、アプリケーション・プロバイダ・クレジットを元のページ・サーバに送信する。ページ・サーバは、ハイパーリンク要求 ID 10

10

20

30

40

50

Dを使用して、ソース・アプリケーションを識別し、ソース・アプリケーションID 64、それ自身のサーバID 53、およびハイパーリンク要求IDと共に、関係する登録サーバ11にクレジットを送信する。登録サーバは、対応するアプリケーション・プロバイダのアカウント827をクレジットする。また、アプリケーション・プロバイダに通知する。

【0340】

アプリケーション・プロバイダがプリンタ・プロバイダをクレジットすることが必要な場合、ハイパーリンク要求IDと共に、プリンタ・プロバイダ・クレジットを元のページ・サーバに送信する。ページ・サーバは、ハイパーリンク要求IDを使用して、プリンタを識別し、プリンタIDと共に、クレジットを関係する登録サーバ上に送信する。登録サーバは、対応するプリンタ・プロバイダ・アカウント814をクレジットする。

10

【0341】

ソース・アプリケーション・プロバイダは、選択的に、ターゲット・アプリケーション・プロバイダの識別を通知され、プリンタ・プロバイダは、ソース・アプリケーション・プロバイダの識別を通知される。

【0342】

6. ネットページ・ペン記述

6.1 ペンのメカニクス

図8と9を参照すると、ペンは、参照番号101によって全体が示されており、ペンの構成要素を取り付けるための内部スペース104を画定する壁103を有するプラスチック・モールディングの形態であるハウジング102を含む。ペンの先端108は動作中、ハウジング102の一端106に回転可能に取り付けられる。半透明カバー107が、ハウジング102の対向端108に固定されている。また、カバー107は、モールディングされたプラスチックであり、ユーザがハウジング102内に取り付けられたLEDの状況を見ることを可能にするために、半透明の材料から形成されている。カバー107は、ハウジング102の端108をほぼ取り囲む主要部分109と、主要部分109から後ろに突出し、ハウジング102の壁103内に形成されている対応するスロット111内にはめ込まれている突出部分110とを含む。無線アンテナ112が、ハウジング102内の突出部分110の後ろに取り付けられている。カバー107上の開口部113Aを取り囲んでいるねじ山113は、対応するねじ山115を含む、金属端部品114を受けるように構成されている。金属端部品114は、インク・カートリッジを再配置することができるよう、取外し可能である。

20

【0343】

また、カバー107内には、フレックスPCB117上に3色状況LED116が取り付けられている。また、アンテナ112が、フレックスPCB117の上に取り付けられている。状況LED116は、視界が全方位にわたり良好であるように、ペン101の上端に取り付けられている。

30

【0344】

ペンは、通常のマーキング・インク・ペンと非マーキング・スタイラスの両方として動作することができる。ニブ119を有するインク・ペン・カートリッジ118とスタイラス・ニブ121を有するスタイラス120は、ハウジング102内に並んで取り付けられている。インク・カートリッジ・ニブ110またはスタイラス・ニブ121は、ペンの先端105を回転させることによって、金属端部品114の開端122を通って、前に出すことができる。それぞれのスライダ・ブロック123と124は、それぞれインク・カートリッジ118とスタイラス120に取り付けられている。回転可能なカム・バレル125は、動作時にはペンの先端105に固定され、それと共に回転するように構成されている。カム・バレル125は、カム・バレルの壁181内に、スロットの形態であるカム126を含む。スライダ・ブロック123と124から突出しているカム・フォロワ127と128は、カム・スロット126内にはめ込まれている。カム・バレル125が回転する際に、スライダ・ブロック123または124は、ペン・ニブ119またはスタイラス・

40

50

ニブ121が金属端部品114のホール122を通って突き出すように、相対的に動く。ペン101は、3つの動作状態を有する。上端105を90°のステップを介して回転させることによって、3つの状態は、

- ・スタイラス120のニブ121が突き出している；
- ・インク・カートリッジ118のニブ119が突き出している；
- ・インク・カートリッジ118ニブ119もスタイラス120のニブ121も突き出していない、となる。

#### 【0345】

第2フレックスPCB129は、ハウジング102に内にある電子機器シャーシ130の上に取り付けられている。第2フレックスPCB120は、表面上への射影のために赤外放射を提供する赤外LED131を取り付ける。画像センサ132は、表面からの反射放射を受信するために、第2フレックスPCB129の上に取り付けられるように提供されている。また、第2フレックスPCB120は、RF送信器とRF受信器を含む無線周波数チップ133と、ペン101の動作を制御するコントローラ・チップ134を取り付ける。光学機器ブロック135（モールディングされたクリアなプラスチックから形成されている）は、カバー107内にあり、赤外光線を表面上に射影し、画像センサ132上で画像を受信する。パワー供給ワイヤ136は、第2フレックスPCB129上の構成要素を、カム・バレル125内に取り付けられているバッテリ・コンタクト137に接続する。端末138は、バッテリ・コンタクト137とカム・バレル125に接続されている。

3ボルトの再充電可能バッテリ139は、バッテリ・コンタクトと接触して、カム・バレル125内にある。誘導充電コイル140は、誘導を介してバッテリ139を再充電することを可能にするように、第2フレックスPCB129の回りに取り付けられている。また、第2フレックスPCB129は、スタイラス120またはインク・カートリッジ118が、ペン・ニブ119またはスタイラス・ニブ121によって表面に加えられている力を決定することができるように書くことに使用されるとき、カム・バレル125の変位を検出するために、赤外LED143と赤外フォトダイオードを取り付ける。IRフォトダイオード144は、ライダ・ブロック123および124の上に取り付けられている反射器（図示せず）を介して、IR LED143からの光を検出する。

#### 【0346】

ゴム・グリップ・パッド141および142は、ペン101をつかむことを助けるために、ハウジング102の端108に向かって提供されており、上端105も、ペン101をポケットにクリッピングするクリップ142を含む。

#### 【0347】

##### 6.2 ペン・コントローラ

ペン101は、赤外スペクトルにおいて、ニブ（スタイラス・ニブ121またはカートリッジ・ニブ119）の周辺の表面領域を撮像することによって、ニブの位置を決定するように構成されている。これは、最も近い位置タグから位置データを記録し、光学機器135とコントローラ・チップ134を使用して、位置タグからのニブ121または119の距離を計算するように構成されている。コントローラ・チップ134は、撮像したタグ上で観測された透視ねじれから、ペンの配向およびニブとタグの距離を計算する。

#### 【0348】

RFチップ133とアンテナ112を使用して、ペン101は、デジタル・インク・データ（セキュリティのために暗号化され、効率的な送信のためにパッケージングされている）をコンピュータ・システムに送信する。

#### 【0349】

ペンが受信器の範囲にあるとき、デジタル・インク・データは、形成されたときに送信される。ペン101が範囲外に動くとき、デジタル・インク・データを、ペン101内でバッファリングして（ペン101の回路は、ペンが表面上で動く約12分間デジタル・インク・データを格納するように構成されているバッファを含む）、後に送信することができる。

10

20

30

40

50

## 【0350】

コントローラ・チップ134は、ペン101の第2フレックスP C B 1 2 9の上に取り付けられている。図10は、コントローラ・チップ134のアーキテクチャをより詳細に示すブロック図である。また、図10は、RFチップ133、画像センサ132、3色状況LED116、IR照射LED131、IRセンサLES143、およびセンサ・フォトダイオード144を示す。

## 【0351】

ペン・コントローラ・チップ134は、制御プロセッサ145を含む。バス146により、コントローラ・チップ134の構成要素間で、データを交換することが可能になる。また、フラッシュ・メモリ147と512KB DRAM148も含まれている。アナログ・デジタル変換器149は、センサ・フォトダイオード144からのアナログ信号をデジタル信号に変換するように構成されている。

10

## 【0352】

画像センサ・インターフェース152は、画像センサ132とインターフェースする。また、トランシーバ・コントローラ153とベースバンド回路154も、RF回路155およびアンテナ112に接続されているRF共振器とインダクタ156を含むRFチップ133とインターフェースするように含まれている。

## 【0353】

制御プロセッサ145は、画像センサ132を介して、表面から、タグからの位置データを取り込み、それを復号し、センサ・フォトダイオード144を監視し、LED116、131、および143を制御し、無線トランシーバ153を介して短距離無線通信を取り扱う。これは、中程度の性能(～40MHz)の一般目的RISCプロセッサである。

20

## 【0354】

プロセッサ145、デジタル・トランシーバ構成要素(トランシーバ・コントローラ153およびベースバンド回路154)、画像センサ・インターフェース152、フラッシュ・メモリ147、および512KB DRAM148は、單一コントローラASICに統合されている。アナログRF構成要素(RF回路155とRF共振器およびインダクタ156)は、別々のRFチップに提供されている。

## 【0355】

画像センサは、IRフィルタを有する215×215画素CCDである(そのようなセンサは、Matsusita Electronic Corporationによって生産されており、2000年1月のItakura、K T Nobusada、N Okusenya、R Nagayoshi、およびM Ozakiによる「A 1mm 50k-Pixel IT CCD Image Sensor for Miniature Camera System」という名称のIEEE Transactions on Electronic Devices、Volt 47、number 1という論文に記述されている。これは参照によって本明細書に組み込まれている)。

30

## 【0356】

コントローラASIC134は、ペン101が表面とコンタクトしていないとき、非活動期間後、静止状態に入る。これは、センサ・フォトダイオード144の監視に専用である回路150を組み込み、ペン・ダウン事象について、パワー・マネジャ151を介して、コントローラ135をウェーク・アップする。

40

## 【0357】

無線トランシーバは、コードレス電話によって通常使用される許可の必要ない900MHzのバンド、または代替として、許可の必要ない2.4GHzの産業科学医療(ISM)バンドにおいて通信し、周波数ホッピングと衝突検出を使用して、干渉のない通信を提供する。

## 【0358】

代替実施形態では、ペンは、基地局またはネットページ・プリンタとの短距離通信のために、赤外線データ通信標準化団体(IRD A)インターフェースを組み込んでいる。

50

## 【0359】

他の実施形態では、ペン101は、ペン101の軸の通常面において取り付けられている1対の直交加速度計を含む。加速度計190を図9と図10ではゴーストの輪郭で示す。

## 【0360】

加速度計を準備することにより、ペン101のこの実施形態は、表面の位置タグを参照せずに、運動を感知することが可能になり、位置タグをより低い速さでサンプリングすることが可能になる。次いで、各位置タグIDは、表面上の位置ではなく、関心のあるオブジェクトを識別することができる。例えば、オブジェクトがユーザ・インターフェース入力要素（コマンド・ボタンなど）である場合、入力要素領域内にある各位置タグのタグIDは、直接入力要素を識別することができる。

10

## 【0361】

加速度計によって測定されたx方向とy方向の各々における加速度は、瞬間的な速度および位置を生成するために、時間に関して統合されている。

## 【0362】

ストロークの開始点がわからないので、ストローク内の相対位置のみが計算される。位置の統合により、感知した加速度のエラーが累積するが、加速度計は、通常、高解像度を有し、エラーが累積するストロークの継続時間は短い。

## 【0363】

7. ネットページ・プリンタ記述

20

7.1 プリンタ・メカニクス

垂直方向に取り付けられたネットページ・ウォールプリンタ601を完全にアセンブリして図11に示す。これは、図12と12aに示したように、複式8 1/2" Memjet<sup>TM</sup>プリント・エンジン602および693を使用して、レター/A4サイズの媒体上にネットページを印刷する。これは、直線的な紙の経路を使用し、紙604は、フル・カラーおよびフル・ブリードで、シートの両面に同時印刷する複式プリント・エンジン602および603を通過する。

## 【0364】

統合バインディング・アセンブリ605は、各印刷したシートの一端に沿って、グルーのストリップを適用し、以前のシートに対して押し付けたときに、アセンブリがそれに接着することを可能にする。これは、1つのシートから数百のシートの厚さとなることができる最終的な綴じられたドキュメント618を創出する。

30

## 【0365】

複式プリント・エンジンに結合されている図13に示した取替え可能インク・カートリッジ627は、定着性で粘着性のシアン、マゼンタ、黄、黒、および赤外インクを貯蔵するためのプラダまたは室を有する。また、カートリッジは、ベース・モールディングにマイクロ・エア・フィルタを含む。マイクロ・エア・フィルタは、ホース639を介して、プリンタの内側のエア・ポンプ638とインターフェースする。これは、ろ過した空気をプリントヘッドに供給して、ミクロ粒子がMemjet<sup>TM</sup>プリントヘッド350に進入することを防止する。防止しない場合、ミクロ粒子は、プリントヘッドのノズルを詰まらせる可能性がある。エア・フィルタをカートリッジ内に組み込むことによって、フィルタの動作寿命は、事実上カートリッジの寿命に連動する。インク・カートリッジは、完全にリサイクル可能な製品であり、3000ページ（1500シート）を印刷および接着する能力を有する。

