

(12) 按照黃利合作條約所公布的國際申請

(19) 世界知洪芹杖貌網
因 阮 局



(43) 國際公布日
2008 年 8 月 21 日 (21.08.2008)

PCT

(10)
WO 2008/098480 A1

- (51) 回阮寺利分癸骨:
A63F 13/00 (2006.01)
- (21) 回阮申請骨: PCT/CN2008/000296
- (22) 回阮申請日: 2008 年 2 月 3 日 (03.02.2008)
- (25) 申請語言: 中文
- (26) 公布語言: 中文
- (30) 侂先杖:
200720005 140.3
2007 年 2 月 14 日 (14.02.2007) CN
200720005 141.8
2007 年 2 月 14 日 (14.02.2007) CN
- (71) 申請人及
- (72) 友明人: 卓枉富(CHO, Yu-Fu) [CN/CN]; 中回台灣
省台中市郵政 15 之 180 弓信箱, Taiwan (CN)。

(74) 代理人: 北京慧泉知樑芹杖代理有限公司 (HUI-
QUAN INTELLECTUAL PROPERTY LTD); 中回
北京市海旋匡前門里和景因A座一車元302室, Bei-
jing 100088 (CN)。

(81) 指定回 (除另有指明, 要求每一神可提供的回家
保折): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB,
BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP,
KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS,
LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT,
RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SV, SY, TJ,
TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA,
ZM, ZW。

[兄錄頁]

(54) Title: A STRUCTURE OF ELECTRONIC BOARD GAME DEVICE

(54) 友明名林: 咀于式棋盞游我杭的結構

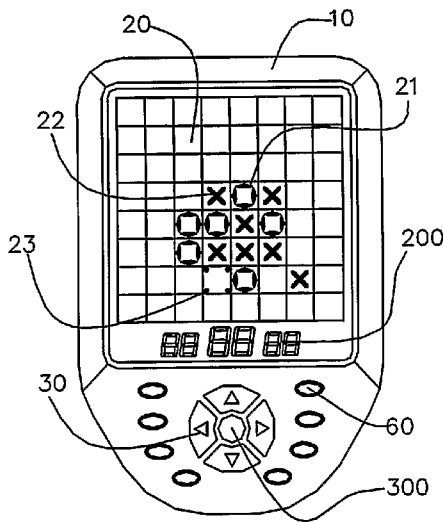


圖 2 /Fig 2

(57) Abstract: A structure of an electronic board game device is disclosed. At least a display unit (20) is arranged on a game device body (10). Patterns (21, 22) representing the players' identities are displayed on the display unit. Coordinates moving unit (30) is used by player to move an index cursor (23). When the index cursor (23) stops on a proper position, a confirm key (300) is pressed to confirm the player's identity, and the pattern (21, 22) representing the player's identity is displayed on the position. A microcomputer can figure out the victory or defeat of the player through the patterns' positions, and control the sound and light effect. There are two kinds of the patterns (21, 22). One is "O", and the other is "X".

(57) 摘要:

一種啦于式棋盞游我杭的結構, 在該遊戲機的主體 (10) 上設有至少一個顯示組件 (20), 顯示組件 (20) 上顯示代表遊戲者身份的圖形 (21, 22)。遊戲者通過坐枋移功裝置 (30) 乘移劫指示杭杞 (23), 留指示標記 (23) 被移劫到需要的位置時, 按下代表遊戲者身份的碼臥鍵 (300), 臥而在指示林 i 記 (23) 的位置她顯示出代表遊戲者身份的圖形 (21, 22)。微她理器根據代表遊戲者身份的圖形 (21, 22) 的坐標位置判斷遊戲者的輸贏情況, 并控制芹光效果。代表遊戲者身份的圖形 (21, 22) 有兩種, 一神力 "O" 形, 另一秤力 "X" 形。

WO 2008/098480 A1



(84) 指定回 (除另有指明, 要求每一神可提供的地匡保折): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 歐立 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 歐洲 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE,

SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本回阮公布:

— 包括回阮检索报告。

屯子式棋盈游戎杭的緒构

(一) 技术領域，

本宴用新型涉及一神冉子游戎帆的結構，尤其涉及一神啦于式圈叉游戎杭的結構，属于冉于游戎柳。

(二) 背景技术：

通常，現今佳統的棋盈游戎都是以木廈、塑料、紙癸等有形物作力棋盈游戎的棋子，但碗突有冲多元法突破的缺魚，具体如下：（1）估統棋子游戎最大的缺貞，就是容易吐小孩淚食，造成生命危險；（2）使用肘更容易遺失，佳統棋子游戎都有數十介不等的數量，若遺失掉其中一介的棋子，就舍影响游戎棚則的完整性，而元法再錐鏤比賽；（3）估統棋子游戎元法交仇多神游戎，若要同时捕用多神的游戎功能，就相匝合增加整介棋盈的休秧和重量，不但笨重、占用室同，逐合造成收藏不易的困抗；（4）估統的紙張棋盈，里然較容易擴帶，但即也因折疊紙張而容易損杯，影响消費者的使用示趣，并且元法滿足鋒濟效益的要求；（5）因力估統的棋子是可以移劫的，所以在比賽过程申，就余有作弊、反悔的情形发生，大大影响了比賽的公平、公正性；（6）估筑棋子游戎的輸贏是由比賽者自己未判斷的，往往舍有碳判或輸贏臥定不同，而芒生不服輸的情形发生，也因此破杯了娛示的乞氛。

以上迭些缺貞即是估筑棋子游戎芒品所仗期元法突破的缺貞和弊端。

(三) 宴用新型內容：

本安用新型的主要目的在于，提供一神屯于式圈叉游戎杭的緒构，核游戎帆主体上投有昆示坦件，可通迂鯉底身份硝臥鍵的方式，使核显示坦件芒生固定的兩神團形，末代表游戎者的兩神身份，以供微屯胭她理酗劫裝置进行游戎者的身份辨別、迭算游戎者比賽輸贏的裁判依据，不但使各神棋子游戎模式芒生多神交化，提供公平、公正的棋子游戎，同时也能增进棋子游戎的示趣。

本安用新型的另一目的在于，咳游戎者身份的坐棕位置，可以用一坐林碗臥裝置的簡單操作，使移功團形能上、下、左、右逝擇位移，进而迭到方便操

控游戒及成本降低的仇貞。

本實用新型的另一目的在於提供一神觸控式圈叉游裁棚的結構，核游裁杭主體上投有顯示組件，顯示組件所顯示的游戒者身份的坐棕位置，以觸控面板的結構作力觸功感匣信骨的生夫，使身份團形及其正確坐棕的位置能移被微屯胭她理驅劫裝置感匣碗臥及判別可通迂觸控面板(Touch Panel)的結構觸功感匣信骨的生夫，使核顯示組件芹生固定的兩神團形，未代表游裁者的兩神身份，以供微屯肪她理酬劫裝置作力游裁者的身份辨別、這算游戒者比賽輸贏的裁判依據，不但使各神棋于游找模式芒生多神變化，提供公平、公正的棋于游裁，同時也能增進棋于游戒的斥趣。

本實用新型的另一目的在於，其中兩神游戒者身份的一神團形可力"○"團形顯示，另一神游戒者身份團形則力"X"團形顯示，這用此最簡單、容易辨別的兩神團形，貌輯出更多的游戒功能，并精準地統計出游戒者的肚血，芹生出各神微屯肪自功計分的游戒顯示變化。

