

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2023 年 12 月 28 日 (28.12.2023)



(10) 国际公布号
WO 2023/246166 A1

(51) 国际专利分类号:
H04N 21/472 (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/079102

(22) 国际申请日: 2023 年 3 月 1 日 (01.03.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202210729352.5 2022年6月24日 (24.06.2022) CN

(71) 申请人: 网 易 (杭 州) 网 络 有 限 公 司
(**NETEASE (HANGZHOU) NETWORK CO., LTD.**)
[CN/CN]; 中国浙江省杭州市滨江区长河街道网
商路599号4幢7层, Zhejiang 310052 (CN)。

(72) 发明人: 崔 钧 泳 (**CUI, Junyong**); 中国浙江省杭
州市滨江区长河街道网商路 599 号 4 幢
7层, Zhejiang 310052 (CN)。

(74) 代理人: 深 圳 紫 藤 知 识 产 权 代 理 有 限
公 司 (**PURPLEVINE INTELLECTUAL PROPERTY**
(**SHENZHEN**) **CO., LTD.**); 中国广东省深圳市南
山区粤海街道大冲社区华润置地大厦 C
座2901, Guangdong 518052 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI,
GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ,
IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ,
LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN,

(54) **Title:** METHOD AND APPARATUS FOR ADJUSTING VIDEO PROGRESS, AND COMPUTER DEVICE AND STORAGE
MEDIUM

(54) 发明名称: 一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及存储介质

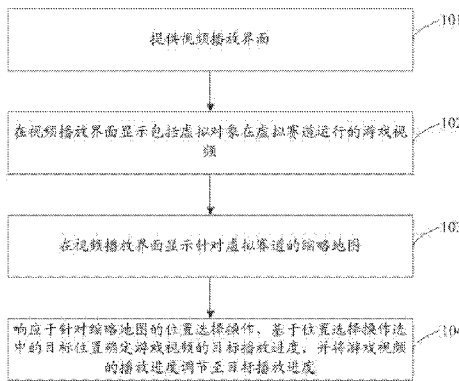


图1

- 101 Provide a video playing interface
102 Display, in the video playing interface, a game video in which a virtual object runs on a virtual racetrack
103 Display, in the video playing interface, a thumbnail map for the virtual racetrack
104 In response to a position selection operation for the thumbnail map, determine a target playing progress of the game video on the basis of a target position that is selected by the position selection operation, and adjust the playing progress of the game video to the target playing progress

(57) **Abstract:** Disclosed in the embodiments of the present disclosure is a method for adjusting a video progress. The method comprises: setting a global thumbnail map on a video playing interface; determining a target playing progress of a game video by means of a touch-control operation of a user on the video playing interface, a video playing progress bar or the global thumbnail map; and adjusting the current video playing progress on the basis of the target playing progress, and thereby assisting the user with quickly adjusting to a video clip which the user wants to watch, such that the video progress adjustment efficiency is improved.

MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本公开实施例公开了一种视频进度的调节方法, 通过在视频播放界面设置全局缩略地图, 通过用户对视频播放界面、视频播放进度条或者全局缩略地图的触控操作确定游戏视频的目标播放进度, 从而基于目标播放进度调节当前视频播放进度, 帮助用户快速调节至想要观看的视频片段, 提高视频进度调节效率。

发明名称：一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及存储介质

[0001] 本公开要求于2022年06月24日提交中国专利局、申请号为202210729352.5、发明名称为“一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及存储介质”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本公开中。

技术领域

[0002] 本公开涉及计算机技术领域，具体涉及一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及存储介质。

背景技术

[0003] 随着互联网的发展，涌现出大量不同类型的游戏，以满足用户的日常娱乐需求。

[0004] 随着网络技术和终端设备的不断发展，使用终端设备观看视频的用户群体日益扩大。在用户使用终端设备观看视频时，可以在视频播放窗口拖动进度条来调整视频的播放进度，跳转到对应的视频进度观看视频。

发明概述

技术问题

[0005] 本公开实施例提供一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及存储介质，可以解决用户拖动进度条来调整视频进度时，反复拖拽进度条才能达到所希望的调整进度，浪费较多时间进行进度调整，导致视频进度调节效率低的问题。

技术解决方案

[0006] 第一方面，本公开实施例提供了一种视频进度的调节方法，包括：

[0007] 提供视频播放界面；

[0008] 在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

[0009] 在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；

[0010] 响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标

位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。

[0011] 第二方面，本公开实施例还提供了一种视频进度的调节装置，包括：

[0012] 提供单元，用于提供视频播放界面；

[0013] 第一显示单元，用于在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

[0014] 第二显示单元，用于在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；

[0015] 确定单元，用于响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。

[0016] 在一些实施例中，第二显示单元包括：

[0017] 第一显示子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示播放进度条；

[0018] 第二显示子单元，用于响应于针对所述播放进度条的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[0019] 在一些实施例中，确定单元包括：

[0020] 第一确定子单元，用于响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置；

[0021] 第一获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[0022] 在一些实施例中，第一确定子单元具体用于：

[0023] 响应于针对所述播放进度条的第一滑动操作，获取所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；

[0024] 获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；

[0025] 基于所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。

[0026] 在一些实施例中，第二显示单元包括：

[0027] 第三显示子单元，用于响应于针对所述位置控件的触控操作，在所述视频播放

界面显示所述缩略地图。

[0028] 在一些实施例中，确定单元包括：

[0029] 第二确定子单元，用于响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；

[0030] 第二获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[0031] 在一些实施例中，第二确定子单元具体用于：

[0032] 响应于针对所述虚拟对象标识的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置。

[0033] 在一些实施例中，第二显示单元包括：

[0034] 第四显示子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[0035] 在一些实施例中，确定单元包括：

[0036] 第三确定子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；

[0037] 第三获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[0038] 在一些实施例中，第三确定子单元具体用于：

[0039] 响应于针对所述视频播放界面的第二滑动操作，获取所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；

[0040] 获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；

[0041] 基于所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。

[0042] 在一些实施例中，该装置还包括：

[0043] 隐藏单元，用于在所述视频播放界面隐藏所述缩略地图。

[0044] 第三方面，本公开实施例还提供了一种计算机设备，包括存储器，处理器及存储在存储器上并可在处理器上运行的计算机程序，其中，处理器执行本公开实施例任一提供的视频进度的调节方法。

[0045] 第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质存储有多条指令，指令适于处理器进行加载，以执行如上的视频进度的调节方法。

有益效果

[0046] 本公开实施例通过在视频播放界面设置全局缩略地图，通过用户对视频播放界面、视频播放进度条或者全局缩略地图的触控操作确定游戏视频的目标播放进度，从而基于目标播放进度调节当前视频播放进度，帮助用户快速调节至想要观看的视频片段，提高视频进度调节效率。

附图说明

[0047] 为了更清楚地说明本公开实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本公开的一些实施例，对于本领域技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0048] 图1为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节方法的流程示意图。

[0049] 图2为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0050] 图3为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0051] 图4为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0052] 图5为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0053] 图6为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0054] 图7为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

[0055] 图8为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。

- [0056] 图9为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。
- [0057] 图10为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图。
- [0058] 图11为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。
- [0059] 图12为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图。
- [0060] 图13为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。
- [0061] 图14为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图。
- [0062] 图15为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。
- [0063] 图16为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节装置的结构框图。
- [0064] 图17为本公开其中之一实施例提供的计算机设备的结构示意图。

本发明的实施方式

- [0065] 下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。
- [0066] 本公开实施例提供一种视频进度的调节方法、装置、存储介质及计算机设备。具体地，本公开实施例的视频进度的调节方法可以由计算机设备执行，其中，该计算机设备可以为终端或者服务器等设备。该终端可以为智能手机、平板电脑、笔记本电脑、触控屏幕、游戏机、个人计算机（PC，Personal Computer）、个人数字助理（Personal Digital Assistant，PDA）等终端设备，终端还可以包括客户端，该客户端可以是游戏应用客户端、携带有游戏程序的浏览器客户端或即时通信客户端等。服务器可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理

服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、CDN、以及大数据和人工智能平台等基础云计算服务的云服务器。

[0067] 例如，该计算机设备可以是服务器，该服务器可以提供视频播放界面；在视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图；响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。

[0068] 基于上述问题，本公开实施例提供第一种视频进度的调节方法、装置、计算机设备及计算机可读存储介质，可以提高游戏玩家在密室游戏中的游戏体验。

[0069] 以下分别进行详细说明。需说明的是，以下实施例的描述顺序不作为对实施例优选顺序的限定。

[0070] 本公开实施例提供一种视频进度的调节方法，该方法可以由终端或服务器执行，本公开实施例以视频进度的调节方法由服务器执行为例来进行说明。

[0071] 请参阅图1，图1为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节方法的流程示意图。该视频进度的调节方法的具体流程可以如下：

[0072] 101、提供视频播放界面。

[0073] 其中，视频播放界面用于显示视频。

[0074] 102、在视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频。

[0075] 具体的，视频播放界面包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频。

[0076] 在本公开实施例中，游戏视频指的是虚拟对象参与目标游戏的视频。目标游戏可以为具有出发起点和结束终点的比赛游戏，例如，赛跑，赛车等。目标游戏可以为线上游戏或者线下游戏等。其中，虚拟对象可以为人或者具有移动能力的物体。

[0077] 103、在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图。

[0078] 其中，位置查看触发操作用于触发在视频播放界面显示缩略地图，缩略地图指示了游戏中的虚拟对象在游戏视频中的虚拟赛道。该虚拟赛道可以是目标游戏中从出发起点至结束终点的轨迹。

[0079] 在一些实施例中，为了方便用户对视频进行调节操作，步骤“在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图”，可以包括以下操作：

[0080] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示播放进度条；

[0081] 响应于针对播放进度条的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。

[0082] 其中，针对视频播放界面的触控操作可以为点击、滑动和/或按压等操作。播放进度条可用于用户调节视频播放进度。

[0083] 其中，针对播放进度条的触控操作可以为点击、滑动和/或按压等操作。

[0084] 例如，请参阅图2，图2为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图2所示的视频播放界面，显示有虚拟对象以及虚拟对象的游戏画面，当检测到用户对游戏视频界面的触控操作时，在游戏视频界面显示播放进度条，播放进度条上显示当前视频播放进度。

