

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 1 年 5 月 23 日 (2019.5.23)

【公開番号】特開 2018-149354 (P2018-149354A)  
【公開日】平成 30 年 9 月 27 日 (2018.9.27)  
【年通号数】公開・登録公報 2018-037  
【出願番号】特願 2018-100524 (P2018-100524)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/95 (2014.01)

【FI】

A 6 3 F 13/95 A

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 4 月 4 日 (2019.4.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

パラメータによって定義されるプレイ媒体を通じてプレイされ、ゲーム結果に応じて前記パラメータの内容が変化するゲームを提供するゲームシステムであって、

前記ゲーム結果に応じて変化した後の変化後のパラメータの内容及び各プレイヤを特定するためのプレイヤ識別情報を含む再現用情報が記録媒体に記録されるように前記再現用情報を提供するデータ提供手段と、

プリンタと、を備え、

前記データ提供手段は、前記プリンタに対して、前記再現用情報に基づいて所定の規格に準拠して生成したコードと前記プレイヤ識別情報とは異なるプレイヤ区別情報とを含み、同じプレイヤに対応する前記プレイヤ識別情報をそれぞれ記録する複数の記録媒体が生成されるように提供する、

ことを特徴とするゲームシステム。