

發明專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：97123958

※ 申請日期：2008 年 6 月 26 日

※IPC 分類：

一、發明名稱：(中文/英文)

娛樂存取服務

ENTERTAINMENT ACCESS SERVICE

G06F 13/4 (2006.01)

二、申請人：(共 1 人)

姓名或名稱：(中文/英文)

美商·微軟公司

Microsoft Corporation

代表人：(中文/英文)

艾華那諾爾 D 巴特萊

EPPENAUER, D. BARTLEY

住居所或營業所地址：(中文/英文)

美國華盛頓州列德蒙微軟路 1 號

One Microsoft Way, Building 8, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A.

國籍：(中文/英文)

美國/USA

三、發明人：(共 2 人)

姓名：(中文/英文)

1. 艾克夫詹姆士 M/ALKOVE, JAMES M.

2. 諾頓查德 B/KNOWLTON, CHADD B.

國籍：(中文/英文)

1. 美國/USA

2. 美國/USA

四、聲明事項：

☐ 主張專利法第二十二條第二項☐第一款或☐第二款規定之事實，其事實發生日期為： 年 月 日。

☒ 申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

☒ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

美國；2007 年 6 月 29 日；11/771,923

☐ 無主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 主張專利法第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

☐ 主張專利法第三十條生物材料：

☐ 須寄存生物材料者：

國內生物材料 【格式請依：寄存機構、日期、號碼 順序註記】

國外生物材料 【格式請依：寄存國家、機構、日期、號碼 順序註記】

☐ 不須寄存生物材料者：

所屬技術領域中具有通常知識者易於獲得時，不須寄存。

九、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係相關於娛樂存取服務。

【先前技術】

使用者用許多不同的方式享用娛樂內容。使用者可用傳統的內容發送者所指示的方式來享用內容，例如像是無線電台或電影劇院，以聆聽收音機上的歌曲，或觀看劇院中的電影。當使用者聆聽收音機時，他們並不用支付費用，但他們通常必須聽廣告。當使用者觀看劇院中的電影時，他們通常支付一次的費用。如果他們想要再次看電影，即再次支付。

使用者亦使用通常向其它種類的內容發送者購買實體媒體來享用內容，像是透過購買 CD 上的歌曲或 DVD 上的電影。使用者時常購買實體媒體上的內容，致使他們可在當他們想要時來享用，且可依他們需求隨時享用。使用者已經漸漸習慣於此種內容散佈。他們知道只要他們的 CD 或 DVD 未受損，他們可在每當他們想要時來享用歌曲或電影，並可依他們需求隨時享用。青少年只要喜歡可聽「Groove is in the heart」一千遍。一電影愛好者可以每個晚上觀看「Braveheart」或「Highlander」。再者，使用者已經逐漸習慣於購買在 CD 或 DVD 上的內容之固有的好處；他們可借用「Braveheart」給朋友觀看，或是借用「Groove is in the Heart」給同學來在一舞會中播放。他

們亦可在任何可以播放的裝置上享用歌曲或電影；他們可將他們的 CD 放在他們舊的家用 CD 播放機或他們新的汽車音響，其係簡單地將 CD 由一個播放器移動到另一個。

近年來，使用者已經能夠數位式存取娛樂內容，像是透過訂閱及每次觀視付款的服務。這些服務與購買實體媒體上的內容相比可具有好處，但亦有缺點。其好處包括更為彈性的方式來支付及使用內容，像是存取內容一段時間，例如藉由訂閱一服務來允許他們在他們的 MP3 播放器上播放一特定歌曲 30 天。另一種彈性的方式為付款來儲存或下載內容某個次數，例如「購買」一歌曲來具有權利將其下載到一電腦，然後可將其記錄/轉移到其它裝置或儲存器最多七次。仍有其它方式類似於在劇院中觀看電影，其中使用者付款一次來享用該內容一次；例如在他自己的 TV 上觀看電影一次。

但是部份的這些數位散佈服務並不允許使用者來依他們已經逐漸習慣的方式來享用娛樂內容。某些人在過去可購買在 CD 上的一歌曲，並將其在任何她、家庭成員或朋友所擁有的 CD 播放器上播放，這些人通常無法如此地使用這些服務。同時，許多使用者並不信任經由一服務「擁有」內容的可靠性及使用壽命。如果一個人購買一歌曲的權利，因此可轉移或儲存它數次，其在當他們的電腦儲存失效或被偷時會有效地喪失該權利。一音樂迷可能購買數千首歌曲之權利，並在當電腦硬碟失效時喪失權利來使用所有的歌曲。這些僅為存在於許多目前數位內容散佈服務

中的部份限制。

【發明內容】

本文件描述基於使用者的識別而能夠管理數位內容之工具。藉此，該等工具可使人們不用受限於他們的儲存媒體及裝置之限制。如果一使用者的 CD 破損或硬碟失效，該等工具允許一使用者繼續存取他的內容。如果一使用者想要使用一新的裝置或甚至許多新的裝置，即使那些裝置利用與一使用者既有裝置不同的格式來播放內容，該等工具仍可允許他在那些新的裝置上播放他的內容。如果一使用者想要與朋友共享內容，該等工具可允許其與朋友共享內容，即使該使用者手上並沒有內容。

此發明內容說明係以一簡化型式中介紹所節選出的觀念，其在以下的實施方式中會進一步說明。此內容說明並非要提出所主張之標的的關鍵特徵或基本特徵，也並非要做為輔助決定所主張之標的的範疇。例如，術語「工具」可代表上述內容及整個文件中所允許的系統、方法、電腦可讀取指令、及/或技術。

【實施方式】

概述

以下的文件描述基於使用者的識別而能夠管理數位內容之工具。此管理可包括多種方式，其中可允許使用者利用相關於他們的裝置，或甚至是相關於其他人的裝置，像

是該使用者的朋友或同學的裝置，來取得存取內容。該等工具亦可建構及改變相關於使用者之基本資料，以較佳地與使用者互動，其包括藉由知道哪些廣告有可能較為使用者接受，或至少是某些類型的使用者。該等工具可透過與該使用者的直接關係或透過間接關係來執行這些與其它動作，該間接關係像是為當第三方內容提供者使用該等工具，但提供它們本身與使用者的直接介面。

在一種環境中該等工具可致能這些及其它動作，其在以下名為「示例性操作環境」的段落中提出。此接續另一段落，其描述示例性關係及規格裝置可依循來與該等工具互動；其名為「裝置關係」。下一個段落描述一些示例性方法，其中第三方內容提供者可與該等工具互動，其名為「第三方內容提供者」。此段落接著為名為「示例性基本資料」之段落，其描述一使用者的示例性基本資料。下一段落，名為「示例性請求」，其描述一種方式，其中一娛樂存取服務可接收及回應於存取娛樂內容之請求。最後，一段落，名為「該等工具的其它具體實施例」，其描述及例示三種程序，其中該等工具提供該等工具之其它示例性具體實施例，其包括有方式，當中該娛樂存取服務可回應於存取、改變使用者基本資料之請求，並決定特定廣告之有效性等等。此簡短介紹，包括這些段落名稱及摘要，係提供讀者之便利性，其並非要限制申請專利之範疇，亦或是限制先前的段落。

示例性操作環境

在詳細描述該等工具之前，以下對於一示例性操作環境的討論係提供來輔助讀者瞭解一些方式，其中可以利用該等工具之多種創新態樣。下述的環境構成一種範例，其並非要限制該等工具的應用到此種或任何特殊的操作環境。其它環境亦可使用，而皆不背離所主張之標的之精神及範疇。

第 1 圖所示為一種操作環境 100，其具有一娛樂存取服務 102、第三方內容提供者 104、使用者 106 及相關於該使用者之裝置 106A-106E。

此特殊環境例示該娛樂存取服務可以運作之非常一般性的兩種方法；一種集中式方法及一同盟的方法。在該集中式方法中，該娛樂存取服務與一使用者具有一直接關係，即該使用者直接與該娛樂存取服務互動，像是透過該娛樂存取服務的網站，其中他們可選擇內容、喜好、相關服務或進行付款。依此方式，內容由該娛樂存取服務基於與那些提供者之商業對商業關係從該第三方內容提供者所接收(顯示為名為「B2B 關係」之箭頭)，然後通常由該娛樂存取服務直接提供給該等使用者。

在該同盟的方法中，該娛樂存取服務管理使用者的內容，但通常在幕後進行。該使用者的直接互動通常反而係與該第三方內容提供者。使用者可直接利用該第三方內容提供者來選擇內容、喜好、相關裝置或進行付款。該第三方內容提供者在與該娛樂存取服務以商業對商業關係進行互動(再次利用名為「B2B 關係」之箭頭顯示)，像是提供

關於該使用者之資訊，所需要或已經提供的內容，及類似者。此處該娛樂存取服務可直接提供內容給該使用者，並直接收回使用資訊，或該第三方內容提供者可如此進行，然後指示此使用，並提供內容給該娛樂存取服務。

在任一種方法中，該娛樂存取服務用於基於一使用者的識別來管理數位內容。該娛樂存取服務之進行，部份藉由儲存內容及相關於該內容之權利(如授權)，及/或藉由管理這種儲存在遠端之內容及權利(例如利用儲存在一遠端實體處的內容，或甚至在提供該內容之第三方內容提供者處)。