[0085] 进一步的，请参阅图3，图3为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图3所示的视频播放界面，显示有播放进度条，当检测到用户对播放进度条的触控操作时，在视频播放界面显示缩略地图，缩略地图上显示当前虚拟对象所处的游戏场景在缩略地图上的位置。

[0086] 在一些实施例中，为了方便用户对视频进行调节操作，步骤“在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图”，可以包括以下操作：

[0087] 在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：

[0088] 响应于针对位置控件的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。

[0089] 其中，视频播放界面可以包括位置控件，位置控件用于触发在视频播放界面显示缩略地图。

[0090] 例如，请参阅图4，图4为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图4所示的视频播放界面，显示有虚拟对象、虚拟对象的游戏画面以及位置控件，当检测到用户对位置控件的触控操作时，在视频播放界面显示缩略地图，缩略地图上显示当前虚拟对象所处的游戏场景在缩略地图上的位置。

[0091] 在一些实施例中，为了方便用户对视频进行调节操作，步骤“在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图”，可以包括以下操作：

[0092] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。

[0093] 例如，请参阅图5，图5为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图5所示的视频播放界面，显示有虚拟对象以及虚拟对象的游戏画面，当检测到用户对视频播放界面的触控操作时，在视频播放界面显示缩略地图，缩略地图上显示当前虚拟对象所处的游戏场景在缩略地图上的位置。

[0094] 104、响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。

[0095] 其中，位置选择操作用于在缩略地图上选择目标位置，通过该目标位置对应的游戏场景确定游戏视频的播放进度。

[0096] 在一些实施例中，为了提高视频播放进度调节的准确性，步骤“响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度”，可以包括以下操作：

[0097] 响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置；

[0098] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。

[0099] 其中，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置。

[0100] 例如，请参阅图6，图6为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图6所示的视频播放界面，显示有虚拟对象、虚拟对象的游戏画面、缩略地图以及播放进度条，其中，缩略地图上显示有虚拟对象标识。用户可以通过在播放进度条上进行滑动操作，以此控制虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。

[0101] 在一些实施例中，为了方便用户操作，针对播放进度条的触控操作包可以为滑动操作，也即第一滑动操作，则步骤“响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置”，可以包括以下操作：

- [0102] 响应于针对播放进度条的第一滑动操作，获取第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0103] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；
- [0104] 基于第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。
- [0105] 例如，如图6所示的视频播放界面，检测到用户对播放进度条的第一滑动操作，第一滑动操作的滑动方向可以为：向右，滑动距离可以为：1厘米。
- [0106] 在本公开实施例中，可以预先设置第一滑动操作在播放进度条上的滑动距离与缩略地图上的虚拟对象标识移动距离的对应关系，也即移动距离的计算公式，比如， $\text{移动距离} = \text{滑动距离} \times (\text{缩略地图总长} / \text{播放进度条总长})$ ，根据滑动距离以及上述计算公式，可以计算出移动距离。
- [0107] 进一步的，将虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置按照滑动方向以及移动距离进行移动，即可以得到虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。
- [0108] 具体的，游戏视频中虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，可以根据虚拟对象在目标位置对应的游戏场景时的游戏进度，确定目标播放进度。
- [0109] 在一些实施例中，为了提高视频进度调节的准确性，步骤“响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度”，可以包括以下操作：
- [0110] 响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；
- [0111] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0112] 例如，请参阅图7，图7为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图7所示的视频播放界面，显示有虚拟对象、虚拟对象的游戏画面、位置控件以及缩略地图。用户可以通过在缩略地图上进行滑动操作，在缩略地图中选择目标位置。
- [0113] 在一些实施例中，为了方便用户操作，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置，则步骤“响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置”，可以包括以

下操作：

[0114] 响应于针对虚拟对象标识的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。

[0115] 具体的，对缩略地图的触控操作可以是对缩略地图上的虚拟对象标识的触控操作。

[0116] 例如，请参阅图8，图8为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图8所示的视频播放界面，缩略地图上显示有虚拟对象标识。用户可以通过在缩略地图上滑动虚拟对象标识，从而确定虚拟对象标识在缩略地图中的目标位置。

[0117] 在一些实施例中，在一些实施例中，为了提高视频进度调节的准确性，步骤“响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度”，可以包括以下操作：

[0118] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；

[0119] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。

[0120] 例如，请参阅图9，图9为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图9所示的视频播放界面，显示有虚拟对象、虚拟对象的游戏画面以及缩略地图。用户可以通过在视频播放界面上进行滑动操作，以在缩略地图中选择目标位置。

[0121] 在一些实施例中，为了方便用户操作，针对视频播放界面的触控操作包可以为滑动操作，也即第二滑动操作，则步骤“响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置”，可以包括以下操作：

[0122] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置，包括：

[0123] 响应于针对视频播放界面的第二滑动操作，获取第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；

[0124] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；

[0125] 基于第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。

- [0126] 例如，如图9所示的视频播放界面，检测到用户对播放进度条的第二滑动操作，第二滑动操作的滑动方向可以为：向左，滑动距离可以为：2厘米。
- [0127] 在本公开实施例中，可以预先设置第二滑动操作在视频播放界面上的滑动距离与缩略地图上的虚拟对象标识移动距离的对应关系，也即移动距离的计算公式，比如， $\text{移动距离} = \text{滑动距离} \times (\text{缩略地图总长} / \text{播放进度条总长})$ ，根据滑动距离以及上述计算公式，可以计算出移动距离。
- [0128] 进一步的，将虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置按照滑动方向以及移动距离进行移动，即可以得到虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。
- [0129] 具体的，游戏视频中虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，可以根据虚拟对象在目标位置对应的游戏场景时的游戏进度，确定目标播放进度。
- [0130] 进一步的，将当前播放的游戏视频的播放进度调节至目标播放进度，以使用户可以观看指定进度的视频。
- [0131] 在一些实施例中，为了避免视频播放界面上其他显示元素对遮挡游戏画面，在步骤“基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度”之后，还可以包括以下步骤：
- [0132] 在视频播放界面隐藏缩略地图。
- [0133] 具体的，在完成视频进度调节的操作后，在视频播放界面隐藏缩略地图，若显示有播放进度条，同时将播放进度条进行隐藏，以此，可以提高用户视频观看体验。
- [0134] 本公开实施例公开了一种视频进度的调节方法，该方法包括：显示视频播放界面，视频播放界面包括虚拟对象的游戏画面；在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，缩略地图指示了游戏中的虚拟对象在游戏视频中的虚拟赛道；响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。以此，可以提高视频进度调节的准确性。
- [0135] 根据上述介绍的内容，下面将举例来进一步说明本公开的视频进度的调节方法。请参阅图10，图10为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图，以该视频进度的调节方法具体应用于赛车游戏视频的播放进

度调节为例，具体流程可以如下：

[0136] 201、终端显示赛车视频播放界面。

[0137] 在本公开实施例中，赛车视频播放界面播放虚拟车辆进行赛车游戏的视频。赛车视频播放界面包括虚拟车辆的赛车画面，以及播放进度条。

[0138] 202、终端根据用户对播放进度条的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图。

[0139] 例如，请参阅图11，图11为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图11所示的游戏视频播放界面，包括虚拟车辆，虚拟车辆的游戏画面以及播放进度条，当检测到用户对播放进度条的滑动操作时，在游戏视频播放界面显示赛道全局地图。

[0140] 203、终端根据用户对播放进度条的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置。

[0141] 请继续参阅图11，当再次检测到用户对播放进度条的滑动操作时，根据滑动操作的滑动距离与滑动方向，控制虚拟车辆光标在赛道全局地图上移动，从而确定虚拟车辆光标在赛道全局地图上的目标位置。

[0142] 204、终端确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度。

[0143] 具体的，根据目标位置对应的目标赛道场景，从赛车视频中确定目标赛道场景对应的播放进度，得到目标播放进度，然后将当前视频进度调节至目标播放进度。

[0144] 本公开实施例公开了一种视频进度的调节方法，该方法包括：终端显示赛车视频播放界面，根据用户对播放进度条的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图，根据用户对播放进度条的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置，确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度，可以提高用户视频观看体验。

[0145] 请参阅图12，图12为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图，以该视频进度的调节方法具体应用于赛车游戏视频的播放进度调节为例，具体流程可以如下：

[0146] 301、终端显示赛车视频播放界面。

[0147] 在本公开实施例中，赛车视频播放界面播放虚拟车辆进行赛车游戏的视频。赛车视频播放界面包括虚拟车辆的赛车画面，播放进度条，以及地图控件。

[0148] 302、终端根据用户对地图控件的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图。

[0149] 例如，请参阅图13，图13为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图13所示的游戏视频播放界面，包括虚拟车辆，虚拟车辆的游戏画面以及地图控件，当检测到用户对地图控件的点击操作时，在游戏视频播放界面显示赛道全局地图。

[0150] 303、终端根据用户对赛道全局地图的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置。

[0151] 请继续参阅图13，当检测到用户对赛道全局地图的滑动操作时，根据滑动操作的滑动距离与滑动方向，控制虚拟车辆光标在赛道全局地图上移动，从而确定虚拟车辆光标在赛道全局地图上的目标位置。

[0152] 304、终端确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度。

[0153] 具体的，根据目标位置对应的目标赛道场景，从赛车视频中确定目标赛道场景对应的播放进度，得到目标播放进度，然后将当前视频进度调节至目标播放进度。

[0154] 本公开实施例公开了一种视频进度的调节方法，该方法包括：终端显示赛车视频播放界面，根据用户对地图控件的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图，根据用户对赛道全局地图的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置，确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度，可以提高用户视频观看体验。

[0155] 请参阅图14，图14为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的流程示意图，以该视频进度的调节方法具体应用于赛车游戏视频的播放进度调节为例，具体流程可以如下：

