

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 11 月 13 日(2023.11.13)

【公開番号】特開 2022-14075(P2022-14075A)

【公開日】令和 4 年 1 月 19 日(2022.1.19)

【年通号数】公開公報(特許)2022-009

【出願番号】特願 2020-116229(P2020-116229)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 11 月 2 日(2023.11.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

可変表示を開始するときに特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記有利状態に制御されることを報知する特別報知演出を実行可能な特別報知演出実行手段と、

遊技者の選択操作に基づいて第 1 演出状態と該第 1 演出状態よりも前記特別報知演出が実行され易い第 2 演出状態と、を少なくとも含む複数種類の演出状態に制御可能な演出状態制御手段と、を備え、

前記特定演出が実行される場合の方が前記特定演出が実行されない場合よりも前記有利状態に制御される割合が高く、

30

前記特別報知演出の実行タイミングとして、前記特定演出が開始してから特定期間経過後の特定タイミングと、該特定タイミングとは異なり、該特定タイミングよりも後の所定期間における所定タイミングと、を少なくとも含み、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記所定タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を所定割合増加させることが可能であり、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記特定タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を前記所定割合よりも高い特定割合増加させることが可能である、

ことを特徴とする遊技機。

40

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(A) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

可変表示を開始するときに特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

前記有利状態に制御されることを報知する特別報知演出を実行可能な特別報知演出実行

50

手段と、

遊技者の選択操作に基づいて第 1 演出状態と該第 1 演出状態よりも前記特別報知演出が実行され易い第 2 演出状態と、を少なくとも含む複数種類の演出状態に制御可能な演出状態制御手段と、を備え、

前記特定演出が実行される場合の方が前記特定演出が実行されない場合よりも前記有利状態に制御される割合が高く、

前記特別報知演出の実行タイミングとして、前記特定演出が開始してから特定期間経過後の特定タイミングと、該特定タイミングとは異なり、該特定タイミングよりも後の所定期間における所定タイミングと、を少なくとも含み、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記所定タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を所定割合増加させることが可能であり、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記特定タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を前記所定割合よりも高い特定割合増加させることが可能である、

ことを特徴とする。

さらに、上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機 1 など）であって、

遊技者の動作を検出可能な検出手段（例えばトリガセンサ 1 2 1 など）と、

遊技者の動作を促進する促進演出と、該促進演出の実行前に該促進演出が実行されることを示唆する促進示唆演出と、を実行可能な促進演出実行手段（例えば促進演出および促進示唆演出を実行可能な演出制御用 CPU 1 0 1 など）と、

前記促進演出の実行中に遊技者の動作を検出した場合に、前記有利状態に制御されるか否かを報知する報知演出を実行可能な報知演出実行手段（例えば所謂決めの演出を実行可能な演出制御用 CPU 1 0 1 など）と、

前記報知演出の実行前における複数タイミングにおいて前記有利状態に制御されることを報知する特別報知演出を実行可能な特別報知演出実行手段（例えばタイミング T 1 ~ タイミング T 6 のタイミングにおいてプレミア振動演出を実行可能な演出制御用 CPU 1 0 1 など）と、

遊技者の選択動作に基づいて第 1 演出状態と、該第 1 演出状態よりも前記特別報知演出が実行され易い第 2 演出状態と、を少なくとも含む複数種類の演出状態に制御可能な演出状態制御手段（例えば通常モードとプレミア振動モードとを含む複数の設定モードに設定可能な演出制御用 CPU 1 0 1 など）と、を備え、

前記特別報知演出の実行タイミングとして、前記促進示唆演出の実行が開始されてから前記促進演出が実行されるまでの特別期間内における特別タイミングと、該特別タイミングとは異なる所定タイミングと、を少なくとも含み（例えばタイミング T 5 とその他のタイミングとを含んでいるなど）、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記所定タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を所定割合増加させることが可能であり（例えばタイミング T 5 以外のタイミングにおける決定割合など）、

前記第 1 演出状態から前記第 2 演出状態に制御されたときに、前記特別タイミングにおいて前記特別報知演出が実行される割合を前記所定割合よりも高い特定割合増加させることが可能である（例えば図 3 6 に示すタイミング T 5 における決定割合など）、

ことを特徴とする。

10

20

30

40