例如該娛樂存取服務可管理一使用者的使用娛樂內容之權利，以及該使用者如何被允許使用該娛樂內容，不論是在一同盟或集中化的方式中運作。基於使用者的識別，例如該娛樂存取服務可決定一使用者可下載一歌曲到一特定裝置，使用何種檔案格式以及何種解析度格式，該歌曲可由該特定裝置播放多久時間，費用為何，以及追蹤何時及該使用者多常在該裝置上播放該歌曲。該娛樂存取裝置部份透過與該使用者之裝置的關係來進行。這些關係將在第 2 圖中詳細說明及例示。

該使用者並不需為單一個人。使用者 106 可包括一群組的人。該等個人可藉由所有可以存取到一或多個裝置 106A-E 的人來群組化。該等個人亦可由居住在相同住所的人來群組化(例如一使用者代表一群組，其包括父母及小孩)。如果該使用者為一群組的個人，相關於該使用者之識

別可為該群組每一成員的識別或是該群組所有成員的共通識別(例如一存取碼及帳號)。

該內容可為任何種類的數位可散佈內容，像是娛樂內容。此內容可包括例如歌曲、音樂視訊、電影、電視節目、靜態影像及遊戲軟體。

裝置關係

第 2 圖所示為該娛樂存取服務及多種裝置(及它們的製造商)之間的示例性關係。第 2 圖亦顯示該裝置所依循來與該娛樂存取服務互動之示例性預設規格。

箭頭 2-1 代表該娛樂存取服務及該等裝置及/或它們的製造商之間的關係。該等裝置依照規格 202，藉以與該娛樂存取服務互動。在此範例中，該等規格包括預設解析度格式 204、預設檔案格式 206、使用者介面規則 208 及使用規則 210。該預設的解析度格式可包括例如一低解析度格式、一中解析度格式及一高解析度格式。

同時僅藉由範例，該低解析度格式可為能夠由具有小於兩吋乘兩吋之顯示器的行動電話所呈現的最高解析度，該中解析度格式可為能夠由一非高解析度，4x3 長寬比顯示器，具有小於 52 吋斜邊測量的螢幕所呈現之最高解析度，而該高解析度格式可為能夠由一高解析度數位視訊碟(HD DVD™或 Blu-ray™DVD 等一些解析度格式可能性)以全解析度呈現的一裝置所呈現的最高解析度。

該等檔案格式可包括例如 JPEG、WAV、WMP、MP3、WMV、M4V、DVD、HD DVD™ 及 Blu-Ray™ DVD。

每種關係亦包括一裝置必須動作及互動的多種規格，像是在當呈現由該娛樂存取服務提供的內容時，產生一特定使用者介面或功能表結構(例如符合所有與該娛樂存取裝置運作的其它裝置)。這些皆顯示成使用者介面規則 208。該使用者介面規則會需要每個裝置能夠具有到其介面相同的外觀及感覺之使用者互動，例如具有與重合於所呈現內容之相同圖形化圖標相同的功能表。

這些規格亦可包括使用規則 210，其可控制一裝置如何來呈現娛樂內容，何時，如何經常，何時中止進行，追蹤使用資訊，追蹤附屬或另由該娛樂存取服務(或與該娛樂存取服務有關係的一第三方)提供之廣告，如何呈現，及以某種方式呈現廣告之需求等等。因此，該娛樂存取服務需要裝置提供一致性使用者介面，用於娛樂存取服務內容、追蹤使用、追蹤及呈現廣告，及傳遞此資訊到該娛樂存取服務。

該娛樂存取服務亦需要每個特定裝置(而非所有裝置皆為來自一特定製造商之特定類型)具有一唯一的識別碼。此識別碼可在稍後由該娛樂存取服務使用來相關該裝置與一使用者或識別該使用者。

透過例如該娛樂存取服務所需要之與行動電話裝置 106C 之製造商的關係，且該製造商可使得該裝置能夠使用上述的預設低解析度格式，提供符合於娛樂存取服務內容之其它使用者介面的一使用者介面，呈現廣告，追蹤使用(包括廣告使用)，僅在當由該娛樂存取服務所允許進行時

來呈現內容，並提供使用資訊回到該娛樂存取服務。

第三方內容提供者

第 3 圖為一示例性流程圖，其顯示該娛樂存取服務提供第三方內容提供者可選擇的選項，藉此他們可決定如何使用他們的內容及/或如何付款。由下述可瞭解到，該娛樂存取服務使得第三方內容提供者，不論該娛樂存取服務在一集中化或同盟的方式中運作，選擇多種商業及內容選項。

在箭頭 3-1 處，娛樂存取服務 102 使得多個第三方內容提供者由預設解析度格式 204(如第 2 圖所示)、預設檔案格式 206(亦如第 2 圖所示)、預設使用權利 302、費用 304 中選擇，並指示內容 306 將可使用，且其將接收到該選擇的格式、權利及費用。

預設解析度及檔案格式的範例示於第 2 圖。在第 3 圖中，有三個示例性預設使用權利可選擇，一訂閱式使用權利 302A，一擁有權式使用權利 302B，及一次使用的使用權利 302C。其每個的費用會改變，或根據是否包括廣告。在同盟式操作方法中，該費用在當所有帳單及費用由第三方內容提供者管理時可以不相關。在集中式方法中，該費用可由該娛樂存取服務選擇或該娛樂存取服務及該第三方內容提供者一起做為它們商業關係的一部份。

在箭頭 3-2 處，每個第三方內容提供者提供選擇的內容 306S(或其指標)，由該娛樂存取服務基於該選擇之內容的選擇格式 204S、206S，選擇使用權利 302S 及選擇費用 304S 來管理。如果該第三方內容提供者對於該內容提供一

個以上的解析度格式或檔案格式，該娛樂存取服務可在稍後決定這些當中基於該裝置本身或該使用者的喜好有哪些要用於內容。

在箭頭 3-3 處，該娛樂存取服務相關於所選擇的內容與該選擇的格式、使用權利及/或費用。例如，一第三方內容提供者可提供音樂視訊娛樂內容，並選擇該內容：一低解析度格式；該第三方內容提供者將用來提供該內容，且裝置可呈現該音樂視訊的三種檔案格式；及該訂閱使用權利具有兩種不同費用，一種具有廣告，一種沒有廣告。

因此，此時該娛樂存取服務可指示其發行哪些內容(例如在該第三方內容提供者的資料庫中任何音樂視訊)，該低解析度格式，可用的三種檔案格式，及每個月\$4.95的訂閱服務費用，可使用最多100部音樂視訊，而沒有廣告，及\$0.95可存取並使用每月最多100部音樂視訊，但有廣告。

依此設定，一使用者即可下載音樂視訊「Groove is in the Heart」到她的行動電話及PDA，且如果她選擇廣告，可在她的行動電話及PDA上不限次數觀看該視訊一個月做為她的\$0.95月訂閱費用之一部份，雖然她可能必須在播放視訊之前觀看一段短廣告。在一個月到期之後，該等裝置會同時停止播放，除非該娛樂存取服務指示她已經重新訂閱。一使用者可以如何使用該娛樂存取服務係在以下更為詳細地說明。此簡單範例僅是要提供讀者一些娛樂存取服務的能力之概念。

上述任何一項可對許多不同第三方內容提供者與每一個不同第三方內容提供者之多種不同內容來執行。因此，一第三方內容提供者可對於一些內容選擇與其它內容不同的格式、權利及費用。

如上所述，該娛樂存取服務基於一使用者的識別管理內容。在以下第 4 圖所示之示例性具體實施例中，該娛樂存取服務使用相關於一使用者的基本資料來管理該使用者的內容。

示例性基本資料

第 4 圖所示為一基本資料 400 的範例。在以下亦討論其它基本資料的範例及可由該娛樂存取服務、使用者及第三方內容提供者建立、改變及使用基本資料的方式。此特定基本資料 400 僅為可由該娛樂存取服務使用的許多不同基本資料及基本資料結構來管理內容之一範例。

此基本資料包括一使用者識別碼 402，關於多種裝置 404、內容 406、相關於該內容的使用權利 408、每個內容的解析度及檔案格式 410、412，以及使用者喜好 414 之資訊。該等裝置包括五個不同裝置，此處為第 1 圖所示之 106A-E。該內容包括六種不同娛樂內容，兩條歌曲 406A 及 406B，電影 406C，音樂視訊 406D，電腦遊戲 406E，及靜態影像 406F。該使用權利包括三種使用權利，此處為訂閱 302A、擁有權 302B，及一次使用 302C，如第 3 圖所示，其每一個關聯於一或多項內容。該解析度及檔案格式包括相關於內容的三種解析度(低 410A、中 410B 及高 410C)，

及多種檔案格式，其為了簡化而未示出。該使用者喜好包括書籤 414A、我的最愛 414B 及使用歷史 414C。書籤及我的最愛可明確地由該使用者選擇。該使用歷史係基於使用者的動作(例如呈現哪些內容及何時呈現等)，以及其它關於該使用者之資訊來建立。

該使用歷史可包括使用者已經觀看哪些內容、何時及多常觀看之記錄(一內容使用歷史 414C-1)。其亦可包括該用者回應於該等廣告而觀看、何時、多常及執行的動作之記錄(一廣告使用歷史 414C-2)。

該基本資料可包含許多資訊，像是有充份的資訊來決定對於自某個實體或裝置接收內容的請求實際上是來自一特定使用者(例如相關於該基本資料的使用者)。此可由具有相關於一裝置之唯一識別碼的娛樂存取服務及來自具有包括在該請求之唯一識別碼的裝置之請求所造成。該基本資料亦可包括使用者識別碼 402，其可與該等裝置無關，例如帳號及密碼。