[0156] 401、终端显示赛车视频播放界面。

- [0157] 在本公开实施例中，赛车视频播放界面播放虚拟车辆进行赛车游戏的视频。赛车视频播放界面包括虚拟车辆的赛车画面，播放进度条。
- [0158] 402、终端根据用户对赛车视频播放界面的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图。
- [0159] 例如，请参阅图15，图15为本公开其中之一实施例提供的另一种视频进度的调节方法的应用场景示意图。如图15所示的游戏视频播放界面，包括虚拟车辆，虚拟车辆的游戏画面以及播放进度条，当检测到用户对赛车视频播放界面的点击操作时，在游戏视频播放界面显示赛道全局地图。
- [0160] 403、终端根据用户对赛车视频播放界面的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置。
- [0161] 请继续参阅图13，当检测到用户对赛车视频播放界面的滑动操作时，根据滑动操作的滑动距离与滑动方向，控制虚拟车辆光标在赛道全局地图上移动，从而确定虚拟车辆光标在赛道全局地图上的目标位置。
- [0162] 404、终端确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度。
- [0163] 具体的，根据目标位置对应的目标赛道场景，从赛车视频中确定目标赛道场景对应的播放进度，得到目标播放进度，然后将当前视频进度调节至目标播放进度。
- [0164] 本公开实施例公开了一种视频进度的调节方法，该方法包括：终端显示赛车视频播放界面，根据用户对赛车视频播放界面的触控操作，在赛车视频播放界面显示赛道全局地图，根据用户对赛车视频播放界面的触控操作，从赛道全局地图中确定虚拟车辆对应的目标位置，确定目标位置对应的目标播放进度，并将视频进度调节至目标播放进度，可以提高用户视频观看体验。
- [0165] 为便于更好的实施本公开实施例提供的视频进度的调节方法，本公开实施例还提供一种基于上述视频进度的调节方法的视频进度的调节装置。其中名词的含义与上述视频进度的调节方法中相同，具体实现细节可以参考方法实施例中的说明。
- [0166] 请参阅图16，图16为本公开其中之一实施例提供的一种视频进度的调节装置的

结构框图，该装置包括：

- [0167] 提供单元501，用于提供视频播放界面；
- [0168] 第一显示单元502，用于在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；
- [0169] 第二显示单元503，用于在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；
- [0170] 确定单元504，用于响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。
- [0171] 在一些实施例中，第二显示单元503可以包括：
- [0172] 第一显示子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示播放进度条；
- [0173] 第二显示子单元，用于响应于针对所述播放进度条的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。
- [0174] 在一些实施例中，确定单元504可以包括：
- [0175] 第一确定子单元，用于响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置；
- [0176] 第一获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。
- [0177] 在一些实施例中，第一确定子单元具体可以用于：
- [0178] 响应于针对所述播放进度条的第一滑动操作，获取所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0179] 获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；
- [0180] 基于所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。
- [0181] 在一些实施例中，第二显示单元503可以包括：
- [0182] 第三显示子单元，用于响应于针对所述位置控件的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

- [0183] 在一些实施例中，确定单元504可以包括：
- [0184] 第二确定子单元，用于响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；
- [0185] 第二获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。
- [0186] 在一些实施例中，第二确定子单元具体可以用于：
- [0187] 响应于针对所述虚拟对象标识的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置。
- [0188] 在一些实施例中，第二显示单元503可以包括：
- [0189] 第四显示子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。
- [0190] 在一些实施例中，确定单元504可以包括：
- [0191] 第三确定子单元，用于响应于针对所述视频播放界面的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；
- [0192] 第三获取子单元，用于获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。
- [0193] 在一些实施例中，第三确定子单元具体可以用于：
- [0194] 响应于针对所述视频播放界面的第二滑动操作，获取所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0195] 获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；
- [0196] 基于所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。
- [0197] 在一些实施例中，该装置还可以包括：
- [0198] 隐藏单元，用于在所述视频播放界面隐藏所述缩略地图。
- [0199] 本公开实施例公开了一种视频进度的调节装置，通过提供单元501提供视频播放界面，第一显示单元502在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频，第二显示单元503在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，确定单元504响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位

置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。以此，可以提高视频进度调节的准确性。

[0200] 相应的，本公开实施例还提供一种计算机设备，该计算机设备可以为终端。如图17所示，图17为本公开其中之一实施例提供的计算机设备的结构示意图。该计算机设备600包括有一个或者一个以上处理核心的处理器601、有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器602及存储在存储器602上并可在处理器上运行的计算机程序。其中，处理器601与存储器602电性连接。本领域技术人员可以理解，图中示出的计算机设备结构并不构成对计算机设备的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。

[0201] 处理器601是计算机设备600的控制中心，利用各种接口和线路连接整个计算机设备600的各个部分，通过运行或加载存储在存储器602内的软件程序和/或模块，以及调用存储在存储器602内的数据，执行计算机设备600的各种功能和处理数据，从而对计算机设备600进行整体监控。

[0202] 在本公开实施例中，计算机设备600中的处理器601会按照如下的步骤，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的指令加载到存储器602中，并由处理器601来运行存储在存储器602中的应用程序，从而实现各种功能：

[0203] 提供视频播放界面；

[0204] 在视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

[0205] 在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图；

[0206] 响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。

[0207] 在一些实施例中，在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：

[0208] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示播放进度条；

[0209] 响应于针对播放进度条的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。

[0210] 在一些实施例中，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置；

[0211] 响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定

游戏视频的目标播放进度，包括：

- [0212] 响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置；
- [0213] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0214] 在一些实施例中，针对播放进度条的触控操作包括第一滑动操作；
- [0215] 响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置，包括：
- [0216] 响应于针对播放进度条的第一滑动操作，获取第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0217] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；
- [0218] 基于第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。
- [0219] 在一些实施例中，视频播放界面包括位置控件；
- [0220] 在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：
- [0221] 响应于针对位置控件的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。
- [0222] 在一些实施例中，响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，包括：
- [0223] 响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；
- [0224] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0225] 在一些实施例中，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置；
- [0226] 响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置，包括：
- [0227] 响应于针对虚拟对象标识的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。
- [0228] 在一些实施例中，在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：
- [0229] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。

- [0230] 在一些实施例中，响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，包括：
- [0231] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；
- [0232] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0233] 在一些实施例中，针对视频播放界面的触控操作包括第二滑动操作；
- [0234] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置，包括：
- [0235] 响应于针对视频播放界面的第二滑动操作，获取第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0236] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；
- [0237] 基于第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。
- [0238] 在一些实施例中，在基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度之后，还包括：
- [0239] 在视频播放界面隐藏缩略地图。
- [0240] 本方案通过在视频播放界面设置全局缩略地图，通过用户对视频播放界面、视频播放进度条或者全局缩略地图的触控操作确定游戏视频的目标播放进度，从而基于目标播放进度调节当前视频播放进度，帮助用户快速调节至想要观看的视频片段，提高视频进度调节效率。
- [0241] 以上各个操作的具体实施可参见前面的实施例，在此不再赘述。
- [0242] 可选的，如图17所示，计算机设备600还包括：触控显示屏603、射频电路604、音频电路605、输入单元606以及电源607。其中，处理器601分别与触控显示屏603、射频电路604、音频电路605、输入单元606以及电源607电性连接。本领域技术人员可以理解，图17中示出的计算机设备结构并不构成对计算机设备的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。
- [0243] 触控显示屏603可用于显示图形用户界面以及接收用户作用于图形用户界面产生的操作指令。触控显示屏603可以包括显示面板和触控面板。其中，显示面板

可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及计算机设备的各种图形用户接口，这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。可选的，可以采用液晶显示器（LCD，Liquid Crystal Display）、有机发光二极管（OLED，Organic Light-Emitting Diode）等形式来配置显示面板。触控面板可用于收集用户在其上或附近的触摸操作（比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板上或在触控面板附近的操作），并生成相应的操作指令，且操作指令执行对应程序。可选的，触控面板可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中，触摸检测装置检测用户的触摸方位，并检测触摸操作带来的信号，将信号传送给触摸控制器；触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息，并将它转换成触点坐标，再送给处理器601，并能接收处理器601发来的命令并加以执行。触控面板可覆盖显示面板，当触控面板检测到在其上或附近的触摸操作后，传送给处理器601以确定触摸事件的类型，随后处理器601根据触摸事件的类型在显示面板上提供相应的视觉输出。在本公开实施例中，可以将触控面板与显示面板集成到触控显示屏603而实现输入和输出功能。但是在某些实施例中，触控面板与触控面板可以作为两个独立的部件来实现输入和输出功能。即触控显示屏603也可以作为输入单元606的一部分实现输入功能。

[0244] 射频电路604可用于收发射频信号，以通过无线通信与网络设备或其他计算机设备建立无线通讯，与网络设备或其他计算机设备之间收发信号。

[0245] 音频电路605可以用于通过扬声器、传声器提供用户与计算机设备之间的音频接口。音频电路605可将接收到的音频数据转换后的电信号，传输到扬声器，由扬声器转换为声音信号输出；另一方面，传声器将收集的声音信号转换为电信号，由音频电路605接收后转换为音频数据，再将音频数据输出处理器601处理后，经射频电路604以发送给比如另一计算机设备，或者将音频数据输出至存储器602以便进一步处理。音频电路605还可能包括耳塞插孔，以提供外设耳机与计算机设备的通信。

[0246] 输入单元606可用于接收输入的数字、字符信息或用户特征信息（例如指纹、虹膜、面部信息等），以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、

操作杆、光学或者轨迹球信号输入。

[0247] 电源607用于给计算机设备600的各个部件供电。可选的，电源607可以通过电源管理系统与处理器601逻辑相连，从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。电源607还可以包括一个或一个以上的直流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电源状态指示器等任意组件。

[0248] 尽管图17中未示出，计算机设备600还可以包括摄像头、传感器、无线保真模块、蓝牙模块等，在此不再赘述。

[0249] 在上述实施例中，对各个实施例的描述都各有侧重，某个实施例中未详述的部分，可以参见其他实施例的相关描述。

[0250] 由上可知，本实施例提供的计算机设备，可以提供视频播放界面；在视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图；响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。

[0251] 本领域普通技术人员可以理解，上述实施例的各种方法中的全部或部分步骤可以通过指令来完成，或通过指令控制相关的硬件来完成，该指令可以存储于一计算机可读存储介质中，并由处理器进行加载和执行。

[0252] 为此，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，其中存储有多条计算机程序，该计算机程序能够被处理器进行加载，以执行本公开实施例所提供的任一种视频进度的调节方法中的步骤。例如，该计算机程序可以执行如下步骤：

[0253] 提供视频播放界面；

[0254] 在视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

[0255] 在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图；

[0256] 响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，并将游戏视频的播放进度调节至目标播放进度。

