



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 107330319 B

(45) 授权公告日 2020.12.18

(21) 申请号 201710512389.1

(56) 对比文件

(22) 申请日 2017.06.29

CN 105491236 A, 2016.04.13

CN 105229657 A, 2016.01.06

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 107330319 A

审查员 彭玢

(43) 申请公布日 2017.11.07

(73) 专利权人 广东源泉科技有限公司

地址 518000 广东省深圳市宝安区石岩街道塘头社区塘头1号路8号创维创新谷B0713

(72) 发明人 邹志辉 关楠竹 袁强 吴启军

(74) 专利代理机构 广州市红荔专利代理有限公司

44214

代理人 吴伟文 黄大字

(51) Int. Cl.

G06F 21/45 (2013.01)

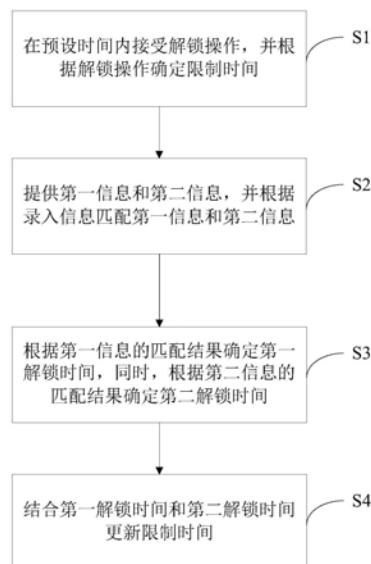
权利要求书2页 说明书14页 附图5页

(54) 发明名称

一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质

(57) 摘要

本发明公开了一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质,其中,该方法包括:在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。



1. 一种交互控制方法,其特征在于,所述方法包括:
 - 在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁失败的操作确定限制时间;
 - 提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息;
 - 根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间,包括:确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级;
 - 确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间;
 - 在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。
2. 根据权利要求1所述的交互控制方法,其特征在于,所述在预设时间内接受解锁操作,并根据所述解锁失败的操作确定限制时间包括:
 - 提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;
 - 在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;
 - 若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。
3. 根据权利要求2所述的交互控制方法,其特征在于,所述提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息包括:
 - 根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息;
 - 根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。
4. 根据权利要求1所述的交互控制方法,其特征在于,所述在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间包括:
 - 按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间;
 - 按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。
5. 一种交互控制设备,其特征在于,所述设备包括存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
 - 在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁失败的操作确定限制时间;
 - 提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息;
 - 根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间,包括:确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级;
 - 确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间;
 - 在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。
6. 根据权利要求5所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:
 - 提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;
 - 在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;
 - 若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。

7. 根据权利要求6所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:

根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息;
根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。

8. 根据权利要求7所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:

按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间;
按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

9. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,所述交互控制程序被处理器执行时实现如权利要求1至4中任一项所述的交互控制方法的步骤。

一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及移动通信领域,尤其涉及一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质。

背景技术

[0002] 现有技术中,随着移动终端技术的发展,现在的移动智能终端功能越来越强大,不仅可以通信,拍照,聊天,还可以进行网上支付,已经几乎达到无所不能的地步,然而,手机的安全性也越来越受到用户的重视,用户为了保护自己的隐私信息,一般都会将密码设置的很复杂。

[0003] 一方面,现实使用过程中,由于指纹解锁功能的推出,很多手机等移动终端设备长时间不关机,都是用指纹进行解锁,以至于密码都忘记了。

[0004] 另一方面,也有这样的场景,指纹解锁的时候,由于手指有汗,油污或者因为蜕皮等因素导致多次指纹解锁失败进入安全锁屏,而安全锁屏的密码因为输入的太随意,输入次数大于若干次,就进入超时等待的下次解锁的过程,下次上来又进行指纹解锁,从而会导致又失败,这样等待的时间就很长。

[0005] 出现上述情况时,用户若急需要解锁使用手机,而手机此时需要等待很长时间才能进行下一次解锁。

[0006] 或者,用户可能设置了多个密码,多试几次就打开了安全锁屏;也可能用户把手洗干净,或者把手指放在指纹模组的位置放正确就能解锁了,然而,现在就需要等很长时间才能进入下一次解锁,这样用户体验较差。

[0007] 综上所述,现有技术中,移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,需要等很长时间才能进行下一次解锁,给用户带来较大的不便,用户体验较差。

发明内容

[0008] 为了解决现有技术中,移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,需要等很长时间才能进行下一次解锁,给用户带来较大的不便,用户体验较差的技术缺陷,本发明提出了一种交互控制方法,该方法包括:

[0009] 在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;

[0010] 提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;

[0011] 根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;

[0012] 结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。

[0013] 可选的,所述在预设时间内接受解锁操作,并根据所述解锁操作确定限制时间包括:

[0014] 提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;

[0015] 在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条

件；

[0016] 若是，则根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0017] 可选的，所述提供第一信息和第二信息，并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息包括：

[0018] 根据常规解锁条件确定所述第一信息，同时，根据账户解锁条件确定所述第二信息；

[0019] 根据所述录入信息，分别匹配所述第一信息和所述第二信息。

[0020] 可选的，所述根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间，同时，根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间包括：

[0021] 确定所述第一信息的第一条件等级，同时，确定所述第二信息的第二条件等级；

[0022] 确定所述第一信息的第一匹配结果，结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间，同时，确定所述第二信息的第二匹配结果，结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间。

[0023] 可选的，所述结合所述第一解锁时间和所述第二解锁时间更新所述限制时间包括：

[0024] 按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间；

[0025] 按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0026] 本发明还提出了一种交互控制设备，该设备包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序，计算机程序被处理器执行时实现：