基於上述目的，本實用新型提供一神冉于式圈叉游戒杭的結構，其包括：游戒杭主體，其可容置以下的相夫組件，使其芒生出感匣功能及顯示功能；一組顯示坦件，其置于游戒帆主體內，并可顯示出身份團形；至少一介身份碗臥鍵，其置于游戒析主體內，其可供碗臥身份團形的身份及坐棕位置；核印刷冉路板，其置于游裁帆主體內，用於承載后迷相夫坦件；在印刷冉路板上的微屯胭她理驅功裝置，其連接有微屯胭驅劫芯片，使之驅劫顯示坦件的顯示及接受身份的碗臥感匣及芹光唔音的效果；其中，顯示坦件所顯示的游戒者身份，只以兩神團形未代表介別的兩神游裁者身份，進而完成游戒的自功判別的各神游裁琨示；其中，顯示組件所顯示的游戒者身份的坐棕位置，以坐棕碗臥裝置位移未確定兩神游裁者身份預各落于的坐棕位置，通迂微屯胭她理驅劫裝置的感匣及判別，避而斤生出游裁的輸贏；其中丙神游減者身份只以丙神團形的團形顯示；其中，丙神游戒者身份的一神團形可力"○"團形顯示，另一神團形則力"X"團形顯示；

根據所迷的屯于式圈叉游裁析的結構，所迷的琨示獵件所顯示的游戒者身份的坐枋位置，以坐棕碗臥裝置位移移劫團形，使之上、下、左、右移功，乘碗定兩神游我者身份預各落于的坐棕位置。

根据所述的用于式圈叉游戏帆的结构，所述的显示组件所显示的游戏者身份的坐标位置，以坐标碗卧装置位移移动圆形，使之上、下、左、右移动；核移动圆形可力身份圆形，未确定丙神游戏者身份预各落下的坐标位置。

根据所述的用于式圈叉游戏柳的结构，所述的坐标碗卧装置，可用按压按键的结构方式乘位移。

根据所述的用于式圈叉游戏棚的结构，所述的坐标碗卧装置，可用游戏杆的结构方式乘位移。

根据所述的用于式圈叉游戏帆的结构，所述的坐标碗卧装置，可分别用 4 个不同按压按键来驱动控制移动圆形的坐标位置。

根据所述的用于式圈叉游戏帆的结构，所述的丙神游戏者身份的圆形，可以用各神不同的圆形，未作力其显示的身份圆形。

根据所述的用于式圈叉游戏帆的结构，所述的显示组件所显示的游戏者身份的坐标位置，以触控面板 Touch Panel 的结构和原理作力触控感匝信骨的升夫，使身份圆形及其正确坐下的位置能被微冉胭她理驱动装置感匝确卧及判别。

根据所述的用于式圈叉游戏帆的结构，所述的显示组件所显示的丙神游戏者身份，可以分别用至少一神颜色的圆形来代表介别的身份。

本实用新型的游我者身份的其中一神圆形可力 "O" 圆形显示，另一神游戏者身份圆形则力 "X" 圆形显示，这用此最简单又易辨别的丙神圆形而芒生出各神不同的游我变化；使得估统的棋于游我能加以配合芹光、语音、音斥、LED、LCD、背光 LCD、背光板、液晶屏幕等各神自劫计分的游我方式显示，不但能增加棋于游戏的变化，提高游戏者的乐趣，并得以通过微冉胭她理驱动装置的自劫计分显示使棋于游戏更加公平、公正。

本实用新型一神用于式圈叉游戏帆的结构，其优点及功效在于：

(1) 其中显示组件的游我者身份的坐标位置，可以用坐标移动装置位移移动圆形，使之上、下、左、右移动，未确定丙神游戏者身份预各落下的坐标位置。

(2) 核移动圆形被移动至需要的坐标时，通过触控身份碗卧键，则显示组件弓上显示出代表游戏者身份的圆形 通过微冉胭她理驱动装置的感匝及判别，

而芒生出游戏的输赢；

(3) 其中显示组件的游戏者身份的坐标位置，可以用控制面板的结构作为力感反馈信息的升夫，使身份圆形及其正确坐标的位置能被微吨吨她理驱动装置感反馈及判别；

(4) 其中两神游戏者身份的其中一神身份圆形可为“O”圆形显示，另一神游戏者身份圆形则为“X”圆形显示，这用此最简单、容易辨别的两神圆形而芒生出各种不同的游戏变化；

(5) 显示组件所显示的两神游戏者身份，可以分别用至少一神颜色的圆形来代表介别的身份。

(四) 附图说明：

图 1 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (一)。

图 2 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (二)。

图 3 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (三)。

图 4 为本实用新型游戏者身份确认流程图解方框图示意图 (一)。

图 5 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (四)。

图 6 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (五)。

图 7 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (六)。

图 8 为本实用新型一圈叉游戏机的微电脑处理驱动装置连接显示组件的参考线路图。

图 9 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置侧面参考示意图 (一)。

图 10 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (七)。

图 11 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置参考示意图 (八)。

图 12 为本实用新型游戏者身份确认流程图解方框图示意图 (二)。

图 13 为本实用新型一圈叉游戏机主体装置侧面参考示意图 (二)。

图 14 为本实用新型游戏者身份确认流程图解方框图示意图 (三)。

图中具体标号如下：

- | | | | |
|----|----------|----|----------|
| 10 | 游戏机主体； | 20 | 显示组件； |
| 21 | 第一神身份圆形； | 22 | 第二神身份圆形； |

- 23 移功圖形； 200 分數顯示匡；
 30 坐棕碗臥裝置； 300 身份碗臥鍵；
 51 游戒者身份坐棕碗臥裝置圖解方框圖；
 52 移功圖形圖解方框圖；
 53 身份碗臥圖解方框圖；
 541 第一神圖形圖解方框圖；
 542 第二神圖形圖解方框圖；
 55 微屯胭地理驅劫裝置圖解方框圖、微咀胭地理驅劫裝置；
 60 功能投定鍵
 70 舳控面板 90 印刷屯路板

(五) 具体突施方式：

本安用新型一神喧于式圈叉游戒杭的結構，其具体突施方式如下：

清參兄圖 1，圖 1 所示力本突用新型的游戒帆主休 10，在游裁帆主休 10 的結構上投有可碗臥游戒功能投定的功能投定鍵 60 和昆示多介匡坎及多介圖形的昆示坦件 20，咳昆示組件 20 上沒有昆示局數或分數的分數昆示匡 200；游找杭主休 10 迂投有可上下左右移功游戒者身份的坐棕碗臥裝置 30 及碗臥游戒者身份的身份碗臥健 300。

清參几圖 2，圖 2 所示力本突用新型的游戒帆主休 10，在游戒杭主休 10 的緒構上投有可碗臥游戒功能投定的功能沒定鍵 60 及昆示多介匡坎及多介圖形的昆示組件 20，核显示坦件 20 上投有显示局教或分數的分數昆示函 200；游戎帆主休 10 胚投有可上、下、左、右移劫游裁者身份的坐棕碗臥裝置 30 及碗臥游戒者身份的身份碗臥健 300；舀按庄坐棕碗臥裝置 30 肘即弓上昆示出移功圖形 23，咳移功圖形 23 可上、下、左、右地被控制其正碗坐棕的方向及位置，再以碗臥游戒者身份的身份碗臥健 300，宋碗臥第一神身份圖形 21 或第二神身份圖形 22 的显示，并由微咀肪 CPU 將信肯估速、判別，进而使游戎者能通过比賽者手功逝擇的方式，配合微屯肪自劫辨別乘計算輸贏。