[0257] 在一些实施例中，在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：

[0258] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示播放进度条；

- [0259] 响应于针对播放进度条的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。
- [0260] 在一些实施例中，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置；
- [0261] 响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，包括：
- [0262] 响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置；
- [0263] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0264] 在一些实施例中，针对播放进度条的触控操作包括第一滑动操作；
- [0265] 响应于针对播放进度条的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置，包括：
- [0266] 响应于针对播放进度条的第一滑动操作，获取第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0267] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；
- [0268] 基于第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。
- [0269] 在一些实施例中，视频播放界面包括位置控件；
- [0270] 在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：
- [0271] 响应于针对位置控件的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。
- [0272] 在一些实施例中，响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，包括：
- [0273] 响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；
- [0274] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0275] 在一些实施例中，缩略地图上显示有虚拟对象标识，虚拟对象标识在缩略地图上的位置对应于虚拟对象在虚拟赛道中的位置；
- [0276] 响应于针对缩略地图的触控操作，从缩略地图中确定目标位置，包括：

- [0277] 响应于针对虚拟对象标识的触控操作，确定虚拟对象标识在缩略地图上的目标位置。
- [0278] 在一些实施例中，在视频播放界面显示针对虚拟赛道的缩略地图，包括：
- [0279] 响应于针对视频播放界面的触控操作，在视频播放界面显示缩略地图。
- [0280] 在一些实施例中，响应于针对缩略地图的位置选择操作，基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度，包括：
- [0281] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置；
- [0282] 获取游戏视频中，虚拟对象标识在目标位置时对应的播放进度，得到目标播放进度。
- [0283] 在一些实施例中，针对视频播放界面的触控操作包括第二滑动操作；
- [0284] 响应于针对视频播放界面的触控操作，从缩略地图中确定目标位置，包括：
- [0285] 响应于针对视频播放界面的第二滑动操作，获取第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；
- [0286] 获取虚拟对象标识在缩略地图上的当前位置；
- [0287] 基于第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对当前位置进行调整，得到目标位置。
- [0288] 在一些实施例中，在基于位置选择操作选中的目标位置确定游戏视频的目标播放进度之后，还包括：
- [0289] 在视频播放界面隐藏缩略地图。
- [0290] 本方案通过在视频播放界面设置全局缩略地图，通过用户对视频播放界面、视频播放进度条或者全局缩略地图的触控操作确定游戏视频的目标播放进度，从而基于目标播放进度调节当前视频播放进度，帮助用户快速调节至想要观看的视频片段，提高视频进度调节效率。
- [0291] 以上各个操作的具体实施可参见前面的实施例，在此不再赘述。
- [0292] 其中，该存储介质可以包括：只读存储器（ROM，Read Only Memory）、随机存取记忆体（RAM，Random Access Memory）、磁盘或光盘等。
- [0293] 由于该存储介质中所存储的计算机程序，可以执行本公开实施例所提供的任何一种视频进度的调节方法中的步骤，因此，可以实现本公开实施例所提供的任一

种视频进度的调节方法所能实现的有益效果，详见前面的实施例，在此不再赘述。

[0294] 以上对本公开实施例所提供的一种视频进度的调节方法、装置、存储介质及计算机设备进行了详细介绍，本文中应用了具体个例对本公开的原理及实施方式进行了阐述，以上实施例的说明只是用于帮助理解本公开的方法及其核心思想；同时，对于本领域的技术人员，依据本公开的思想，在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处，综上所述，本说明书内容不应理解为对本公开的限制。

权利要求书

- [权利要求 1] 一种视频进度的调节方法，其包括：
- 提供视频播放界面；
- 在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；
- 在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；
- 响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。
- [权利要求 2] 根据权利要求1所述的方法，其中，所述在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，包括：
- 响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示播放进度条；
- 响应于针对所述播放进度条的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。
- [权利要求 3] 根据权利要求2所述的方法，其中，所述缩略地图上显示有虚拟对象标识，所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的位置对应于所述虚拟对象在所述虚拟赛道中的位置；
- 所述响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，包括：
- 响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置；
- 获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。
- [权利要求 4] 根据权利要求3所述的方法，其中，所述针对所述播放进度条的触控操作包括第一滑动操作；
- 所述响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置，包括：
- 响应于针对所述播放进度条的第一滑动操作，获取所述第一滑动操作

的滑动方向以及滑动距离；

获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；

基于所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。

[权利要求 5] 根据权利要求1所述的方法，其中，所述视频播放界面包括位置控件；
所述在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，包括：
响应于针对所述位置控件的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[权利要求 6] 根据权利要求5所述的方法，其中，所述响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，包括：
响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；
获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[权利要求 7] 根据权利要求6所述的方法，其中，所述缩略地图上显示有虚拟对象标识，所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的位置对应于所述虚拟对象在所述虚拟赛道中的位置；
所述响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置，包括：
响应于针对所述虚拟对象标识的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置。

[权利要求 8] 根据权利要求1所述的方法，其中，所述在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，包括：
响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[权利要求 9] 根据权利要求8所述的方法，其中，所述响应于针对所述缩略地图的

位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，包括：

响应于针对所述视频播放界面的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；

获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[权利要求 10] 根据权利要求9所述的方法，其中，所述针对所述视频播放界面的触控操作包括第二滑动操作；

所述响应于针对所述视频播放界面的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置，包括：

响应于针对所述视频播放界面的第二滑动操作，获取所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离；

获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；

基于所述第二滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。

[权利要求 11] 根据权利要求1所述的方法，其中，在所述基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度之后，还包括：
在所述视频播放界面隐藏所述缩略地图。

[权利要求 12] 一种视频进度的调节装置，其包括：

提供单元，用于提供视频播放界面；

第一显示单元，用于在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

第二显示单元，用于在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；

确定单元，用于响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。

[权利要求 13] 一种计算机设备，包括存储器，处理器及存储在存储器上并在处理器

上运行的计算机程序，其中，所述处理器执行所述程序时实现如下步骤：

提供视频播放界面；

在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；

响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。

[权利要求 14] 一种存储介质，其中，所述存储介质存储有多条指令，所述指令适于处理器进行加载，以执行如下步骤：

提供视频播放界面；

在所述视频播放界面显示包括虚拟对象在虚拟赛道运行的游戏视频；

在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图；

响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，并将所述游戏视频的播放进度调节至所述目标播放进度。

[权利要求 15] 根据权利要求14所述的存储介质，其中，所述在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，包括：

响应于针对所述视频播放界面的触控操作，在所述视频播放界面显示播放进度条；

响应于针对所述播放进度条的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[权利要求 16] 根据权利要求15所述的存储介质，其中，所述缩略地图上显示有虚拟对象标识，所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的位置对应于所述虚拟对象在所述虚拟赛道中的位置；

所述响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，包括：

响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所

述缩略地图上的所述目标位置；

获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

[权利要求 17] 根据权利要求16所述的存储介质，其中，所述针对所述播放进度条的触控操作包括第一滑动操作；

所述响应于针对所述播放进度条的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置，包括：

响应于针对所述播放进度条的第一滑动操作，获取所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离；

获取所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的当前位置；

基于所述第一滑动操作的滑动方向以及滑动距离，对所述当前位置进行调整，得到所述目标位置。

[权利要求 18] 根据权利要求15所述的存储介质，其中，所述视频播放界面包括位置控件；

所述在所述视频播放界面显示针对所述虚拟赛道的缩略地图，包括：

响应于针对所述位置控件的触控操作，在所述视频播放界面显示所述缩略地图。

[权利要求 19] 根据权利要求18所述的存储介质，其中，所述响应于针对所述缩略地图的位置选择操作，基于所述位置选择操作选中的目标位置确定所述游戏视频的目标播放进度，包括：

响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所述目标位置；

获取所述游戏视频中，所述虚拟对象标识在所述目标位置时对应的播放进度，得到所述目标播放进度。

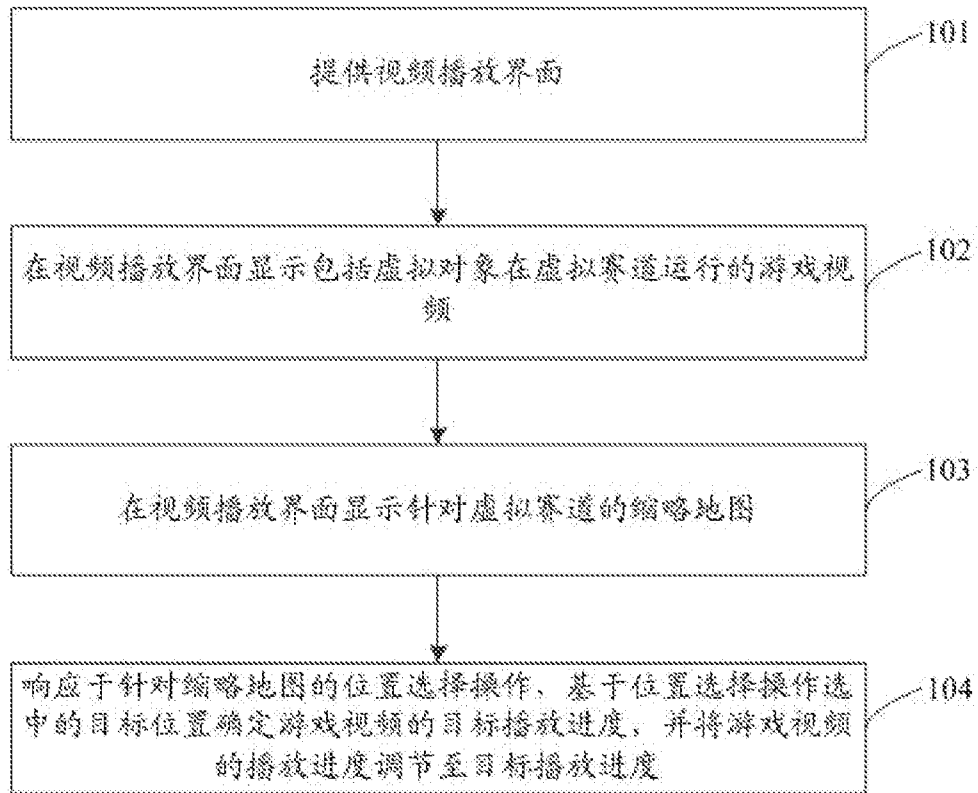
[权利要求 20] 根据权利要求19所述的存储介质，其中，所述缩略地图上显示有虚拟对象标识，所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的位置对应于所述虚拟对象在所述虚拟赛道中的位置；