內容與使用權利之間的相關性為了簡化起見並未明確地顯示於該基本資料中，但該基本資料可指示例如電影 406C 可由具有一中解析度格式的裝置 106A、具有一低解析度格式的裝置 106C 及具有一高解析度格式的裝置 106E 所呈現。亦可指示該電影可具有一次使用的使用權利 302C，其允許該使用者以 \$1.00 將其以低解析度下載到裝置 106A，以 \$2.50 將其以中解析度下載到裝置 106C，或以 \$4.00 將其以高解析度下載到裝置 106E。該裝置可由該娛

樂存取服務所限制，然後僅允許這些裝置中任何一裝置來播放該電影一次。

該基本資料亦可指示一使用者喜好(例如利用書籤)，以下載該電影到一裝置(例如 106E)，其能夠以高解析度播放該電影，但卻將其以中解析度下載，因為該使用者想要轉移該電影到朋友的中解析度膝上型電腦來在稍後於他家中播放。

因此，該基本資料可包含該娛樂存取服務的資訊來決定對於存取內容之請求係來自相關於該基本資料之使用者，所請求的存取是否被允許，想要呈現該內容之裝置(例如裝置 106E 或另外是該使用者朋友的膝上型電腦)，及其唯一地相關於該使用者，適合於該裝置之檔案格式或解析度格式等等。這些及其它能力將可做為以下所提供之範例的一部份來更為詳細地說明。

示例性請求

第 5 圖所示為該娛樂存取服務與一使用者互動之流程圖 500。此特定範例例示了該等工具可用於管理一使用者的娛樂內容之方式。此範例為該等工具的一種實施，但其並非要限制該等工具或所主張的具體實施例之範疇。

此處所示的箭頭例示了動作、互動及這些動作與第 5 圖所示之元件之間互動的結果。

在此範例中，該娛樂存取服務為存在於運算裝置 502 上的電腦程式，其具有一或多個處理器 504 及有形的電腦可讀取媒體 506。該電腦裝置所示具有一伺服器圖標，雖

然其可包含一或多個不同類型的運算裝置。該處理器能夠存取及/或執行電腦可讀取媒體。該電腦可讀取媒體包含或可以存取到娛樂存取服務 102 及基本資料 400 及內容 406(皆示於第 4 圖)。

在箭頭 5-1 處，該娛樂存取服務使得該使用者可請求存取(配合裝置 106C)到娛樂內容，且使用者 106 進行這種請求。在此處的請求包括足以決定該使用者的識別之資訊，像是可唯一識別該使用者之識別碼(例如一帳號及密碼)，或藉由由具有儲存在基本資料 400 中及相關於該使用者之唯一識別碼的裝置 106C 所做出的請求。

該請求係橫跨一通訊網路 508 進行，此處表示成一虛線。該通訊網路可包括一公司企業內網路及/或一全球網路(如網際網路)，及可為無線、有線或其組合的網路。

該存取的請求可為一請求來呈現已經儲存在一裝置上的內容，例如藉由該裝置詢問該使用者的月費是否已經支付，且因此即允許呈現該內容(例如如果於有效的訂閱時間期間收到該使用者的請求)。該存取的請求亦可請求可同時下載或在稍後呈現。

例如，此處我們假設透過與該娛樂存取服務互動的裝置 106C，該使用者正在請求擁有者權利，並下載想要在此裝置上呈現(播放)之音樂視訊(「Groove is in the Heart」)。我們亦將假設該使用者已經為該娛樂存取服務之顧客，且因此具有一相關的基本資料。

在箭頭 5-2 處，該娛樂存取服務決定該請求係來自該

使用者。在此該娛樂存取服務可藉由在該請求中尋找裝置 106C 之識別碼(其為該裝置之唯一)來進行，並判定該裝置的識別碼係記錄在該使用者的基本資料中，因此該請求係由該使用者所做出。

在箭頭 5-3 處，該娛樂存取服務決定該使用者是否具有該請求的權利，此處為下載此音樂視訊。該娛樂存取服務亦可基於相關於該使用者及該使用者的內容之使用權利(如基本資料 400 中的權利 302A 到 302C)來進行。在此範例中，該娛樂存取服務決定當該使用者具有不同內容的許多權利時，該使用者的使用權利中無任一項係相關於此特定內容。因此，該使用者並未購買此音樂視訊的擁有者權利。

在箭頭 5-4 處，該娛樂存取服務及該使用者互動足以讓該使用者來得到所請求的存取，此處藉由該使用者支付及取得該音樂視訊中一擁有者權利，但使用者可減少成本來選擇擁有者權利，但在每次呈現該音樂視訊之前播放一廣告。回應於此，該娛樂存取服務於箭頭 5-5 處更新基本資料 400，以指示該使用者具有音樂視訊「Groove is in the Heart」中的擁有者權利。

在箭頭 5-6 處，該娛樂存取服務允許該存取，其在此處包括下載該音樂視訊到裝置 106C，其具有一廣告，且其在該基本資料中指示對於該裝置為適當的解析度及檔案格式。

現在該使用者能夠在裝置 106C 上播放該音樂視訊。

回應於該使用者播放該音樂視訊，裝置 106C 在後來或伴隨而來的時間將使用資訊上傳到該娛樂存取服務。在此我們假設該使用者資訊指示該使用者在一特定時間播放該音樂視訊，在播放另一個跳舞音樂視訊及該視訊的名稱之後來播放，其在播放該使用者所選擇的該音樂視訊之後播放來自相同藝人的另一個音樂視訊，該使用者回應於利用該視訊呈現的該廣告而並未執行任何動作，或該使用者命令該裝置中止呈現該廣告（例如因為該使用者不喜歡觀看它）。

該娛樂存取服務於箭頭 5-7 處接收此使用者資訊。回應於接收到此資訊，該娛樂存取服務於箭頭 5-8 處更新基本資料 400。基於此及其它該基本資料的更新，該娛樂存取服務可知道關於該使用者的喜好及不喜愛，對於特定廣告之反應等等。

在箭頭 5-9 處，該使用者進行另一個請求，在此再次為下載「Groove is in the Heart」。但是在此，該請求係自並不相關於該使用者之一裝置所接收（並非裝置 106A-E）。如果其由相關於該使用者之裝置所接收，該娛樂存取服務在當並未達到該擁有者權利所允許的下載次數時將可允許下載該音樂視訊。但是在此處該使用者正在嘗試下載該音樂視訊到並不相關於該使用者之朋友的膝上型電腦 510。

在此例中，該娛樂存取服務嘗試決定請求是從哪個人進行。在此該娛樂存取服務提供該使用者一使用者介面來

輸入唯一相關於該使用者之帳號及密碼(所有箭頭 5-9 的部份)。回應於接收此資訊，該娛樂存取服務決定該請求係來自相關於基本資料 400 之使用者，於箭頭 5-10 處。

在箭頭 5-11 處，該娛樂存取服務基於該基本資料決定該使用者有權利下載該音樂視訊，因此下載該視訊連同廣告(於箭頭 5-12 處)到該使用者的朋友之膝上型電腦 510。

回應於該使用者之第二請求及在該程序期間獲得的資訊(某些在上傳使用資訊時收到，於箭頭 5-13 處)，該娛樂存取服務於箭頭 5-14 處更新該使用者的基本資料，以指示該朋友的膝上型電腦(已經知道為該朋友所擁有，例如藉由具有一基本資料之朋友)，其並非該使用者的裝置，但該使用者係相關於該朋友。同時，該娛樂存取服務更新該基本資料來指示該使用者在該視訊中，由使用者的擁有權權利允許之下載少了一次。

可明顯看出即使利用此相當簡單的範例，該娛樂存取服務基於該使用者的識別可提供存取娛樂內容給一使用者到該使用者的裝置，或甚至到一朋友的裝置。再者，該娛樂存取服務可基於使用資訊持續地更新該使用者的基本資料，且甚至該使用者相關於另一個人，以及其他人的使用歷史及喜好。此大量資訊可使得該娛樂存取服務來更佳地瞭解哪些廣告適合於該使用者，像是該使用者及該使用者的朋友喜好跳舞音樂及係在某個年齡(及其它人口統計資訊)。基於此資訊(例如人口統計基本資料)，該娛樂存取服務會需要該使用者的裝置來播放具有關於年輕女性之廣告

的音樂視訊(例如「Young Miss」雜誌或化粧品的廣告)。然後該娛樂存取服務將可能放棄 SUV 或投資公司的廣告。

該等工具的其它具體實施例

以上的段落提供該娛樂存取服務、第三方內容提供者、裝置及使用者之間互動的範例。在此段落中，說明該等工具的其它具體實施例，其中一些比前述要更為通用。

這些示例性具體實施例係分別說明成第 6 圖、第 7 圖及第 8 圖之程序 600、700 及 800 中的一部份。於第 1 圖到第 5 圖中所描述或例示的這些程序及示例性程序與流程圖可實施在任何適當的硬體、軟體、韌體、或其組合；如果是軟體及韌體，這些程序及流程圖代表實施成儲存在電腦可讀取媒體中之電腦可執行指令並可由一或多個處理器執行的作業組合。本段落中所述的該等工具之這些具體實施例並非要限制該等工具或申請專利範圍之範疇。

區塊 602 使得多個第三方內容提供者由預設的解析度格式群組、預設檔案格式、預設使用權利、及/或費用，與每個選擇應用那些內容或內容的類型當中選擇。該等工具使得第三方內容提供者決定他們要如何散佈內容，及對於每種類型或特定內容。如以上的範例中所述，該娛樂存取服務可允許一第三方內容提供者來選擇一電影的中解析度格式及其權利，以及一特定費用，且甚至對於相同電影在不同解析度之下有不同費用。

