

發明專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號： 96/2248/

※ 申請日期： 96.6.22

※IPC 分類： G06F 3/04 (2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

裝置特徵啟動技術

DEVICE FEATURE ACTIVATION

二、申請人：(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文)

諾基亞股份有限公司 / NOKIA CORPORATION

代表人：(中文/英文)

鴻卡薩洛 哈利 / HONKASALO, HARRI

住居所或營業所地址：(中文/英文)

芬蘭艾斯浦·克萊萊登堤 4 號

Keilalahdentie 4, 02150 ESPOO, Finland

國 籍：(中文/英文)

芬蘭 / FINLAND

三、發明人：(共 1 人)

姓 名：(中文/英文)

努米 麥克 A. / NURMI, MIKKO A.

國 籍：(中文/英文)

芬蘭 / FINLAND

四、聲明事項：

☐ 主張專利法第二十二條第二項 ☐ 第一款或 ☐ 第二款規定之事實，其事實發生日期為：。

☒ 申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

☒ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

1. 美國、 2006/06/23、 11/473,836

☐ 無主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 主張專利法第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

☐ 主張專利法第三十條生物材料：

☐ 須寄存生物材料者：

國內生物材料 【格式請依：寄存機構、日期、號碼 順序註記】

國外生物材料 【格式請依：寄存國家、機構、日期、號碼 順序註記】

☐ 不須寄存生物材料者：

所屬技術領域中具有通常知識者易於獲得時，不須寄存。

九、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

發明領域

- 此等揭示之實施例，係論及觸控螢幕裝置，以及係特別論及觸控螢幕裝置之特徵的啟動。

【先前技術】

發明背景

- 在此係有許多不同之情況存在，其中，一個觸控螢幕裝置被一個使用者之基本使用，是使用一個指向裝置來輸入文字。此類基本使用之範例，可包括電子郵件、簡訊(SMS)、多媒體訊息(MMS)、即時通訊(IM)、剪貼簿登錄、文字處理器登錄、日曆登錄、To-Do(待辦)登錄、等等。

- 在傳統型觸控螢幕裝置中，每個此等特徵或功能，係透過一個按鍵區上面之各種鍵擊，或者透過上述觸控螢幕裝置之使用者介面上面所做的一系列選擇來存取。並非所有之用途或軟體功能，在此等傳統型裝置中，可輕易使用指向裝置來存取。某些用途或功能，僅能透過使用該指向裝置的一個複雜且耗時之互動來存取，或者係經由該按鍵區被存取。在其他傳統型裝置中，某些該等用途或軟體功能，在使用該指向裝置時，可能全然無法被存取。

若能依據對一個裝置之觸控螢幕的使用者輸入之類型，自動啟動該裝置之特徵，將會是有利的。

【發明內容】

發明概要

此等揭示之實施例，係針對一個裝置之啟動功能。在一個特徵中，該方法包含之步驟有：偵測對該裝置之觸控顯示器的至少一個輸入；決定該輸入之移動的至少一個尺度；以及依據該項移動來啟動或啟動該裝置的一個功能。

- 5 在另一個特徵中，該方法包含之步驟有：偵測一個裝置之觸控致能的顯示器上面的文字輸入；決定該項文字輸入之輸入序列的方位；以及開啟該裝置與上述文字輸入之輸入序列的方位相關聯之應用程式。

- 在一個特徵中，一種裝置係包含有：一個耦合至一個
10 觸控螢幕之顯示器處理器：一個耦合至該顯示器處理器之輸入偵測單元，其可接收一個使用者以一個指向裝置在該觸控螢幕上面形成之文字的形式之第一輸入；一個耦合至該顯示器處理器之輸入辨識單元，其可偵測正在輸入的文字序列之方位；和一個處理單元，其可啟動該裝置與上述
15 偵測到之方位相關聯的至少一個功能或應用程式。

- 在另一個特徵中，一種電腦程式產品，係包含有一個電腦可用性媒體，其中係體現有一些可使電腦啟動一個裝置之功能的電腦可讀式程式碼構件。此種電腦程式產品中之電腦可讀式程式碼構件係包含有：一個可使一個電腦偵
20 測至少一個對該裝置之觸控顯示器的輸入之電腦可讀式程式碼構件；一個可使一個電腦偵測該輸入之移動的至少一個尺寸之電腦可讀式程式碼構件；和一個可使一個電腦依據該裝置之移動來啟動或啟動該裝置之一個功能的電腦可讀式程式碼構件。

圖式簡單說明

本發明之前述特徵和其他特徵，係在下文配合所附諸圖之說明來解釋，其中；

第1圖係顯示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

5 第2圖係顯示另一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第3和4圖係例示一些依據一個實施例之文字輸入的方向；

第5A圖係例示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第5B圖係例示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

10 第6圖係一個依據一個實施例之方法的流程圖；

第7圖係一個合併本發明之特徵而可能被用來實行本發明的典型裝置之實施例的方塊圖；而

第8圖則係顯示另一個依據一個實施例的裝置。

【實施方式】

15 較佳實施例之詳細說明

第1圖係例示一個合併一個範例性實施例之特徵的系統。雖然當前之實施例在說明上，將參照諸圖中所顯示和下文所說明之範例性實施例，理應瞭解的是，本發明係可能在許多他種形式之實施例中被體現。此外，任何適當之

20 尺度、形狀、或類型的元件或材料，均可能被使用。

第1圖係顯示一個包含有一個觸控螢幕顯示器110和一個指向裝置20之裝置10。該指向裝置20，諸如舉例而言觸筆、鋼筆、或僅僅是使用者之手指，可隨該觸控螢幕顯示器110一起使用。在一些他型實施例中，可能使用任何適當

之指向裝置。該等顯示器110和指向裝置20，形成了該裝置10之一種使用者介面，其可能被配置成一個圖形使用者介面。該裝置10亦可能包含有一個顯示器處理器130，其係耦合至一個記憶體140，其可儲存一個基於一個可使該顯示器

5 處理器130依據本發明而運作之演算法的標誌或筆劃。該記憶體140亦可能儲存一個或多個可在該裝置10上面運行之軟體應用程式。有一個處理單元190，可能耦合至該等顯示器處理器130和記憶體140，藉以起始或發動該軟體應用程式。有一個第一通訊或數據鏈路或連線，可能存在於該等

10 顯示器110與處理器130之間，以使該處理器130，可接收一個用以說明或指示上述指向裝置20之頂端或末端相對於該顯示器110的表面之位置的坐標資訊。該顯示器110通常係被像素化，以及可能內含液晶(LC)或某種其他類型之顯示器像素。該顯示器可能被配置來辨識同時性輸入(例如，觸