所述响应于针对所述缩略地图的触控操作，从所述缩略地图中确定所

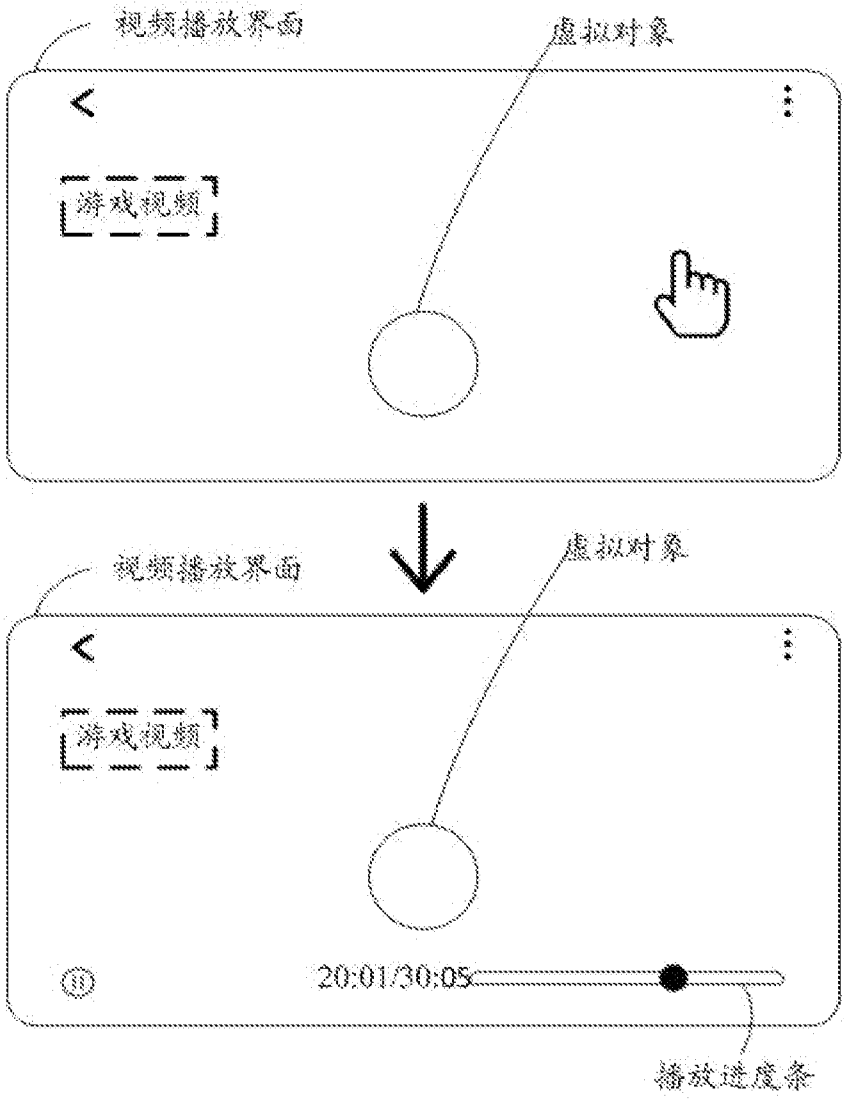
述目标位置，包括：

响应于针对所述虚拟对象标识的触控操作，确定所述虚拟对象标识在所述缩略地图上的所述目标位置。

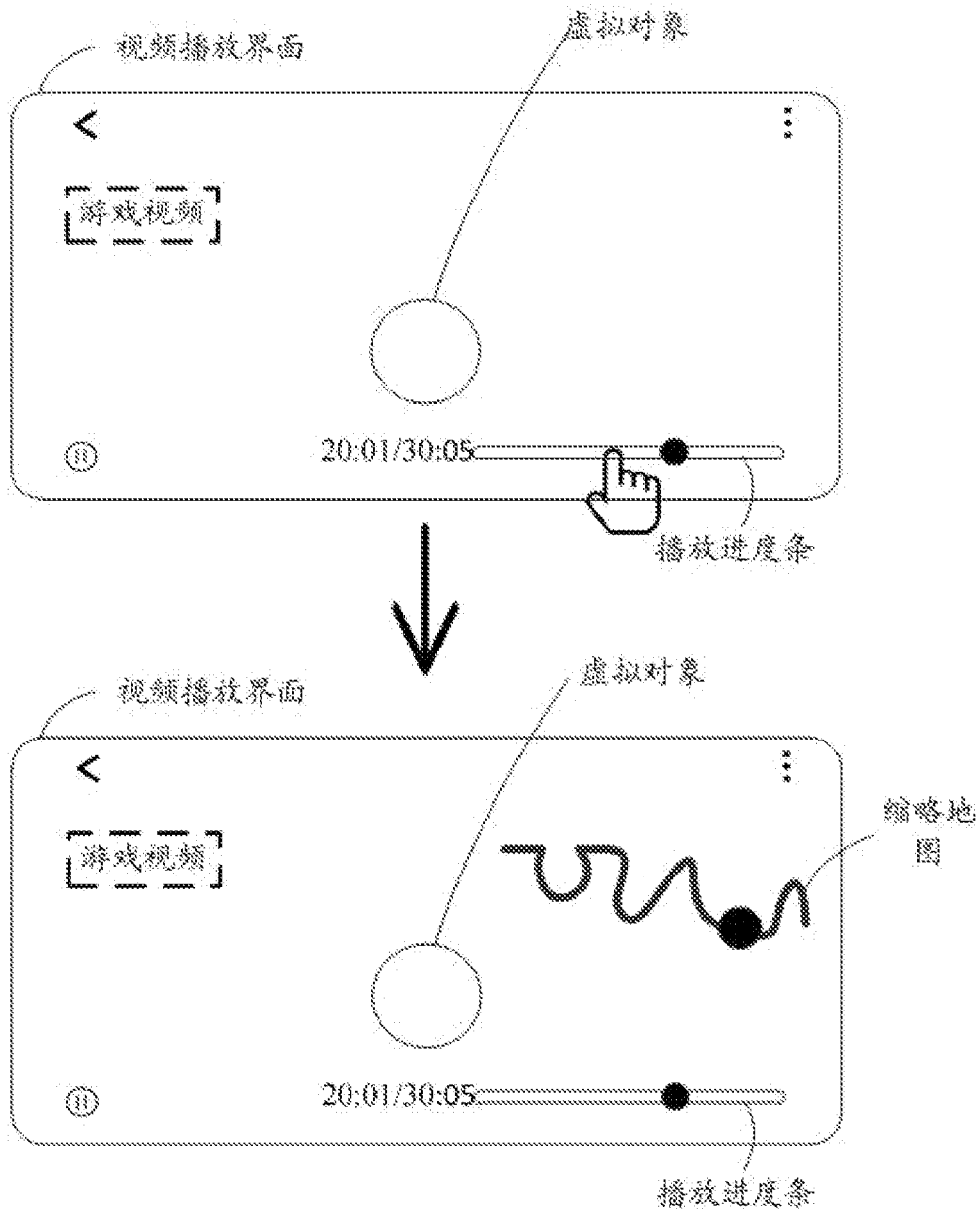
[图1]



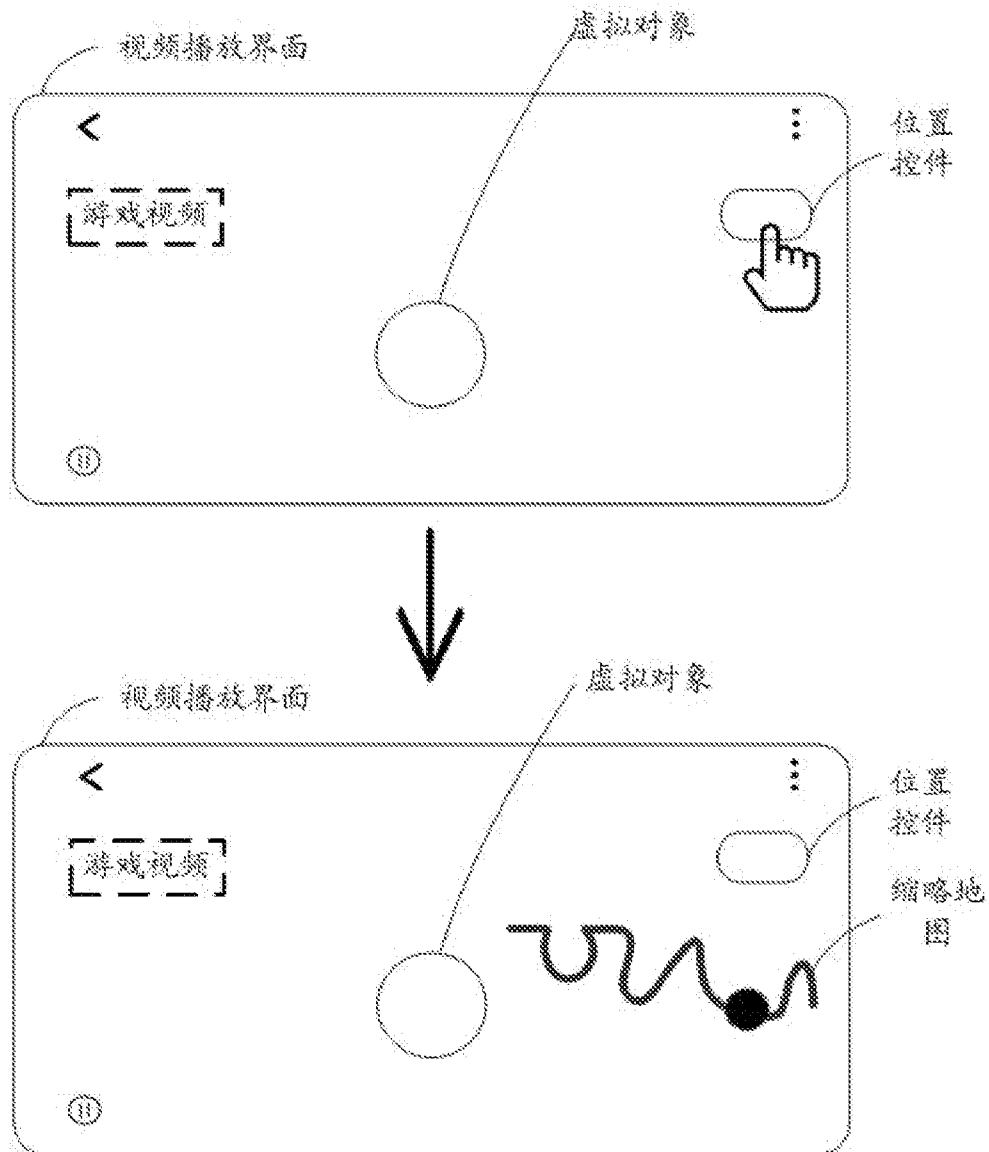
[图2]