40

## 【0366】

図12を参照すると、電動式媒体ピックアップ・ローラ・アセンブリ626は、第1プリント・エンジン602上の紙センサを複式Memjet<sup>TM</sup>プリントヘッド・アセンブリ内へ、媒体トレイから直接シートの上端を押す。2つのMemjet<sup>TM</sup>プリント・エンジン602および603は、紙の直線経路に沿って、対向する直線式連続構成で取り付けられている。紙604は、一体式の電力供給されたピックアップ・ローラ626によって、第1プリント・エンジン602内に引き込まれる。紙604の位置とサイズが感知さ

50

れ、フル・プリード印刷が開始される。最も短い可能な時間で乾燥することを助けるために、定着剤が同時に印刷される。

【0367】

紙は、ゴムで被覆したローラに接して作用する電力供給された出口スパイク・ホイールのセット（紙の直線経路に沿って位置合せされている）を通って、第1 Memjet<sup>TM</sup>プリント・エンジン602を出る。これらのスパイク・ホイールは、「湿っている」印刷表面とコンタクトして、第2 Memjet<sup>TM</sup>プリント・エンジン603内にシート604を供給し続ける。

【0368】

図12および12aを参照すると、紙604は、複式プリント・エンジン602および603からバインダ・アセンブリ605内へ通過する。印刷されたページは、纖維状支持ローラを有する電力供給されたスパイク・ホイール軸670とスパイク・ホイールおよび瞬間動作グルー・ホイールを有する他の可動軸の間を通過する。可動軸/グルー・アセンブリ673は、金属支持プラケットに取り付けられており、カムシャフトの動作によってギアを介して電力供給された軸670とインタフェースするように、前方に移送される。別個のモータがこのカムシャフトに動力を与える。

10

【0369】

グルー・ホイール・アセンブリ673は、インク・カートリッジ627からグルー供給ホース641のための回転結合を有する部分的に中空の軸679からなる。この軸679は、毛管作用によって径方向のホールを通って定着剤を吸収するグルー・ホイールに接続されている。モールディングされたハウジング682は、グルー・ホイールを取り囲み、前面に開口を有する。旋回サイド・モールディングとスブルング外部ドアが金属プラケットに取り付けられており、アセンブリ673の残りが前方に押し出されるとき、横向きに蝶番がはずれる。この作用により、グルー・ホイールがモールディングされたハウジング682を通って暴露される。張力ばねがアセンブリを閉鎖し、非活動期間中に、効果的にグルー・ホイールをキャッピングする。

20

【0370】

シート604がグルー・ホイール・アセンブリ673内へ通過する際に、接着剤が、バインディング・アセンブリ605内へ降下して移送されるときに、前面（ドキュメントの第1シートから離れている）上の1つの垂直端に加えられる。

30

【0371】

7.2 プリンタ・コントローラ・アーキテクチャ

ネットページ・プリンタ・コントローラは、図14に示したように、制御プロセッサ750、工場インストール式またはフィールド・インストール式ネットワーク・インタフェース・モジュール625、無線トランシーバ（トランシーバ・コントローラ753、ベースバンド回路754、RF回路755、RF共振器およびインダクタ756）、2重ラスタ画像プロセッサ（RIP）DSP757、複式プリント・エンジン・コントローラ760aおよび760b、フラッシュ・メモリ658、および64MBのDRAM657からなる。

40

【0372】

制御プロセッサは、ネットワーク19およびローカル・ワイヤレス・ネットページ・ペン101との通信を取り扱い、ヘルプ・ボタン617を感じし、ユーザ・インタフェースLED613-616を制御し、RIP DSP757とプリント・エンジン・コントローラ760を供給および同期化する。これは、中程度の性能の一般目的マイクロプロセッサからなる。制御プロセッサ750は、高速シリアル・バス659を介して、プリント・エンジン・コントローラ760を通信する。

【0373】

RIP DSPは、ページ記述をラスタ化して、それをネットページ・プリンタの圧縮されたページ・フォーマットに圧縮する。各プリント・エンジン・コントローラは、ページ画像を拡大、ディザーして、実時間で（すなわち1分あたり30ページ以上で）、関連す

50

る Memjet™ プリントヘッド 350 に印刷する。複式プリント・エンジン・コントローラは、シートの両面に同時に印刷する。

【0374】

マスタ・プリント・エンジン・コントローラ 760a は、紙の移送を制御し、マスタ QA チップ 665 およびインク・カートリッジ QA チップ 761 と連携して、インクの使用を監視する。

【0375】

プリンタ・コントローラのフラッシュ・メモリ 658 は、プロセッサ 750 と DSP 757 の両方のソフトウェア、ならびに構成データを保有する。これは、ブート時間にメイン・メモリ 657 にコピーされる。

10

【0376】

プロセッサ 750、DSP 757、およびデジタル・トランシーバ構成要素（トランシーバ・コントローラ 753 およびベースバンド回路 754）は、單一コントローラ ASIC 656 に統合されている。アナログ RF 構成要素（RF 回路 755 と RF 共振器およびインダクタ 756）は、別々の RF チップ 762 に提供されている。ネットページ・プリンタにより、ネットワーク接続を工場選択式またはフィールド選択式にすることが可能になるので、ネットワーク・インターフェース・モジュール 625 は別々である。また、フラッシュ・メモリ 658 と 2 × 256 Mbit (64 MB) DRAM 657 もオフ・チップである。プリント・エンジン・コントローラ 760 は、別々の ASIC に提供されている。

20

【0377】

様々なネットワーク・インターフェース・モジュール 625 が提供されており、各々ネットページ・ネットワーク・インターフェース 751 を提供し、選択的に、ローカル・コンピュータまたはネットワーク・インターフェース 752 を提供する。ネットページ・ネットワーク・インターネット・インターフェースには、POTS モデム、ハイブリッド・ファイバ同軸ケーブル (HFC) ・モデル、ISDN モデム、DSL モデム、衛星トランシーバ、現世代および次世代電話トランシーバ、およびワイアレス・ローカル・ループ (WLL) トランシーバが含まれる。ローカル・インターフェースには、IEEE 1284 (パラレル・ポート)、10Base-T および 100Base-T イーサネット、USB および USB 2.0、IEEE 1394 (ファイヤワイヤ)、および様々な出現しつつある家庭ネットワーキング・インターフェースが含まれる。インターネット接続がローカル・ネットワーク上で利用可能である場合、ローカル・ネットワーク・インターフェースをネットページ・ネットワーク・インターフェースとして使用することができる。

30

【0378】

無線トランシーバ 753 は、通常コードレス電話によって使用される許可の必要ない 900 MHz のバンド、または代替として、許可の必要ない 2.4 GHz の産業科学医療 (ISM) のバンドにおいて通信し、周波数ホッピングと衝突検出を使用して、インターフェースのない通信を提供する。

【0379】

プリンタ・コントローラは、ネットページ・カメラなどの装置から「噴出した」データを受信するために、選択的に赤外線データ通信標準化団体 (IrDA) インタフェースを組み込んでいる。代替実施形態では、プリンタは、適切に構成されたネットページ・ペンと短距離通信するために、IrDA インタフェースを使用する。

40

【0380】

7.2.1 ラスタ化および印刷

主要プロセッサ 750 がドキュメントのページ・レイアウトとページ・オブジェクトを受信し確認した後は、DSP 757 上で、適切な RIP ソフトウェアを実行する。

【0381】

DSP 757 は、各ページ記述をラスタ化し、ラスタ化したページ画像を圧縮する。主要プロセッサは、各圧縮されたページ画像をメモリに記憶する。複数の DSP をロード・バランシングする最も簡単な方式は、各 DSP に別々のページをラスタ化させることである

50

。一般に、任意の数のラスタ化されたページをメモリに記憶することができるので、D S Pは、常に、ビジーにすることができる。この戦略は、短いドキュメントをラスタ化するとき、潜在的に劣悪なD S P使用のみをもたらす。

【0382】

ページ記述の透かし領域をコントーン解像度バイ・レベル・ビットマップにラスタ化する。これは、無視できるサイズに損失なく圧縮され、圧縮ページ画像の一部を形成する。

【0383】

印刷されたページの赤外(I R)層は、1インチあたり約6の密度でコード化したネットページ・タグを含む。各タグは、ページID、タグID、および制御ビットをコード化し、各タグのデータ・コンテンツは、ラスタ化中に生成され、圧縮ページ画像に記憶される。  
。

【0384】

主要プロセッサ750は、背中合わせのページ画像を複式プリント・エンジン・コントローラ760に渡す。各プリント・エンジン・コントローラ760は、圧縮ページ画像をローカル・メモリに記憶し、ページの拡大および印刷のパイプラインを始動させる。114MBバイ・レベルのCMYK+IRページ画像全体をメモリに記憶するのは非実用的なので、ページの拡大および印刷は、パイプライン化される。

【0385】

7.2.2 プリント・エンジン・コントローラ

プリント・エンジン・コントローラ760のページ拡大および印刷のパイプラインは、高速IEEE1394シリアル・インターフェース659、標準JPEGデコーダ763、標準グループ4ファックス・デコーダ764、カスタム・ハーフトナー/コンポジタ・ユニット765、カスタム・タグ・エンコーダ766、ライン・ローダ/フォーマッタ・ユニット767、Memjet<sup>TM</sup>プリントヘッド350へのカスタム・インターフェース768からなる。

【0386】

プリント・エンジン・コントローラ360は、2重バッファ方式で動作する。1ページが高速シリアル・インターフェース659を介してDRAM769内にロードされる間、以前にロードされたページがDRAM769から読み込まれ、プリント・エンジン・コントローラ・パイプラインを通過する。ページが印刷を終了した後は、他のページをロードしながら、ロードしたばかりのページを印刷する。

【0387】

パイプラインの第1段階は、JPEG圧縮コントーンCMYK層を拡大し(763において)、グループ4ファックス圧縮バイ・レベル・ブラック層を拡大し(764において)、セクション1.2で定義したタグ・フォーマットに従って、バイ・レベル・ネットページ・タグ層をすべてパラレルにレンダリングする(766において)。第2段階は、コントーンCMYK層をディザーし(765において)、結果として得られるバイ・レベルCMYK層上で、バイ・レベル・ブラック層を合成する。結果として得られるバイ・レベルCMYK+IRドット・データはバッファリングされ、ライン・バッファのセットを介してMemjet<sup>TM</sup>プリントヘッド350上に印刷するために、フォーマットされる(767において)。これらのライン・バッファのほとんどは、オフ・チップDRAMに記憶される。最終段階は、プリントヘッド・インターフェース768を介して、6チャネルのバイ・レベル・ドット・データをMemjet<sup>TM</sup>プリントヘッド350に印刷する。

【0388】

いくつかのプリント・エンジン・コントローラ760を、複式構成のように、一斉に使用するとき、それらは、共有ライン同期信号770を介して同期化される。外部マスター/スレーブ・ピン771を介して選択された1つのプリント・エンジン760のみが、ライン同期信号770を共有ライン上に生成する。

【0389】

プリント・エンジン・コントローラ760は、低速プロセッサ772を含む。これは、ペ  
10

10

20

30

40

50

ージ拡大およびレンダリングのパイプラインを同期化し、低速シリアル・バス 773 を介してプリントヘッド 350 を構成し、ステッパ・モータ 675、676 を制御する。

【0390】

ネットページ・プリンタの 8 1/2" バージョンでは、2つのプリント・エンジンは、各々、ページ(11")の長い寸法に沿って、1分当たり 30 レター・ページを印刷し、1600 d p i で 8.8 kHz のライン速度を与える。ネットページ・プリンタの 12" バージョンでは、2つのプリント・エンジンは、各々、ページ(8 1/2")の短い寸法に沿って、1分当たり 45 レター・ページを印刷し、10.2 kHz のライン速度を与える。これらのライン速度は、十分に、現行の設計では 30 kHz を超える、Memjet™ プリントヘッドの動作周波数内にある。

10

【0391】

8 購入

ネットページ・システムは、マーチャントが商品およびサービスを顧客に提供し、顧客がその商品およびサービスを選択し、支払いをするための効率的な機構を提供する。

【0392】

顧客は、従来手段で配達される、事前に印刷されたカタログから注文するのと同様に、ネットページを介して動的にブラウズおよび印刷するカタログから直接注文することができる。

【0393】

顧客の動的な署名は、一意に識別される顧客のペンと協働して、忘れることが不可能な方式で購入トランザクションを認証する。顧客が、ネットページ・システムに組み込まれた、SET(セキュア・エレクトリック・トランザクション)支払い機構の使用を選択すると、顧客の支払いカードの詳細は決してマーチャントには明かされず、カードの詳細が偶然によっても悪意によっても漏洩しないことを保証する。

20

【0394】

この項で説明する購入機構は一般的なものであり、無数の種類の商品およびサービスの購入に適用される。

【0395】

8.1 アプリケーションの図示に関する注意点

各アプリケーションのユーザインタフェースフローを、コマンドアローによりリンクされたドキュメントの集合体として示す。コマンドアローは、ユーザがソースページ上の関連コマンドボタンを押した結果、ターゲット・ドキュメントが印刷されることを示している。コマンドアローのいくつかには、斜線(「/」)で区切られた複数のコマンドがラベルされており、特定コマンドのいずれか 1 つによりターゲット・ドキュメントが印刷されるようになっている。複数のコマンドに同じコマンドアローがラベルされていても、これらは、典型的には、それぞれ異なる副次作用をもたらす。