15 碰)，在此，該等同時性輸入，係發生在該顯示器上面之不同位置處。在某些他型實施例中，任何一種顯示器均可能被利用。在其他之他型實施例中，該裝置可能包含有一個如第8圖中所顯示之觸碰敏感性按鍵區。此觸碰敏感性按鍵區之按鍵，可能係在傳統之方式中被使用，同時被配置使

20 運作於一個大體上與該觸控螢幕顯示器相類似之方式中。舉例而言，一個使用者可能使用任何適當之指向裝置(例如，使用者手指或觸筆)，在該按鍵區810之中央，做出一個類似字母"A"之標記，而使此字母"A"出現在該顯示器820之中央。下文所說明之實施例，同樣適用於一個類似舉例

而言觸控螢幕顯示器和觸碰敏感性按鍵區等觸控螢幕顯示器。

該顯示器處理器130，通常如本技藝中所習見，可能透過舉例而言一條第二通訊或數據鏈路，或者一條用以啟動
5 想要之像素的連線，將顯示資訊直接或間接地提供給該顯示器110。一個既定之坐標位置，諸如舉例而言上述顯示器110之表面上的一個x-y位置，可能依據像素解析度和觸控螢幕本身之解析度，直接或間接地對應於一個或多個顯示器像素。該觸控螢幕顯示器110上面之單一點(單一個x-y位
10 置)，因而可能對應於一個像素或多重毗連之像素。不同於單一點，一個可能被用來形成文字或啟動一個裝置功能之路徑、筆劃、線條、或標誌(因為此等術語在本說明書中係被交替使用)，可能具有一個x-y起點和一個x-y終點，以及在該等起點與終點之間，可能包含有某一數目之x-y位置。
15 誠如本說明書所使用，術語"文字"係論及單一文數字符和彼等包括標點符號之文數字符串(亦即，語詞、語句、等等)。在某些他型實施例中，任何適當之標誌，諸如線條或圖形標記，均可能被使用。

將該指向裝置20之端部，引至該顯示器110之表面附近
20 或與之相接觸，可能標記該文字之起點。隨後移動或提起該指向裝置20之端部，使離開該顯示器110之表面，可能標記該文字之終點。在一個實施例中，該指向裝置20，並不需要與該顯示器110之表面接觸，來使一個輸入信號之形成或識別，形成一個標誌。

依據一個實施例，該裝置10舉例而言，可能為第1圖中所例示之PDA 100，此PDA 100可能具有：一個按鍵區120、一個觸控螢幕顯示器110、和一個用於該觸控螢幕顯示器110上面之指向裝置20。依據另一種實施例，該裝置10可能為第2圖中所顯示之行動電話裝置200。此裝置200亦可能具有一個觸控螢幕顯示器110、一個按鍵區120、和一個指向裝置20。在又一他型實施例中，該裝置10可能為一個個人通話器、連網板電腦、膝上型電腦或桌上型電腦、或任何其他可裝進該觸控螢幕顯示器110和支援類似顯示器處理器130和記憶體140等之電子組件的適當裝置。在其他之他型實施例中，該顯示器和／或其他與上述裝置10相關聯之硬體和控制，可能為一些可能並非位於上述裝置10之本體內的週邊裝置。在又一他型實施例中，該裝置10可能具有多重之顯示器，其中舉例而言，一個顯示器上面之輸入，可能會影響到其他顯示器之行為(例如，所呈現者為何、物件之方位、等等)。本說明書之範例性實施例，將參照上述僅為範例計之PDA 100來加以說明，以及理應瞭解的是，該等實施例可同樣應用至任何合併一個觸控螢幕顯示器之適當裝置。

理應瞭解的是，當輸入文字進一個裝置內時，諸如舉例而言一個典型或不然傳統之方式中的PDA 100，此PDA 100係保持使其底部350最靠近使用者(亦即該觸控螢幕裝置之正常運作方位)，以致舉例而言在使用英語時，文字之輸入係自左至右。然而，參照第3和4圖，以及依據一個實

施例，書寫或文字可能以多種方向輸入進該PDA 100內，以及被其識別。雖然為說明該等揭示之實施例計，在本說明書中係使用術語"文字"，理應瞭解的是，該等揭示之實施例在應用上，可對該裝置使用任何形式之輸入。一個輸入

5 舉例而言可包含有一個標記，諸如線條，其可為直線狀、波紋狀、鋸齒狀、字符串(例如，語詞或語句)、或單一字符(例如，單一字母或數字)。或者，該輸入可為一個輸入至該裝置之螢幕上面的隨機標記串。然而，無論輸入係由何者組成，只要在該觸控螢幕上面，完成多於一個之輸入，該

10 輸入之方位，將會相對於該顯示器110成某一方向。

舉例而言，文字可能以該PDA 100之頂部340至底部350的方向300輸入，或者如箭頭320所指，反之亦然。文字亦可能如箭頭330所指，自該PDA 100之左側370輸入至該PDA 100之右側360，或者如箭頭310所指，反之亦然。在一些他

15 型實施例中，該文字可能如第4圖中之箭頭400、410、420、430所指，成對角線輸入。

此等不同之文字輸入的方向，本說明書係稱作"文字方位"，以及可能藉由使該PDA 100轉至一個對應於一個想要之文字方位的角度來促成。舉例而言，若有一位使用者想

20 要以方位310輸入文字，該使用者可能會轉動該PDA 100，以致在舉例而言正使用英語時，使該PDA 100之頂部340最靠近該使用者。在一些他型實施例中，任何適當之使用者語言，可能係與該觸控螢幕裝置一起使用，以及該文字方位可能依據一個特定之使用者語言而改變。舉例而言，當

使用的是阿拉伯語時，文字正常係自右寫至左，以致當文字以方位310輸入時，該PDA 100之底部350，將會最靠近該使用者。

上文所說明之文字方位，舉例而言，可能代表一些與一個給定之文字方位相關聯的特定裝置功能或應用程式之捷徑，該PDA 100之記憶體140，可能包含有一些演算法，彼等可在一個使用者輸入該文字時，使該顯示器處理器130，自動辨識不同之文字方位300-330和400-430，加上該文字本身。該記憶體140亦可能包含有一些演算法，彼等可被該等處理器190和顯示器處理器130，用來發動上述PDA 100之特徵、功能、和應用程式，以及使其啟動。舉例而言，當對該裝置10之某一順序的輸入之移動和方向被偵測到時，軟體應用程式或功能便可被啟動。