[0027] 在预设时间内接受解锁操作，并根据所述解锁操作确定限制时间；

[0028] 提供第一信息和第二信息，并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息；

[0029] 根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间，同时，根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间；

[0030] 结合所述第一解锁时间和所述第二解锁时间更新所述限制时间。

[0031] 可选的，所述计算机程序还被所述处理器执行时实现：

[0032] 提取所述解锁操作的解锁对象，并确定与所述解锁对象对应的解锁信息；

[0033] 在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息，判断所述解锁信息是否满足限制条件；

[0034] 若是，则根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0035] 可选的，所述计算机程序还被所述处理器执行时实现：

[0036] 根据常规解锁条件确定所述第一信息，同时，根据账户解锁条件确定所述第二信息；

[0037] 根据所述录入信息，分别匹配所述第一信息和所述第二信息。

[0038] 可选的，所述计算机程序还被所述处理器执行时实现：

[0039] 确定所述第一信息的第一条件等级，同时，确定所述第二信息的第二条件等级；

[0040] 确定所述第一信息的第一匹配结果，结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间，同时，确定所述第二信息的第二匹配结果，结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间；

[0041] 按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间；

[0042] 按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0043] 本发明还提出了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,交互控制程序被处理器执行时实现如上述任一项所述的交互控制方法的步骤。

[0044] 实施本发明的交互控制方法、设备及计算机可读存储介质,通过在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

附图说明

[0045] 下面将结合附图及实施例对本发明作进一步说明,附图中:

[0046] 图1是本发明涉及的一种移动终端的硬件结构示意图;

[0047] 图2是本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图;

[0048] 图3是本发明交互控制方法第一实施例的流程图;

[0049] 图4是本发明交互控制方法第二实施例的流程图;

[0050] 图5是本发明交互控制方法第三实施例的流程图;

[0051] 图6是本发明交互控制方法第四实施例的流程图;

[0052] 图7是本发明交互控制方法第五实施例的流程图。

具体实施方式

[0053] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。

[0054] 在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为为了有利于本发明的说明,其本身没有特定的意义。因此,“模块”、“部件”或“单元”可以混合地使用。

[0055] 终端可以以各种形式来实施。例如,本发明中描述的终端可以包括诸如手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、个人数字助理(Personal Digital Assistant,PDA)、便携式媒体播放器(Portable Media Player,PMP)、导航装置、可穿戴设备、智能手环、计步器等移动终端,以及诸如数字TV、台式计算机等固定终端。

[0056] 后续描述中将以移动终端为例进行说明,本领域技术人员将理解的是,除了特别用于移动目的的元素之外,根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。

[0057] 请参阅图1,其为实现本发明各个实施例的一种移动终端的硬件结构示意图,该移动终端100可以包括:RF(Radio Frequency,射频)单元101、WiFi模块102、音频输出单元103、A/V(音频/视频)输入单元104、传感器105、显示单元106、用户输入单元107、接口单元108、存储器109、处理器110、以及电源111等部件。本领域技术人员可以理解,图1中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定,移动终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。

[0058] 下面结合图1对移动终端的各个部件进行具体的介绍:

[0059] 射频单元101可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将基站的下行信息接收后,给处理器110处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元101包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元101还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication,全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service,通用分组无线服务)、CDMA2000(Code Division Multiple Access 2000,码分多址2000)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access,宽带码分多址)、TD-SCDMA(Time Division-Synchronous Code Division Multiple Access,时分同步码分多址)、FDD-LTE(Frequency Division Duplexing-Long Term Evolution,频分双工长期演进)和TDD-LTE(Time Division Duplexing-Long Term Evolution,分时双工长期演进)等。

[0060] WiFi属于短距离无线传输技术,移动终端通过WiFi模块102可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图1示出了WiFi模块102,但是可以理解的是,其并不属于移动终端的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0061] 音频输出单元103可以在移动终端100处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时,将射频单元101或WiFi模块102接收的或者在存储器109中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元103还可以提供与移动终端100执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元103可以包括扬声器、蜂鸣器等等。

[0062] A/V输入单元104用于接收音频或视频信号。A/V输入单元104可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)1041和麦克风1042,图形处理器1041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元106上。经图形处理器1041处理后的图像帧可以存储在存储器109(或其它存储介质)中或者经由射频单元101或WiFi模块102进行发送。麦克风1042可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风1042接收声音(音频数据),并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频(语音)数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元101发送到移动通信基站的格式输出。麦克风1042可以实施各种类型的噪声消除(或抑制)算法以消除(或抑制)在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0063] 移动终端100还包括至少一种传感器105,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板1061的亮度,接近传感器可在移动终端100移动到耳边时,关闭显示面板1061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0064] 显示单元106用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元106可包

括显示面板1061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板1061。

[0065] 用户输入单元107可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元107可包括触控面板1071以及其他输入设备1072。触控面板1071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板1071上或在触控面板1071附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。触控面板1071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器110,并能接收处理器110发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板1071。除了触控面板1071,用户输入单元107还可以包括其他输入设备1072。具体地,其他输入设备1072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种,具体此处不做限定。

[0066] 进一步的,触控面板1071可覆盖显示面板1061,当触控面板1071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器110以确定触摸事件的类型,随后处理器110根据触摸事件的类型在显示面板1061上提供相应的视觉输出。虽然在图1中,触控面板1071与显示面板1061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板1071与显示面板1061集成而实现移动终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0067] 接口单元108用作至少一个外部装置与移动终端100连接可以通过的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元108可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端100内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端100和外部装置之间传输数据。