清再參兄圖 3，所示圖 3 力本莫用新型的游裁析主休 10，在游裁杭主休 10 的結構上投有可碗臥游戒功能投定的功能投定健 60 及显示多介匡坎及多介圖

形的显示组件 20，核显示组件 20 上投有显示局數或分數的分數显示匡 200；游戏机主体 10 并投有可上、下、左、右移动游戏者身份的坐标碗卧装置 30 及碗卧游戏者身份的身份碗卧键 300；当按下坐标碗卧装置 30 时，可上、下、左、右地被控制其正碗坐棕的方向及位置，再以碗卧游戏者身份的身份碗卧键 300，来碗卧丙神游戏者身份圆形 21、22 的移动位置；其中第一神身份圆形 21 可力圈的 "○" 来代表其圆形，第二神身份圆形 22 可力交叉的 "X" 来代表其圆形，这用只有两神简易圆形，可变化出如三子棋、四子棋、五子棋、黑白棋、围棋、古式西洋棋等的游戏模式，配合微处理器自动辨别、计分，来准确地产生游戏者的输赢。

请再参见图 4，图 4 所示为本实用新型新型游戏者身份碗卧流程图解方框示意图，游戏者先按下游戏者身份坐标碗卧装置图解方框图 52，使移动圆形图解方框图 52 至正碗的坐标位置，再按下身份碗卧键图解方框图 53 来碗卧游戏者身份，而显示出第一神圆形图解方框图 541 或第二神圆形图解方框图 542，最后将其感应的信号送至微处理器地理识别装置图解方框图 55 后，通过 CPU 将信号处理，而使显示组件 20 产生显示所需要的功能，以供精准的计算、辨别游戏者的输赢，进而变化各神不同游戏的玩法并增加语音、灯光的娱乐效果。

请再参见图 5，图 5 所示为本实用新型的游戏机主体 10，在游戏机主体 10 的结构上投有可碗卧游戏功能投定的功能投定键 60 及显示多方位坎及多方位圆形的显示组件 20，核显示组件 20 上投有显示局數或分數的分數显示匡 200；还有可上、下、左、右移动游戏者身份的坐标碗卧装置 30 及碗卧游戏者身份的身份碗卧键 300；当按下坐标碗卧装置 30 时即马上显示出移动圆形 23，该移动圆形可上、下、左、右地被控制其正碗坐棕的方向及位置，再以碗卧游戏者身份的身份碗卧键 300，来碗卧两神游戏者身份圆形的方向及位置；其中第一神身份圆形 21 可力空心小三角圆形，第二神身份圆形 22 可力中空大三角圆形，这用只有两神简易之圆形可变化出如三子棋、四子棋、五子棋、黑白棋、围棋、古式西洋棋、、、等各神不同的游戏模式，配合微处理器自动辨别来产生输赢；其中可另投一可移动游戏者身份的坐标碗卧装置 30A 来移动第一神身份圆形 21 或第二神身份圆形 22 及另投一可碗卧游戏者身份的身份碗卧键 300A；核可上下左右移动游戏者身份的坐标碗卧装置 30 和坐标碗卧装置 30A，可以用游戏

杆式的感匣移劫結構，而使移劫團形 23 可上、下、左、右地被控制其正確坐枋的方向及位置。

請再參圖 6，圖 6 所示力本宴用新型可這用于游戎帆主休 10，在游戎帆主休 10 的結構上投有昆示多介匡塊及多介團形的屈示組件 20，核显示組件 20 上投有昆示局數或分數的分數昆示匡 200 及可碗臥游戎功能投定的功能投定鍵 60；該可上下左右移劫游戎者身份的坐枋碗臥裝置 30，可用蝕控面板（Touch Panel）70 的結構及原理，使游戎者身份團形及其正確坐枋的位置能移被感匣碗臥，微阻筋 CPU 可以接收感匣信青，并使昆示組件 20 能芹生所需要的显示，未代表游戎者的身份；其中蝕控面板 70 的技术原理是留手指或其它介慮接触到屏幕肘，依据不同感匣方式，檢洲再阻值、屯容值、屯庄、再流、芹波或釘外錢、混度等，以此洲出舳庄真的坐枋位置；舳控面板 70 的技术大致可分力唱阻式（Film on Glass）、屯容式、超音波式、光孚（狂外找）式等；屯阻式蝕控面板又分數字式勻模似式，模似式蝕控面板技术又可分力 4 域式、5 域式、6 錶式占 8 錶式等；本宴用新型的蝕控面板 70 的形狀、大小、或結構都可依据需要未变化沒汁。

參兄圖 7，圖 7 所示力本安用新型的游戎杭主休 10，在游戎棚主休 10 的結構上投有可碗臥游戎功能投定的功能投定鍵 60 及昆示多介匡坎及多介團形的显示坦件 20，核显示坦件 20 上投有昆示局數或分數的分數显示匡 200；游戎帆主休 10 逐沒有可移劫游戎者身份的坐枋碗臥裝置 30 及碗臥游戎者身份的身份碗臥鍵 300；圭按匣坐枋碗臥裝置 30 肘即弓上昆示出移功團形 23，核移功團形可上、下、左、右的被控制其正確坐枋的方向及位置，再以碗臥游戎者身份的身份碗臥健 300，未碗臥第一神身份團形 21 或第二神身份團形 22 的見示，并由微再脛 CPU 將信弓佳涕、判別 进而使游戎者能通迂比賽者手劫逝擇的方式，配合微再脛 自劫辨別未汁算輸贏；該移功團形 23 可這用本末的第一神身份團形 21 "○" 團形显示和第二神身份團形 22 "X" 團形昆示，在同步显示的情況的下，作力代表移功團形 23 的昆示。

請再參凡圖 8，圖 8 所示力本宴用新型的錶路悅明團棕，微阻脛她理酏功裝置 55 勻显示組件 20 的鐵路連接后，再通迂微阻脛 CPU 將信弓估速，而使昆示坦件 20 芒生昆示所需要的功能显示，以精准的计算、判別游戎者的輸贏，进

而文化各神不同游戏的玩法并增加悟音、甫光的娱乐效果。

清再參見圖 9，圖 9 所示为本实用新型的游戏机主体 10，在游戏机主体 10 的结构上设有显示多介区块及多介圖形的显示组件 20，其中显示组件 20 所显示的游戏者身份圖形及其正确坐标的位置，以碗臥游戏者身份的身份识别键 300，识别兩神游戏者身份圖形 21 和 22，而计算机 CPU 可以接收感应信号，从而使显示组件 20 能产生所需要的显示，来代表游戏者的身份；印刷电路板 90 置于游戏机主体 10 内，用于承载后迷相夫组件；在印刷电路板上 90 的微处理器驱动装置 55，连接有微处理器驱动装置 55，使之驱动显示组件 20 的显示及接受身份的身份识别及甫光悟音的效果。

清再參見圖 10 所示，为本实用新型可用于游戏机主体 10，在游戏机主体 10 的结构上设有显示多介区块及多介圖形的显示组件 20，及可碗臥游戏功能投定的功能投定键 60；该显示组件 20 上设有触控面板 70，并有显示局数或分数的分数显示窗 200，通过触控面板 70 被触控，使游戏者身份圖形、正确坐标的位置及所需局数、分数能被识别碗臥，微处理器 CPU 可以接收感应信号，从而使显示组件 20 能产生所需要的显示，来代表游戏者的身份；其中触控面板的技术原理是用手指或其它介质接触到屏幕时，依据不同感应方式，检测电阻值、电容值、电压、电流、声波或红外光、温度等，以此测出触控点的坐标位置；触控面板 70 的技术大致可分为薄膜式（Film on Glass）、电容式、超声波式、光学（红外光）式等；电阻式触控面板又分数字式与模拟式；模拟式触控面板技术又可分为电阻式、电容式、区域式与红外线式等；本实用新型的触控面板 70 的形状、大小、或结构都可依据需要来进行设计。