舉例而言，當文字以方位330輸入時，便可能有一個即時通訊應用程式被開啟，或者當文字以方位310輸入時，便可能有一個記事錄應用程式被開啟。

上述要使與任一給定之文字方位相關聯及被其啟動之功能、特徵、或應用程式，可能在該裝置之期間被預先決定，或者其可能由該PDA 100之使用者來設定。舉例而言，某一文字方位，可能與上述觸控螢幕裝置之應用程式，諸如電子郵件、簡訊(SMS)、多媒體訊息(MMS)、即時通訊息(IM)、剪貼簿、文字處理器、日曆、To-Do(待辦)、等等。試算表、或任何其他可儲存在該觸控螢幕裝置內及在其中運行之適當功能性。在一些他型實施例中，每個文字方位，

可能與多於一個功能相關聯，其中舉例而言，該顯示器處理器，可能辨識功能名加上書寫之文字的方向。舉例而言，當語詞"日曆"以方向330寫至該觸控螢幕上面時，該顯示器處理器，可辨識語詞"日曆"和方向330兩者，以及可使該日曆應用程式被發動。當語詞"記事錄"以方向330寫至該觸控螢幕上面時，該顯示器處理器，同樣可辨識該等語詞"記事錄"和方向330兩者，以及可使該記事錄應用程式被發動。在一些他型實施例中，一個語詞和一個方向之組合，可能被用來以不同之方位發動一個應用程式。舉例而言，若該語詞"記事錄"以方向330輸入至該顯示器上面，該剪貼簿應用程式便可能被發動，而使該剪貼簿應用程式之內容，自左至右被讀取。若語詞"記事錄"以方向350輸入至該顯示器上面，該剪貼簿應用程式便可能被發動，而使該剪貼簿應用程式之內容，自右至左被讀取。

任何用以使該裝置功能與一個指定之文字方位相關聯的適當方法係可能被使用。舉例而言，一個使用者可能使文字方位330與一個日曆應用程式相關聯，以致當文字以方向330輸入時，該記憶體140內之演算法，便可能使該顯示器處理器130，舉例而言如第5A圖中可見，顯示上述PDA 100之日曆500。在此一範例中，該觸控螢幕裝置10，可能具有多達八個與該等文字方位相關聯之捷徑，然而，該等實施例並非受限於八個捷徑，因為任何數目(多於或少於八個)之文字方位／裝置軟體應用程式或功能關聯性，係可使用該等實施例之觀念而被預期。在一些他型實施例中，舉

例而言，上述顯示器上面之輸入的輸入方向和位置(例如，起點、終點、等等)之組合，亦可能決定何者應用程式或功能要被啟動，以及決定該應用程式或功能要以何種方位呈現。舉例而言，參照第3圖，上述裝置之角落380，可能與上述裝置之日曆應用程式相關聯，以致當完成一個輸入時，舉例而言，自方向300中之角落380開始，該日曆可能被發動，以及該日曆之內容，可能呈現在該顯示器上面，以便自頂點340至底部350被讀取。

上述與每個不同之文字方位相關聯的捷徑之意義(亦即，捷徑敘述)，可能被書寫、絲網印、浮雕、鐫刻、模製、或不然形成在上述觸控螢幕裝置100之外殼150上面。舉例而言，若方位330係啟動一個記事錄應用程式，一個類似指示符160之指示符，便可能如第1圖中所顯示，被書寫、絲網印、浮雕、鐫刻、模製、或不然形成在上述外殼150之頂部340上面。同理，舉例而言，若方位320啟動一個電子郵件應用程式，一個類似指示符170之指示符，便可能被書寫、絲網印、浮雕、鐫刻、模製、或不然形成在上述外殼150之左側部分370上面。在一些他型實施例中，該捷徑敘述，可能係顯示使沿上述觸控螢幕顯示器110本身之對應側部，諸如舉例而言，當一個使用者配置該等捷徑時。上述捷徑定義直接在觸控螢幕顯示器上面之顯示，在一個使用者重新界定該捷徑時，可容許該捷徑定義能輕易被改變。在其他之他型實施例中，該捷徑敘述，可能以任何適當之方式，顯示或呈現在上述觸控螢幕裝置之任何適當的區域

上面。

參照第5A圖，將說明的是一個範例性實施例之運作。

上述類似PDA 100之裝置10的使用者，舉例而言，可能藉由將該指向裝置20，置於該觸控螢幕110上面或其附近，以及

5 書寫一個希望之文字(第6圖，區塊600)，而以方向330輸入類似文字530之文字。該顯示器處理器130，可能偵測或辨識上述正在輸入之文字的方向(亦即，方向330)(第6圖，區塊610)。上述顯示器處理器130對方向330之偵測，可能經由上述記憶體140內的一個演算法，使該處理器190開啟一個與要被該顯示器處理器130顯示在觸控螢幕顯示器110上面之方向330相關聯的軟體應用程式或功能(第6圖，區塊620)。在此一範例中，該日曆應用程式500，將與該文字方位330相關聯。該日曆500可能顯示在該觸控螢幕110上面，而具有一個傳統式紙質日曆之外觀。該日曆可能為一個包

10 含有該月550、該日期560、一個行事計劃器540、一個記事錄區段510、和一個"月一覽"區段520之個人化日曆。該行事計劃器，可能包含有當天有關逐小時之登錄項，彼等可能被分類成一些類似按工作、家庭、或嗜好群組之群組。

該顯示器處理器130，可能被配置來顯示軟體功能，其

20 方式係使該顯示器對應於上述輸入文字之方位(第6圖，區塊630)。該顯示器處理器130，可能依據上述偵測到之文字輸入方向，自動"轉動"上述顯示器110上面所顯示之項目(例如，軟體應用程式)。在此一範例中，以及如第5A圖中所顯示，由於該文字係以方向330(例如，自左至右)輸入，該日

曆軟體功能500，可能在顯示上要自該PDA 100之左側370至該PDA 100之右側360被讀取。在一些他型實施例中，以及如第5B圖中所顯示，若文字舉例而言係以方向320(例如，自底部至頂點)輸入，該顯示器處理器，便可能自動"轉動"該等對應於上述觸控螢幕顯示器110上面之軟體應用程式的項目(例如，圖像、字符串、照片、圖形、等等)，以致在被顯示時，該軟體應用程式之內容，諸如舉例而言，一個剪貼簿570之內容580，可能自該PDA 100之底部350至該PDA 100之頂部340被讀取。在其他之他型實施例中，該裝置可能展示一個選項給該使用者，舉例而言經由對話框，或者該使用者可能配置上述之裝置，有關該裝置是否要轉動上述顯示器上面之項目，使對應於上述偵測到之文字輸入的方向。