[0068] 存储器109可用于存储软件程序以及各种数据。存储器109可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等等);存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等等)等。此外,存储器109可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0069] 处理器110是移动终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个移动终端的各个部分,通过运行或执行存储在存储器109内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器109内的数据,执行移动终端的各种功能和处理数据,从而对移动终端进行整体监控。处理器110可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器110可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器110中。

[0070] 移动终端100还可以包括给各个部件供电的电源111(比如电池),优选的,电源111可以通过电源管理系统与处理器110逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放

电、以及功耗管理等功能。

[0071] 尽管图1未示出,移动终端100还可以包括蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0072] 为了便于理解本发明实施例,下面对本发明的移动终端所基于的通信网络系统进行描述。

[0073] 请参阅图2,图2为本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图,该通信网络系统为通用移动通信技术的LTE系统,该LTE系统包括依次通讯连接的UE (User Equipment,用户设备) 201,E-UTRAN (Evolved UMTS Terrestrial Radio Access Network,演进式UMTS陆地无线接入网) 202,EPC (Evolved Packet Core,演进式分组核心网) 203和运营商的IP业务204。

[0074] 具体地,UE201可以是上述终端100,此处不再赘述。

[0075] E-UTRAN202包括eNodeB2021和其它eNodeB2022等。其中,eNodeB2021可以通过回程 (backhaul) (例如X2接口) 与其它eNodeB2022连接,eNodeB2021连接到EPC203,eNodeB2021可以提供UE201到EPC203的接入。

[0076] EPC203可以包括MME (Mobility Management Entity,移动性管理实体) 2031,HSS (Home Subscriber Server,归属用户服务器) 2032,其它MME2033,SGW (Serving Gate Way,服务网关) 2034,PGW (PDN Gate Way,分组数据网络网关) 2035和PCRF (Policy and Charging Rules Function,政策和资费功能实体) 2036等。其中,MME2031是处理UE201和EPC203之间信令的控制节点,提供承载和连接管理。HSS2032用于提供一些寄存器来管理诸如归属位置寄存器 (图中未示) 之类的功能,并且保存有一些有关服务特征、数据速率等用户专用的信息。所有用户数据都可以通过SGW2034进行发送,PGW2035可以提供UE 201的IP地址分配以及其它功能,PCRF2036是业务数据流和IP承载资源的策略与计费控制策略决策点,它为策略与计费执行功能单元 (图中未示) 选择及提供可用的策略和计费控制决策。

[0077] IP业务204可以包括因特网、内联网、IMS (IP Multimedia Subsystem,IP多媒体子系统) 或其它IP业务等。

[0078] 虽然上述以LTE系统为例进行了介绍,但本领域技术人员应当知晓,本发明不仅仅适用于LTE系统,也可以适用于其他无线通信系统,例如GSM、CDMA2000、WCDMA、TD-SCDMA以及未来新的网络系统等,此处不做限定。

[0079] 基于上述移动终端硬件结构以及通信网络系统,提出本发明方法各个实施例。

[0080] 实施例一

[0081] 一种交互控制方法,该方法包括:

[0082] S1、在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;

[0083] S2、提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;

[0084] S3、根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;

[0085] S4、结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。

[0086] 在本实施例中,首先,在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间,例如,在锁屏界面多次解锁失败时,进入超时等待,该超时等待时间可以看作是本实施例的限制时间。

[0087] 然后,提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息,例

如,在锁屏界面多次解锁失败,进入超时等待的时候,显示一个回答提示问题的界面。该界面会对显示的问题进行分类显示,对不同类别的问题分值不一样,如果回答正确,赢得的解锁等待时间和解锁次数也不一样。

[0088] 进一步的,解锁提示问题的分值分配,比如把问题分类为常规问题和账户类信息,其中,常规问题为第一信息,账户类信息为第二信息。

[0089] 再然后,根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间。如上例所述,解锁提示问题的分值分配,比如把问题分类为常规问题和账户类信息。如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分。如果回答出账户信息,比如回答出邮箱的用户名和密码,就加5分。

[0090] 进一步的,第一信息和第二信息在同一时间段内不重复,例如,同一个问题同一天不会重复显示。

[0091] 最后,结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间,如上例所述,建立分值和时间,以及次数的对应关系,比如1分能换取减少解锁等待10秒中,5分换取一次解锁机会。

[0092] 进一步的,在预设的特定时间段内,解锁匹配的次数,例如,规定每天获取解锁机会的次数(一般是5次),这个次数和时间,当天没用完,第二天进行清零。

[0093] 进一步的,用户换取到解锁时间或者解锁次数后,用户可以洗干净手指,或者使用其他解锁密码尝试进行解锁。

[0094] 本实施例的有益效果在于,通过在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

[0095] 实施例二

[0096] 基于上述实施例,所述在预设时间内接受解锁操作,并根据所述解锁操作确定限制时间包括:

[0097] S11、提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;

[0098] S12、在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;

[0099] S13、若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0100] 在本实施例中,首先提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;然后,在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件。例如,在锁屏界面多次解锁失败,进入超时等待的时候,显示一个回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的按钮。最后,根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0101] 进一步的,根据解锁的错误方式,确定限制时间。例如,多次重复采用输入密码的方式导致错误次数超出限制时,确定为较短的限制时间。

[0102] 进一步的,根据解锁的错误方式,确定限制时间。例如,多次重复采用输入密码的方式导致错误次数超出限制时,提供指纹解锁方式,且指纹解锁的方式导致错误次数超出

限制时,确定为较长的限制时间。

[0103] 本实施例的有益效果在于,通过提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。为后续移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性提供了条件判断基础。

[0104] 实施例三

[0105] 基于上述实施例,所述提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息包括:

[0106] S21、根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息;

[0107] S22、根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。

[0108] 在本实施例中,首先根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息,然后,根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。同样的,如上例所述,点击回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的按钮,弹出回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的问题界面。

[0109] 进一步的,在交互界面内,对显示的问题进行分类显示,对不同类别的问题分值不一样;

[0110] 进一步的,对不同类别的问题分值不一样,如果回答正确,赢得的解锁等待时间和解锁次数也不一样;

[0111] 进一步的,解锁提示问题的分值分配,例如,将问题分类为常规问题和账户类信息。如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分;

[0112] 进一步的,将问题分类为常规问题和账户类信息,如果回答出账户信息,比如回答出邮箱的用户名和密码,就加5分。此外,同一个问题同一天不会重复显示。

[0113] 进一步的,回答提示问题,选择提交,系统会根据提交的问题在系统中找答案,判断回答是否正确,以及确定最终得分。

[0114] 本实施例的有益效果在于,通过根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息,然后,根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。为后续移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性提供了条件判断基础以及解锁等待时间的确定依据。

[0115] 实施例四

[0116] 基于上述实施例,所述根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间包括:

[0117] S31、确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级;

[0118] S32、确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配

结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间。

[0119] 在本实施例中,首先,确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级。如上例所述,一方面,将常规问题作为第一信息,可以理解的时,该第一信息较为普通,对用户的记忆要求较低,另一方面,将账户问题作为第二信息,可以理解的时,该第二信息较为隐私,对用户的记忆要求较高。

[0120] 进一步的,在第一信息的范围内,确定第一条件等级,也即,在常规问题中,确定每一个常规问题的第一条件等级,可以理解的时,在第一信息的范围内,不同的常规问题,对应不同的第一条件等级,同样的,对应不同的第一解锁时间。

[0121] 进一步的,在第二信息的范围内,确定第二条件等级,也即,在账户问题中,确定每一个常规问题的第二条件等级,可以理解的时,在第二信息的范围内,不同的常规问题,对应不同的第二条件等级,同样的,对应不同的第二解锁时间。

[0122] 然后,确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间。

[0123] 如上例所述,如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分,其中,最常用联系人的第一解锁时间为1分对应的时间,而他的电话号码的第一解锁时间为2分对应的时间;

[0124] 进一步的,将问题分类为常规问题和账户类信息,如果回答出账户信息,例如,回答出常用邮箱的用户名和密码,就加5分,回答出不常用邮箱的用户名和密码,就加10分,其中常用邮箱的用户名和密码的第二解锁时间为5分对应的时间,而不常用邮箱的用户名和密码的第二解锁时间为10分对应的时间。

[0125] 本实施例的有益效果在于,通过确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级,确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间。为后续移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性提供了解锁等待时间的确定依据。

[0126] 实施例五

[0127] 基于上述实施例,所述结合所述第一解锁时间和所述第二解锁时间更新所述限制时间包括:

[0128] S41、按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间;

[0129] S42、按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0130] 在本实施例中,首先,按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间,然后,按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0131] 用户在限制时间内,依次回答多个多种问题,则分别计算其问题对应的解锁时间,然后,对各个问题所对应的第一解锁时间和第二解锁时间累加至减少时间内,然后,实时地

在限制时间内减去该减少时间,同时,可以理解的事,还需减去自然正常消耗的时间。

[0132] 进一步的,通过得分换取解锁时间或者解锁次数。每天获取解锁机会的次数(例如,按用户的实际需求设置为5次),这个次数和时间,当天没用完,第二天进行清零。

[0133] 进一步的,用户换取到解锁时间或者解锁次数后,然后重新尝试用指纹或者密码进行解锁。

[0134] 本实施例的有益效果在于,通过按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间,然后,按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

[0135] 实施例六

[0136] 基于上述实施例,本发明还提出了一种交互控制设备,该设备包括存储器、处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序,计算机程序被处理器执行时实现:

[0137] 在预设时间内接受解锁操作,并根据所述解锁操作确定限制时间;

[0138] 提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配所述第一信息和第二信息;

[0139] 根据所述第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据所述第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;

[0140] 结合所述第一解锁时间和所述第二解锁时间更新所述限制时间。

[0141] 在本实施例中,首先,在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间,例如,在锁屏界面多次解锁失败时,进入超时等待,该超时等待时间可以看作是本实施例的限制时间。

[0142] 然后,提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息,例如,在锁屏界面多次解锁失败,进入超时等待的时候,显示一个回答提示问题的界面。该界面会对显示的问题进行分类显示,对不同类别的问题分值不一样,如果回答正确,赢得的解锁等待时间和解锁次数也不一样。

[0143] 进一步的,解锁提示问题的分值分配,比如把问题分类为常规问题和账户类信息,其中,常规问题为第一信息,账户类信息为第二信息。

[0144] 再然后,根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间。如上例所述,解锁提示问题的分值分配,比如把问题分类为常规问题和账户类信息。如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分。如果回答出账户信息,比如回答出邮箱的用户名和密码,就加5分。

[0145] 进一步的,第一信息和第二信息在同一时间段内不重复,例如,同一个问题同一天不会重复显示。

[0146] 最后,结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间,如上例所述,建立分值和时间,以及次数的对应关系,比如1分能换取减少解锁等待10秒中,5分换取一次解锁机会。

[0147] 进一步的,在预设的特定时间段内,解锁匹配的次数,例如,规定每天获取解锁机会的次数(一般是5次),这个次数和时间,当天没用完,第二天进行清零。

[0148] 进一步的,用户换取到解锁时间或者解锁次数后,用户可以洗干净手指,或者使用其他解锁密码尝试进行解锁。

[0149] 本实施例的有益效果在于,通过在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

[0150] 实施例七

[0151] 基于上述实施例,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:

[0152] 提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;

[0153] 在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;

[0154] 若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0155] 在本实施例中,首先提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;然后,在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件。例如,在锁屏界面多次解锁失败,进入超时等待的时候,显示一个回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的按钮。最后,根据所述解锁信息确定所述限制时间。

[0156] 进一步的,根据解锁的错误方式,确定限制时间。例如,多次重复采用输入密码的方式导致错误次数超出限制时,确定为较短的限制时间。

[0157] 进一步的,根据解锁的错误方式,确定限制时间。例如,多次重复采用输入密码的方式导致错误次数超出限制时,提供指纹解锁方式,且指纹解锁的方式导致错误次数超出限制时,确定为较长的限制时间。

[0158] 本实施例的有益效果在于,通过提取所述解锁操作的解锁对象,并确定与所述解锁对象对应的解锁信息;在所述预设时间内统计并分析所述解锁信息,判断所述解锁信息是否满足限制条件;若是,则根据所述解锁信息确定所述限制时间。为后续移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性提供了条件判断基础。

[0159] 实施例八

[0160] 基于上述实施例,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:

[0161] 根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息;

[0162] 根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。

[0163] 在本实施例中,首先根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息,然后,根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。同样的,如上例所述,点击回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的按钮,弹出回答提示问题赢解锁时间和解锁次数的问题界面。

[0164] 进一步的,在交互界面内,对显示的问题进行分类显示,对不同类别的问题分值不一样;

[0165] 进一步的,对不同类别的问题分值不一样,如果回答正确,赢得的解锁等待时间和解锁次数也不一样;

[0166] 进一步的,解锁提示问题的分值分配,例如,将问题分类为常规问题和账户类信息。如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分;

[0167] 进一步的,将问题分类为常规问题和账户类信息,如果回答出账户信息,比如回答出邮箱的用户名和密码,就加5分。此外,同一个问题同一天不会重复显示。

[0168] 进一步的,回答提示问题,选择提交,系统会根据提交的问题在系统中找答案,判断回答是否正确,以及确定最终得分。

[0169] 本实施例的有益效果在于,通过根据常规解锁条件确定所述第一信息,同时,根据账户解锁条件确定所述第二信息,然后,根据所述录入信息,分别匹配所述第一信息和所述第二信息。为后续移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性提供了条件判断基础以及解锁等待时间的确定依据。

[0170] 实施例九

[0171] 基于上述实施例,所述计算机程序还被所述处理器执行时实现:

[0172] 确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级;

[0173] 确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间;

[0174] 按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间;

[0175] 按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0176] 在本实施例中,首先,确定所述第一信息的第一条件等级,同时,确定所述第二信息的第二条件等级。如上例所述,一方面,将常规问题作为第一信息,可以理解的时,该第一信息较为普通,对用户的记忆要求较低,另一方面,将账户问题作为第二信息,可以理解的时,该第二信息较为隐私,对用户的记忆要求较高。

[0177] 进一步的,在第一信息的范围内,确定第一条件等级,也即,在常规问题中,确定每一个常规问题的第一条件等级,可以理解的时,在第一信息的范围内,不同的常规问题,对应不同的第一条件等级,同样的,对应不同的第一解锁时间。

[0178] 进一步的,在第二信息的范围内,确定第二条件等级,也即,在账户问题中,确定每一个常规问题的第二条件等级,可以理解的时,在第二信息的范围内,不同的常规问题,对应不同的第二条件等级,同样的,对应不同的第二解锁时间。

[0179] 然后,确定所述第一信息的第一匹配结果,结合所述第一条件等级和所述第一匹配结果确定第一解锁时间,同时,确定所述第二信息的第二匹配结果,结合所述第二条件等级和所述第二匹配结果确定第二解锁时间。

[0180] 如上例所述,如回答最常用联系人,回答正确得1分,如果再回答出他的电话号码就加2分,其中,最常用联系人的第一解锁时间为1分对应的时间,而他的电话号码的第一解锁时间为2分对应的时间;

[0181] 进一步的,将问题分类为常规问题和账户类信息,如果回答出账户信息,例如,回

答出常用邮箱的用户名和密码,就加5分,回答出不常用邮箱的用户名和密码,就加10分,其中常用邮箱的用户名和密码的第二解锁时间为5分对应的时间,而不常用邮箱的用户名和密码的第二解锁时间为10分对应的时间。

[0182] 进一步的,在本实施例中,首先,按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间,然后,按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。

[0183] 用户在限制时间内,依次回答多个多种问题,则分别计算其问题对应的解锁时间,然后,对各个问题所对应的第一解锁时间和第二解锁时间累加至减少时间内,然后,实时地在限制时间内减去该减少时间,同时,可以理解的事,还需减去自然正常消耗的时间。

[0184] 进一步的,通过得分换取解锁时间或者解锁次数。每天获取解锁机会的次数(例如,按用户的实际需求设置为5次),这个次数和时间,当天没用完,第二天进行清零。

[0185] 进一步的,用户换取到解锁时间或者解锁次数后,然后重新尝试用指纹或者密码进行解锁。

[0186] 本实施例的有益效果在于,通过按时序获取所述第一解锁时间和所述第二解锁时间,然后,按所述时序分别在所述限制时间内减去所述第一解锁时间和所述第二解锁时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

[0187] 实施例十

[0188] 基于上述实施例,本发明还提出了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,交互控制程序被处理器执行时实现如上述任一项所述的交互控制方法的步骤。

