

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 6 月 17 日 (2021.6.17)

【公開番号】特開 2020-89786 (P2020-89786A)

【公開日】令和 2 年 6 月 11 日 (2020.6.11)

【年通号数】公開・登録公報 2020-023

【出願番号】特願 2020-42615 (P2020-42615)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 4 月 27 日 (2021.4.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

取得条件の成立に基づいて情報を取得する取得手段と、
その取得手段により取得された情報が記憶される記憶手段と、
判別条件の成立に基づいて前記記憶手段に記憶された前記情報を判別することが可能な判別手段と、

その判別手段による判別結果を示すための識別情報が動的表示される表示手段と、
その表示手段に特定の前記判別結果であることに基づく前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、

前記判別条件が成立する前の前記記憶手段に記憶されている前記情報のそれぞれに対応する図柄を前記表示手段に表示する図柄表示手段と、

前記記憶手段に記憶された前記情報に対する前記判別条件が成立する前に前記情報に基づいた判別を実行する事前判別手段と、

その事前判別手段による判別の結果に基づいて、特定条件の成立を判定する特定条件判定手段と、

その特定条件判定手段により前記特定条件の成立が判定された場合に、前記図柄表示手段により表示された前記図柄の表示態様を可変させる可変表示手段と、を有した遊技機において、

前記表示手段に表示される前記識別情報の背景態様として、前記図柄が表示される第 1 背景態様と、前記図柄の表示がされない第 2 背景態様と、を少なくとも含む複数の前記背景態様から 1 の背景態様を決定するための背景モードを決定する背景モード決定手段と、

その背景モード決定手段により決定された前記背景モードに対応する背景態様を前記表示手段に表示させる背景態様表示手段と、

前記可変表示手段により前記図柄の表示態様が可変して表示されている状態で、前記背景態様表示手段により前記第 2 背景態様に可変して表示される場合に、前記識別情報が動的表示される領域で可変されて表示されていた前記図柄に関する情報を識別可能な特定態様を表示することが可能な特定態様表示手段と、を有するものであることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 2

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

パチンコ機等の遊技機において、液晶表示装置等の表示装置が設けられた遊技機が知られている。この従来型の遊技機では、表示装置において図柄の変動表示が行われ、図柄が予め定められた組み合わせで停止表示されることで、遊技者に有利な当たり遊技が付与される。また、表示装置には、図柄以外にもキャラクタや風景等の様々な画像が表示される。これにより、表示内容を多様化し、興趣向上を図っていた。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

この目的を達成するために本発明の遊技機は、取得条件の成立に基づいて情報を取得する取得手段と、その取得手段により取得された情報が記憶される記憶手段と、判別条件の成立に基づいて前記記憶手段に記憶された前記情報を判別することが可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報が動的表示される表示手段と、その表示手段に特定の前記判別結果であることに基づく前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、前記判別条件が成立する前の前記記憶手段に記憶されている前記情報のそれぞれに対応する図柄を前記表示手段に表示する図柄表示手段と、前記記憶手段に記憶された前記情報に対する前記判別条件が成立する前に前記情報に基づいた判別を実行する事前判別手段と、その事前判別手段による判別の結果に基づいて、特定条件の成立を判定する特定条件判定手段と、その特定条件判定手段により前記特定条件の成立が判定された場合に、前記図柄表示手段により表示された前記図柄の表示態様を可変させる可変表示手段と、を有し、前記表示手段に表示される前記識別情報の背景態様として、前記図柄が表示される第 1 背景態様と、前記図柄の表示がされない第 2 背景態様と、を少なくとも含む複数の前記背景態様から 1 の背景態様を決定するための背景モードを決定する背景モード決定手段と、その背景モード決定手段により決定された前記背景モードに対応する背景態様を前記表示手段に表示させる背景態様表示手段と、前記可変表示手段により前記図柄の表示態様が可変して表示されている状態で、前記背景態様表示手段により前記第 2 背景態様に可変して表示される場合に、前記識別情報が動的表示される領域で可変されて表示されていた前記図柄に関する情報を識別可能な特定態様を表示することが可能な特定態様表示手段と、を有するものである。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 7

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 7 】

本発明の遊技機によれば、取得条件の成立に基づいて情報を取得する取得手段と、その取得手段により取得された情報が記憶される記憶手段と、判別条件の成立に基づいて前記記憶手段に記憶された前記情報を判別することが可能な判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報が動的表示される表示手段と、その表示手段に特定の前記判別結果であることに基づく前記識別情報が表示された場合に、遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、前記判別条件が成立する前の前記記憶手段に記憶されている前記情報のそれぞれに対応する図柄を前記表示手段に表示する図柄表示手段と、前記記憶手段に記憶された前記情報に対する前記判別条件が成立する前に前記情報に基づいた判別を実行する事前判別手段と、その事前判別手段による判別の結果に基づいて、特定条

件の成立を判定する特定条件判定手段と、その特定条件判定手段により前記特定条件の成立が判定された場合に、前記図柄表示手段により表示された前記図柄の表示態様を可変させる可変表示手段と、を有し、前記表示手段に表示される前記識別情報の背景態様として、前記図柄が表示される第 1 背景態様と、前記図柄の表示がされない第 2 背景態様と、を少なくとも含む複数の前記背景態様から 1 の背景態様を決定するための背景モードを決定する背景モード決定手段と、その背景モード決定手段により決定された前記背景モードに対応する背景態様を前記表示手段に表示させる背景態様表示手段と、前記可変表示手段により前記図柄の表示態様が可変して表示されている状態で、前記背景態様表示手段により前記第 2 背景態様に可変して表示される場合に、前記識別情報が動的表示される領域で可変されて表示されていた前記図柄に関する情報を識別可能な特定態様を表示することが可能な特定態様表示手段と、を有するものである。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

よって、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】2 9 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【2 9 0 5】

| | |
|--------------------------|------------------|
| 1 0 | パチンコ機（遊技機） |
| 8 1 | 第 3 図柄表示装置（表示手段） |
| <u>S 2 1 9</u> | 特典遊技実行手段 |
| <u>S 4 0 5 , S 5 0 5</u> | 判別手段 |
| <u>S 6 0 2 , S 6 1 0</u> | 取得手段 |
| <u>S 6 0 4 , S 6 1 2</u> | 記憶手段 |
| <u>S 6 2 0</u> | 事前判別手段 |
| <u>S 2 2 0 6</u> | 図柄表示手段 |
| <u>S 3 0 1 0</u> | 特定条件判別手段 |
| <u>S 3 1 5 1</u> | 可変表示手段 |