在將該日曆功能500，顯示在上述之觸控螢幕顯示器110上面時，該顯示器處理器，可能將該輸入文字530，引導至該日曆某一定之區域，諸如行事計劃器540(第6圖，區塊640)。上述文字被引導至之區域，可能是在該裝置之製造期間被預先設定，或者其可能由使用者來界定。在一些他型實施例中，一旦該軟體應用程式被起動，以及顯示在該觸控螢幕110上面，便可能有一組新的應用程式專屬性文字方位捷徑被啟用(第6圖，區塊650)。此等應用程式專屬性捷徑，亦可能由該裝置之使用者來界定。舉例而言，當一個使用者正以日曆功能500在工作之際，便可能有一組捷徑被配置或被界定，以致以方向320書寫之文字，將會進入工

作類別下之行事計劃器區段540內，而以方向330書寫之文字，將會進入家庭類別下之行事計劃器區段540內。

該等揭示之實施例，亦可能包含有一些合併上文所說明在不同之電腦中執行的程序步驟和指令之軟體和電腦程式。第7圖係一個合併彼等可能被用來實行本發明之特徵的典型裝置700之實施例的方塊圖。誠如所顯示，一個電腦系統702，可能與另一個電腦系統704相鏈結，而使此等電腦702和704，能夠彼此傳送資訊，以及彼此接收資訊。在一個實施例中，該電腦系統702，可包括一個被適配來與一個網路706相通訊之伺服器電腦。該等電腦系統702和704。可以包括舉例而言數據機、硬金屬連線、或光纖鏈路等任何傳統之方式，而使相鏈結在一起。通常，使用一個通常透過一個通訊頻道或透過ISDN線路上面之撥號連線傳送的通訊協定，可使資訊供該等電腦系統702和704兩者利用。

該等電腦702和704，通常係被適配來利用一些用以體現一個被適配來使電腦702和704執行本發明之方法步驟的機器可讀式程式原始碼之程式儲存裝置。上述合併本發明之特徵的程式儲存裝置，可能被設計、製造、及使用作一個利用光學、磁性性質、和／或電子組件之機器的組件，藉以執行本發明之程序和方法。在一些他型實施例中，該程式儲存裝置，可能包含有磁性媒體，諸如一個可被電腦讀取及執行之磁片或電腦硬碟。在其他之他型實施例中，該程式儲存裝置，可包括光碟、唯讀記憶體("ROM")軟碟片、和半導體材料和晶片。

該等電腦系統702和704，亦可能包含有一個用以執行被儲存之程式的微處理器。該電腦702可能在其用以儲存資訊和數據之程式儲存裝置上面，包含有一個數據儲存裝置708。上述合併該等合併本發明之特徵的程序和方法步驟之

5 電腦程式或軟體，可能儲存在一個另外之傳統型程式儲存裝置上面的一個或多個電腦702和704內。在一個實施例中，該等電腦702和704，可能包含有一個使用者介面710，和一個可藉以存取本發明之特徵的顯示器介面712。該等使用者介面710和顯示器介面712，可被適配來容許輸入查詢

10 和指令給該系統，加上展示該等指令和查詢之結果。

理應瞭解的是，前文之說明僅為例外本發明。在不遠離本發明之下，本技藝之專業人員，係可設計出各種他型體和修飾體。因此，該等揭示之實施例，係意使涵蓋所有此類在所附申請專利範圍內之他型體、修飾體、和變更形式。

15 式。

【圖式簡單說明】

第1圖係顯示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第2圖係顯示另一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第3和4圖係例示一些依據一個實施例之文字輸入的方向；

20 向；

第5A圖係例示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第5B圖係例示一個合併一個實施例之特徵的裝置；

第6圖係一個依據一個實施例之方法的流程圖；

第7圖係一個合併本發明之特徵而可能被用來實行本

發明的典型裝置之實施例的方塊圖；而

第8圖則係顯示另一個依據一個實施例的裝置。

【主要元件符號說明】

10...裝置	510... 記事錄區段
20...指向裝置	520...月一覽區段
100...個人數位助理(PDA)	530...文字
110...觸控螢幕顯示器	540...行事計劃器
120...按鍵區	550...月
130...顯示器處理器	560...日期
140...記憶體	570...剪貼簿
150...外殼	580...內容
160...指示符	600,610,620,630,640,650...區塊
170...指示符	700...裝置
190...處理單元	702...電腦系統
200...行動電話裝置	704...電腦系統
300...方向	706...網路
340...頂部	708...數據儲存裝置
350...底部	710...使用者介面
360...右側	712...顯示器介面
370...左側	810...按鍵區
380...角落	820...顯示器
500...日曆應用程式	

五、中文發明摘要：

一種用戶啟動一個裝置之功能的方法。此種方法包含之步驟有：偵測對該裝置之觸控顯示器的至少一個輸入；決定該輸入之移動的至少一個尺度；以及依據該項移動來啟動或啟動該裝置的一個功能。

六、英文發明摘要：

A method of activating functions of a device, The method includes detecting at least one input to a touch display of the device, determining at least one dimension of a movement of the input, and activating or deactivating a function of the device in dependence upon the movement.

十、申請專利範圍：

1. 一種方法，其包含之步驟有：

偵測對一個裝置之觸控顯示器的至少一個輸入；

決定該輸入之移動的至少一個尺度；以及

依據該輸入之移動，來啟動或啟斷該裝置的一個功能。

2. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟有：依據該輸入之移動，來啟動該裝置的一個應用程式。
3. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟有：決定對該裝置之輸入的移動之方向的至少一個尺度。
4. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟有：偵測該觸控螢幕顯示器上面之文字輸入；以及決定每個後繼文字輸入相對於該觸控螢幕之方向。
5. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟有：依據該輸入之移動方向的決定，來啟動該裝置之文字欄位。
6. 如申請專利範圍第1項之方法，其中，相對於該觸控螢幕之移動，係自左至右、自右至左、自底部至頂部、或自頂部至底部。
7. 如申請專利範圍第1項之方法，其中，該移動之方向，係相對於該裝置之觸控螢幕。
8. 如申請專利範圍第1項之方法，其中，該輸入之移動，係沿一條相對於該裝置之觸控螢幕的大體上水平、垂