30

【0396】

アプリケーション用語においては、ネットページ・ドキュメントとネットページ・フォームとを区別することが重要である。ドキュメントには、印刷される情報とともに、コマンドボタンが含まれており、ユーザはこれを押して更なる情報や他の動作を要求することができる。フォームは、通常のドキュメントと同様の役割を果たすのに加えて、ユーザが入力するためのインプットフィールドを含んでいる。これらは、データ入力メカニズムを備えたシステムを提供する。また、一般的な情報を含むドキュメントと、ユーザ及びアプリケーション間の特定の通信に関する情報を含むドキュメントとを区別することも有用である。一般的なドキュメントは、ニューススタンドで売っている雑誌や公共の場で見られるような広告ポスターなどのような印刷済みの刊行物であってもよい。フォームもまた印刷済みであってもよく、例えば、印刷済みの刊行物に見られるような購読申し込みフォームなどを含むものであってもよい。これらは、もちろん、ユーザの要求に応じて、ネットページ・プリンタによってその場で生成されるようにしてよい。特定のユーザに関するドキュメント及びフォームは、通常、ユーザの要求に応じて、ネットページ・プリンタによ

40

50

ってその場で生成されるようになっている。図48は、一般的ドキュメント990、一般的フォーム991、特定ユーザのドキュメント992、及び特定ユーザのフォーム993を示す。

【0397】

ユーザインターフェース・フローの一部であるネットページを、アブストラクト・ページ・レイアウトにおいてさらに説明する。ページレイアウトには多様な種類の要素が含まれ得るが、これらはそれぞれ他とは異なる独特のスタイルを有する。これらには、図49に示すように、固定された情報994、可変の情報995、インプットフィールド996、コマンドボタン997、及びドラッグ可能なコマンド998が含まれる。

【0398】

ユーザインターフェース・フローを複数のダイアグラムに分解するとき、全てのダイアグラムにおいて、重複したドキュメントは破線のアウトラインで示す。但し、該ドキュメントを定義するメインダイアグラムにおいてはこの限りではない。

【0399】

8.2 購入オブジェクト・モデル

購入オブジェクト・モデルは、マーチャントおよび顧客の周囲を循環する。

【0400】

各マーチャント500は、名前およびその他の詳細事項とともに、全世界的に一意の識別子を有する。マーチャント500は通例、クリックスルーバイダ803（図24）として、登録サーバ11に記録される。各顧客501は特定のマーチャント500に関連付けられ、特定のマーチャントの範囲内で一意である識別子65を有する。顧客識別子は、登録サーバ11が割り当てる、アプリケーション・ユーザ805のエイリアスid65である。各顧客501は、マーチャント500にとって、特定のネットページ・ユーザ800に相当する。一方、ネットページ・ユーザ800は、任意数のマーチャントの顧客になることができる。

【0401】

各マーチャントは、販売用の製品502の範囲を提供するが、これは通例編成されたカタログ503の形で提示される。ネットページ・ユーザは誰でもマーチャントのカタログ503をブラウズすることができるが、ユーザは、マーチャントの明示的な顧客にならなければ、そのマーチャントに対する注文を完了することができない。

【0402】

マーチャント・クラス図を図50に示し、顧客クラス図を図51に示す。

【0403】

顧客の名前および説明は、それに対応するネットページ・ユーザの詳細から得られる。

【0404】

顧客はそれぞれ、そのマーチャントとの支払い方法508および発送住所509の履歴を有する。支払い方法および発送住所は最新のものが記録され、新しく注文をするとデフォルトとして使用される。

【0405】

各顧客は、すべてのインボイスおよび受け取り済みの支払いのネット・バランスを記録する、マーチャントとのアカウント506を有する。アカウント支払い505、すなわち特定のインボイスと関連づけられていない支払いは、直接顧客アカウント506と関連付けられる。

【0406】

各顧客は注文の履歴507を有し、履歴はそれぞれ、そのステータス525によって反映される特定の完了状態にある。注文クラス図を図52に示す。

【0407】

各注文507は、マーチャント500の範囲内で一意に識別される。

【0408】

各注文はステータス525を有し、これは、その注文が保留中（すなわち未提出）である

10

20

30

40

50

か、アクティブであるか、部分的または完全に発送されているか、キャンセルされたか、または完了しているかを示す。注文は、すべての支払いが受領されるまでは完了しない。

**【 0 4 0 9 】**

各注文は複数の注文項目 5 1 2 からなり、注文項目はそれぞれ、マーチャントが提供する特定製品の数量を指定する。各注文項目 5 1 2 は、受注残の数量 5 1 3、および発送済みの数量 5 1 4 も含む。受注残数量 5 1 3 は、注文項目を完全に満たすのに十分な現ストックがない場合に、後のストックに対する要求を登録するのに使用される。発送済み数量 5 1 4 は、実際に発送された累積数量の記録に使用される。

**【 0 4 1 0 】**

各注文 5 0 7 は、特定の支払い方法、発送住所 5 0 9、および発送方法 5 2 1 と関連付けられる。

10

**【 0 4 1 1 】**

数多くの可能な支払い方法の中で最も一般的なものを、図 5 3 の支払い方法クラス図に示す。特定のマーチャントがサポートする支払い方法のセットは、そのマーチャントに固有のものであり、顧客の信用等級などに応じて、マーチャントの別の顧客では異なる場合もある。

**【 0 4 1 2 】**

ネットページ・アカウントによる支払い方法 5 1 5 を使用する場合、ユーザのネットページ・アカウント 8 2 0 をデビットし、取引がユーザのネットページ・アカウントの明細に記入される。

20

**【 0 4 1 3 】**

顧客アカウントによる支払い方法 5 1 6 を使用する場合、ユーザの顧客アカウント 5 0 6 をデビットし、ユーザには支払い用のインボイスが送付される。

**【 0 4 1 4 】**

見積もり送り状による支払い方法 5 1 7 を使用する場合、注文の前払いを求める見積もり送り状が発行される。支払いを受領すると、商品を発送する。

**【 0 4 1 5 】**

代金引換渡しによる支払い方法 5 1 8 を使用する場合、商品が配達された際の支払いが求められる。

**【 0 4 1 6 】**

30

SET 支払いカードによる支払い方法 5 1 9 を使用する場合、ユーザにリンクされた、対応するSET 支払いカード 8 2 1 を使用し、通常のSET プロトコルに従って支払いを行う。

**【 0 4 1 7 】**

支払いカードによる支払い方法 5 2 0 を使用する場合、指定のカードを使用し、マーチャントと、特定の支払いカード・タイプを扱う、マーチャントの獲得銀行または機関の間で通常のプロトコルに従って支払いを行う。

**【 0 4 1 8 】**

インボイスおよび見積もり送り状による支払いは、通例、小切手または郵便為替で行われる。代金引換渡しによる支払いは、通例、小切手または現金で行われる。

40

**【 0 4 1 9 】**

特定の注文に適用される発送方法 5 2 1 のセットは、注文者の発送住所 5 0 9 が、マーチャントの倉庫の位置について、国内であるか国外であるかによって決まる。典型的な国内発送方法 5 2 2 には、標準発送、翌々日発送の航空便、および翌日発送の航空便が含まれる。典型的な国際発送方法 5 2 3 には、標準発送、航空郵便、および国際優先郵便が含まれる。

**【 0 4 2 0 】**

最も一般的な発送方法を、図 5 4 の発送方法クラス図に示す。

**【 0 4 2 1 】**

注文のステータスは、その注文に対して許容できる動作のセットを決定する。注文が保留中である間は、ユーザは、マーチャントのカタログをブラウズし、注文を表すショッピング・カートに項目を追加することができる。注文を提出した後も、その注文が完全に発送されるまでは、ユーザは、支払い方法、発送住所、および発送方法を修正することができる。言うまでもなく、変更は、その変更を行った時点で未発送の項目のみに適用される。ユーザは、項目が実際に発送されるまでは、注文項目を削除するか、あるいは注文した数量を変更することができる。数量の増加は、入手可能性を調べた後、支払い承認を受ける。購入ユーザ・インターフェース・フローの全体を図55に示す。

#### 【0422】

##### 8.3.1 マーチャントを見つける

10

マーチャントは、世界的なネットページ・ディレクトリまたはユーザ自身のブックマークをブラウズまたは検索することによって見つけることができる。マーチャントには、ネットページ刊行物807中の広告の形でも出会うことができる。ディレクトリ・エントリおよび広告はどちらも、通例、そのマーチャントのメイン・ページ530にリンクしている。メイン・ページは、製品カタログ531にリンクしている。ユーザが、以前の遭遇からすでにマーチャントのメイン・ページ530のコピーを持っている場合は、カタログをただちに利用することができる。

#### 【0423】

##### 8.3.2 カタログをブラウズする

20

小規模の製品カタログは、通例、カテゴリ・セットに編成されている。メイン・カタログ・ページ531は単にカテゴリを列挙するだけであり、それぞれのカテゴリ・ページ532が、そのカテゴリ中のすべての製品を列挙している。これは、図55のユーザ・インターフェース・フローに示している。

#### 【0424】

製品カタログが大きい場合でも、それをカテゴリごとに編成することができるが、ユーザがそのカテゴリをブラウズしたい際に、カテゴリの内容すべてを印刷するのは非実用的である可能性がある。その代わりとして、ディレクトリ・ナビゲーション技術を使用することができる。カタログ検索は、そのカタログに表されている製品の種類に固有であることが多い。

#### 【0425】

##### 8.4.3 注文項目

30

多くのアプリケーションでは、項目のコレクションをユーザが保持することを必要とする。スクリーン・ベース・バージョンのアプリケーションの場合、ユーザのコレクションは通例、項目の追加または除去のたびに示される。したがって、ユーザは、コレクションが変化するとただちにフィードバックを受け取る。コレクションは、電子メール受取人のリスト、ショッピング・カートなどを反映することができる。

#### 【0426】

ネットページ・バージョンのアプリケーションの場合、コレクションが変わるたびにそれを印刷し直すのはそれほど実用的ではない。項目の削除および数量の変更は、目に見える形で書き加えることができるので、即座に再印刷することは必ずしも必要ではない。ただし、これに比べると項目の挿入は問題を伴う。場合によっては、ソース・リスト全体を入力フォームとして使用することができ、目に見える形でリストに書き加えられるようになる。ソース・リストが、例えば、食品雑貨店の完全な品揃えではなく、前週のショッピング・リストなど、完全なソース・リストのユーザ固有のサブセットをすでに表している場合には、上記の方式は特に適している。ただし、ユーザが主に完全なカタログから選択する場合もある。カタログは、何百ページの長さに及ぶこともあります、オフセット印刷して、郵送する場合もある。これは複数回の使用を目的とするので、目に見えるような書き加えには適さない。

40

#### 【0427】

大規模なカタログを介する注文の一方式は、中間にある製品固有のページ533を印刷す

50

ることである。各カタログ・エントリには、<情報>ボタンと<買う>ボタンの両方がある。<情報>ボタンは、数量フィールドを有する、製品のフルページの説明 533 を引き出し、数量フィールドに記入すると、その製品がショッピング・カートに追加され、項目注文の記録が目に見える形で提供される。これにより、項目をショッピング・カートに追加するたびに、ショッピング・カートの内容を印刷せずに済む。<買う>ボタンは、製品のフルページの同様の説明 534 を引き出しが、この際、その製品を自動的にショッピング・カートに追加する。この説明には数量フィールドがあり、すでにデフォルトによって注文数量が記入されているが、このフィールドを使用して注文数量を変更することができる。

## 【0428】

10

注文の性質によっては、ショッピング・カートの内容を製品固有ページでも列挙すると実用的な場合もある。ただし、製品ページは、ユーザにとって最も価値のある製品固有の情報を与えるのが実際である。

## 【0429】

製品ページは、現在のユーザ、注文トランザクション番号、および注文日および時刻とタグづけされているので、注文自体と目に見える形でリンクされる。

## 【0430】

8.3.4 注文を完了する

ショッピング・カート 536 は、現在の注文の内容を表す。ショッピング・カート 536 には、そのページが現在の注文フォームの一部であるかないかに関係なく、どのマーチャント・ページからでもアクセスすることができる。ショッピング・カート 536 は、注文を見直し、最終的な変更を行うための便利な機会を提供する。

20

## 【0431】

チェックアウト 535 も、どのマーチャント・ページからでもアクセスすることができる。チェックアウトは、発送および支払いの情報を指定し、最終的に注文を確認する機会を提供する。

## 【0432】

チェックアウト・フォーム 535 は 5 つのセクション：発送住所 535b、発送方法 535c、支払い方法 535d、注文項目 535e、および注文の確認 535f、に分かれている。セクションは、ユーザの最新の振る舞いに基づくデフォルト・セクションを有する。

30

## 【0433】

注文確認セクション 535f は、注文を要約し、ユーザの署名を取り込む。このセクションは、現在の発送住所、発送方法、支払い方法、および注文総計を示す。

## 【0434】

変更はインギング・ペンで行うので、ユーザがチェックアウト・フォーム 535 の注文に対して変更を行うと、その変更はフォーム上に反映される。ただし、注文確認セクション 535f 中の注文要約では変更が反映されない。一貫性のあるチェックアウト・フォームを作成するには、ユーザは単に、複数の変更を行った後に、フォームの下部にある<更新>ボタンを押すだけでよい。更新されたチェックアウト・フォーム 535 が、ただちに印刷される。