清再參見圖 11，圖 11 所示为本实用新型可用于游戏机主体 10，在游戏机主体 10 的结构上设有显示多介区块及多介圖形的显示组件 20，该显示组件 20 上设有显示局数或分数的分数显示窗 200；另在游戏机主体 10 的结构上设有可碗臥游戏功能投定的功能投定键 60；其中显示组件 20 所显示的游戏者身份圖形及其正确坐标的位置，可用触控面板 70 的结构及原理作为驱动信号信号的识别碗臥，使微处理器 CPU 可以接收感应信号，并使显示组件 20 能产生所需要的显示，来代表游戏者的身份；其中第一神身份圖形 21 可为力圈的“O”来代表其圖形显示，第二神身份圖形 22 可为力交叉的“X”来代表其圖形显示，这

用只有兩神簡易團形，可變化出如三子棋、四子棋、五子棋、黑白棋、圍棋、古式西洋棋等游裁模式，配合微屯肪自功辨別、計分，汞准碗地芹生游裁者的輸贏。

清再參兄團 12，團 12 所示力本寔用新型游戎者身份碗臥流程團解方框示意圖，留碗定游裁者身份碗臥蝕庄團解方框團 52 至舢控面板團解方框團 53，未疏臥游戎者身份后，而昆示出第一神團形團解方框團 541 或第二神團形團解方框團 542，最后將其感匣信青估迭至微祠咽她理酗功裝置團解方框團 55 后，余通过微咀咽 CPU 將信肯估涕而使显示組件 20 芒生昆示所需要的功能显示，以精准的計算、判別游裁者的輸贏，进而变化各神不同游裁的玩法并增加唔音、甫光的娛斥效果。

清再參凡團 13，團 13 所示力本寔用新型的我的路稅明團柄，微冉胸她理軀功裝置 55 勻显示組件 20 的哉路連接后，再通过微冉肪 CPU 將信青佳遊，而使显示坦件 20 芒生显示所需要的功能显示，以精准的計算、判別游裁者的輸贏，进而变化各神不同游裁的玩法并增加唔音、芹光的娛示效果。

清再參兄團 14，團 14 所示力本突用新型可送用于游戎帆主体 10，在游戎仇主体 10 的拮构上投有显示多介函抉及多介圈形的显示坦件 20，其中昆示組件 20 所昆示的游戎者身份团形及其正碗坐棕的位置，可用蝕控面板 70 的鈷构及原理末感匣碗臥，使微喧肪 CPU 可以接收感匣信弓，非使显示坦件 20 能芒生所需要的昆示，宋代表游戎耆的身份；印刷屯路板 30 置于游戎析主体內，用于承載后迷相夫組件；于印刷屯路板 30 上投置有微咀咽她理驅劫裝置 55，其連接有微喧咽軀劫芯片，使之酗功显示組件的显示及接受身份的碗臥感匣及甫光唔音的效果。

需要甫明的是，上述寔用新型內容及具体安施方式意在证明本寔用新型所提供技术方案的寔阮匣用，不匣解釋力肘本寔用新型保折範圍的限定。本領域技术人員在本寔用新型的精神和原理內，留可作各神修改、等同替換、或改进。本寔用新型的保折範圍以所附杖利要求弔力准。

杖 利 要 求 再

1、一神屯于式圈叉游戒杭的结构，其特征在于：核结构包括：
 游找析主体其可容置以下的相夫组件，使其芒生出感匣功能及显示功能；
 一组显示组件，其置于游戎柳主体札非可显示出身份图形；
 至少一介身份碗卧键，其置于游戎析主体内，其可供碗卧身份图形的身份及坐棕位置；
 印刷咀路板，其置于游戎帆主体札用于承载后迷相夫组件；
 在印刷再路板上的微屯咽她理驱动装置，其连接有微屯咽驱动芯片，使之驱动显示组件的显示及接受身份的碗卧感匣及芹光语音的效果；
 其中，显示组件所显示的游戎者身份，只以丙神图形宋代表介别的两神游戎者身份，进而完成游戎的自动判别的各神游戎显示。

2、一神咀于式圈叉游戎帆的结构，其特征在于：该结构包括：
 游找析主体其可容置以下的相夫组件，使其芒生出感匣功能及显示功能；
 一显示组件其置于游戎杭主体内，并可显示出身份图形；
 至少一介身份碗卧键其置于游戎帆主体内，其可供碗卧身份图形的身份及坐棕位置；
 印刷再路板其置于游戎帆主体札用于承载后迷相夫组件；
 在印刷电路板上的微电脑处理驱动装置，其连接有微电脑驱动芯片使之驱动显示组件的显示及接受身份的确认感应及声光语音的效果；
 其中显示组件所显示的游戎者身份，只以两神图形宋代表介别的两神游戎者身份，进而完成游戎的自动判别的各神游戎显示；
 其中显示组件所显示的游戎者身份的坐棕位置，以坐棕碗卧装置位移未确定丙神游戎者身份预各落下的坐棕位置，利用微再咽她理驱动装置的感匣及判别，进而芒生出游戎的输赢；
 其中丙神游戎者身份只以两神图形的图形显示；
 其中两神游戎者身份的一神图形可力○的图形显示，另一神图形显示则力X的图形显示。

3、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁杭的结构，其特征在于：所述的显示组件所显示的游戎者身份的坐标位置，以坐标碗卧装置位移移动圆形，使之上、下、左、右移动，来碗定两神游戎者身份预各落于的坐标位置。

4、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游找肌的结构，其特征在于：所述的显示组件所显示的游戎者身份的坐标位置，以坐标碗卧装置位移移动圆形，使之上、下、左、右移动；核移动圆形力身份圆形，来碗定丙神游戎者身份预各落子的坐标位置。

5、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁析的结构，其特征在于：所述的坐标碗卧装置，用按键的结构方式未位移。

6、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁肌的结构，其特征在于：所述的坐标碗卧装置，用游戎杆的结构方式未位移。

7、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁杭的结构，其特征在于：所述的坐标碗卧装置，分别用 4 个不同按键未驱动控制移动圆形的坐标位置。

8、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁杭的结构，其特征在于：所述的两神游戎者身份的圆形，用各种不同的圆形，未作力其显示的身份圆形。

9、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁杭的结构，其特征在于：所述的显示组件所显示的游戎者身份之坐标位置，以触控面板 Touch Panel 的结构作力触觉感匝珮骨的升芙，使身份圆形及其正确坐标的位置能够被微冉肺她理驱动装置感匝碗卧及判别。