直、或對角之線。

9. 如申請專利範圍第1項之方法，其中，該裝置係一個PDA裝置。
10. 如申請專利範圍第1項之方法，其中，該裝置係一個行動電信裝置。
11. 一種方法，其包含之步驟有：
 - 偵測對一個裝置之觸碰致能顯示器上面的文字之輸入；
 - 決定該輸入之文字的輸入序列之方位；以及
 - 開啟該裝置的一個與該輸入之文字的輸入序列之方位相關聯的應用程式。
12. 如申請專利範圍第11項之方法，其中，該應用程式與該文字之輸入序列的方位之間的關聯性，係由使用者來界定。
13. 如申請專利範圍第11項之方法，其中進一步包含之步驟有：顯示該應用程式，而使該應用程式之內容，可在該文字之輸入序列的方位之方向中被讀取。
14. 如申請專利範圍第13項之方法，其中，該顯示之應用程式，係依據上述輸入之文字的方位，而在該觸控螢幕裝置之顯示器上面被轉動。
15. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟有：依據上述輸入之文字的輸入序列之方位，將該輸入之文字，引導至該軟體應用程式的一個預定區域。
16. 如申請專利範圍第1項之方法，其中進一步包含之步驟

有：依據該文字之輸入序列的方位，在該顯示器上面，顯示至少一個應用程式捷徑。

17. 一種裝置，其係包含有：

一個耦合至一個觸控螢幕之顯示器處理器；

一個耦合至該顯示器處理器之輸入偵測單元，其可接收一個使用者以一個指向裝置在該觸控螢幕上面形成之文字的形式之第一輸入；

一個耦合至該顯示器處理器之輸入辨識單元，其可偵測正在輸入之文字序列的方位；和

一個處理單元，其可啟動該裝置與上述偵測到之方位相關聯的至少一個功能或應用程式。

18. 如申請專利範圍第17項之裝置，其中，該顯示器處理器，係配置來轉動該裝置上面被開啟之應用程式，使對應於該偵測之方位。

19. 如申請專利範圍第18項之裝置，其中，該顯示器處理器，係配置來自動轉動該觸控螢幕上面由上述應用程式所呈現之視覺資訊，以使該視覺資訊，以上述偵測到之方位的方向被讀取。

20. 如申請專利範圍第17項之裝置，其中，該顯示器處理器，係配置來依據上述偵測之方位，在該顯示器的一個預定區域內，自動顯示該輸入之文字。

21. 一種電腦程式產品，其係包含有：

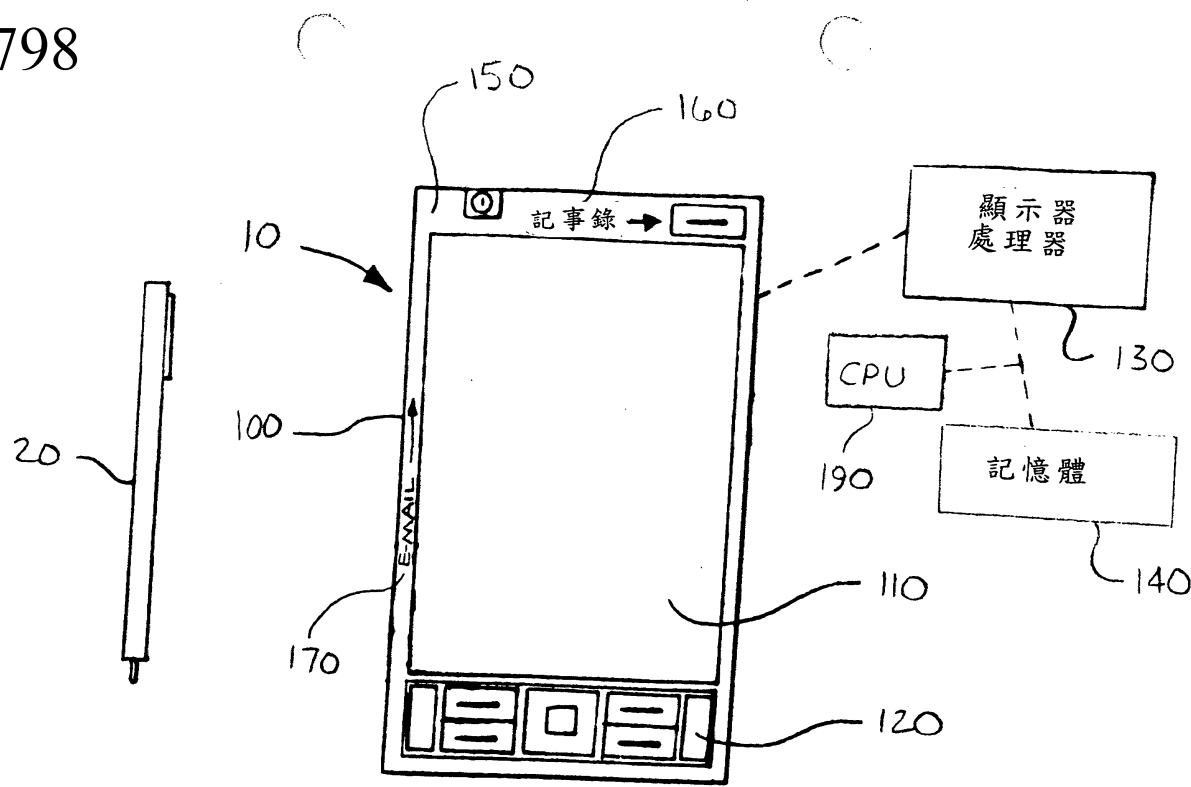
一個電腦可用性媒體，其中體現有一個電腦可讀式程式碼裝置，其可使一個電腦啟動一個裝置之功能，該