區塊 604 自第三方內容提供者接收多種娛樂內容或其指標，並選擇一或多種格式、權利、及/或相關於每個內容

或內容類型之費用。此示例性提供於第 3 圖。

區塊 606 以前述或預設方式接收能夠與使用者互動之呈現裝置的識別。這些裝置識別係用於能夠與該娛樂存取服務或一第三方內容提供者互動的裝置，以根據多種使用規則及/或權利呈現內容。在以上於第 2 圖中所述的範例中，該等工具需要裝置製造商來以特殊方式呈現內容，追蹤及提供多種使用資訊，呈現廣告，以及實施的使用規則及/或權利。這些識別亦可包括每個特殊裝置的唯一識別碼，藉此協助使得該等工具以唯一地相關特定裝置於特定使用者。

區塊 608 使得使用者可請求，或另與該等工具互動而足以請求存取娛樂內容。該等工具亦可透過做成符合與多種裝置之關係的使用者介面，或甚至(在一同盟的方法中)透過與提供一致選項之第三方內容提供者的關係來進行，其如果並非一致的使用者介面，用於選擇內容及類似者。

區塊 610 接收一請求來存取上述的一或多種娛樂內容。該請求可自相關於該使用者之裝置並橫跨一通訊網路或其它來接收。如上所述，如果該使用者的基本資料具有唯一地相關於該使用者之裝置，且該裝置具有唯一的識別碼，該等工具可使用此資訊來決定那個使用者做出該請求。在任一例中，該等工具接收在該請求中的資訊，或隨著該請求接收，其足以決定那個使用者做出該請求。

區塊 612 決定該請求係來自具有一相關基本資料的一特定使用者。示例性基本資料在以上更為詳細地說明。為

了此程序的目的，該等工具使用唯一相關於一使用者(不論該使用者為單一個人或群組)的基本資料，並記錄內容到該使用者具有某些權利的裝置。該基本資料可包含更多，如以上的範例所述。

該等工具可決定該請求為基於該使用者輸入一唯一識別碼(例如帳號及密碼)，或基於在關於該基本資料中的資訊於該請求中被動接收的資訊，像是利用該裝置的唯一識別碼，其為所接收的該請求係相關於在該基本資料中的使用者。

回應於此決定，於區塊 614 中，該等工具決定該使用者是否具有權利於該請求的存取到該特定內容。該等工具可基於該使用者已經先前支付了一訂閱到一第三方內容提供者的內容來進行(其為該請求的內容所請求者)，或依上述的其它方式，像是基於在該基本資料中所提出的一特定使用權利，並相關於該請求的內容。

在某些範例中，在區塊 616 中選擇性地該等工具可決定一種格式，其可提供或指示一第三方來提供該內容，其係假設該請求為下載內容。該等工具可基於相關於想要呈現該內容之裝置的資訊或基於喜好等來進行，這兩者皆可包括在該使用者的基本資料中。因此，該等工具可提供例如適合於一行動電話的小型顯示器之解析度格式，以及可由該行動電話使用的檔案格式之內容。

在區塊 618 中，該等工具在當該使用者有這種存取之權利時，即允許所請求的存取。如果該請求直接由該使用

者接收，且該等工具可以控制該內容時，該等工具可下載該內容，或另指示想要呈現該內容之裝置其被許可來進行。如果該請求為間接，其如上述該娛樂存取服務之作業的同盟方式中所述，該等工具另可指示給一中間許可來允許該存取。其中一範例為當該使用者經由一第三方內容提供者做出請求時，依此傳送該請求，並識別該使用者之資訊給該等工具，當時該等工具決定該存取是否被允許，並將其指示給該第三方內容提供者。然後該第三方內容提供者可允許該存取。

第 7 圖的程序 700 提供該等工具的另一示例性具體實施例，其係關於自一第三方內容提供者接收的存取之請求。

區塊 702 使得一第三方內容提供者來指示娛樂內容，並選擇預設數目之解析度格式、檔案格式及/或使用者權利中一或多項來相關於該指示的娛樂內容。此範例，包括程序 600 中所提出者，皆說明如上。

區塊 704 由該第三方內容提供者接收所指示之娛樂內容的指示，且對於該指示的娛樂內容，一或多個選擇的解析度格式，一或多個選擇的檔案格式，及/或一或多個選擇的使用權利。再次地，此範例說明如上。

區塊 706 接收呈現裝置之識別，其類似於區塊 606 以及附屬範例中所述。

區塊 708 自該第三方內容提供者接收資訊，其指示一使用者的識別，並選擇所指示的娛樂內容。如果該第三方內容提供者選擇一個以上的解析度格式，如區塊 704，區

塊 708 亦可自該第三方內容提供者接收一指示，其為該使用者係想要哪一種選擇的解析度格式，或適合於想要呈現該內容之裝置。類似地，如果該第三方內容提供者選擇一個以上的檔案格式或該請求的內容之使用權利，如區塊 704，該等工具在區塊 708 中可接收是哪一種格式或權利的指示。

區塊 710 基於經由該使用者的識別相關於該使用者的使用權利來決定該使用者具有允許所請求的該存取所需要的該使用權利。該等工具可藉由決定該使用者的識別、該使用者的基本資料及相關於所請求的內容之使用權利來進行。同時在區塊 710 中，該等工具可指示此決定(例如其可允許該使用者所請求的存取)，其包括指示給傳送該請求之第三方內容提供者，或指示給想要呈現該內容之裝置。這些決定的其它範例如上所提供。回應於此指示，該第三方內容提供者可提供存取該內容，或該裝置可允許該存取(例如一旦該娛樂存取服務指示該使用者的訂閱為最新時即呈現已經儲存在該裝置上的一歌曲)。

區塊 712 可以改變唯一相關於該使用者之基本資料。如以上多個範例中所述，該等工具(例如該娛樂存取服務)，特別是當在同盟式方法中作業時，允許第三方內容提供者來存取及改變由該娛樂存取服務所管理的一使用者基本資料，此係顯示為在區塊 714 中接收及執行。如此進行之下，該娛樂存取服務管理一使用者的基本資料、權利及類似者，雖然其亦允許第三方內容提供者來與該基本資料

互動。

依照需要，區塊 716 可自一第三方內容提供者接收一命令來提供存取內容。第三方內容提供者可基於由該娛樂存取服務所指示的已允許使用權利及基於該基本資料而在它們本身之上提供存取。但是在一些案例中，該第三方內容提供者並不提供存取，且另將此授權給該娛樂存取服務。在這些案例中，區塊 716 中該娛樂存取服務可接收一命令，且在區塊 718 中提供該存取命令，並依上述任一種方式動作(例如第 5 圖及第 6 圖中所示)，以提供存取給使用者。

以上的程序 700 及關於以上程序之任何範例可對許多不同第三方內容提供者來實施。因此，一第三方內容提供者可提供內容給一使用者，而另一個則提供不同內容給相同使用者。兩者皆可互動且甚至有能力(由該娛樂存取服務提供)來改變該使用者的基本資料。因此，一使用者的一種基本資料可用於整合該使用者的經驗、喜好、歷史及類似者，不論是該使用者接收內容之第三方內容提供者的數目。

程序 600 及 700 亦可共同動作。該等工具藉此允許第三方內容提供者來選擇內容、權利、格式及類似者，且使用者可明確地選擇(例如透過他們基本資料中的喜好)他們所想要的是那些內容、權利、格式及類似者。

第 8 圖的程序 800 提供關於廣告之該等工具的另一示例性具體實施例。程序 800 可單獨工作，或配合上述的許多程序及範例運作。

區塊 802 接收關於一或多個使用者喜好之資訊，例如使用者的明確喜好(例如第 4 圖之書籤及我的最愛 414A 及 414B)及使用歷史，其中包括關於一或多個廣告。

此使用歷史可包括關於一使用者有那些權利，他或她多常及何時使用該內容、關於該使用者的人口統計(隱含或明確的)之資訊(例如內容使用歷史 414C-1)。此使用歷史亦可包括廣告使用歷史(例如 414C-2)，其可包括一使用者如何與廣告互動，例如進入到在該廣告中所呈現的網站。該使用歷史亦可包含一使用者與一特定廣告之間的互動。許多能夠呈現娛樂內容之裝置亦能夠使得使用者與廣告互動，並追蹤一使用者如何以其它方式動作，以用於決定一使用者的行為，或對其它廣告的可能反應；該等工具可追蹤此資訊，甚至可對於許多使用者。

區塊 802 可直接由使用者，直接由呈現廣告或內容之裝置來接收此資訊，或間接地，例如來自收集此資訊並將其提供給該等工具之第三方內容提供者。例如該娛樂存取服務可自相關於一使用者之每一個裝置來接收此資訊(例如參見第 1 圖之裝置 106A-E)。

區塊 804 記錄此資訊來在稍後使用。該等工具可基於此接收的資訊改變一使用者的基本資料，如區塊 806 所示。另外，在區塊 808 中，該等工具可提供此資訊給廣告商，以指示它們的廣告多常被看見，何時，或什麼年齡，或其它人的人口統計，或其它與該廣告的正面或負面互動(例如再次選擇來觀看廣告或命令該裝置停止呈現該廣