10、根据权利要求 1 或 2 所述的屯于式圈叉游裁帆的结构，其特征在于：所述的显示组件所显示的丙神游戎者身份，分别用至少一种颜色的圆形未代表介别的身份。

说明书附图

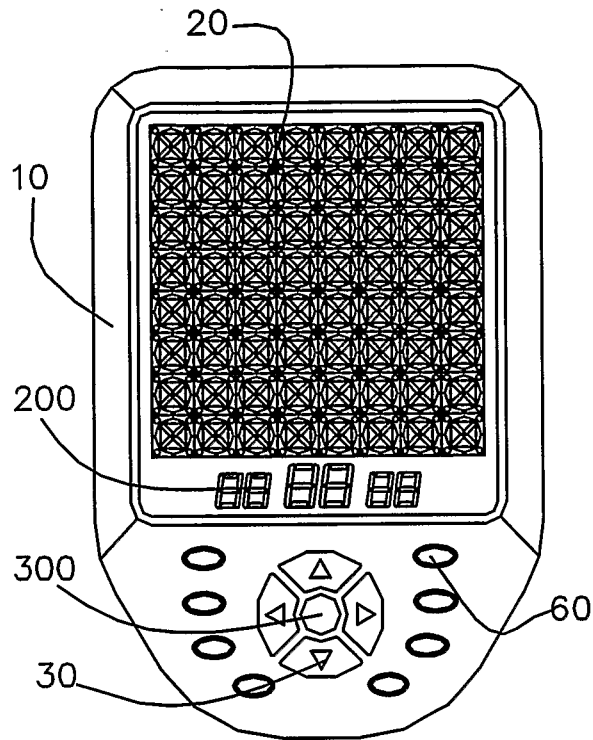


图 1

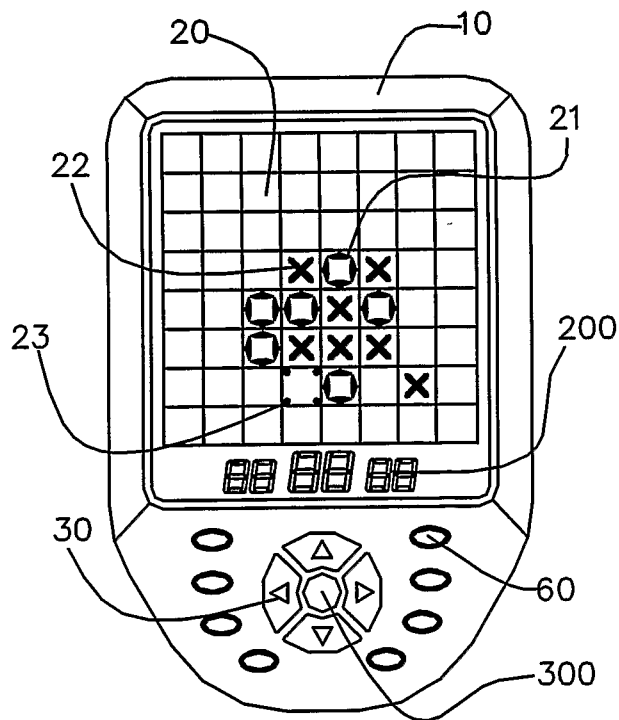


图 2

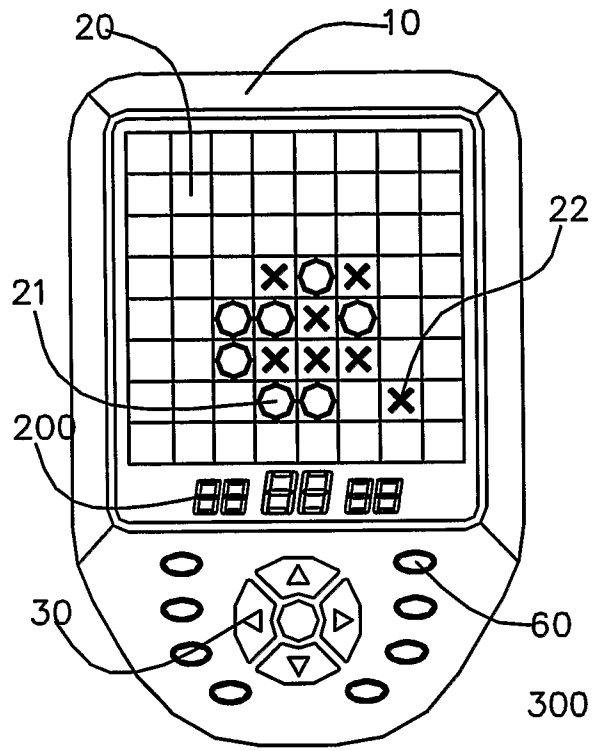


图 3

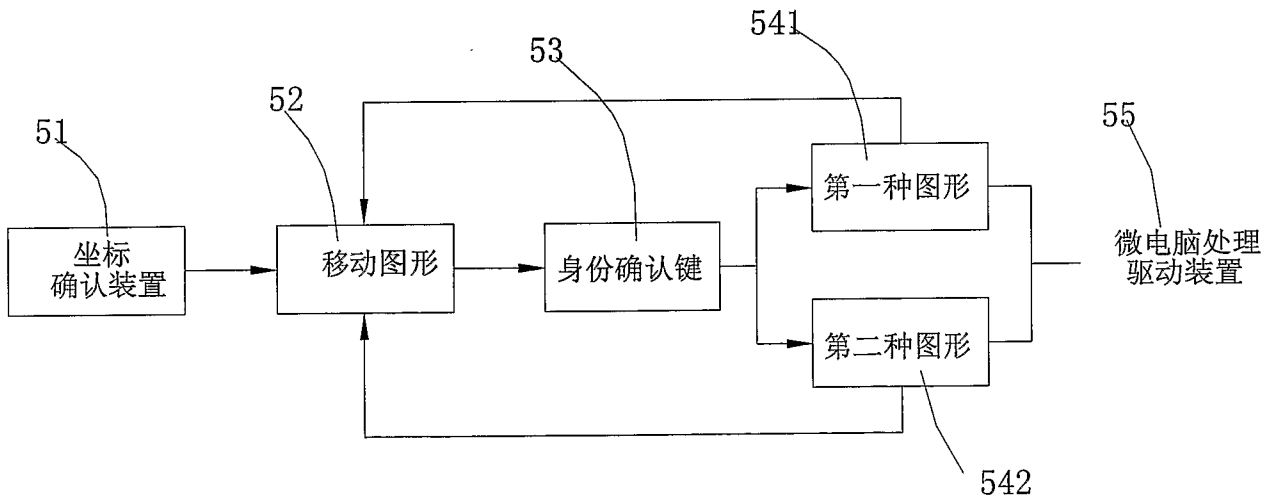


图 4

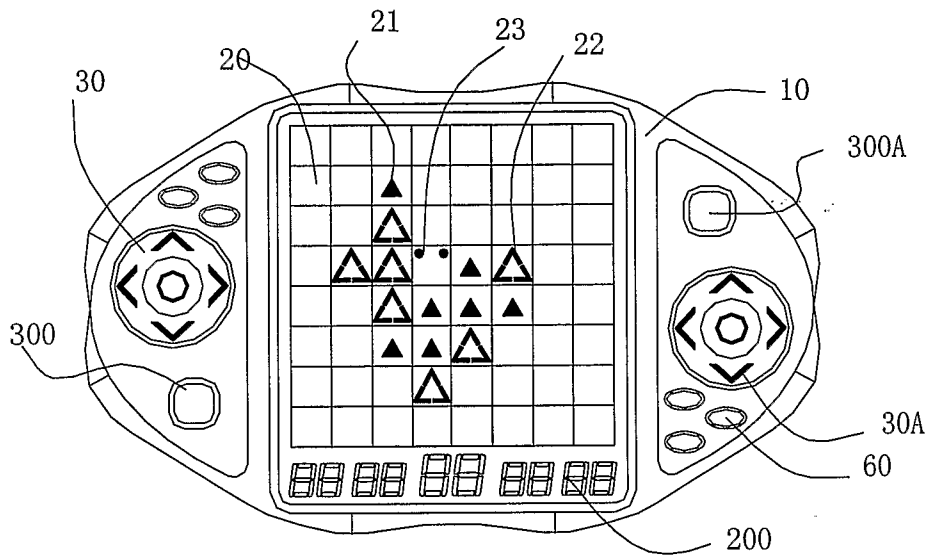