電腦程式產品中之電腦可讀取式程式碼裝置係包含有：

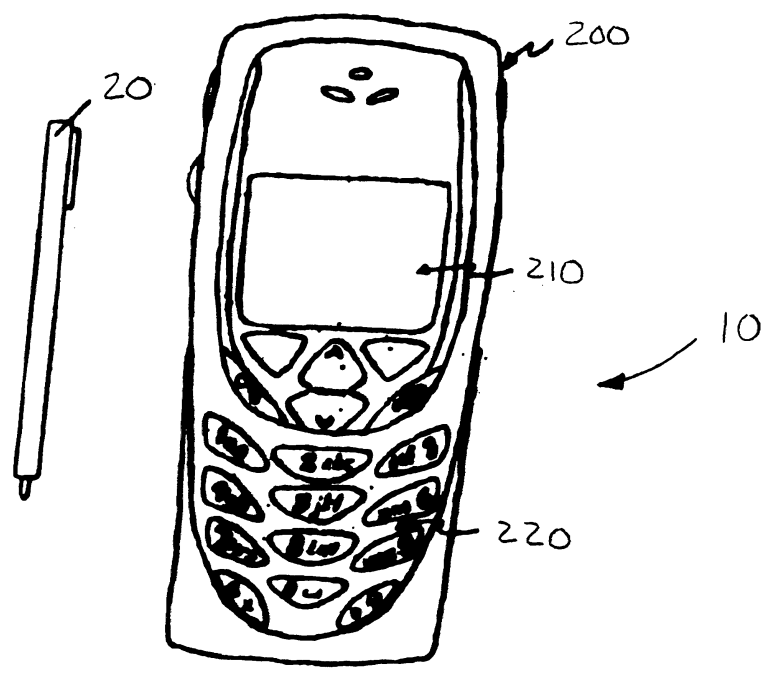
一個可使一個電腦偵測對該裝置之觸控顯示器的至少一個輸入之電腦可讀取式程式碼構件；

一個可使一個電腦決定該輸入之移動的至少一個尺度之電腦可讀取式程式碼構件；和

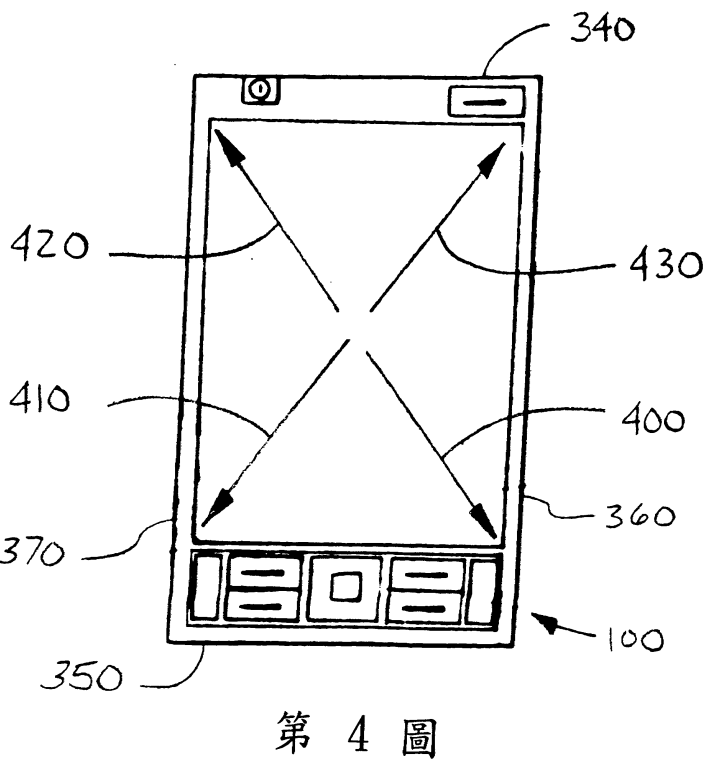
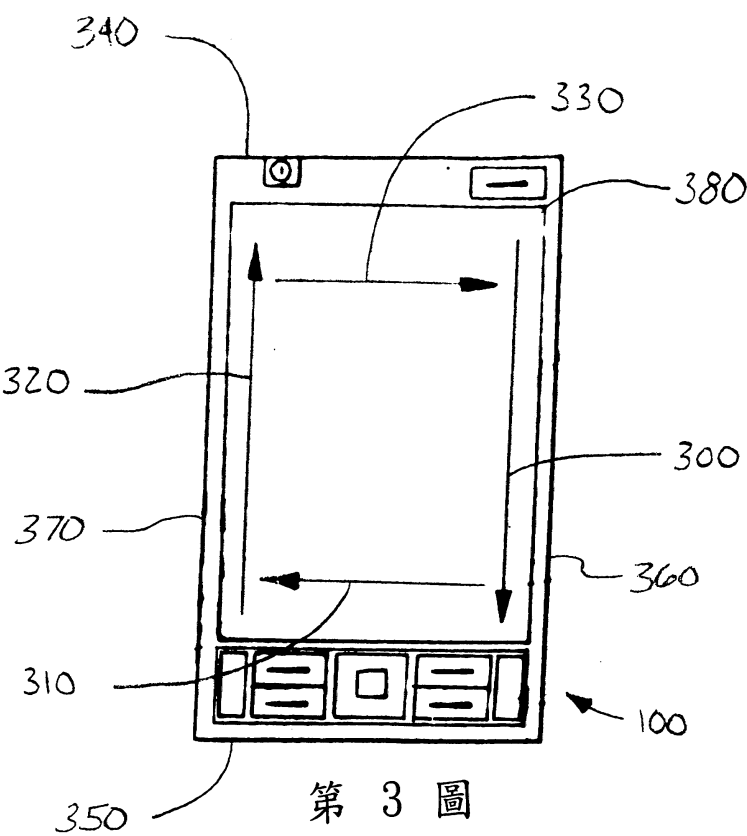
一個可使一個電腦依據該輸入之移動來啟動或啟動該裝置的一個功能之電腦可讀取式程式碼構件。