40

## 【0435】

<提出>ボタンを押すと、注文が提出される。注文フォームの一部である、項目情報ページ 533、ショッピング・カートページ 536、あるいはチェックアウト・ページ 535 への手書きの変更は、いずれも自動的に解釈されて、注文に適用される。注文提出に応答して印刷される注文レシート 537 は、実際の注文内容を反映する。

## 【0436】

チェックアウト・フォーム 535 は、ヘッダ 535a (図 56)、以前に使用した発送住所の選択、または新しいアドレスの指定用のセクション 535b (図 57)、発送方法の選択用のセクション 535c (図 58)、以前に使用した支払い方法の選択、または新し

50

い支払いカードの指定用のセクション 535d (図 59)、注文項目のリストを再表示し、最後の変更を行うセクション 535e (図 60)、注文に署名し、支払いを確認するセクション 535f (図 61)、および<更新>ボタンおよび<提出>ボタンを含むフッタ 535g (図 62) からなる。

#### 【0437】

印刷したチェックアウト・フォームの長さは、以前に使用した発送住所および支払いカードの数、および注文項目数によって異なる。多くの場合、チェックアウト・フォームは、2 ページ分を 1 枚の紙面に印刷した分量にちょうど収まる。

#### 【0438】

注文レシート 537 は、注文した項目を列挙し、チェックアウト・フォームの注文確認セクション (図 61) とほぼ同じ方式で注文パラメータを要約する。 10

#### 【0439】

#### 8.3.5 アカウントを編集する

ユーザは、その発送住所リストおよび支払い方法リストを含めて、マーチャントが維持する自分の顧客詳細事項を編集することができる。ユーザはまた、自分の注文リスト 540 、および個々の注文の詳細を印刷することもできる。ユーザは、前述のように、完全には発送されていない注文はどれでも編集することができる。

#### 【0440】

注文リスト 540 は、注文ごとのステータスを提供する。各注文と関連付けられた<情報>ボタンを押すと、注文レシート 537 のコピーが得られるが、この際、注文項目ごとの更新済みのステータスで得られる。注文項目のステータスは、その項目が一部をなす注文のステータスから得られ、その注文項目と関連付けられた、発送項目および受注残項目の有無も得られる。 20

#### 【0441】

#### 8.3.6 注文を編集する

注文レシートは、まだアクティブな個々の注文項目の数量を変更することを可能にする。変更を行うと、ユーザは<提出>ボタンを押さなければならない。すると更新されたレシートが作成される。

#### 【0442】

注文パラメータを編集するには、ユーザは、注文レシート 537 にある<編集>ボタンを押すことができる。これにより、チェックアウト・フォームと同様の構造の注文編集フォーム 538 が作成される。変更を行うと、ユーザは<提出>ボタンを押さなければならない。すると更新されたレシートが作成される。 30

#### 【0443】

#### 8.3.7 発送品を受け取る

発送品には、支払いレシート 541 、または支払い方法が「代金引換渡し」である場合は、ユーザが従来手段 (例えば現金、小切手、あるいはネットページで処理していない支払いカード) で配達人に支払うことを可能にするインボイス 541 が添えられ、あるいは、フォーム上に列挙されるネットページ支払い方法を使用すると、単に適切な支払い方法をマークし、ネットページ・ペン 801 でフォームに署名することにより支払うことを可能にするインボイス 541 が添えられる。 40

#### 【0444】

したがって、顧客は、ネットページ・システムがただちにオンライン支払いに対する権限を得られる支払い方法を使用する場合でも、商品が配達されるまでは、支払いの許可を遅らせることができる。逆に、配達人は、支払いを確認してから商品を渡すことができる。

#### 【0445】

本発明について、好ましい実施形態といくつかの特有の代替実施形態を参照して記述した。しかし、当業者なら、特別に記述したものとは異なるいくつかの他の実施形態も、本発明の精神および範囲内にあることを理解するであろう。したがって、本発明は、相互参照によって適切であるとして組み込まれた文献を含めて、本明細書で記述した特有の実施形 50

態に限定されることを意図していないことが理解されるであろう。本発明の範囲は、添付の請求項によってのみ限定される。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 サンプルの印刷したネットページとオンライン・ページ表示の関係を示す概略図である。

【図 2】 ネットページ・ペン、ネットページ・プリンタ、ネットページ・ページ・サーバ、およびネットページ・アプリケーション・サーバの間の通信を示す概略図である。

【図 3】 ネットワークを介して相互接続されたネットページ・サーバとプリンタの集合体を示す図である。

【図 4】 印刷したネットページとオンライン・ページ表示の高レベルな構造を示す概略図である。 10

【図 5】 ネットページ・タグの構造を示す平面図である。

【図 6】 図 5 に示したタグのセットと、ネットページ・ペンのフォームであるネットページ感知デバイスの視野の関係を示す平面図である。

【図 7】 タグ画像処理および復号アルゴリズムのフローチャートである。

【図 8】 ネットページ・ペンとそれに関連するタグ感知視野錐の透視図である。

【図 9】 図 8 に示したネットページ・ペンの拡大透視図である。

【図 10】 図 8 と 9 に示したネットページ・ペンのためのペン・コントローラに関する概略的ブロック図である。 20

【図 11】 壁に取り付けたネットページ・プリンタの透視図である。

【図 12】 図 12 は、図 11 のネットページ・プリンタの全長を通るセクションの図である。

図 12 a は、複式プリント・エンジンとグルー・ホイール・アセンブリのセクションを示す図 12 の部分の拡大図である。

【図 13】 図 11 と 12 のネットページ・プリンタのインク・カートリッジ、インク、空気とグルーの経路、およびプリント・エンジン詳細図である。

【図 14】 図 11 と 12 に示したネットページ・プリンタのためのプリンタ・コントローラの概略的なブロック図である。 20

【図 15】 図 14 に示したプリンタ・コントローラに関する複式プリント・エンジン・コントローラと Memjet<sup>TM</sup> プリントヘッドの概略的なブロック図である。

【図 16】 図 14 と 15 に示したプリント・エンジン・コントローラの概略的なブロック図である。

【図 17】 図 10 から 12 のネットページ・プリンタなどにおいて使用するような、単一 Memjet<sup>TM</sup> 印刷要素の透視図である。

【図 18】 Memjet<sup>TM</sup> 印刷要素のアレイの小部分に関する透視図である。

【図 19】 図 13 に示した Memjet<sup>TM</sup> 印刷要素の動作サイクルを示す一連の透視図である。

【図 20】 ページ幅の Memjet<sup>TM</sup> プリントヘッドの短いセグメントに関する透視図である。 40

【図 21】 ユーザ・クラス図の概略図である。

【図 22】 プリンタ・クラス図の概略図である。

【図 23】 ペン・クラス図の概略図である。

【図 24】 アプリケーション・クラス図の概略図である。

【図 25】 ドキュメントおよびページ記述のクラス図の概略図である。

【図 26】 ドキュメントおよびページ・オーナーシップのクラス図の概略図である。

【図 27】 端末要素特化クラス図の概略図である。

【図 28】 静的要素特化クラス図の概略図である。

【図 29】 ハイパーリンク要素クラス図の概略図である。

【図 30】 ハイパーリンク要素特化クラス図の概略図である。 50

【図31】ハイパーリンクされたグループのクラス図の概略図である。

【図32】フォーム・クラス図の概略図である。

【図33】デジタル・インク・クラス図の概略図である。

【図34】フィールド要素特化クラス図の概略図である。

【図35】チェックボックス・フィールド・クラス図の概略図である。

【図36】テキスト・フィールド・クラス図の概略図である。

【図37】署名フィールド・クラス図の概略図である。

【図38】図38は、入力処理アルゴリズムのフローチャートである。

図38aは、図38のフローチャートのステップに関する詳細なフローチャートである。

10

【図39】ページ・サーバ・コマンド要素クラス図の概略図である。

【図40】リソース記述クラス図の概略図である。

【図41】お気に入りリスト・クラス図の概略図である。

【図42】履歴リスト・クラス図の概略図である。

【図43】加入配信プロトコルの概略図である。

【図44】ハイパーリンク要求クラス図の概略図である。

【図45】ハイパーリンク起動プロトコルの概略図である。

【図46】フォーム提出プロトコルの概略図である。

【図47】手数料支払いプロトコルの概略図である。

【図48】ユーザ・インターフェース・フロー・ドキュメント・アイコンのセットの概略図である。

20

【図49】ユーザ・インターフェース・ページ・レイアウト要素アイコンのセットの概略図である。

【図50】マーチャント・クラス図の概略図である。

【図51】顧客クラス図の概略図である。

【図52】注文クラス図の概略図である。

【図53】支払いクラス図の概略図である。

【図54】発送方法クラス図の概略図である。

【図55】オンライン購入用のユーザ・インターフェース・フローの概略図である。

30

【図56】チェックアウト・ページのヘッダ・セクションの概略図である。

【図57】チェックアウト・ページの発送住所セクションの概略図である。

【図58】チェックアウト・ページの発送方法セクションの概略図である。

【図59】チェックアウト・ページの支払い方法セクションの概略図である。

【図60】チェックアウト・ページの項目リスト・セクションの概略図である。

【図61】チェックアウト・ページの注文確認セクションの概略図である。

【図62】チェックアウト・ページのフッタ・セクションの概略図である。

#### 【符号の説明】

1 ネットページ

40

2 グラフィック・データ

3 コード化データ

4 タグ

5 ページ記述

6 提出ボタン

7 ゾーン

8 グラフィック

9 短距離無線リンク

10 ネットページ・サーバ

11 ネットページ登録サーバ

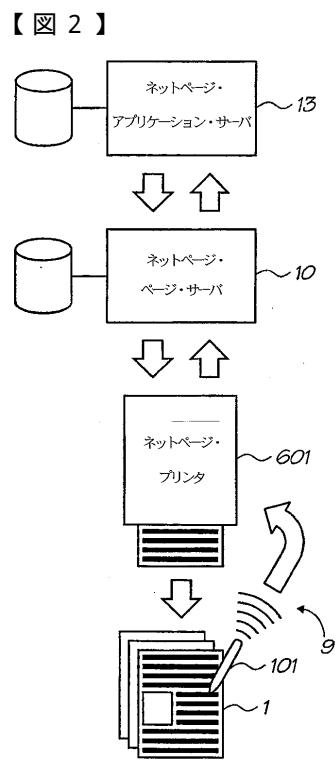
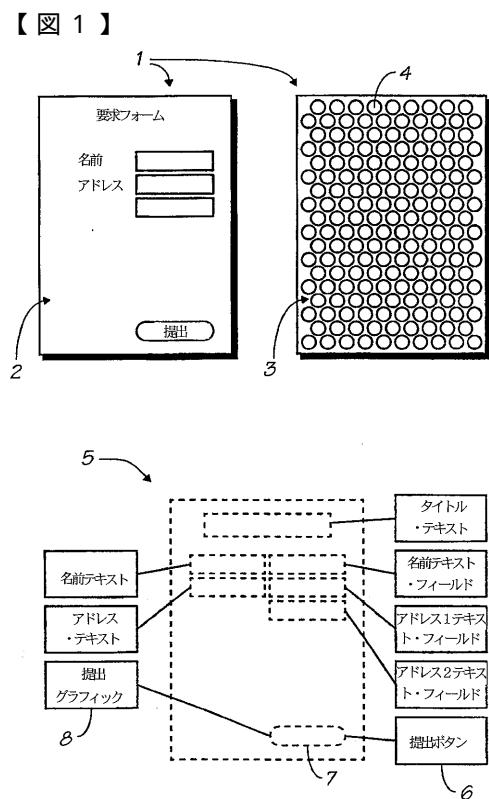
12 ネットページ・IDサーバ

13 ネットページ・アプリケーション・サーバ

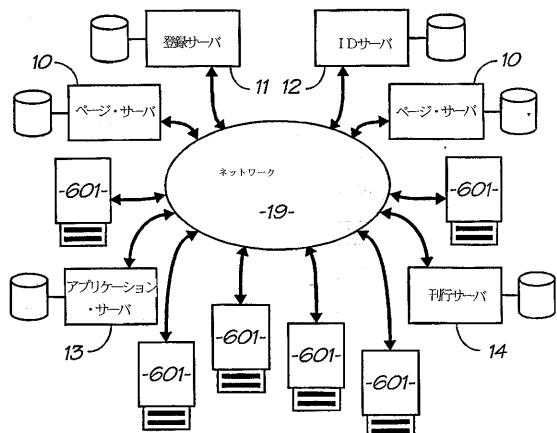
50

1 4 ネットページ刊行サーバ  
 1 5 検出リング  
 1 6 配向軸  
 1 7 透視ターゲット  
 1 8 記号リング  
 1 9 ネットワーク  
 1 0 1 ネットページ・ペン  
 3 0 0 印刷要素  
 3 5 0 プリントヘッド  
 6 0 1 ネットページ・プリンタ

