【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和1年8月22日(2019.8.22)

【公開番号】特開2017-176814(P2017-176814A)
【公開日】平成29年10月5日(2017.10.5)
【年通号数】公開・登録公報2017-038
【出願番号】特願2017-26612(P2017-26612)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ　13/79　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/533　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/798　(2014.01)
Ａ６３Ｆ　13/30　(2014.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ　13/79　５２０
Ａ６３Ｆ　13/533
Ａ６３Ｆ　13/798
Ａ６３Ｆ　13/30

【手続補正書】
【提出日】令和1年7月8日(2019.7.8)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
複数のアイテムを有するキャラクタを用いたゲームを提供するためのプログラムであって、一又は複数のコンピュータプロセッサで実行されることにより、
ユーザが保有する一又は複数のキャラクタが保有する複数のアイテムのうちの少なくとも１つである交換用アイテムと、前記交換用アイテムと交換される他のアイテムと、が特定された一又は複数の交換条件を決定する決定ステップと、
前記決定ステップにより決定された前記一又は複数の交換条件のいずれかを選択可能なアイテム交換選択画面を表示するための表示ステップと、
前記アイテム交換選択画面における交換条件の選択を受付ける受付ステップと、
選択された交換条件に基づいて、前記交換用アイテムと前記他のアイテムとの交換を処理する交換ステップと、
を実行させるプログラム。
【請求項２】
前記一又は複数の交換条件の決定は、いずれも抽選により行われる、
請求項１に記載のプログラム。
【請求項３】
前記決定ステップの前に、前記ユーザが保有する一又は複数のキャラクタが保有する複数のアイテムの少なくとも１つが、複数のユーザに提供されるゲーム全体又はその一部でアイテムの流通量に偏りが存在するかを判定するステップを実行させることを含む、
請求項１又は請求項２に記載のプログラム。
【請求項４】
前記ユーザが保有する一又は複数のキャラクタが保有する複数のアイテムの少なくとも１つが、複数のユーザに提供されるゲーム全体若しくはその一部でアイテムの流通量に偏

りが存在していないと判定されるまで、前記各ステップを実行することを含む、
請求項１から請求項３のいずれか１項に記載のプログラム。
【請求項５】
前記一又は複数の交換条件は、前記ユーザの前記ゲームにおけるランク又は前記ゲームの進捗により変更される、
請求項１から請求項４のいずれか１項に記載のプログラム。
【請求項６】
前記アイテム交換選択画面を表示後に所定の時間が経過したことに応じて前記一又は複数の交換条件が変更される、
請求項１から請求項５のいずれか１項に記載のプログラム。
【請求項７】
前記交換ステップによる交換の回数に応じて前記一又は複数の交換条件が変更される、
請求項１から請求項６のいずれか１項に記載のプログラム。
【請求項８】
複数のアイテムを有するキャラクタを用いたゲームを提供するシステムであって、
一又は複数のコンピュータプロセッサを備え、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサは、読取可能な命令を実行することに応じて、
ユーザが保有する一又は複数のキャラクタが保有する複数のアイテムのうちの少なくとも１つである交換用アイテムと、前記交換用アイテムと交換される他のアイテムと、が特定された一又は複数の交換条件を決定する決定ステップと、
前記決定ステップにより決定された前記一又は複数の交換条件のいずれかを選択可能なアイテム交換選択画面を表示するための表示ステップと、
前記アイテム交換選択画面における交換条件の選択を受付ける受付ステップと、
選択された交換条件に基づいて、前記交換用アイテムと前記他のアイテムとの交換を処理する交換ステップと、
を実行する、
システム。
【請求項９】
一又は複数のコンピュータによって実行され、複数のアイテムを有するキャラクタを用いたゲームを提供する方法であって、
ユーザが保有する一又は複数のキャラクタが保有する複数のアイテムのうちの少なくとも１つである交換用アイテムと、前記交換用アイテムと交換される他のアイテムと、が特定された一又は複数の交換条件を決定する決定ステップと、
前記決定ステップにより決定された前記一又は複数の交換条件のいずれかを選択可能なアイテム交換選択画面を表示するための表示ステップと、
前記アイテム交換選択画面における交換条件の選択を受付ける受付ステップと、
選択された交換条件に基づいて、前記交換用アイテムと前記他のアイテムとの交換を処理する交換ステップと、
を備える方法。