[0189] 实施本发明的交互控制方法、设备及计算机可读存储介质,通过在预设时间内接受解锁操作,并根据解锁操作确定限制时间;提供第一信息和第二信息,并根据录入信息匹配第一信息和第二信息;根据第一信息的匹配结果确定第一解锁时间,同时,根据第二信息的匹配结果确定第二解锁时间;结合第一解锁时间和第二解锁时间更新限制时间。实现了一种能够在移动终端在锁屏状态下多次输入解锁密码解锁失败,无需很长时间才能进行下一次解锁,一方面,提高了用户在密码错误情况下的解锁效率,另一方面,减少了解锁时间或次数,减少用户等待时间的同时,增加了解锁的趣味性,提升用户体验。

[0190] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0191] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0192] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务

器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0193] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,这些均属于本发明的保护之内。

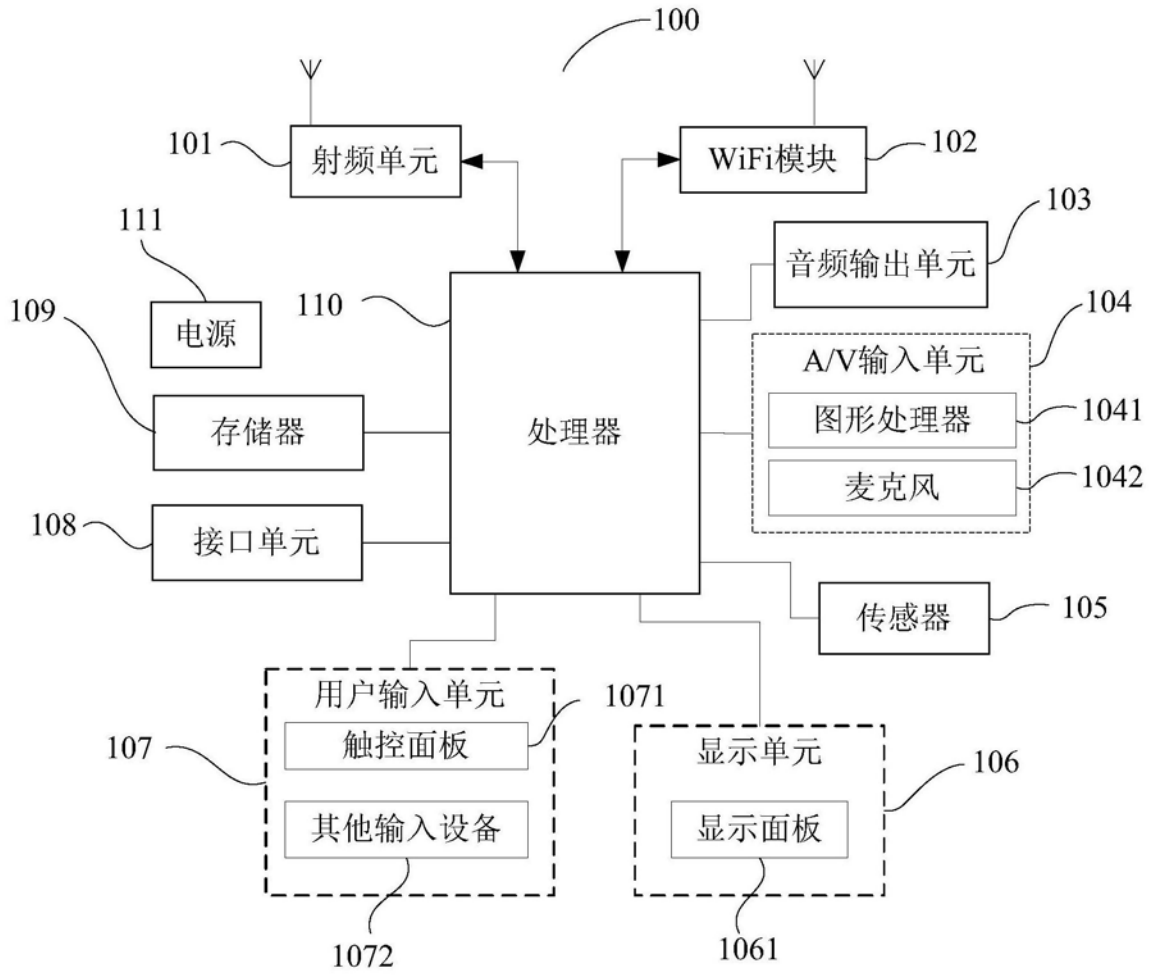