告)。

同時，在區塊 810 中，該等工具可使用該資訊來在廣告之間決定要呈現給該使用者或其他使用者。該等工具可決定例如基於對於一特定廣告有良好或不良回應之使用者的人口統計基本資料(或像是第 4 圖之基本資料 400 的整個基本資料)，其中該廣告基於那些使用者的人口統計基本資料對於另一個使用者或使用者群組可能有效或無效。

如果例如該娛樂存取服務正在嘗試決定要呈現一群組廣告中那些廣告給此使用者，或是否要呈現已呈現給此使用者的廣告給另一使用者，該娛樂存取服務可使用此資訊及來自其他使用者之類似資訊來進行。該娛樂存取服務可以如何使用及建構此資訊之其它範例皆如上所述。

再者，於區塊 812 中，該等工具可使用此資訊來決定或改變付款、費用及其本身的價格結構，或與其他使用者的互動之組合，以及關於特定廣告或廣告群組之資訊。如果使用者時常選擇在一廣告中所指示的網站(或在該網站進行購物)，該等工具可增加相關於該特定廣告之第三方廣告商所收取的費用。

結論

上述的工具可協助使用者享用及存取他們的娛樂內容。該等工具亦可協助第三方內容提供者銷售存取它們的內容，並控制該內容，以及協助廣告商瞄準對於他們的廣告有可能做較佳回應之使用者。雖然該等工具已經以特定於結構化特徵及/或方法性步驟的語言來描述，應瞭解到在

附屬申請專利範圍中所定義的該等工具並未僅限於上述之特定特徵或步驟。而是該等特定特徵及步驟係以實施該等工具之範例型式來揭示。

【圖式簡單說明】

非限制性及非全部的具體實施例係參照以下的圖面做說明，其中類似的參考編號代表所有多種圖面中類似的零件，除非另有指明。

第 1 圖為具有一娛樂存取服務、第三方內容提供者、使用者及相關於該使用者之裝置的一示例性操作環境；此示例性操作環境為該等工具之多種具體實施例可以運作的環境。

第 2 圖為一娛樂存取服務及多種裝置(及它們的製造商)之間的示例性關係，以及該等裝置可依循的示例性預設規格來與該娛樂存取裝置互動。

第 3 圖為一示例性流程圖，其顯示該娛樂存取服務提供第三方內容提供商可選擇的選項，藉此他們可決定如何使用他們的內容及/或如何付款。

第 4 圖為一使用者的示例性基本資料。

第 5 圖為該娛樂存取服務與一使用者互動之示例性流程圖。

第 6 圖為一示例性程序，其例示一些方法，當中該等工具可運作，並與裝置、第三方內容提供者及使用者互動來有效地管理使用者存取娛樂內容。

第 7 圖為一示例性程序，其例示一些方法，當中該等工具可運作，並與裝置、第三方內容提供者及使用者互動來有效地管理使用者直接存取娛樂內容，亦間接地透過第三方內容提供者管理。

第 8 圖為一示例性程序，其例示一些方法，當中該等工具可接收及使用關於使用者及廣告的資訊。

【主要元件符號說明】

100 操作環境	利
102 娛樂存取服務	302S 選擇的使用權利
104 第三方內容提供者	304 費用
106 使用者	304S 選擇的費用
106A-E 使用者裝置	306 內容
202 規格	306S 選擇的內容
204 預設解析度格式	400 基本資料
204S 選擇格式	402 使用者識別碼
206 預設檔案格式	404 裝置
206S 選擇格式	406 內容
208 使用者介面規則	406A, B 歌曲
210 使用規則	406C 電影
302 預設使用權利	406D 音樂視訊
302A 訂閱式使用權利	406E 電腦遊戲
302B 擁有權式使用權利	406F 靜態影像
302C 一次使用的使用權	408 使用權利

410 解析度格式

410A 低

410B 中

410C 高

412 檔案格式

414 使用者喜好

414A 書籤

414B 我的最愛

414C 使用歷史

414C-1 內容使用歷史

414C-2 廣告使用歷史

502 運算裝置

504 處理器

506 電腦可讀取媒體

508 通訊網路

510 膝上型電腦

五、中文發明摘要：

本發明描述基於使用者的識別而能夠管理數位內容之工具。藉此，該等工具可使人們不用受限於他們的儲存媒體及裝置之限制。如果一使用者的 CD 破損或硬碟失效，該等工具允許一使用者繼續存取他的內容。如果一使用者欲使用一新的裝置或甚至許多新的裝置，即使那些裝置利用與一使用者既有裝置不同的格式來播放內容，該等工具仍可允許他在新的裝置上播放他的內容。如果一使用者想要與朋友共享內容，該等工具可允許該使用者與朋友共享內容，即使該使用者手上並沒有內容。

六、英文發明摘要：

This document describes tools capable of managing digital content based on a user's identity. By so doing, the tools free people from the limitations of their storage media and devices. If a user's CD breaks or hard drive fails, the tools permit a user to continuing accessing his content. If a user wants to use a new device or even many new devices, even if those devices play content with a different format than a user's existing devices, the tools may permit him to play his content on those new devices. If a user wants to share content with a friend, the tools may permit it even if the user does not have the content on hand.

十、申請專利範圍：

1. 一種至少部份由一運算裝置實施的方法，包含下列步驟：

橫跨一通訊網路，接收存取娛樂內容的一請求，
該請求包含足以決定做出該請求的一使用者之資訊；

基於相關於該使用者的一基本資料及該存取的請求來決定：

該請求係來自該使用者；

該請求的存取由相關於該使用者及該娛樂內容之使用權利所允許；

欲呈現該娛樂內容之裝置；及

一格式，其被用以對該裝置提供該娛樂內容，及

橫跨該通訊網路，以該格式對該裝置提供該娛樂內容。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該接收步驟係接收來自該裝置的該請求，包含在該請求中的資訊識別該裝置；及該決定的步驟係基於識別該裝置的資訊及指示該裝置為唯一地相關於該使用者之基本資料，決定該請求來自該使用者。
3. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該決定的步驟係基於包含唯一地識別該使用者之識別碼的該請求，決定該請求來自該使用者。
4. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該存取的請

求係請求下載該娛樂內容，該使用權利允許存取該娛樂內容一段訂閱的時間，該決定步驟決定該存取的請求係在該訂閱時間期間被接收，及該提供的步驟係基於在該訂閱時間期間被接收之該存取的請求，提供該娛樂內容，並具有一使用規則，其限制該裝置僅在該訂閱時間期間呈現該娛樂內容。

5. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該使用者權利允許存取該娛樂內容做一次性呈現，及該提供的步驟提供該娛樂內容及一使用規則，以限制該裝置到一次性呈現該娛樂內容。
6. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該存取的請求係請求下載該娛樂內容到該裝置，該使用權利允許下載該娛樂內容一特定次數，該決定的步驟係基於該基本資料，決定該使用者已經下載該娛樂內容達某個次數，且該次數小於該特定次數，且該提供的步驟使得該裝置下載該娛樂內容到該裝置，並更包含藉由將該內容已經下載的次數加一，以改變該基本資料。
7. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該請求指示所被請求之該娛樂內容所要被提供予的裝置，該決定步驟決定該裝置能夠以一特定解析度格式呈現該娛樂內容，及該提供步驟要在何處以該特定解析度格式提供該娛樂內容。
8. 如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該請求指示所被請求之該娛樂內容所要被提供予的裝置，該決定

步驟決定該裝置能夠以一特定檔案格式呈現該娛樂內容，及該提供步驟要在何處以該特定檔案格式提供該娛樂內容。

9. 如申請專利範圍第1項所述之方法，其中該基本資料包含該使用者之解析度格式之一使用者選擇的喜好，該決定步驟係基於該基本資料決定該選擇的解析度格式，及該提供的步驟即以該選擇的解析度格式提供該娛樂內容。
10. 如申請專利範圍第1項所述之方法，其中該使用者包含：基於可以存取該裝置之人們的群組中所有成員組成群組的人們之群組。
11. 如申請專利範圍第1項所述之方法，其中該基本資料包含多個裝置之格式，及其中該決定步驟決定該多個裝置中何者為欲呈現該娛樂內容之裝置，上述決定係基於自該裝置接收的請求，或在該請求中所指示該裝置之明確選擇，並基於該基本資料決定相關於欲呈現該娛樂內容之裝置的一格式，及其中該提供步驟係以相關於該裝置的格式來提供該娛樂內容。
12. 如申請專利範圍第1項所述之方法，更包含：基於該請求更新該基本資料中的喜好。
13. 一種實體電腦可讀取媒體，在其中具有電腦可讀取指令，當由一運算裝置執行該電腦可讀取指令時，可使該運算裝置執行下列步驟，包含：

從不同的第三方內容提供者接收不同的娛樂內容

或其指標；

接收不同呈現裝置之識別，其能夠呈現不同的娛樂內容之至少一者；

從一請求呈現裝置接收一請求，以存取該不同娛樂內容中的一者；

決定該請求呈現裝置為不同的呈現裝置中之一者；及

回應於該決定的步驟，下載或指示許可下載由該請求呈現裝置所請求的該不同娛樂內容之一者到該請求呈現裝置。

14. 如申請專利範圍第 13 項所述之媒體，其中該等不同呈現裝置之每一者另能夠與使用圖形化使用者介面之使用者互動，該圖形化使用者介面具有一相同功能表，其具有相同圖形化圖標伴隨著呈現來自任何不同第三方內容提供者之任何不同的娛樂內容。