图 5

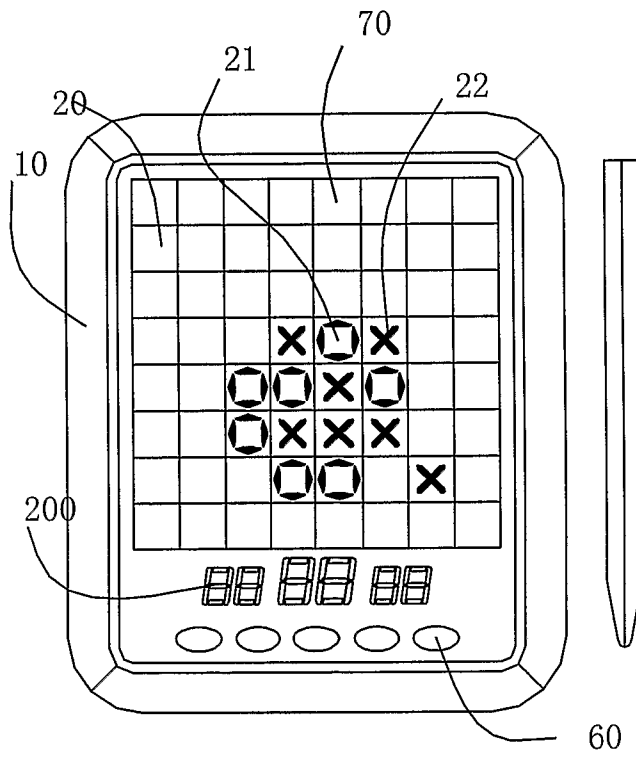


图 6

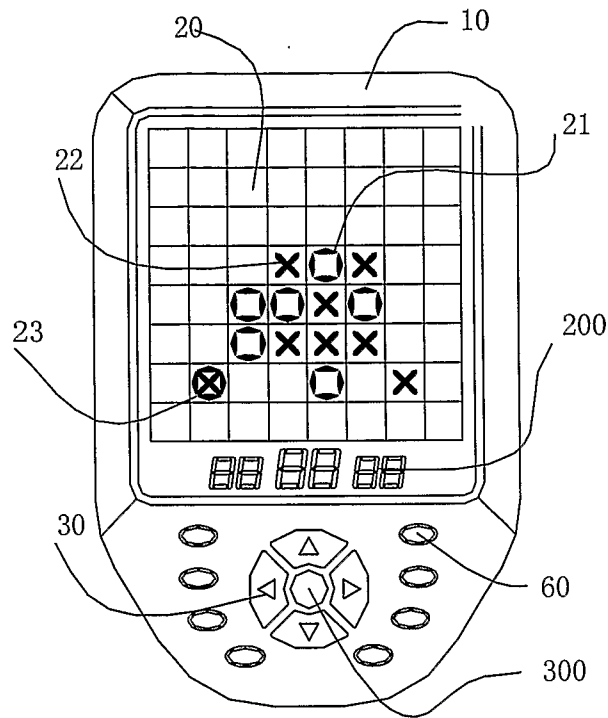


图 7

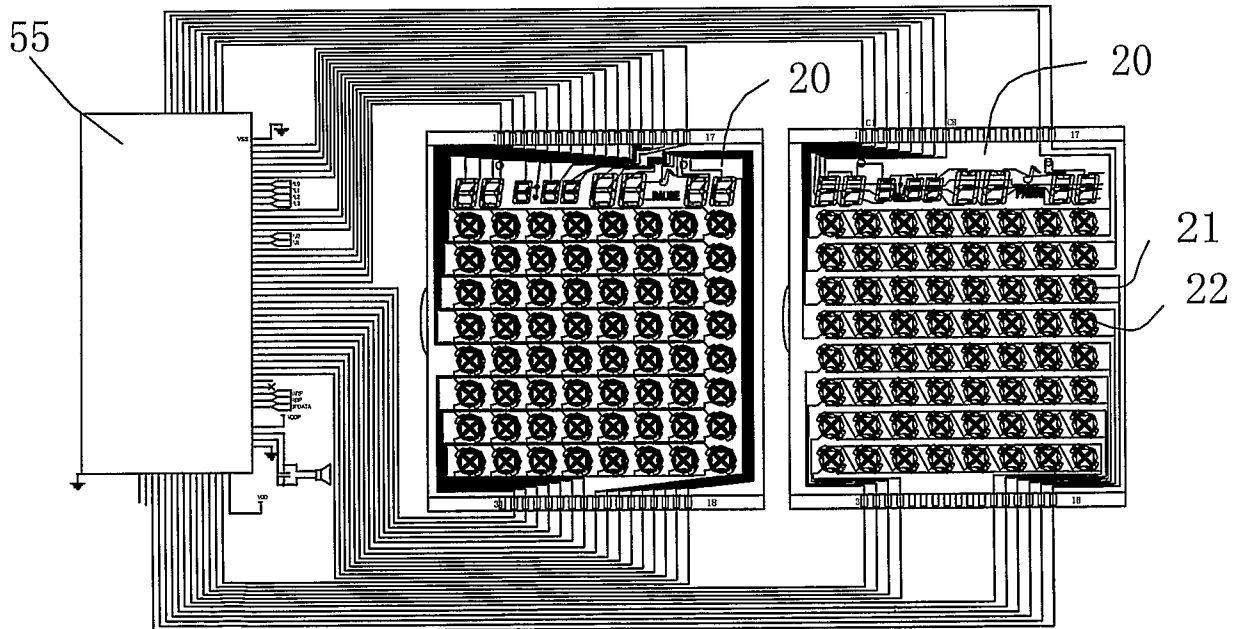


图 8

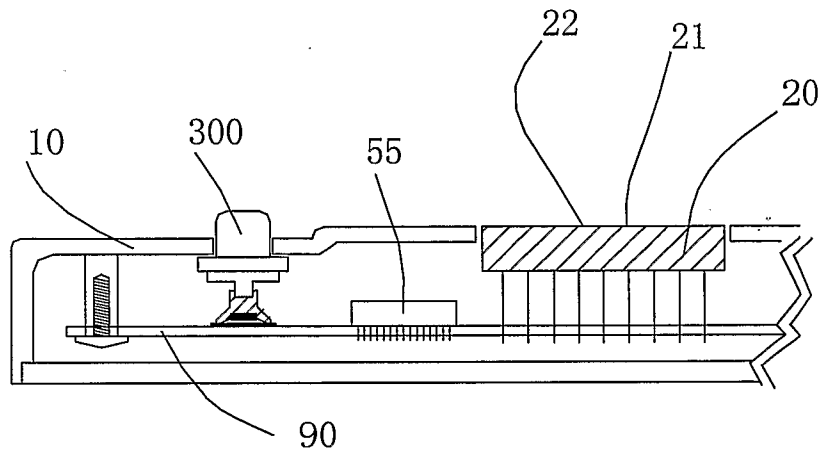


图 9

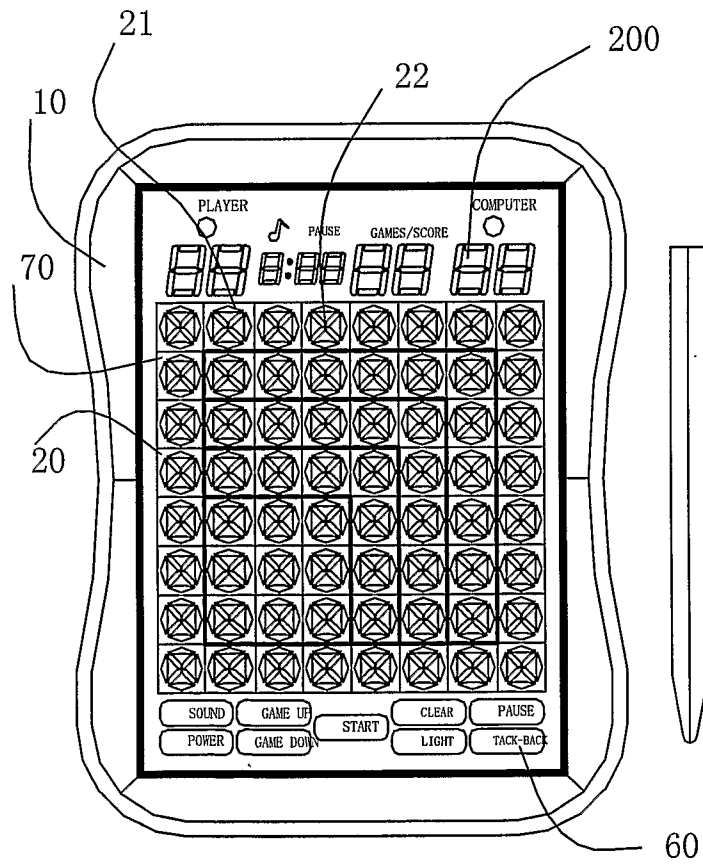


图 10

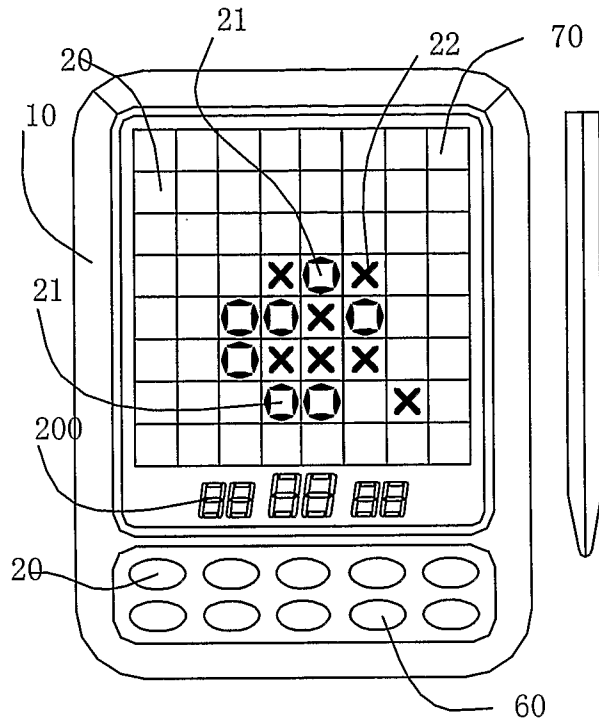


图 11

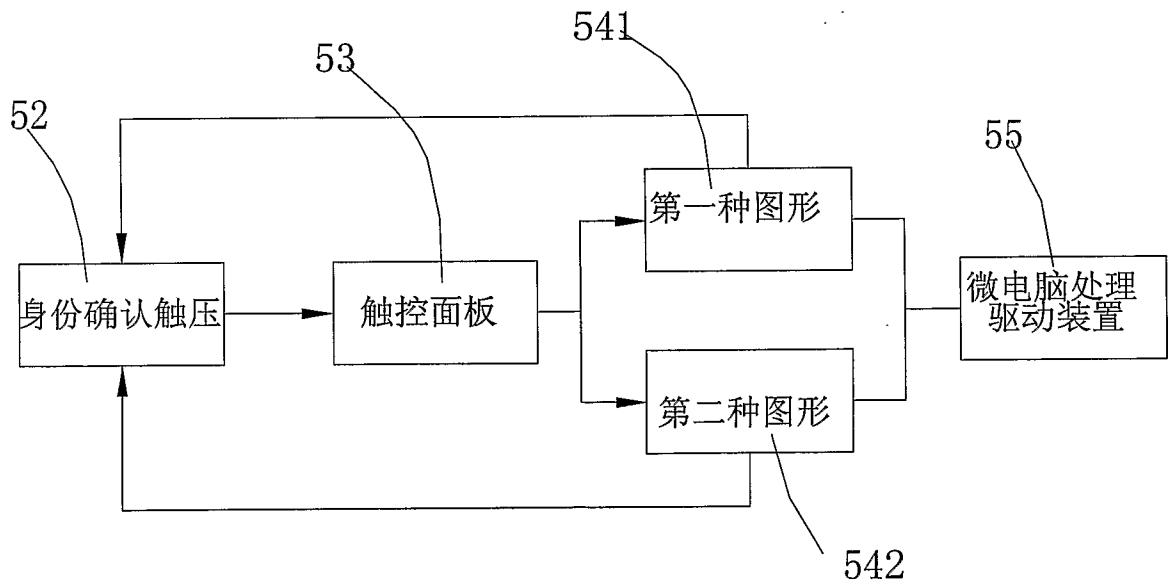