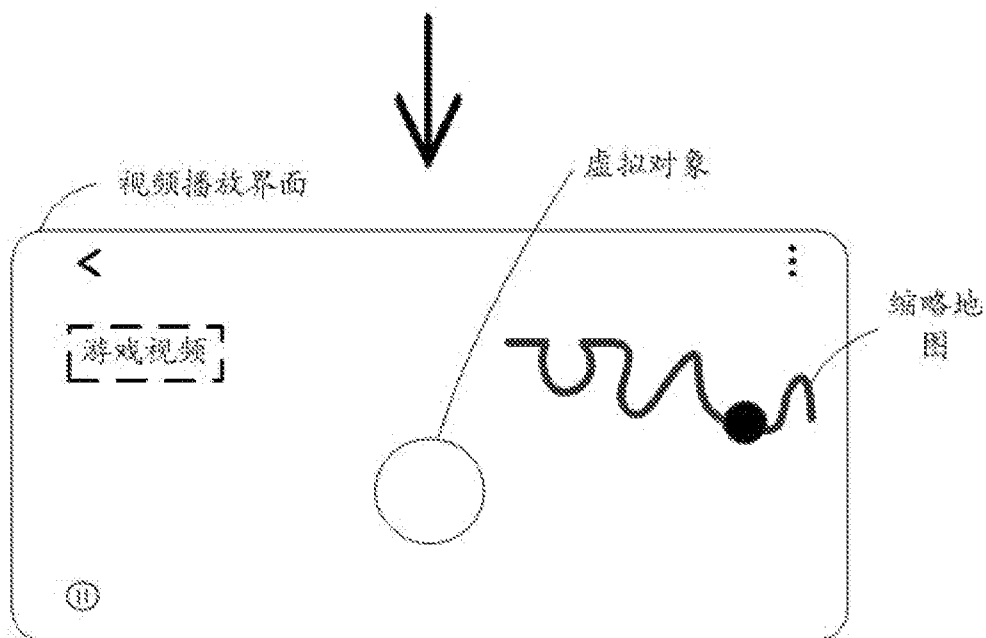
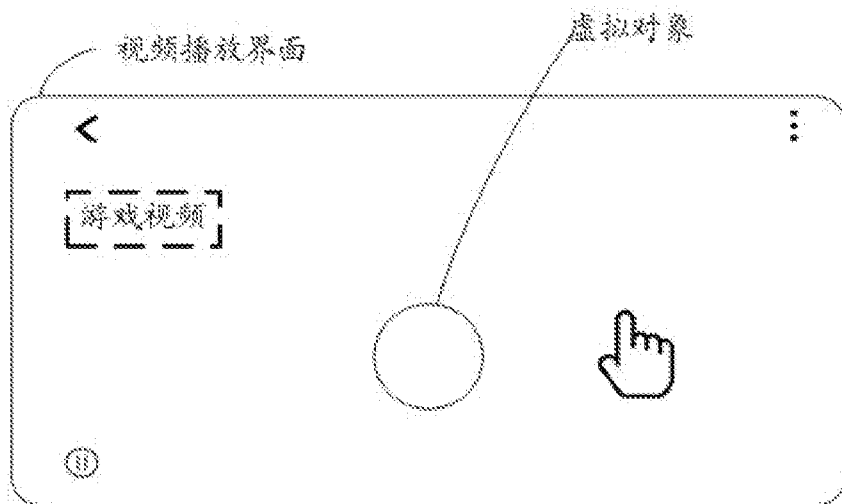
[图3]



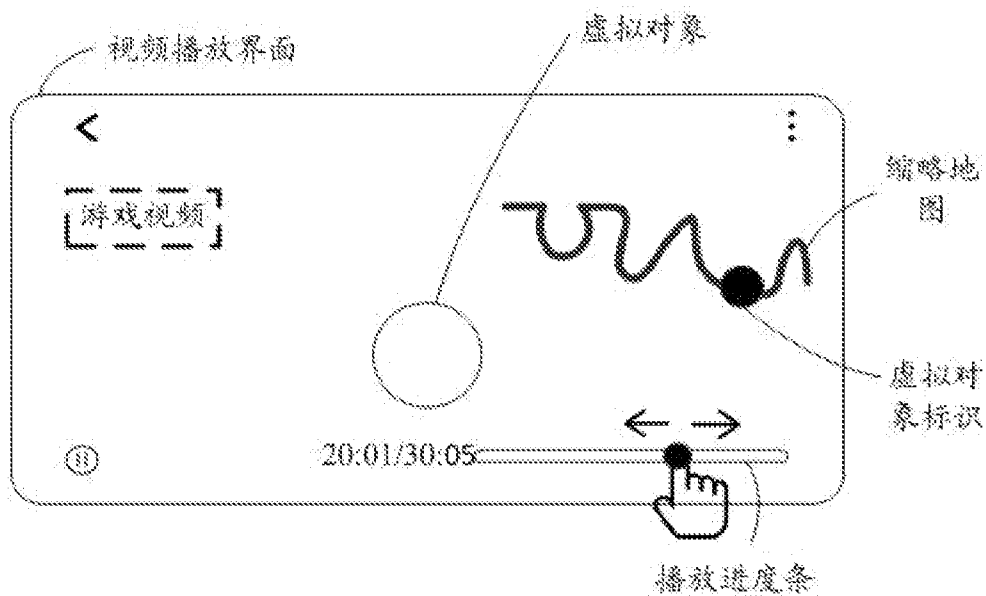
[图4]



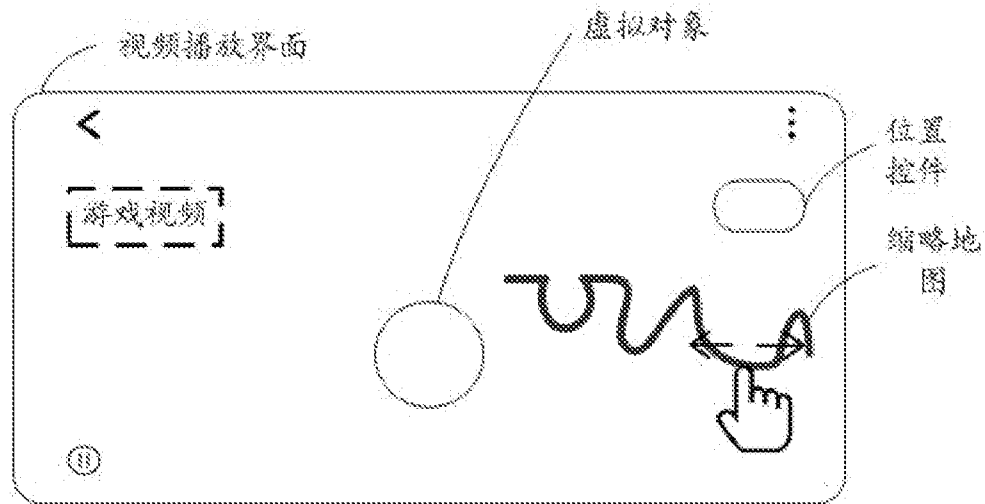
[图5]



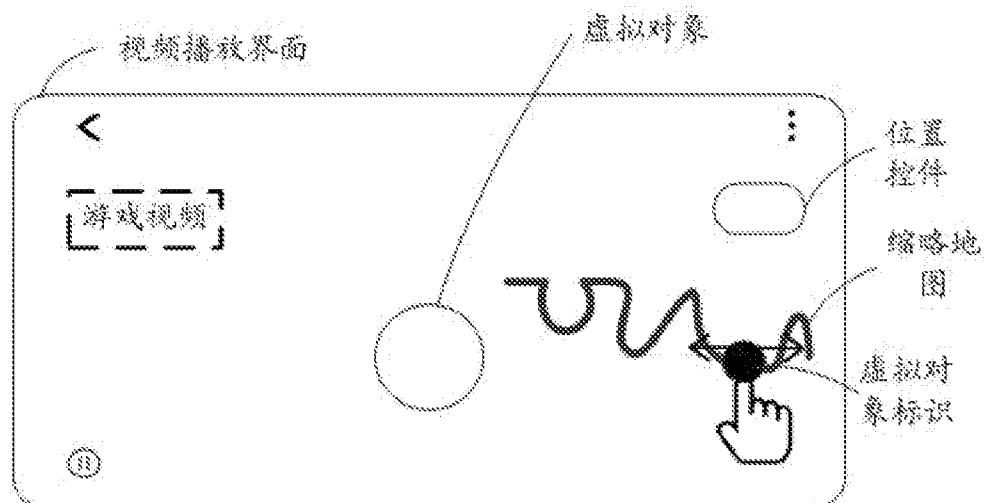
[图6]



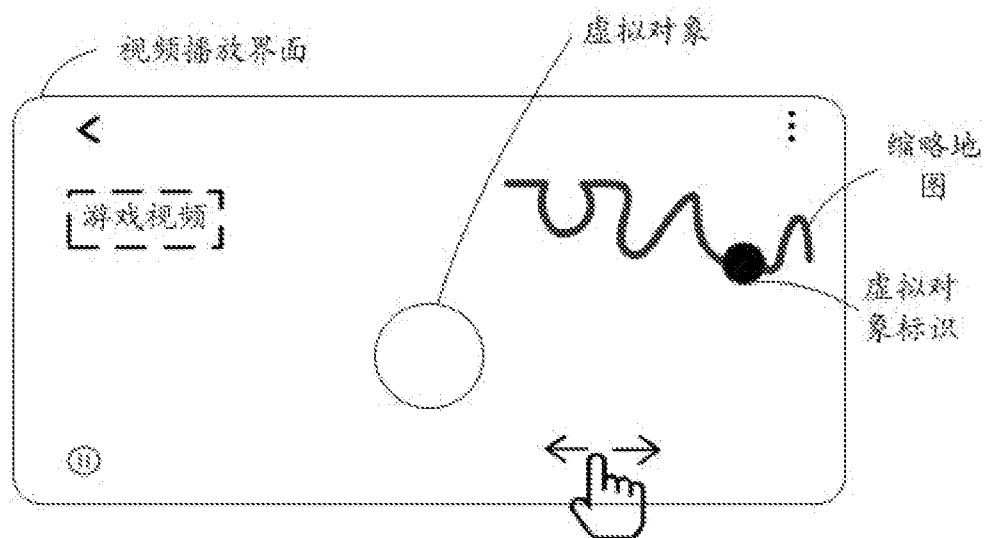
[图7]