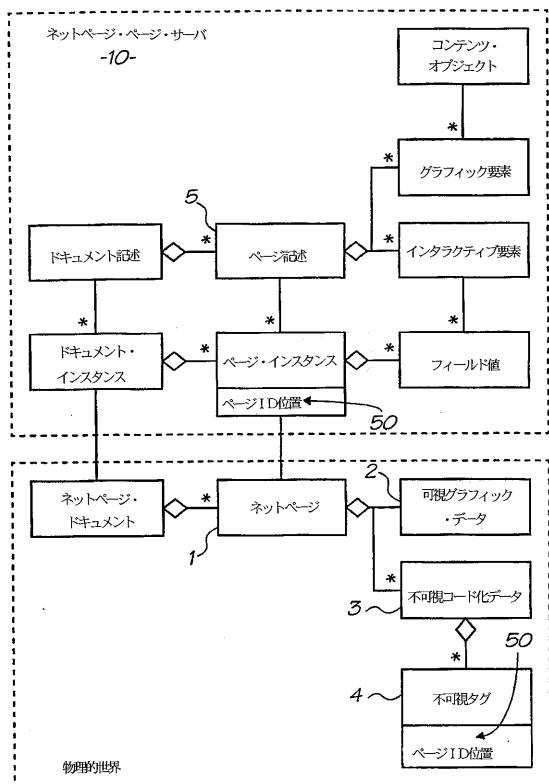
10



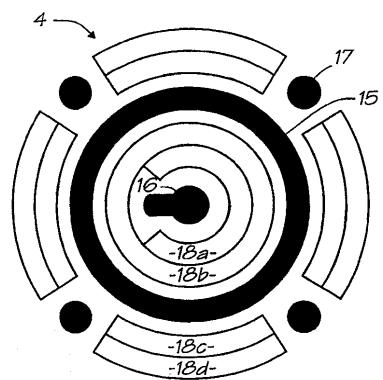
【図3】



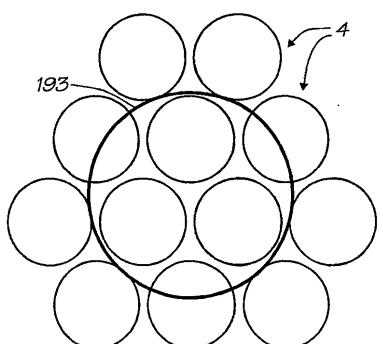
【図4】



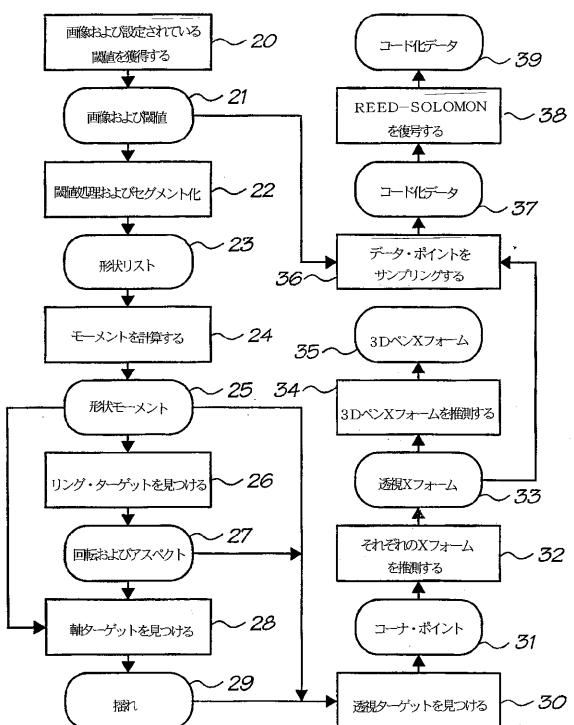
【図5】



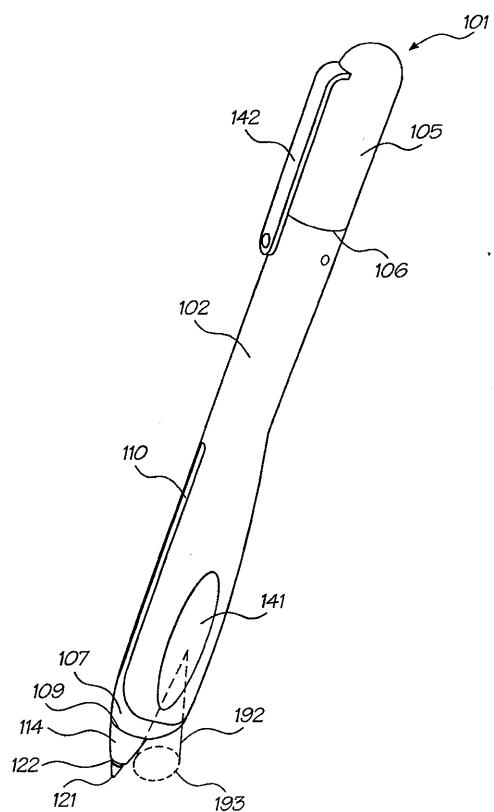
【図6】



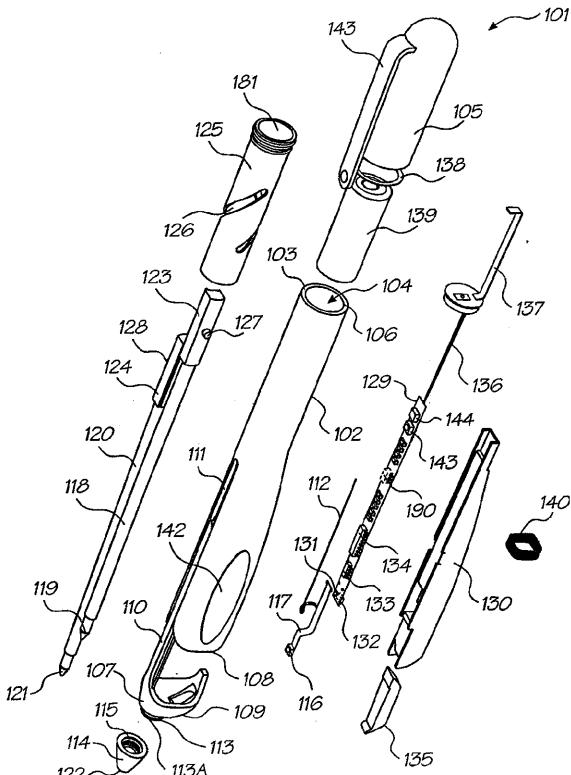
【図7】



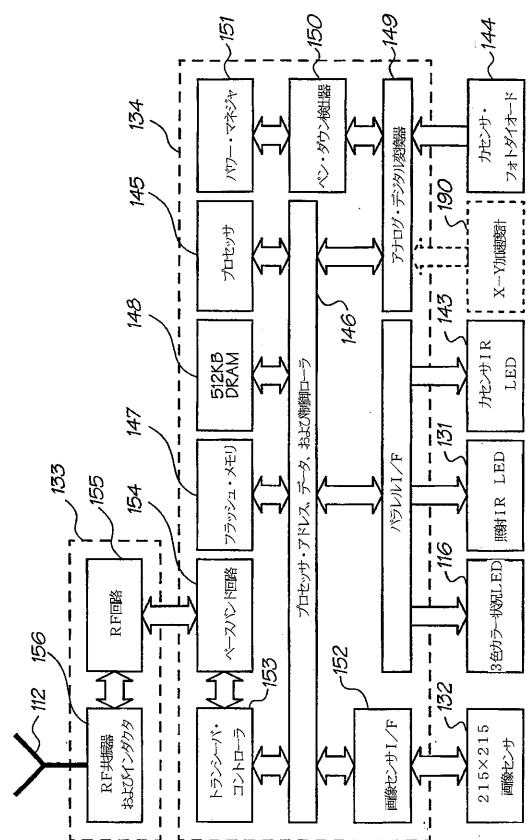
【 図 8 】



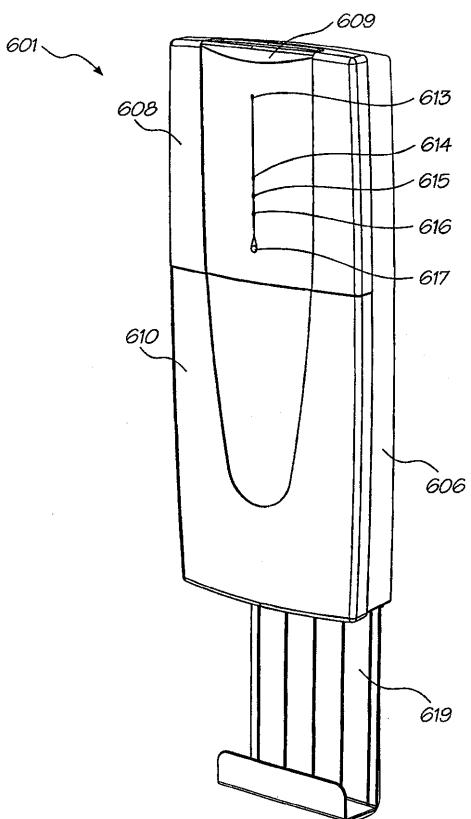
【図9】



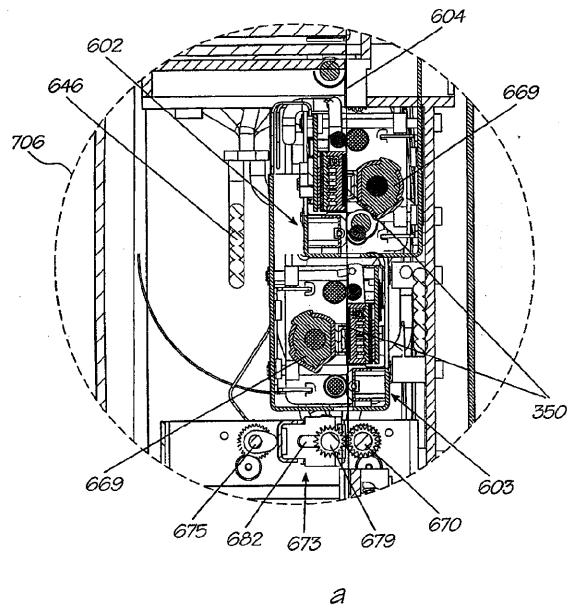
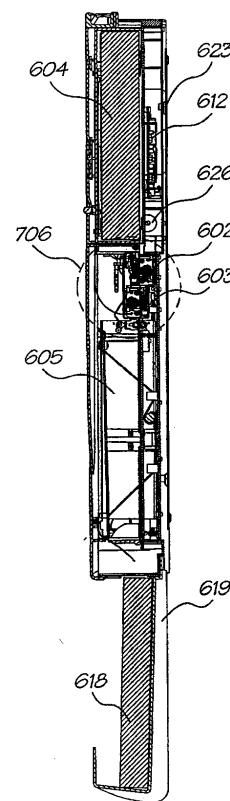
【図10】