15. 如申請專利範圍第 14 項所述之媒體，更包含：對於每個不同第三方內容提供者，接收對於他們個別不同的娛樂內容，以選擇不同的使用權利；及其中具有相同圖形化圖標之相同功能表包含兩個圖形化圖標，每個不同的使用權利有一個圖標。

16. 一種具有電腦可讀取指令實體電腦可讀取媒體，當由一運算裝置執行該電腦可讀取指令時，可使得該運算裝置執行下列步驟，包含：

接收一請求，以允許下載娛樂內容；

基於一基本資料及該請求來決定該基本資料，以識別：娛樂內容；一使用者權利，其控制一使用者的權利來使用該娛樂內容；及相關於該使用者並能夠呈現該娛樂內容之二或以上的裝置；

該請求係來自該使用者；

欲呈現該娛樂內容之二或以上裝置中一請求的裝置；

一格式，其中基於對該請求的裝置呈現該娛樂內容的規格而提供該娛樂內容；及

該使用權利允許以該格式由該請求的裝置下載該娛樂內容，及

下載或指示許可，來以該格式下載該娛樂內容到該請求的裝置。

17. 如申請專利範圍第 16 項所述之媒體，其中該娛樂內容係儲存在該娛樂內容之第三方提供者處，該使用權利係由該娛樂內容的第三方提供者於事先選擇；及其中該下載或指示的步驟即指示許可該娛樂內容的第三方提供者以該格式下載該娛樂內容到該請求的裝置。