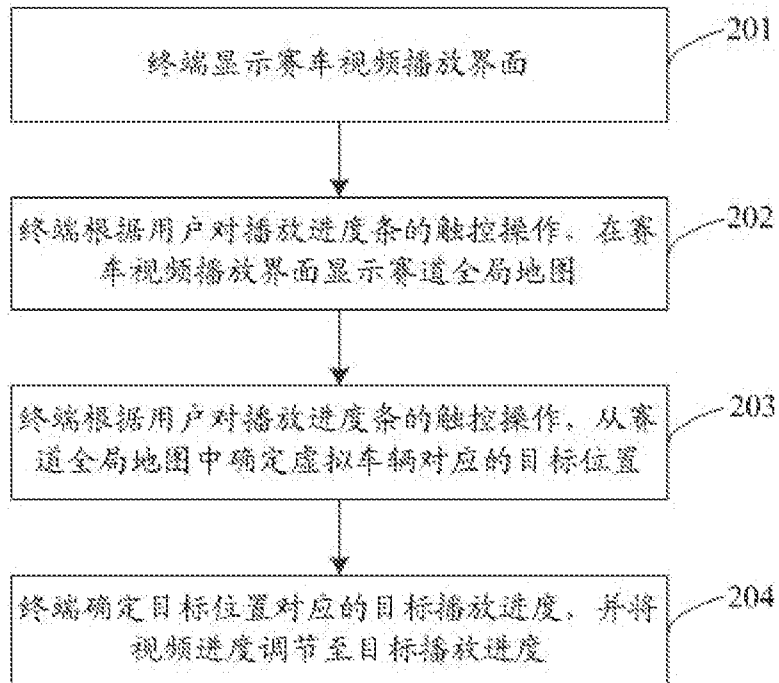
[图8]



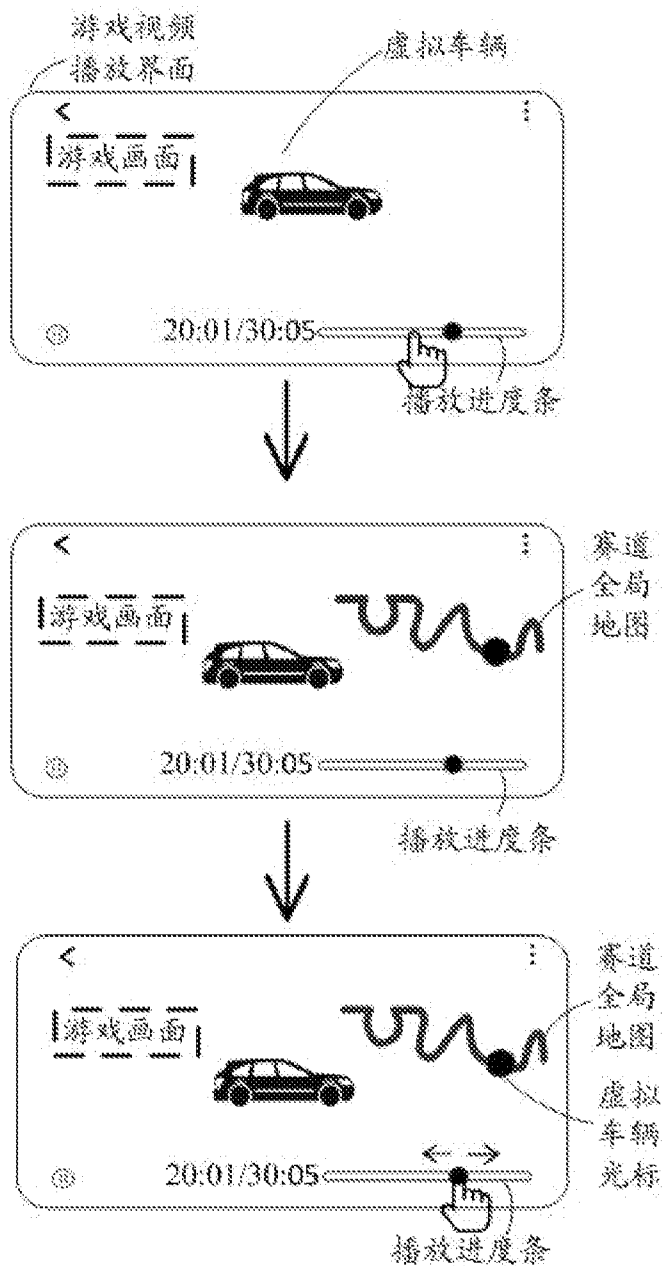
[图9]



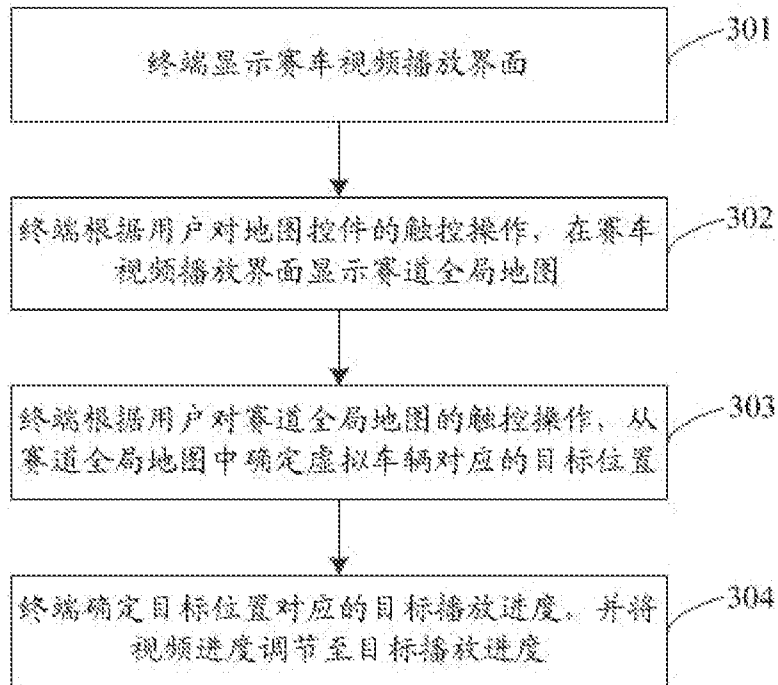
[图10]



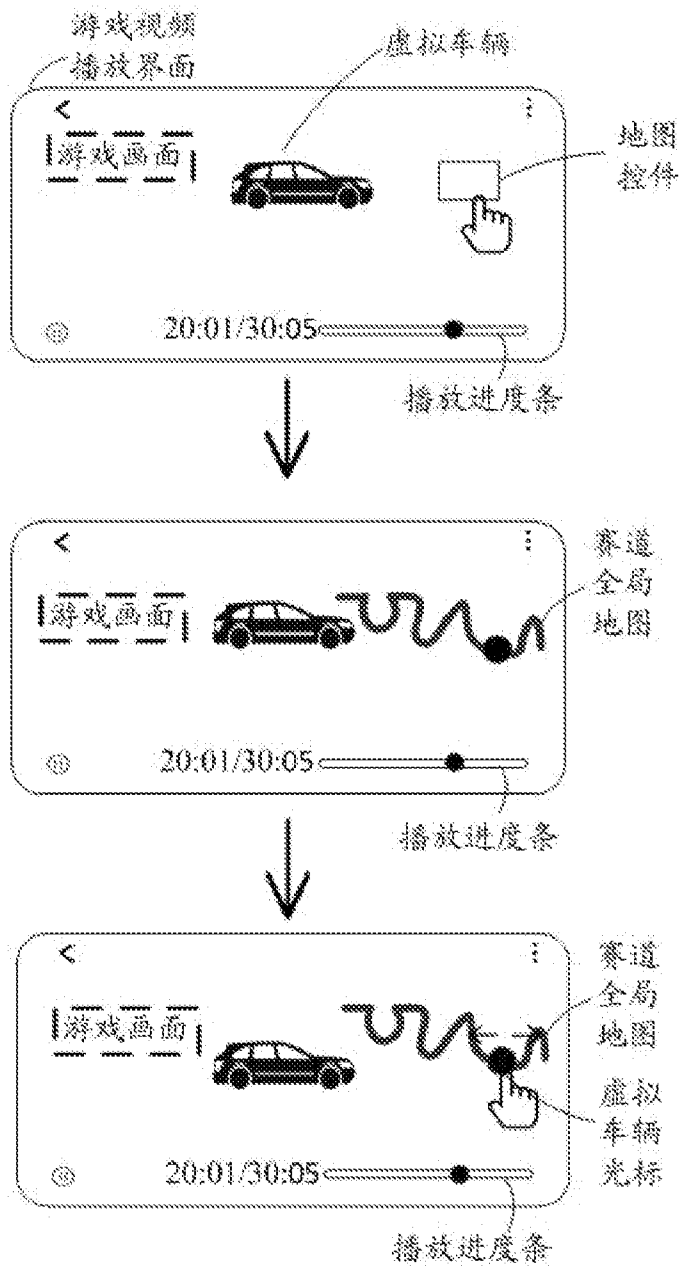
[图11]



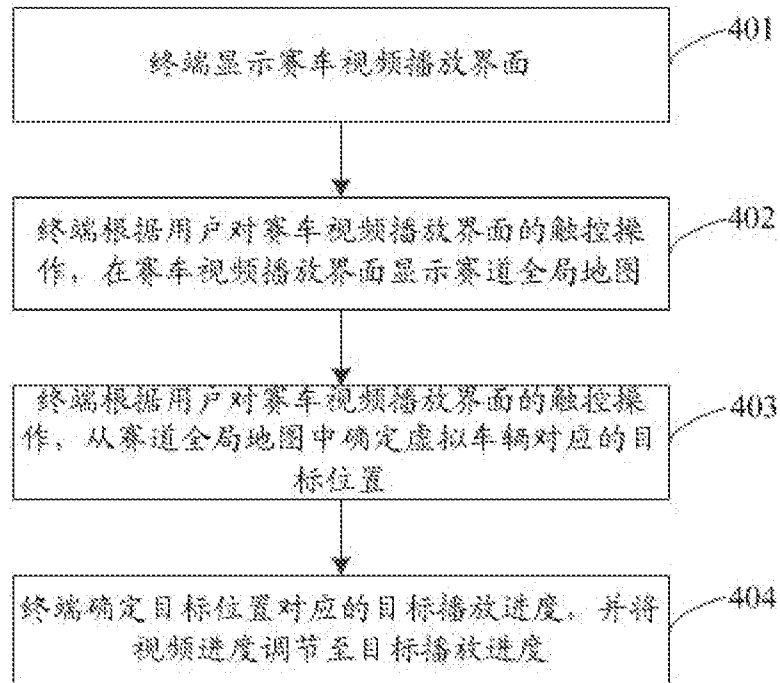
[图12]