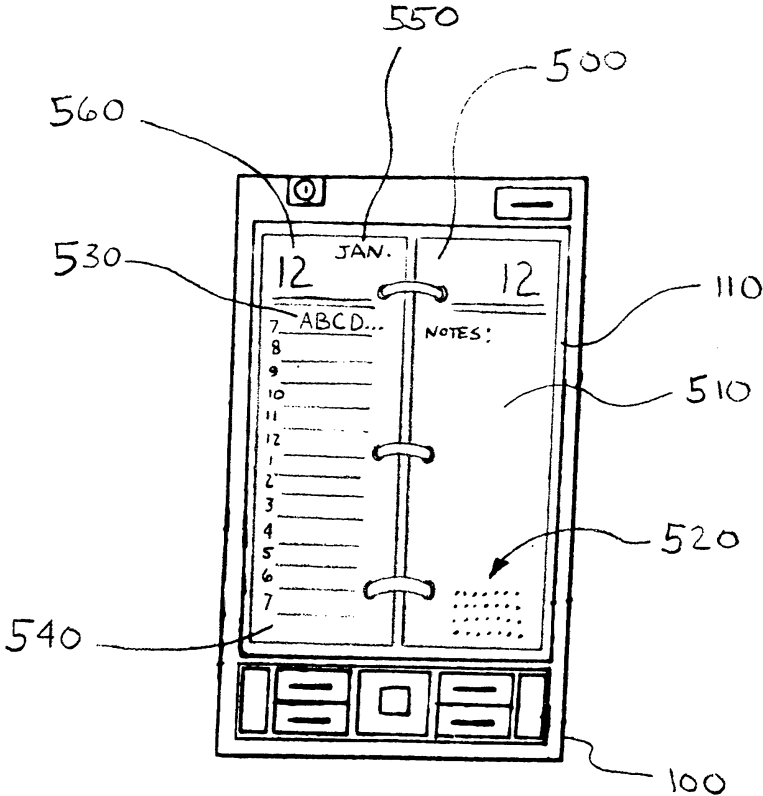


第 1 圖

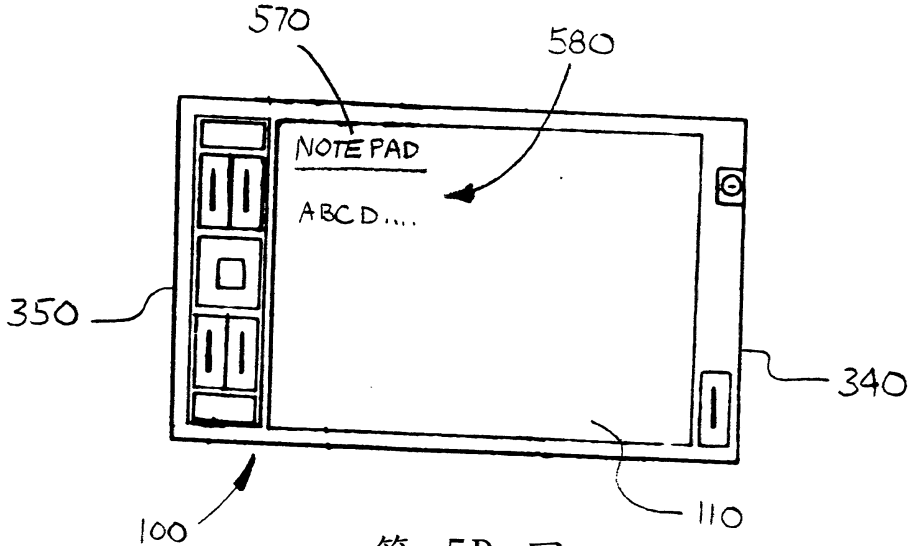


第 2 圖

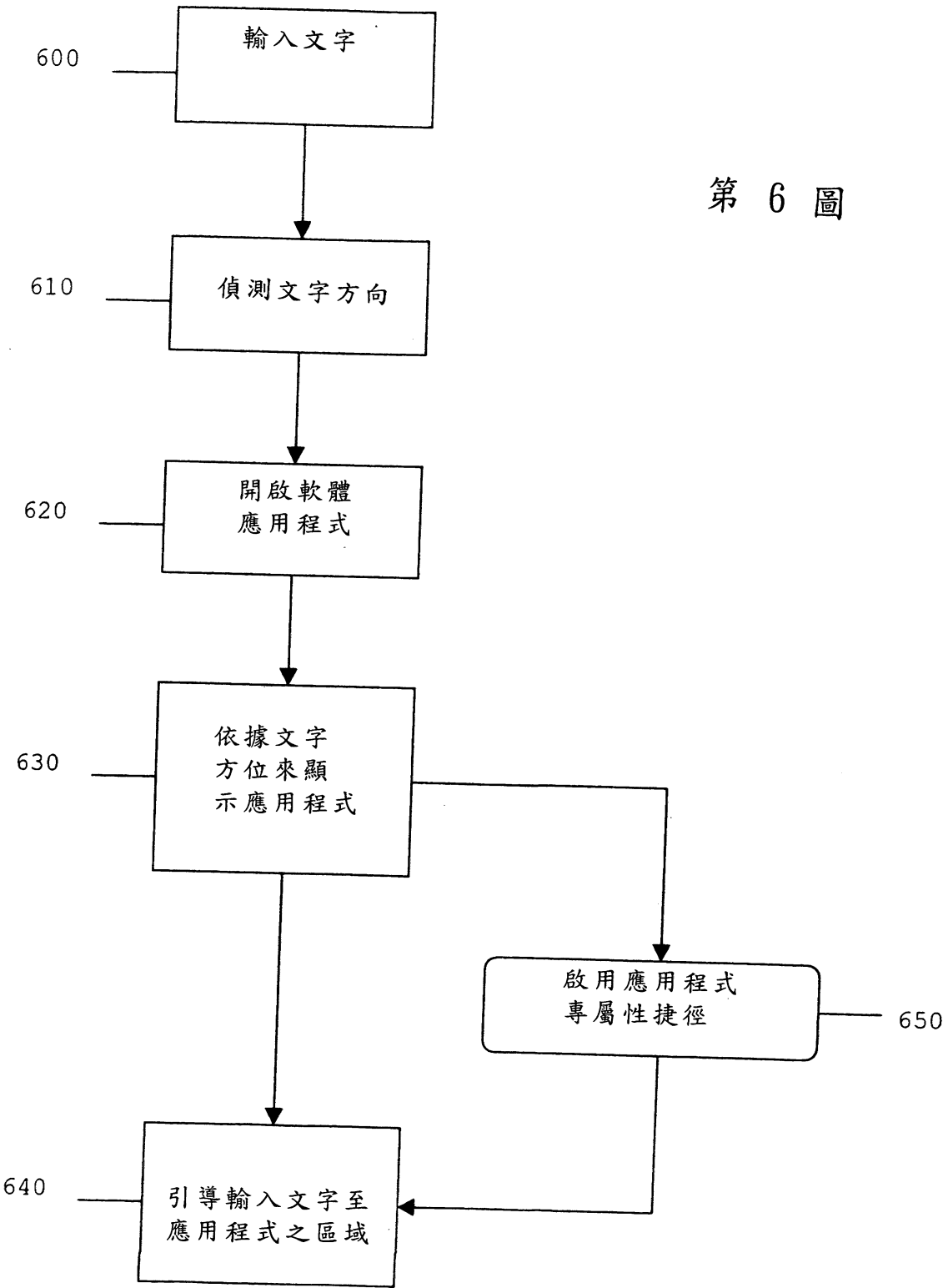


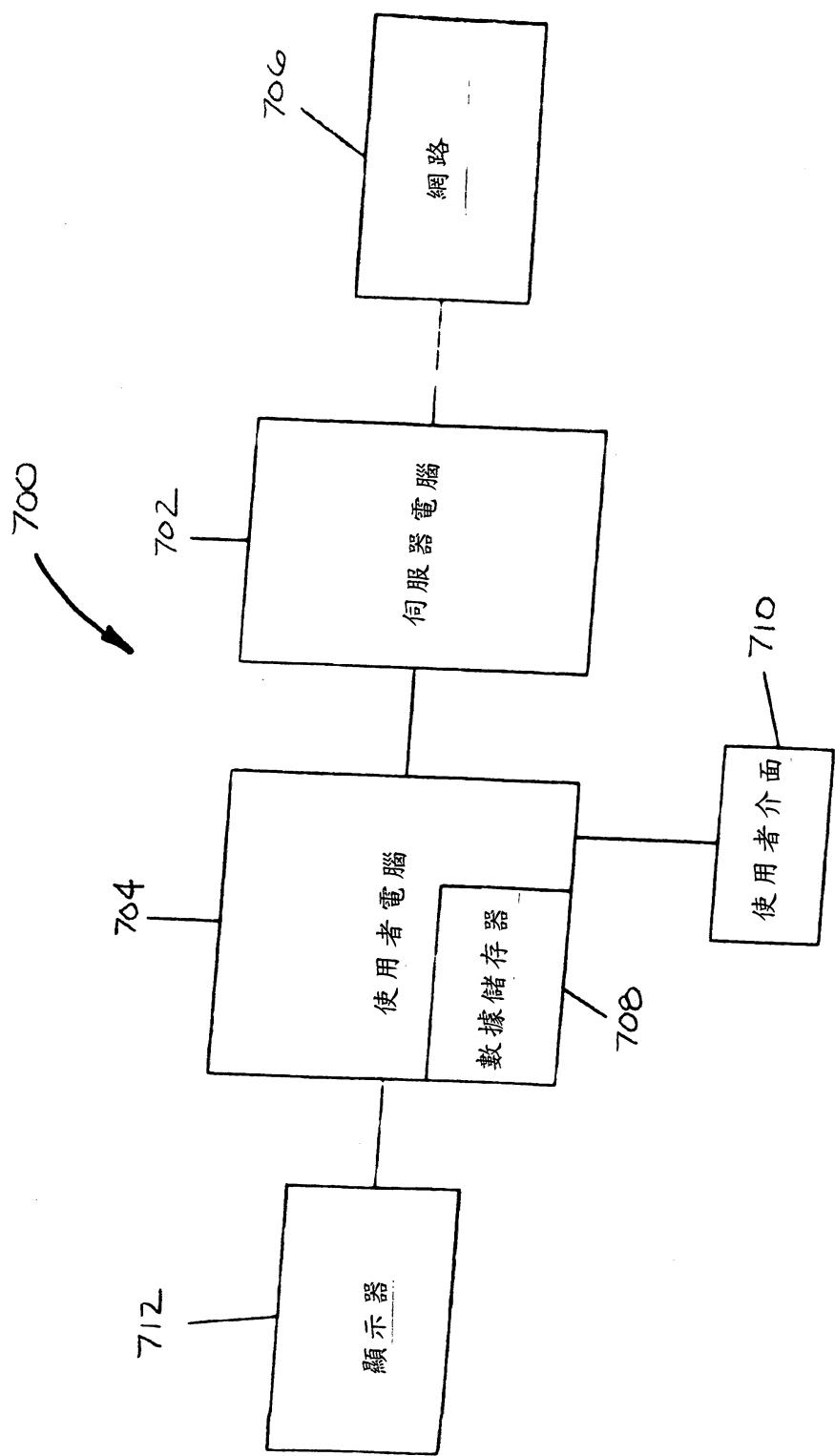


第 5A 圖

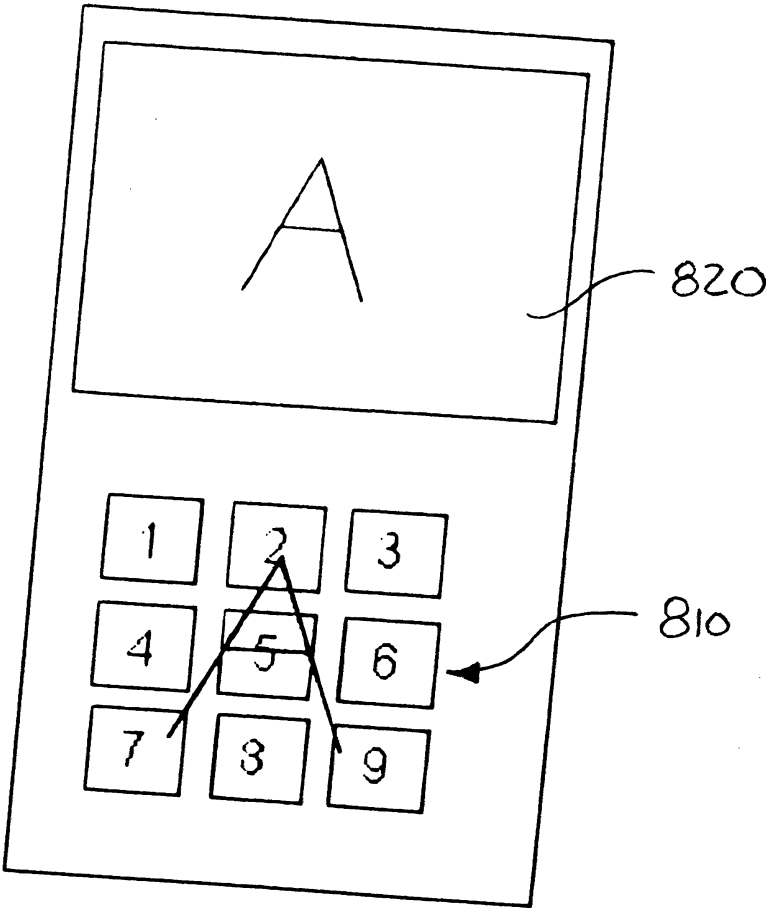


第 5B 圖





第 7 圖



第 8 圖

七、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第 (1) 圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

10...裝置	140...記憶體
20...指向裝置	150...外殼
100...個人數位助理(PDA)	160...指示符
110...觸控螢幕顯示器	170...指示符
120...按鍵區	190...處理單元
130...顯示器處理器	

八、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：