18. 如申請專利範圍第 16 項所述之媒體，更包含：

接收一第二請求，以允許下載該娛樂內容；

基於該基本資料及該第二請求決定：

該第二請求係來自該使用者；

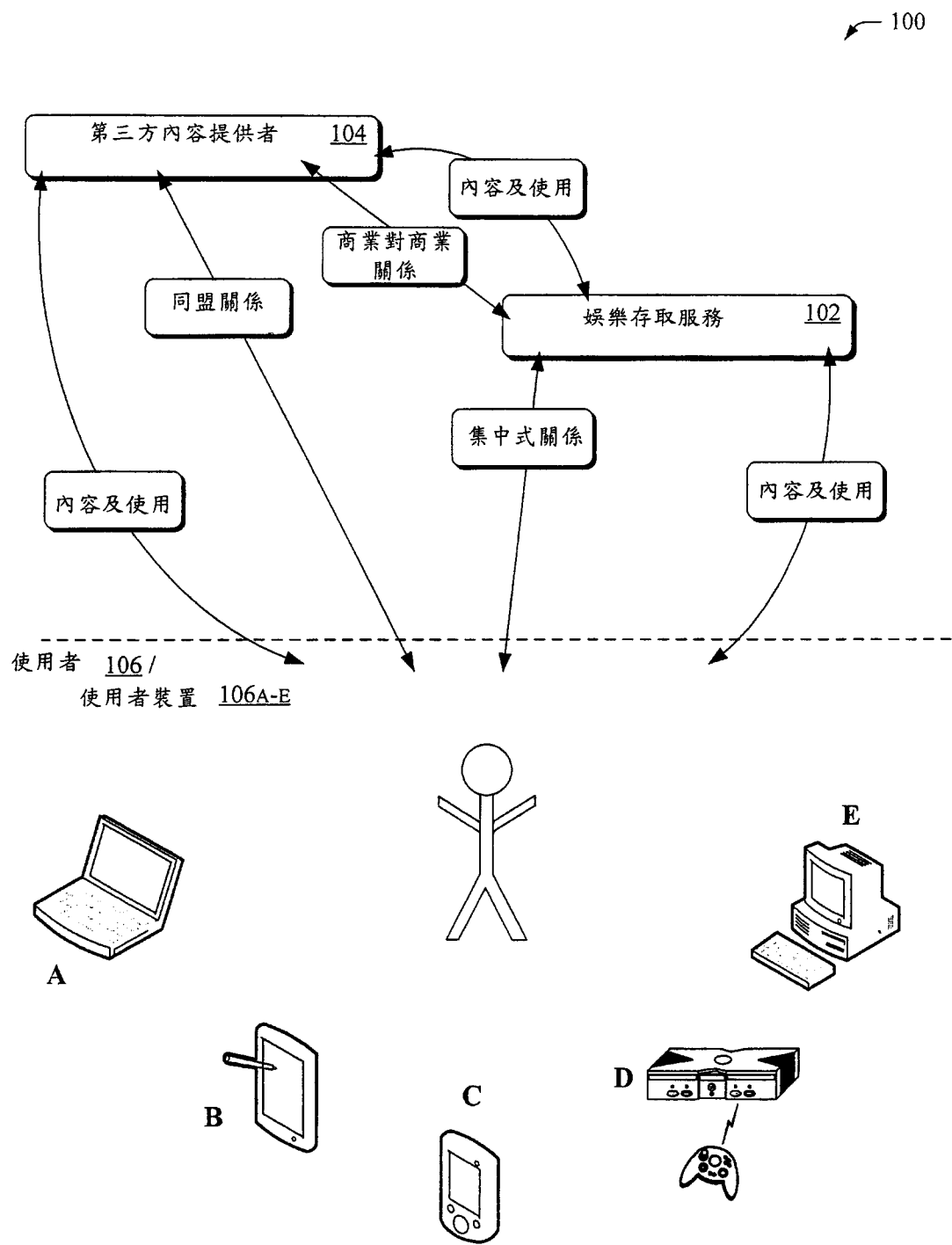
欲呈現該娛樂內容之二或以上裝置中一第二請求的裝置；

一 第二格式，其中基於對該第二請求的裝置呈現該娛樂內容的第二規格，提供該娛樂內容；及

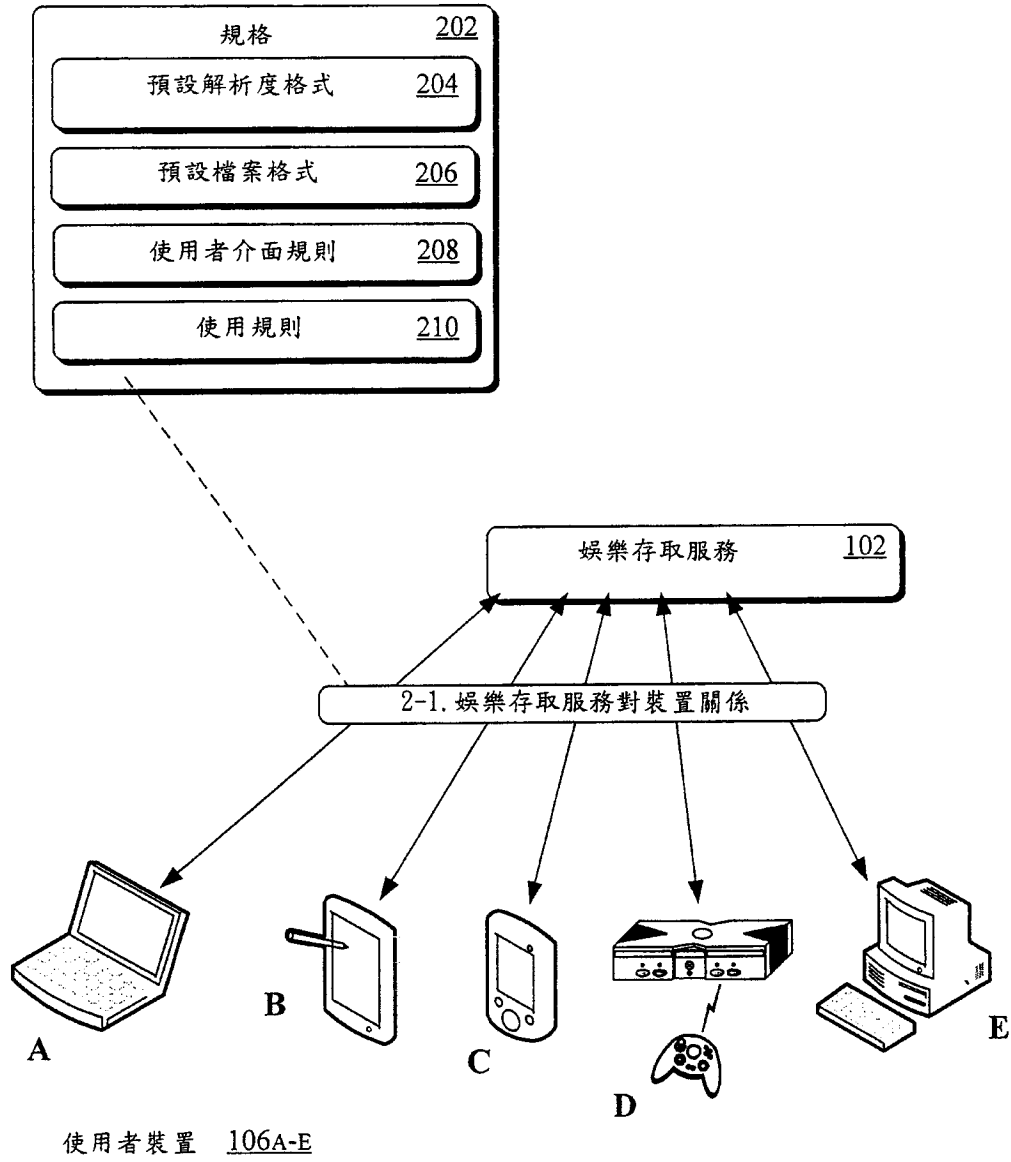
該使用權利允許以該第二格式由該第二請求的裝置下載該娛樂內容，及

下載或指示許可，來以該第二格式下載該娛樂內容到該第二請求的裝置。

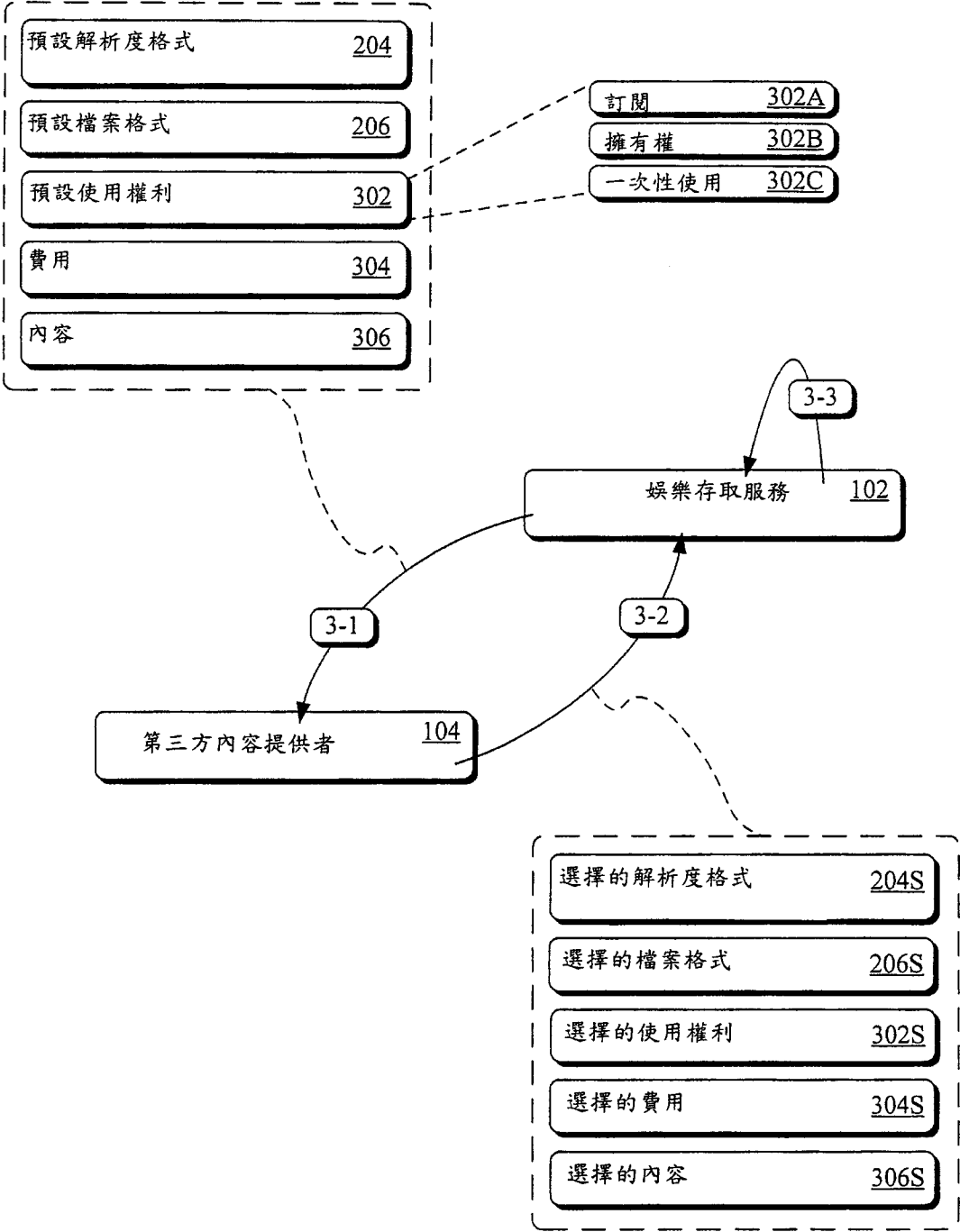
19. 如申請專利範圍第 18 項所述之媒體，其中用於呈現該第一請求的裝置之娛樂內容的第一規格包含第一使用者介面規則，其需要該第一請求的裝置利用具有一特定功能表的第一介面與該使用者互動；及用於呈現該第二請求的裝置之娛樂內容的第二規格包含第二使用者介面，其需要該第二請求的裝置利用具有相同特定功能表之第二介面與該使用者互動。
20. 如申請專利範圍第 16 項所述之媒體，更包含：基於該請求或基於被接收來指示關於該使用者使用該娛樂內容之資訊之使用資訊，改變該基本資料。