图1

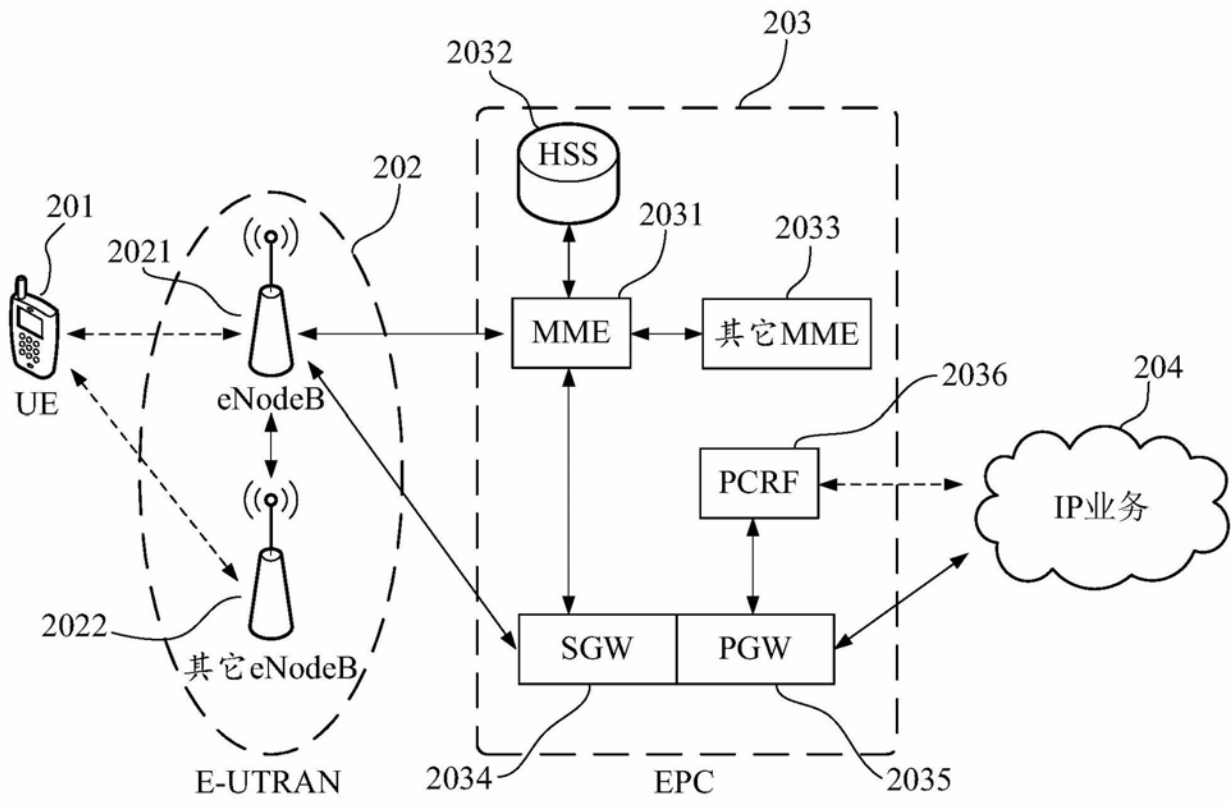


图2

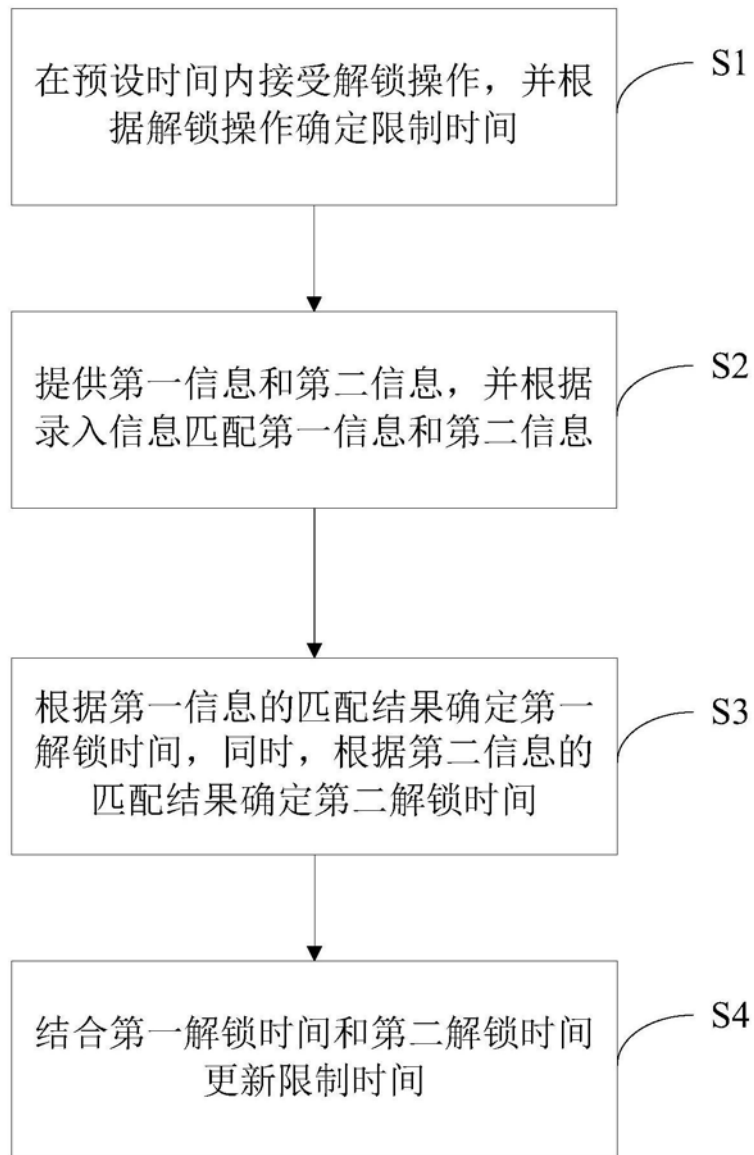


图3

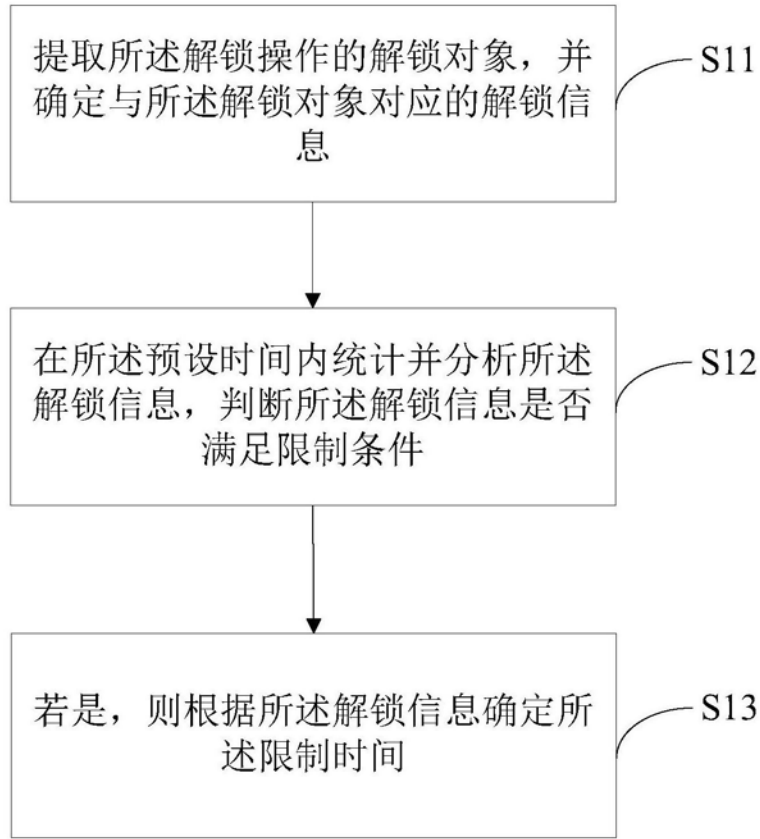


图4

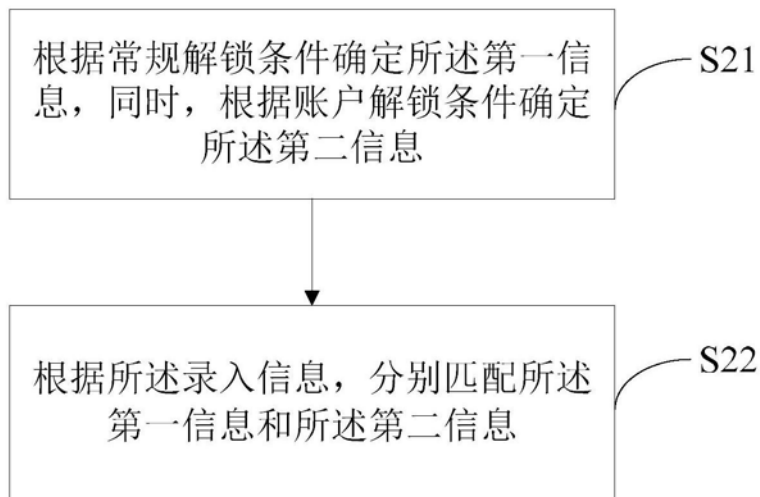


图5

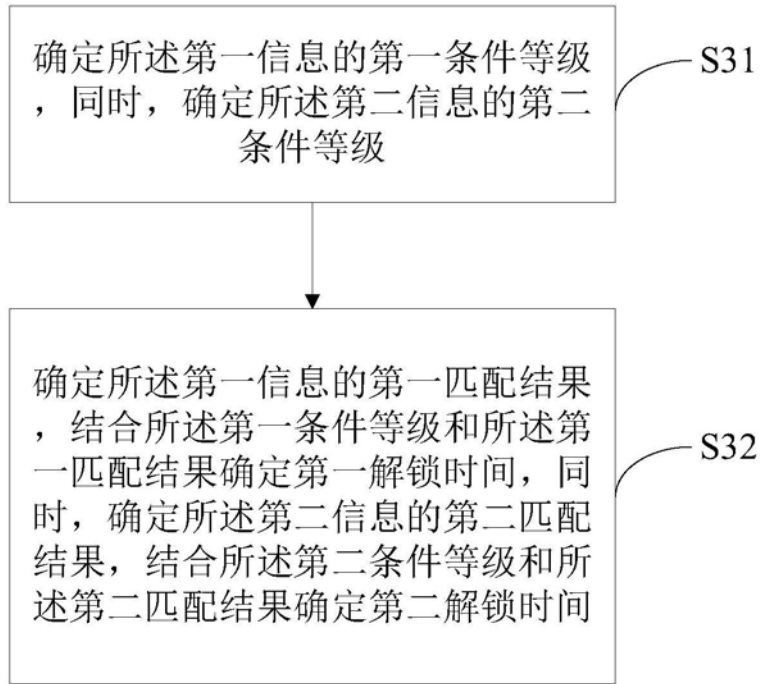


图6

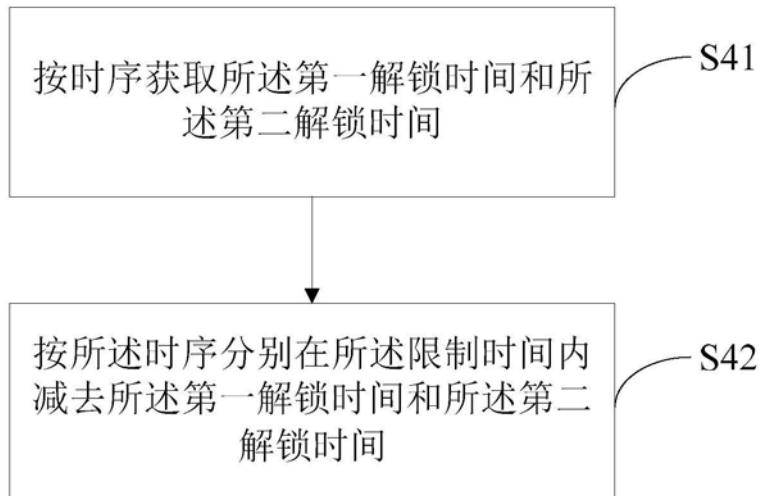


图7