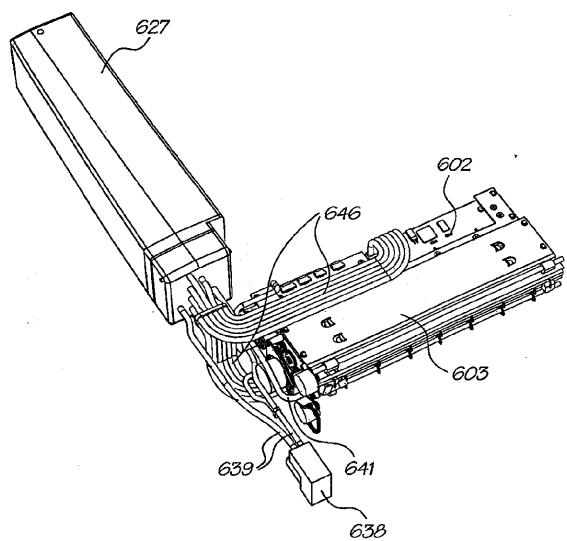
### 【図11】



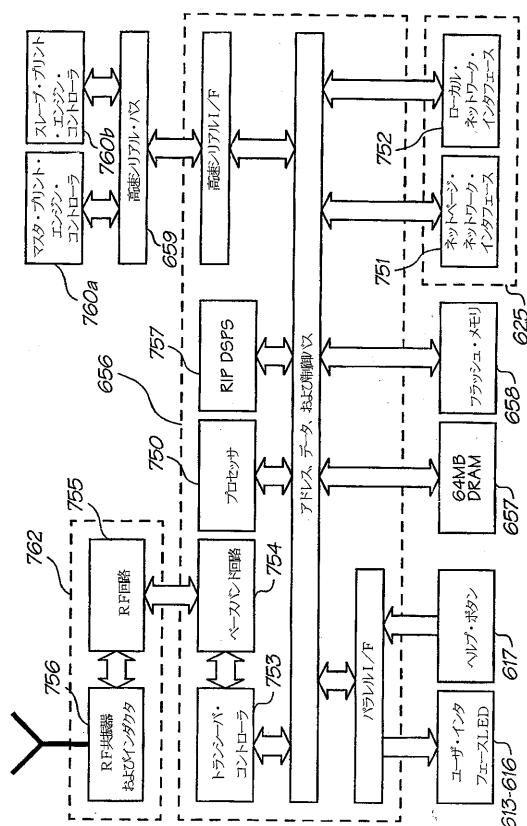
【図12】



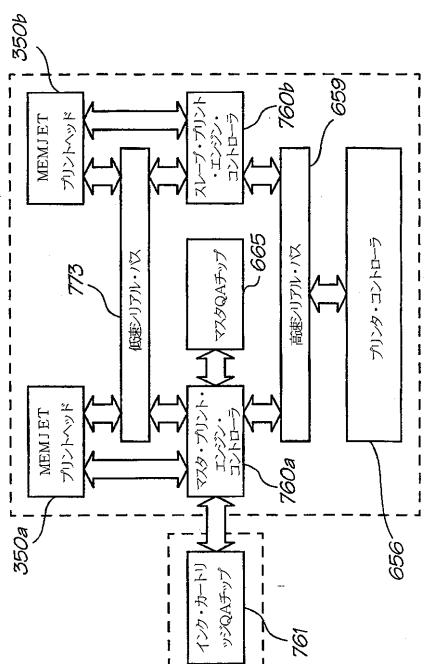
【図13】



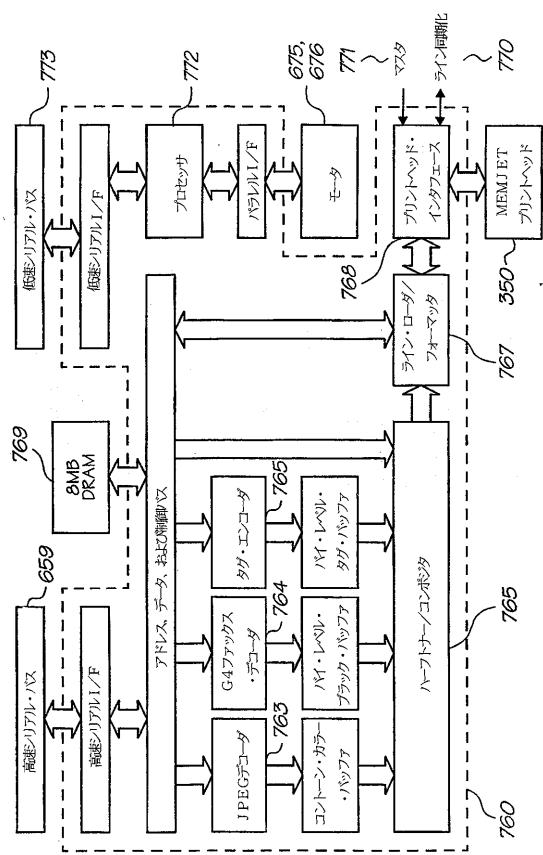
### 【図14】



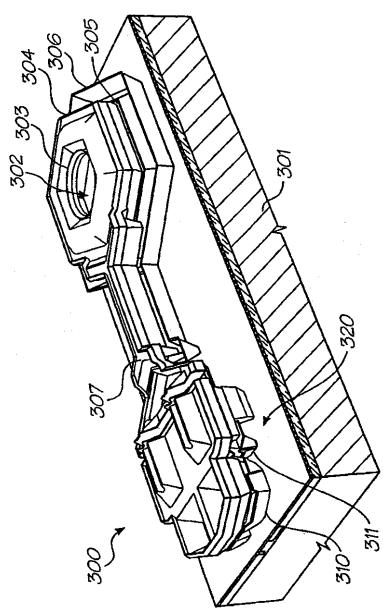
【図15】



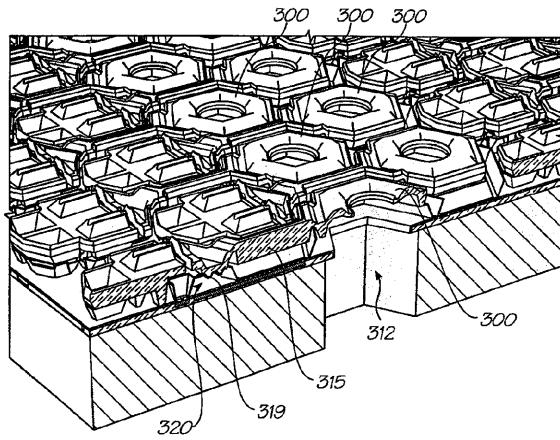
【図16】



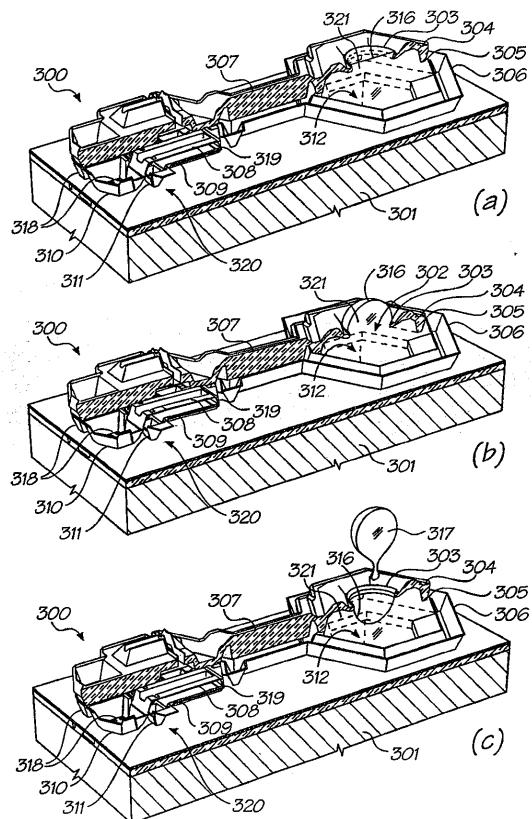
【図17】



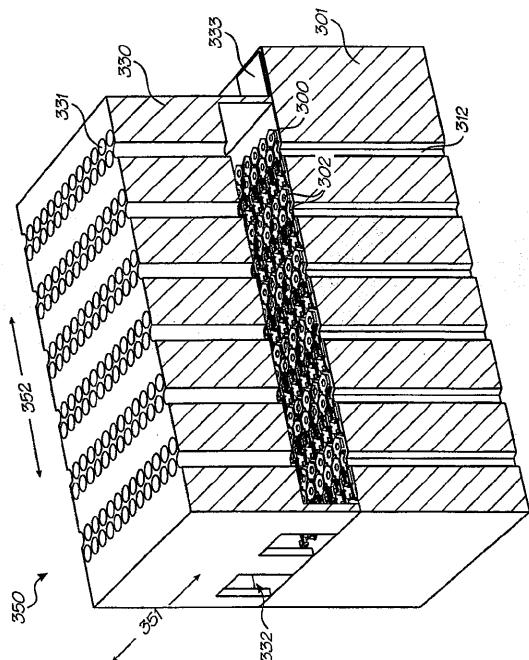
【図18】



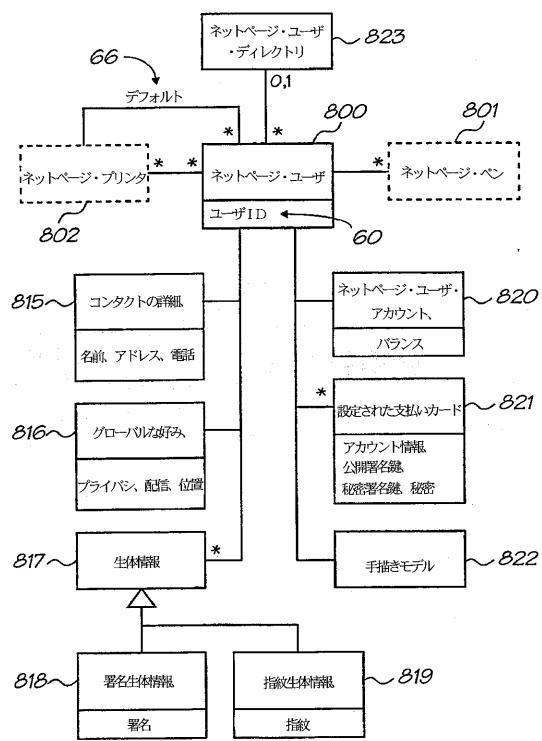
【図19】



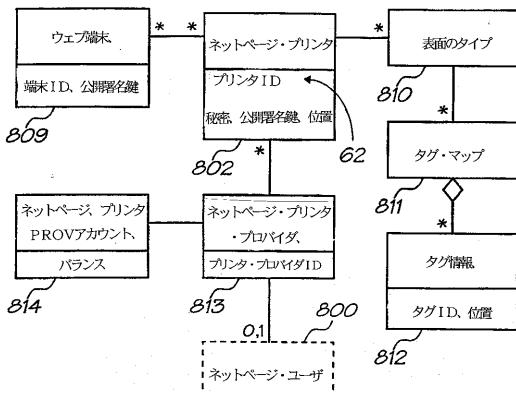
【図20】



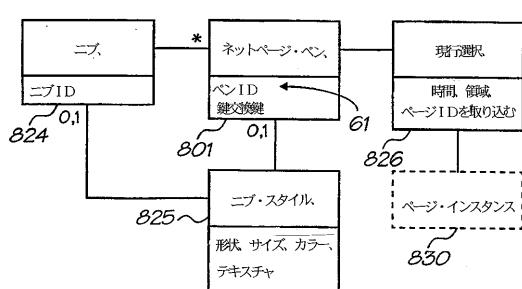
【図21】



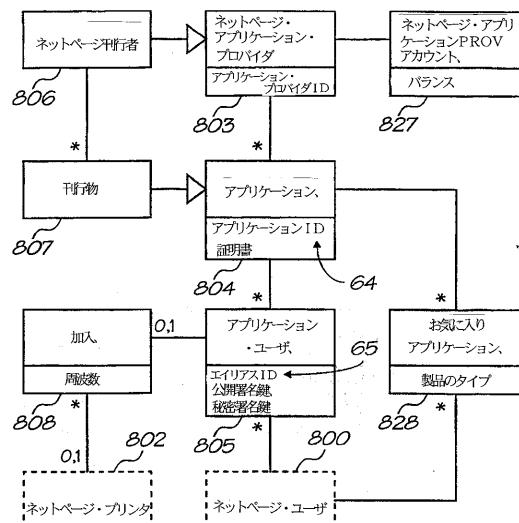
【図22】



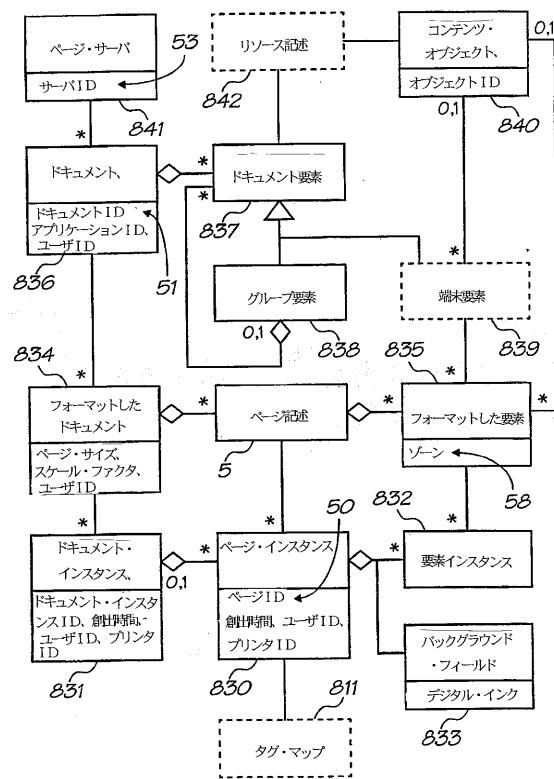
【図23】