第 1 圖



第 2 圖



第 3 圖

一般性基本資料

400

使用者識別碼

402

裝置

404

106A

106B

106C

106D

106E

內容

406

歌曲
406A

歌曲
406B

電影
406C

視訊
406D

遊戲
406E

影像
406F

使用權利

408

訂閱
302A

擁有權
302B

一次性使用
302C

解析度格式

410

低
410A

中
410B

高
410C

檔案格式

412

使用者喜好

414

書籤
414A

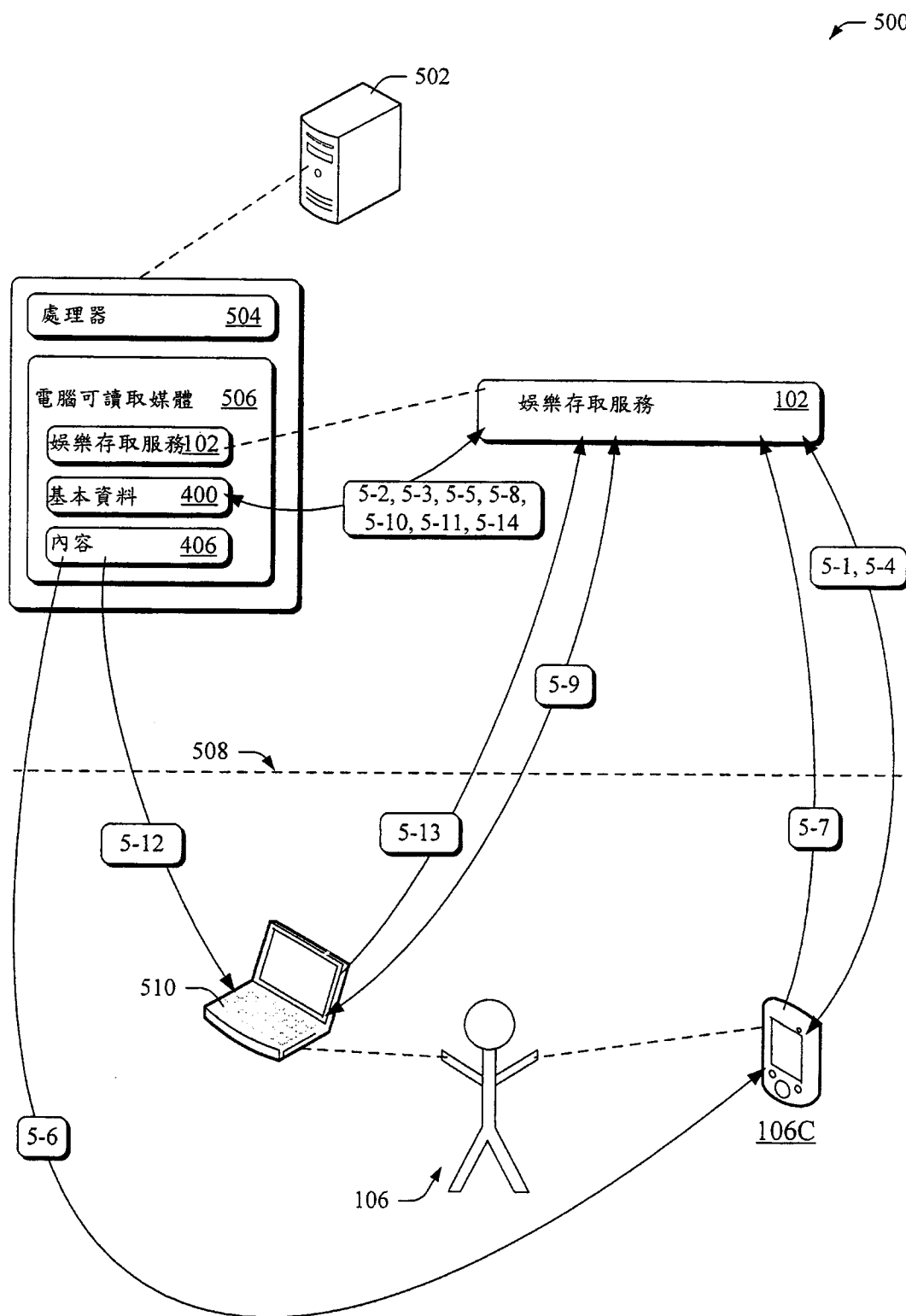
我的最愛
414B

使用歷史
414C

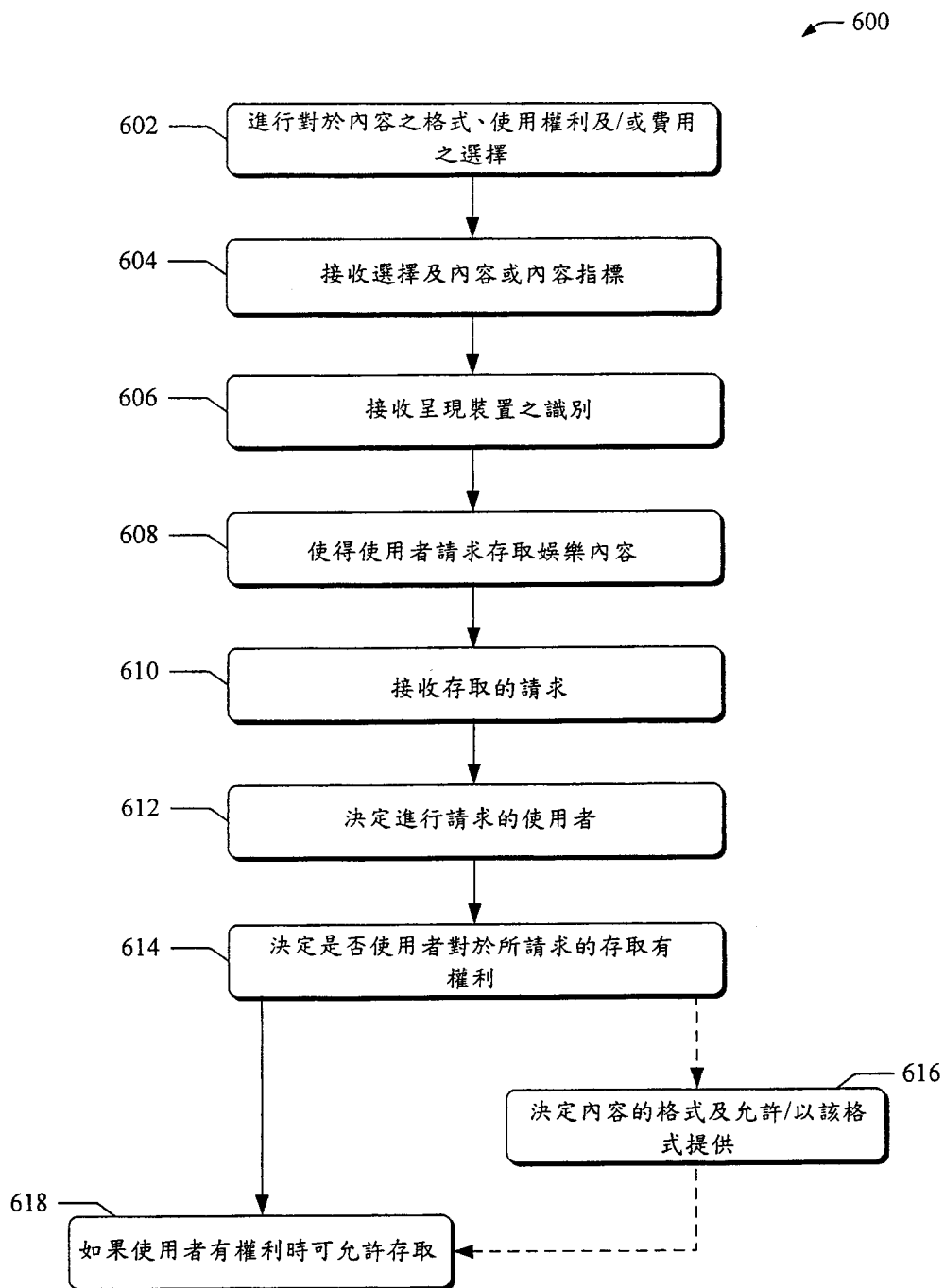
內容使用歷史
414C-1

廣告使用歷史
414C-2

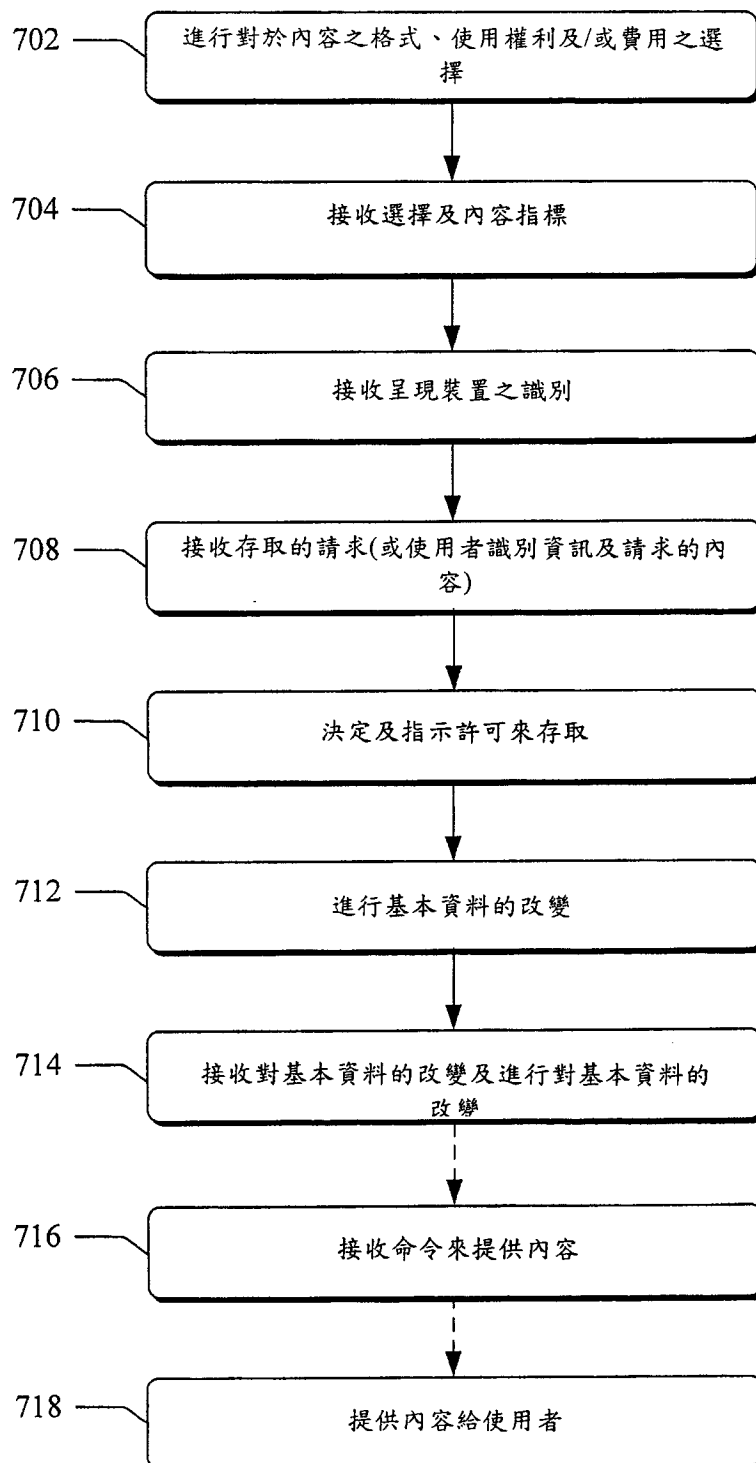
第 4 圖



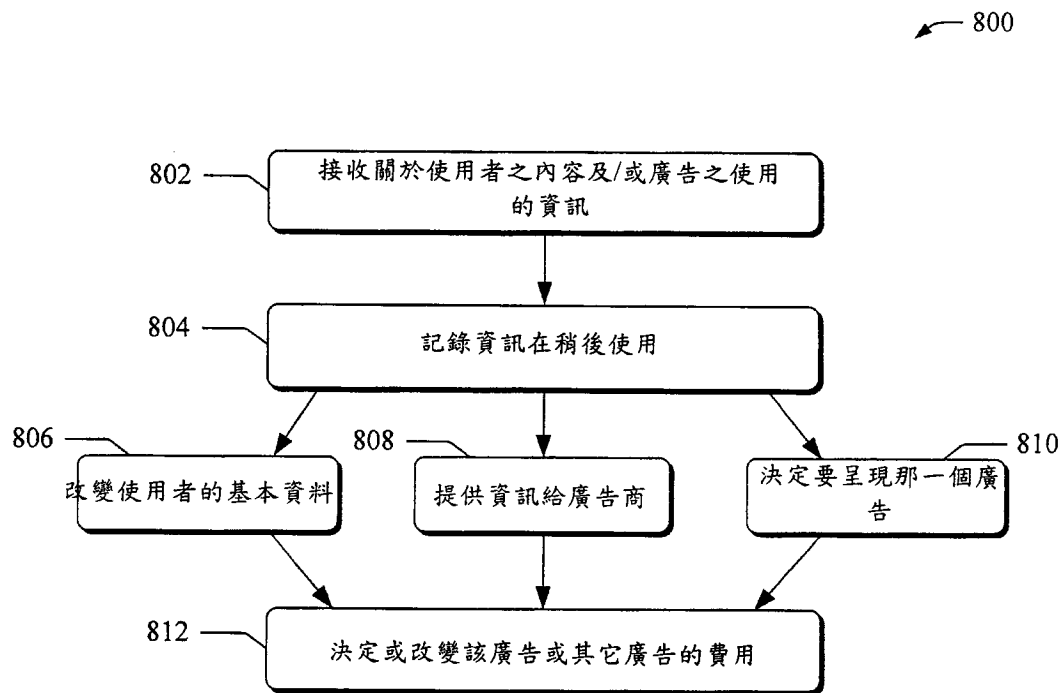
第 5 圖



第 6 圖



第 7 圖



第 8 圖

七、指定代表圖：

(一)、本案指定代表圖為：第(6)圖。

(二)、本代表圖之元件代表符號簡單說明：

無

八、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無