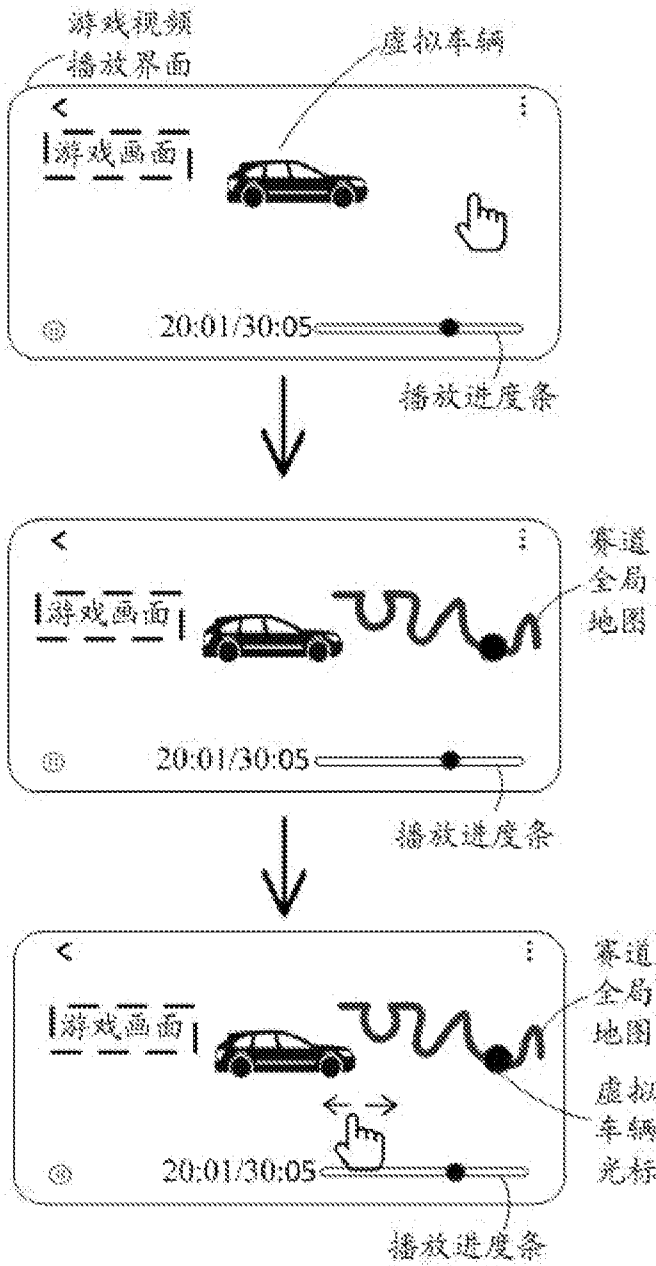
[图13]



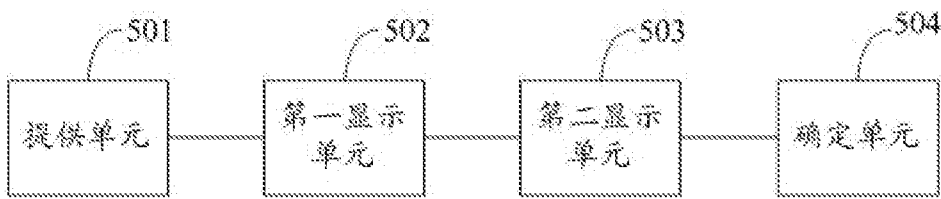
[图14]



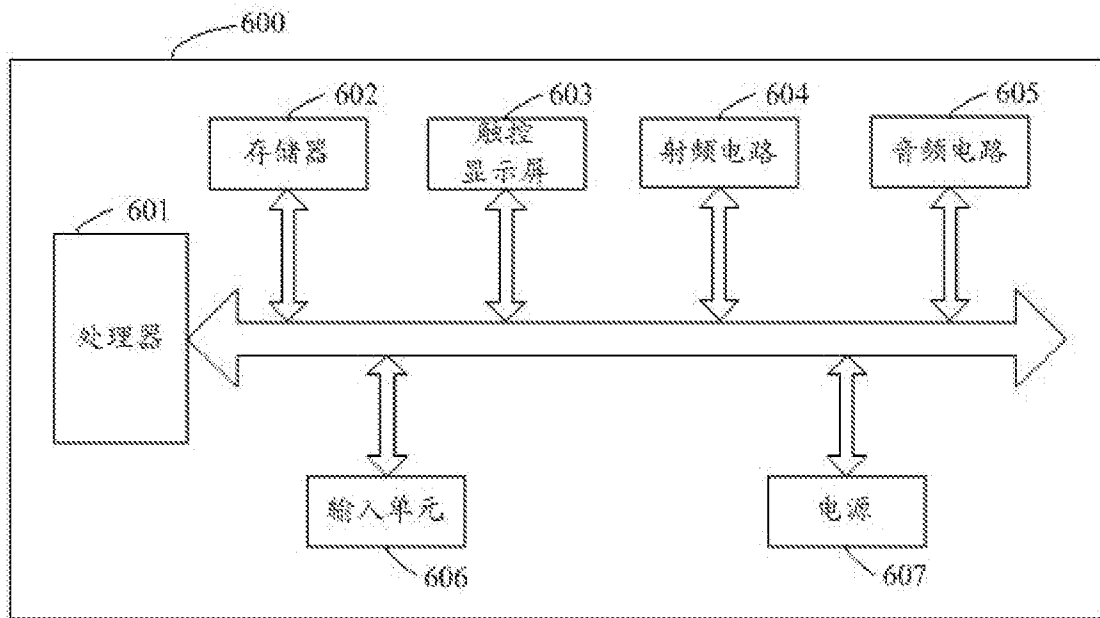
[图15]



[图16]



[图17]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2023/079102

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N21/472(2011.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC: H04N

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS, CNTXT, CNKI, VEN, USTXT, EPTXT, WOTXT: 视频, 进度, 调节, 调整, 播放, 回放, 游戏, 赛车, 赛道, 轨道, 轨迹, 路线, 地图, 缩略图, 位置, video, progress, adjust, play, game, map, car, course, location

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 115225971 A (NETEASE (HANGZHOU) NETWORK CO., LTD.) 21 October 2022 (2022-10-21) claims 1-14	1-20
X	CN 113507614 A (QINGDAO HISENCE MOBILE COMMUNICATIONS TECHNOLOGY CO., LTD.) 15 October 2021 (2021-10-15) description, paragraphs 34, 35, and 49-119	1-8, 11-20
A	CN 105677159 A (SHENZHEN ZHIYI TECHNOLOGY DEVELOPMENT CO., LTD.) 15 June 2016 (2016-06-15) entire document	1-20
A	CN 106534734 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 22 March 2017 (2017-03-22) entire document	1-20
A	CN 111632373 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 08 September 2020 (2020-09-08) entire document	1-20



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“D” document cited by the applicant in the international application

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

24 June 2023

Date of mailing of the international search report

26 June 2023

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District,
Beijing 100088

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2023/079102**C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT**

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	CN 105827959 A (SHENZHEN ZHIYI TECHNOLOGY DEVELOPMENT CO., LTD.) 03 August 2016 (2016-08-03) entire document	1-20
A	US 2003153374 A1 (GILMORE A) 14 August 2003 (2003-08-14) entire document	1-20

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2023/079102

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
CN	115225971	A	21 October 2022	None	
CN	113507614	A	15 October 2021	None	
CN	105677159	A	15 June 2016	None	
CN	106534734	A	22 March 2017	None	
CN	111632373	A	08 September 2020	None	
CN	105827959	A	03 August 2016	None	
US	2003153374	A1	14 August 2003	None	

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2023/079102

A. 主题的分类

H04N21/472 (2011.01) i

按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号)

IPC: H04N

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

CNABS, CNTXT, CNKI, VEN, USTXT, EPTXT, WOTXT: 视频, 进度, 调节, 调整, 播放, 回放, 游戏, 赛车, 赛道, 轨道, 轨迹, 路线, 地图, 缩略图, 位置, video, progress, adjust, play, game, map, car, course, location

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 115225971 A (网易 (杭州) 网络有限公司) 2022年10月21日 (2022 - 10 - 21) 权利要求1-14	1-20
X	CN 113507614 A (青岛海信移动通信技术股份有限公司) 2021年10月15日 (2021 - 10 - 15) 说明书第34、35、49-119段	1-8、11-20
A	CN 105677159 A (深圳市至壹科技开发有限公司) 2016年6月15日 (2016 - 06 - 15) 全文	1-20
A	CN 106534734 A (腾讯科技 (深圳) 有限公司) 2017年3月22日 (2017 - 03 - 22) 全文	1-20
A	CN 111632373 A (腾讯科技 (深圳) 有限公司) 2020年9月8日 (2020 - 09 - 08) 全文	1-20
A	CN 105827959 A (深圳市至壹科技开发有限公司) 2016年8月3日 (2016 - 08 - 03) 全文	1-20
A	US 2003153374 A1 (GILMORE A) 2003年8月14日 (2003 - 08 - 14) 全文	1-20

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“D” 申请人在国际申请中引证的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2023年6月24日

国际检索报告邮寄日期

2023年6月26日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局

中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

授权官员

潘云

电话号码 (+86) 010-62089148

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2023/079102

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	115225971	A	2022年10月21日	无	
CN	113507614	A	2021年10月15日	无	
CN	105677159	A	2016年6月15日	无	
CN	106534734	A	2017年3月22日	无	
CN	111632373	A	2020年9月8日	无	
CN	105827959	A	2016年8月3日	无	
US	2003153374	A1	2003年8月14日	无	