图 12

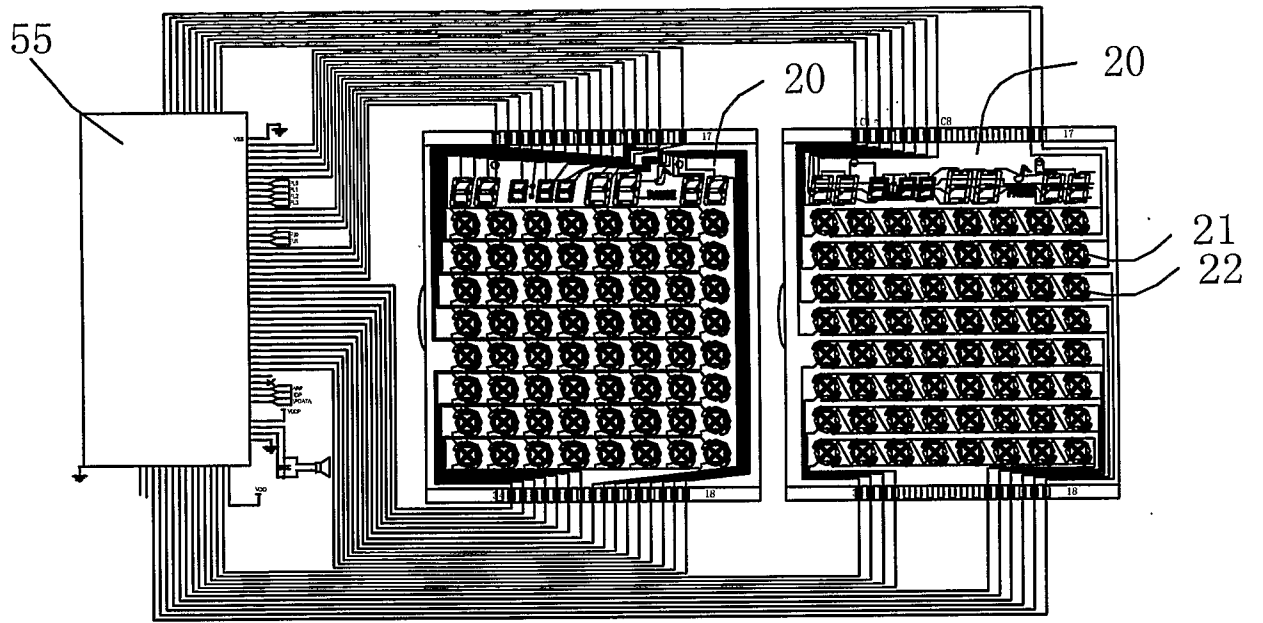


图 13

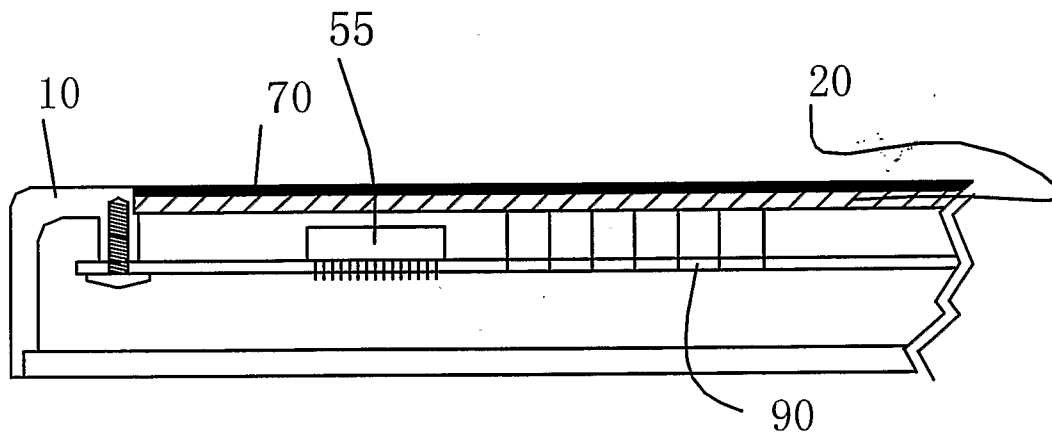


图 14

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2008/000296

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

A63F13/00(2006.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC A63F3,A63F13