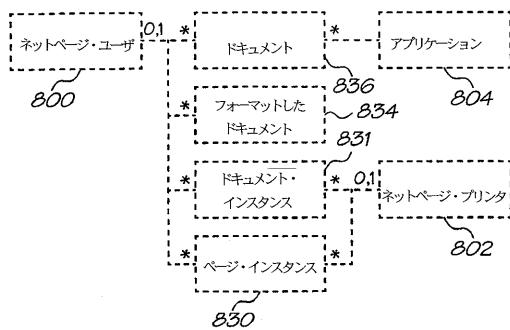
### 【図24】



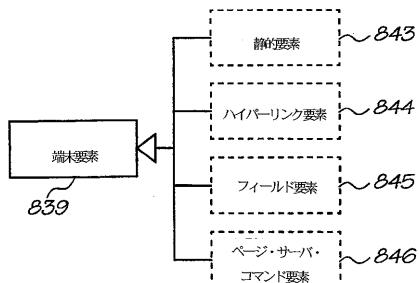
【 図 25 】



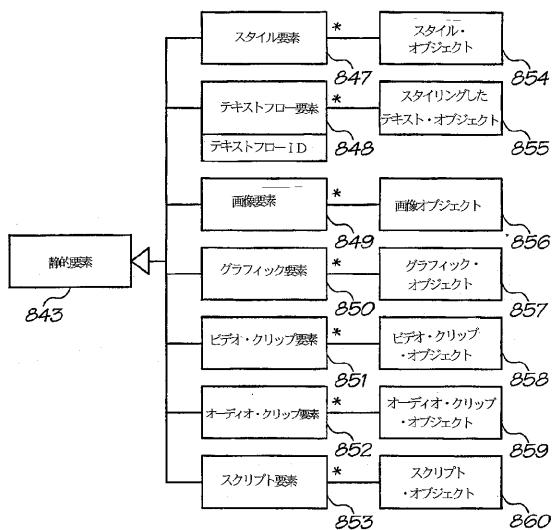
【図26】



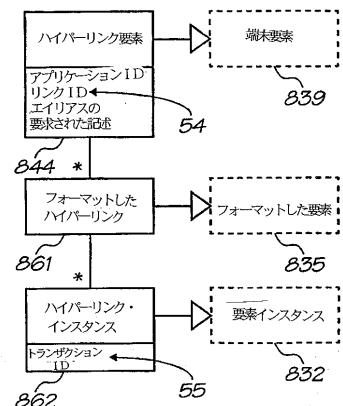
【図27】



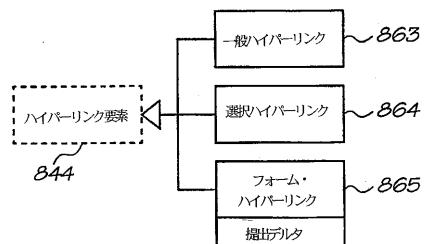
【 図 2 8 】



【図 29】



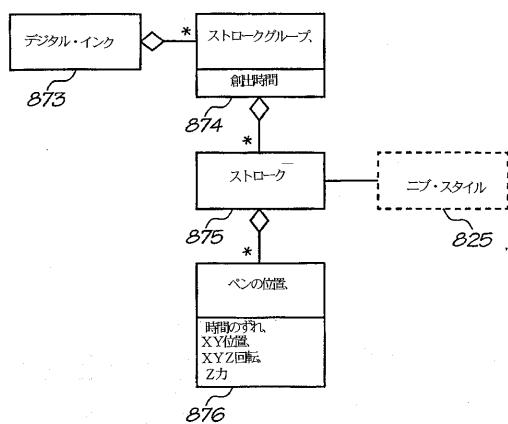
【図 30】



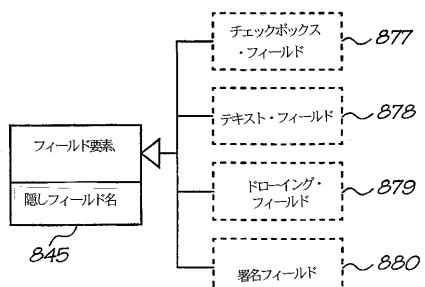
【図 31】



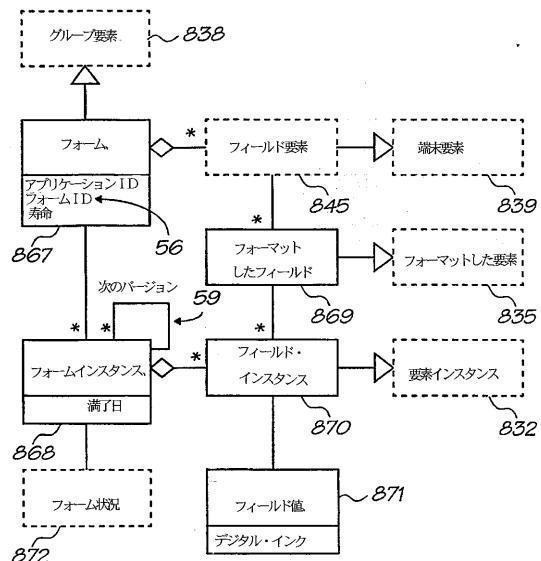
【図 33】



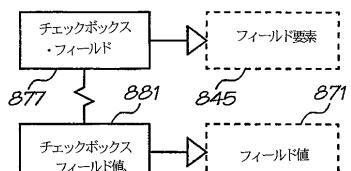
【図 34】



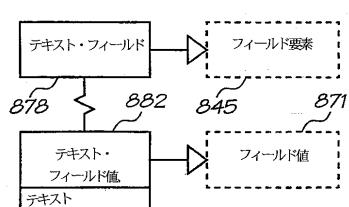
【図 32】



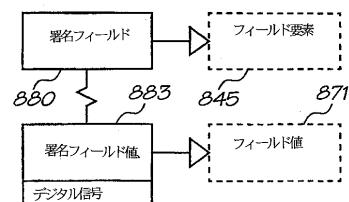
【図 35】



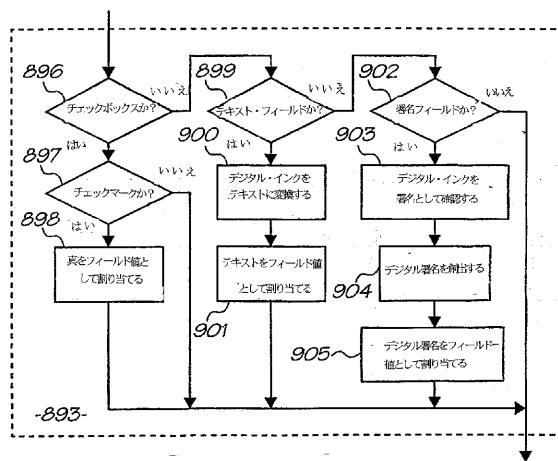
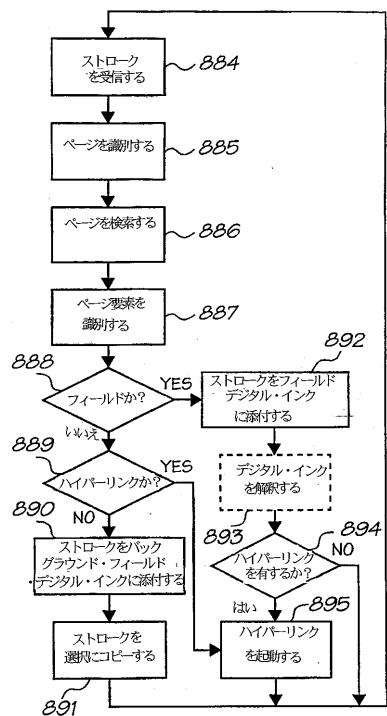
【図 36】



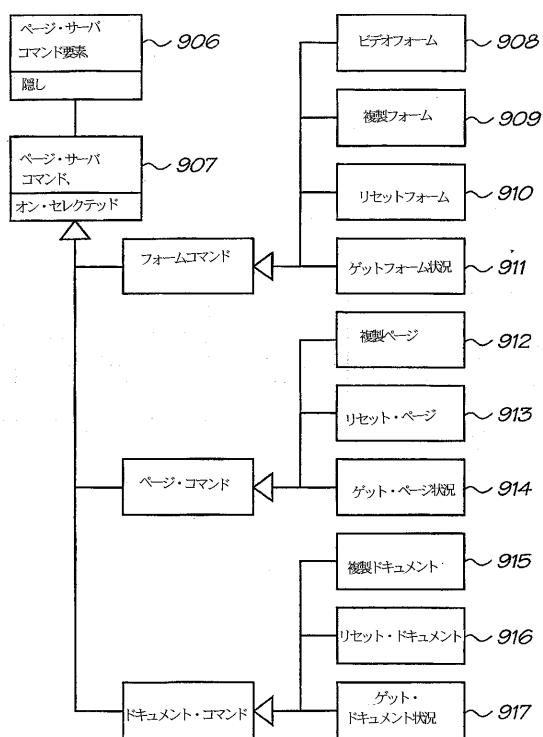
【図 37】



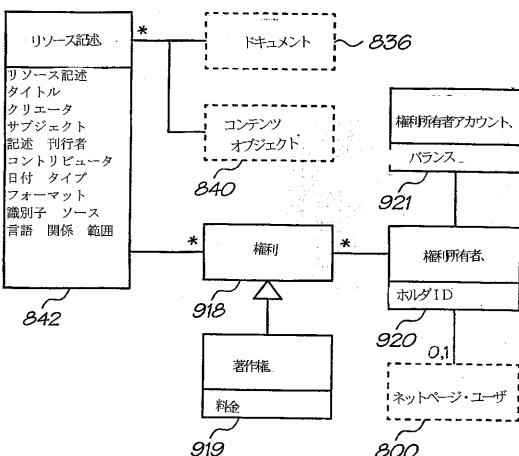
【図38】



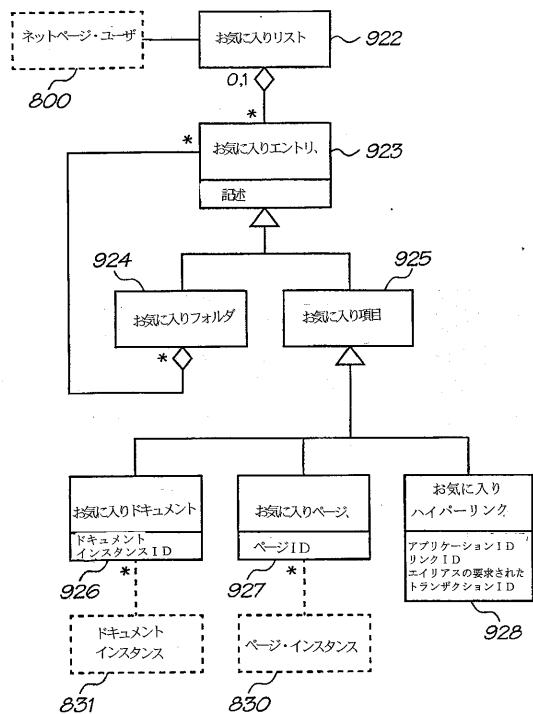
【図39】



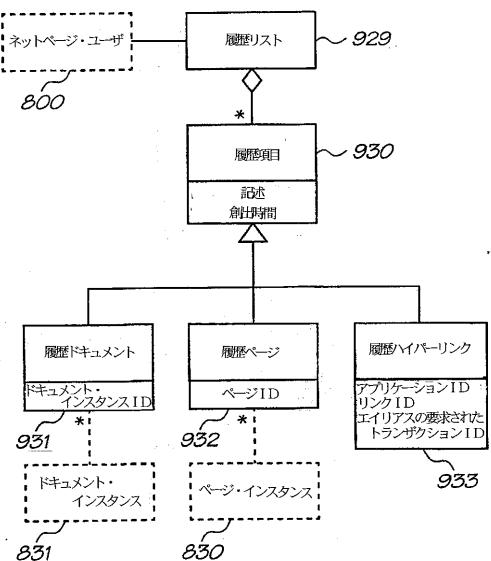
【図40】



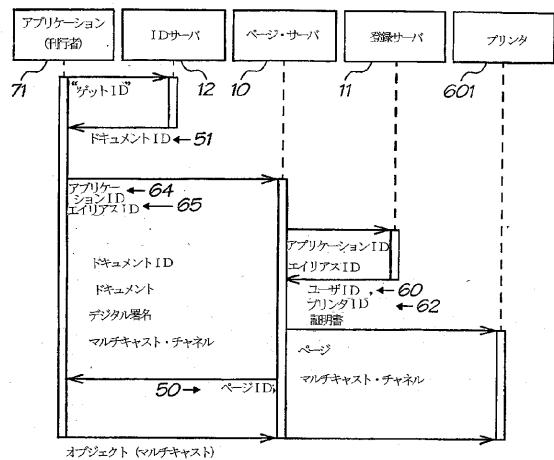
【図41】



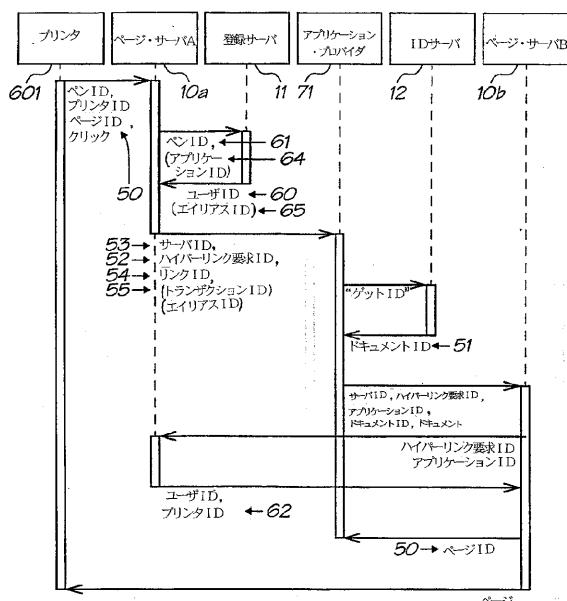
【図42】



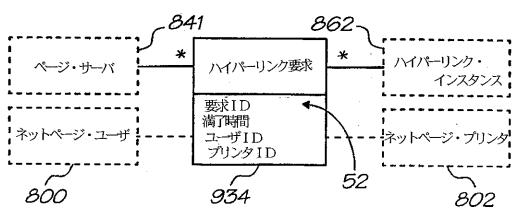
【図43】



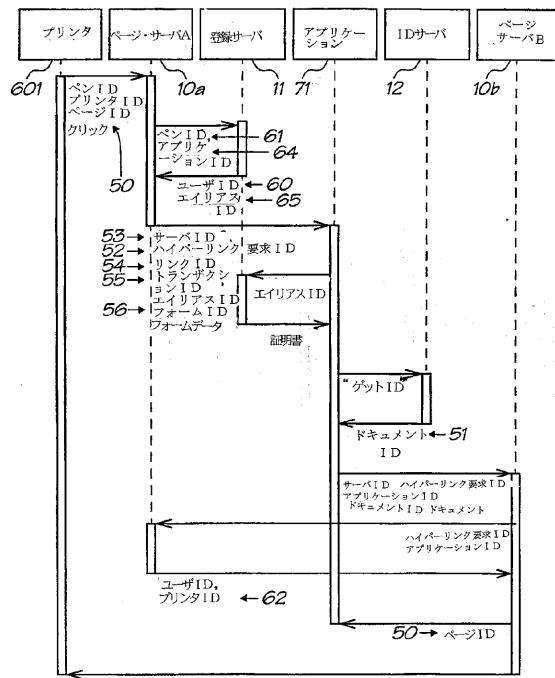
【図45】



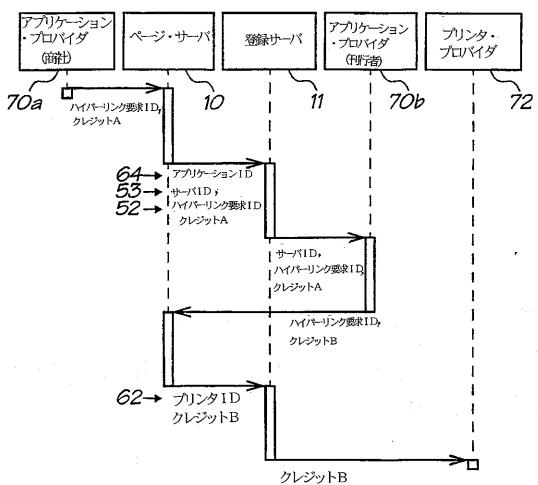
【図44】



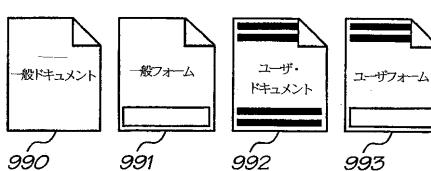
【図46】



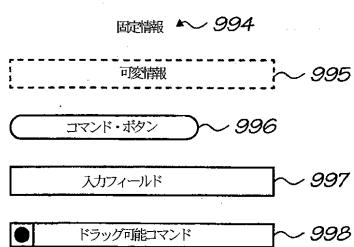
【図47】



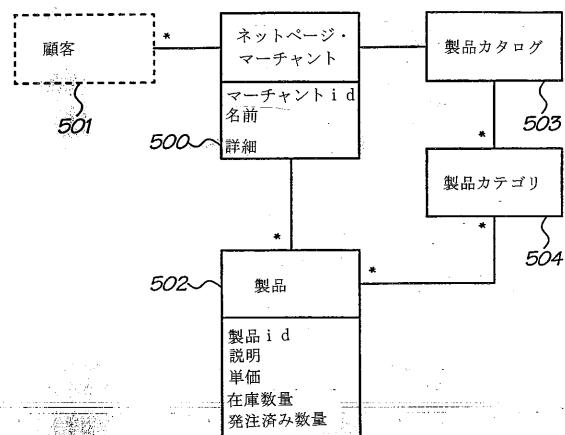
【図48】



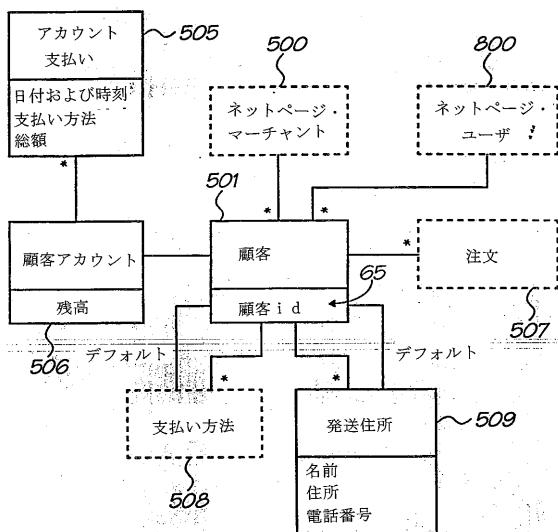
【図49】



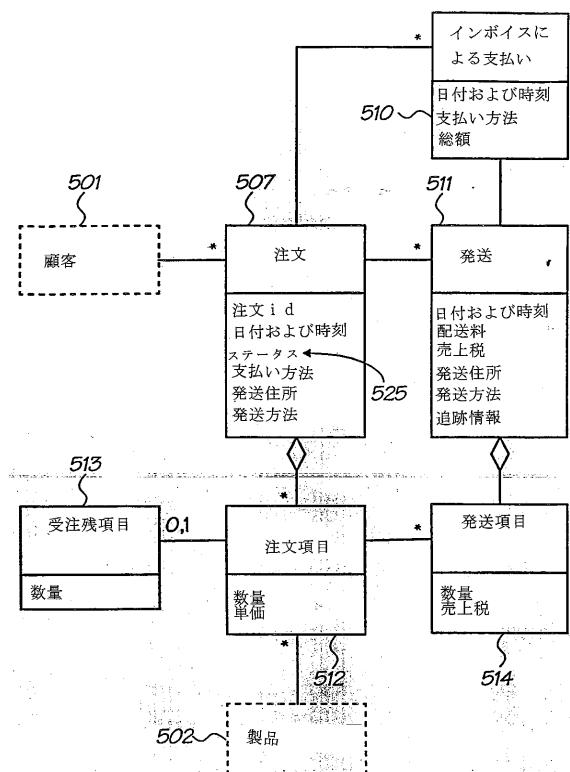
【図50】



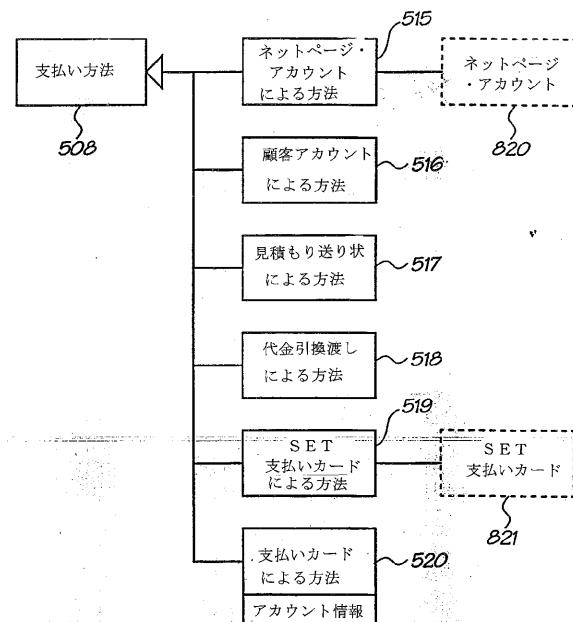
【図51】



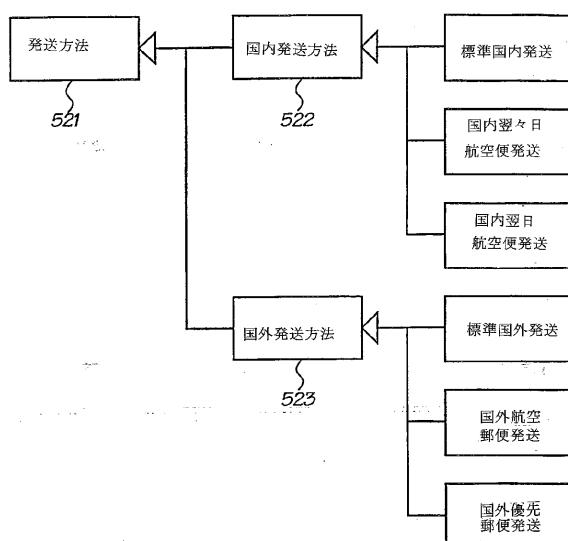
【図52】



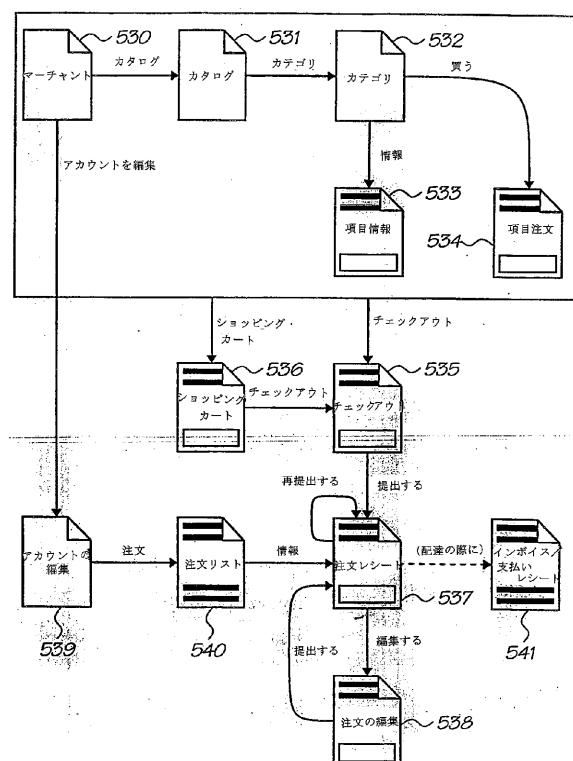
【図53】



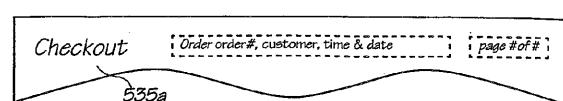
### 【図5-4】



【図55】



【 义 5 6 】



【図57】

535b

**(1) Shipping Address**

shipping address

shipping address

New Shipping Address

Name	contact name		
Street Address	street address 1		
	street address 2		
City	city		
State	state	ZIP Code	ZIP Code
Country	country		
Phone	contact phone number		

【図58】

535c

(2) Shipping Method

<b>Domestic</b>	<b>International</b>
<input type="checkbox"/> Standard shipping	<input type="checkbox"/> Standard shipping
<input type="checkbox"/> Second day air	<input type="checkbox"/> Airmail
<input type="checkbox"/> Next day air	<input type="checkbox"/> International priority

【図59】

【図 6 0】

535e

(4) Items		
item description	quantity	price
item description	quantity	total price
item description	quantity	

【図61】

535f

**(5) Confirm Order**

Subtotal	<input type="text" value="subtotal"/>
Tax	<input type="text" value="tax"/>
Freight	<input type="text" value="freight"/>
Total	<input type="text" value="total"/>
Ship to	<input type="text" value="contact name, street address 1, street address 2, city, state, ZIP Code, country, contact phone number"/>
By	<input type="text" value="shipping method"/>
Charge to	<input type="text" value="payment method"/>
Signature required	<input type="text" value="signature"/>

## 【図62】

535g

update submit

## フロントページの続き

(51)Int.Cl.	F I		
G 0 6 Q 30/00	(2006.01)	G 0 6 F 3/12	Z
G 0 6 Q 10/00	(2006.01)	G 0 6 F 17/60	3 3 6
G 0 6 K 11/06	(2006.01)	G 0 6 F 17/60	5 1 2
G 0 6 K 17/00	(2006.01)	G 0 6 F 19/00	3 0 0 J
G 0 6 T 1/00	(2006.01)	G 0 6 F 19/00	3 0 0 N
		G 0 6 K 11/06	
		G 0 6 K 17/00	Z E C L
		G 0 6 T 1/00	4 0 0 L

(31)優先権主張番号 PQ 1312  
 (32)優先日 平成11年6月30日(1999.6.30)  
 (33)優先権主張国 オーストラリア(AU)  
 (31)優先権主張番号 PQ 2912  
 (32)優先日 平成11年9月17日(1999.9.17)  
 (33)優先権主張国 オーストラリア(AU)  
 (31)優先権主張番号 PQ 3632  
 (32)優先日 平成11年10月25日(1999.10.25)  
 (33)優先権主張国 オーストラリア(AU)

(72)発明者 ラプスタン, ポール  
 オーストラリア国 エヌエスダブリュ 2046 ロッド ポイント, ドゥーク アヴェニュー  
 13  
 (72)発明者 シルバーブルック, キア  
 オーストラリア国 エヌエスダブリュ 2041 バルメイン, ダーリング ストリート 393  
 , シルバーブルック リサーチ ピーティワイ リミテッド

審査官 鹿野 博嗣

(56)参考文献 特開平09-128137(JP, A)  
 特表平06-502949(JP, A)  
 特開平04-250587(JP, A)  
 特開平10-293803(JP, A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06K 9/62  
 B41J 2/475  
 B41J 29/00  
 B41J 29/38  
 G06F 3/12  
 G06K 11/06  
 G06K 17/00  
 G06Q 10/00  
 G06Q 30/00  
 G06T 1/00