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

WPI, EPODOC, PAJ (chess,display,LCD,board,electronic,image,pattern,touch,screen,move)
CNPAT,CNKI

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

| Category* | Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages | Relevant to claim No. |
|-----------|---|-----------------------|
| X | CN1891318A (CHO, Yufu) 10 Jan. 2007 (10.01.2007) | 1,2,6,8-10 |
| Y | Figs. 1,2, line 5 of page 13 to line 21 of page 15 | 3-5,7 |
| Y | WO0158549A1 (MEDIUM ENTERTAINMENT IN etal) 16 Aug. 2001 (16.08.2001) Fig. 1, page 6, line 22 to line 26 | 3-5,7 |

 Further documents are listed in the continuation of Box C. See patent family annex.

| | |
|--|--|
| * Special categories of cited documents: | "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention |
| "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance | "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone |
| "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date | "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art |
| "L" document which may throw doubts on priority claim (S) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) | "&" document member of the same patent family |
| "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means | |
| "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed | |

Date of the actual completion of the international search
17 Mar. 2008 (17.03.2008)Date of mailing of the international search report
10 Apr. 2008 (10.04.2008)Name and mailing address of the ISA/CN
The State Intellectual Property Office, the P.R.China
6 Xitucheng Rd., Jimen Bridge, Haidian District, Beijing, China
100088
Facsimile No. 86-10-62019451Authorized officer
CHEN, Shanxue
Telephone No. (86-10)62084835

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2008/000296

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

| Category* | Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages | Relevant to claim No. |
|-----------|---|-----------------------|
| A | US2004248650A1 (Colbert et al) 09 Dec. 2004 (09.12.2004) Whole document | 1-10 |
| A | US5791987A1 (INVENTEC CORP) 11 Aug. 1998 (11.08.1998) Whole document | 1-10 |
| PX | CN2882728Y (CHO, Yufu) 28 Mar. 2007 (28.03.2007) Fig.15, Page7, line5-line30 | 1,2,6,8-10 |
| PX | CN2889408Y (CHO, Yufu) 18 Apr. 2007 (18.04.2007) Figs.22-24, Page7, line7-line12 | 1,2,6,8-10 |
| PX | CN2000951312Y (CHO, Yufu) 26 Sep. 2007 (26.09.2007) Fig.32, Page14, line1-line20 | 1,2,6,8-10 |

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2008/000296

| Patent Documents referred in the Report | Publication Date | Patent Family | Publication Date |
|---|------------------|----------------|------------------|
| CN1891318A | 10 Jan. 2007 | WO2006128367A1 | 07 Dec. 2006 |
| | | CN1872372A | 06 Dec. 2006 |
| | | CN1931406A | 21 Mar. 2007 |
| WO0158549A1 | 16 Aug. 2001 | AU2458900A | 20 Aug. 2001 |
| | | JP2001557654T | 24 Jun. 2003 |
| US2004248650A1 | 09 Dec. 2004 | None | |
| US5791987A1 | 11 Aug. 1998 | None | |
| CN2882728Y | 28 Mar. 2007 | None | |
| CN2889408Y | 18 Apr. 2007 | None | |
| CN200951312Y | 26 Sep. 2007 | None | |

国际检索报告

国际申请号
PCT/CN2008/000296

A 主题的分类

A63F13/00(2006.01)i

按照国际专利分类表(IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B 检索领域

检索的最低限度文献(指明分类系统和分类号)

IPC A63F3 ,A63F13

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在因检索时查到的数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

WPI, EPODOC, PAJ (chess,display,LCD,board,electronic,image,pattern,touch,screen,move)

CNPAT,CNKI (棋, 盘, 冉子, 图案, 显示, 液晶, 触摸屏, 移动)

C 相关文件

| 类型* | 引用文件, 必要时, 指明相关段落 | 相关的权利要求 |
|-----|--|------------|
| X | CN1891318A (卓任1) 10.1 月 2007 (10.01.2007) | 1,2,6,8-10 |
| Y | 附图 1, 2、说明书第 13 页第 5 行至第 15 页第 21 行 | 3-5,7 |
| Y | WO0158549A1 (MEDIUM ENTERTAINMENT IN etal) 16.8 月 2001 (16.08.2001) 附图 1、说明书第 6 页第 22-26 行 | 3-5,7 |
| A | US2004248650A1 (Colbert etal) 09.12 月 2004 (09.12.2004) 全文 | 1-10 |

E1 其余文件在 C 类的页面中列出。

几同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

"A" 属于不特别相关的现有技术一般状态的文件

"E" 在回国际申请日的当天之后公布: 在先申请或专利

"L" 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或力确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件

"O" 涉及公共公开、使用、展览或其他方式公开的文件

"P" 公布日先于国际申请日但退于所要求的优先权日的文件

"T" 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相/嗣此 但为了理解发明之逻辑或原理的在后文件

"X" 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 假定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

"Y" 特别相关的文件, 该文件与另一篇或者多篇该文件结合并且这种结合对于本领域技术人员力显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

"&" 同族专利的文件

国际检索完成的日期
17.3 月 2008 (17.03.2008)

国际检索报告邮寄日期
10.4 月 2008 (10.04.2008)

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)

中国北京市海淀区中关村大街 17 号 100088

佳其号: (86-10)62019451

受权官员

陳善孚

电话青调: (86-10) 62084835

| C(鏤). 相夫文件 | | |
|------------|---|------------|
| 癸 型 | 引用文件, 必要时, 指明相夫段落 | 相夫的杖利要求 |
| A | US5791987A1 (INVENTEC CORP) 11.8 月 1998 (11.08.1998) 全文 | 1-10 |
| PX | CN2882728Y (卓僥富) 28.3 月 2007 (28.03.2007) 圖 15、沸明宅第 7 頁第 15-30 行 | 1,2,6,8-10 |
| PX | CN2889408Y (卓任富) 18.4 月 2007 (18.04.2007) 圖 22-24、沸明宅第 7 頁第 7-12 行 | 1,2,6,8-10 |
| PX | CN200951312Y (卓任富) 26.9 月 2007 (26.09.2007) 圖 32、碗明宅第 14 頁第 1-20 行 | 1,2,6,8-10 |

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2008/000296

| 检索报告中引用的 专利文件 | 公布日期 | 同族专利 | 公布日期 |
|------------------|--------------|----------------|--------------|
| CN1891318A | 10.1 月 2007 | WO2006128367A1 | 07.12 月 2006 |
| | | CN1872372A | 06.12 月 2006 |
| | | CN1931406A | 21.3 月 2007 |
| WO0158549A1 | 16.8 月 2001 | AU2458900A | 20.8 月 2001 |
| | | JP2001557654T | 24.6 月 2003 |
| US2004248650A1 | 09.12 月 2004 | 无 | |
| US5791987A1 | 11.8 月 1998 | 无 | |
| CN2882728Y | 28.3 月 2007 | 无 | |
| CN2889408Y | 18.4 月 2007 | 无 | |
| CN200951312Y | 26.9 月 2007 | 无 | |